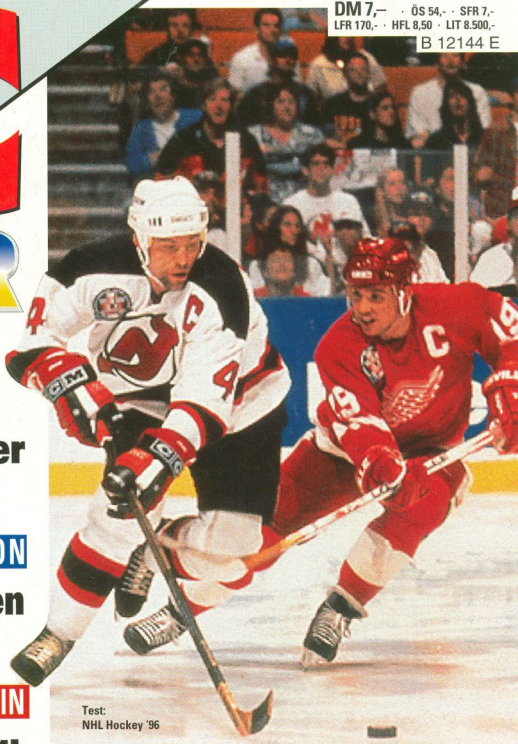
11-95 DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

4 398039 607007 11

DM 7,– · ÖS 54,– · SFR 7,–
LFR 170,– · HFL 8,50 · LIT 8.500,–
B 12144 E

# PC PLAYER

PC PLAYER



Test:
NHL Hockey '96

## WIR TESTEN DIE BESTEN

**Comanche 2 • Crusader**
**NHL '96 • NBA Jam**

## ALLE MESSE-HITS AUS LONDON

**Enthüllt: Die Kandidaten für den Gabentisch**

## EIN PUZZLE KOMMT SELTEN ALLEIN

**Adventure-Abrechnung: 14 Titel im Vergleich**

## PENTIUMS FÜR AUFSTEIGER

**Mehr Spiele-Power mit High-End-PCs**



## TEST: STAR TREK OMNIPEDIA

**Die CD-ROM-Referenz der Enterprise-Fans**



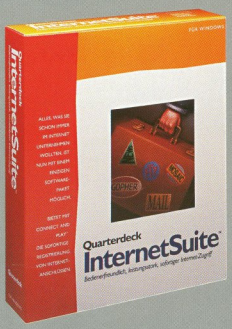
Test: Werewolf vs. Comanche 2.0

**Tips & Tricks** Command & Conquer, Mech Warrior 2, Phantasmagoria und viele andere Lösungen
**Software-Te** Mathe Workshop, Das 20. Jahrhundert, Werner, Oktoberfest, Alles über Tennis

# Ihr Internet-Surfbrett

## (Made in California)

SUPER-ANGEBOT
mit
30 TAGE KOSTENLOSEM INTERNET-ZUGANG
SUPER-ANGEBOT




**Quarterdeck® InternetSuite™. Spaß beim Surfen!**

Verfügbar bei allen guten Fachhändlern oder rufen Sie Update EDV an 02 22-7 15 4141

Quarterdeck InternetSuite™ – das erste, von Profis in Santa Monica entwickelte Internet-Paket – ist jetzt verfügbar. Geschaffen von Leuten, die wirklich etwas vom Surfen verstehen.

Zahlreiche Tools der zweiten Generation bieten Ihnen alles, was Sie für das Surfen durchs Internet benötigen:

- Quarterdeck Mosaic™: Eine komplett überarbeitete Version des Softwarepakets, das die World Wide Web-Revolution initiiert hat.
- E-Mail: Bleiben Sie weltweit mit anderen Teilnehmern in Verbindung.
- Telnet: Greifen Sie auf andere Computer zu, um online zu kommunizieren und neue Spiele zu entdecken.
- FTP: Die Software für einen einfachen Datenaustausch.
- Usenet News: Nehmen Sie an über 14.000 Diskussionsrunden und Foren teil.
- Gopher: Recherchieren Sie weltweit in allen angeschlossenen Rechenzentren, um gewünschte Daten schnell zu finden.

Alle genannten Produkte finden Sie in einem Paket, das nicht nur kinderleicht zu handhaben ist, sondern Ihnen mit nur einem Telefonanruf den Zugang zum gesamten Internet bietet. Und natürlich ist diese Software voll mit Windows® 95 kompatibel.

Geben Sie sich also nicht mehr mit „Spielzeug" zufrieden. Besuchen Sie uns im Internet auf unserer Web Home Page unter der Adresse www.qdeck.co.uk. Selbstverständlich können Sie sich auch jederzeit an einen unserer Vertriebspartner wenden oder direkt bei uns unter der folgenden Rufnummer anrufen: +49 211-59 790-0.

Quarterdeck – Alles fürs Internet.

*Surfen Sie mit Quarterdeck InternetSuite durchs Internet, richten Sie mit Quarterdeck WebAuthor™ eigene Home-Pages ein und konfigurieren Sie mit Quarterdeck WebServer™ Ihre eigene WWW-Serveradresse.*

QUARTERDECK

©1995 Quarterdeck. Fritz-Vomfelde-Str. 10 D-40547 Düsseldorf, Germany. Alle Rechte vorbehalten. Quarterdeck ist ein eingetragenes Warenzeichen und Quarterdeck WebServer, Quarterdeck Mosaic, Quarterdeck InternetSuite und WebAuthor sind Warenzeichen der Quarterdeck Corporation. Alle anderen Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Hersteller.

# DER PREIS IST HEISS

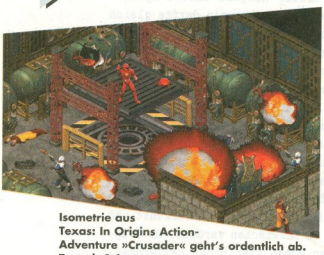
Die Tage werden kürzer, die Zahlen vor dem Komma kleiner. Die jüngste Offensive unserer Kostendrücker-Division hat jetzt Gültigkeit: Der Preis von PC Player plus schmilzt dahin. Ab sofort müssen Sie für die Kombination Heft plus CD-ROM nur noch 12,80 Mark bezahlen - also 3,70 Mark weniger als bisher. Die Gründe sind naheliegend: Bei den CD-Herstellungskosten gab's einen Rutsch nach unten; außerdem verkaufen wir von PC Player plus konstant mehr Exemplare, als ursprünglich geplant. Solche Vorteile geben wir gerne an unsere Leser weiter (...die hoffentlich umso zahlreicher zur PC Player plus greifen werden). Also: PC Player kostet ohne CD wie gewohnt 7 Mark; PC Player plus CD-ROM ist jetzt jeden Monat für 12,80 Mark zu haben.

Solch frohe Kunde kann eigentlich nur noch vom Entzücken über unser neues Gruppenbild-Lineup übertroffen werden. Monika Stoschek verstärkt ab dieser Ausgabe unsere Spieletester-Team. Die Adventure- und Action-Expertin durfte gleich unseren Abenteuerspiel-Schwerpunkt mitgestalten und wurde am fünften Arbeitstag zur ECTS-Messe nach London abkommandiert. Mit Ihren Hobbies »Motorradfahren« und »Karate« wird sie sicher ihren Beitrag zur idyllischen Harmonie in unserem Redaktionsteam beitragen. Boris Schneider zieht sich indes chronisch überlastet ganz aus dem Heft zurück, wird aber weiterhin das CD-ROM von PC Player plus betreuen. Und die bange Frage »Wo ist Austinat?« kann auch beantwortet werden: Nachdem sich sein Studium in der Endphase elend dahinzog, verjuxte Roland noch viele Energien bei der Wohnungssuche im »Mieterparadies« München. Daß sein karges Gehalt gerade mal für Unterkunft und einen Teller Suppe reicht, hat er inzwischen verdaut. Am Gruppenbild-Termin konnte er diesen Monat aber nicht teilnehmen. Allen Roland-Fans geloben wir Wiederaufnahme im Rahmen der nächsten Foto-Session.

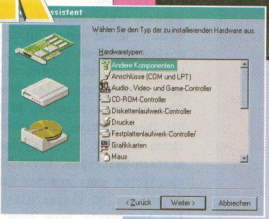
Einen heißen Herbst wünscht

**Ihr PC-Player Team**



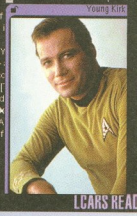


**Isometrie aus Texas: In Origins Action-Adventure »Crusader« geht's ordentlich ab.**
**Test ab Seite 56**

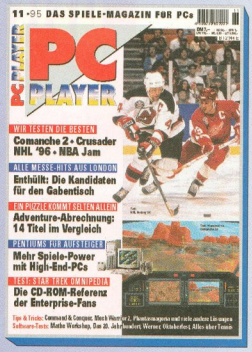



**Windows 95: Tips zu den Tücken der Hardware-Erkennung**
**188**






**Faszinierend: Die »Star Trek Omnipedia« informiert über Enterprise-Filme und TV-Serien.**
**176**




## aktuell

**MESSEBERICHT: ECTS AUTUMN** ..... 8
Die dicken Weihnachtstitel der großen Spielefirmen konnten wir vorab in London begutachten

**STREITGESPRÄCH: 32-BIT-KONSOLEN** ..... 26
Sind Playstation & Co. die besseren Spielgefährten?

**WETLANDS** ..... 30
New World Computing versucht sich mit düsterer 3D-Action

**LOGIC FACTORY** ..... 32
Interview mit den »Ascendancy«-Machern

**EUROFIGHTER** ..... 34
Die neue Action-Flugsimulation von DID

**FRANKENSTEIN** ..... 36
Interplays gruseliges Grafik-Adventure macht Fortschritte

**HITPARADEN** ..... 38
Aktuelle Spiele-Charts

**KURZMELDUNGEN** ..... 42
Rund ums PC-Entertainment

## software

**SPIELE-SPECIAL: ADVENTURES** ..... 160
14 aktuelle Titel im Vergleich

**NEUE SHAREWARE** ..... 170
Die besten Programme im Kurztest

**BUG-REPORT** ..... 172
Neues von der Fehler-Front

**WERNER** ..... 174
Brösels Comic-Held auf CD-ROM

**STAR TREK OMNIPEDIA** ..... 176
Die interaktive Referenz für Enterprise-Fans

**DAS 20. JAHRHUNDERT** ..... 178
Anschauliches Geschichts-CD-ROM

**SOFTWARE-KURZTESTS** ..... 180
Alles über Tennis
Oktoberfest & München
Mein schöner Garten

**PC JUNIOR – SOFTWARE FÜR KIDS** ..... 182
Im Test: »Mathe Workshop« und »Zurk«

**BIZARRE ANWENDUNG: ANGLERLATEIN** ..... 186
CD-ROM-Kurs für angehende Forellenfänger

**WINDOWS 95: HARDWARE-ERKENNUNG** 188
Die Tücken der »Systemsteuerung«

**ONLINE-NEWS** ..... 192
Trends und Infos aus der Modemwelt

## hardware

**TEST: PENTIUMS FÜR AUFSTEIGER** ..... 46
Welche PCs packen High-End-Spiele am besten?

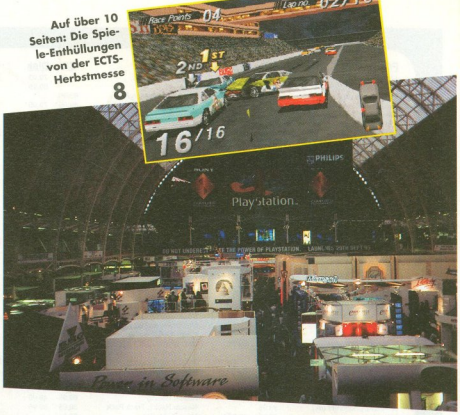
**CYRIX 5x86** ..... 194
Die Chip-Alternative zum Pentium?

**TEST: MIRO CONNECT** ..... 196
Soundkarte, Faxmodem, Anrufbeantworter – alles auf einer Karte

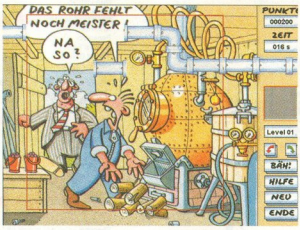
**KEINE PANIK: MODEMS & ISDN** ..... 200
Basis-Knowhow für Online-Spielspaß



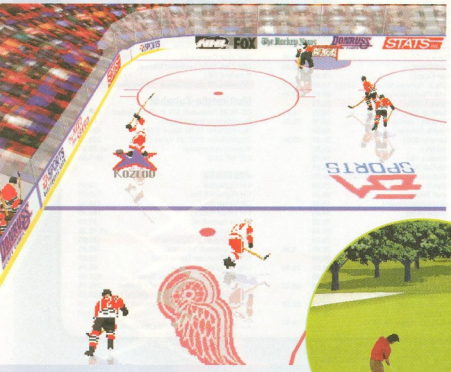
Wer alle Software-Neuheiten ohne Gerucke erleben will, braucht einen schnellen Pentium. Wir testeten erschwingliche Komplettsysteme auf ihre Spieletaugliceit. **46**



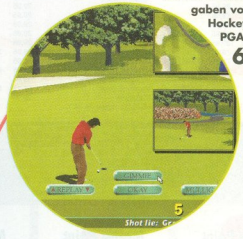

Auf über 10 Seiten: Die Spiele-Enthüllungen von der ECTS-Herbstmesse **8**




Bölkstoff: Das Werner-CD-ROM ist da! **174**




EA Sports im Testlabor: Wir bewerten die neuen 96er-Ausgaben von NHL Hockey und PGA Golf. **64**




## tips & tricks


EINLEITUNG ..... 205
A4 NETWORKS ..... 228
BATTLEDROME ..... 228
COMMAND & CONQUER .. 210
EARTHSIEGE ..... 228
HI-OCTANE ..... 228
HIGH SEAS TRADER ..... 228
MASTER OF MAGIC ..... 228
MECH WARRIOR 2 ..... 220
PHANTASMAGORIA ..... 206
STONE PROPHET ..... 224
TECHNIK-TREFF ..... 230
HOTLINE-NUMMERN ..... 232


## rubriken


EDITORIAL ..... 3
CD-ROM-INHALT ..... 40
PC PLAYER UNPLUGGED ... 157
IMPRESSUM ..... 203
LESERBRIEFE ..... 234
VORSCHAU ..... 237
FINALE ..... 238


## spiele-tests


AIR POWER ..... 144
ATARI ACTION PACK 2 ..... 78
BATTLE BEAST ..... 82
BURN CYCLE ..... 84
CELEBRITY POKER ..... 148
COMMAND & CONQUER (DEUTSCH) ..... 76
CRUSADER ..... 56
DARKER ..... 90
DUST ..... 98
EMPIRE 2 ..... 72
NBA JAM ..... 96
NHL HOCKEY '96 ..... 64
PGA TOUR GOLF '96 ..... 60
PINBALL ILLUSIONS ..... 92
PRIMAL RAGE ..... 80
SILENT STEEL ..... 94
SKINS AT BIGHORN ..... 62
THUNDERSCAPE ..... 150
WEREWOLF VS COMANCHE .. 86
WHALE'S VOYAGE 2 ..... 152
WWF WRESTLEMANIA ..... 154
GUNSHIP 2000 (HALL OF FAME) ..... 156

| PC-Spiele | CD | Disk |
|---|---|---|
| 11th Hour | 99,95 * | |
| 1944 – Across the Rhine | 99,95 | |
| A4 Networks (dt.) | 99,95 | 99,95 |
| Aces of the Deep (dt.) | 89,95 | 89,95 |
| Aces of the Deep Expansion Disk | | 39,95 |
| Action Soccer (dt.) | 79,95 | |
| **Air Power (dt.)** | **89,95 *** | **89,95 *** |
| Aliens | 79,95 * | |
| Al Unser Arcade Racing + | 59,95 * | 59,95 * |
| Amerika 1861-65 – Civil War (dt.) | 89,95 | |
| Apache Longbow (dt.) | 79,95 | |
| Ascendancy (dt.) | 89,95 * | |
| Atlas (dt.) | 59,95 | 59,95 |
| Aufschwung Ost (dt.) | 79,95 | 79,95 |
| Batman Forever + | 89,95 * | |
| Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS | 39,95 | 49,95 |
| **Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan** | **69,95** | |
| Battle Isle 3 (dt.) + | 79,95 * | |
| Bazooka Sue | 89,95 * | 89,95 * |
| Bingl (dt.) | 79,95 * | 79,95 * |
| Bioforge (dt.) | 99,95 | |
| Blind Date (dt.) | 59,95 * | |
| Bloodwings | 99,95 | |
| Blue Planet 2000 (dt.) | 69,95 * | 69,95 |
| Bolo | 59,95 | |
| Buried in Time | 89,95 | |
| Caribbean Disaster | 89,95 * | 89,95 * |
| **Clutlet (dt.)** | **99,95 *** | |
| Clearing House (dt.) | 79,95 * | |
| Comanche incl. Missions (dt.) | 79,95 | 69,95 |
| Command & Conquer | 99,95 * | |
| Creature Shock (dt.) | 99,95 | |
| Crusade (dt.) | 89,95 | 89,95 * |
| Crusader – No Remorse (dt.) | 89,95 * | |
| **Cyberia (dt.) AKTIONSPREIS** | **59,95** | |
| Cybermage – Darklight Av. (dt.) | 109,95 * | |
| Daedalus Encounter (dt.) | 99,95 | |
| Darker | 79,95 * | 79,95 * |
| Dark Forces (dt.) | 79,95 | |
| Der Druidenzirkel (dt.) | 99,95 * | |
| Der Meister (dt.) | 59,95 | 59,95 |
| Der Reeder (dt.) | 79,95 | |
| Die total verr. Rallye/mit Pad | 39,95/59,95 | |
| Discworld | 89,95 | 79,95 |
| Dschungelbuch | | 69,95 * |
| Dungeon Master 2 | 89,95 | 89,95 |
| Earthsiege Expansion Pack | 49,95 | 49,95 |
| EA Sports Rugby | 89,95 | |
| Elder Scrolls 2 | 79,95 * | |
| Elite 3 (1st Encounters, dt.) | 79,95 | 79,95 |
| **Fade to Black (dt.)** | **99,95 *** | |
| FIFA Soccer 96 | 99,95 * | |
| Flight Commander 2 (dt.) | 69,95 | |
| Flight of the Amazon Queen | 89,95 | 89,95 |
| Flightsimulator 5.1 (engl.) | 79,95 | 79,95 |
| Flight Unlimited (dt.) | 89,95 | |
| FX-Fighter | 89,95 | |
| Hanse - Die Expedition | | 49,95 |
| Hardball 4 | 89,95 | 89,95 |
| Hattrick (Bundesliga Manager 3.0) | | 89,95 |
| Hattrick (Ikarion) | 99,95 | 89,95 |
| Heros of Might & Magic | 89,95 * | |
| Hi-Octane (dt.) | 89,95 | |

| PC-Spiele | CD | Disk |
|---|---|---|
| Hollywood Pictures | 79,95 | 79,95 |
| Hugo | | 69,95 |
| Inca 1&2 Collection (dt.) | 69,95 | |
| Incredible Machine 2 | 89,95 * | 79,95 * |
| Iron Cross | 89,95 * | |
| Jagged Alliance (dt.) | 99,95 | 99,95 * |
| Jagged Alliance (e.dA. bzw. engl.) | 79,95 | 69,95 |
| **Jewels of the Oracle** | **79,95 *** | |
| Judge Dredd (nur Windows 95) | 89,95 * | |
| Kaiser Deluxe | 69,95 | |
| King's Quest 7 (dt.) | 89,95 | |
| Klik & Play Game Pack | 9,95 | |
| Knights of Xentar (dt.) | 99,95 | |
| Krypton Egg (dt.) | 39,95 | |
| Larry 1-6 Collection | 89,95 | |
| Last Dynasty (dt.) | 89,95 | |
| Legend of Kyrandia 3 (dt.) | 89,95 | |
| Lemmings 3 (World of Lemmings) | 69,95 | 69,95 |
| **Lemmings 3D** | **79,95 *** | |
| Links 386 Pro (incl. 2 Kursen) | 69,95 | |
| Little Big Adventure (dt.) | 99,95 | |
| Lords of Midnight (dt.) | 99,95 | |
| Lost Eden (dt.) | 79,95 | |
| Machiavelli – The Prince (dt.) | 89,95 | |
| Mad News (dt.) | 79,95 | 89,95 |
| Magic Carpet Plus (dt.) | 99,95 | |
| Magic C. Data CD: Hidden Worlds | 39,95 | |
| Magic Carpet 2 (dt.) | 99,95 * | |
| Magic the Gathering | 99,95 * | |
| **Marco Polo** | **79,95 *** | |
| Mechwarrior 2 | 89,95 | 89,95 * |
| Metal Marines | 79,95 * | |
| Micro Machines 2 | 79,95 | 79,95 |
| Mirage | 89,95 | |
| Myst (dt.) | 69,95 | |
| Nascar Racing | 89,95 | 49,95 |
| Nascar Racing Track Pack | 39,95 | 39,95 |
| Navy Strike (dt.) | 99,95 * | |
| NBA Live '95 | 99,95 | |
| Necbaris | | 49,95 |
| **Need for Speed (dt.)** | **99,95 *** | |
| NHL Hockey '95 | 79,95 | |
| Pajarazzi | 79,95 * | |
| Paws of Fury | 69,95 | |
| Perfect General 2 | 79,95 | |
| Perfect Pinball | 89,95 | |
| PGA Tour Golf 96 | 99,95 * | |
| Phantasmagoria (US/dt.) | 79,95/99,95 * | |
| Pinball Fantasies Deluxe | 69,95 | |
| Pinball Illusions | 79,95 * | 69,95 * |
| Pinball Wizzard 2000 | 69,95 * | |
| **Pitfall (nur Windows 95!)** | **79,95** | |
| Pizza Connection | | 89,95 |
| Police Quest Collection (dt.) | 89,95 * | |
| Primal Rage | 79,95 | |
| Prisoner of Ice (dt.) | 89,95 | |
| Psycho Pinball | 89,95 | 89,95 |
| ranSoccer (dt.) | 79,95 * | |
| Sam & Max (dt.) | 79,95 | 69,95 |
| Screamball | 59,95 | 59,95 |
| **Screamer – Bleifuß** | **59,95 *** | |
| Sensible Golf | 69,95 * | 69,95 * |
| Sensible World of Soccer | 69,95 * | 69,95 * |
| Shanghai – Great Moments (dt.) | 89,95 * | |
| Sim City 2000 Collection (dt.) | 99,95 | |
| Sim Tower | 89,95 | 89,95 |
| Simon the Sorcerer 2 (dt.) | 79,95 | 79,95 |
| Slipstream 5000 | 79,95 | 79,95 |
| Solitaire Deluxe (Windows) | 89,95 | 69,95 |
| Space Academy | 79,95 * | 79,95 * |
| Space Marines (dt.) | 89,95 * | |
| **Space Quest 6 (dt.)** | **79,95 *** | |
| Star Trek Judgem. Rites Enhaned | 89,95 * | |
| Star Trek TNG: Final Unity (dt.) | 99,95 | |
| Star Trek TNG: Final Un. Ltd.Ed. | 129,95 | |
| Steel Panthers (dt.) | 79,95 * | |
| Sternenschwelf (DSA 2. dt.) | 79,95 | 89,95 |
| **Stonekeep** | **99,95 *** | |
| SuperKarts | 99,95 | 59,95 |
| Super Street Fighter 2 Turbo | 69,95 | 69,95 |
| Terminal Velocity | 69,95 | 69,95 |
| Theme Park (dt.) | 89,95 | 79,95 |

| PC-Spiele | CD | Disk |
|---|---|---|
| **Thunderscape** | **79,95 *** | |
| Tie Fighter (dt.) | | 79,95 |
| Tie Fighter Mission Disk (dt.) | | 39,95 |
| Tiny Troops | 79,95 * | 79,95 * |
| Top Gun (dt.) | 109,95 * | |
| Total Distortion | 79,95 * | |
| **Transport Tycoon incl. World Editor** | **69,95** | |
| Under a Killing Moon AKTION! | 69,95 | |
| US Navy Fighter Plus (dt.) | 99,95 | |
| US Navy Fighter Data CD (dt.) | 39,95 | |
| USS Ticonderoga (dt.) | 89,95 | |
| Virtua Chess (dt.) | 89,95 | |
| Virtual Pool | 89,95 | |
| Voltgas – Full Throttle (dt.) | 89,95 * | |
| Warhammer | 89,95 * | |
| Warlords 2 Deluxe | 99,95 * | |
| Warplanes 2 | 109,95 * | |
| Waterworld (Action) | 89,95 * | |
| **Werewo vs. Comanche** | **79,95** | |
| Whales Voyage 2 | 79,95 | |
| Wing Commander 3 (dt.) | 109,95 | |
| Woodruff & Schnibble of Azimuth | 79,95 | |
| X-Wing (incl. aller Zusatzdisks) | 69,95 | 79,95 |

| PC-Preishits (solange Vorrat) | CD | Disk |
|---|---|---|
| 1942 Pacific Air War Gold | 39,95 | |
| 2 Fast 4 You (Bi-Fi Spiel) | 9,95 * | |
| 7th Guest | 19,95 | |
| *Aces Collection: Aces over Europe, Aces of the Pacific, Red Baron* | 49,95 | |
| Alien Legacy | | 29,95 |
| **Anatosa & Anatoss World Cup** | **29,95** | |
| Battle Isle 2 (dt.) | | 39,95 |
| Beneath A Steel Sky | 19,95 | 9,95 |
| Blackhawk AKTIONSPREIS | | 49,95 |
| Bureau 13 | 29,95 | 29,95 |
| Burning Steel 3 (e.dA.) | 49,95 | |
| Burntime (dt.) | 29,95 | |
| Buzz Aldrin's Race into Space | 19,95 | |
| Chessmaster 4000 Turbo | 29,95 | |
| **Colonization (dt.)** | | **39,95** |
| Cyberia (e.) SONDERPOSTEN | 39,95 | |
| Cyclemania | 39,95 | |
| Dark Sun 2 (e.dA.) | | 19,95 |
| Das Schwarze Auge 1 (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| Der Patrizier (dt.) | 39,95 | 49,95 |
| Descent | 49,95 | |
| Desert & Jungle Strike komplett | 49,95 | |
| Die Siedler (dt.) | | 49,95 |
| Diggers | 19,95 | |
| Dragon Lore (dt.) | 39,95 | |
| Dragonsphere | 39,95 | |
| Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.) | 39,95 | 29,95 |
| EarthSiege | | 29,95 |
| Eco Quest | 19,95 | |
| Elite 2, Humans & Nomad kompl. | 19,95 | 19,95 |
| F-14 Fleet Defender | 69,95 | 19,95 |
| **Falcon Gold** | **39,95** | |
| Fields of Glory (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| Formula 1 Grand Prix | 39,95 | 39,95 |
| Freddy Pharkas | 39,95 | |
| Gunship 2000 | 39,95 | 39,95 |
| Hell (dt.) | 29,95 | |
| Humans 1&2 | 19,95 | |
| IndyCar Racing | 19,95 | |
| Inferno (dt.) AKTIONSPREIS | 39,95 | |
| Ishar 3 | 29,95 | |
| Ishar Trilogy | 39,95 | |
| Journeyman Project | 19,95 | |
| Jungle Strike | 29,95 | |
| Kolumbus (dt.) | 29,95 | |
| Labyrinth of Time | 29,95 * | |
| Lands of Lore (dt.) | 29,95 | |
| Legend of Kyrandia 2 (dt.) | 29,95 | 9,95 |
| **Lemmings 2 incl. Lemmings 1** | **29,95** | |
| Lothar Matthäus | 29,95 | 29,95 |
| Man Enough | 19,95 | |
| Maniac Mansion 2 (dt.) | 29,95 | 69,95 |
| Master of Magic (dt.) | 39,95 | |
| Master of Orion | 39,95 | 29,95 |
| Megarace | 29,95 | |
| Menzoberranzan (e.dA.) | | 19,95 |

| PC-Preishits (solange Vorrat) | CD | Disk |
|---|---|---|
| Monkey Island 1 (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| Monkey Island 2 (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| NHL Hockey 94 | 29,95 * | 39,95 |
| **Noctropolis (dt.)** | **39,95** | |
| North & South | 9,95 | 29,95 |
| Oldtimer (dt.) | 39,95 | 49,95 |
| Panzer General (e.dA.) | 49,95 | |
| PGA Tour Golf | 29,95 * | |
| Pirates Gold (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| Populous 2 & Powermonger | 29,95 | |
| Privateer | 29,95 | |
| Railroad Tycoon Deluxe | | 29,95 |
| **Ravenloft 2 – Stone Prophet** | **49,95** | |
| Rebel Assault (engl.dt.Lit.) | 29,95 | |
| Red Baron & Railr. Tycoon kompl. | 39,95 | |
| Shadow Caster | 29,95 | |
| Sherlock Holmes (engl.) | 29,95 | |
| Silverball – Smile Edition | 29,95 | |
| Sim City Enhanced (dt.) | 19,95 | |
| Simon the Sorcerer (dt.) | 39,95 | 39,95 |
| Space Hulk (dt.) | 29,95 * | |
| SSN 21 Seawolf (dt.) | 29,95 | 49,95 |
| Star Crusader | 29,95 | 29,95 |
| Star Trek – 25th Anniversary | 29,95 | |
| Strike Commander | 29,95 | |
| **Subwar 2050 (dt.)** | **29,95** | **29,95** |
| Syndicate Plus (dt.) | 29,95 | |
| Tank Commander (dt.) | 39,95 | |
| Task Force 1942 | 39,95 | 39,95 |
| Transarctica | 19,95 | 19,95 |
| U.F.O. – Enemy Unknown (dt.) | 29,95 | 29,95 |
| Ultima 7 (CD=e.dA., Disk=dt.) | 29,95 * | 39,95 |
| Ultima Underworld 1+2 komplett | 29,95 * | |
| **WarCraft: Orks & Humans** | **39,95** | |
| Wing Commander 1 | 19,95 | |
| Wing Commander 2 | 29,95 | |
| Wings of Glory SONDERPOSTEN | 39,95 | |
| Winter Olympics | 19,95 | |
| X-COM – Terror from the Deep | 59,95 | |

| Software der anderen Art | CD | Disk |
|---|---|---|
| Bertelsmann Universal Lexikon | 89,95 | |
| Complete Alter Dark | 49,95 | |
| D-Atlas | 49,95 | |
| D-Info (elektron. Telefonbuch) | 49,95 | |
| Eine kurze Geschichte der Zeit | 89,95 | |
| Microsoft LexiROM | 399,95 | |
| Monty Python: Waste of Time | 89,95 | |
| **Patchwork 2-3/1995 (Doppel CD)** | **39,95** | |
| Pegasus 1/95 (Shareware) | 39,95 | |
| PC-Fahrschule | 39,95 | |
| Spaß am Sex | 69,95 | |
| Star Trek Omnipedia | 69,95 | |
| Star Trek TNG: Technical Manual | 79,95 | |
| Vineland (dt.) | 79,95 | |
| **Windows 95 als Update o. Vollversion lieferbar!** | | |

## Multimedia-Zubehör

| | |
|---|---|
| CD-ROM Panasonic 574 B, 4fach-Speed | 359,95 |
| Soundblaster Midi Adapter | 149,95 |
| Soundblaster 16 Bit Value Edition | 199,95 |
| Soundblaster AWE 32 Value Edition | 359,95 |
| Stereo-Lautsprecher | ab 39,95 |
| 3,5" MF 2HD | ab 5,99 |

## Joysticks

| | |
|---|---|
| CH Flightstick | 79,95 |
| CH Flightstick Pro | 129,95 |
| CH Virtual Pilot | 159,95 |
| CH Virtual Pilot Pro | 189,95 |
| Gravis GamePad | 39,95 |
| Gravis Joystick | ab 49,95 |
| **Gravis Joystick "Firebird"** | **129,95** |
| Gravis Joystick "Phoenix" | 199,95 |
| Gravis Eliminator Game Card | 59,95 |
| Logi WingMan Extreme | 99,95 |
| Thrustmaster Flight Control System | 139,95 |
| Thrustmaster Weapon Control System | 249,95 |
| **Thrustmaster F-16 FLCS (Joystick)** | **269,95** |
| Thrustmaster Formula T1 (Lenkrad) | 319,95 |
| Gamecard PC (2 Ports) | 29,95 |

+ = Software läuft auch unter Windows 95

# TEUFLISCH GUT!

**Fast geschenkt!**

Legend of Kyrandia 2
PC Disk

North & South
CD-ROM

Beneath A Steel Sky
PC Disk

je **9,95**

**1942 Pacific Air War Gold**

Die historische Flugsimulation von Microprose in der erweiterten CD-ROM Version – jetzt bei uns zum absoluten Tiefflieger-preis!

CD-ROM **39,95**

**Unser Tip des Monats:**

**Battle Isle 3**
**Schatten des Imperators**

Aller guten Dinge sind drei! Im dritten Teil der Battle Isle-Saga müssen Sie wieder Ihr ganzes strategisches Geschick unter Beweis stellen!
– komplett in deutsch, benötigt Windows –

CD-ROM **79,95**



**Jetzt oder nie! Zwei Lucas Arts-Knaller zum Hammerpreis!**

**Rebel Assault**
Ein Muß für alle Star Wars Fans! Deutsche Version!
CD-ROM **29,95**

**Maniac Mansion 2**
– Day of the Tentacle –
Das Kult-Adventure komplett in deutsch!
CD-ROM **29,95**

**Grand Prix**
**Pirates Gold**
**F15 Strike Eagle 3**

Drei Microprose Klassiker komplett auf einer CD!
– deutsche Versionen! –

CD-ROM **49,95**

**Keine Hexerei!**

**Master of Magic**

Das Strategie-Fantasy-Abenteuer von Microprose jetzt zum magischen Preis!

CD-ROM **39,95**

**Strategie-Fans aufgepaßt!**

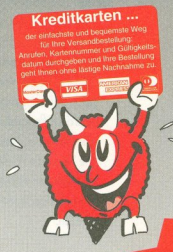
**Ascendancy**
– Die Macht der Allmacht –

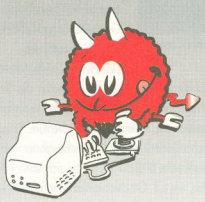
Erobern Sie das Universum mit dieser gelungenen Mischung aus Strategie- und Wirtschafts-simulation!

CD-ROM
**89,95**

**Kreditkarten ...**

der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellung: Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.





**Media Point**

Media Point Vertriebs GmbH – Versandzentrale
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin (Steglitz)
Telefax (030) 794 72 199
Telefonische Bestellannahme:

**(030) 794 72 111**

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

**Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28**
**BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#**

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM – Kreditkarte: 9,95 DM – Nachnahme: 9,95 DM + 3,– Post-NN-Gebühr
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei! – Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

**Namens-Wettbewerb**

Unser neues Media Point-Maskottchen sucht einen Namen. Wir bitten Sie um ein Mitglied unseres Kundenclubs jede Vorschläge, der Ihnen gefällt. Und der uns ausgesucht, entscheidet, der uns ein Geschenk auf dem Coupon bei uns eingeht, fortlaufend. Jeder Vorschlag wird besonders Vorschlag auf dem Postkarte, Mitglied und Adresse nicht vergessen! Auch die Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Mein Namens-Vorschlag:

PC Player

**Messebericht:**

**»ECTS Autumn« in London**

# Englische Woche



**Die Londoner Fachmesse ECTS läutete die heiße Phase des Weihnachtsgeschäfts ein. Neben neuen Versionen von Titeln, die schon auf der E3 in Los Angeles vorgestellt wurden, gab's so manche Überraschung zu entdecken. »Grand Prix 2« von Microprose, Gremlins »ran Soccer« oder Electronic Arts mit »NBA Live '96« sind nur drei der Highlights.**

Wenn es so wenig neue Spiele wie Taxis nach Messeschluß gäbe, würde sich ein Besuch der ECTS kaum lohnen. Doch die Aussteller im Londoner Messegelände »Olympia« ließen sich zum Glück nicht lumpen und präsentierten reichlich Gabentisch-Favoriten für die Weihnachtssaison. So liefen sich gleich drei neugierige Redakteure in und vor der Halle die Füße wund und entdeckten so manche reizvolle Neuheit im Messetrubel.

Wie Sie es von PC Player gewohnt sind, haben wir alle Neuheiten alphabetisch angeordnet und besonders auffällige Spiele mit separaten Kästen hervorgehoben.

## ▲ Acclaim

Fleißig am Programmieren sind derzeit die Jungs bei Acclaim. Die ultraschnelle Basketball-Hatz **NBA Jam Tournament Edition** ist deutlich weiter als noch zur E3 und soll sich mit Riesenschritten der Fertigstellung nähern. Gleiches gilt für die Ringkampf-Simulation **WWF Wrestling**, die demnächst den Sprung von der Playstation zum PC vollenden soll. Auch die Spielhallen-Umsetzung **Revolution X** sieht jetzt schon merklich reifer aus und soll ebenfalls noch Ende des Jahres erscheinen.

## ▲ Ascon

Die bereits auf der Frühjahrs-ECTS gezeigte Formel-1-Management-Simulation **Pole Position** soll nun bald ins Rennen gehen und Formel-1-Freunde mit Ambitionen auf Rennstallbesitz begeistern. Ein paar Monate wird es dagegen noch dauern, bis die ersten PC-Piloten das **Hexagon-Kartell** bekämpfen können. Dann allerdings verspricht Ascon rund 70 Missionen, vom Aufklärungsflug bis zum Staffeleinsatz mit acht verschiedenen Hubschraubertypen. Die sieben Szenarien präsentieren sich leicht spartanisch in VGA oder Super VGA, dafür werden die gängigen VR-Helme unterstützt. Übungseinsätze, ein Trainingssimulator, diverse Autopilotfunktionen und ein variabler Schwierigkeitsgrad sollen auch Einsteigern eine Chance geben. **Elisabeth I** gab sich erneut die Ehre, läßt ihre Untertanen aber noch warten...



**Schumi, halt aus: Ascons Strategiespiel Pole Position macht gute Fortschritte.**

## ▲ Attic

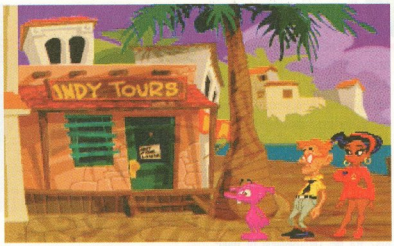


**Attic vertreibt die deutsche Version von Sir-Techs »Druid«**

Attic zeigte eine neue Version von **Schatten über Riva**, dem dritten Teil der DSA-Computerserie. Das Konversations-System wurde entschlackt und die Gesprächspartner reagieren nun besser auf die Ereignisse im Spiel sowie das Vorgehen der Abenteurergruppe. Die Automap sieht deutlich schöner aus, auch die 3D-Grafik wurde überarbeitet. Auf die gelungenen Überlandreisen muß man bei Teil 3 verzichten, da das Geschehen ausschließlich in der Stadt Riva stattfindet.

Das zweite aktuelle Attic-Produkt ist die verbesserte deutsche Version des Sir-Tech-Programms »Druid«. **Druidenzirkel** verknüpft Echtzeitkämpfe, Rollenspiel und Adventure. In isometrischer Darstellung stapft ein axtbewehrter Held durch zahlreiche Bildschirme, wobei sich seine Fähigkeiten, wie z.B. Geschicklichkeit oder Schnelligkeit, im




**Comic-Humor aus deutschen Landen: »Chewy« flieht vom Planeten F5 auf die Erde.**

Laufe der Zeit steigern. Neben gutem Timing ist im Kampf auch der Einsatz von Magie gefragt.

## ▲ Avalon Hill

Brettspiel-Spezialist Avalon Hill gönnt seinen Programmierern nicht mehr viel Freizeit, sollen doch



**»Advanced Civilisation« ist die PC-Umsetzung eines Brettspiels, stammt aber nicht von Sid Meier**

eine ganz Reihe von Umsetzungen für den PC noch dieses Jahr erscheinen. Eine deutlich verbesserte Version des Brettspiel-Klassikers Civilisation wird als **Advanced Civilisation** gegen Jahresende erscheinen. Nicht zu verwechseln mit dem berühmten Microprose-Spiel von Sid Meier – wenngleich letzteres auch vom Brettspiel inspiriert wurde.

Eine Mischung aus Strategie und Adventure wird **Blackbeard** sein, in dem Sie entweder die Rolle des blutrünstigen Piraten übernehmen oder als Beauftragter des englischen Königs für Ruhe auf den Weltmeeren sorgen sollen. Die detailreiche Nachbildung der damaligen Verhältnisse soll in den nächsten Wochen erscheinen. Taktische Kämpfe mit kleinen Einheiten von zwei bis fünf Mann stehen im Mittelpunkt von **Beyond Squad Leader**. Echtzeit-Aktionen, psychologische Einflüsse und selbständig agierende Charaktere sind weitere Features des Spiels, das ebenfalls am Jahresende kommen soll.

Der Zweite Weltkrieg ist Hintergrund für den Strategieschinken **Third Reich**, in dem Sie die Expansionsgelüste des Dritten Reichs stoppen müssen. Neben einem Modus für zwei Spieler dürfen Sie zwischen einzelnen Missionen oder umfangreichen Kampagnen wählen. **D-Day America Invades** ist der neueste Titel der »World at War«-Reihe, bei der Sie unter anderem die Invasion am Omaha Beach nachspielen dürfen. Wer sich weltweit mit Kontrahenten messen will, darf per E-Mail seine Züge austauschen. Beide Spiele sollen in den nächsten Wochen erscheinen.

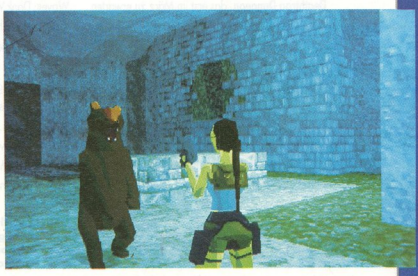
## ▲ Blue Byte

Eine traurige Nachricht für Battle-Isle-Fans: Es ist bis auf weiteres keine Fortsetzung der renommierten Taktik-Serie geplant. Stattdessen versucht es Blue Byte zur Abwechslung mit einem anderen Genre: **Chewy – ESC von F5** handelt von einem kleinen rosa Helden, der sich durch ein lustig gemeintes Grafikadventure schlägt. Hunderte von Puzzles sollen auf über hundert Räume verteilt sein, Zwischenanimationen und durchgehende Sprachausgabe das Geschehen auflockern.

U-Boot-Fans werden sich auf das grafisch aufwendige Actionspiel **Schleichfahrt** freuen. In einer düsteren Zukunft können die meisten Menschen nur noch auf dem Meeresboden überleben, da die Erdoberfläche weitgehend zerstört ist. Entsprechend hart ist der Umgangston bei den zahlreichen Gesprächen mit Computer-Charakteren. Durch fleißiges Aufträge-Erfüllen verdient man Geld, das dann in bessere Ausrüstung und Waffen investiert wird. Beim Nachfolger der »Siedler« mit dem Namen **Veni, Vidi, Vici** soll der Miniaturherrscher aus verschiedenen Völkern wählen können. Das Rollenspiel **Albion** befindet sich immer noch in der Warteschleife über seinem keltisch besiedelten Zielplaneten.

## ▲ Core Design

Flüssige und hochauflösende 3D-Grafik im »Fade to Black«-Stil mit einem weiblichen Indiana-Jones-Verschnitt als Hauptperson zeichnet das Action-Adventure **Tomb Raider** aus. Sie versuchen, in altertümlichen Bauwerken knifflige Rätsel zu knacken, die in eine fortlaufende Handlung eingebettet sind. Die Fertigstellung des aufwendigen Spiels wird noch bis Sommer 1996 dauern. Ebenso lange wird noch an **Swagman** gebastelt, einem Adventure, in dem Sie

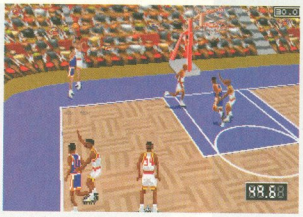


**»Tomb Raider« ist ein 3D-Action-Adventure mit einer Schatzsucherin**

zwei Charaktere gleichzeitig steuern, deren unterschiedliche Fähigkeiten zur Lösung der Puzzles nötig sind.

Auch Core Design programmiert derzeit an einem 3D-Ballerspiel, in dem der Spieler sogar die Umgebung verändern kann. Dank diverser Gewaltdarstellungen ist **Blam! Machinehead** von vornherein auf PC-Besitzer ab 18 ausgelegt. Eine entschärfte Version für Deutschland ist zur Zeit nicht geplant.

Kurz vor der Fertigstellung ist **Thunderhawk 2**, ein schnelles Hubschrauber-Actionspiel, das vor allem von der flotten Grafik lebt und mehrere Kameraperspektiven bietet. Ähnlich sieht es mit **Shellshock** aus, in dem Sie einen Panzer durch verschiedene 3D-Landschaften steuern.



»NBA Live '96« kommt in 3D

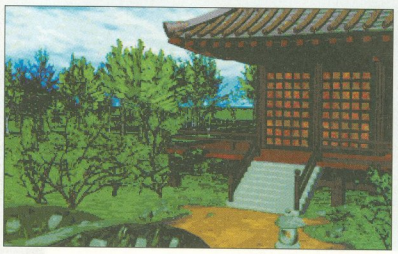
## ▲ Domark

Domark will mit **Big Red Racing** die Herzen vergnügungssüchtiger Autofreaks höher schlagen lassen. Verschiedene groß und kantig gestaltete Fahrzeugtypen warten auf bis zu sechs Piloten im netzwerkfähigen Rennspiel, das demnächst über 18 Kurse starten soll.



Fröhliche Wasserspiele in »Big Red Racing«

Um die Rettung der Erde soll es im Raumkampf-Actionspiel **Terracide** gehen, das allerdings Pentium-Besitzern vorbehalten bleibt und sich erst in der Anfangsphase befindet. Auf den Fantasy-Büchern von Ian Livingstone und Steve Jackson basiert **Deathtrap Dungeon**, das erst im März zu erwarten ist. Ein alter Bekannter am Domark-Stand war hingegen **Absoulute Zero**, auf das wir immer noch warten müssen.



In solchen gerenderten Hintergründen bewegen sich die Polygonfiguren von »Time Commando«

## ▲ Electronic Arts/Bullfrog

Das kanadische Team von EA Sports setzt voll auf die »Virtual Stadium«-Technologie, die schon bei **NHL Hockey '96** (Test bereits in dieser Ausgabe) und **FIFA Soccer '96** zum Einsatz kommt. Für die neueste Version des Fußball-Hits wird übrigens Wolf-Dieter Poschmann, Sportreporter bei RTL, den Live-Kommentar während des Spiels übernehmen. Der amerikanische Football-Star John Madden spielt demnächst ebenfalls im virtuellen Stadion. **Madden NFL '96** bietet neben allen 30 NFL-Teams herausragende Animationen, die mit echten Football-Profis in einem Studio per »Motion Capturing« aufgenommen wurden, und soll noch im November erscheinen. Das gleiche gilt für **NBA Live '96**, das neben der grandiosen 3D-Grafik mit zahlreichen Details fasziniert. Alle 29 NBA-Teams und die beiden neuen Mannschaften aus Toronto und Vancouver sind dabei, außerdem dürfen Sie mit einem umfangreichen Editor Ihre Teams immer auf dem neuesten Stand halten.

Das erste Spiel von Electronic Arts ausschließlich für Windows 95 heißt **Shock Wave Assault** und ist eine stark verbesserte Umsetzung des 3DO-Spiels »Shock Wave«. Dank Windows 95 soll das Programm deutlich schneller sein sowie mehr Grafik- und Soundeffekte enthalten. Sie fliegen in einer nahen Zukunft mit einem Raumschiff-Prototypen gegen Aliens, die es sich in Städten wie Los Angeles oder Paris bequem machen wollen. Geplanter Veröffentlichungstermin ist November.

Die Macher von »Little Big Adventure« basteln derzeit an **Time Commando**, einem



»Shock Wave Assault« ist die Umsetzung eines 3DO-Ballerspiels und läuft nur unter Windows 95

Zeitreise-Abenteuer. Sie steuern mit nur sechs Tasten eine in Echtzeit animierte Polygonfigur durch zehn gerenderte Landschaften und müssen versuchen, ein außer Kontrolle geratenes Zeitexperiment zu retten.

Bis Februar 1996 wollen sich die Programmierer Zeit lassen, die geplante Mischung aus Jump-and-Run und 3D-Action-Adventure fertigzustellen.

Wer bereits alle Missionen von »US Navy Fighters« und »US Marine Fighters« durchgezockt hat, darf sich auf die inoffizielle Fortsetzung **Advanced Tactical Fighters** freuen. Diverse Experimental-Flugzeuge wie die YF-22 stehen sorgfältig simuliert zur Verfügung und dürfen in jeweils abgestimmten Einsätzen auf Herz und Nieren geprüft werden. Der geplante Erscheinungstermin ist Jahresende.

## SYNDICATE WARS (Bullfrog)

**Das vormals unter dem Namen »Syndicate 2« erwähnte Echtzeitstrategiespiel wird von Bullfrog zeitgleich für PC und Sony Playstation entwickelt. Die PC-Version soll zwar erst nach der Konsolen-Fassung erscheinen, enthält aber bereits viele Features des fertigen Produkts. Es gibt nun drei verschiedene Syndikate, deren Cyborgs völlig unterschiedliche Voraussetzungen mitbringen: Die Anarchisten ballern mit veralteten Waffen in die Gegend, eine religiöse Gruppe setzt fiese Tricks ein und die Technik-Freaks sind am modernsten ausgerüstet. Die isometrische Sicht kann gedreht sowie gezoomt werden; fast alle Grafikelemente lassen sich mit genügend Feuerkraft zerstören. Seine Abrißkommando-Neigungen sollte man aber besser unterdrücken, denn zerstörte Städte zahlen keine Steuern mehr, und ohne Geld bleibt man entwicklungstechnisch bald zurück. »Syndicate Wars« soll dem Spieler sehr viel Flexibilität erlauben, so darf er oft auswählen, in welchem Land er eine bestimmte Mission wie z.B. Waffenbeschaffung durchführen möchte.**



Die zoomende Isometrie-Darstellung von »Syndicate Wars« enthält zahlreiche Lichteffekte

# Mit dem Mut eines Helden ...

**Sie sind der Herr der Lüfte.**

Steigen Sie auf Ihren Teppich, lernen Sie neue Zaubersprüche und erkämpfen Sie sich Ihren Weg in die äußeren Königreiche. Zahlreiche unmenschliche Gegner werden jedoch versuchen, Sie daran zu hindern.

**Ihr größter Kampf erwartet Sie...**

- 26 mächtige Zaubersprüche, jeder mit drei gefährlichen Kraftstufen.
- Überwinden Sie verhängnisvolle Nachtlevel und absolvieren Sie Höhlenmissionen in den Tiefen der Erde.
- Ein schnelleres Flugerlebnis als je zuvor.







Nach dem erfolgreichen Vorgänger will Electronic Arts Anfang nächsten Jahres **Space Hulk 2** veröffentlichen. Ein riesiges Raumschiffwrack rast mit tödlicher Fracht auf den Planeten Delvar 3 zu. Dem Space-Marine-Orden der Blood Angels fällt die Ehre zu, sich zwischen die Bevölkerung und die bei »Aliens« abgekupferten Genestealers zu werfen. Im Gegensatz zum ersten Teil trifft man nun auch sogenannte »Hybriden«, welche die Nahkampffähigkeiten der reinrassigen Genestealers mit unterem Schußwaffengebrauch kombinieren. Sie sehen das Geschehen aus der Sicht eines von zwei Soldaten und können sich frei in den Raumschiffgängen bewegen.

Zu den Bullfrog-Titeln **Gene Wars** und **Dungeon Keeper** waren seit unserer Preview in Ausgabe 10/95 weitere Detailverbesserungen zu sehen. Das Bullfrog-Team arbeitet noch emsig an der künstlichen Intelligenz und der Grafik.



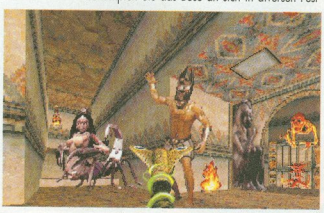
**Bei »Advanced Tactical Fighters« dürfen Sie Experimental-Flugzeuge steuern**

## ▲ Empire Interactive

Mit **Pinball Pro** will Empire Interactive die Flipper-Rivalen schocken. Zwar gibt es bloß einen Tisch, doch dessen hervorragende Grafik soll reichlich mit intelligent angeordneten Hindernissen, Rampen und Ballfallen gespickt werden. Ob der Flipper im Dauertest hält, was das erste Anspielen versprach, wird sich im November zeigen.

## ▲ Formgen

Wer dachte, die Welle von 3D-Ballerspielen wäre am Abklingen, hat sich schwer getäuscht. Allein Formgen beschert uns gleich drei neue Titel, die sich nur durch die Hintergrundgeschichte und unterschiedliche Waffen unterscheiden. In **Blood** bekämpfen Sie das Böse an sich in diversen Festungen, kloppen sich in **Ruins** mit Gestalten der ägyptischen Mythologie und schleichen schließlich in **Shadow Warrior** als Ninja einem bösen Geist hinterher, um diesen endgültig auszuschalten. Alle Titel bieten Mehrspieler-Modi mit Modem und Netzwerk, Fahrzeuge und Abenteuer unter Wasser. Angesichts des enormen Blutverbrauchs und zuckender Herzen als Handgranaten-Ersatz erscheint eine Veröffentlichung in Deutschland äußerst fraglich.



**In »Ruins« bekämpfen Sie Unholde aus der ägyptischen Mythologie**

## ▲ Gametek

Eine Golfsimulation namens **Hole in One** mit den »18 unbekanntesten Golflöchern der Welt...« (Zitat Pressemitteilung) war am Gametek-Stand zu entdecken. Ansonsten zeigte man neue Versionen des »Commander Blood« verblüffend ähnelndem **Millennia**, von **Ripper**, dem Quarantine-Nachfolger **Road Warrior**, dem Adventure **A. Gent** sowie dem Helikopter-Actionspiel **Hellfire Zone**.

## ▲ Greenwood

Voll auf Fortsetzungen setzt der deutsche Hersteller Greenwood. Erster Titel ist **ran-Trainer 2**, der mit dem verunglückten ersten Teil außer der Zusammenarbeit mit Sat1 überhaupt nichts zu tun haben soll. Das Spiel wurde komplett neu programmiert und bietet Super VGA sowie Johannes B. Kerner als Moderator und Interviewer. Die Spielszenen werden live berechnet, sind also nicht vorgefertigt und werden aus einer isometrischen Sicht gezeigt.

**Mad TV 2** wird ganz in Super VGA zu sehen sein und hunderte von Filmen, Serien, Nachrichten und Shows bieten. Damit müssen Sie Ihren Fernsehsender an die Spitze bringen. Per Modem und Netzwerk dürfen bis zu drei Rechner miteinander verbunden werden. Die Wirtschaftssimulation **Der Planer 2** erweitert die Möglichkeiten des Vorgängers um die Bereiche Tourismus, Werttransporte, Autovermietung und Kurierdienste. 150 Städte in Europa werden hochauflösend zu sehen sein und sich deutlich vom ersten Teil unterscheiden.

## ▲ Gremlin

Die Gremlin-Programmierer haben sich in der letzten Zeit offensichtlich viel mit 3D-Grafik beschäftigt, kommt doch keines ihrer neuen Spiele im schnöden 2D-Outfit. Die Freunde schneller Autos wird **Fatal Racing** begeistern, bei dem Sie mit 16 Flitzern über ebensoviele Fantasiestrecken rasen dürfen. Dabei wird weniger Wert auf Simulation als auf Action gelegt, denn Rempeleien sind Pflicht und werden mit markigen Sprüchen kommentiert. Die Kurse stellen Ihr fahrerisches Können nicht nur mit Steilkurven auf die Probe, sondern sorgen mit Sprungschanzen und Korkenzieherwindungen für deftige Überschläge. Die schwindelerregende Hetzjagd darf auch mit bis zu 16 Leuten im Netzwerk gespielt werden. Neben diversen Kameraperspektiven gibt es zu jedem Fahrer einen computergesteuerten Teamkollegen, dem Sie Anweisungen geben können.




**Todesmutig stürzen sich die Fahrer bei »Fatal Racing« über die Sprungschanze**

Eindeutig von diversen 3D-Ballerspielen inspiriert ist **Realm of the Haunted**. Doch Gremlin verspricht, die Spieltiefe mit zahlreichen Puzzles erheblich zu erweitern. Die schnelle 3D-Engine mit hochauflösender Grafik sieht sehr detailliert aus, setzt aber auch einen flot-



**»Mad TV 2« soll ähnlich albern werden wie der erste Teil**

# In das Land eines Dämonen ...

**Er wartet seit einer Ewigkeit.**

**Vissuluth, Herrscher der Niederwelten, hat sich an den Seelen der Verdammten in seinem verwunschenen Königreich gütlich getan und ist mit einer Armee von Sklaven mächtig geworden.**

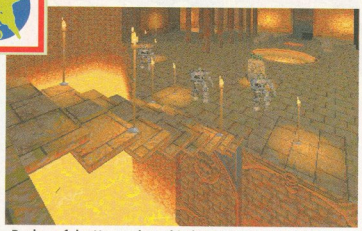
**Jetzt hat seine letzte Stunde geschlagen...**

- **20 Arten von furchterregenden Kreaturen warten auf seine Befehle.**
- **Vissuluths sieben dämonische Sklaven kämpfen mit Ihnen um Magie und Macht.**
- **Die Netzwerk-Option erlaubt bis zu acht Spielern gleichzeitig, ihre Flugfähigkeiten unter Beweis zu stellen.**

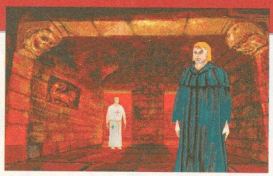








»Realms of the Haunted« verbindet 3D-Action mit vielen Puzzles



Eine Szene aus »Knight's Chase«, dem ersten Teil der »Time Gate«-Trilogy

ten Rechner voraus. Zu sehen waren zwar schon einige Gegnergrafiken, doch der Kampfmodus funktionierte noch nicht. Im fertigen Spiel sorgen digitalisierte Videoclips von Schauspielern für mehr Atmosphäre.

Eine abgedrehte Story um einen ausgeflippten Teenager soll **Normality Inc.** enthalten, das eine Mischung aus klassischem Point-and-Click-Adventure und einer stufenlos scrollenden 3D-Umgebung ist. Vor Anfang nächsten Jahres werden die Gremlin-Programmierer aber nicht fertig sein.

## ▲ GT Interactive Software

Mit verbesserter Engine und neuem Leveleditor treten id Software, Schöpfer des indizierten »Doom« an, um in Zusammenarbeit mit Raven neue 3D-Action-Kost zu schaffen. Bei **Hexen** darf der Spieler einen von drei Charakteren (Magier, Kämpfer und Kleriker) wählen und entsprechend dessen Fähigkeiten durch die düsteren Dungeons ziehen. Die modern- und netzwerkfähige Hexenjagd soll genau an »Halloween« (31. Oktober) beginnen. Noch nicht fertig war Doom-Nachfolger **Quake**.

## ▲ Infogrames

Nicht allein im Dunkeln, sondern gegen dunkle mittelalterliche Mächte geht es in Infogrames neuestem Action-Adventure zur Sache. In **Knights Chase**, dem ersten Teil der Ritter-Trilogie »Time Gate«, muß ein Student unserer Tage sich mit einem bösen Ritter des Mittelalters kloppen, um seine Verlobte Juliette zu retten. Alle Fans der Vorgängerspiele dürfen sich auf die aus »Alone in the Dark« bekannten Echtzeitkämpfe freuen, wobei die Charaktere in die zuerst in Öl gemalten und anschließend digitalisierten Hintergründe kopiert wurden. Auf einer neuen Super-VGA-Engine werden später Teil 2 und 3 entstehen, wobei erste Bilder sehr vielversprechend aussahen.

## ▲ Inscape

Mit bekannten Namen umgeben sich die beiden neuen Abenteuer **Dark Eye** und **Bad Day on the Midway**. Kein geringerer als Doug Beswick (»Aliens«, »Beetlejuice«) im »Stop Motion«-Verfahren gefertigten Animationssequenzen. Im Rummelplatz-Abenteuer Bad Day on the Midway tönt uns Originalsound der »Residents« entgegen. Der Spieler übernimmt in der mysteriösen 3D-Kriminalgeschichte wechselnde Rollen. Detektive können ab November die beiden komplett eingedeutschten Fälle knacken.



Die »Dark Eye«-Figuren werden im »Stop Motion«-Verfahren aufgenommen

## ▲ Interplay

Nein, **Stonekeep** ist immer noch nicht fertig. Ja, es soll noch dieses Jahr erscheinen. So leicht kann man Pressesprecher ins Schwitzen bringen: Man muß nur Thomas Dolby sorgt für den Sound von Dark Eye, dessen bizarre Handlung auf Geschichten von Edgar Allan Poe basiert. Besonders edel sind die von

## RAN SOCCER (Gremlin)

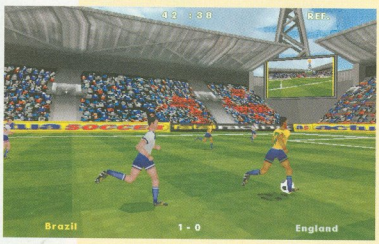
**Außerhalb Deutschlands heißt Gremlins Fußballspiel zwar »Actua Soccer«, doch Greenwood sorgt zusammen mit Jörg Wontorra und Sat1 dafür, daß das 3D-Gekicke unter dem Namen »ran Soccer« komplett eingedeutscht wird. Neben dem Live-Kommentar des ran-Moderators wird auch die Bandenwerbung auf teutonischen Look getrimmt. An der Spielbarkeit und den anderen Features ändert sich aber nichts.**




Die Spielbarkeit soll nicht unter den Kameraschwenks leiden

**Das Stadion wird ähnlich dem Spielfeld von »FIFA Soccer '96« aus mehreren Kameraperspektiven gezeigt, die teilweise in fernsehreifen Schwenks wechseln. Wer will, darf auf eine Sicht aus der Vogelperspektive umschalten, die für ein paar Prozent mehr Geschwindigkeit sorgt. Der Super-VGA-Modus läuft ab einem Pentium 60 ordentlich schnell und sieht hervorragend aus. Gremlin hat für die Grafiken der Spieler extra einen Stürmer, einen Verteidiger und einen Torhüter eines Fußballteams aus Sheffield ins hauseigene Studio geladen. Vor laufenden Kameras mußten die Spieler alle typischen Bewegungen ausführen, die dann mit dem beliebten »Motion Capturing« auf einen Rechner übertragen wurden. So wirken die Bewegungen vom Hechtsprung des Torwarts bis zum Hackentrick enorm realistisch.**

**Ein weiteres Feature ist der Netzwerk-Modus. Gremlin verspricht, daß bis zu 20 Spieler je einen Fußballer übernehmen dürfen. Jeder kann dann das Geschehen aus seiner persönlichen Sicht sehen.**




»ran Soccer« bietet flotte 3D-Grafik in Super VGA

# Magic Carpet 2™

## Dieser Teppichflug gleicht einem Alptraum...

Von Bullfrog, dem Entwickler-Team des Jahres.

Jetzt erscheint Magic Carpet 2, der Nachfolger vom Spiel des Jahres 1995. Die Grafiken sind noch detailliierter, und die Action gleicht einem Nonstop-Angriff auf die Sinne. Technisch überzeugt Magic Carpet 2 mit einer jederzeit verfügbaren Speicherfunktion, einem Hilfe-Modus und einer Netzwerk-Option.




PC PLAYER 10/95
90%

Besuchen Sie uns in Halle 11, Stand E16/G17

Achten Sie auf das BASF-3.5"-Diskettenangebot mit dem Demo von Magic Carpet 2.

BULLFROG®

Im WWW finden Sie Electronic Arts and Bullfrog unter http://www.ea.com/

Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co.KG, Tel. 0 21 08/9 24 45 00, Fax 1 24 08/9 24 46. Electronic Arts Hotline: 5 32 41/2 60 24. Magic Carpet ist ein Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

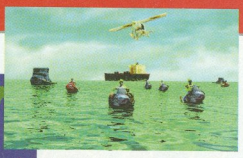
nach einem Spiel fragen, das seit drei Jahren in Arbeit ist. Die Verspätungs-Künstler des Stonekeep-Teams wollen das Rollenspiel aber definitiv vor Weihnachten (1995) auf den Markt bringen.

Ein neues Fantasyspiel wird die fabelhafte 3D-Engine von »Descent« benutzen. **Forgotten Realms: Descent under Mountain** verbindet klassische Rollenspiel-Elemente mit der 360-Grad-Grafik von »Descent« und zeigt Gegner aus Polygonen, anstatt flache Bitmaps zu verwenden. Eine sehr frühe, bei Nacht und Nebel zusammengeschusterte Version flimmerte bereits über die Monitore, doch Screenshots standen uns leider noch nicht zur Verfügung.

Das erste AD&D-Spiel Interplays wird **Dragon Dice** heißen und basiert auf dem bekannten Würfelspiel von TSR. Es enthält alle 112 Würfel, bietet SVGA-Grafiken und einen Mehrspieler-Modus über Netzwerk, Modem und Nullmodem. Möglicherweise wird »Dragon Dice« noch diesen Winter erscheinen.

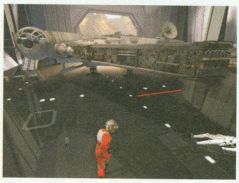


**»Conquest of the New World« ist eine Mischung aus Sim City, Civilization und Colonization**



**Die ersten Szenen zum »Waterworld«-Actionspiel sind zwar schon gerendert, aber noch nicht spielbar**

Ein grafisch nett gemachtes Prügelspiel für Kids ist **Clayfighter 2: Judgement Clay**, in dem sich knuddelige Tonfiguren verkloppen. Die deutlich verbesserte Umsetzung des Nintendo-Spiels bietet acht Kämpfer, sechs weitere Spezialfiguren, diverse Special Moves, sechs verschiedene Turniermodi und viel Sprachausgabe. Weiter in Arbeit sind der witzige Kinder-Schach-Tutor **Chess Mates** und das Strategiespiel zu **Waterworld**. Kurz vor der Fertigstellung soll das Adventure **Frankenstein: Through the Eyes of the Monster** mit Tim Curry sein – wir warten gespannt. Erste Animationen im »Cyberia«-Stil liefen zur Actionspiel-Variante zu **Waterworld**, doch spielbar war diese Version noch nicht.



**»Rebel Assault 2«: Rendergrafik mit digitalisierten Schauspielern.**

## REBEL ASSAULT 2 (LucasArts)

**Fast die Hälfte der neuen Levels von Rebel Assault 2 ist bereits spielbar und vor allem die gefilmten Action-Sequenzen im Kampf gegen die Sturmtruppen sehen sehr gut aus. Die Weltraumschlachten wurden noch einen Tick kniffliger, die Zwischensequenzen dank Super VGA deutlich schöner.**

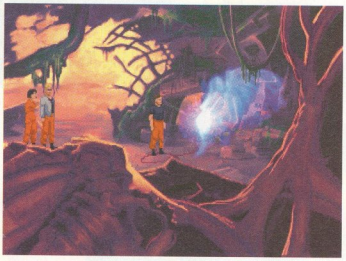
**Ein Level ist eine Art Selbstplagiat: Hier schleichen Sie in bester »Dark Forces«-Manier durch die Gänge und müssen überraschend auftauchende Sturmtruppen beseitigen. Diese verhalten sich allerdings deutlich intelligenter als ihre Kollegen aus Dark Forces. Da sie zu zweit auftauchen, geben sie sich gegenseitig Feuerschutz. Verläßt der Spieler seine Deckung, wird er oft von einem der beiden unter Feuer genommen, während der andere wieder verschwindet.**

**Wenn die Macht mit uns ist, wird Rebel Assault 2 noch vor Weihnachten erscheinen.**



**Für die Filmaufnahmen mußte erstmals seit langem wieder Darth Vader vor die Kamera treten**

An eine vielversprechende Mischung aus Sim City, Civilization und Colonization erinnert **Conquest of the New World**, in dem Sie das Amerika des 15. Jahrhunderts besiedeln sollen. Das Spiel war deutlich weiter fortgeschritten als die E3-Version vom Mai und macht nicht nur optisch einen guten Eindruck. Wer übers Netzwerk, Modem oder per E-Mail keine Spielpartner findet, darf sich auf gewitzte Computergegner freuen. Mehrere Schwierigkeitsgrade sollen auch Einsteigern helfen, mit Politik, Wirtschaft, Militär, dem Häuserbau und der Verwaltung einer Stadt klar zu kommen.



**Schöne Grafiken und eine deftige Spieltiefe erwarten uns hoffentlich bei »The Dig«**

## ▲ LucasArts

Nicht mehr lange soll es dauern, bis das langerwartete Adventure **The Dig** erscheint. Das LucasArts-Team feilt nur noch an Kleinigkeiten, die bis November beseitigt sein sollen. Erste Demoversionen sehen vielversprechend aus; ob das Spiel den hohen Erwartungen gerecht wird, hängt nicht zuletzt vom Puzzlegehalt ab. Die CD-ROM-Version von **TIE-Fighter** nähert sich ebenfalls der Fertigstellung. Die neuen Missionen sollen uns samt SVGA-Grafik bis Weihnachten erreichen.

## ▲ Maxis

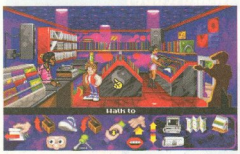
Neben einigen Uralt-Ankündigungen à la **Sim Isle** zeigte Maxis den Windows-95-Flipper **Full Tilt**. Drei verschiedene Tische stehen für Pinball-Fanatiker bereit, jeder davon enthält eigene »Aufgaben«. Dank komplexer physikalischer Berechnungen soll das Ballverhalten weitgehend realistisch sein, womit wenigstens der Hauch eines inhaltlichen Bezugs zu den gewohnten »Sim«-Spielen vorgetäuscht wäre.




**»Full Tilt«: Der erste Flipper von »Sim City«-Hersteller Maxis.**

## ▲ Merit Studios

Mit einem neuen Cartoon-Adventure namens **Bud Tucker in Double Trouble** lenkt Merit Studios davon ab, daß das längst überfällige **Harvester** weiter auf sich warten läßt. Sie übernehmen diesmal die Rolle eines Teenagers, der einen größenwahnsinnigen Verbrecher an der Übernahme der Weltherrschaft



**Bunt und verrückt: »Bud Tucker in Double Trouble« ist ein humorvolles Grafikadventure.**

hindern muß. Flotte Sprüche und eine manierliche Grafik lassen uns hoffen.

Ein grafisch eher schlichtes Ballerspiel erwartet uns mit **The Machines**. Sie steuern diverse Androiden, die sich durch 50 Wettkämpfe schlagen müssen, um schließlich ein mysteriöses Ziel zu erreichen.

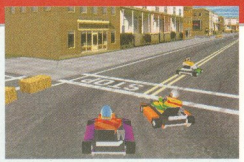
**Sato City** ist ein klassisches Adventure mit gerenderten Grafiken in Super VGA, bei dem Sie es mit einem übermächtigen Waffenkonzern aufnehmen müssen. Bislang waren nur einzelne Bilder zu sehen, die etwas an Filme im Stil von »Blade Runner« erinnern.

## ▲ Microprose

Neben **Grand Prix 2** hat Microprose auch



**»Transport Tycoon Deluxe« enthält neue Welten und Features**



**Go-Kart-Rennen in der Bostoner Innenstadt mit »Virtual Karts«**

einen Formel-1-Manager in der Mache. **Grand Prix Manager** kümmert sich um die logistischen Aspekte des Rennsports wie Pilotenauswahl und Zusammenstellung einer Boxencrew. Per Modem oder Nullmodem darf man gegen andere PS-Rennställe antreten. Bei **Transport Tycoon Deluxe** handelt es sich um eine grafisch aufgemotzte Version des bekannten Verkehrslinien-Spiels mit vier neuen Welten, darunter »Subtropen« und »Arktis«. Der auch einzeln erhältliche »World Editor« liegt als Bonus bei, zudem gibt's neue Features wie Helikopter-Landeplätze oder Ampeln.

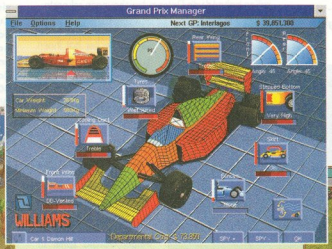
Kriegerisch geht es beim Windows-Strategiespiel **This Means War** zur Sache. In gewohnter Echtzeit-Taktik-Manier räumen Sie in rund 40 Missionen mit kleinen Panzerchen und Infanteristen in einer Mad-Max-inspirierten Zukunft auf.

Die PC-Konvertierung des taktischen Kartentausch-Spiels **Magic – The Gathering** läßt weiter auf sich warten, auch der hochauflösende »Super Karts«-Konkurrent **Virtual Karts** ist noch nicht fertig.

## ▲ Microvalue/Flair

Mit **Double Agent** kommt im November ein witziges Agentenspiel mit Netzwerkoption für bis zu vier Spieler heraus, bei dem Sie schneller als die fleißige Konkurrenz Safes knacken oder Geheimpläne fotografieren müssen.

Ein Adventure im klassischen Stil ist **Time Paradox**, in dem die zeitreisende Heldin eine futuristische Zeitmaschine in Ordnung bringen muß. Viel turbulenter geht es in **Shockwaves Express** zu, wo sich verschiedene Gangs Arcadeschlachten im Sandsurfen oder beim Snowboarden liefern. Auch dieses Spiel soll im Oktober kommen. Erst im Frühjahr nächsten Jahres fertig, aber kein bißchen langsamer dürfte **Rapid Response** werden. Es ist eine 3D-Ballerei auf drei CDs, die für Windows 95 optimiert wurde.




**Bei »Grand Prix Manager« wachen Sie über Ihren Formel-1-Rennstall**

## GRAND PRIX 2 (Microprose)

**Fast fertig ist der lang erwartete Nachfolger zu »Formula One Grand Prix«: Teil 2 bietet wesentlich verbesserte Grafik in Super-VGA-Auflösung. Für die Rennsimulation verantwortlich zeichnet wiederum Geoff Crammond, der das extrem gute Fahrgefühl des ersten Teils erneut hinbekommen zu haben scheint. Das Benutzer-Interface wurde kräftig aufgepeppt, so hat man nun von einem einzigen Bildschirm aus Zugriff auf alle Tuning-Funktionen.**

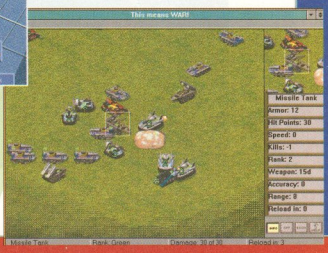
**Unebenheiten in der Fahrbahn können zu Drehern führen, Zusammenstöße lassen sich per Replay-Funktion bestaunen. Diverse Kameraperspektiven stehen zur Verfügung, die den Live-Übertragungen der BBC nachempfunden wurden. Einstellbare Realismus-Grade und eine verbesserte Künstliche Intelligenz der Kontrahenten sollen auch Profis langanhaltende Spielfreude bescheren. Die Veröffentlichung aus »Grand Prix 2« ist für November geplant.**




**Edle Grafik und realistisches Fahrverhalten bietet »Grand Prix 2«**

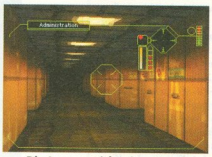
## ▲ Millenium

Ein interessantes Weihnachtspräsent für Freunde von Genre-Mixturen könnte **Defcon 5** werden. Der Spieler erhält in




**»This Means War« lädt zu Isometrie-Schlachten unter Windows ein**

der Rolle eines ahnungslosen Ingenieurs im Jahr 2205 den scheinbar harmlosen Auftrag, an Bergbaustationen automatische Verteidigungssysteme zu installieren, da seit Jahren keine Alien-Attacke mehr erfolgt ist. Kurz darauf setzen doch wieder Angriffe ein und nun muß parallel zur Installation auch noch auf der Basis gegen Roboter und anfliegende Raumschiffe gekämpft werden. Situationsbedingt wechselnde Grafik und Full-Motion-Videos sollen das Spiel ab November vervollständigen.



**Die Innenansicht einer Bergbaustation in »Defcon 5«**

**Deadline** simuliert eine Spezialeinheit zur Terroristenbekämpfung, in der Sie die einzelnen Kämpfer steuern müssen. Die isometrische Grafik bietet diverse Möglichkeiten, Deckungen auszunutzen oder das Team strategisch günstig zu plazieren. Vor Jahresende wird »Deadline« nicht erscheinen.

## ▲ Mindscape/SSI

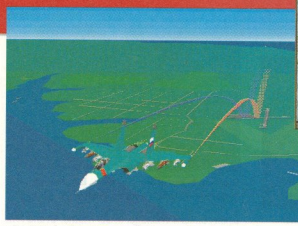
Alles andere als zum Heulen möchte **Azrael's Tear** sein, bei dem ein Zeitreisender in mittelalterlichen Dungeons nach dem Heiligen Gral sucht. Das 3D-Rollenspiel mit Adventure-Einschlag soll hochauflösende Grafik, realistische Dialoge, taktische Kämpfe und knackige Puzzles vereinen. Das schon vorgestellte **Entomorph** nähert sich der Fertigstellung; aus irgendeinem Grund verwandelt sich der Held langsam in einen Käfer, was ihn verständlicherweise nicht wenig beunruhigt.



**»Angel Devoid«: Durch den Halbzeilenmodus sind flüssige Vollbild-Videos möglich.**



**Insektenlastig: Die AI-Quadim-Programmierer haben für »Entomorph« ihr Grafiksystem sichtlich verfeinert.**



**»Su-27 Flanker« verspricht ein ultrarealistisches Flugmodell und viele Details**

In die Lüfte wagt sich Mindscape mit **Su-27 Flanker**, das angeblich von russischen Flugprofis mitgestaltet wurde. Das Flugverhalten soll zumindest realistischer sein als bei jeder anderen bisherigen Simulation. Mindestens ebenso rasant präsentiert sich **Cyberspeed**, ein futuristisches Autorennen mit acht verschiedenen Rennmaschinen. Neben schnellen Motoren stehen auch verschiedene Waffen zur Verfügung. **Tiny Troops** versteht sich als »Fun-Strategiespiel« und handelt vom Kampf zweier Alien-Rassen, die ihre Auseinandersetzungen kurzerhand auf die Erde verlegen.



**»Warhammer«: Komplexes Echtzeit-Schlachtgetümmel nach detaillierten Brettspiel-Regeln.**

Electric Dreams programmiert für Mindscape **Angel Devoid**, einen interaktiven Film mit typischer Bladerunner-Atmosphäre. Sie spielen einen Polizisten, dessen Gesicht bei der Jagd auf den Super-Verbrecher Angel grausam verstümmelt wird. Nachdem Ihre Gesichtszüge in einer Notoperation anhand von Datenaufzeichnungen rekonstruiert wurden, sehen Sie im nächsten Spiegel das Antlitz von Angel Devoid – der Verbrecher hat Ihnen kurzerhand sein Konterfei verpaßt. Von jetzt an sind Sie ständig auf der Flucht vor dem ballerfreudigen Arm des Gesetzes und nur die Ergreifung des echten Schurken kann Ihre Unschuld beweisen. Angel Devoid spielt in Echtzeit; per Mauszeiger bewegt man sich in den gleichzeitig ablaufenden Vollbild-Videos umher.



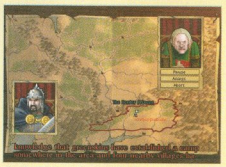
**Bei »Age of Rifles« befehligen Sie Truppen im Zinnfiguren-Look**

Man darf sich auf viel Video fürs Geld freuen: 23 Schauspieler sollen abgefilmt worden sein, die von uns angespielte Vorversion benötigte bereits drei randvolle CDs.

Abteilung Nachfolger: **Renegade – Return to Jakobs Star** setzt den ersten Teil der hochauflösenden Weltraumaction fort, wobei kräftig am Missionsdesign und einer Mehr-Spieler-Option gefeilt wurde. Immer

## WARHAMMER (Mindscape)

**Bei »Shadow of the Horned Rat« handelt es sich um eine Umsetzung des »Warhammer Fantasy Battles«-Systems von Games Workshop. Nach detaillierten Regeln stellt man Fantasy-Armeen aus rund 25 Truppentypen zusammen und schickt sie in die Schlacht. Der Kampagnenmodus soll rund 50 Einzelmissionen enthalten, bei denen jeweils bestimmte Ziele zu erreichen sind. Natürlich verbessern sich mit der Zeit die Truppenwerte, so daß Veteranenverbände viel stärker dreinhauen können. Das Schlachtfeld wird in isometrischer Darstellung gezeigt, die sich drehen und vergrößern läßt. Für Hektik sorgt der Echtzeit-Faktor, im Pausenmodus lassen sich fieserweise keine Befehle geben. Zum verwandten Spielsystem »Warhammer 40K« wird mit »Dark Crusaders« gerade eine Actionvariante umgesetzt. Nächstes Jahr werden die Rollen vertauscht sein, dann erscheint zu 40K ein Strategie- und zum Fantasy-Warhammer ein Actionspiel**

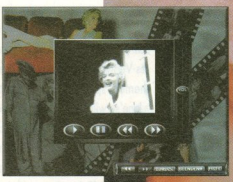


**Großen Wert legt »Warhammer« auf den Kampagnenmodus**

*Gehen Sie auf eine Multimedia-Reise durch das Leben der*

# Marilyn Monroe








Bernard of Hollywood's

# MARILYN

COREL CD HOME

Für Windows und Macintosh

*Hochauflösende Grafiken auf CD-ROM*

COREL
0130 815074
http://www.corel.com

Die zeitlose und geheimnisvolle Exotik der Marilyn Monroe ist durch die Augen des bekannten Hollywood Fotografen Bruno Bernard enthüllt. Diese faszinierende CD-ROM Biographie ist ein wertvolles Sammlerstück für alle Marilyn-Fans.

Erhältlich bei:

VOBIS
MICROCOMPUTER




KLR-0110-G

noch unvollendet präsentieren sich **Raven Project** sowie die Comic-Umsetzung **Aliens**, die als Adventure designt wird. Ebenfalls noch nicht fertig sind der U-Boot-Simulator **Silent Hunter** sowie die Strategiespiele **Allied General**, **Age of Rifles** und **Steel Panthers**. Letzteres wurde zwischenzeitlich in puncto Grafik und Bedienung generalüberholt.

Noch eine Info für Rollenspiel-Fans: Sir-Tech bastelt an einem modernen Ableger der altehrwürdigen Wizardry-Rollenspielserie namens **Wizardry Gold**. Außerdem ist ein »echter« achter Teil mit unbestimmten Erscheinungstermin im Gespräch.

## ▲ NBG

Die in deutschen Landen angesiedelte Handelsgesellschaft NBG versucht sich als Software-Hersteller: **Mission Super I.Q.** spielt in den Gängen und Räumen einer zukünftigen Raumstation namens Terra 6. Beim Laufen werden typische Animationssequenzen gezeigt, in Standbildern manipuliert man Gegenstände. Ob sich das Adventure gegen den übermächtig scheinenden Konkurrenten »Mission Critical« von Legend Entertainment durchsetzen können wird, bleibt abzuwarten.



**Hochauflösend und steril: »Mission Super IQ«.**

## ▲ Neo

Mit **The Mutation of J.B.** begibt sich Neo auf Abenteurerpfade. Ein kleiner Junge mutiert zum Schwein und muß nun unter widrigen Umständen für seine Rückwandlung sorgen. Das Spiel wird mit komplett deutscher Sprachausgabe auf CD erscheinen.




**Niedlich: Neos neues Adventure »The Mutation of J.B.«.**

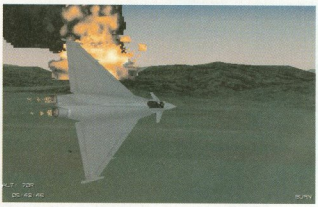
## ▲ New World Computing

Neben **Wetlands**, zu dem Sie in dieser Ausgabe eine ausführliche Preview finden, präsentierte New World Computing **Metal Lords**, ein futuristisches Strategiespiel mit über 150 Charakteren, aus denen Sie wählen dürfen. Sie basteln neue Kampfmaschinen, investieren in die Forschung und streben nach immer mehr Macht. Metal Lords soll noch vor Jahresende erscheinen.

Nebenbei liefen neuere Versionen der Rollenspiele **Anvil of Dawn** und **Heroes of Might and Magic**, die bis Jahresende in den Regalen stehen sollen.

## ▲ Ocean/Team 17

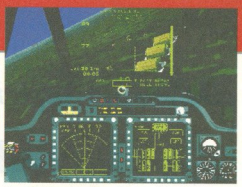
Der TFX-Nachfolger **EF 2000** setzt langsam zum Landeanflug an, die Grafik wartet mit schönen Küstenzügen und detaillierten Flugzeugen auf. Das für Kinder konzipierte Comic-Abenteuer **Sea Legends** spül-



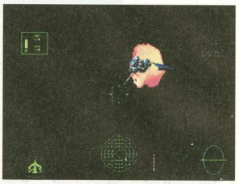
**Für den »Eurofighter 2000« wurde die TFX-Grafikengine auf Super-VGA-Niveau gehievt**

te neue Bildschirmfotos an Land und auch das etwas unscheinbare Panzerchen-Getümmel **Offensive** traute sich vor den Fotografen. Immer noch schlängeln sich die Helden aus **Worms** in Richtung Händlerregale – rundenbasiert wird die Uralt-Idee von den zwei Kanonen, die sich über einen Hügel hinweg beschießen, aufgegriffen.

**Space Runner** versetzt den Spieler in ein hochgerüstetes Raumschiff, mit dem er sich gegen zahlreiche Kontrahenten durchsetzen darf. Vorgefertigte Animationen führen den Weltallkrieger an den Planeten Saturn, Jupiter und Neptun vorbei. Fußballmanager **Football Ltd.** trifft hierzulande auf derart starke Konkurrenten, daß seine Meisterschaftschancen eher beschränkt sein dürften.



**Der Helikopter-Simulator »AH-64D Longbow« soll eine enorme Realitätsnähe besitzen**



**Eine erste Spielgrafik von »Wing Commander 4«: Das Spiel soll im November erscheinen.**

## ▲ Origin

Origin nimmt sich neben den diversen Flugzeugen endlich der Hubschrauber an. Dank eines Fünf-Jahres-Vertrags mit dem auf Militärthemen spezialisierten Verlag »Jane's« will Programmierer Andy Hollis (»F15 Strike Eagle III«) die »realistischste Simulation aller Zeiten« schreiben. Das erste Projekt heißt **AH-64D Longbow** und simuliert den bekannten Kampfhubschrauber Apache Longbow. Die Grafik sieht wie eine verbesserte Version der »Strike Commander«-Engine aus und wirkt sehr wirklichkeitsgetreu. Eine enorme Detailfülle und Kampagnen im Irak, Panama und dem Baltikum sollen bis Jahresende fertiggestellt sein.

Zu **Wing Commander 4** gab es neben neuen Filmschnipseln erstmals Spielgrafiken zu sehen, die sich aber nicht sonderlich vom dritten Teil unterscheiden. Der geplante Erscheinungstermin im November soll definitiv gehalten werden. Das zweite Mammutprojekt **The Darkening** lief nur als Filmtrailer, durchsetzt von ein paar gerenderten Szenen. Vor März 1996 ist mit einer Veröffentlichung nicht zu rechnen.

## ▲ Philips Interactive

Philips hatte einen Action-Flugsimulator namens **Fighter Duel** zu bieten, der sich mit Super-VGA-Dogfights vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs beschäftigt. Elf verschiedene Flugzeuge und acht Computergegner stehen zur Wahl.

Einen bizarren Eindruck machte das Grafik-Adventure **Down in the Dumps**. Beim Bewegen zwischen den einzelnen Räumen werden VGA-Animationen




Besuchen Sie uns auf der Systems '95 vom 16. bis 20. Oktober im Sony-Pavillon, Halle 18A

# Auf zum Soundcheck!

Wenn Sie bisher bei Ihrer Multimediastation noch die richtige Soundunterstützung vermissen, sollten Sie unsere Speakerboxfamilie für den Computer einmal checken:

- **SRS-PC20** – die „Mobilen": Können wahlweise mit Batterie oder Netzadapter betrieben werden (2 W (DIN), 150 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC40** – die „Eleganten": Liefern tollen Sound in schlankem Gehäuse (6 W (DIN), 80 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC50** – die „Platzsparenden": Lassen sich auch seitlich am Monitor befestigen (5 W (DIN), 100 Hz – 20 kHz)
- **CSS-B100** – die „starke Grundlage": Sorgt mit 2 Liter Volumen für hochwertigen vollen Sound und trägt einen 17"-Monitor (5 W (DIN), 70 Hz – 25 kHz)
- **SRS-PC91** – die „Dynamischen": Garantieren auch bei niedrigen Frequenzen den vollen Bass-Genuß (20 W (DIN), 60 Hz – 20 kHz)
- **SRS-PC300D** – die „Leistungsstärksten": Ein Boxenpärchen (10 W (DIN), 200 Hz bis 20 kHz) mit satten Bassklängen der Spitzenklasse durch den mitgelieferten Subwoofer (15 W (DIN), 60 – 200 Hz)

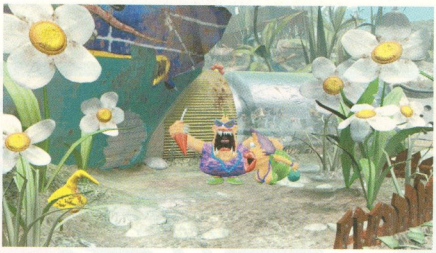
Auf zum Soundcheck. Jetzt beim Fachhändler.

**Just call or fax:**

**Mo–Fr, 14.00–17.00 Uhr**
**Infoline: 02 21-5 97 73-76**
**Mailbox: 02 21-5 97 73-85**
**Fax: 02 21-5 97 73-50**
**It's a Sony**



**Sony Computer • Peripherals • Components Europe**
A Division of Sony Deutschland GmbH
Hugo-Eckener-Str. 20, 50829 Köln



**Die mit viel Liebe zum Detail gezeichnete Grafik von »Down in the Dumps« paßt zum abgedrehten Stil des Grafik-Adventures**

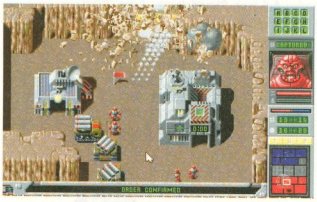
gezeigt, danach schaltet die Grafik jeweils in Super-VGA-Auflösung um. Down in the Dumps befleißigt sich eines recht verwegenen Humors. In mehreren Kapiteln steuert man die einzelnen Mitglieder einer Familie umher und trifft auf Riesen-Kopfläuse, geköpfte Schnecken und Tarzan-Ratten. Außerdem im Angebot: **PFA Players' of the Year**, die nach letzter Zählung fünfhundertste Fußballsimulation auf diesem Planeten. Laut Philips soll es zumindest die realistischste sein...

## ▲ Rainbow Arts

Erst auf dem letzten Drücker wurde die spielbare Version des Jump-and-Runs **Earthworm Jim** fertig, das mit coolen Animationen aufwartet. Da auch die Steuerung einen guten Eindruck hinterließ, dürfen sich Hüpffreunde diese Videospiel-Umsetzung schon mal vormerken.

## ▲ Renegade

»Die Leute wollten mal was anderes als die üblichen kleinen Flacker-Explosionen sehen, also ließen wir uns was Neues einfallen...«, meinte Eric Matthews bei der Vorführung seines Spiels **Z**. Deshalb fliegen dem Spieler Gebäude, Roboterteile und Felsformationen zoomend um die Ohren. Im November soll der »Command & Conquer«-Rivale samt Mehrspieler-Modus fertig sein.



**Strategisch ungünstig stehende Felsen werden bei »Z« weggesprengt**

## ▲ Sanctuary Woods

Können Sie sich Ihren Nachbarn auf einem Teller vorstellen, mit einem Berg Pommes als Beilage? In Sanctuary Woods ulkigem Adventure **Orion Burger** kommen Außerirdische auf die Idee, die Menschheit zu wohlschmeckenden Hamburgern zu verarbeiten. Das Cartoon-Adventure soll diverse Nebenhandlungen enthalten, in denen Sie Tips für das eigentliche Spiel bekommen.

Nach der Rudel-Simulation »Wolfs« werden in **Lions** statt Wölfen putzige Löwen die Hauptrolle spielen. Die englische Version soll schon fast fertig sein, die deutsche Übersetzung wird wieder etwas länger auf sich warten lassen.

## ▲ SCI

Wie groß die Freude sein muß, einen Silicon-Graphics-Rechner im Keller stehen zu haben, läßt sich anhand der damit produzierten Spiele erahnen. Die Kreativen von SCI haben's jedenfalls tüchtig rendern lassen und schicken neben dem gefürchteten **Lawnmower Man 2: Beyond Cyberspace** noch das isometrische Action-Adventure **Gender Wars** ins Rennen. In 32 Missionen dürfen Sie entweder als Mann oder Frau den eskalierten Kampf der Geschlechter austragen. Passend zu Weihnachten soll das CD-ROM unterm Christbaum liegen.

Eine Mischung aus Komödie und Abenteuerspiel ist **Kingdom o'Magic**, bei dem Sie einen von zwei aus Ton geformten Charakteren übernehmen. Worum es genau gehen soll, ging aus dem etwas konfusen Videoclip nicht hervor, auch das Standpersonal konnte nur mit Achselzucken entsprechende Fragen beantworten. Eine spielbare Version soll aber Ende des Jahres vorliegen; unsere Vorfreude kennt keine Grenzen.

**»Earthsiege 2: Skyforce« enthält nun auch Luftkämpfe**

Ein klassisches Virtual-Reality-Spiel mit nackten, aber schnell animierten Polygonen ist **XS: Shield up – Fight**. Sie sehen erst eine gerenderte Sequenz mit detaillierten Spielfiguren, auf die Sie auch im Spiel treffen. Dort sehen diese allerdings eher wie Büchsen aus, was dadurch erklärt wird, daß alle Kämpfer einen entsprechenden Schutzschirm tragen – clever!

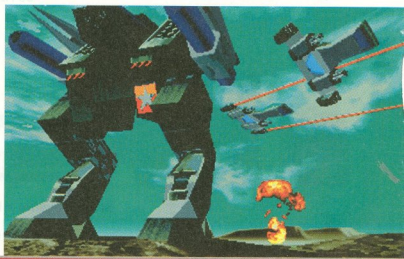
## ▲ Sierra/Dynamix

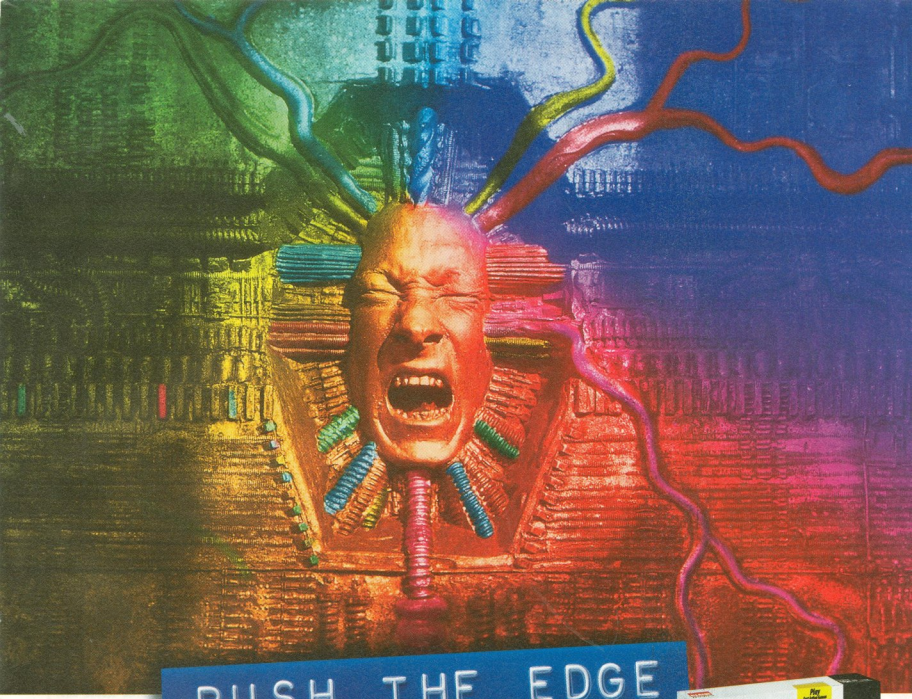
Dynamix stellte gleich drei »Roboter«-Programme vor. **Earthsiege 2: Skyforce** erweitert das bekannte 3D-Actionspiel um Luftkämpfe, technologischen Fortschritt und extensives Geschwafel mit den begleitenden Piloten. Beim Abschießen der in Super-VGA gehaltenen Feindroboter bleiben wieder Teile zurück, die man ausschlachten kann. **Metalstorm: Herforce** handelt von isometrischen Hexfeld-Kämpfen. Das Windows-95-Programm wird rundenbasiert ablaufen und Rollenspiel-Elemente enthalten. In der Neuauflage von **Thexder** muß man einen Roboter durch 50 Labyrinthe mit ebensovielen Gegnerarten steuern; das Geschehen wird von der Seite gezeigt.



**»Aces over Mountain« spielt – man glaubt es kaum – vorrangig im Gebirge**

Als eine von zwölf Rassen versuchen Sie bei **Space Bucks**, in zufällig ausgewürfelten Galaxien eine Raumschiff-Fluglinie aufzubauen; die Space-Jumbos darf man selbst designen. Die späte Fortsetzung von »Aces over Europe« heißt sinnig **Aces over Mountains**. Es geht aber nicht um Luis Trenker, sondern um Luftkämpfe im Gebirge. Nichts Neues zu sehen gab's vom Grafik-Adventure **Gabriel Knight 2**, der





# PUSH THE EDGE




Mehr Multimedia - Die DIAMOND EDGE

Multimedia total für Windows 95! - die DIAMOND Edge bietet rasante 3D-Grafiken, Videobeschleunigung und satten Sound. Und natürlich optimiert die DIAMOND Edge den gesamten Bildaufbau unter Windows.

- Designed for Windows® 95
- Echtzeit 3D-Grafik
- Rendering-Performance durch bis zu 12 Mill. Texels/Sek.
- Schnelle 2D-Grafik und Windows-Beschleunigung für alle Anwendungen
- Digitale Full-Motion-Video-Darstellung mit Video-Texturing
- Wavetable-Audio-Karte mit 50 Stimmen
- Bis zu 2MB DRAM, bis zu 4MB VRAM
- Auflösung bis 1600 x 1200 möglich
- Unterstützt bis zu 16,7 Millionen Farben
- Bildwiederholfrequenzen bis zu 120 Hz
- PCI-Bus

DIAMOND Multimedia hat jetzt die Grafikkarte zur neuen Generation von 3D-Spielen. Die DIAMOND Edge mit ihrer neuen 3D-Engine beschleunigt Aufbau und Bewegung von Polygonen. Optimales Texture Mapping sorgt in jeder Perspektive für ein photorealistisches Aussehen dreidimensionaler Körper.

Doch das ist nicht alles: die DIAMOND Edge sorgt zusätzlich für satten Stereosound. Wavetablesynthese und 16-Bit-Klangausgabe mit bis zu 50 kHz lassen alle Hintergrundgeräusche vergessen. Der neu entwickelte Gameport sorgt für höchste Präzision bei der Steuerung und entlastet spürbar den Prozessor.

Digitales Video ist eine weitere Spezialität der DIAMOND Edge. Der Videobeschleuniger zeigt Filme ruckelfrei in voller Bildgröße. Kombiniert mit der 3D-Engine lassen sich Videos sogar auf dreidimensionale Körper abbilden: Zeigen Sie Ihre mulitmediale Präsentation als Film auf einer Kugel.!

Ob Flugsimulation, Action-Abenteuer, oder Multimedia-Präsentation - die Diamond Edge führt Sie in eine neue Multimedia-Welt.

DIAMOND MULTIMEDIA

**Actebis** - D:02921/99-0;A:0222/278 82 82-0; CH:056/726161; **Computer 2000** - D:089/78040-808;A: 0222/488 01-0; CH: 042/659-000; **Frank&Walter** - D: 0531/2118-0; **Ingram** - D: 089/60801-0; **Merisel** - D: 08142/291-0; A:0222/605180; **J&W Computer** - D:06142/942-0

1995 Diamond Multimedia Systems Vertriebs GmbH + Landsberger Str. 408, 81241 München, Fax 089/580 51 33, BTX Diamond #, BBS 089/546 00 93

Videoschnipsel-Ansammlung **Lost in Town**, dem Taktikspiel **Breach 3** und dem Flipper **Outpost Odyssey**.

## ▲ Software 2000

Als »ersten interaktiven Film mit in Echtzeit bewegten Charakteren« preist Software 2000 vollmundig **Talisman** an. Held Arkos muß den Weg aus einem Höhlenlabyrinth finden und trifft auf rund 50 animierte Charaktere. **Space Marines** mixt Rollenspiel- und Taktikelemente: Im 24. Jahrhundert breitet sich die Menschheit per staatlichem Siedlungsprogramm in der ganzen Galaxis aus, bis schließlich der Zentralcomputer des irdischen Geheimdienstes Mist baut und die eigenen Kolonisten bekämpft. In 60 Levels versucht man, sich gegen die Maschinen sowie Außerirdische durchzusetzen; insgesamt sollen rund 100 Kampfeinheiten enthalten sein. Tag- und Nachtwechsel beeinflussen das Geschehen ebenso wie Witterung, Natureregnisse und Vorratslage.

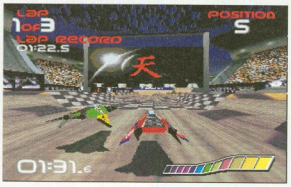


**Eine der gerenderten Kampfeinheiten von »Space Marines«**

## ▲ Sony Interactive Europe

Sony beschert der PC-Gemeinde Umsetzungen einiger Titel, die für die Videospiel-Konsole »Playstation« entwickelt wurden. **Destruction Derby** wurde zwar schon auf der E3 in Los Angeles angekündigt, doch erst in London waren die Programmierer soweit, daß man selbst mit seinem Stockcar die Konkurrenz sorgsam zerlegen durfte. Zu sehen war die VGA-Version; ob es eine Super-VGA-Option geben wird, erscheint zweifelhaft. Denn selbst mit Standard-VGA sollte es schon ein Pentium sein, damit alle Kleinigkeiten wie wegfliegende Autoteile und Rauch dargestellt werden. Bis November soll Destruction Derby fertig und auch ein motivierender Zwei-Spieler-Modus lauffähig sein.

Ähnliches gilt für **Wipeout**, dessen schnelle Grafik auf der Playstation für Aufsehen sorgte. Auf dem PC läuft es ab einem Pentium unter VGA ähnlich flott,




**Die PC-Version von »Wipeout« ist enorm schnell geworden**

sieht wegen der gröberen Auflösung und weniger Farben aber nicht ganz so gut aus.

## ▲ Telemedia

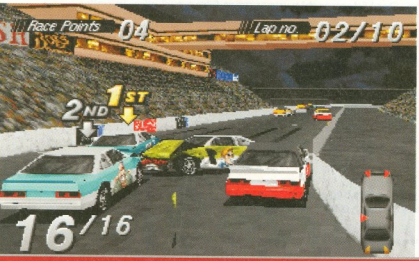
Einen ambitionierten Versuch, deutsche Geschichte mit einem Mix aus Adventure und Infotainment zu verbinden, startet das Label Red Balloon. In **Berlin Connection** knipst ein Fotograf im Jahre 1989 Fotos vom Mauerfall und hat es plötzlich mit Stasi, Plutoniummafia und Entführern zu tun. Die Rettung der Freundin gelingt dem Spieler nur mit Wissen, das durch Fotos, Texte und Videos vermittelt wird. Etwas weniger handfest geht es bei **Shine** zur Sache, dessen abgehobene Story durch eine »Myst«-ähnliche Edelgrafik präsentiert wird. Wie »Berlin Connection« soll es im Dezember fertig sein.

## ▲ Telstar

Ein interaktiver Golfkurs auf CD soll im Oktober ambitionierten Golfern auf die Sprünge helfen. **David Leadbetters Golf & Fixes** entstand in Zusammenarbeit mit Nick Price und enthält rund 60 Minuten lehrreiche Filmsequenzen. Zu jeder weniger Sportliche kommt mit **Fable** ein Point-and-Click-Adventure im Märchen-Stil mit Sprachausgabe.

## ▲ Titus

Während **Strip Poker Pro** ungefähr genauso spannend sein dürfte wie der hochgeistige Name vermuten läßt, könnte **Metal Rage** etwas für Reflexbegabte sein. Eine Weltall-Kolonie wird plötzlich eines Tages von Aliens angegriffen und nur Sie können den Leuten mit drei Panzern helfen. Metal Rage erlaubt das Spiel zu zweit an einem PC; per Netzwerk nehmen maximal vier Panzerkommandanten teil.




**»Destruction Derby« sieht hervorragend aus und spielt sich vielversprechend**

## ▲ 21st Century

Neben dem bereits vorgestellten **Pinball World** zeigte 21st Century **Synnergist – Close Up**. Der Spieler übernimmt im Jahre 2010 die Rolle eines unterbezahlten, überarbeiteten Reporters der New Arhus Chronicle – und wie man weiß, können neugierige Recherchen leicht sehr gefährlich werden. Das Point-and-Click-Adventure wartet mit typischem Multimedia-Schnickschnack auf.

## ▲ U.S. Gold

Schleifen Sie den Degen und üben Sie das Wedeln mit dem Mantel: US Gold versetzt Sie in **Touché: The 5th Musketeer** in die Rolle eines Musketiers, der allerlei Abenteuer zu bestehen hat. Viele handgemalte Hintergründe und eine kräftige Portion Humor versprechen ein unterhaltsames Adventure. **Johny Bazookatone** ist ein

## URBAN DECAY (Sony Interactive Europe)

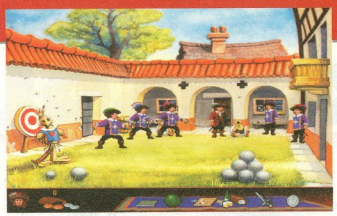


**Programmierer Andrew Spencer setzt für Urban Decay voll auf 3D-Grafikkarten**

**Auf der E3 erregte »Ecstatica«-Programmierer Andrew Spencer mit seinem neuen Action-Adventure Urban Decay Aufsehen. Vom ursprünglichen Konzept blieb mittlerweile nicht mehr viel übrig. Anstatt eine klare Story zu präsentieren, erging sich Spencer mehr in vagen Andeutungen. Der Spieler wird zwar immer noch von der Polizei verfolgt und muß seine Unschuld beweisen, doch auf eine lineare Handlung hat der Brite keine Lust mehr. »Man soll es immer wieder und jedesmal anders spielen können«, erklärte er.**

**Dazu gehören viele Gespräche mit anderen Personen, die aber nicht nach dem gerne verwendeten Multiple-Choice-Verfahren ablaufen. Vielmehr dürfen Sie entscheiden, ob Sie freundlich oder aggressiv reagieren und drücken die entsprechende Taste. Andrew Spencer bezeichnet sein Werk als »unterhaltsam«, doch Probleme mit den deutschen Jugendschützern sind vorprogrammiert. Kopfschüsse aus nächster Nähe, Tritte auf wehrlos am Boden Liegende und dergleichen sind in Urban Decay an der Tagesordnung.**

**Quasi nebenbei hat Spencer auch die Grafik über den Haufen geworfen. Er vertraut jetzt voll auf Polygone anstatt auf sein Ellipsoid-System, das er für »Ecstatica« verwendete. Spencer setzt voraus, daß bis zum geplanten Erscheinungstermin Mitte '96 die meisten Computerbesitzer eine Grafikkarte mit dem »3D-Blaster«-Chip von Creative Labs besitzen. Damit gelingen fantastische Animationen der Spielfiguren in Echtzeit. Außerdem bastelt der Programmierer an einer abgespeckten Version für Pentium-Rechner, die nicht über diese 3D-Beschleunigerkarte verfügen. Spencer denkt darüber nach, auch andere 3D-Chips zu unterstützen.**



**Als Musketier haben Sie in »Touché: The 5th Musketeer« alle Degen voll zu tun**

musikgeladenes Rock'n Roll-Adventure mit einem abgefahrenen Gitarristen, der es mit etlichen Dämonen aufnimmt. Deutlich entspannender wirkt der Bildschirmschoner **Riddle of the Runes** von TSR.

## ▲ Viacom

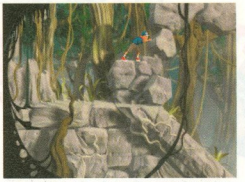
Was einem Raumschiff auf seiner 70.000 Lichtjahre langen Heimreise durch den Weltraum so alles passieren kann, schildert nicht nur die Fernsehserie **Star Trek: Voyager**, sondern auch das gleichnamige Spiel von Viacom. Für die entsprechende Qualität bürgt das »Terra Nova«-Team von Looking Glass, die einen ähnlichen Qualitätsstandard wie bei ihren anderen Spielen versprechen. Bisher existieren aber keine Grafiken, sondern nur Ideen, die insbesondere die Künstliche Intelligenz der Charaktere betreffen. Langsam, aber sicher kommt auch die Film-Umsetzung **Congo: Descent into Zinj** voran, die dank eines großzügigen Inventars mehr Tiefe als der (ziemlich dämliche) Film zu besitzen verspricht. Weiter in Arbeit sind **Beavis and Butthead in Virtual Stupidity**, **Deep Space Nine: Harbinger** und das Tüftelspiel **Zoop**. Erster Eindruck zu letzterem: hoher Suchtfaktor! Ab November darf man Zoop zum Opfer fallen.



**»Congo: Descent into Zinj« bietet opulente Rendergrafiken**

## ▲ Virgin

Am mondänen Virgin-Stand fand man zahlreiche Firmen wie Westwood und Amazing Studio vereint. Echte Neuheiten fehlten jedoch, im wesentlichen waren nur Produkte zu sehen, die bereits mindestens einmal in PC Player vorgestellt wurden. So durfte



**»Heart of Darkness« war zwar spielbar, aber immer noch nicht fertig**

man sich bei **Bleifuß** (englischer Titel: »Screamer«) erneut von der Geschwindigkeit des VGA-Actionrennens überzeugen. Bleifuß hat sich vieles beim »Ridge Racer«-Automaten abgeschaut, bietet aber mehr als nur einen Kurs.

**Heart of Darkness** flimmerte ein weiteres Mal über die Monitore, einen guten Eindruck machten die ersten spielbaren Sequenzen von **Cyberia 2**. Die langerwartete Rennsimulation **Indycar Racing 2** hat die Ziellinie noch nicht erreicht und auch für das überfällige **The 11th Hour** hat die Stunde der Wahrheit noch nicht geschlagen. Legend-Entertainment arbeitet weiter fleißig am Science-fiction-Grafikadventure **Mission Critical** und sogar das Flugzeug-Actionspiel **Agile Warrior F-IIIX** könnte eines fernen Tages fertig werden. **(fs/la/ms)**


TerraTec Produkte gibts bei:

KARSTADT

BEMI

PC SPEZIALIST

VOBIS

DATA BECKER

1&1

pilot

ProNet

und im gutsortierten Fachhandel




SmartOffice - Das Komplettpaket gibt's nun in verschiedenen Versionen:

Auspacken und loslegen mit Soundkarte, Mikrofon, 4fach CD-ROM, Spracherkennung und Lotus SmartSuite für DM 1348,- oder mit Soundkarte, Mikrofon, Spracherkennung und Lotus SmartSuite für DM 998,-.

Außerdem ohne Lotus SmartSuite als „SmartOffice AddOn" für nur DM 798,- oder „SmartOffice AddOn für Microsoft Office" zum Preis von DM 898,-.

AB OKTOBER AUCH FÜR MICROSOFT OFFICE LIEFERBAR!

# TIPPEN WAR GESTERN. HEUTE IST DIENSTAG!

## DIESER TEXT WURDE NICHT GETIPPT, SONDERN GESPROCHEN.

Und wann haben Sie das letzte Mal mit Ihrem PC gesprochen? Wir gerade eben. Und siehe da: Er versteht uns sogar. Sie übrigens auch, wenn Sie möchten. Installieren Sie „SmartOffice - Das Komplettpaket" auf Ihrem PC und schreiben Sie Briefe, Angebote, Referate, Berichte oder Texte für Anzeigen einfach und schnell - ohne die Tastatur zu benutzen. Konzentrieren auch Sie sich künftig so mehr auf das Wesentliche: Ihren Tagesablauf und den Inhalt Ihrer Texte. Wir nennen das 'effizienteres Arbeiten'.

Was? Sie gehören zu den Glücklichen, die schneller tippen als sprechen können? Auch gut. Sehen wir einmal davon ab, daß „Briefe sprechen" wesentlich entspannender ist, als sie zu schreiben, können Sie nun auch alle Windows-Anwendungen per Stimme bequem und einfach steuern. Befehle wie „Fenster schließen", „Datei drucken" oder „Weihnachtsgrüße einfügen" sind nur wenige Beispiele für angenehmeres Arbeiten im Büro.

TERRATEC PROFIMEDIA

DER KREATIVE MULTIMEDIA SPASS

Sie sehen, es gibt eigentlich keinen Grund „SmartOffice" nicht einzusetzen. Und was da noch alles 'drin ist: Die 16Bit Basisplatine unseres Soundkarten-Testsiegers 'MAESTRO 32' - 4 CD-ROM Interfaces, volle Kompatibilität zu SoundBlaster®/PRO und Windows™ SoundSystem, MIDI-Interface und und und. Aufgenommen wird über ein hochwertiges Kopfbügelmikrofon mit Rauschfilter (Noise-Cancelling). Komplett wird das Paket mit der bewährten 'Lotus SmartSuite' - das Office-Paket mit AmiPro, 1-2-3, Approach und vielem mehr.

Wer SmartSuite schon hat, bekommt's auch ohne und wer in Microsoft's Office-Software zu Hause ist, dem liefert TerraTec ebenfalls die passende Lösung.

Für weitere gute Ideen rufen Sie uns an: (02157) 81790 oder schreiben Sie uns: TerraTec, Steyler Straße 75, in 41334 Nettetal.








**Mit dem Erscheinen von Playstation und Saturn hat eine neue Videospiel-Generation den deutschen Markt erreicht. Sollte man angesichts der neuen 32-Bit-Konsolen Zukunftsängste um den PC entwickeln? Zwei Programmierer sind da unterschiedlicher Meinung.**

Kein anderes Thema regt passionierte Computer-Fans im Moment so sehr zur Diskussion an wie die neue Generation der Videospiele. Gleich eine ganze Reihe von Herstellern ist angetreten, den klassischen PC-Spieler an die Konsole zu locken. Leistungsfähige 32-Bit-Maschinen wie die Playstation von Sony, das Saturn von Sega sowie die 3DO-Modelle von Goldstar und Panasonic kämpfen diesen Herbst um die Spielergunst, während Nintendo erst im April nächsten Jahres mit einer 64-Bit-Konsole nachziehen will.

Angesichts dieser Technik-Armada ist die Verunsicherung groß. Soll man seinen PC weiter aufrüsten oder kauft man sich lieber eine der neuen Videospielkonsolen als »Zweitgerät«? Zum Streitgespräch der Programmierer trafen sich Konsolenfan Michael Kim und PC-Freak Burkhard Ratheiser.

**Michael:** Burkhard, wenn du schon mal ein 32-Bit-Konsolenspiel wie »Ridge Racer« gesehen hast, fallen dir doch die Augen raus. Dann faßt du kein PC-Spiel mehr an. Das bekommt man auf den MS-DOSen technisch einfach nicht hin.

**Burkhard:** Dann schau dir doch »The Need for Speed« an. Da ist auch alles 3D, viel Action und die PC-Fassung deutlich besser als die Konsolen-Version! Außerdem hat ja schon fast jeder einen PC und kann ihn leicht aufrüsten. Für den PC gibt es auch viel komplexere Titel wie Simulationen und Strategiespiele. Die Programme können eine viel größere Tiefe besitzen.

**Michael:** Ein Spieler möchte sich aber doch nicht abends noch mal hinsetzen und 200 Seiten Bedienungsanleitung durchlesen, bevor er das Spiel auch nur ansatzweise kapiert. Außerdem gibt es Strategiespiele wie »Sim City 2000« und »Panzer General« oder Adventures wie »Discworld« auch auf Konsolen.

**Burkhard:** Simulationsfans und Strategen werden dem PC immer die Stange halten. Von der Technik her sind Konsolen vielleicht noch einen Tick voraus. Aber die PC-Hersteller ziehen doch mit Macht nach. Schau dir Windows 95 an, das die Spieleprogrammierung mit vielen Features unterstützt. Der einzige Grund, warum PC-Spiele im Nachteil sind, ist das langsame Grafik-Interface. Und auch da tut sich einiges, es gibt die ersten 3D-Beschleuniger. Und damit kannst du mindestens genauso gute Spiele programmieren, wie Andrew Spencer mit seiner neuen Version von »Urban Decay« beweist. Da muß sogar der Playstation-Fan schlucken!

**Michael:** Das wird aber erst die Zukunft zeigen. Im Moment ist der PC doch ein einziges Sammelsurium aus historischen Überbleibseln und Kompatibilitäts-Kompromissen. Und Konsolen werden technisch immer weit voraus sein, weil sie von der Hardware absolut auf Spiele und nichts als Spiele spezialisiert sind. Hör dir allein mal den Soundtrack von »Panzer Dragoon« für das Saturn an. Du meinst, du sitzt im Kino. Das 3DO unterstützt sogar 3D-Sound mit Dolby-Surround.



**Burkhard Ratheiser (rechts) ist erfahrener Programmierer und PC-Freak. Er veröffentlichte bereits einige Budget-Titel und arbeitet im Moment an einem umfangreichen Actiontitel für den PC. Michael Kim (links) spielt zwar auch gerne auf dem PC, glaubt aber, daß Konsolen-Entwicklungen in Zukunft den Massenmarkt erobern werden.**

> **»Im Moment ist der PC doch ein einziges Sammelsurium aus historischen Überbleibseln und Kompatibilitäts-Kompromissen.«**

**Burkhard:** Wenn man schon einen PC hat, lohnt es sich nicht, nochmal rund 600 Mark für eine Konsole auszugeben. Ich kann nämlich meinen Rechner für gerade mal 200 Mark mit einer aktuellen Grafikkarte aufrüsten, mit der ich fast dieselbe Leistung bekomme. Es bringt einfach nichts.

**Michael:** Dieser ganze Aufrüstungswahn ist doch verrückt. Bevor ich meinen PC zehnmal aufrüste, kauf ich mir lieber eine Konsole und laß meinen PC wie er ist. Denn mal ehrlich: Wieviel Leistung brauchst du für deine »seriösen« Anwendungen wie Textverarbeitung oder Online-Zugriff?

**Burkhard:** Okay, aber 32-Bit-Konsolen sind für meinen Geschmack als reine Spielemaschine noch relativ teuer. Und mit einem gut ausgestatteten PC macht auch das Arbeiten viel mehr Freude. Da hat die ganze Familie was davon.

**Michael:** Da hast du ja recht, aber wir reden ja nicht von Textverarbeitung, sondern von Spielen. Wenn du nur einmal diesen ganzen Konfigurationsquatsch mitgemacht hast, allein um Wing Commander 3 richtig zum Laufen zu kriegen, dann sehnst du dich nach einer Konsole. Schau dir mal im direkten Vergleich die 3DO-Konsolenversion von WC3 an. CD einlegen, Autostart.

**Burkhard:** Wenn du Autostart sagst: Das hat Windows 95 ja auch, mit der ganzen Plug&Play-Unterstützung. Wenn dein PC erst einmal eingerichtet ist, mit den passenden Treibern, dann läuft das genauso ab: CD einlegen, Start-Button drücken und das Spiel installiert sich von selbst und startet.

**Michael:** Wenn es wahr wird. Aber jetzt einmal aus Programmierersicht: Gerade du müßtest doch zugeben, daß eine 32-Bit-Konsole viel angenehmer zu programmieren ist. Du weißt ganz genau, jede Maschine, die irgendwo gekauft wurde, sieht genauso aus wie deine und du kannst sicher sein, daß dein Spiel überall gleich gut läuft. Beim PC mußt du zwangsläufig Kompromisse schließen oder das Spiel läuft eben auf der Hälfte der PCs nicht. Ein Konsolen-Programmierer kann also viel mehr aus der Hardware herausholen und hat mehr Zeit, sich um das Spieldesign zu kümmern, was man den meisten Titeln auch ansieht.

**Burkhard:** Natürlich hast du recht, daß es mehr Aufwand ist, die verschiedenen Hardware-Konfigu-

# EN-PHOBIE ?

rationen beim PC zu berücksichtigen. Mit Windows 95 fällt das aber alles weg. Da muß sich der Programmierer darüber keine Gedanken mehr machen und kann sich auch mehr aufs Spiel konzentrieren, da Windows 95 die ganze Hardware erkennt und über spezielle Schnittstellen zugänglich macht.

Aber nichtsdestotrotz kann es dem Anwender ja egal sein, was für einen Aufwand der Programmierer hatte. Wenn du dir Top-PC-Spiele anschaust, brauchen die den Vergleich auf keinen Fall zu scheuen. Und wenn du von fehlenden Standards sprichst: Im Moment gibt es schon vier 32-Bit-Konsolen, weitere kommen dazu. Wo ist denn da der Standard? Soll ich mir alle davon kaufen?

**Michael:** Nein, natürlich nicht. Du schaust einfach, welche Spiele dir am besten gefallen, auf welchen Konsolen sie angeboten werden und entscheidest danach. Viele Spiele erscheinen sowieso für alle Konsolen gleichzeitig.

Ein anderes Argument: Spiele, die für Konsolen erscheinen, werden von den Herstellern vorher auf Herz und Nieren geprüft, da es ja nicht möglich ist, mal eben ein Update oder einen Bugfix nachzuschieben. PC-Spiele hingegen werden oft noch kurz vor dem Erscheinungstermin ohne Rücksicht auf Verluste fertiggeprügelt, mit dem Wissen »Man kann ja immer noch einen Patch hinterherschieben«. Das führt dann zu Katastrophen wie »First Encounters«, das in der ersten Version mehr Bugs als Planeten hatte.

**Burkhard:** Es müssen ja nicht unbedingt Bugs sein. Es kann sich ja auch um Verbesserungen oder Erweiterungen handeln, wie zusätzliche Levels oder neue Features. Ein Konsolenspiel ist vielleicht halbwegs fehlerfrei, aber das war's dann auch. Bei PC-Spielen hast du viel mehr Möglichkeiten. Du kannst mit meist kostenlos erhältlichen Editoren selber neue Levels hinzufügen, wie bei »Dark Forces« oder »Descent«, du darfst das Spiel quasi nach deinem Geschmack gestalten, kannst selber kreativ werden.

**Michael:** Trotzdem: Jedesmal, wenn ich eine heiße Verfolgungsjagd bei »Ridge Racer« hinter mir habe, weiß ich, daß ich meine Konsole nie für einen PC hergeben würde.

**Burkhard:** Und ich meine, daß sich PC-Spiele und Konsolentitel immer ähnlicher werden und der PC auf dem besten Weg ist, den technischen Rückstand aufzuholen.



**»The Need for Speed« beweist, daß schnelle 3D-Grafik auch auf dem PC kein Problem ist – vorausgesetzt, man hat das nötige Kleingeld für die dicke Pentium-Hardware**

**Michael:** Das glaube ich kaum: Im April kommt die nächste, bessere Generation auf den Markt: Die 64-Bit-Konsole von Nintendo, das Ultra 64, da wird der PC ganz schön alt aussehen, trotz 3D-Grafikkarten und Windows 95.

**Burkhard:** Ein Pentium PC ist von der reinen CPU-Rechenleistung aber mindestens ebenbürtig. Was den VGA-Grafik-Flaschenhals angeht, bin ich sehr zuversichtlich, daß man hier bald für sehr wenig Geld Abhilfe schaffen kann. Inzwischen sitzt du auf deinen fünf Konsolen herum, die irgendwann hoffnungslos veralten – was, wie du selber zugibst, ja immer schneller geht.

**(Michael Kim/fs)**


TerraTec Produkte gibts bei:

KARSTADT

BEMI

PC SPEZIALIST

VOBIS MICROCOMPUTER AG

Kaufhaus

DATA BECKER

PC

1&1

pilot

ProNet

und im gutsortierten Fachhandel



Fragen Sie Ihren Fachhändler auch nach dem 'kreativen Multimedia-Spass' von TerraTec:

Hier sehen Sie unser MIDI MASTER PRO-Keyboard. Mit 49 anschlagdynamischen Tasten, Pitch-Bend- und Modulationsrad, einem beleuchteten Display und vielen Funktionstasten um zum Beispiel eine angeschlossene Soundkarte direkt anzusprechen. Anschlußfertig mit Netzteil, MIDI-Kabel und Top-MIDI-Software für DM 448,-

Jetzt übrigens auch im Musikerbundle mit dem Soundkarten-Testsieger MAESTRO 32 für nur DM 998,- erhältlich!

## ... UND WAS MACHEN SIE AM SONNTAG?

### PUTZEN, ZAPPEN, FRÜHSCHOPPEN, KREUZWORTRÄTSELN ODER SOGAR WIRSING?

Und wann waren Sie das letzte Mal mit Ihrem PC kreativ? Wir sind's täglich. Denn mit den ausgereiften Produkten von TerraTec ProfiMedia läßt sich wirklich allerhand machen.

Ein Kollege schneidet seine letzten Urlaubsvideos mit 'AutaCut' für's nächste Familientreffen zusammen und blendet die passenden Kommentare zu Mutters Badeanzug mit dem 'GeneSys' professionell ein und wieder aus. Wie im Fernsehen.

Der andere übt sich nach Feierabend im Produzieren von Chartbreakern mit unserem Soundwunder 'MAESTRO 32' und dem 'MIDI MASTER-PRO'-Keyboard. Die passende Musik-Software hält ihn dabei jederzeit über sein aktuelles Notenbild auf dem Laufenden. Wir lassen uns mal überraschen.

In einer anderen Abteilung verpassen zwei fleißige Nachtarbeiter ihren Multimedia-Präsentationen mit MPEG-Videos den letzten Schliff - der 'CinemaTrix'-MPEG-Player macht's möglich! Die Vorführung schließlich wird eindrucksvoll per Spracheingabe gesteuert. Auch eine Möglichkeit das 'SmartOffice'-Komplettpaket einzusetzen.

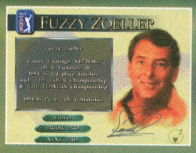
Sie sehen: bei uns ist ganz schön was los. Und das die ganze Woche! Aus gutem Grund: so halten wir unsere Produkte immer auf dem aktuellsten Stand der Dinge, praxistauglich und wirklich „alltagserprobt". Von Profis für Profis und die, die's werden wollen. Und wann sind Sie dabei?

Für weitere gute Ideen rufen Sie uns an: (0 21 57) 8 17 90 oder schreiben Sie uns: TerraTec, Steyler Straße 75, in 41334 Nettetal.

TERRATEC PROFIMEDIA

DER KREATIVE MULTIMEDIA SPASS

IKS - 08/1995













**Im WWW finden Sie Electronic Arts unter http://www.ea.com/** • Exklusiv-Vertrieb durch Kingsoft GmbH & Co. KG, Tel: 0 24 08/94 46 00, Fax: 0 24 08/94 46 44. Electronic Arts Hotline: 0 52 41/2 60 24.
• EA SPORTS und das EA SPORTS Logo sind Warenzeichen von Electronic Arts. • Electronic Arts und "IT IS IN THE GAME, IT'S IN THE GAME" sind eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts. • PGA TOUR, der PGA TOUR Logo, TPC und Tournament Players Club sind eingetragene Warenzeichen von PGA TOUR, Inc. und werden von Firmen verwendet.

# PGA TOUR 96

**Warum haben Golfschuhe Spikes?** **Damit Sie nicht den Halt verlieren** auf diesen hügeligen Fairways und unebenen Grüns. PGA TOUR 96 erreicht neue Höhen an Qualität und Authentizität. Lernen Sie 14 der besten Golfer in Trainingsrunden oder auf echten Meisterschafts-Kursen kennen. Die Profis erscheinen höchstpersönlich bis ins letzte Detail digitalisiert auf dem Bildschirm. Und auch der Grad an grafischer Realität steht dem in nichts nach: Sie können beinahe die Körner in den Sandbunkern zählen! Meistern Sie die neuen Fairways und gehen Sie Niederlagen aus dem Weg, indem Sie das neue "Waggle"-Feature einsetzen. Aber auch wenn der Wettkampf schwierig ist, mit dem einfachen Interface werden Sie ihn schon in den Griff bekommen. Mit Hilfe der "Bild-im-Bild"-Option sehen Sie die Action aus einem neuen Blickwinkel, denn diese Einstellung verwöhnt Sie mit Kamerafahrten über die einzelnen Löcher und Wiederholungen aus umgekehrtem Winkel, so daß Sie eine umfassende Sicht auf die Beschaffenheit des Geländes erhalten. Die "InstaView"-Kursnavigation in Echtzeit dokumentiert die Kontur jedes Lochs, während die Ballkamera es Ihnen ermöglicht, das Spielgeschehen aus der Vogelperspektive zu betrachten. Außerdem kommt jetzt keine Langeweile mehr zwischen den Schlägen auf, da Ladezeiten und Bildaufbau extrem beschleunigt worden sind. Jetzt steht Ihrem Aufstieg an die Spitze der Tabelle nichts mehr im Weg. **Das Spiel hat sich geändert. Die Zukunft heißt PGA TOUR 96.**

PGA TOUR

IBM CD ROM

COMPUTER 95

*Besuchen Sie uns in Halle 11, Stand E16/G17*

EA SPORTS

if it's in the GAME, it's in the GAME

# KOPFGELDJÄGER

**Konkurrenz für »Rebel Assault«, »Cyberia« & Co.: New World Computing mixt Rendergrafik und Zeichentrickfilm zu einem flotten Action-Cocktail.**




**New World Computing wurde vor allem durch Rollenspiele bekannt. Das neueste Werk »Wetlands« setzt hingegen voll auf 3D-Action mit Zwischenanimationen.**

Die LucasArts-Programmierer kombinierten für »Rebel Assault« digitalisierte Szenen aus den »Star Wars«-Filmen mit Rendergrafiken, das Interplay-Team verließ sich bei »Cyberia« voll auf leistungsfähige 3D-Software. Die Rollenspiel-Experten von New World Computing wagen sich erstmals in solche Gefilde und mixen fröhlich gerenderte 3D-Grafiken mit gezeichneten Animationen. Die Quintessenz aus Zeichentrickfilm und 3D-Action nennt sich »Wetlands«. Hier übernehmen Sie die Rolle eines intergalaktischen Kopfgeldjägers. Spielerische Parallelen zu den oben genannten Programmen sind mehr als auffällig.





Die Hintergrundstory verheißt Action pur: Sie müssen als John Cole einen entflohenen Superkriminellen schnappen, der droht, ganze Planeten zu vernichten. Dabei sitzen Sie hinter dem Steuer eines U-Boots oder Raumschiffs und müssen Scharen feindlicher Gefährte vernichten. Der Spieler sieht die Armaturen seines Cockpits und ein kleines Zielkreuz, das er mit dem Joystick bewegt. Die komplett gerenderte Umgebung wird dabei als Film von CD gespielt. Alle Objekte wie Raumschiffe, Minen oder Explosionen werden als Bitmap-Grafik in den Hintergrund »geklebt«.

Von freier Beweglichkeit kann keine Rede sein; der Kurs Ihres Gefährts ist unabweichlich vorherbestimmt. Als Ausgleich haben die Programmierer für soviel Action gesorgt, daß Sie keine Sekunde Zeit haben, über dieses Manko nachzudenken. Ständig schwappen neue Wellen angriffslustiger Gegner auf Sie zu, die mit mehreren Treffern beseitigt werden müssen. Andernfalls sind Ihre Energievorräte schnell aufgebraucht und Ihr Gefährt vergeht in einer eindrucksvollen Explosion.

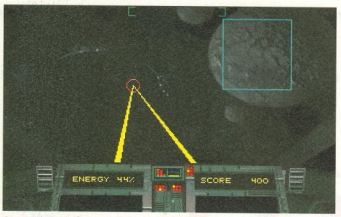
Besonders gelungen sind die Filmszenen im düsteren Zeichentrickstil. Flüssig animiert und mit effektvollen Schnitten versehen wirkt »Wetlands« wie eine Mischung aus »Akira« und »Full Throttle« versehen. Unser Held John Cole erinnert stark an den Biker Ben, Protagonist des Motorrad-Epos von LucasArts. Cole fängt aber dort an, wo Ben aufhört: Er ist streckenweise noch schlechter rasiert, deutlich zynischer, ultracool und scheut nicht vor handfester Gewalt zurück. **(fs)**



**Cool, lässig und übel gelaunt: John Cole, der Held von »Wetlands«.**



**Ungewöhnliche Perspektiven sorgen für Abwechslung**




**Sogar im Weltraum haben Sie keine ruhige Sekunde**

**John Cole geht mit seinen Gegnern nicht gerade zimperlich um**

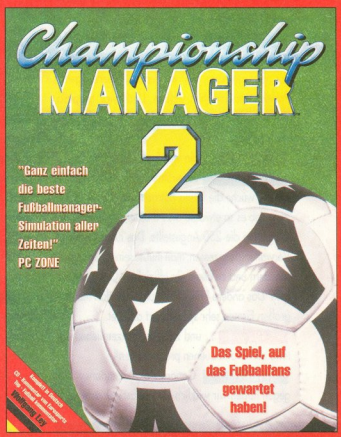
## WETLANDS-FACTS

- **Entwickler:** New World Computing
- **Genre:** 3D-Action
- **Termin:** November 1995
- **Deutsche Version:** steht noch nicht fest
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Hardware-Minimum:** 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Doublespeed-CD-ROM
- **Features:** Mischung aus Zeichentrickfilm und Actionsequenzen im »Rebel Assault«-Stil.

# Championship MANAGER 2

## DAS SPIEL, AUF DAS FUSSBALLFANS GEWARTET HABEN

- Mehr als 4 Stunden CD-Kommentar von Eurosports Top-Fußball Kommentator Wolfgang Ley!
- Mehr als 4,000 ausführliche, genaue Spielerprofile
- Bis zu 36 menschliche Spieler gleichzeitig!
- Realistisches Transfersystem einschließlich Spieleraustausch
- Modularer Spielaufbau unterstützt Zusatzdisketten von ausländischen Ligen
- Internationale Management-Möglichkeiten und Wettbewerb bei den Europa- und Weltmeisterschaften
- Jede Spielstatistik, die Sie sich wünschen konnen - von Torschüssen bis zur Zweikampfstatistik!
- SVGA-Grafik




*"Schlicht und ergreifend das beste Fußballmanagement -Spiel aller Zeiten."* PC ZONE

DOMARK

PC CD ROM

# ASZENDENTEN

**Mit dem beachtlichen Erstlingswerk »Ascendancy« hat die Logic Factory vor kurzem die Software-Bühne betreten. Wir befragten die Newcomer nach ihren Motiven und Plänen.**

Im Messetrubel der Londoner Spielemesse ECTS findet man nicht nur blinkende Bildschirme und plappernde Pressesprecher, sondern auch leibhaftige Programmierer. Wir spürten zwei Angehörige der Logic Factory auf, darunter den ehemaligen Chefprogrammierer von Origins »Strike Commander«, Jason Templeman. The Logic Factory wurde von Ex-Origin-Mitarbeitern gegründet und veröffentlichte als Erstlingswerk »Ascendancy«, das sich in der letzten PC Player mit 77 Punkten auf Anhieb in den oberen Gefilden der Strategiespiele etablierte.

**PC Player:** Die Idee zu Ascendancy ist angeblich schon einige Jahre alt. Habt Ihr etwa nur deswegen Origin verlassen?

**Logic Factory:** Nun, diese Art von Spiel spukte uns schon seit Jahren im Kopf herum. Origin haben wir aber verlassen, weil wir generell unsere eigenen Projekte verwirklichen wollten. Und zwar genauso, wie wir uns das vorstellten, ohne die Einflußnahme anderer Leute.

**PC Player:** Origin war Euch also zu groß?

**Logic Factory:** Ja, während wir dort angestellt waren, wuchs die Firma beträchtlich. Als wir anfingen, gab es so etwa 50 bis 70 Leute, mittlerweile hat Origin um die 250 Angestellte. Das führte zu vielen Verwaltungsprozessen, man mußte seine Ideen genau schildern und zu allem ein offizielles »O.K.« bekommen. Das andere Problem für uns war, daß man bei großen Firmen sehr spezialisiert arbeitet...

**PC Player:** ... und z.B. den ganzen lieben Tag lang nur Grafikroutinen programmiert?

**Logic Factory:** Genau. Bei Ascendancy hingegen haben wir wirklich alles selbst gemacht, nicht nur die Programmierung: Unsere Mailbox mußte auf die Beine gestellt werden, ebenso der ganze Internet-Kram, das Studio wollte eingerichtet sein. All das macht uns eine Menge Spaß und darum geht es uns letztendlich.

**PC Player:** Ich dachte immer, bei Origin könnten die Leute innerhalb eines Projekts relativ eigenständig herumwerkeln.

> **Mir wäre es lieber gewesen, Strike Commander hätte weniger die Zwischenanimationen betont, als das Spieldesign.**

**Logic Factory:** Das stimmt nur teilweise: Die Produzenten eines Spiels haben weitgehend freie Hand, wenngleich sie immer auf die Firma als Ganzes Rücksicht nehmen müssen. Die übrigen Mitarbeiter eines Projekts können eigene Vorschläge einbringen, aber bei weitem nicht soviele Ideen verwirklichen, wie beispielsweise ein Richard Garriot.

**PC Player:** Jason, Du warst ja Chefprogrammierer von Strike Commander. Wie stand es denn damals mit Deinem Einfluß auf das Spiel?

**Logic Factory:** Ich hatte eine Menge zu sagen, doch wenn es verschiedene Meinungen gab, hatte immer Chris Roberts das letzte Wort. Obwohl viele meiner Ideen im fertigen Produkt verwirklicht sind, war es doch nicht ganz das Programm, das ich mir gewünscht hätte.

**PC Player:** Was hättest Du anders gemacht?

**Logic Factory:** Mir wäre es lieber gewesen, Strike Commander hätte weniger die Zwischenanimationen betont, als vielmehr das eigentliche Spieldesign.

**PC Player:** Ärgert es Dich, daß Strike Commander allgemein als Chris-Roberts-Spiel bekannt ist?

**Logic Factory:** Nein, verärgert war ich nie. Es ging mir auch gar nicht um größere Publicity für meine Person, sondern um mehr Kontrolle über das eigentliche Spieldesign.

**PC Player:** Wie groß ist eigentlich die Logic Factory insgesamt?

**Logic Factory:** An Ascendancy waren sechs Designer beteiligt. Wir versuchen, unser Team möglichst klein zu halten – zwei Leute haben z.B. anfänglich auf Auftragsbasis für uns gearbeitet, und wir waren so zufrieden mit den Resultaten, daß wir sie fest in die Logic Factory aufgenommen haben. Insgesamt sind wir weniger als zehn Personen und wollen in Zukunft auch nicht wesentlich größer werden. Wenn die richtige Person an der Tür klingelt, werden wir sie nicht abweisen, doch wir suchen nicht gezielt nach Verstärkung.

**PC Player:** Zehn Leute können pro Jahr nicht allzuviele Spiele herausbringen...

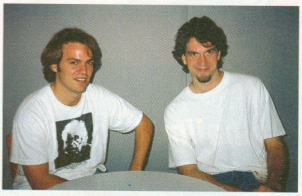
**Logic Factory:** Wir wollen immer nur ein Projekt gleichzeitig machen, das dann aber richtig gut. Für etwaige Konvertierungen oder Updates werden wir externe Programmierer anheuern, so daß wir uns voll aufs nächste Produkt konzentrieren können.

**PC Player:** An welchem Spiel arbeitet Ihr denn zur Zeit?

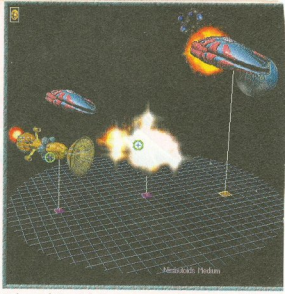
**Logic Factory:** Das ist geheim – wir verraten nicht einmal unserem Marketing Manager, was genau wir machen. Auf jeden Fall wird es sich völlig von Ascendancy unterscheiden. Ganz grob gesagt, soll es in die Richtung eines Adventures gehen. Das läßt natürlich vieles offen, aber wir wollen uns jetzt noch nicht festlegen. Du kannst davon ausgehen, daß man das neue Projekt in keine fest definierte Kategorie stecken kann.

**PC Player:** Filmsequenzen werden wohl eher nicht drin sein?

**Logic Factory:** Zumindest nicht als Selbstzweck. Wir finden digitalisierte Schauspieler nicht allzu interessant – wenn du eine visuelle Geschichte erzählen willst, sind Kinofilme das richtige Medium dafür. Wir sind überzeugt, daß richtige Filme den Cinematics noch lange Zeit überlegen sein werden. Wenn man hingegen eine Geschichte mit vielen Nuancen haben möchte, ist ein Buch die beste Lösung. Computerspiele sollten nicht einfach versuchen, dem nachzueifern – sie stellen ein eigenes Medium mit eigenen Möglichkeiten dar. Und die möchten wir entdecken und für unsere Spiele nutzen. **(la)**



**Im Interview: Thomas Blom (links) und Jason Templeman (rechts) von The Logic Factory**



**Beim Debütspiel Ascendancy stimmen Grafik, Sound und Bedienung gleichermaßen**

* 1 Min. = 1,15 DM.



# Mit dem Sharan auf dem interaktiven Highway.

Der neue Sharan - ganz privat. An Ihrem Computer. Steigen Sie ein in aufregende, interaktive Welten und entdecken Sie Leben in Fahrt.

Zum Beispiel mit Btx: Unter ***VW#** können Sie eine Online-Beratung abrufen und per Foto-Btx die neuesten Modelle von Volkswagen ansehen.

Auch im World Wide Web des Internet ist der neue Sharan jetzt unterwegs: Informationen gibt es unter **http://www.vw.iplus.com.**

Im Mittelpunkt der neuen CD-ROM steht ebenfalls Leben in Fahrt.

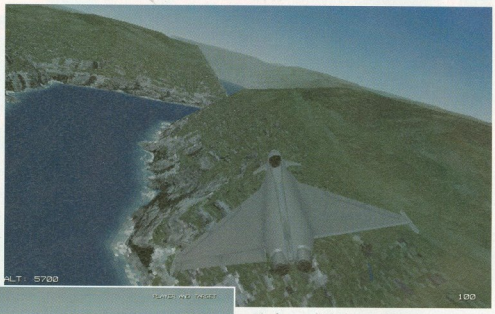
Auf ihr befinden sich neben vielen interaktiven Modellinformationen und einem Online-Dekoder außerdem ein spannendes Video-Game.

Bestellen können Sie die CD-ROM per Internet, Bildschirmtext oder unter **01805-4222.**

**Der neue Sharan. Leben in Fahrt.**

# EUROPÄISCHER GEDANKE

**Offiziell ist der »Eurofighter« noch gar nicht im Dienst, doch Sie dürfen den Hi-Tech-Jet schon in Kürze fliegen. Das britische Programmierteam DID verpaßt seiner neuen Simulation gerade den letzten Feinschliff.**




**Die fotorealistische Landschaft fordert selbst Pentium-Rechner**

Mit Deutschland, England, Italien und Spanien basteln derzeit gleich vier Nationen den sogenannten Eurofighter, Europas Abwehr-Jäger gegen potentielle Gefahren von außen. Einen Schritt weiter sind die Programmierer von Digital Image Design, die ihre ausgeklügelte Simulation »TFX: EF2000« demnächst veröffentlichen. Wer beim Namen »TFX« aufhorcht, sollte wissen, daß DIDs neues Spiel auf der stark verbesserten Grafikengine dieser Simulation beruht. Doch der Schritt hin zu Super VGA ist nicht die einzige Neuerung, wie die uns zur Verfügung stehende Beta-Version bewies.



**Nordeuropa ist Schauplatz der Missionen**

Die Oberflächen der Polygone, welche die dreidimensionale Landschaft darstellen, werden mit hervorragenden Texturen überzogen. Dadurch wirken die grünen Hügel und ausgedehnten Küstenstreifen ähnlich fotorealistisch wie in »Flight Unlimited«. Noch besser sehen sogar die Wolken aus, die verblüffend echt erscheinen. Das hat natürlich seinen Preis: Für Super VGA sollten Sie mindestens einen Pentium 90 besitzen, um die ganze Pracht zu sehen; unter VGA tut's auch ein schneller 486er.

Ähnlich viel Mühe gab man sich mit den Missionen. Neben einem umfangreichen Trainingsprogramm, das Sie in alle Funktionen des Eurofighters einweist, gibt es spezielle Einsätze, in denen Sie mit jedem Waffensystem vertraut gemacht werden. So lernen auch Einsteiger zügig, mit dem Hi-Tech-Jäger umzugehen und die umfangreiche Tastaturbelegung verliert ihren Schrecken. Außerdem sorgen unterschiedlich realistische Flugmodelle dafür, daß Einsteiger und Profis gleichermaßen mit »TFX: EF2000« Spaß haben. Wem es nicht schnell genug gehen kann, der stürzt sich dank des Arcade-Modus gleich ins Geschehen.

Die Einzelmissionen bestehen wie die umfangreiche Kampagne größtenteils aus Bombenattacken oder der Sicherung des Luftraums. Hintergrund ist die Absicht Rußlands, Norwegen und Schweden als Basis in Nordeuropa zu kontrollieren, was der Spieler verhindern muß. Damit das etwas leichter fällt, stehen Ihnen bis zu vier Flügelmänner mit einer beachtlichen Künstlichen Intelligenz zur Verfügung. Eine umfangreiche Liste an Befehlen wird akkurat befolgt, was die Kollegen aber nicht hindert, selbstständig taktisch günstige Aktionen durchzuführen.

Ist Ihnen das nicht genug, steht eine Netzwerk-Option zur Verfügung. Bis zu acht menschliche Spieler dürfen sich dann im nordeuropäischen Luftraum tummeln. DID betont, daß »TFX: EF2000« deutlicher realistischer sei als andere Flugsimulationen. Immerhin wurden Mitarbeiter der »British Aerospace« und ein ehemaliger Pilot der Royal Air Force vor die DID-Computer gezerrt, um etwaige Schwachstellen frühestmöglich zu beseitigen.

Das sogenannte »virtuelle Cockpit« von »TFX« wurde für den Nachfolger noch verbessert. Damit hat der Spieler das Gefühl, in einem sich bewegenden Düsenjet zu sitzen, da die Flugzeugkanzel sich so verändert, wie es ein den Flieh-Kräften ausgesetzter Pilot sehen würde. Neben einer Vollbild-Sicht, in der man sich nur auf das Head-Up-Display verlassen kann, ist das virtuelle Cockpit gerade bei Bombenanflügen eine wertvolle Hilfe. Mit der Maus scrollen Sie dann über die umfangreichen Armaturen, klicken Schalter an oder wählen bequem ein Ziel aus. **(fs)**



**Das »virtuelle Cockpit« verstärkt das Gefühl eines »echten« Flugs**



**Die Bedienung der Cockpitinstrumente erfolgt mit der Maus**

## EF2000-FACTS

- **Hersteller:** Digital Image Design
- **Genre:** Flugsimulation
- **Termin:** November 1995
- **ca.-Preis:** DM 130,-
- **Besonderheiten:** Fotorealistische SVGA-Grafik; komplexes Flugmodell; Acht-Spieler-Netzwerk-Modus.

# VERSAND 99

**Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88**

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.00 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr

**Versand 99 GmbH** · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

## IBM/PC CD-ROM

3D Atlas Windows 95 ..... A 99,99*
11th Hour ..... A 89,99*
11th Hour Limited Edition ..... A 89,99*
1942 Pacific Air War Gold ..... A 69,99
Absolute Zero ..... V 89,99*
Aces Collection ..... A 69,99
Aces of the Deep ..... V 79,99
Across the Rhine (1944) ..... V 94,99
Action Soccer ..... V 74,99
**After Dark (Screen Saver)** ..... **A 59,99**
AH 640 Longbow ..... V 84,99*
Air Havoc Controller ..... V 74,99
Air Power ..... V 79,99*
Alien Breed 3 ..... A 59,99
Alien Legacy ..... A 69,99
Alien Olympics ..... A 59,99
Alone in the Dark 3 ..... V 84,99
Al Unser Arcade Racer ..... V 84,99*
America 1861 - Civil War ..... A 94,99
**Ascendancy** ..... **V 84,99**
Asterix ..... V 89,99
Atari 2600 Action Pack ..... V 59,99*
**Atlas** ..... **V 69,99**
Award Winners Gold ..... A 69,99
Award Winners Platinum ..... A 69,99
Batman Forever ..... A 89,99*
Battle Race ..... A 69,99*
Battle Isle 3 WIN ..... V 84,99*
Berlin Connection ..... V 79,99*
Betrayal at Krondor ..... V 79,99
Big Rad Racing ..... ? i.Vorb.
Bing! ..... V 69,99*
Bitmap Brothers Compilation ..... A 59,99
Bloodwings ..... E 84,99
Brett Hull Hockey 95 ..... A 79,99
Bundesliga Manager 3 Supporter ..... V 49,99
Buried in time ..... V i.Vorb.
Burning Steel 3 ..... A 84,99
**Caribbean Disaster** ..... **V 84,99**
**CivNet** ..... **V 84,99**
Chaos Control ..... V 79,99
Classic Flight Simulations ..... A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcar, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenario)
Clearing House ..... V 69,99*
**Cobra Powerpack** ..... **A 35,99**
Colonization ..... V 89,99
Commanche+Data+Gravis Analog Pro ..... V 99,99
Combat Classics 3 ..... A 69,99
**Command & Conquer (Dune 3)** ..... **V 89,99**
**Command & Conquer** ..... **E 89,99**
Command & Conquer 2 ..... V 89,99*
Conquest of the New World ..... A 89,99*
Creature Shock ..... V 89,99
**Crusade** ..... **V 84,99**
Crusader No Remorse ..... V 79,99*
Cyberia ..... V 89,99
Cybermage - Darklight Awakening ..... V 79,99*
Cyclones ..... A 79,99*
Cycle Mania ..... A 39,99
D - Into Teleforverzeichnis ..... V 44,99
Daedalus Encounter ..... V 89,99
Damnesia ..... A 74,99*
Damocles (Mercenery 3) ..... A 74,99*
Dark Universe ..... V 79,99*
Das Schwarze Auge Teil 2 ..... V 79,99
- Lösungsbuch ..... A 24,99
Dawn Patrol ..... V 84,99
Death Gate ..... E/V i.Vorb.
Delphine Classic Collection ..... A 54,99
Der Meister ..... V 59,99
Der Patrizier ..... V 44,99
Der Reider ..... V 79,99
Der kleine Fritz ..... V 44,99*
Desert Strike / Jungle Strike ..... A 49,99
Dime City ..... V 79,99*
Discworld ..... V 84,99
Dungeon Keeper ..... V 84,99*
**Dungeon Master 2+Kompletlösung** ..... **V 99,99**
EA Sports Rugby ..... E 79,99
Earth Command ..... A 74,99*
Earth Siege ..... V 84,99
Earth Siege- Mission CD ..... V 49,99
Ecstatica ..... A 84,99
Eine kurze Geschichte... ..... V 84,99
Entomorph: Plague o.t.D. ..... A 79,99*
Elite 3 - First Encounter ..... A 79,99
Erben der Erde ..... V 84,99
**Extractors** ..... **A 59,99**
Eye of the Beholder Trilogy ..... V 94,99
F1 Manager ..... V i.Vorb.
F14 -Fleet Defender Gold ..... A 69,99
**Fade to Black** ..... **V 84,99**
Falcon Gold Edition ..... A 89,99
Fifa Soccer 96 ..... V 79,99*
Flight Commander 2 ..... V 79,99*
Flight of Amazon Queen ..... V 79,99
Flight Unlimited ..... V 89,99
Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas ..... V 59,99
Flugsimulator 5.0 Scen. München ..... V 54,99
**Flightsimulator 5.1** ..... **V 134,99**
Formula One Grand Prix 2 ..... V i.Vorb.
Full Throttle (Vollgas) ..... A 69,99
Full Throttle (Vollgas) ..... V 84,99*
Futur Dimension ..... V 59,99
Fußball WM Lexikon 1930-1994 ..... V 39,99
Fußball Bayern München ..... V 49,99
Fußball Borussia Dortmund ..... V 49,99
Fußball Werder Bremen ..... V 49,99
Fußball Borussia Mönchen Gladbach ..... V 49,99
Fußball 1.FC Kaiserslautern ..... V 49,99
FX Fighter Special Edition ..... A 79,99
Gene Wars ..... V 79,99*
Great Naval Battles 3 ..... A 79,99
Hammer of the Gods ..... V 79,99
Hardball 4 ..... A 79,99
Hattrick ..... V 79,99
Hell - Star Crusader ..... V 79,99
Hi - Octane ..... V 84,99
High Seas Traders ..... V 69,99
Hologram D.A.N.C.E. ..... E 32,99
Hugo ..... V i.Vorb.
Inca Collect.(Inca 1&2&Audio CD) ..... V 69,99
Incredible Cars ..... V 49,99*
Incredible Toons ..... A 59,99*
Innocent 2 ..... A 69,99*
International Tennis Open ..... V 79,99
Iron Cross ..... E 79,99*
**Jagged Alliance** ..... **V 89,99**
Jet Strike ..... E 54,99
Jewel of the Oracle ..... V 84,99
John Madden Football 96 ..... A 79,99*
Johari Trilogie ..... V 49,99
Jutland ..... V i.Vorb.
Kaiser Deluxe ..... V 59,99
Kid of Magic 4 ..... A 39,99
Kingdoms of Germany ..... V 69,99
King's Quest 7 ..... V 84,99
King's Quest Collection (1-6) ..... A 84,99
Klik 'n Play ..... V 84,99
Klik 'n'Play Gamepack ..... V 69,99
Kyrandia 3 ..... V 79,99
Lands of Lore 2 ..... V i. Vorb.
Last Dynasty ..... V 79,99
Legions ..... A 79,99
Leisure Suit Larry 6 ..... V 79,99
Leisure Suit Larry Collection (1 - 6) ..... A 84,99
Lemmings für Windows ..... A 69,99
Links 386 Pro & Harbour Town & Belfry ..... E 59,99
Links 386 Banff Springs ..... E 49,99
Links 386 Data Castles Pines ..... E 49,99
Links 386 Data Prairie Dunes ..... E 49,99

## Super-Sonderangebote CD-ROM

Links 386 Data Devils Island ..... E 49,99
Links 386 Data Riviera ..... E 49,99
Live Action Football ..... A 79,99
Lollypop ..... A 39,99
Lords of Midnight ..... V 89,99
Lords of the Realm ..... V 69,99
Lost Eden ..... V 79,99
Lost in Town ..... V i.Vorb.
Lother Matthäus 2 ..... V i.Vorb.
Lother Matthäus Super Soccer ..... A 39,99
Lucas Arts Cl. Adventures ..... V 109,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken)
Lucas Arts Cl. Simulations ..... A 84,99
(Battlehawks, Their finest Hour/Aces of the Pacific, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Lucas Arts Top Adventures ..... V 79,99
(Monkey Island 2, Indiana Jones 4, Maniac Mansion)
Machiavelli, The Prince ..... V 87,99
Mad News incl. Extrablatt ..... V 69,99
Magic Carpet Plus (+ Hidden World) ..... V 84,99
**Magic Carpet II** ..... **V 79,99**
Marco Polo ..... A 74,99*
Master of Magic ..... V 89,99
Mechwarrior 2 ..... E 79,99
Micro Machines 2 ..... A 69,99
Mirage ..... E 87,99*
Monopoly ..... V i.Vorb.
Myst ..... V 69,99
NASCAR Racing ..... A 79,99
Nascar Track Pack ..... A 39,99
Navy Strike ..... A 99,99*
NBA JAM Tournement ..... A 65,99*
NCCA Basketball 2 ..... A i. Vorb.
**Need for Speed** ..... **A 79,99**
Network, A - IV ..... V 84,99
**Nights of Xenta** ..... **V 89,99**
NHL Hockey '95 ..... A 75,99*
**NHL Hockey '96** ..... **V 79,99**
Novastorm ..... A 79,99
One must fall ..... A 69,99
Panzer General ..... A 64,99
**Perfect General 2** ..... **A 79,99**
**Pinball Wizard 2000** ..... **V 69,99**
PGA Tour Golf 486 ..... A 89,99
**PGA Tour Golf '96** ..... **V 79,99**
Phantasmagoria (7 CD sl) ..... V 89,99*
**Phantasmagoria (7 CD's)** ..... **E 89,99**
Phoenix Fighter ..... E 87,99*
Pinb. Dreams Deluxe + Data) ..... A 74,99
Pinball Fantasies Deluxe ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A 69,99*
Pinball Mania für Windows ..... A 55,99
Pinball Wizard 2000 ..... A 69,99*
Police Quest Collection ..... A 84,99*
Power Flight ..... A 69,99
Power Drive 2000 (+ Data Disk 2000) ..... V 79,99
Powerhouse ..... V 59,99
Powerslide ..... A i. Vorb.
**Primal Rage** ..... **A 79,99**
Prisoner of Ice ..... V 84,99
Project Paradise ..... A 69,99*
PsiMaster ..... V 89,99*
Psycho Pinball ..... A 74,99
Psycho Detective ..... in Vorb.
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Ran Trainer ..... V 87,99
Ravenloft 2 ..... A 79,99
Rebell Assault 2 ..... V i.Vorb.
Reno 3 - 600 Scenarien für FS5.0 ..... V 29,99
Revolution X ..... A 89,99*
Ring der Nibelungen ..... A 74,99*
Robinsons Requiem ..... A 79,99
Saga of Aces ..... A 69,99
Sensible Golf ..... A 64,99*
Sensible World of Soccer ..... A 69,99*
Shockwave Win 95 ..... A 79,99*
Silent Hunter ..... A 79,99*
**Silverload** ..... **V 69,99**
Sim City 2000 / URK ..... V 39,99*
**Sim City 2000 Collection** ..... **V 99,99**
**(URK+Scenarien 1+Bonus Städte London, Venedig, Sydney)**
Simon The Sorcerer 2 ..... V 79,99
Sim Tower ..... A 74,99
Sim Tower ..... V 84,99*
Sim Town ..... V i.Vorb.
**Skins Golf at Big Horn** ..... **A 89,99**
Slipstream 5000 ..... V 69,99
Space Marines ..... A 79,99*
Space Quest Anthologie (1 - 5) ..... A 79,99
Space Quest 6 ..... V 84,99
Star Trek: Next Generation ..... V 99,99
Star Trek
Judgement Rides Enhanced ..... E 89,99*
**Star Trek Omnipedia-Enzoclopydia E** ..... **79,99**
**Star Trek**
**Omnipedia Special Edition** ..... **E 169,99**
Star Trek Technical Manual ..... E 79,99
Stonekeep ..... V 99,99*
Street Fighter 2 ..... A 19,99
Super League of Hoboken ..... E 69,99*
Superstreetfighter 2 Turbo ..... V 69,99
Tank Commander ..... V 89,99
**Terminal Velocity** ..... **A 69,99**
The Incredible Machine 2 ..... A i. Vorb.
Theme Park ..... V 79,99
Thunderscape ..... V 79,99
Top Gun : „Fire at will" ..... V 94,99*
Tower ..... A 79,99
Tower Assault (Alien Breed 3) ..... A 59,99
Transport Tycoon ..... V 89,99
Tunieland ..... V 89,99
Unnecessary Roughness 95 ..... A 79,99
**US Navy Fighter Plus** ..... **V 84,99**
US Navy Fighter, Data-Marine ..... A
Fighters ..... V 44,99
USS Tonderoga ..... A 74,99
Virtual Pool ..... A 89,99
Vortex (Quantum Gate 2) ..... A 79,99
Wacky Wheels ..... A 59,99
**Warlords 2 Deluxe** ..... **E 74,99**
Waterworld Action ..... V 89,99*
Waterworld Strategy ..... V 89,99*
**Werewolf vs. Comanche** ..... **E 74,99**
**(Update + Netzwerkfähig)**
Wing Commander 3 ..... V 79,99*
Wing Armada Windows ..... A 69,99*
Wing Commander 4 ..... V 99,99*
Wing Commander 4 Special Edition ..... V i.Vorb.
Woodruff (Goblins 4) ..... V 79,99
X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2) ..... V 89,99
X - Wing Collection ..... E 69,99
X - Wing Collection ..... E 79,99
Zephyr ..... V 79,99

## SONDERANGEBOTE CD-ROM

7th Guests ..... A 24,99
Alien Logic ..... A 35,99
Alone in the Dark 1 ..... V 35,99
Alone in the Dark 1 & 2 ..... V 59,99
AnstoS light ..... V 39,99
Battle Isle 2 - Scenary CD ..... A 24,99
Beneath A Steel Sky ..... A 24,99
Burning Steel 1 ..... V 35,99
Burning Steel 2 ..... V 79,99
Buzz Aldrin's Race into Space ..... A 24,99
Chessmaster 4000 Turbo ..... A 35,99
Cyberwar ..... A 29,99
Dark Forces ..... V 69,99
Dark Sun 2 ..... A 35,99
Das schwarze Auge 1 ..... V 29,99
Day of Tentacle ..... V 39,99
Der Clou ..... V 29,99
Die total verrückte Rally ..... V 39,99
Die total verrückte Rally m. Gamepad ..... V 54,99
Doppelgadi incl. Kicker Abo ..... V 49,99
Dragon Lore ..... A 35,99
Dragonsphere ..... A 35,99
Dune 2 ..... V 29,99
Falcon 3.0 ..... A 35,99
Fantasy Fest ..... E 39,99
Formula One Grand Prix ..... A 35,99
Hollywood Pictures ..... V 69,99
Indy Car Racing ..... A 24,99
Kyrandia 2 (Hand of Fate) ..... A 35,99
**Labyrinth of Time (EA Classic)** ..... **A 29,99**
Lands of Lore ..... V 35,99
**Magic Carpet** ..... **V 39,99**
**Magic Carpet Data:Hidden Worlds V** ..... **29,99**
Master of Orion ..... A 35,99
Master of Orion und Ufo ..... A 69,99
Megarace ..... A 35,99
Menzoberranzan ..... A 35,99
**MHL Hockey ( EA Classic)** ..... **29,99**
Noctropolis ..... A 35,99
Oldtimer (Erlebte Geschichte 2) ..... V 49,99
PGA Tour Golf Windows (EA Classic) ..... V 29,99
Pirates Gold ..... A 35,99
Populous 2 /
Powermonger EA Classic ..... A 29,99
Privateer (EA Classic) ..... A 29,99
Rebell Assault ..... A 39,99
Renegade ..... A 35,99
**Sim City Enhanced** ..... **V 24,99**
Shadowcaster (EA Classic) ..... A 29,99
Space Hulk (EA Classic) ..... V 29,99
SSN Seawolf (EA Classic) ..... V 29,99
Star Trek 25th ..... A 29,99
Strike Commander (EA Classic) ..... A 29,99
Subwar 2050 ..... V 35,99
Syndicate Plus (EAClassic inkl. Data) V 29,99
Task Force 1942 ..... A 35,99
The Grandest Fleet ..... A 35,99
Tornado ..... A 35,99
**Ultima 7 Compilation (EA Classic)** ..... **A 29,99**
**Ultima Underworld 1+2 (EA Classic)** **A 29,99**
Wing Armada (EA Classic) ..... A 29,99*
Wing Commander 2 (EA Classic) ..... A 29,99
Wings of Glory - Enhanced ..... V 39,99
X Wing Collection ..... A 69,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 39,99

## IBM/PC 3,5" HD

A-Train Classics ..... V 39,99
Aladdin ..... A 59,99
Al Unser Arcade Racer ..... V 54,99*
Atari 2600 Action Pack ..... V 54,99*
Award Winners Platinum ..... V 69,99
(Civilisation, Elite 2 und Lemmings 2)
Boeder Sprachkurs Englisch Win.V ..... 59,99
Sprachkurs Franz., Italienisch, Spanisch ..... 49,99
Boeder Führerscheinprüfung 2.0 ..... V 59,99
Biing! ..... V 79,99
Bundesliga Manager 3 Hattrick ..... V 87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter ..... V 49,99
**Caribbean Disaster** ..... **V 79,99**
Classic Power Compil. ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)
Combat Classics 3 ..... A 69,99
(Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918)
Das schwarze Auge 2 (Sternen.) ..... V 79,99
Das schw. Auge 2 Speech Pack ..... V 15,99
Delphine Classic Collection ..... A 54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)
Der Meister (Fußball Manager) ..V 59,99
EarthSiege ..... V 87,99
Earthsiege Miss. Disk ..... V 49,99
Elite 3 - First Encounters ..... V 79,99
FIFA International Soccer ..... V 69,99
Fighter Wing ..... A 59,99
Flight of Amazon Queen ..... V 74,99
Fritz 3 ..... V 149,99
**Flight Simulator 5.1** ..... **V 109,99**
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ..... V 39,99
FS5.0 - Designer ..... V 59,99
FS5.0 Scenery - Karibik ..... A 49,99
FS5.0 European Disk 1 ..... A 54,99
(u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)
Hanse - Die Expedition ..... A 39,99
Harpoon 2.0 ..... E 69,99
Harpoon Cold War ..... E 49,99
Harpoon West Pacific ..... E 49,99
Hattrick ! ..... V 79,99
High Seas Traders ..... V 69,99
Hugo ..... V 54,99
Kick off 3 European Chall. ..... A 49,99
Kings of Glory (Lion King) ..... A 59,99
386 PRO Zusatzdiskette je ..... E 44,99
Links 386 Data Riviera ..... E 44,99
Lords of the Realm ..... V 69,99
Nascar Racing ..... A 74,99
Nascar Racing Pack ..... A 32,99
Network, A-IV ..... V 84,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A 69,99*
Pinball Mania ( Fantasies 2 ) ..... A 49,99
Pizza Connection ..... V 87,99
Psycho Pinball ..... A 49,99
Rüsselsheim (Detroit) ..... V 67,99
Sensible Golf ..... A 59,99*
Sim City 2000 ..... V 84,99
Sim City 2000 Windows ..... A 84,99
Sim City 2000 Scenario 1 ..... V 35,99
Sim City 2000 Scenario 1 Windows ..... V 35,99*
Sim City 2000 URK ..... V 39,99*
Sim Classics ..... A 69,99
Sim Tower ..... A 74,99
Sim Tower ..... V 79,99*
Sim Town ..... V i.Vorb.
Simon The Sorcerer 2 ..... V 79,99
Super Street Fighter 2 Turbo ..... V 69,99
System Shock ..... V 29,99
The Atlas ..... V 54,99
Theme Park ..... V 79,99
Tie Fighter plus Gravis analog ProV ..... 89,99
Tie Fighter Mission Disk ..... V 29,99
Tower Assault (Alien Breed 3) ..... A 54,99
Transport Tycoon + World Editor ..... V 77,99
Transport Tycoon World Editor ..... V 39,99
Ultima 7 ..... V 39,99
Warcraft ..... A 79,99
Whales Voyage 3 II ..... V 79,99*
X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)V ..... 89,99

## JOYSTICKS-ZUBEHÖR

Action Replay Karte ..... 159,99
Y Kabel für 2 Joysticks ..... 22,99
**Gravis/Advanced Gravis PC**
Analog Pro ..... 49,99
Game Pad ..... 34,99
Eliminator Game-Card ..... 44,99
Gravis Firebird ..... 119,99
Phoenix ..... 179,99
**CH Products**
Flightstick ..... 89,99
Flightstick Pro ..... 159,99
Gamecard 3 Automatic ..... 84,99
Pro - Pedals ..... 189,99
Virtual Pilot ..... 159,99
Virtual Pilot Pro ..... 189,99
**Thrustmaster**
Flight 2 Control ..... 144,99
Flight Control Pro ..... 259,99
Formular 1 Lenkrad ..... 299,99
Game Card ..... 59,99
Rudder Pedals ..... 259,99
Thrustmaster XL ..... 65,99
Weapon Control Mark 2 ..... 229,99
**LOGITECH**
**Wingman Extreme** ..... **89,99**
**CD ROM Laufwerke**
Acer Quadro Speed ..... 289,99
Toshiba XM 5302 B
Quadro Speed (IDE) ..... 319,99
**Creative Labs Soundkarten** auf Anfrage

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr vertrieben.




**MAGIC CARPET 2**
**dt. Version**
**CD-Rom DM 79,99**



**NEED FOR SPEED**
**dt. Version**
**CD-Rom DM 79,99**




**FADE TO BLACK**
**dt. Version**
**CD-Rom DM 84,99**

Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahmegebühr DM 9,98 zzgl. Zahlkartengebühr DM 3,- (Zahlungsbestellungen ab DM 250,- Warenwert versandkostenfrei). Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung.
Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00.
Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,-.
Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen!.
**Bei Annahmeverweigerung berechnen wir neue Kostenpauschale von DM 20,-.**
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten die Preise in unserer aktuellen Anzeige. Stand siehe diese Zeitschriftausgabe.
**Achtung:** Ladenpreise können ab




**PHANTASMAGORIA**
**engl. Version**
**CD-Rom DM 89,99**

**Bestellannahme:**
**Mo - Fr: 8.00 - 18.00 Uhr**
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**
**Tel.: (0 24 03) 2 11 88**
**Fax: (0 24 03) 3 53 51**

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung

**Preview: »Frankenstein through the Eyes of the Monster«**

# FRANKIE INTERAKTIV

**Interplays Adaption des Gruselklassikers »Frankenstein« wird ein Anklick-Adventure mit SVGA-Grafik. Wir durften uns in einer Vorab-Version schon ein wenig monstermäßig aufführen.**



Der Lieblingskunde der Stadtwerke: Ohne Strom läuft bei Frankenstein nicht viel.

Er kommt vom Monsterbasteln nicht los: Tim Curry, ehemals Dr. Frank'nfurter im Kult-Movie »Rocky Horror Picture Show«, tritt jetzt die Hauptrolle in einem Computerspiel an. Zwischendurch war er zwar in »Hunt for the Red October« abgetaucht und zuletzt macheteschwingend in der Verfilmung des Michael-Crichton-Romans »Congo« zu sehen. Seine Rolle in »Through the Eyes of the Monster« bringt ihn jedoch zurück zum Ursprungsgenre: Als Dr. Frankenstein will er uns demnächst in einer CD-ROM-Produktion das Gruseln lehren.



Was hat der Doc in seiner Speisekammer?

Während Interplay bis dato vor allem für die Schaffung unheimlicher Rollenspieler-Dungeons berühmt war, sollen jetzt auch Freunde von Adventures auf ihre Kosten kommen. Das Programm orientiert sich an der »Myst«-Masche; sprich: durchgehend hochauflösende Grafik und Videosequenzen. Die Story basiert nur lose auf Mary Shelleys Klassiker und handelt von einem Mann, der wegen Mordes an seiner Tochter zum Tode verurteilt und gehängt wurde - natürlich völlig zu Unrecht. Dank Dr. Frankensteins handwerklichem Geschick wird der Gehenkte wieder zum Leben erweckt.

An dieser Stelle beginnt die Übernahme der Rolle durch den Spieler, der sich nun unter anderem mit seinem von Tim Curry verkörperten, größenwahnsinnigen Schöpfer Dr. Frankenstein auseinanderzusetzen hat und im weiteren Verlauf immer mehr Informationen über seine Vergangenheit erarbeitet. Seine letzte unschöne Erinnerung führt nämlich zum Gefängnis und seiner dortigen Hinrichtung...



Eine gewisse Verwandtschaft zu »Myst« läßt sich schwer leugnen

Die Programmierer bedienen sich der mittlerweile weit verbreiteten Blue-Boxing-Methode, bei der Schauspieler vor einem blauen Hintergrund gefilmt und anschließend fein säuberlich in die Spielegrafik kopiert werden. Anders als bei »Phantasmagoria« sehen Sie Ihre Figur nicht über den Screen spazieren, sondern erleben alles über eine Art Kameraperspektive aus Sicht des Monsters. Zahlreiche Schummer-Schauplätze sollen echtes Frankenstein-Feeling vermitteln. So wird das berühmte Labor samt Stromgeneratoren, allerlei Reagenzgläsern voller chemischer Flüssigkeiten und sonstigen angsteinflößenden Dingen ebensowenig fehlen, wie modrige Verliesse, dunkle Kellerlabyrinthe und listig versteckte Geheimgänge. Außerdem sollen viele Gespräche mit diversen Charakteren, für deren Darstellung professionelle Schauspieler angeheuert wurden, den Abenteurer in den Bann ziehen.

Eine simple Steuerung à la »7th Guest« sorgt für leichte Zugänglichkeit. Der sich verändernde Cursor in Handform zeigt mögliche Bewegungsrichtungen und mitnehmenswerte Gegenstände mit einer entsprechenden Animation an; unnötiges Hin- und Hergeklicke wird dem Spieler erspart bleiben. Desweiteren verspricht Produzent Ken Allen vernünftige Puzzles, deren Lösung sich nach und nach aus dem Kontext ergibt und die nicht etwa auf irgendwelchen glücklichen Zufällen basiert. Auch unterschiedliche Verzweigungen und Schlußszenen sorgen hoffentlich für Überraschung und Abwechslung. **(ms)**



Tim Curry als Dr. Frankenstein in seinem Labor





Diverse Grafikdetails laden zum Rumhantieren ein

## FRANKENSTEIN-FACTS

- **Hersteller:** Interplay
- **Genre:** Grafik-Adventure
- **Termin:** November
- **ca.-Preis:** DM 120,-
- **Deutsche Version:** Das Spiel soll komplett eingedeutscht werden.
- **Besonderheiten:** Lose Adaption des Horror-Klassikers. Schauspieler Tim Curry verkörpert Dr. Frankenstein.


PlayStation
PC CD ROM
"Glorreiche Rückkehr ... ein rundherum gelungenes Comeback"
MANIAC 10/95, 84%
"Echt Klasse!"
GAMEPRO 10/95, Note 1 - und Gold Award
"Technisch ... ein Gedicht...lohnt sich...für Fans herausfordernder Knobelkost gleich doppelt!"
MEGAFUN 10/95, 83%
3D Lemmings
SEIEN SIE INDIVIDUELL. MASSENHAFT.
Erhältlich ab 13.Oktober 1995 für PlayStation und PC CD-ROM
" " and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Psygnosis™ and 3D Lemmings™ are trademarks of Psygnosis Ltd.

# PC PLAYER

# LESER-TOP 25



| | | | PC PLAYER-WERTUNG |
|---|---|---|---|
| 1 | (2) | WING COMMANDER 3<br>Origin | 89 % |
| 2 | (7) | STAR TREK NEXT GENERATION: FINAL UNITY<br>Spectrum Holobyte | 82 % |
| 3 | (1) | DARK FORCES<br>LucasArts | 84 % |
| 4 | (4) | FULL THROTTLE (VOLLGAS)<br>LucasArts | 80 % |
| 5 | (8) | DESCENT<br>Interplay | 90 % |
| 6 | (3) | NBA LIVE '95<br>Electronic Arts | 86 % |
| 7 | (6) | INDIZIERTES SPIEL*<br>— | — % |
| 8 | (5) | COMMMAND & CONQUER<br>Westwood/Virgin | 91 % |
| 9 | (15) | SIM CITY 2000<br>Maxis | 90 % |
| 10 | (20) | CIVILIZATION<br>Microprose | 91 % |
| NEU 11 | | SIMON THE SORCERER 2<br>Adventure Soft | 83 % |
| 12 | (9) | TIE-FIGHTER<br>LucasArts | 85 % |
| 13 | (11) | BIOFORGE<br>Origin | 78 % |
| 14 | (10) | PANZER GENERAL<br>SSI | 81 % |
| 15 | (18) | SYSTEM SHOCK<br>Looking Glass/Origin | 91 % |
| 16 | (13) | COLONIZATION<br>Microprose | 88 % |
| 17 | (16) | WARCRAFT – ORCS & HUMANS<br>Blizzard/Interplay | 83 % |
| 18 | (-) | DIE SIEDLER<br>Blue Byte | 83 % |
| 19 | (12) | MAGIC CARPET<br>Bullfrog/Electronic Arts | 92 % |
| 20 | (24) | NASCAR RACING<br>Papyrus/Virgin | 88 % |
| 21 | (25) | TERMINAL VELOCITY<br>Apogee | 66 % |
| 22 | (21) | PSYCHO PINBALL<br>Code Masters | 81 % |
| NEU 23 | | HI-OCTANE<br>Bullfrog/Electronic Arts | 75 % |
| NEU 24 | | 3D LEMMINGS<br>Psygnosis | 84 % |
| NEU 25 | | MECH WARRIOR 2<br>Activision | 81 % |

* Dieses Spiel wurde mittlerweile in Deutschland indiziert und darf Jugendlichen unter 18 Jahren nicht zugänglich gemacht werden.
Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: August/September 1995.

## Verkaufscharts CD-ROM

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | (-) | Star Wars Compilation | Softgold |
| 2 | (5) | Myst | Broderbund |
| 3 | (3) | Wing Commander 3 – Heart of the Tiger | Origin |
| 4 | (-) | Command & Conquer | Westwood/Virgin |
| 5 | (14) | Simon the Sorcerer 2 | Adventure Soft |
| 6 | (1) | Star Trek Next Generation – A Final Unity | Spectrum Holobyte |
| 7 | (12) | US Navy Fighters | Elecronic Arts |
| 8 | (7) | Aces-Collection | Dynamix |
| 9 | (-) | Apache Longbow | Digital Integration |
| 10 | (2) | Flight Unlimited | Looking Glass |
| 11 | (-) | Dungeon Master 2 | FTL/Interplay |
| 12 | (-) | Crusade | Greenwood |
| 13 | (-) | Terminal Velocity | Apogee |
| 14 | (13) | Hattrick | Ikarion |
| 15 | (-) | Mech Warrior 2 | Activision |

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: September 1995.

## Verkaufscharts Diskette

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | (1) | Hugo | ITE |
| 2 | (2) | Bling | Magic Bytes |
| 3 | (3) | Hanse – Die Expedition | Ascon |
| 4 | (4) | Bundesliga Manager Hattrick | Software 2000 |
| 5 | (5) | Die Siedler | Blue Byte |

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: September 1995.

## Beste »Nicht-Spiele-Software«

| | | |
|---|---|---|
| 1 | (1) | Windows 95 |
| 2 | (3) | Corel Draw 5.0 |
| 3 | (5) | Norton Commander 4.0/5.0 |
| 4 | (2) | Windows 3.11 |
| 5 | (4) | Microsoft Word 6.0 |

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: August/September 1995.

## Programmierer, dem ich gerne anerkennend auf die Schulter klopfen würde

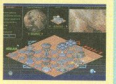
| | |
|---|---|
| 1 | Sid Meier |
| 2 | Chris Roberts |
| 3 | Geoff Crammond |
| 4 | Tim Schaefer |
| 5 | Bill Gates |



Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: August/September 1995.

## Flop 5: Die größten Enttäuschungen

| | | |
|---|---|---|
| 1 | (2) | Outpost |
| 2 | (1) | Bundesliga Manager Hattrick# |
| 3 | (-) | Space Quest 6 |
| 4 | (3) | Frontier 2 – First Encounters |
| 5 | (-) | Hugo |



Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: August/September 1995.

**Ihre Stimme zählt!** Jeden Monat starrt die Software-Industrie gebannt auf das Votum der PC Player-Leser. Um eine möglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Postkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarke drauf und ab damit – je mehr Leser sich beteiligen, desto aussagekräftiger das Ergebnis.

Farb-Desktop-Drucker sind auch nicht mehr das, was sie mal waren.

Stimmt, die sind jetzt sogar zum Mitnehmen leicht.



Bi-Druckkopf-System für exzellente Farb- und S/W-Drucke

Integrierter automatischer Einzelblatteinzug für 30 Seiten

Smoothing-Funktion (entspricht 720 x 360 dpi)

Bis zu 4 Seiten pro Minute

Viel Komfort dank Tintensensor und LCD-Anzeige

## BJC-70: Der Farb-Desktop-Drucker zum Mitnehmen.



In Weiß oder Anthrazit gibt der BJC-70 auf jedem Schreibtisch eine gute Figur ab. Ein weiterer Augenschmaus sind seine Ausdrucke. Dank des Bubble-Jet-Farbdruckkopfes für exzellente Ausdrucke. Tauschen Sie ihn gegen den Schwarz-Druckkopf aus, verwandeln Sie den reinrassigen Farbdrucker in einen erstklassigen Schwarz-Weiß-Drucker. Und weil das Ganze nur rund 1,4 kg leicht ist, können Sie per optionalem Akku Druck machen, wo Sie wollen. Zu einem erstaunlich günstigen Preis.

**A little bit more? Wählen Sie die Canon Infoline für Musterausdrucke und Prospekte: (0 21 51) 34 95 66.**

Canon

**MAN VERSTEHT SICH BESSER**

Schweiz: Walter Rentsch AG, Geschäftsbereich Wiederverkauf, Industriestr. 12, CH-8305 Dietlikon, Tel.: 01/8 35 68 00, Fax: 01/8 35 68 60; Österreich: Canon Gesellschaft mbH, Oberlaaer Str. 233, A-1100 Wien, Tel.: 01/68 36 41-405, Fax: 01/68 36 41-774

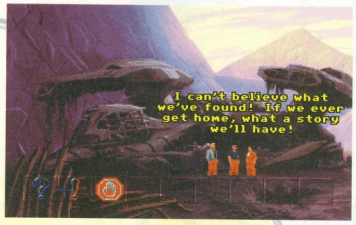
Canon Deutschland GmbH, Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld, Telefon: 0 21 51/34 95 66, Telefax: 0 21 51/34 95 99

SCHÄFER-PARTNER

Canon Inc.

**Der CD-ROM-Inhalt von »PC Player plus« 11/95**

# Ausgegrabene Demoschätze




**Astronaut auf Abwegen: In »The Dig« findet eine Shuttle-Crew Reste einer außerirdischen Zivilisation.**

**Drei Jahre überfällig, zweimal komplett neu programmiert, jetzt endlich als Demo: Besitzer unserer CD können »The Dig« von Steven Spielberg anspielen.**

Es wurde hart gerechnet und mit den Zähnen geknirscht, aber jetzt kostet PC Player plus mit CD-ROM nur noch 12,80 Mark. Falls Sie bisher nur wegen des Preises nicht zu unserer Sonder-Edition gegriffen haben, wird es diesen Monat höchste Zeit. Sonst verpassen Sie nämlich einige Demo-Versionen der Herbst-Hits 95.

Klar, daß im Vordergrund der neue Titel der in Deutschland beliebtesten Spielefirma steht: LucasArts hat für sein neues Spiel »The Dig« besonders illustre Talente angeheuert, um das ultimative Science-Fiction-Adventure auf den PC zu bringen. Sie schlüpfen die Rolle des Shuttle-Piloten Boston Lowe, der einen Asteroiden aus einer gefährlich nahen Umlaufbahn schubsen soll, dann aber auf einer geheimnisvollen Welt landet. Die Story schrieb Steven Spielberg und einige der 3D-Trickszenen kamen aus den ILM-Labors, die unter anderem die Star-Wars-Filme und Terminator 2 mit Computer-Tricks ausstatteten.

## Wie gut ist die Spiele-Power von Windows 95?

Um zu prüfen, ob man unter Windows 95 wirklich ein sauber scrollendes Spiel auf die Beine stellen kann, müssen Sie nicht länger warten: Die voll spielbare Ein-Level-Demo von »Pitfall: The Mayan Adventure« befindet sich auf unserem CD-ROM. Wenn es bei Ihnen ruckt, kann das am Grafikkarten-Treiber liegen. Schalten Sie unbedingt in einen 256-Farb-Modus, um die volle Geschwindigkeit zu erhalten. Ebenfalls unter Windows läuft das Cartoon-Prügelspiel »Battle Beast«. Sehen Sie zu, wie sich niedliche Hündchen in metallene Kampfmaschinen verwandeln! Greifen Sie ein, wenn Kröten versuchen, die Erde zu erobern!

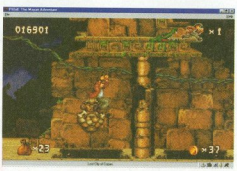
Für die Windows-Hasser gibt es natürlich auch jede Menge Spielestoff unter MS-DOS. Wie wär es mit der Dino-Prügelei »Primal Rage«? Oder dem neuen Autorennen »Fatal Racing« von Gremlin? Auch den jüngsten Shareware-Knaller finden Sie bei uns: »Tyrian« von Epic Megagames ist das erste scrollende Actionspiel, daß Sie über ein Nullmodem-Kabel zu zweit spielen können. Versuchen Sie außerdem Ihr Geschick als Feldherr in »Caesar 2« und ihren Geschäftssinn als Formel-I-Manager in »Pole Position«.

Auf der CD-ROM finden Sie übrigens einige CD-Audio-Tracks, die zu den Spieledemos gehören. Tracks 2 bis 5 sind Musiken aus »Pitfall«, die Nicht-Besitzer von Windows 95 mit jedem CD-Player abspielen können. Track Nummer 6 ist die Titelmelodie aus »Pole Position«, ebenfalls ein sehr empfehlenswertes Stück für Ihre HiFi-Anlage.

## Wichtige Hinweise zu Windows!

Wir mußten nochmals aus technischen Gründen den Namen der Datei ändern, mit der Sie unsere Windows-Programme aufrufen. Bitte starten Sie unter Windows 3.1 das Programm

**AUTORUN.EXE** im obersten Verzeichnis der CD-ROM. Es erscheint nun ein Mini-Menü, aus dem Sie alle Windows-Programme aufrufen können. Auf vielfachen Wunsch unserer Leser legen wir keine Programmgruppen mehr an. Unter Windows 95 startet




**Windows 95 gibt sich verspielt: In Pitfall scrollt der Bildschirm wie sonst nur unter DOS.**




**Jetzt rappelt's im Karton: Tyrian von Epic Megagames ist ein extra-starkes Ballerspiel.**

dieses Mini-Menü übrigens automatisch, wenn Sie unsere CD-ROM in das Laufwerk einlegen. Wenn Sie das nicht wollen, sollten Sie die SHIFT-Taste gedrückt halten, während Sie die CD-ROM-Schublade schließen und die CD das erste mal abgetastet wird. Falls Sie Fehlermeldungen beim Datenplayer erhalten, hat ein Shareware-Programm in Ihrem Windows-Verzeichnis einige veraltete DLLs angelegt. Unter Windows 95 werden dann nicht mehr unsere DLLs, sondern diese veralteten Versionen aufgerufen. Um dieses Problem zu vermeiden hilft zur Zeit nur, die Dateien in das Windows-System-Verzeichnis zu kopieren. Das Kommando »FIXDLL.BAT« auf unserer CD hilft Ihnen dabei. Wir arbeiten an einer Neuprogrammierung des Datenplayer, die dieses nicht von uns verursachte Problem umgeht.

Wenn Sie unsere neue Windows-Oberfläche ausprobiert haben und uns Anregungen oder Kritik mitteilen möchten: Am besten geht das per EMail an die Adresse »CDROM@pcplayer.mhs.compuserve.com«, aber natürlich sind auch normale Briefe und Postkarten gerne gesehen.

## CD-ROM-Probleme lösen

Das CD-ROM wurde von uns sorgfältig getestet. Alle Demos wurden auf mehreren Konfigurationen ausprobiert. Mit den aktuellsten Versionen von fünf Virenscannern wurde das ROM auch komplett auf Viren überprüft. Trotzdem kann der DMV-Verlag keine Haftung für Schäden übernehmen, die aus der Nutzung von Programmen auf dem CD-ROM entstehen. Bitte lesen Sie auch unbedingt die Hilfe-Texte in unserem Menü, die weitere Tips zur Problembeseitigung geben. Wenn das CD-ROM defekt ist, also ein Lesefehler es unmöglich macht, das CD-ROM zu benutzen, tauschen wir es gerne um. Senden Sie die defekte CD an

**PC Player, CD-Umtausch, Gruber Str. 46a, 85586 Poing;**

in der Regel erhalten Sie innerhalb von einer Woche Ersatz.

Sollte allerdings nur ein einzelnes Programm bei Ihnen nicht funktionieren, können wir Ihnen leider nicht weiterhelfen; für die einzelnen Demos sind die jeweiligen Programmierer verantwortlich – wir haben nur Einfluß auf unsere Eigenproduktionen. **(bs)**

# Joysoft

## DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



| z.B.: | 3.5" | CD |
|---|---|---|
| **3 D Pinball Outpost (KD)** | | **99.90** |
| A 4 Networks (KD) | 89.90 | 99.90 |
| Across the Rhine (KD) | | 109.90 |
| Action Soccer (KD) | | 84.90 |
| Adams Night (KD) * | | 99.90 |
| **Albion (KD) *** | | **109.90** |
| America 1861-1865 (KD) | | 99.90 |
| **Apache Longbow (DA) *** | | **99.90** |
| Are You Afraid of the Dark ? (DA) * | | 89.90 |
| **Ascendancy (KD) *** | | **89.90** |
| Asteria (KD) | | 79.90 |
| **Battle Isle 3 (KD) *** | | **99.90** |
| Bazooka Sue (KD) * | 99.90 | 99.90 |
| Biing (KD) | 89.90 | 79.90 |
| Buried in Time (KD) | | 89.90 |
| Carribean Desaster (KD) * | 89.90 | 99.90 |
| **Civil Net (KD)** | **109.90** | **119.90** |
| **Civil War (KD) *** | | **109.90** |
| **Command & Conquer (KD)** | | **99.90** |
| Crusade (KD) | 89.90 | 99.90 |
| Das Dschungelbuch (DA) | 69.90 | |
| Dark Universe (DA) | | 89.90 |
| Der Meister (KD) | 69.90 | 69.90 |
| Der Reeder SVGA (KD) | | 89.90 |
| Der Seelenturm (KD) | | 99.90 |
| Der Strategie (KD) * | 99.90 | 99.90 |
| Dime City (KD) * | 99.90 | 89.90 |
| Druidenzirkel (KD) * | | 79.90 |
| **Duke Nukem 3D (DA) *** | | **99.90** |
| Dungeon Designer (KE) | 49.90 | |
| **Dungeon Master 2 (KD)** | **109.90** | **109.90** |
| EA Rugby (DA) | | 89.90 |
| **Elder Scrolls 2 (KE) *** | | **84.90** |
| Elisabeth 1. (KD) * | | 109.90 |
| Elite 3 (KD) | 89.90 | 89.90 |
| **F 1 Grand Prix 2 (DA) *** | | **119.90** |
| F 1 Team Chef (KD) * | 99.90 | 99.90 |
| F 1 Team Manager (DA) * | 99.90 | |
| Fade to Black (DA) * | | 109.90 |
| **FIFA Soccer 96 (KD) *** | | **109.90** |
| Flashback Enhanced (KD) | | 69.90 |
| Flight Commander 2 (KD) | 79.90 | 79.90 |
| Flight of the Amazone Queen (KD) | 89.90 | 99.90 |
| **Flight Unlimited (KD)** | | **109.90** |
| **FX Fighter (DA)** | | **89.90** |
| **Gabriel Knight 2 (KD) *** | | **109.90** |
| Hattrik -Ikarion (KD) | | 89.90 |
| **Heroes of Might & Magic (KD) *** | **109.90** | **109.90** |
| **Hi-Octane (KD)** | | **99.90** |
| Humans Reddi (KD) * | | 99.90 |
| Jagged Alliance (KD) | 109.90 | 109.90 |
| Jetfighter 3 (DA) * | | 99.90 |
| **Land of Lore 2 (KD) *** | | **119.90** |
| **Lemmings 3D (DA) *** | | **99.90** |
| **Lords of Midnight (KD)** | **89.90** | **99.90** |
| Lost Eden (KD) | | 89.90 |
| **Mad TV 2 (KD) *** | | **99.90** |
| **Magic Carpet 2 (KD) *** | | **109.90** |
| **Marco Polo (KD) *** | | **69.90** |

| z.B.: | PC | CD |
|---|---|---|
| **Marine Fighter (DA) *** | | **49.90** |
| **Mechwarrior 2 (KD) *** | | **99.90** |
| **Micro Machines 2 (DA)** | **79.90** | **89.90** |
| **Navy Strike (KD)** | **109.90** | **109.90** |
| **NBA Jam Tour Ed.(DA) *** | | **109.90** |
| Nectaris (DA) | 49.90 | 49.90 |
| Need for Speed (DA) * | | 109.90 |
| **NHL Hockey 96 (DA) *** | | **109.90** |
| P.Sampras Tennis 96 (DA) | 79.90 | 89.90 |
| Paws of Fury (DA) | 49.90 | 49.90 |
| **Perfect General 2 (KE)** | | **99.90** |
| **PGA Tour Golf 96 (DA) *** | | **109.90** |
| **Phantasmagoria (KD)** | | **99.90** |
| Phoenix Fighter (KE) * | | 109.90 |
| **Pinball Illusions (DA)** | **69.90** | **69.90** |
| Primal Rage (DA) * | | 89.90 |
| **Prisoner of Ice (KD)** | | **99.90** |
| Psycho Pinball (DA) | 79.90 | 89.90 |
| Quantum Gate 2 (KE) | | 99.90 |
| RAN Trainer 2 (KD) * | | 99.90 |
| **Rebel Assault 2 (DA) *11/95** | | **119.90** |
| **Schwarzes Auge 3 (KD) *** | | **99.90** |
| **Screamball (DA)** | **69.90** | **69.90** |
| Sensible Golf (DA) | 69.90 | 79.90 |
| Sensible Wor.Soccer (KD)* | 79.90 | 79.90 |
| **Silent Hunter SVGA (KE) *** | | **109.90** |
| **Sim City 2000 Deluxe (KD)** | | **109.90** |
| **Sim Tower Win (DA)** | **89.90** | **89.90** |
| Sim Town (KD) * | 109.90 | 109.90 |
| **Schwarzes I.Sorcerer 2 (KD)** | **99.90** | **99.90** |
| Solitair Deluxe (KE) | 79.90 | 99.90 |
| Space Quest 6 (KD) | | 89.90 |
| **Star Trek-Klingon (KE) *** | | **109.90** |
| **Star Trek-Next Generation (KD)** | | **119.90** |
| **Star Trek-Omnipedia (KE)** | | **89.90** |
| Steel Panther (DA) * | | 109.90 |
| **Stonekeep (KE) *** | | **119.90** |
| **Striker 95 (KD)** | | **69.90** |
| Super Cars Deluxe (DA) * | | 79.90 |
| **Syndicate 2 (KD) *** | | **99.90** |
| **T.F.X. Eurofighter (DA) *** | | **109.90** |
| Terminal Velocity (DA) | | 79.90 |
| Terminat.Futur Shock (KE)* | | 99.90 |
| Terra Nova (KD) * | | 99.90 |
| **The Darkening (KD) *** | | **109.90** |
| The Dig (KE) * | | 99.90 |
| **The Last Dynasty (KD)** | | **99.90** |
| Ticonderoga (DA) * | | 99.90 |
| Tie Fighter Mission (KD) | 39.90 | |
| **Tilt (DA) *** | | **79.90** |
| **Top Gun (DA) *** | | **119.90** |
| Tuneland (KD) | | 84.90 |
| **Turrican 2 (DA) *** | **69.90** | **89.90** |
| US Navy Fighter (KD) | | 109.90 |
| US Navy Fighter Data (KD) * | | 49.90 |
| **Vollgas (DA)** | | **99.90** |
| **Warcraft 2 (DA) *** | | **99.90** |
| **Werewolf vs.Comanche (DA) *** | | **109.90** |
| Wetlands (KD) * | | 109.90 |
| **Whales Voyage 2 (KD)** | | **89.90** |
| Wing Commander 3 (KD) | | 119.90 |

## SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

### 3.5" z.B:

| | |
|---|---|
| **Airline (KD)** | **19.90** |
| Alien Legacy (DA) | 39.90 |
| American Gladiator (DA) | 19.90 |
| Aufschwung Ost (KD) | 39.90 |
| Award Winners 2 (DA) (Zool 1, Sensible Soccer 92/93, J.W. Snooker, Elite Plus) | 39.90 |
| **Beneath a Steel Sky (KD)** | **19.90** |
| Big Four (KD/DA) (Boxing Manager, J.K.Squash, Hill Street Blues, Hannibal) | 29.90 |
| **Bureau 13 (KD)** | **29.90** |
| Burning Steel 2 SVGA (KE) | 19.90 |
| Burntime + Audio CD (KD) | 19.90 |
| **Cyberworld Comp. (DA)** | **29.90** |
| **Colonization (KD)** | **59.90** |
| Combat Classics 3 (KD/DA) (Gunship 2000, Campaign 1 History Line) | 49.90 |
| **Day of Tentacle (KD)** | **49.90** |
| Deck Demon (KE) | 39.90 |
| **Der Clou (KD)** | **29.90** |
| Die Siedler (KD) | 49.90 |
| DSA-Tools (KD) | 29.90 |
| Empire Soccer (DA) | 29.90 |
| Evasive Action (KD) | 19.90 |
| **F 14 Fl.Defender Plus (DA)** | **29.90** |
| **Gabriel Knight (KD)** | **39.90** |
| **Goblins 3 (KD)** | **29.90** |
| Goblins 3 (KD) | 39.90 |
| Heimdall (KD) | 29.90 |
| Jurassic Park (DA) | 29.90 |
| Kingdoms o.Germany (KD) | 39.90 |
| Magic Boy (DA) | 19.90 |
| Matthäus Soccer 2 (KD) | 39.90 |
| **Monkey Island 1 (KD)** | **29.90** |
| Pacific Strike Speech (DA) | 19.90 |
| **Panzer General (DA)** | **49.90** |
| **Quaterpole (KD)** | **19.90** |
| Rings of Medusa Gold (KD) | 29.90 |
| **Rise of the Robots (DA)** | **29.90** |
| Sabre Team (DA) | 19.90 |
| **Sam & Max (KD)** | **49.90** |
| Sc. Theatre of War (KD) | 6.90 |
| Sim City 2000 Data (KE) | 14.90 |
| Soccer Kid (KE) | 29.90 |
| Space Legends (DA) (Wing Commander 1, Elite 1, Megatraveller) | 29.90 |
| **Star Crusader (KD)** | **29.90** |
| Star C.Data+Speech (KD) | 19.90 |
| **Stardust Super Ed. (DA)** | **19.90** |
| **Superfrog (DA)** | **29.90** |
| The Games 92 (DA) | 6.90 |
| **Transport Tycoon (KD)** | **59.90** |
| Ultimate Body Blows (DA) | 29.90 |
| Ultima 8 Speech (KD) | 19.90 |
| **Universe (KD)** | **39.90** |
| War in the Gulf (KD) | 19.90 |

## SUPER PREIS

### CD z.B:

| | |
|---|---|
| **7th Guest (DA)** | **29.90** |
| Al Qadim (KD) | 29.90 |
| Anstoß & World C.Ed. (KD) | 49.90 |
| Armored Fist (KD) | 49.90 |
| **Beneath a St.Sky (KD)** | **29.90** |
| Bioforge (KD) | 79.90 |
| Black Power Line 2 (KE) (Sarakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o.Doom) | 19.90 |
| Burning Steel 2 (KE) | 19.90 |
| Christoph Columbus (KD) | 39.90 |
| Daemonsgate (KE) | 29.90 |
| Dark Sun 2 (DA) | 49.90 |
| Dark Seed (KD) | 19.90 |
| **Der Clou (KD)** | **39.90** |
| Dune 2 (KD) | 49.90 |
| Eye of Beholder 3 (KD) | 39.90 |
| **Freddy Pharkas (DA)** | **49.90** |
| **Gabriel Knight (DA)** | **29.90** |
| Heimdall 1+2 (KD) | 29.90 |
| **Hell (KD)** | **39.90** |
| Hurra Deutschland (KD) | 29.90 |
| **Inferno (KD)** | **49.90** |
| **Indy Car Racing (DA)** | **29.90** |
| **Innocent Unt.Caught (KD)** | **29.90** |
| **Iron Assault (KD)** | **49.90** |
| Jurassic Park (KD) | 29.90 |
| **Lands of Lore 1 (KD)** | **49.90** |
| Lemmings 1+2 (DA) | 39.90 |
| **Little Big Adventure (KD)** | **79.90** |
| Mario is Missing Del.(KE) | 19.90 |
| **Megarace (KD)** | **49.90** |
| **Privateer Komplett (DA)** | **39.90** |
| Renegade Interceptor (DA) | 39.90 |
| Reunion (KE) | 29.90 |
| Rings o.Medusa Gold (KD) | 39.90 |
| Sabre Team (DA) | 29.90 |
| Sim City Enhanced (KD) | 29.90 |
| Soccer Kid (DA) | 29.90 |
| Star Crusader Data (KD) | 19.90 |
| **Star Trek 25Th (KD)** | **29.90** |
| Stronghold (KD) | 29.90 |
| **Super Streetfighter 2 (DA)** | **49.90** |
| **Syndicate Plus (KD)** | **39.90** |
| **System Shock Enh.(KD)** | **49.90** |
| The Animals Multi Zoo (KE) | 19.90 |
| **Universe (KD)** | **39.90** |
| **Wing C.2+Missions (DA)** | **39.90** |
| **Wizardry 6+7 (KD)** | **39.90** |
| World Cup USA 94 (KD) | 29.90 |
| World of Business (KD) (Invest, Transworld, Mad TV, Black Gold, Winzer) | 29.90 |
| **X-Com:Terrorof Deep (KD)** | **69.90** |
| **Zool 2 (DA)** | **29.90** |

**Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.**

## 3 DO

| | |
|---|---|
| Grundgerät+Fifa Soccer | 749.00 |
| Need for Speed (DA) | 109.90 |
| Road Rash (DA) | 109.90 |
| Syndicate (DA) | 109.90 |
| Theme Park (DA) | 109.90 |
| Wing Commander 3 (DA) | 109.90 |

## SEGA SATURN

| | |
|---|---|
| Dytona USA | 139.90 |
| Grundgerät + Pad | 749.00 |
| Virtua Fighter | 139.90 |
| Virtua Stick | 89.90 |

## SONY

| | |
|---|---|
| Destruction Derby * | 109.90 |
| Lemmings 3D * | 99.90 |
| Novastorm * | 99.90 |
| Playstation Grundgerät * | 599.00 |
| Ridge Racer * | 109.90 |
| Toshinden * | 99.90 |
| Wipe Out * | 109.90 |

## LÖSUNGEN z.B:

Alle komplett in Deutsch
Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

| | |
|---|---|
| Alone i.t.Dark - 1+2+3 je | 17.95 |
| **Bioforge** | **17.95** |
| Bureau 13 | 17.95 |
| Creature Shock | 17.95 |
| **Dark Forces** | **17.95** |
| **Discworld** | **17.95** |
| Dreamweb | 17.95 |
| **Dungeon Master 2** | **17.95** |
| Flight of Amazone Queen | 17.95 |
| Goblins -2+3+4 je | 17.95 |
| King's Quest - 5+6+7 je | 17.95 |
| Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je | 17.95 |
| **Little Big Adventure** | **17.95** |
| **Lost Eden+Myst+Noctrop.** | **17.95** |
| Might & Magic-3+4+5 je | 17.95 |
| **Prisoner of Ice** | **17.95** |
| **Privateer+Rebell Assault** | **17.95** |
| Schwarzes Auge - 1+2 je | 24.95 |
| Simon the Sorcerer 1+2 je | 17.95 |
| **Star Trek Next Generation** | **17.95** |
| The Last Dynasty * | 17.95 |
| **Vollgas** | **17.95** |

## KARTEN

| | |
|---|---|
| Dark Forces Starter (KD) | 19.90 |
| Magic-Fal.Empire Boos.(KE) | 3.90 |
| Magic-Ice Age Starter (KE) | 15.90 |
| Magic-Jyhad Starter (KE) | 19.90 |
| Magic-Gathering Start.(KD) | 14.80 |
| Magic-Gathering Start.(KE) | 15.90 |
| Star Trek-N.G. Starter (KE) | 19.90 |
| Star Trek-N.G. Booster (KE) | 5.90 |

**(KD) KOMPLETT DEUTSCH**
**(KE) KOMPLETT ENGLISCH**
**(DA) DT.ANLEITUNG**
**(*) NOCH NICHT DA**
**VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH**

**LADEN:**
**60311 FRANKFURT**
**FAHRGASSE 87**
**069/280170**

**LADEN:**
**56068 KOBLENZ**
**SCHLOSS STR. 16**
**0261/309634**

**LADEN:**
**53721 SIEGBURG**
**KAISER STR. 54**
**02241/68045**

**LADEN:**
**53111 BONN**
**MÜNSTER STR. 11**
**0228/659726**

**LADEN:**
**52062 AACHEN**
**BLONDEL STR. 10**
**0241/406912**

**LADEN:**
**50939 KÖLN**
**GOTTESWEG 157**
**0221/425566**

**LADEN:**
**50676 KÖLN**
**MATTIAS STR. 24-26**
**0221/239526**

**LADEN:**
**40211 DÜSSELDORF**
**AM WEHRHAHN 24**
**0211/364445**

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

**SPIEL DES MONATS**
**PHANTASMAGORIA**
CD ROM
**99.90**
KOMPLETT DEUTSCH

**TIP DES MONATS**
**SUPER STREETFIGHTER 2 TURBO**
3.5" + CD ROM
**49.90**
**DEUTSCHE ANLEITUNG**

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

**VERSAND:**
**AACHENER STR. 1004**
**50858 KÖLN**
**TEL: 0221/9486100**
**FAX: 0221/488701**
**BTX: *JOYSOFT#**

**VERSAND:**
**NACHNAHME: +9 DM**
ab Rechnungswert von 200 DM
**VERSANDKOSTENFREI**

**EILPOST: 8+9 DM**
**UPS: 6+9 DM**
**VORKASSE: +6 DM**
**AUSLAND: +15 DM**
(nur postbar)

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

**Joysoft BLITZ BESTELLUNG**
**Da geht die Post ab...**

| TITEL | PREIS |
|---|---|
| ○ **KATALOG** fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips | KOSTEN LOS |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| ERSATZWUNSCH | |

○ **PC 3.5"** ○ **CD ROM**
○ **NACHNAHME: +9 DM**
○ **EILPOST: 8 + 9 DM**
○ **UPS: 6 + 9 DM**
○ **VORKASSE/SCHECK: +6 DM**
○ **AUSLANDVORKASSE: +15 DM**
**nur gegen Vorkasse, postbar**
○ **TEILLIEFERUNG**
**Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI**

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PC.P1195

## JINGLE ROM



**Niko, die digitale Jahresendzeit-Spielfigur**

Seit Wochen waten wir durch Lebkuchenberge vor Supermarkt-Kassen, die Nächte sind arg kurz geworden – bleiben Sie tapfer, die Weihnachtszeit naht! Was uns zum Glück noch fehlt, ist das CD-ROM zum Feste: »Niko – Abenteuer im Weihnachtsland« von der R&R GmbH soll die saisonale Lücke füllen. Die Märchenoma erzählt dem kleinen Helden Niko Geschichten, bei Tobi bekommt er erklärt, wie er Weihnachtssterne und Knetfiguren bastelt und der Bäcker benötigt Hilfe beim Belegen des Knusperhauses. Klar, daß Niko nicht den harten Action- oder Adventure-Fan, sondern eher die jüngsten Computer-Benutzer anspricht – natürlich unter Mithilfe der Eltern.

## SPEA LÄSST AUFHORCHEN

Bei Spea ist der Name des Sounds nicht mehr »media/FX« sondern »Media XTC«. Das Plug-and-Play-Board besitzt alle Eigenschaften einer modernen Soundkarte und hat Wavetable-Sounds gleich mit dabei. Die stammen wie beim Vorgänger von der Firma Ensoniq, wobei das XTC-Board 4 MByte an neuen Samples der renommierten Synthesizer-Firma besitzt. Natürlich ist das Board kompatibel zum Sound Blaster und zu Adlib.



**Die »MEDIA XTC« von Spea ist der Nachfolger der media/FX und hat 4 MByte an neuen Ensoniq-Samples mit an Bord**

## VOBIS FAMILIÄR

Seit der letzten Funkausstellung in Berlin sind sie in aller Munde: die Familien-PCs. Vobis' Beitrag zur Welle der komplett ausgestatteten Einsteigerkisten heißt »SAT1-Family-PC« und ist sowohl als Desktop- wie auch als Tower-Version erhältlich. In seinem Inneren stecken wahlweise ein Pentium/75 (Desktop-Version) oder ein Pentium/90 (Tower).

Laut Vobis vereinen beide Modelle Fernsehgerät und Heim-PC. Im Gerät sind eine Soundkarte, Lautsprecherboxen und ein 14.400-bps-Faxmodem integriert, wobei das Ganze standardmäßig unter Windows 95 arbeitet. Die TV-Karte gibt es optional. Der Preis liegt bei 3500 Mark in der Desktop- und 4500 Mark in der Tower-Version.



**Familien-PC bei Vobis: Der »SAT-1-Family-PC« vereint Fernseher und Computer.**

## DAS DOPPELTE RAM

Verdopplung laß' nach: Was dem einen sein Stacker ist dem anderen sein Drivespace. Escom setzt noch einen obendrauf und verkauft eine Softwarelösung, die das RAM des PCs verdoppeln soll. Genauer gesagt funktioniert das Ganze nur unter Windows, denn das Programm klinkt sich in die Windows-Architektur ein. »SoftRAM« heißt das Paket, das ähnlich wie ein Stacker bei den Festplatten die Daten im RAM komprimiert, während Windows darauf zugreift. All das funktioniert bis zu einer physikalischen Speichergröße von 32 MByte. Vorausgesetzt werden dafür mindestens ein 386er-Prozessor und Windows ab der Version 3.0. Eine spezielle 32-Bit-Version für Windows 95 liegt dem Paket ebenfalls bei. Die Software ist ab sofort in jeder Escom-Filiale erhältlich und kostet rund 170 Mark.

## KURZ & BÜNDIG

**+++ Das Hickhack um die High-Density-CD ist beigelegt: Sony/Philips und Toshiba/Time Warner haben sich geeinigt. Der zukünftige Standard wird eine Mixtur aus beiden Technologien sein, und eine Kapazität von 4,7 GByte haben. Erste Geräte soll es Ende 1996 geben.**

**+++ Von der Firma Romware kommt die CD »Autopsie eines Außerirdischen« auf den Markt. Sie enthält eine digitalisierte Dokumentation über eine angebliche Alien-Sezierung... Mahlzeit!**

**+++ Atari verkauft endlich das CD-ROM-Laufwerk für sein mäßig erfolgreiches Videospielsystem Jaguar. In Amerika kostet das Zusatzgerät umgerechnet 230 Mark. Atari erwartet Absatzzahlen bis zum Ende des Jahres von 55.000 Stück.**

**+++ VictorMaxx stellt den VR-Helm »CyberMaxx 2.0« her. Bereits 2.600 Stück des rund DM 1.400,- teuren Geräts wurden von Händlern geordert.**

**+++ AT&T hat eine digitale Modem-Technologie vorgestellt, die es erlaubt Daten über Telefonleitungen bis zu 70mal schneller als herkömmliche Modems zu transportieren. Video-Datenübertragung wird dadurch über das Telefon möglich.**

**+++ Auf der diesjährigen »Systems« wird in Messehalle 15 ein eigener Bereich mit Multimedia-Produkten eingerichtet. Spiele, Unterhaltung und Informationssoftware werden hier bunt gemischt ausgestellt. Die Systems findet vom 16. bis zum 20. Oktober in München statt.**

## KLINGENDE TASTATUR

Das mußte ja kommen: Nach den programmierbaren Funktionstasten und dem integrierten Trackball gibt es nun die Tastatur mit eingesetzten Lautsprechern. »Platinum Sound« heißt das gute Stück und stammt von SC&T International.

Zwei Versionen werden von der Firma hergestellt. Das »MAK-100«-Board besteht aus einer normalen MFII-Tastatur, die außerdem zwei 10-Watt-Lautsprecher enthält. Außerdem gibt's ein Mikrofon, einen separaten Mikrofon-Eingang, einen Kopfhörer-Anschluß und einen Lautstärkeregler. Das Luxus-Modell »MSK-200« besitzt darüber hinaus Regler für Bass und Höhen. Da die Firma beide Keyboards als OEM-Produkte anbietet, wird es wohl nicht lange dauern, bis die Tastaturen bei Marken-Discountern in den Regalen stehen. (hf)

Der erste

# spiel-FILM

Interactive CyberPunk-Movie



# BURN:CYCLE

400 Storyboards tick über 100 Live Action Sequenzen tick
253 interaktive Ansichten tick vier verschiedene Shooting Spiele tick Musik von Simon Buswell tick sechs Hauptrollen tick 20 interaktive Spiele tick 14 Tage Drehzeit in professionellen Studios

click Du bist im Jahr 2063 und Du bist Sol Cutter click jemand hat Dir den Computer Virus Burn:Cycle im Kopf installiert click in zwei Stunden wird der Virus Dein Hirn zerstören click Du mußt den Doc finden, der weiß wie Du zu retten bist click benutz Dein Gehirn - solange Du es noch gebrauchen kannst click beeil Dich, denn Deine Zeit ist bald abgelaufen click in Amerika und England zu einem der besten CD-Titel gewählt click die Vision des Cyberspace ist Realität click komplett in Deutsch

**Erhältlich ab Freitag, den 13. Oktober '95**

PC – Mac – CD-i
internet website http://burncycle.com

Philips Media

# SOFTSALE

Lau und Zielke OHG

## SIGS

BIELEFELD

PAULUSSTR.
HERFORDER STR.
FRIEDRICH-EBERSTR.
ALFRED BOZIST
OBERTORWALL
FRIEDR. VERLEGERSTR.
NIEDERWALL

Kavalleriestr. 8
Tel. (0521) 60442

BREMEN

HBF
BAHNHOFSPL.
BEIM HANDELSM.
HOCHSTR.
BREITENWEG
HOCHSTR. REMBERTING
STADTGRABEN
AM WALL
AM WALL

Bahnhofsplatz 9
Tel. (0421) 169278

## CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 7 th Guest | DEE | 24,90DM |
| 10 Jahre Interplay | DEX | 89,90DM |
| 11 th Hour | DEE | 89,90DM |
| 11 th Hour Limited | DEE | n.Verb. |
| 1830 | DEE | n.Verb. |
| 1942-Pacific Air War | DEE | 69,90DM |
| 3D Atlas WIN 95 | DE? | 99,90DM |
| Absolute Zero | DD? | 89,90DM |
| Aces Collection | DEX | 69,90DM |
| Aces of the Deep | DDD | 84,90DM |
| -SVGA | DDD | n.Verb. |
| Across the Rhine | DDD | 99,90DM |
| Action Soccer | DDD | 74,90DM |
| Aegis-Guardian of F. | DDD | 84,90DM |
| Aftershock | DE? | n.Verb. |
| Agile Warrior | D?? | n.Verb. |
| AH 640 Longbow | DDD | 89,90DM* |
| Air Havoc Controller | DDE | 74,90DM |
| Air Power | D?? | n.Verb. |
| Air Superiority | D?? | n.Verb. |
| Al-Quadim | DDX | 74,90DM |
| Albion | DDD | n.Verb. |
| Alien Alliance | D?? | n.Verb. |
| Alien Legacy | DEX | 69,90DM |
| Alien Logic | DEE | 39,90DM |
| Alienbreed 3 | DEE | 84,90DM |
| Aliens | EE? | n.Verb. |
| Alone in the Dark | DDD | 39,90DM* |
| Alone in the Dark 2+1 | DDD | 84,90DM |
| Alone in the Dark 3 | DDD | 84,90DM |
| Al Unser Arade Racing | DE? | 84,90DM* |
| Amerika 1861-1865 | DDX | 84,90DM |
| Apache Longbow | DD? | 79,90DM* |
| Arcade Pool+Overdrive | DE? | 39,90DM* |
| Archangel | DE? | n.Verb. |
| Archon Ultra | DDX | 74,90DM |
| Armored Fist | EE | 69,90DM* |
| Armored Fist | DDD | 84,90DM |
| Around Hollywood | DDD | 44,90DM |
| Ascendancy | DDD | n.Verb. |
| Asterix | DDD | 69,90DM |
| Atari 2600 Action Pack | DDX | 59,90DM* |
| Atlas | DD? | n.Verb. |
| Aufschwung Ost | DDD | 69,90DM |
| Command & Conquer II | DDD | 89,90DM* |
| Conquest of the New. W. | D?? | 89,90DM* |
| Conspiracy | DDE | 24,90DM |
| Creature Shock | DDD | 89,90DM |
| Crusade | DDD | 84,90DM |
| Crusader | DDD | 84,90DM |
| Cyberia | DDD | 89,90DM |
| Cyberia 2 | D?? | n.Verb. |
| Cybermage | DDD | 84,90DM |
| Cyclones | D?? | n.Verb. |
| Cyber Judas | D?? | n.Verb. |
| Cyberwar | DDD | 99,90DM |
| Cycle Mania | DEE | 39,90DM |
| Daedalus Encounter | DDD | 89,90DM |
| Damnesia | DE? | 74,90DM |
| Damocles (Mercenary 3) | DE? | 74,90DM |
| Darker | DE? | n.Verb. |
| Dark Forces | DDD | 69,90DM |
| Dark Sun II | DDE | 39,90DM |
| Dark Universe | DDX | 79,90DM |
| Das Amt | DDX | 84,90DM |
| -Bavaria Light | D?? | n.Verb. |
| Das schwarze Auge | DDX | 44,90DM |
| -Lösungsbuch | | 24,80DM |
| Das schwarze Auge 2 | DDD | 79,90DM |
| -Lösungsbuch | | 24,80DM |
| David Bowie-Jump | DEE | 34,90DM |
| Dawn Patrol | DDX | 84,90DM |
| Day of the Tentacle | DDD | 89,90DM |
| Death Gate | DDD | n.Verb. |
| Death Gate | EED | n.Verb. |
| Delphine Classic Coll. | DDE | 54,90DM |
| Der Dou | DDX | 39,90DM |
| Der Druidenzirkel | DDD | n.Verb. |
| Der Meister | DDD | 59,90DM |
| Der Patrizier | DDX | 44,90DM |
| Der Planer 2 | DDD | n.Verb. |
| Der Reeder | DDX | n.Verb. |
| Der kleine Fritz | DDX | n.Verb. |
| Descent | DE? | 79,90DM |
| Desert Strike+Jungle Str. | EEX | 49,90DM |
| Die Box Vol. | DDX | 49,90DM |
| Die Verrückte Rallye | DDD | 44,90DM |
| -mit Gamepad | DDD | 54,90DM |
| Die Hohenstaufen-Saga | DDD | 84,90DM |
| Die Saga von Nietom | DDD | 49,90DM |
| Dime City | DD? | 79,90DM* |
| Dirt Racer | DE? | n.Verb. |
| Dinopark Tycoon | D?? | n.Verb. |
| Full Throttle | DDD | 84,90DM* |
| Full Throttle | DEE | 69,90DM |
| Future Dimension | DDX | 64,90DM |
| Fury World | D?? | 39,90DM |
| FX Fighter | DEE | 74,90DM |
| Gabriel Knight | DDD | 84,90DM |
| Gene Wars | DDD | 84,90DM* |
| Golden 7 | DTX | 89,90DM |
| Golden 10 | DTX | 84,90DM |
| Grandest Fleet | DEE | 89,90DM |
| Great Naval Battles III | EEE | 79,90DM |
| Gunship 2000 | DEE | 39,90DM |
| Hammer of the Gods | DDD | 79,90DM |
| Hand of Fate | DDD | 39,90DM |
| Hardball 4 | DE? | 79,90DM |
| Harrier Jumpjet | DEX | 39,90DM |
| Harvester | DD? | n.Verb. |
| Hattrick | DDX | 79,90DM |
| Heart of Darkness | DDX | n.Verb. |
| Hell+Star Crusader | DD? | 79,90DM |
| Heroes of Might & M. | EE? | n.Verb. |
| Heroes of Might & M. | DDD | n.Verb. |
| Hi-Octane | DDX | 84,90DM |
| High Seas Trader | DDX | 69,90DM |
| History Line | DDX | 49,90DM |
| Hollywood Pictures | DDX | 79,90DM |
| Hoops | DE? | n.Verb. |
| Hugo | DDD | n.Verb. |
| Ibiza | DDD | 29,90DM |
| Inca Collection | DDD | 69,90DM |
| Indy Car Racing | DEE | 24,90DM |
| -Enhanced | DDD | n.Verb. |
| Inferno | DDD | 89,90DM |
| Int. Tennis Open | DDD | 79,90DM |
| Iron Assault | DDD | 79,90DM |
| Ishar Triologie | DDD | 44,90DM |
| Jagged Alliance | DE? | 74,90DM |
| Jagged Alliance | DDD | 89,90DM* |
| Jewels of the Oracle | DDD | 84,90DM |
| John Madden '96 | DDD | 89,90DM |
| Joy of Sex | DE? | 74,90DM |
| Jungle Strike+Desert Str. | EEE | 49,90DM |
| Jutland | DD? | n.Verb. |
| Kaiser Deluxe | DDX | 59,90DM |
| Kingdom of Germany | DDX | 39,90DM |
| Kingdom-the Far reaches | DEE | 89,90DM |
| Kings | DEE | 29,90DM |
| Kings Quest Collect. | DTX | 84,90DM |
| Kings Quest 7 | DDX | 84,90DM |
| Kilk 'n Play | DDX | 84,90DM |
| Kilk 'n Play Gamepack | DDX | 89,90DM |
| Knights of Xentar | DDD | 84,90DM |
| Krypton Egg | DD? | 44,90DM |
| Labyrinth of Time | DDX | 24,90DM |
| Lands of Lore | DDT | 39,90DM |
| Lands of Lore 2 | DDD | n.Verb. |
| Larry 5 | DDX | 79,90DM |
| Larry Collection | DDE | 74,90DM |
| Last Dynasty | DDD | n.Verb. |
| Legend of Kyrandia 2 | DDE | 39,90DM |
| Legend of Kyrandia 3 | DDX | 79,90DM |
| Legions | DE? | n.Verb. |
| Lemmings | DDE | 59,90DM |
| Leisure Suit Larry Coll. | DDX | 49,90DM |
| Lemmings Windows | DDE | 49,90DM |
| Lemmings 3 | DEE | 69,90DM |
| Lemmings 3D | DDX | n.Verb. |
| Links 386 Pro | DDX | 84,90DM |
| -Banff | DEE | 49,90DM |
| -Castle Pines | DEE | 49,90DM |
| -Devils Island | DEE | 49,90DM |
| -Prairie Dunes | DEE | 49,90DM |
| -Riviera | DEE | 49,90DM |
| Little Big Adventure | DDD | 69,90DM |
| Lode Runner | DDD | 69,90DM |
| Lollypop | DDD | 69,90DM |
| Lords of Midnight | DDD | 69,90DM |
| Lords of the Realm | DDD | 69,90DM |
| Lost Eden | DDD | 79,90DM |
| Lost in Town | DDD | n.Verb. |
| Lothar Matthäus II | DDE | 44,90DM |
| Lucas Arts Cl. Adv. | DEX | 84,90DM |
| Lucas Arts Top Adv. | DDX | 79,90DM |
| Machiavelli-The Prince | DDX | 89,90DM |
| Mad News | DDX | 69,90DM |
| Mad TV 2 | DD? | n.Verb. |
| Magic Carpet Plus | DDE | 59,90DM |
| Magic Carpet II | DDD | 84,90DM* |
| Maniac Mansion 2 | DDD | 79,90DM |
| Marco Polo | DD? | 74,90DM |
| Marine Fighters | DDD | 84,90DM |
| Mechwarrior II | DDD | n.Verb. |
| Mechwarrior II | EEE | 79,90DM |
| Master of Magic | DDE | 69,90DM |
| Master of Orion | DEE | 39,90DM |
| Mega Race | DEE | 39,90DM |
| Menzoberranzan | DEE | 39,90DM |
| Metal Marines | DD? | n.Verb. |
| Micro Machines 2 | DDX | 69,90DM |
| Mirage | EEE | 89,90DM |
| Monopoly | DD? | n.Verb. |
| Monthy Pythons CwoT | EEE | 79,90DM |
| Moto Racer | DDX | 79,90DM |
| NASCAR Racing | DEE | 79,90DM |
| Track Pack | DEE | 44,90DM |
| -Plus | DET | 99,90DM* |
| -Win 95 | DDD | n.Verb. |
| Navy Strike | DDD | n.Verb. |
| NBA Jam Tournament | DD? | 89,90DM* |
| NBA Live '95 | DEE | 69,90DM |
| NBA Live '96 | DEE | n.Verb. |
| NCAA Basketball 2 | D?? | n.Verb. |
| Need for Speed | DDD | 84,90DM* |
| Newman | DDD | 44,90DM |
| NHL Hockey '94 | DEE | 29,90DM |
| NHL Hockey '96 | DEE | 84,90DM* |
| Nocturnals | DDD | 39,90DM |
| Novastorm | DDE | 79,90DM |
| Outpost | DDX | 49,90DM |
| One must fall | DDE | 69,90DM |
| Orbital | DDD | n.Verb. |
| Orion Conspiracy | DDD | 39,90DM |
| Panzer General | DE? | 74,90DM |
| Paparazzi | D?? | n.Verb. |
| Perfect General 2 | DE? | 79,90DM |
| Phantasie Ent Xplora | DDX | 79,90DM |
| PGA Tour Golf 486 | DEE | 89,90DM |
| PGA Tour Golf '96 | DEE | 84,90DM |
| PGA Tour Golf WIN | DDX | 29,90DM |
| Phantasmagoria | DDD | 89,90DM |
| Phantasmagoria | DDX | 79,90DM |
| Pinball Dreams Deluxe | DEX | 74,90DM |
| Pinball Fantasies Deluxe | DEX | 74,90DM |
| Pinball Illusions | DEX | 69,90DM* |
| Pinball Illusions | DEX | 64,90DM |
| Pinball Wizard 2000 | DEE | 59,90DM |
| Pizza Tycoon | DDX | 39,90DM |
| Pole Position | DDD | n.Verb. |
| Police Quest | DDE | 79,90DM |
| Police Quest Collection | DDX | 84,90DM |
| Populous 2/Powermong. | DEX | 29,90DM |
| Powerdrift | DEE | 69,90DM |
| Powerhouse | DDD | 84,90DM |
| Powerslide | DDD | n.Verb. |
| Power Up ! | DDD | 84,90DM |
| Primal Rage | DEE | 79,90DM |
| Prince Sorrod | DEE | 84,90DM |
| Prisoner of Ice | DDD | 84,90DM |
| Privateer | DEE | 49,90DM |
| Privateer/Strike C. | DEE | 84,90DM |
| Prototype | DDX | 79,90DM |
| Psycho Pinball | DDX | 74,90DM |
| Pyrotechnica | XXX | 54,90DM |
| Quantum Gate 2 (Vortex) | DDX | 79,90DM |
| Ran Soccer | DDD | n.Verb. |
| Ran Trainer | DDD | n.Verb. |
| Ran Trainer 2 | DDD | n.Verb. |
| Ravenloft | DDD | 69,90DM |
| Ravenloft II | DDE | 79,90DM |
| Rebel Assault | DDT | 39,90DM |
| Rebel Assault 2 | D?? | n.Verb. |
| Red Ghost | DD? | n.Verb. |
| Renegade | DEE | 39,90DM |
| -Mission CD | DEE | n.Verb. |
| Retribution | DDX | 84,90DM |
| Revolution X | DDX | 89,90DM |
| Ring der Nibelungen | DDX | 69,90DM |
| Rise of the Robots | DDX | 79,90DM |
| Rivers of Dawn | DDX | 84,90DM |
| Robinsons Requiem | DDX | 79,90DM |
| Saga of Aces | DEX | 69,90DM |
| Sam & Max | DDD | 99,90DM* |
| Sato City | DD? | n.Verb. |
| Sensible World of Soccer | DD? | 69,90DM* |
| Sensible Golf | DE? | 64,90DM* |
| Shadowcaster | DEE | 29,90DM |
| Sherrington Fox | DE? | n.Verb. |
| Shine | DDD | n.Verb. |
| Shockwave WIN 95 | DDD | 84,90DM |
| Silent Hunter | DE? | n.Verb. |
| Silverload | DE? | n.Verb. |
| Sim City | DDD | 24,90DM |
| Sim City 2000 | DEE | 89,90DM |
| Sim City 2000 URK | DDX | 39,90DM** |
| Sim City 2000 Coll. | DDX | 99,90DM |
| Simon the Sorcerer | DDD | 49,90DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DDX | 84,90DM |
| Sim Tower | DDX | 84,90DM |
| Sim Tower | DDX | 84,90DM* |
| Sim Town | DE? | n.Verb. |
| Sim Town | EE? | n.Verb. |
| Skins Golf at Bighorn | DE? | 89,90DM |
| Skyrealms of Jorune | DEE | 39,90DM |
| Slipstream 5000 | DDD | 69,90DM |
| Space Academy | DE? | n.Verb. |
| Space Ace | D?? | n.Verb. |
| Space Hulk | DDD | 84,90DM |
| Space Quest Collect. | DDX | 84,90DM |
| Space Quest 6 | DDE | 39,90DM |
| Space Ship Warlock | DDD | n.Verb. |
| Spectre VR WIN | DDX | n.Verb. |
| SSN 21 Seawolf | DDD | 29,90DM |
| St. Thomas | DD? | 49,90DM |
| Star Trek | DE? | 99,90DM |
| Star Trek Interactive | EE? | 79,90DM |
| Star Trek Judg. R. Enh. | D?? | 74,90DM |
| Star Trek Final Unity | DE? | 79,90DM |
| Star Trek Real Unity | DE? | 79,90DM |
| -Limited Edition | DE? | 89,90DM |
| Star Trek Omnipedia | DE? | 84,90DM |
| Steel Panther | DDD | n.Verb. |
| Stonekeep | DDD | 99,90DM |
| Street Fighter 2 | DEE | 19,90DM |
| Strike Commander | DEE | 29,90DM |
| Strike Eagle | DEE | 79,90DM |
| Subwar 2050 | DDX | 39,90DM |
| Sushoi SU 27 | DDX | n.Verb. |
| Super Karts | DEX | 89,90DM |
| Super Pushover | D?? | n.Verb. |
| Superstreetfighter 2 T. | DDD | 89,90DM |
| Symbol (Prince) | DEE | 84,90DM |
| Syndicate Plus | DDX | 29,90DM |
| System Shock | DDD | 84,90DM |
| Tank Commander | DDD | 84,90DM |
| Task Force 1942 | DDD | 84,90DM |
| Temptation | DTT | 89,90DM |
| Terminal Velocity | DEX | 89,90DM |
| TFX EF2000 | DD? | n.Verb. |
| Theme Park | DDD | 79,90DM |
| The Dig | D?? | n.Verb. |
| The Scroll | DEE | 79,90DM |
| The Vortex (OG 2) | DE? | n.Verb. |
| Thunderscape | DE? | n.Verb. |
| Tilt | DE? | n.Verb. |
| Tiny Toopes | DE? | n.Verb. |
| Tu Na Nog | DE? | n.Verb. |
| Toonstruck | DE? | n.Verb. |
| Top Gun | DE? | 99,90DM* |
| Tornado | DE | 39,90DM |
| Total Distortion WIN | DDX | n.Verb. |
| Tower Assault | DDE | 64,90DM |
| Transport Tycoon | DDX | 89,90DM |
| Trial by Magic | D?? | n.Verb. |
| Trick or Treat | DE? | n.Verb. |
| Tri-Tryst | DE? | n.Verb. |
| Tri-Tryst WIN '95 | DE? | n.Verb. |
| Unlimited | DDD | 84,90DM |
| Turrican 2 | DE? | 64,90DM* |
| UFO-Master of Orion | DTX | 69,90DM |
| Ultima 7 Compilation | DEX | 74,90DM |
| Ultima Underworld 1+2 | DDE | 29,90DM |
| Under a killing Moon | DDE | 69,90DM |
| Universal Warrior | DE? | n.Verb. |
| US Navy Fighters | DDE | 89,90DM |
| -Marine Fighters | DDE | 44,90DM* |
| -Plus | DDE | 89,90DM* |
| Urmels Filmstudio | DDD | 79,90DM |
| VGS Tycoondrogo | DDE | 79,90DM |
| -WIN 95 | DDE | n.Verb. |
| Vinyl Goddess from Mars | DE? | 39,90DM |
| Vital Light | D?? | n.Verb. |
| Virtual Chess | DTX | 84,90DM |
| Virtual Karts | ??? | n.Verb. |
| Virtual Pool | DEX | 89,90DM |
| Virtuoso | DDD | n.Verb. |
| Vollgas | DDD | 84,90DM* |
| Vollgas | DDE | 69,90DM |
| Wacky Wheels | DDX | 54,90DM |
| Warcraft | DDX | 79,90DM |
| Warcraft 2 | ??? | n.Verb. |
| Warhammer Crusader | DE? | n.Verb. |
| Warlords 2 Deluxe | DEX | 84,90DM* |
| Warplanes 2 | EE? | n.Verb. |
| Warriors | DDX | 79,90DM |
| Waterworld Action | DD? | 89,90DM* |
| Waterworld Strategy | DD? | 89,90DM |
| Werewolf vs. Comanche | DDD | n.Verb. |
| Werewolf vs. Comanche | EE | 69,90DM |
| Wetlands Voyage II | DDD | n.Verb. |
| -WIN | DDD | n.Verb. |
| Wing Comm. Armada | DEX | 29,90DM |
| -Windowsversion | DEX | 89,90DM* |
| Wing Commander II | DEE | 29,90DM |
| Wing Commander III | DDX | 89,90DM* |
| Wing Commander 4 | DDD | 99,90DM* |
| Wing Commander 4 Lim. | DDD | 149,90DM* |
| Wings of Glory | DDE | 39,90DM |
| Wizardry 6 | DDD | 84,90DM |
| Wolf | DDX | 74,90DM |
| Wolfline | DDX | n.Verb. |
| Woodruff | DDD | 79,90DM |
| Wrath of Earth | DE? | 54,90DM |
| X-COM | DDE | 74,90DM |
| X-Fighters | DDD | 89,90DM |
| X-Wing Collection | DDX | 89,90DM |
| X-Wing Collection | DDD | 79,90DM* |
| Z | DEE | n.Verb. |
| Zeppelin | DDD | 69,90DM |

## IBM-PC 3,5"

| | | |
|---|---|---|
| A-Train Classics | DV | 34,90DM |
| Aces of the Deep | DV | 44,90DM |
| -Mission Disk | DV | 44,90DM |
| -Addin | DV | 34,90DM |
| Atari 2600 Action Pack | DV | 54,90DM* |
| Atlas | DV | 44,90DM |
| Award Winners Platinum | DV | 89,90DM |
| B-17 Flying Fortress | DA | 39,90DM |
| Bang | DV | 39,90DM |
| Bundesliga Man. Prof. 2 | DV | n.Verb. |
| Bundesliga Man. 3 | DV | n.Verb. |
| -Supportpr | DV | 49,90DM |
| Caribean Disaster | DV | 79,90DM |
| Colonization | DV | 89,90DM |
| Comanche+Data I & 2 | DA | 64,90DM |
| Combat Classics II | DV | 89,90DM |
| Das schwarze Auge | DV | 44,90DM |
| -Lösungsbuch | DV | 24,80DM |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 79,90DM |
| -Speech | DV | 39,90DM |
| -Lösungsbuch | DV | 24,80DM |
| Delphine Classic Coll. | DA | 54,90DM |
| Der Baulöwe | DV | 84,90DM |
| Der Patrizier | DV | 49,90DM |
| Die Siedler | DV | 69,90DM |
| Dig | DV | 44,90DM |
| Dino Dini's Soccer | DV | 69,90DM |
| Dinopark Tycoon | DV | 39,90DM |
| Dogfight | DV | 39,90DM |
| Doppelgaß | DV | 64,90DM |
| Double Trouble | DE? | n.Verb. |
| Dragon Lore | DDD | 39,90DM |
| Dragonsphere | DEX | 39,90DM |
| Dune 2 | DDD | 39,90DM |
| Dungeon Keeper | DDD | 89,90DM** |
| Dungeon Master 2 | DDD | 89,90DM |
| EA Sports Rugby | DE? | 79,90DM |
| Earth Command | D?? | 74,90DM* |
| Elite Siege | DDD | 84,90DM |
| -Mission CD | DDD | 49,90DM |
| Elitetrix | DDD | 84,90DM |
| Eine kurze Geschichte... | DDD | 84,90DM |
| Elvira II | DE? | n.Verb. |
| Eleventh Hour | DE | 89,90DM |
| Elite 3 | DDE | 89,90DM |
| Empire Deluxe | DDX | 74,90DM |
| Erben der Erde | DDD | 84,90DM |
| Extractors | DDD | 84,90DM |
| Eye of the Beholder Triol. | DDX | 84,90DM |
| F-1 Manager | DE? | 74,90DM |
| F-117 A Nighthawk | DEX | 39,90DM |
| F14 Fleet Defender Gold | DEE | 69,90DM |
| Fa-Fa-Fa-Strike Eagle | DEE | 39,90DM |
| Fade to Black | DDD | 89,90DM* |
| Falcon 3.0 | DEE | 39,90DM |
| Falcon Gold Coll. | DEE | 89,90DM |
| Family Feud | DEX | 39,90DM |
| Fast Attack | ??? | n.Verb. |
| Fields of Glory | DEE | 39,90DM |
| FIFA Soccer | DDE | 69,90DM |
| FIFA Soccer '96 | DDD | 84,90DM* |
| Flight Commander 2 | DD? | 79,90DM* |
| Flight of the Amazon Q. | DDD | 79,90DM |
| Flight Unlimited | DDE | 89,90DM |
| Flugsimulator 5.1 | EE | 84,90DM |
| Flugsimulator 5.1 | DDD | 129,90DM* |
| -British Isles | D?? | 49,90DM |
| -Las Vegas | D?? | 64,90DM |
| Flying Tigers | D?? | 39,90DM |
| Formula I Grand Prix | DDX | 39,90DM |
| Formula Grand Prix 2 | DD? | n.Verb. |
| Frankenstein | ??? | n.Verb. |
| Freddy Pharkas | DEE | 44,90DM |
| Freddy Pharkas | DDD | 79,90DM* |


SOFTSALE BRIGTS:

PRO MARK MAXIMALES VERGNÜGEN!

# SOISSES!

Neuerdings vor vielen Preisen drei Buchstaben als Information zum Produkt:

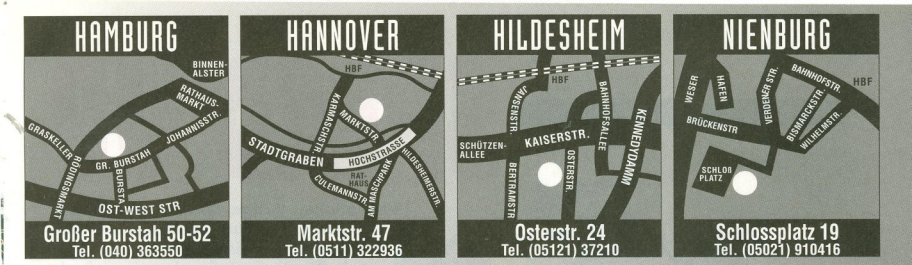
Ausführung der Anleitung | Bildschirm-text | Sprach-ausgabe

DEE

D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt | D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt | D=Deutsch E=Englisch X=Keine ?=Unbekannt

(nix wissen)

Bitte beachten Sie unsere schneidigen Mousepad-Angebote ca. 20 cm von hier ▶




**Großer Burstah 50-52**
**Tel. (040) 363550**

**Marktstr. 47**
**Tel. (0511) 322936**

**Osterstr. 24**
**Tel. (05121) 37210**

**Schlosspl atz 19**
**Tel. (05021) 910416**

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Dogfight | DA | 39,90DM | System Shock | DV | 79,90DM | Amazon | | 13,90DM | Menzoberanzan | | 13,90DM | Sam & Max | | 13,90DM | Dogfight | DA | 39,90DM |
| Doppelpaß | DV | 79,90DM | Task Force | DA | 39,90DM | Ambermoon | | 13,90DM | Might & Magic 3 | | 13,90DM | Shadow of the Comet | | 13,90DM | Doppelpaß | DV | 79,90DM |
| Dungeon Master 2 | DV | 89,90DM* | Theme Park | DV | 79,90DM | Amberstar | | 13,90DM | Might & Magic 4 | | 13,90DM | Shadowcaster | | 13,90DM | Elfmania | DA | 14,90DM |
| Elite 3 | DV | 79,90DM | Tie Fighter | DV | 89,90DM | Anna: Elder Scrolls | | 13,90DM | Might & Magic 5 | | 13,90DM | Sherlock Holmes | | 13,90DM | Erben der Erde | DA | 54,90DM |
| Fields of Glory | DV | 39,90DM | -Defender of the Empire | DV | 39,90DM | Beneath a Steel Sky | | 13,90DM | Monkey Island 1 | | 13,90DM | Shining in the Darkness (MD) | | 13,90DM | F-1 Championship | DA | 54,90DM |
| F-15 Strike Eagle III | DA | 39,90DM | Transport Tycoon | DV | 89,90DM | Betrayal at Krondor | | 13,90DM | Monkey Island 2 | | 13,90DM | Simon the Sorcerer | | 13,90DM | Fears | DA | in Vorb. |
| Falcon 3.0 | DV | 39,90DM | -World Editor | DV | 39,90DM | Big Red Adventure | | 13,90DM | Myst | | 13,90DM | Simon the Sorcerer 2 | | 13,90DM | Fields of Glory | DV | 39,90DM |
| FIFA Soccer | DV | 69,90DM | Tower Assault | DA | 54,90DM | Bioforge | | 13,90DM | Nocctropolis | | 13,90DM | Space Quest 4 | | 13,90DM | FIFA Int. Soccer | DV | 49,90DM |
| Flight of the Amazon Q. | DV | 74,90DM | Ultima 7 | DV | 39,90DM | Blue Force | | 13,90DM | Obitus | | 13,90DM | Space Quest 5 | | 13,90DM | Final Over | DV | 29,90DM* |
| Flugsimulator 5.1 | DV | 84,90DM | Warcraft | DA | 79,90DM | Buck Rogers 2 | | 13,90DM | Orion Conspiracy | | 13,90DM | Space Quest 6 | | 13,90DM | Flamingo Tours | DV | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Spirit of Adventure | | 13,90DM | Flight of Amazon Queen | DV | 64,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | Star Trek 1 | | 13,90DM | Formula 1 Grand Prix | DA | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Star Trek 2 | | 13,90DM | Formula 1 World Ch.-ship | DA | 54,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Star Trek Next Generation | | 13,90DM | Gunship 2000 | DA | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Superhero League of Hoboken | | 13,90DM | Hanse-Die Expedition | DV | 44,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Treasures of the Savage Fr. | | 13,90DM | Hattrick | DV | 69,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | Ultima 7 | | 13,90DM | History Line 14/18 | DV | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Ultima 7/2 - Serpent Isle | | 13,90DM | Hollywood Pictures | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Ultima 8-Pagan | | 13,90DM | Indiana Jones 4 | DV | 49,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Ultima Underworld 1 | | 13,90DM | Intern. Sensible Soccer | DA | 14,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Ultima Underworld 2 | | 13,90DM | Jungle Strike | DA | 54,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Under a killing moon | | 13,90DM | Kingdoms of Germany | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Universe | | 13,90DM | Kingpin | DA | 29,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Veil of Darkness | | 13,90DM | Kings Quest 6 | DV | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Voltgas | | 13,90DM | Lollypop | DA | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Warriors of the et. Sun (MD) | | 13,90DM | Lords of the Realm | DV | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Waxworks | | 13,90DM | Lost Treasures of Infoc. | DA | 24,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Ween | | 13,90DM | Lost Vikings | DV | 29,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Wizardry 6 | | 13,90DM | Lothar Matthäus | DA | 29,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Wizardry 7 | | 13,90DM | Lothar Matthäus II | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | Woodruff | | 13,90DM | Lucas Classic Adv. | DV | 79,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Mad News | DV | 69,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Micro Machines | DA | 49,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Missiles over Xerion | DA | 4,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Monkey Island | DV | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Nascra Challenge | DA | 19,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Oldtimer | DV | 49,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Pinball Edition | DA | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Pizza Connection | DV | 79,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Primal Rage | DA | in Vorb. |
| | | | | | | | | | | | | | | | Quarterpoler | DV | 64,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Rän Trainer | DV | 74,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Reunion | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Rise of the Robots | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Roadkill | DA | 54,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Robinsons Requiem | DA | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Ruff & Tumble | DA | 14,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Rüsselsheim (Detroit) | DV | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | S.U.B. | DV | 54,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Sensible Golf | DA | 54,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Sensible World of Soccer | DV | 64,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Sim Classics | DV | 69,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Simon the Sorcerer | DV | 19,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Simon the Sorcerer 2 | DV | 69,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Space Academy | DA | in Vorb. |
| | | | | | | | | | | | | | | | Spellcross | DV | 59,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Star Crusader | DA | 64,90DM* |
| | | | | | | | | | | | | | | | Starlord Spec. Edition | DA | 79,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Strategy Masters | DA | 19,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Street Fighter 2 | DA | 34,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Super Skidmarks | DA | in Vorb. |
| | | | | | | | | | | | | | | | Super Street Fighter 2 | DA | 54,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Team 17 Coll. Vol. 1 | DA | 59,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Theme Park | DV | 54,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Tiny Troops | DA | in Vorb. |
| | | | | | | | | | | | | | | | Top Gear 2 | DA | 49,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Tornado | DA | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Tower-Assault | DA | 39,90DM |
| | | | | | | | | | | | | | | | Triple Fun | DA | 69,90DM |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Flugsimulator 5.1 | EA | 69,90DM | Warlords 2 | EA | 79,90DM | Bureau 13 | | 13,90DM | Panzer General | | 13,90DM* | Commodore | | | |
| -British Isles | EA | 49,90DM | -Scenario Builder | EA | 69,90DM | Buried in Time | | 13,90DM | Peppers Adventure in Time | | 13,90DM | | | | |
| -Designer | DV | 69,90DM | Wing Comm. Armada | DA | 29,90DM | Challenge of the 5 Realms | | 13,90DM | Phantasmagoria | | 13,90DM | 1869 | DV | 69,90DM | AMIGA |
| -Europa 1 | DA | 54,90DM | X-COM | DV | 89,90DM | Command & Conquer | | 13,90DM* | Plan 9 | | 13,90DM | Anstoss | DV | 69,90DM | |
| -Japan | EA | 49,90DM | X-Wing Collection | DV | 69,90DM | Companions of Xanth | | 13,90DM | Police Quest 3 | | 13,90DM | -World Cup Edition | DV | 54,90DM | |
| -Karibik | EA | 49,90DM | Zeppelin | DV | 29,90DM | Cruise for a Corpse | | 13,90DM | Police Quest 4 | | 13,90DM | A-Train Classics | DV | 39,90DM | |
| -New York | EA | 49,90DM | | | | Curse of Enchantia | | 13,90DM | Prisoner of Ice | | 13,90DM | ATR-All Terrain Racing | DA | 49,90DM | |
| -Paris | EA | 49,90DM | | | | Dark Forces | | 13,90DM | Prophesy of the Shadow | | 13,90DM | Arcade Pool | DA | 29,90DM | |
| -San Francisco | EA | 49,90DM | | | | Dark Sun | | 13,90DM | Quest for Glory 3 | | 13,90DM | Approach Trainer | DA | 64,90DM | |
| -Washington | EA | 49,90DM | | | | Dark Sun 2 | | 13,90DM | Quest for Glory 4 | | 13,90DM | Award Winners Platinum | DV | 69,90DM | |
| Formula 1 Grand Prix | DA | 39,90DM | | | | Darkseed | | 13,90DM | Ravenloft | | 13,90DM | B-17 Flying Fortress | DA | 39,90DM | |
| Fritz 2 | DV | 129,90DM | | | | Das schwarze Auge | | 24,80DM | Ravenloft 2 | | 13,90DM | Behind the Iron Gate | DV | 49,90DM | |
| Gunship 2000 | DA | 39,90DM | | | | Das schwarze Auge 2 | | 24,80DM | Red Hell | | 13,90DM | Beneath a Steel Sky | DV | 49,90DM | |
| Hanse-Die Expedition | DV | 44,90DM | | | | Daughter of Serpents | | 13,90DM | Return of the Phantom | | 13,90DM | Biing | DV | 79,90DM | |
| Harpoon 2.0 | EA | 69,90DM | | | | Dimbird | | 119,90DM | Return to Zork | | 13,90DM | Bitmap Brothers Coll. | DA | 14,90DM | |
| -Cold War | EA | 49,90DM | | | | Phoenix | | 179,90DM* | Rex Nebular | | 13,90DM | Bloodnet | DV | 49,90DM | |
| -West Pacific | EA | 49,90DM | | | | | | | Ringworld | | 13,90DM | Bund. Man. Pr. V. 2.0 | DV | 69,90DM | |
| Hattrick | DV | 79,90DM | | | | | | | Ringworld 2 | | 13,90DM | Bund. Man. 3 | DV | 79,90DM | |
| Hugo | DV | 54,90DM | | | | | | | Die Siedler | | 13,90DM | -Supporter | DV | 49,90DM | |
| Indiana Jones 4 | DV | 49,90DM | | | | | | | | | | Caribean Disaster | DV | 69,90DM | |
| Int. Tennis Open | DV | 54,90DM | | | | | | | | | | Chaos Engine | DA | 14,90DM | |
| König des Löwen | DA | 69,90DM | | | | | | | | | | Chaos Engine II | DA | in Vorb. | |
| Links 386 Pro | DA | 89,90DM | | | | | | | | | | Christoph Kolumbus | DV | 74,90DM | |
| -Banff SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Colonization | DV | 69,90DM | |
| -Bethy SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Combat Classics III | DA | 69,90DM | |
| -Bighorn SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Das schwarze Auge | DV | 69,90DM | |
| -Castle P. SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Dawn Patrol | DV | 69,90DM | |
| -Devils Island SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Death or Glory | DV | 84,90DM | |
| -Firestone SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Delphine Classic Coll. | DA | 54,90DM | |
| -Innisbr. SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Der Clou | DV | 39,90DM | |
| -Mauna K. SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | -Profidiskette | DV | 39,90DM | |
| -Pebble B. SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Der Meister | DV | 54,90DM | |
| -Pinehurst SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Der Patrizier | DV | 49,90DM | |
| -Prairie Dune SVGA | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Der Reeder | DV | 84,90DM | |
| -Riviera | EA | 44,90DM | | | | | | | | | | Der Schatz im Silbers. | DV | 79,90DM* | |
| Lords of Midnight | DV | in Vorb. | | | | | | | | | | Die Nordländer | DV | in Vorb. | |
| Lords of the Realm | DV | 69,90DM | | | | | | | | | | Die Siedler | DV | 49,90DM | |
| Lothar Matthäus | DA | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| -Lothar Matthäus II | DV | 69,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Mod News-Extrablatt | DV | 49,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Master of Magic | DV | 89,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Master of Orion | DA | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Monkey Island 1 | DV | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Monkey Island 2 | DV | 49,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| NASCAR Racing | DA | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| -Track Pack | DA | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Networks | DV | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Oldtimer | DV | 49,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Panzer General | DA | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Pinb. Dreams+Fantasies | DA | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Pinball Dreams 2 | DA | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Pinball Illusions | DA | 69,90DM* | | | | | | | | | | | | | |
| Pinball Mania | DA | 49,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Pirates Gold | DV | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Pizza Connection | DV | 84,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Populous II | DA | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Psycho Pinball | DA | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Rüsselsheim (Detroit) | DA | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sensible Golf | DA | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sensible World of Soccer | DV | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim City 2000 | DV | 69,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim City 2000 URV | DV | 39,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim City 2000 WIN | DV | 84,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim Classics | DV | 69,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim Tower | DV | 74,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Sim Tower | DV | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Simon the Sorcerer | DV | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 79,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Star Trek Judgem. R. | DV | 84,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Star Wars Screensaver | DV | 64,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Street Fighter 2 | DA | 34,90DM | | | | | | | | | | | | | |
| Super Street Fighter 2 T. | DV | 69,90DM | | | | | | | | | | | | | |

## GRAVIS

/ADV. GRAVIS PC

| | | |
|---|---|---|
| Analog | | 39,90DM |
| Analog Pro | | 49,90DM |
| Gamepad | | 34,90DM |
| Eliminator Gamecard | | 44,90DM |
| Firebird | | 119,90DM |
| Phoenix | | 179,90DM* |

## CH PRODUCTS

| | |
|---|---|
| F-16 Combat Stick | in Vorb. |
| F-16 Fighter Stick | in Vorb. |
| F-16 Flight Stick | in Vorb. |
| Flightstick | 89,90DM |
| Flightstick Pro | 159,90DM |
| Gamecard III Automatic | 84,90DM |
| Pedals | in Vorb. |
| Pro Throttle | in Vorb. |
| Pro-Pedals | 189,90DM |
| Trackball BUS | in Vorb. |
| Trackball Pro | in Vorb. |
| Trackball Pro PS 2 | in Vorb. |
| Trottle | in Vorb. |
| Virtual Pilot | 159,90DM |
| Virtual Pilot Pro | 189,90DM |

## LOGITECH

| | |
|---|---|
| Wingman | 64,90DM |
| Wingman Extreme | 89,90DM |

## CD-ROM

-LAUFWERK

Mitsumi FX 400 Quad-Speed 299,90DM

## ACTION REPLAY

PC Action Replay 159,90DM

## MOUSEPADS

| | |
|---|---|
| Hattrick | 9,90DM |
| Star Trek N. G. Crew | 16,90DM |
| Star Trek Enterprise Next G. | 16,90DM |
| Star Trek Kirk/Picard | 16,90DM |
| Star Trek Kühner Flug | 16,90DM |
| Star Trek Planeten (groß) | 16,90DM |
| Star Trek Raumstation | 16,90DM |

## KOMPLETT

LÖSUNGEN

| | |
|---|---|
| Abandoned Places 1 | 13,90DM |
| Abandoned Places 2 | 13,90DM |
| Al Qadim | 13,90DM |
| Alone in the Dark | 13,90DM |
| Alone in the Dark 2 | 13,90DM |
| Alone in the Dark 3 | 13,90DM |
| Amazon | 13,90DM |
| Ambermoon | 13,90DM |
| Amberstar | 13,90DM |
| Anna: Elder Scrolls | 13,90DM |
| Beneath a Steel Sky | 13,90DM |
| Betrayal at Krondor | 13,90DM |
| Big Red Adventure | 13,90DM |
| Bioforge | 13,90DM |
| Blue Force | 13,90DM |
| Buck Rogers 2 | 13,90DM |
| Bureau 13 | 13,90DM |
| Buried in Time | 13,90DM |
| Challenge of the 5 Realms | 13,90DM |
| Command & Conquer | 13,90DM* |
| Companions of Xanth | 13,90DM |
| Cruise for a Corpse | 13,90DM |
| Curse of Enchantia | 13,90DM |
| Dark Forces | 13,90DM |
| Dark Sun | 13,90DM |
| Dark Sun 2 | 13,90DM |
| Darkseed | 13,90DM |
| Das schwarze Auge | 24,80DM |
| Das schwarze Auge 2 | 24,80DM |
| Daughter of Serpents | 13,90DM |
| Dimbird | 119,90DM |
| Death Gate | 13,90DM |
| Der Schatz im Silbersee | 13,90DM |
| Die Höhlenwelt-Saga | 13,90DM |
| Die Kathedrale | 13,90DM |
| Die Sage von Nietoom | 13,90DM |
| Discworld | 13,90DM |
| Dragon Lore | 13,90DM |
| Dragonsphere | 13,90DM |
| Dreamweb | 13,90DM |
| Dungeon Master | 13,90DM |
| Dungeon Master 2 | 13,90DM |
| Eco Quest 1 | 13,90DM |
| Eco Quest 2 | 13,90DM |
| Ecstatica | 13,90DM |
| Elvira 2 | 13,90DM |
| Elvira 3 | 13,90DM |
| Erben der Erde | 13,90DM |
| Eternam | 13,90DM |
| Eye of the Beholder | 13,90DM |
| Eye of the Beholder 2 | 13,90DM |
| Eye of the Beholder 3 | 13,90DM |
| Flight of the Amazon Queen | 13,90DM |
| Freddy Pharkas | 13,90DM |
| Gabriel Knight | 13,90DM |
| Goblins 2 | 13,90DM |
| Goblins 3 | 13,90DM |
| Guilty | 13,90DM |
| Heimdall | 13,90DM |
| Heimdall 2 | 13,90DM |
| Hell - englisch - | 13,90DM |
| Hexx | 13,90DM |
| Hook | 13,90DM |
| Inca 2 | 13,90DM |
| Indiana Jones 3 | 13,90DM |
| Indiana Jones 4 | 13,90DM |
| innocent until caught | 13,90DM |
| Ishar | 13,90DM |
| Ishar 2 | 13,90DM |
| Ishar 3 | 13,90DM |
| Jagged Alliance | 13,90DM |
| Kings Quest 5 | 13,90DM |
| Kings Quest 6 | 13,90DM |
| Kings Quest 7 | 16,90DM |
| Lands of Lore | 13,90DM |
| Last Dynasty | 13,90DM |
| Leisure Suit Larry 5 | 13,90DM |
| Leisure Suit Larry 6 | 13,90DM |
| Little Big Adventure | 13,90DM |
| Loom | 13,90DM |
| Lost Eden | 13,90DM |
| Lost in Time 1+2 | 13,90DM |
| Lure of Temptress | 13,90DM |
| Mechwarrior 2 | 13,90DM |


# SOFTSALE

Lau und Zielke OHG

31582 Nienburg
Schlosspl atz 19

VERSAND

Sammelnummer:

**Tel.: (05021) 910 416**

**Fax: (05021) 910 403 + 910 404**


**DV**= *deutsche Version* **DA**= *deutsche Anleitung* **EA**= *engl. Anleitung* **??** = *noch nicht bekannt*
***Preis**** = *zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.*

**Versandkosten:** *Vorkasse 6,90 DM* **Nachnahme:** *9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.*

**Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.**

**Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!**

Test: Pentium-PCs für High-End-Spiele

# SPEED UP



**Simulationen, Action, Sport – nahezu jedes Spielgenre setzt auf realistische 3D-Grafik. Damit man die Pracht in Super VGA auch flüssig genießen kann, muß ein schneller Pentium-PC her. Vier Aufsteiger-Systeme mit Leistungen zwischen 90 bis 133 MHz traten zum Test an.**

Irgendwann hat die Aufrüsterei mal ihr Ende: Vom DX2/66 zum DX4/100 kommen Sie mit dem Tuning noch hin, aber demnächst ist auch der letzte Sproß in der 486er-Riege zu langsam. Denn Spiele wie »Hi-Octane« in Super VGA lasten selbst einen Pentium/90 voll aus. Noch ist solche Power-Software relativ selten. Doch in einem Jahr und mit »Windows 95« im Nacken zeigen die meisten Spiele vermutlich nur noch Super-VGA-Grafiken. Wenn Sie heute über die Anschaffung eines neuen Systems nachdenken, sollten Sie deshalb unbedingt einen schnellen Pentium-Computer kaufen.

Wir haben verschiedene bekannte Firmen aufgefordert, uns ein System für einen Preis von rund DM 5000,- zusammenzustellen. Voraussetzung für eine Testteilnahme waren: Computer mit einem Pentium-Prozessor nicht unter 90 MHz, Festplatte mit ungefähr 1 GByte, Monitor, Maus, Ta-

## SO HABEN WIR GETESTET

**Computer können für moderne Spiele mit 3D-Grafik gar nicht schnell genug sein. Da ist zum einen die reine Prozessorleistung und zum anderen die VGA-Karte gefordert. Unser Test ähnelt deshalb dem der Grafikkarten in Ausgabe 8/95.**

**Unter DOS kamen die Programme »3DBench« und »VIDSPEED« zum Einsatz (auf der CD von PC Player plus im Verzeichnis \PROGRAMM\VGABENCH zu finden). Der gute alte 3DBench berechnet eine dreidimensionale Animation und stellt diese auf dem Bildschirm dar, wobei er die Zeit für die Darstellung mißt. Je schneller er fertig ist, desto höher ist der von ihm berechnete Wert (gemessen in Bildern pro Sekunde) und desto schneller ist der PC bei der Darstellung.**

**Bei diesem Test kommt es also sowohl auf die reine Rechenkraft des Prozessors, als auch auf die Geschwindigkeit der Grafikkarte an.**

**Der VIDSPEED-Test mißt dagegen die reine Grafikleistung der Grafikkarte. Wir führen diesen Test sowohl im normalen VGA-Modus mit 320 x 200 Pixel als auch in Super-VGA mit 640 x 480 Pixel durch, beide Male mit 256 Farben. Je höher der angegebene Wert ist, desto schneller kann die Karte Daten vom Prozessor entgegennehmen.**




*Der 3DBench gehört zum Standard-Repertoire unserer Grafik-Tests. Der Wert gibt sowohl die Prozessor- als auch die Grafikkartengeschwindigkeit wieder.*




**Für den Windows-Test benutzten wir das Programm »Wintach 1.2«. Dieses simuliert eine Textverarbeitung, eine Tabellenkalkulation, ein CAD-Programm und ein Zeichenprogramm und mißt deren Grafikgeschwindigkeit. Je höher der Wert, desto schneller ist die Grafikkarte unter Windows.**

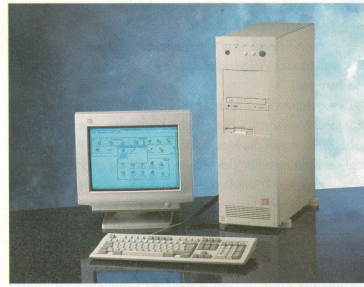
**Auf keinen Fall dürfen Sie die Werte verschiedener Auflösungen und unterschiedlicher Farbenzahl miteinander vergleichen, denn Wintach gewichtet den Wert. Sie können also immer nur Werte bei gleicher Auflösung und bei gleicher Farbenzahl vergleichsweise beurteilen. In unserer Tabelle bedeutet »640x480x16,7M« die Auflösung von 640 x 480 Pixel in 16,7 Millionen Farben.**

**Der WinG-Test ist eigentlich nur für das alte Windows von Interesse. Mit WinG (sprich: »Windschiì«) umgehen Programmierer Windows und schreiben die Grafikdaten direkt in den Bildspeicher der Grafikkarte. Das ist wesentlich schneller,**

statur und Soundkarte. Dazu ein CD-ROM-Laufwerk mit Quadspeed-Tempo.
Unseren Testaufruf haben die Firmen Escom, »pc.spezialist«, Gateway 2000 sowie Vobis erhört und entsprechende Computer zur Verfügung gestellt. Die Testkriterien der folgenden Besprechung haben wir in dem Kasten »So haben wir getestet« zusammengefaßt.

## Der Schnelle: Escom Big Tower P133

Rein äußerlich ist der Computer von Escom ein alter Bekannter, denn das Tower-Gehäuse ist nur in einer Einheitsbauform erhältlich. Dessen Design hat sich in den letzten zwei Jahren nicht geändert. Ins Innere hat Escom ein höchst modernes Pentium/133-System mit 16 MByte RAM, eine 1-GByte-Festplatte und eine Diamond-Grafikkarte gepflanzt. Eine Soundkarte fehlte allerdings in unserem System. Wir vermuten hier einen Fehler, denn Treiber für eine Soundkarte und Boxen waren im Paket mit dabei. Falls Ihnen das passiert, hilft natürlich nur eines: sofort reklamieren.
Wie bei den Gateway- und Vobis-Geräten war auf dieser Maschine bereits Windows '95 installiert, und zwar nicht nur in der Update-, sondern als Vollversion. Bei dieser fehlt das MS-DOS 6.22 und logischerweise gibt es beim Verlassen von Windows '95 dann auch keinen Menüpunkt »Altes DOS starten«. Vorinstalliert war außerdem ein riesiger Haufen an Software: Sowohl »Corel Draw 4.0« als auch der »Designer« von Micrografx fanden sich auf der Platte. Auch die Microsoft-Standard-Programme »Word für Windows 6.0« und »Excel 5.0« waren zusammen mit einigen weiteren Software-Paketen installiert. Der Käufer kann also mit dem System sofort loslegen; für Spieler ist das dagegen eher zweitrangig. Alle Soft-



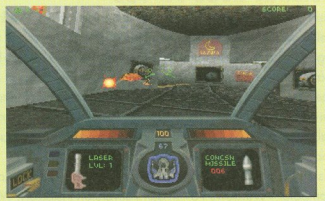
**Im Testgerät von Escom steckt ein Pentium/133-Prozessor. General-MIDI-Sound war nicht mit dabei, dafür aber jede Menge Anwendungs-Software.**

ware-Pakete fanden sich löblicherweise auch als installierbare Programme mit im PC-Karton. Das ist besonders dann wichtig, wenn auf dem PC mal etwas um- oder neuinstalliert werden muß.
Da die Soundkarte in unserem System fehlte, hätten wir beinahe keine Aussage zu dieser machen können. Allerdings waren die Treiber für eine »Vibra 16«-Karte gedacht; die gleiche also, die uns auch im Gateway-PC begegnete. Das bei Gateway gesagte gilt deshalb auch für diesen Computer: Die Karte meisterte während unseres Tests die Sound-Blaster-Modi ohne Schwierigkeiten (Adlib mit OPL-3, 8-Bit-Sound in Mono und in Stereo) und besitzt außerdem ein MPU-Interface sowie einen Wave-Port zum Aufstecken einer General-MIDI-Soundkarte.
Diese ist nicht mit im Lieferumfang enthalten. Spieler sollten



***Einzelne Spiele wie »Pitfall« wird es nur für Windows 95 geben. Unser WinG-Testprogramm gibt Anhaltspunkte, ob die Grafikkarte dafür zu lahm ist.***

**als würde Windows die Arbeit übernehmen.**
**Windows 95 löst diese Technik zwar mit dem »Direct Draw«-System ab, das es auch für die Darstellung von Video benutzt. Trotzdem ist der Wert von WinG noch ein guter Anhaltspunkt für die unter Windows 95 zu erwartende Spiele-Leistung einer Grafikkarte. Je höher dieser Wert ist, desto besser.**
**Der Video-Test entspricht in etwa der Methode, die wir schon in Ausgabe 8/95 einsetzten: Hier lassen wir eine Videosequenz abspielen und protokollieren mit einer speziellen Software, wie viele Bilder »Video für Windows« nicht zeigte. Wenn das passiert, fängt der Film an zu rucken. Bei einem Wert von 100 % in der Tabelle konnte der Computer den Film ruckfrei darstellen. Ab einem Wert von 90% und darunter wird das Geruckel unangenehm. Anders als in Ausgabe 8/95 spielen wir ausschließlich einen Film mit 25 Bilder/s (Datenrate 250 KByte/s) ab und stellen diesen in doppelter Auflösung (640 x 480 Pixel) sowohl in 256 Farben als auch in True-Color dar. Wenn eine Karte das schafft, verarbeitet sie auch alle anderen Filmformate.**
**Zusätzlich installierten wir auf den Computern die Spiele »Descent« und »Hi-Octane« und starteten diese im Super-VGA-Modus. Rein subjektiv konnten wir mit diesen Programmen beurteilen, wie gut ein Computer mit der hochauflösenden 3D-Grafik fertig wird.**



***3D-Spiele im Super-VGA-Modus verlangen den Prozessoren das Letzte an Leistung ab. Wir probierten auf jedem Computer »Descent« und »Hi-Octane« aus.***



sich also überlegen, ob sie gleich ein entsprechendes Board dazukaufen (die besten sind die »SCD-10« von Roland, das »Professional Wavetable Upgrade« von Media Vision oder das »Wave System Professional« von Terratec).

Die eingebaute Grafikkarte ist die »Stealth 64 Video« von Diamond Multimedia, die gleiche Karte also, die wir in Ausgabe 8/95 durch die Mangel nahmen. Wie der Name schon sagt, ist die Karte für Video-Beschleunigung gedacht. Genau da spielt sie ihre Trümpfe aus, denn die Videos stellte sie auch im True-Color-Modus und aufs doppelte vergrößert (640 x 480 Pixel) ohne Geruckel dar. Unter DOS fällt die Leistung zwar deutlich ab, ist aber immer noch gut: Mit 20323 Byte/ms ist die Grafikkarte im Super-VGA-Modus halb so schnell wie die Stingray-Karte des »pc.spezialist«-Computers. Da Spiele diesen Modus in Zukunft wohl als Standard ansehen, könnte dieser Wert ruhig besser sein. Daran wird übrigens auch Windows 95 kaum etwas ändern, denn auch ein speziell dafür programmiertes Spiel muß nach wie vor die Grafikdaten in den Speicher der Grafikkarte übertragen.

Der bei uns mitgelieferte Monitor hatte eine Bilddiagonale von 38 cm (15 Zoll), erreicht aber nicht die Bildqualität des bei »pc.spezialist« enthaltenen Sony-Monitors. Witzig, aber nicht lebenswichtig: Den Escom-Bildschirm stellt der Besitzer nicht über verschiedene Schalter und Drehregler ein. Stattdessen überblendet der Monitor das Bild mit einem Bedienungsmenü, ähnlich dem eines modernen Fernsehgerätes bei der Senderwahl.

Für die Bestückung mit einem Pentium/133 und dem dadurch verbundenen Leistungszuwachs gerade bei 3D-Spielen vergeben wir hier ein »sehr gut«. Die Grafikkarte bekommt von uns die Bewertung »gut«; unter Windows ein Renner, unter DOS sollte es aber noch etwas schneller gehen. Bei der Soundkarte hätten wir lieber ein Modell mit General-MIDI gehabt. Für diesen Punkt gibt's ein »befriedigend«. Die Komponenten, die im PC stecken, sind dagegen in Ordnung; deshalb hier die Wertung »gut«. Herausragend ist natürlich die Masse an mitgelieferter Software, was wir mit einem »sehr gut« bewerten.

## Der Mächtige: Gateway 2000 P5-133

Der Hersteller mit dem markanten Kuhmuster in der Werbung stellte uns für diesen Test einen Pentium/133-Tower zur Verfügung. Das Gerät war mit 8 MByte RAM, einer 1-GByte-Festplatte, einer Grafikkarte von ATI und einer Soundkarte ausgestattet. Monitormäßig trumpfte die Maschine mit einem 43-cm-Bildschirm auf (17 Zoll). Wie bei den anderen Testgeräten gab's auch ein CD-ROM-Laufwerk, das hier von Sanyo stammt und als Dreifach-CD-Wechsler konzipiert ist.

Als Betriebssystem war wie bei dem Escom- und dem Vobis-Computer »Windows 95« in der Vollversion installiert. Wahlweise liefert Gateway den Computer auch mit anderen Betriebssytemen. Wer also noch auf MS-DOS 6.22 und »Windows für Workgroups 3.11« besteht, bekommt das selbstverständlich auch angeboten.

Die Soundkarte im System ist ein Typ von Creative Labs, die »Vibra 16«. Diese Karte hatten wir vorher noch nicht in den Fingern, sie machte aber während unserer Tests einen guten Eindruck. Alle Spiele, die wir ausprobierten, erkannten die Karte entweder selber oder ließen sich ohne Schwierigkeiten auf die Vibra-Karte einstellen. Sie emuliert den normalen Sound Blaster (Mono und Stereo) genauso wie Adlib (kompatibel zu OPL-3). General-MIDI sucht der PC-Käufer in der uns vorliegenden Version vergebens. Die Karte besitzt jedoch einen Wave-Anschluß und emuliert einen MPU-Port. Der stolze Gateway-Besitzer kann also ein General-MIDI-Board nachrüsten.

Die »Graphics Pro Turbo«-Grafikkarte stammt von der Firma ATI. Im Test in Ausgabe 8/95 sammelten wir mit dem Kärtchen keine guten Erfahrungen. Und tatsächlich machte die Karte während des VIDSPEED-Tests im Super-VGA-Modus (640 x 480 Pixel in 256 Farben) die gleichen Sperenzchen wie im damaligen Vergleich: der Computer stürzte nach dem Test ab, so daß wir die VIDSPEED-Werte nicht ermitteln konnten. Spiele ließen sich interessanterweise davon nicht beirren. Sowohl »Descent« als auch »Hi-Octane« liefen im Super-VGA-Modus einwandfrei und die Spiele stürzten nach dem Verlassen des Modus nicht ab. Ein unsicheres Gefühl bleibt durch das VIDSPEED-Verhalten aber trotzdem. Mit 21962 Byte/ms im normalen VGA-Modus zeigt diese Karte allerdings eine ordentliche Leistung. Dank der Pentium-Kraft liefen auch unsere Testspiele in Super-VGA flüssig; mit einer schnelleren VGA-Karte ginge es aber noch besser.

Sehr interessant ist der mitgelieferte CD-Wechsler. Er besitzt eine Kassette, in die drei CDs passen. Wer öfters zwischen verschiedenen Spielen wechselt, beläßt diese in der Kassette und hat die CDs immer parat. Die drei CDs präsentieren sich unter DOS und Windows als drei selbständige CD-ROM-Laufwerke. Die Kassette ist allerdings etwas fummelig.

Die »Anykey«-Tastatur von Gateway bietet einige Extras. Zunächst sind bei ihr die Funktionstasten nicht nur oben, sondern zusätzlich auch links neben dem eigentlichen Tastenfeld angeordnet. Anstelle der vier Cursor-Tasten hat diese Tasta-



**Auch von Gateway bekamen wir einen Computer mit einem Pentium/133-Prozessor. Dazu gab's einen 17-Zoll-Monitor und einen 3-fach-CD-Wechsler.**

**Neu!**

***Perfekte Grafik mit CorelDRAW 5.0***

Schmithäuser, M.;
1994, 350 S.
**ISBN** 3-7723-**6823-9**
ÖS 609,–/SFr 76,–/
**DM 78,–**




***Das Profi-Buch für die Arbeit mit dem neuen CorelDraw:***

- ausführliche Sofort-Referenz zu allen wichtigen Funktionen
- praktische Beispiele: Wie Sie am besten vorgehen.
- Import und Export Ihrer Texte, Bilder und Grafiken
- Hard- und Software-Optimierung
- Experten-Tips & -Tricks

**Inkl. CD mit unzähligen Beispielen, Shows und Symbolen.**
**Ein Buch der Zeitschrift „Windows konkret".**

**Franzis'** Franzis-Verlag GmbH · Postfach 11 46 · 85580 Poing
Telefon 0 81 21/7 69-4 44 · Telefax 0 81 21/7 69-1 03

# Ist Ihr Programm der HIT?

Der DMV-Verlag sucht ständig nach neuer, interessanter Software zur Aufnahme in unser Softwaresortiment.

Dabei ist es einerlei, ob Sie nun ein Anwendungs- oder ein Spielprogramm geschrieben haben.

Der DMV-Verlag bietet Ihnen sein Software-Know-how an!

# Xpress yourself

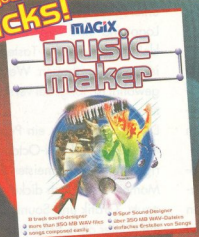
**für Microsoft® Windows™ 3.1 und Windows™ 95**

digital recording and editing!




nur 99,–

mix your own tracks!




nur 99,–

Damit wird ein Traum wahr! Das eigene Musikstudio mit Harddiskrecording zum Aufnehmen, Schneiden, Effekte einbauen, Loopen, Videosnachvertonen und vieles mehr. Ideal auch als Ergänzung zu MAGIX music maker.

MUSIK PUR! - Sensationell einfaches erstellen von Musikstücke ohne musikalische Vorbildung - die CD-ROM ins Laufwerk, auf 8 Spuren über 350 MB Sounddateien arrangieren. Ohren auf, let´s go...
Und laufend aktuelle Soundergänzungen im MAGIX Soundpool !

WAV-Sound POOL




**Die Programme erhalten Sie im Computer- und Buchhandel (Barsortiment) und bei:**

MAGIX music network

MAGIX Entertainment
Kürnbergstraße 35
81369 München
Telefon (089) 74356-0
Telefax (089) 7691041
BTX * MAGIX#

■ Vobis ■ Escom
■ Schadt Computer
■ Karstadt ■ Brinkmann

**Die angegebenen Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen**

## Pressestimmen MAGIX music studio

SFB (...ein großer Wurf... eine unbeschränkte Empfehlung...)

7/95 PC-SHOPPING Preisklasse: sehr gut

KEYS 5/95 (...absoluter Preisknaller...)

MAGIX
music network

**Im MAGIX music network findet Ihr ein neues Forum für Musik, Musikwettbewerbe, Demobandzentrale, Veranstaltungen, Infos, Musikdateien und vieles mehr. Neugierig??? Dann einfach kostenlose Infos anfordern!**

**Ja, ich will**

Infos zum MAGIX music network

Name

Straße

PLZ/Ort

Telefon

Alter

PC-PLAYER 11/95

MAGIX network, Kürnbergstr. 35, 81369 München



tur einen Neuner-Block, in dem es zusätzliche Tasten für die schrägen Bewegungen gibt. Die mittlere Taste dieses Blocks ist nicht beschriftet. Trotzdem übernimmt sie eine Funktion, denn das Keyboard ist programmierbar; es kann auf jeder Taste beliebige Zeichenfolgen speichern. Einen kleinen Nachteil gibt es allerdings: Wer andere Tastaturen gewöhnt ist, muß sich zunächst gehörig umstellen. Für die reine Rechenleistung des 133er-Pentiums vergeben wir die Wertung »sehr gut«. Die Grafik dürfte gerne etwas flotter sein, was angesichts der Leistung der Stingray-Karte im Modell von »pc.spezialist« sicher keine überzogene Forderung ist. Hier also ein »gut« als Wertung. Bei der Soundkarte wünschen wir uns wie beim »pc.spezialist«-Computer ein General-MIDI-Modul. Deswegen gibt's hier ein »befriedigend«. Die Einzelkomponenten sind dagegen wieder vernünftig ausgewählt; da ist nur Bekanntes drin – Wertung: »gut«. Die mitgelieferte Software ist zwar nicht so üppig wie bei Escom oder Vobis, aber auch ein Nicht-Spieler hat daran seine Freude. Deswegen hier ein »gut«.

Insgesamt zeigt der Computer eine sehr gute Leistung, für die der Käufer aber auch entsprechend Geld auf den Tisch blättern muß. Der mitgelieferte 17-Zoll-Monitor ist erfreulich großzügig ausgefallen, dafür wurde beim Speicher gegeizt: 16 statt 8 MByte sind bei der Arbeit mit Windows 95 empfehlenswert und für den Super-VGA-Modus von »Magic Carpet 2« unabdingbar. Klein aber fein: Falls der Computer mal defekt ist, kommt auf Wunsch ein Techniker und repariert das System. Das ist in der Garantiezeit im Preis inbegriffen.

## Gut bestückt: »pc.spezialist« P90 action

Langsam breitet sich in Deutschland neben Vobis und Escom eine weitere PC-Ladenkette aus: »pc.spezialist«. Von dieser Firma erhielten wir im Tower-Gehäuse ein Pentium/90-System mit 16 MByte RAM. Weiterhin gibt's eine 1,2-GByte-Festplatte, ein Quadspeed-Laufwerk von Pioneer, eine Soundkarte von Terratec und eine PCI-Grafikkarte von Hercules. Ausnahmsweise war auf diesem Computer mal nicht »Windows 95« vorinstalliert, sondern das ganz normale »MS-DOS 6.22« mit »Windows für Workgroups 3.11«. Laut Aussage von »pc.spezialist« bekommt ein Käufer auf Wunsch natürlich auch andere Betriebssysteme.

In das Gerät baute »pc.spezialist« recht namhafte Komponenten ein: Zum Beispiel ist die Terratec-Soundkarte das »Maestro 32«-Modell. Dieses Board beherrscht die gängigsten Sound-Standards (Adlib mit OPL-3, Sound Blaster & Sound Blaster Pro, Microsoft Sound System). Es ist, dank eines bereits aufgesteckten Wavetable-Boards, kompatibel zu General-MIDI. Die Sounds dieses Aufsteck-Boards gehören mit zum Besten, was man auf dem Markt kaufen kann. Weiterhin steckt im System die Hercules-Grafikkarte »Stingray«. Bei diesen Testwerten waren wir dann doch etwas verblüfft, denn mit 57087 Byte/ms beim 320x200-VIDSPEED-Test gehört die Karte zu den Schnellsten. Mit dabei liegt außerdem ein Software-MPEG-Player der Firma Xing.



**Im Computer von »pc.spezialist« steckte zwar »nur« ein Pentium/90-Prozessor. Dafür sind die restlichen Komponenten erste Sahne und das Gerät ist relativ preiswert.**

Auch das Motherboard des Computers ist hochinteressant. Geliefert wurde »nur« ein Pentium/90, dafür lag »pc.spezialist« noch in unserem gesteckten Preisrahmen. Das Board kann genauso gut einen 100er, einen 120er oder 133er-Chip aufnehmen; mit einem 133er-Pentium kostet der Computer dann zum Beispiel DM 5500.–. Als einziges Board im Test besaß dieses vier ISA-Steckplätze; bei den anderen Kandidaten waren drei Steckplätze vorhanden. Da viele Karten nun mal nach wie vor als ISA- und nicht als PCI-Variante erhältlich sind, und ein Käufer vielleicht noch alte ISA-Komponenten aus einem Vorgänger-Computer übernehmen will, kann ein PC gar nicht genug ISA-Steckplätze haben.

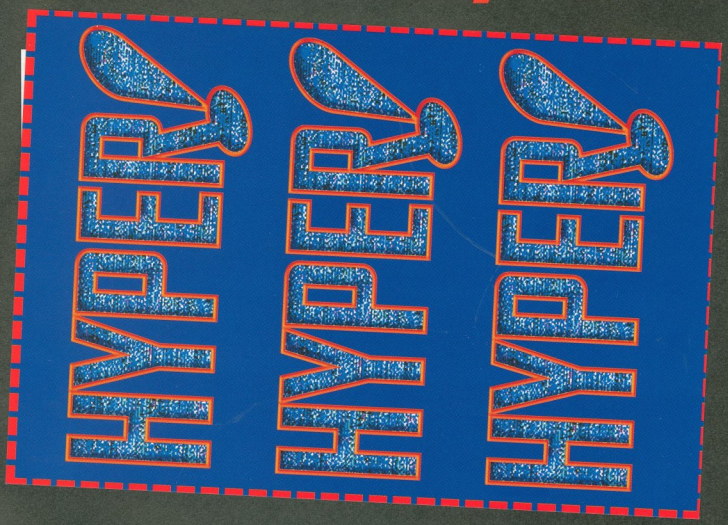
Auch der mitgelieferte Monitor kann sich sehen lassen: Ein 15-Zoll-Modell von Sony ist mit von der Partie. Die mitgelieferte Tastatur besitzt übrigens bereits ein geändertes Layout für Windows 95. Drei weitere Tasten machen sich hier am unteren Tastenrand breit: zwei gleiche mit einem Windows-Logo und eine weitere mit einem Notizblatt. Dadurch verkleinert sich die Leer-Taste und die -Taste auf der rechten Seite ist etwas verschoben. Wer allerdings ein normales Keyboard gewöhnt ist, langt bei verschiedenen Tastenkombinationen öfters daneben.

Da »pc.spezialist« ein Pentium/90-System ausliefert, haben »Descent« und »Hi-Octane« in Super VGA leichte Schwierigkeiten. Für die meisten Spiele reicht die Rechenleistung im Moment aber noch dicke, deswegen gibt es hier von uns ein »gut«. Grafik und Sound sind vom Feinsten; die Karten kann ein Käufer ohne Schwierigkeiten auch noch in zwei Jahren in ein anderes System stecken – »sehr gut«. Auch die anderen Komponenten des Systems sind von guter Qualität; dafür gibt's erneut ein »sehr gut«. Im Vergleich zur Konkurrenz hapert es lediglich an der mitgelieferten Software – hier also nur »befriedigend«, was für Spieler aber meistens uninteressant ist.

## Massig Software: Vobis Indus Tower 500ZE-100

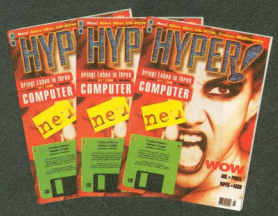
Deutschlands größter PC-Discount darf in einem Vergleichs-

# DURCHBLICK STATT LANGEWEILE: 3x HYPER! FÜR NUR 10,- DM!




**Machen Sie den HYPER!-Test!**

*Lernen Sie das Computer-Magazin kennen, das anders ist als die anderen: Holen Sie sich die nächsten drei Ausgaben der HYPER! für nur 10,- DM und entdecken Sie, was Ihr PC mit CD-ROMs und Online-Diensten alles anstellen kann: Multimediale Unterhaltung, revolutionäre Kommunikation, Homebanking, interaktives Lernen und vieles mehr! Wenn Sie den informativen Wegweiser, die unterhaltsame Übersicht, den faszinierenden Zukunftsblick und den ehrlichen Kritiker in einem Magazin wollen, testen Sie jetzt: HYPER! HYPER! HYPER! Die Erstausgabe mit T-Online-Decoder auf Diskette!*




Samt und Rosen

+NEU++NEU++NEU++NEU++NEU++NEU++N



test von Spiele-PCs natürlich nicht fehlen. Von der Firma erhielten wir einen Pentium/100, der mit 16 MByte RAM und einer 1-GByte-Festplatte bestückt war, einer Grafikkarte von Elsa, einem CD-ROM-Laufwerk von Mitsumi und einer Soundkarte Creative Labs. Als Monitor liefert Vobis ein 15-Zoll-Modell mit.

Bei Vobis war »Windows 95« auf der Maschine vorinstalliert und betriebsbereit. Und was das für eine Installation war: »Excel 5.0« und »Word für Windows 6.0« fanden sich dort genau so wie zum Beispiel »Corel Draw 4.0«, »Starwriter Compact«, Grafikprogramm »Snapgrafx 2.0« und der WISO-Geldberater »Mein Geld«. Die Programme werden auch auf CD-ROM mitgeliefert, so daß jeder Käufer des Vobis-Systems das Ganze bei Platzmangel löschen und gegebenenfalls nochmal installieren kann. Gerade Spieler starten wohl als erstes die große »Löschaktion«. Wer will, kann den Computer bei Vobis übrigens gleich mit einem anderen Betriebssystem bestellen.

Die Soundkarte im Vobis-Computer stammt von Creative Labs: Beim Öffnen des Gehäuses funkelte uns der gute alte Sound Blaster 16 entgegen. Natürlich beherrscht dieser alle Sound-Blaster-Modi und meistert auch den Adlib-Sound (mit einem OPL-3-Chip). Gerne hätten wir dagegen auch ein aufgestecktes Wavetable-Modul gesehen, denn gerade Spieler können auf General-MIDI kaum noch verzichten. Wer diesen Computer kauft, sollte also ein General-MIDI-Modul mitbestellen.

Die Grafikkarte von Elsa ist die »Winner 1000 Trio«, einer der Testsieger des Grafikkarten-Tests aus Ausgabe 8/95. Mit 40655 Byte/ms unter Normal-VGA gehört sie mit zu den schnellsten Karten auf dem Markt. Die Grafikleistung unter Super-VGA liegt dagegen eher wieder im normalen Rahmen. Weniger gut hat uns dagegen die RAM-Bestückung mit SIMMs gefallen. Das Board besitzt wie die meisten PCI-Boards nur vier SIMM-Steckplätze. Da Vobis für die RAMs 4-MByte-Versionen und keine 8-MByte-SIMMs verwendet, waren alle Steckplätze blockiert. Wer den Computer später also nochmal aufrüsten will, kann mindestens zwei der SIMMs nicht mehr weiterverwenden.



**Vobis lieferte einen Computer mit einem Pentium/100-Prozessor, der in dem genialen Indus-Gehäuse steckte. Dazu gibt's Software satt.**

Normalerweise ist das Gehäuse eines PCs nicht gerade erwähnenswert, sofern es sich nicht gerade als Katastrophe entpuppt. Bei dem Vobis-Computer schlägt der Zeiger in die andere Richtung aus: Das Gehäuse gehört zu den »öffnungsfreundlichsten«, das wir je zwischen den Fingern hatten. Man schiebt den Griff zur Seite, drückt das Blech nach unten und schon ist die Seitenwand ab. Auch die Einsteckkarten sind nach einem ähnlichen Prinzip befestigt: Ein Schieber hält alle Karten gleichzeitig fest. Keine wird mit einer Schraube festgehalten, und da es keine Schrauben mehr gibt, benötigt der PC-Besitzer auch keinen Schraubenzieher mehr. Genial! Und wenn wir schon gerade dabei sind: Das Kabel an der Tastatur hat endlich mal eine ausreichende Länge, und wandert für den Fall eines Transports unter das Keyboard.

Insgesamt bewerten wir den Vobis-Computer folgendermaßen: Für die Rechenleistung des Pentium/100 gibt es die Note »gut«. Dank der hochwertigen VGA-Karte vergeben wir bei der Grafik die Note »sehr gut«. Bei der Soundkarte fehlt der General-MIDI-Soundteil, sonst ist alles in bester Ordnung – hier also ein »gut«. Die Einzelkomponenten sind so ausgesucht, daß Sie diese später auch in einen anderen Computer stecken können. Außerdem ist das Gehäuse großartig einfach aufgebaut; dafür ein »sehr gut«. Die Masse an mitgelieferter Software erntet ebenfalls ein »sehr gut«.

## ...und welchen soll ich kaufen?

Alle Hersteller rüsten die Maschinen auf Wunsch auch mit anderen Komponenten aus; das hängt ganz davon ab, was Sie bestellen und ausgeben wollen. Denkbar wären zum Beispiel andere Prozessoren, kleinere oder größere Festplatten, andere Monitore, unterschiedliche Grafikkarten oder eben gleich noch ein General-MIDI-Modul dazu. Die Hersteller haben auch kleinere und billigere Gehäuse im Angebot, wodurch der Preis der Maschinen dann nochmal sinkt. Allerdings mag man sich z. B. von dem Vobis-Tower dank des einfachen Aufbaus kaum noch trennen. Unsere Bewertung im Text gilt natürlich für genau den Hardware-Umfang, den wir zum Testen bekamen.

Keiner der hier vorgestellten Computer machte einen schlechten Eindruck und alle eignen sich hervorragend zum Spielen. Sieht man mal von kleinen Pannen ab, wie zum Beispiel der vergessenen Soundkarte bei Escom, wurden alle Computer so betriebsfertig geliefert, wie es ein Kunde erwartet. Eine Kaufempfehlung können wir also für alle vier hier vorgestellten Maschinen aussprechen.

Natürlich gibt es hier Nuancen zu beachten. Alle Modelle sind mit schnellen Quadspeed-CD-ROMs bestückt. Auch 16 MByte RAM sollten Standard sein; ausgerechnet Gateways fixe Kiste bietet hier nur 8 MByte – dafür aber einen erstrebenswerten 17-Zoll-Monitor. Wer General-MIDI-Sounds hören will, kommt nur beim Modell von »pc.spezialist« um eine Aufrüstung herum. Alle Ausstattungs-Details und Einzelbewertungen finden Sie in unserer Abschlußtabelle zusammengefaßt.

(hf)

## TECHNISCHE DATEN

| Name | P5-133 | P90 action | IndusTower 500ZE-100 | Big Tower P133 |
|---|---|---|---|---|
| Hersteller | Gateway 2000 | »pc.spezialist« | Vobis | Escom |
| Garantiezeit | 12 Monate | 12 Monate | 12 Monate | 12 Monate |
| ca.-Preis 1) | DM 5.800,- | DM 4.800,- | DM 4.800,- | DM 5.500,- |
| **Motherboard:** | | | | |
| Prozessor | Pentium/133 | Pentium/90 | Pentium/100 | Pentium/133 |
| Board-Cache | 256 KByte | 256 KByte | 256 KByte | 256 KByte |
| RAM | 8 MByte | 16 MByte | 16 MByte | 16 MByte |
| Typ | PS/2 | PS/2 | PS/2 | PS/2 |
| max. RAM | 128 MByte | 64 MByte | 128 MByte | 128 MByte |
| SIMM-Slots (belegt) | 4 (2) | 4 (2) | 4 (4) | 4 (2) |
| Bus-Typ | PCI & ISA | PCI & ISA | PCI & ISA | PCI & ISA |
| Steckplätze | | | | |
| PCI | 4 [3] | 4 [3] | 4 [3] | 4 [3] |
| ISA | 3 [3] | 4 [3] | 3 [3] | 3 [3] |
| Controller | | | | |
| Diskette | on Board | on Board | on Board | on Board |
| ATAPI-IDE | on Board | on Board | on Board | on Board |
| **Massenspeicher:** | | | | |
| Festplatte | | | | |
| Hersteller | Western Digital | Western Digital | Seagate | Seagate |
| Typenbezeichnung | Caviar 21000 | Caviar 31200 | ST31220A | ST31220A |
| Kapazität | 1030 MByte | 1220 MByte | 1030 MByte | 1030 MByte |
| Diskette | | | | |
| Kapazität | 1,44 MByte | 1,44 MByte | 1,44 MByte | 1,44 MByte |
| CD-ROM-Laufwerk | | | | |
| Hersteller | Sanyo | Pioneer | Mitsumi | Toshiba |
| Typenbezeichnung | 3-Disk | DR-UA 124X | FX400B | XM-5302B |
| Geschwindigkeit | 4x-Speed | 4x-Speed | 4x-Speed | 4x-Speed |
| Anschluß | On-Board-IDE | On-Board-IDE | On-Board-IDE | On-Board-IDE |
| **Grafikkarte:** | | | | |
| Hersteller | ATI | Hercules | Elsa | Diamond Multimedia |
| Typenbezeichnung | Graphics Pro Turbo | Stingray | WINNER 1000 TRIO | Stealth 64 Video |
| Chipsatz | mach64 | ARK2000PV | S3 Trio64 | S3 Vision 968 |
| RAM | 2 MByte | 2 MByte | 2 MByte | 2 MByte |
| max. RAM | 2 MByte | 2 MByte | 2 MByte | 2 MByte |
| **Soundkarte:** | | | | |
| Hersteller | Creative Labs | Terratec | Creative Labs | Creative Labs |
| Name | Sound Blaster 16 Vibra | Maestro 32 | Sound Blaster 16 | Sound Blaster 16 Vibra |
| Sound-Chip | Creative Labs | Opti 82C929A | Creative Labs | Creative Labs |
| Wandler | — | Analog 1848 | — | — |
| Kompatibilität | | | | |
| Adlib | OPL-3 | OPL-3 | OPL-3 | OPL-3 |
| Sound Blaster | ja | ja | ja | ja |
| Sound Blaster Pro | ja | ja | ja | ja |
| Samples unter Windows | 44 kHz<br>16 Bit<br>Stereo | 48 kHz<br>16 Bit<br>Stereo | 44 kHz<br>16 Bit<br>Stereo | 44 kHz<br>16 Bit<br>Stereo |
| MPU-401 | ja | ja | ja | ja |
| am internen Synth | — | ja | — | — |
| General-MIDI | — | ja | — | — |
| Wave-Port | ja | ja | ja | ja |
| **Monitor:** | | | | |
| Hersteller | Gateway 2000 | Sony | Vobis | Escom |
| Typenbezeichnung | Vivitron 1776 | Multiscan 15sf | Highscreen MS 1575 P | CMC-1503B1 |
| Größe | 43 cm (17 Zoll) | 38 cm (15 Zoll) | 38 cm (15 Zoll) | 38 cm (15 Zoll) |
| **Zubehör:** | | | | |
| Hardware | Boxen<br>Altec Lensing ACS31E | Boxen<br>Quadral SM 41 Aktiv<br>Joystick<br>Gravis Analog Pro | Boxen<br>Magnat MM45 | Boxen<br>Escom Power Speaker |
| Software | Microsoft »Office«<br>Microsoft »Encarta '95« | Lotus »Smartsuit«<br>WISO »Mein Geld« | Corel Draw 4.0, Excel 5.0, Snapgrafx 2.0, Organic 1.5, Starwriter Compact, Vobis Online, WinPeak, WinWord 6.0 Wiso »Mein Geld« | Compuserve-Zugang, Corle Draw 4.0, Data Ease, Excel 5.0, Hotelführer, ISDN-Programm, Designer 4.0, Scout Wings, Thunderbyte Swat, WinWord 6.0, |
| **Testergebnisse:** | | | | |
| VIDSPEED | | | | |
| 320 x 200 x 256 | 21962 Byte/ms | 57087 Byte/ms | 40655 Byte/ms | 24711 Byte/ms |
| 640 x 480 x 256 | — [3] | 49624 Byte/ms | 23199 Byte/ms | 20232 Byte/ms |
| 3DBench | 100,0 | 83,3 | 111,1 | 111,1 |
| Wintach | | | | |
| 640 x 480 x 256 | 90,56 | 81,19 | 83,49 | 96,23 |
| 640 x 480 x 16,7M | 208,10 | 199,74 | 206,64 | 280,80 |
| WinG | 296 Bilder/s | 735 Bilder/s | 775 Bilder/s | 840 Bilder/s |
| Video | | | | |
| 640 x 480 x 256 | 61,4 % | 100,0 % | 100% | 100,0 % |
| 640 x 480 x 16,7M | 47,8 % | 28,5 % | 53,4 | 100,0 % |
| **Einzel-Bewertungen: 4)** | | | | |
| Geschwindigkeit | sehr gut | gut | gut | sehr gut |
| Grafik | gut | sehr gut | sehr gut | gut |
| Sound | befriedigend | sehr gut | gut | befriedigend |
| Einzelkomponenten | gut | sehr gut | sehr gut | gut |
| Mitgelieferte Software | gut | befriedigend | sehr gut | sehr gut |
| **Gesamtwertung** | gut | sehr gut | sehr gut | gut |

[1] Unverbindliche Preisempfehlung laut Hersteller.
[2] Ein Steckplatz kann wahlweise nur als PCI- oder ISA-Steckplatz verwendet werden.
[3] Die ATI-Grafikkarte hängte sich beim Benchmark-Test mit VIDSPEED auf. Spiele liefen aber einwandfrei.
[4] Unsere Beurteilung erfolgt nach dem Schulnoten-Prinzip: sehr gut: 1; gut: 2; befriedigend: 3; ausreichend: 4; mangelhaft: 5; ungenügend: 6




# Die HP DeskJets 600 und 660C: zwei Drucker, mit denen sogar das Lernen Spaß macht.

Liebesbriefe, Partyeinladungen und Geburtstagskarten am Computer zu erstellen und von einem HP DeskJet 600 oder 660C ausdrucken zu lassen ist ziemlich angesagt. Aber man kann natürlich auch die Grafiken für die Mathe-Hausaufgaben printen lassen. Der HP DeskJet 660C ist schon von Anfang an voll farbtauglich, der DeskJet 600 ganz einfach auf Farbe aufrüstbar. (Bloß mal kurz die Farbpatrone vom HP Color Kit einlegen – fertig.) Beide drucken Schwarzweißbilder und Text auf verschiedenen Arten von Papier – gestochen scharf und in sattem Schwarz. Das kommt von HPs Resolution Enhancement technology. Und verbesserte Farbtinten machen zusam-





**DIE DRUCKER VON HP. STARKER AUSDRUCK, STARKER EINDRUCK.**



SAATCHI & SAATCHI FRANKFURT

Systems '95, 16.-20.10.95, Halle 24, Stand A16/B11

men mit HP ColorSmart geniale Farben. Man muß auch kein Wunderkind sein, um die beiden Drucker zu bedienen. Zum Beispiel gibt es nur zwei Bedienknöpfe. Und selbstverständlich funktionieren die beiden Drucker mit der Zuverlässigkeit und Qualität, für die HP bei Profis bekannt ist. Wenn es also darum geht, nicht nur für die Schule, sondern auch fürs Leben zu lernen, dreht es sich ganz klar um die HP DeskJets 600 und 660C. Und wer jetzt mehr wissen will, fordert unter Tel. **01 80/5 32 62 22,** per Fax-Abruf-Service unter **0 21 02/90 70 72** (Dokumenten-Nr. -314 und -313) oder per Btx * **HP #** Informationen an.

HEWLETT® PACKARD

# CRUSADER: NO REMORSE

**Origins neues Action-Adventure ist nicht gerade ein Anwärter auf den »Seid nett zueinander«-Sonderpokal. Der einsame Agent schießt sich auf seinen spannenden Sabotage-Missionen durch isometrische SVGA-Levels.**



**Viel Spaß beim Aufräumen: Im Alleingang jagt unser Held die Station in die Luft, bekämpft ein Rudel Roboter und weicht geduckt deren Geschossen aus.**

Politikverdrossenheit: Angewidert von der korrupten Regierung haben Sie eines Tages genug. Das heuchlerische Treiben der Mächtigen wird immer ärger; zürnend werfen Sie Ihren Job hin und schließen sich einer Untergrund-Organisation an. Die Rede ist nicht etwa von einem Lateinlehrer, der sich nach der jüngsten Diäten-Erhöhung der Bundestagesabgeordneten zum Revoluzzer wandelt. Wir befinden uns vielmehr in der Zukunft, wo die ganze Welt von einer Regierung kontrolliert wird. Die Feinde des Systems sind bei diesem Spiel die Guten, auch wenn die Aufständischen nicht gerade zimperlich agieren.





**Viel zu tun in diesem Raum: Von rechts kommt ein Robbi, an der Wand ist ein Geschütz... und vor allem sollten wir diese Überwachungskamera demolieren.**



Sei's drum, der ehrenhafte Held möchte sich liebend gerne dem Verein anschließen, doch groß ist das Mißtrauen. Zwar bestand er die theoretische Aufnahmeprüfung und vermag vortrefflich die Clubhymne zu schmettern, aber kann man dem Typen trauen? Ist der Kandidat womöglich ein Doppelagent der Regierung, welcher die Pläne der Revolutionäre ausspionieren soll? Der Ober-Macker spricht: Um die Integrität des Kandidaten zu testen, werden ihm schwere Missionen auferlegt. Wenn er ohne zu zögern seinen einzigen Brötchengeber bekämpft und dabei sogar noch überlebt, kann er seinen Mitgliedsausweis haben...

Tja, jetzt könnte man dankend abwinken und sagen: »Was soll das Gezicke? Wenn Ihr auf meine Mitgliedsbeiträge verzichten wollt, dann putscht halt ohne mich weiter!«. Doch der Held vom Dienst schmollt nicht; schließlich will er die Welt verbessern. Außerdem braucht Origin dringend eine Hintergrundstory für sein Action-Adventure »Crusader: No Remorse«; also stürzt man sich selbstlos in die auferlegten Prüfungen.

Die sonstigen Zutaten von Origin-Spielen, Videosequenzen und 3D-Grafik, treten bescheiden in den Hintergrund. Das Geschehen wird vielmehr von schräg oben gezeigt; im Expertenjargon gerne als »isometrisches 3D« bezeichnet. Der einsame Held stapft durch feindliches Gebiet: In Gebäuden und Stationen der verhaßten Regierung müssen Sie sich

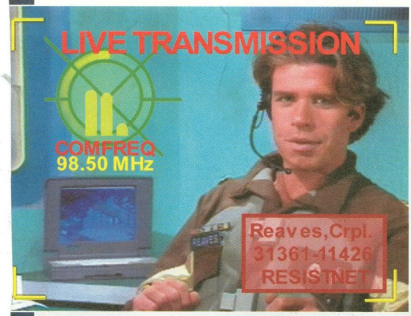
## heinrich lenhardt

**Kennen Sie auch diese mäßig realistischen Actionfilme, in denen verwegene Einzelkämpfer eine ganze Station mit hunderten von Bösewichten aufmischen? Crusader bescheert ein solches Erlebnis in interaktiver Form. Nicht gerade ein Feuerwerk an origineller Subtilität, aber es wummt und kracht in unterhaltsamen Ausmaßen.**

**Die Puzzles sind eher limitiert. Die Suche nach Zahlencodes und Schaltern ist sicher nicht der Gipfel an Einfallsreichtum, erfüllt aber ihren Zweck. Das Spiel lebt ganz von der »Was wartet auf mich im nächsten Raum?«-Spannung. Ist es eine Kammer mit feinen Goodies? Stehen nur harmlose Wissenschaftler herum? Oder erwarten uns ein Soldat, anrollende Explosivfässer und Roboter?**

**In puncto Grafik und Spielablauf ist Crusader geradezu angenehm konservativ. Origins übliche 3D-Verliebtheit bleibt außen vor.**

**Die isometrische Perspektive anstatt 3D ist recht übersichtlich und sorgt dafür, daß die Sache auch ohne Pentium gut spielbar bleibt – herzlichen Dank.**




**Professionell gemachte Videoclips stimmen auf die einzelnen Missionen ein**

Raum für Raum vorankämpfen, um das Sabotageziel zu erreichen. Wachsysteme und Roboter werden schon bald aufmerksam. Neben Feuerkraft ist auch Übersicht gefragt: Die Inneneinrichtung muß untersucht werden, um Zusatzausrüstung zu entdecken, Schalter umzulegen und kleine Puzzles zu knacken.

Die komplexe Steuerung erfolgt über die Tastatur. Unser Held kann gehen, rennen, springen, kriechen und natürlich seine Waffe entsichern. Im Schußmodus ist ein Fadenkreuz sichtbar; am besten greifen Sie dann zur Maus, um dessen Richtung zu drehen. Mit der rechten Maustaste tasten Sie sich Schritt für Schritt voran; mit der linken wird geschossen. Ein Druck auf die Bewegungstasten des Keyboards genügt, um wieder in den Rumlauf-Modus zu kommen. Äußerst wichtig ist auch die »Späh-Taste«: In der Nähe verlockender Objekte wie Kisten oder Schalter sollten Sie unbedingt dieses Knöpfchen betätigen. Gibt's was Interessantes, erscheint ein Cursor über dem betroffenen Gegenstand. Jetzt nur noch die RETURN-Taste drücken und unser Held benutzt das entsprechende Detail bzw. steckt es ein. Erste-Hilfe-Kästen, Munition und neue Waffen sind in den einzelnen Levels verteilt. Dazu kommen verschiedene Bomben, Minen und Schutzschild-Varianten, deren Verwendung taktisch klug geplant werden sollte.

Wie häufig man um sich ballert und wie oft Probleme durch

## im wettbewerb

| | |
|---|---|
| Syndicate Plus | 89 |
| Little Big Adventure | 82 |
| **CRUSADER: NO REMORSE** | **75** |
| Fade to Black | 70 |
| Bloodwings | 62 |

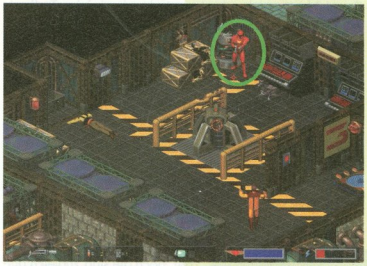
**Mit seiner isometrischen Grafik und den nicht gerade zimperlichen Schießereien erinnert Crusader an Syndicate. In diesem Bullfrog-Klassiker steuerte man gleich ein ganzes Agenten-Rudel durch feindliches Terrain. Auch Little Big Adventure verschreibt sich der »schräg von oben«-Darstellung. Allerdings stehen hier Abenteuerspiel-Elemente im Vordergrund. Geschicklichkeit wird auch gefordert, aber es geht einen Ton dezenter und familienfreundlicher zu. Origins Neuheit landet vor den 3D-Action-Adventure Fade to Black (routiniert) und Bloodwings (reichlich schräg).**



**Heldenalltag: Kaum betreten wir dieses Zimmer, droht Unheil durch das riesige Geschütz in der Raummitte.**



**Mit unseren Waffen können wir das Geschütz nicht treffen; sein Schutzschild ist zu stark. Doch was macht dieser Schalter?**



**Er öffnet eine Kammer, in der ein Raketenwerfer versteckt ist! Anlegen, durchladen...**



**...und arrivederci, Großer! Man beachte die Verwüstungen bei der Inneneinrichtung.**



Wir treffen einen Informanten, der uns eine wichtige Schlüsselkarte überreicht



Über eine Metallbrücke geht's zum nächsten Durchgang weiter

List gelöst werden, liegt beim Spieler. So manche Passage läßt sich auf zweierlei Wege überbrücken.

Dauerfeuer mag ganz lustig sein, zumal Sie sich per Menü-Einstellung unendlich viel Munition für die Standard-Pistole spendieren können. Allerdings alarmiert man damit die Sicherheitssysteme, die umso massiver Personal aufbieten oder einzelne Bereiche abschotten. Selbst beim Ballern ist Strategie gefragt. So ziemlich jedes grafische Element läßt sich bei ausreichendem Beschuß spektakulär in die Luft jagen. Passen Sie z.B. auf, daß Sie in der Nähe eines Treibstoff-Fäßchens nicht selbiges treffen – die anschließende Explosion hat einen so großen Zerstörungsradius, daß Ihre Spielfigur Schrammen abbekommt.

Der Held ist gottlob robust; er steckt schon einige Treffer in seinem Schutzanzug weg, bevor er sein einziges Bildschirmleben verbraten hat. Anzeigen am unteren Bildrand informieren über den Vorrat an Lebenskraft und Energie für die Systeme. Durch den Einsatz von Extras lassen sich Wunden heilen; außerdem können Sie jederzeit den Spielstand speichern. In der Abteilung »Fairneß« hat man zudem die Wahl zwischen vier Schwierigkeitsgraden. Da fehlt zum Komfortglück lediglich eine Übersichtskarte, die in einigen Momenten der Orientierungslosigkeit vermißt wird.

So mancher Geschützturm läßt sich nicht mit dem Pistölchen knacken, das Sie serienmäßig mit sich führen. Größere Kaliber sammelt man unterwegs auf, doch die sind zugleich aufwendiger zu handhaben. Vor jedem Schuß muß einmal durchgeladen werden; die Durchschlagskraft ist entsprechend. Mit einer solchen Salve läßt sich auf einen Schlag ein ganzer Raum ruinieren. Das sollte man nicht voreilig tun, denn die Suche nach Paßwörtern und anderen Informationen steht im Vordergrund. Außerdem sind größere Explosionen unangenehm auffällig und locken Wachmannschaften an. Erst nachdem Sie durch Betätigung eines der Entwarnungsschalter den Alarm abgestellt haben, werden bestimmte Durchgänge zugänglich. Deshalb sollte man vorrangig etwaige Überwachungskameras ausschalten.

Viel Schabernack läßt sich an Computerterminals anstellen. Zum einen erhalten Sie hier Zahlencodes und belustigende E-Mails der Belegschaft. Zum anderen blickt man auf Überwachungsmonitore, die in schönstem Schwarzweiß andere Teile des Komplexes zeigen. Manchmal können Sie auch einen geparkten Roboter steuern. Der geenterte Robbi läßt sich dann bewegen wie eine Spielfigur und kann auch ganz kompetent ballern. Praktisch, wenn man ohne Gefahr fürs Heldenleben schwierige Abschnitte erkunden und Wachinstallationen beseitigen will.

Nach etwas Eingewöhnungszeit meistert man die Steuerung einigermaßen. Ausweichen, schleichen, Hechtrollen vorwärts und das elegante Überspringen von Minen sind überlebenswichtig. Vor allem der Wechsel zwischen Keyboard-Gehkommandos und optimaler Fadenkreuz-Bewegung per Maus will geübt sein. Dann entfaltet sich die hektische Einzelkämpfer-Stimmung des Programms so richtig. Von knackiger Musik und fetzigen Explosionsgeräuschen begleitet, tastet sich der Held voran; stets ahnungslos, welche Überraschung ihn im nächsten Raum erwartet. Das Scrol-




In der Kiste liegen ein paar handliche Tretminen

## florian stangl

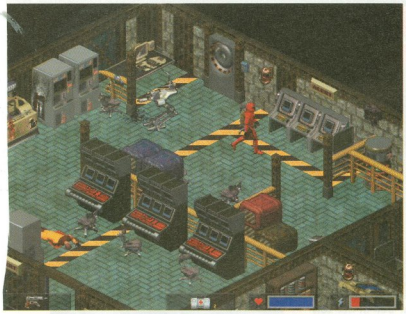
**Isometrische Grafik, handfeste Schießereien und diverse kleine Puzzles: Klingt nach einem klassischen Action-Adventure. »Crusader: No Remorse« ist auch nichts anderes, nur etwas edler verpackt als andere Vertreter dieses Genres.**

**Die Levels in Super VGA sind gerade noch übersichtlich, aber auf alle Fälle spannend angelegt. Erfreulicherweise sind die coolen Zwischensequenzen keine Staffage, sondern ein willkommener Atmosphäre-Bonus.**

**Das Vergnügen trübt eigentlich nur die mäßige Steuerung. Der Held wandert in 45-Grad-Schritten durchs rechtwinklige Gelände und muß aufpassen, daß er mit der Waffe im Anschlag nicht in der Drehung einschläft. Dafür hechtet er sich manierlich auf die Seiten, um die Gegner zu überraschen.**

**Selbst im einfachsten Schwierigkeitsgrad sind Experten einige Zeit beschäftigt. Manche kleine Falle ist nicht gerade fair und die stattliche Anzahl der Gegner gelegentlich erdrückend.**

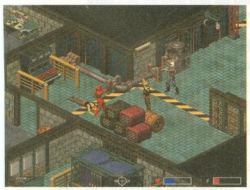
**Das hat aber auch einen gewissen Reiz: Überlegtes Vortasten ist besser als planlose Rambo-Aktionen, denn wer sparsam schießt, hat weniger Ärger mit den Gegnern.**



**Mein Freund, der Roboter: Das Modell links ist ausnahmsweise kein Gegner. Über ein Computerterminal können wir den Blechkameraden direkt steuern und als Vorhut einsetzen.**

ling des isometrischen Spielfelds geschieht bei Erreichen des Bildrands. Durch Druck auf die entsprechende Taste läßt sich die Grafik jederzeit manuell zentrieren.

So ganz ohne Videos kommt auch diese Origin-Produktion nicht daher. Im Briefing zu Beginn jeder Mission und beim Kontakt mit Revolutions-Kollegen werden kurze, gut gemachte Clips eingespielt. Zum Test lag uns nur die US-Fassung vor, doch Electronic Arts will in Deutschland eine übersetzte Version veröffentlichen. Hier soll auch die Grafik etwas entschärft werden, da im amerikanischen Original Blutlachen und verkohlte Leichen für einen übertrieben martialischen Eindruck sorgen. »Crusader: No Remorse« ist keinesfalls für Kinder geeignet. **(hl)**



**Sobald die Waffe gezückt ist, steuert man das Fadenkreuz mit der Maus**

## crusader: no remorse

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| **Spiele-Typ:** | Action-Adventure |
| **Hersteller:** | Origin |
| **Ca.-Preis:** | DM 130,- |
| **Kopierschutz:** | CD-Abfrage |
| **Spieltext:** | Deutsch in Vorbereitung |
| **Sprachausgabe:** | Englisch; gut |
| **Anspruch:** | Für Fortgeschrittene und Profis |
| **Bedienung:** | Befriedigend |
| **Grafik:** | Gut |
| **Sound:** | Gut |

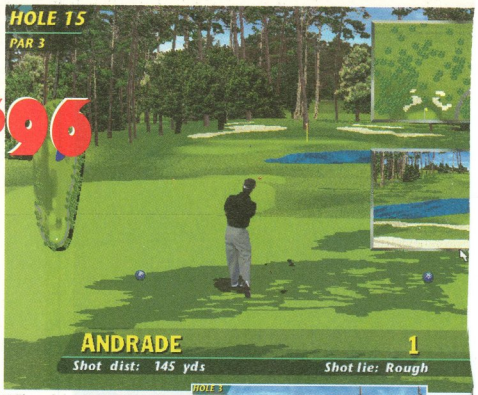
| | |
|---|---|
| **Minimum:** | 486er (50 MHz), 8 MByte RAM |
| **Empfohlen:** | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM |
| **Festplattenplatz:** | ca. 35 oder 50 MByte |
| **CD-Belegung:** | ca. 550 MByte |
| **Anzahl Spieler:** | 1 |







# PGA TOUR '96




**Während der Ball in der Luft ist, wird die Flugbahn zusätzlich in zwei kleinen Grafikfenstern am rechten Rand verfolgt. Eine Kamera zeigt die Vogelperspektive, während die andere in der Nähe des Landeplatzes postiert ist.**



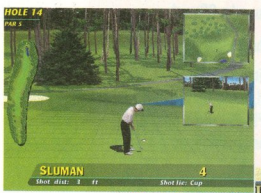

**Der unsichtbare Caddie macht Ihnen auf Wunsch sehr präzise Vorschläge zu Schlägerwahl und Schlagtechnik. Hardcore-Golfer schalten diese Hilfe im Optionsmenü ab und gönnen sich dazu größere Windstärken.**

**Hol's Balli! Was der eigenwillige Hund verweigert, macht Herrchen auf dem Golfplatz freiwillig: im Unterholz verschlagenen Bällen nachkriechen. Dann doch lieber simuliertes Schwingen vor dem PC...**

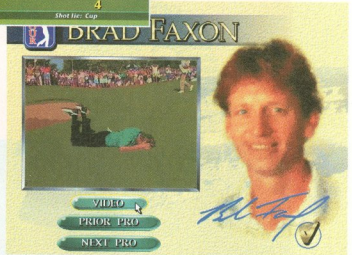
Es gibt einen heimlichen Standard in der Software-Industrie, den alle Spielehersteller still akzeptiert haben. Freilich geht es hier nicht um einheitliche Soundkarten und Betriebssysteme, sondern um eine weitaus schwerwiegendere Frage: Wie sieht die optimale Steuerung für eine Golf-Simulation aus? Seit den 80er Jahren und »Leader Board« hat sich am Prinzip kaum etwas geändert: Um den Ball mit der Idealstärke gerade zu schlagen, kommt es auf Sekundenbruchteile beim Klicken mit der Maus an. Wer schläft, läßt eine Anzeige in Extrembereiche schnellen, welche nichts gutes verheißen. Der Ball haut schräg ins Unterholz, halb im Rough begraben und möglichst vor einem Bäumchen ruhend. Der Spieler flucht und wirft seinen Schläger in die Gegend. Bei der Golf-Simulation am PC laufen adäquat Mäuse Gefahr, unschuldiges Opfer zügelloser Wut zu werden. Wenigstens muß man nicht wie in freier Wildbahn erst mühsam den Ball suchen...

Nur weil sich alle Golf-Simulationen sehr ähnlich steuern, machen sie nicht gleichermaßen viel Spaß. Grafik, realistische Berechnung von Gelände und Flugbahn sowie die Spieloptionen sind genauso wichtig. Als Gipfel der Realität gilt seit Jahren »Links 386 Pro« von Access Software. Profis schwören auf das Programm, bei dem sich sogar die Fußstellung der Spielfigur genau justieren läßt. Einen Tick weniger detailbesessen, aber leichter zugänglich ist »PGA Tour Golf« von Electronic Arts. Zu diesem Erfolgstitel gibt es eine Fortsetzung mit dem zugegebenermaßen wenig kreativen Namen »PGA Tour '96«.

Das Grafiksystem wurde gegenüber dem letzten Jahr nicht geändert. Es gibt lediglich zwei zusätzliche Fenster, welche die Flugbahn des Balls aus verschiedenen Perspektiven zeigen. Zwei neue Golfplätze – Avenel und Spyglass Hill – stehen mit je 18 Löchern zur Verfügung. Alle PGA-Zusatz-CDs können ebenfalls eingesetzt werden. Während bei Avenel saftige Laubbäume mit herbstlichem Blattbehang gut zur Jahreszeit passen, liegt Spyglass Hill am Meer. Palmen, ausgedehnte Sandflächen, das Rauschen der Brandung und




**Putten ist die halbe Miete. Die Grüns sind leider recht schwer zu lesen; der Kommentator gibt dazu nur vage Tips.**

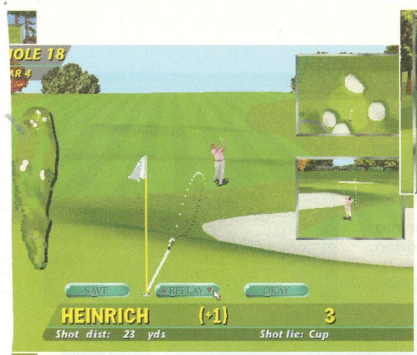



**Der Mann nimmt seinem Job ernst: In diesem Vorstellungs-Video hat PGA-Profi Brad Faxon gerade einen leichten Putt vergeigt.**

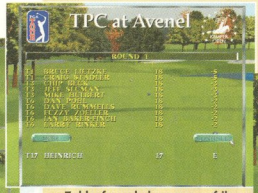
## im wettbewerb

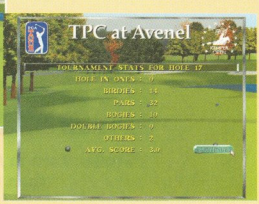
**Links 386 Pro bietet Profis einen Tick mehr Realitätstreue, aber Electronic Arts hat aufgeschlossen. Die neue PGA-Version läßt in puncto Spielbarkeit, Grafik und Zugänglichkeit wenig Wünsche offen. Gegenüber der letztjährigen Version ist eine leichte Aufwertung absolut verdient. Sparschwein-Alternative: Das optisch angestaubte Oldie David Leadbetter ist bei Microprose als Billigspiel für rund 40 Mark zu haben. Neu, teuer und schlecht ist Interplays Rudimentär-Golf Skins at Bighorn – Test in dieser Ausgabe.**

| | |
|---|---|
| Links 386 Pro | 90 |
| **PGA TOUR '96** | **86** |
| PGA Tour Golf 486 | 85 |
| David Leadbetter's Golf | 77 |
| Skins at Bighorn | 38 |




**Solche Kunstschläge lassen sich aus zwei verschiedenen Blickwinkeln in der Wiederholung betrachten und auf Festplatte speichern**



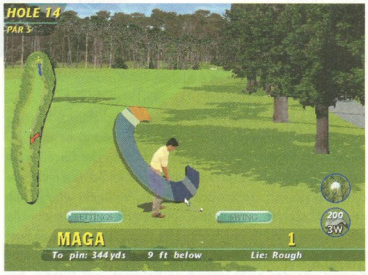

**Zahlenfreunde kommen auf ihre Kosten. Im Turniermodus sehen Sie vor jedem Abschlag das Zwischenergebnis und erfahren außerdem, wie sich die Konkurrenten auf dieser Bahn angestellt haben.**

kreischende Möwen sorgen fürs ideale Ambiente.

Bei der Steuerung läßt sich jetzt »Waggle« zuschalten. Das hat nichts mit dem verehrten Fußballer »Wiggerl« Kögl zu tun; durch geschicktes Klicken vor dem eigentlichen Schwung läßt sich hier festlegen, ob der Ball genau in der Mitte am »sweet spot« getroffen wird. Klicken Sie zu früh oder zu spät, wird er zu hoch oder zu tief erwischt, was sich mitunter gezielt einsetzen läßt. Zu tief getroffen bedeutet z.B., daß der Ball weniger weit, aber dafür höher fliegt – vielleicht ideal, um ein nahes Büschlein zu überlupfen?

Bis zu vier Spieler können nacheinander antreten. Entweder legen Sie einen eigenen Golfer an, für den auch dauerhafte Statistiken geführt werden. Oder Sie wählen einen von 14 PGA-Profis, die als digitalisierte Spielfiguren für Abwechslung sorgen. Drei Schwierigkeitsgrade stehen zur Wahl. Je einfacher der Level, desto geruhsamer können Sie Ihre Mausklicks ansetzen. Auf »Amateur« ist es einfach, den Ball ideal dosiert gerade zu spielen, aber zur Strafe ist die Kraft reduziert. Am weitesten kommen Sie auf dem Pro-Level, wo aber entsprechend schnell reagiert werden muß.

Damit auch Solo-Spieler einen leichten Nervenkitzel haben, gibt es den Turniermodus. Hier wird gegen unsichtbare Computergegner um Ränge und Preisgelder geputtet. Die Präsentation ist für EA-Sports-Verhältnisse eher matt. Eine deutliche Entwarnung gibt es bei den Nachladezeiten. Der Vorgänger produzierte bei Systemen mit weniger als 16 MByte RAM leicht unverschämte Wartepausen. PGA '96 ist in dieser Hinsicht etwas optimiert und erlaubt zudem die Auslagerung oft benötigter Daten auf die Festplatte. Was rüberkopiert wird, stellen Sie individuell im Setup-Menü ein. Wer eben mal lockere 30, 40 MByte Platz investiert, wird mit paradiesisch flottem Spielfluß belohnt – auch auf einem normalsterblichen 486er mit 8 MByte RAM. **(hl)**




**Als zusätzliche Steuerungs-Nuance kommt auf Wunsch »Waggle« dazu. Durch geschicktes Klicken legen Sie hier fest, ob der Ball auch wirklich voll getroffen wird.**

## heinrich lenhardt

**Die Luft ist rein, das Gras so grün, die Vöglein zwischtern – und weil solche Umweltbedingungen im Poinger Gewerbegebiet seltener anzutreffen sind als Bug-freie 1.0-Versionen, schaue ich momentan lieber in meinen Monitor als aus dem Fenster.**

**PGA '96 verwendet viele Tugenden des Vorgängers, lindert den Nachlade-Frust und bietet Verbesserungen im Detail. Das Resultat ist eine ausgereifte, leicht zugängliche Golf-Simulation, die sich spielt wie geschmiert – aber revolutionär Neues konnte ich nicht erspähen. Ein bißchen mehr Mühe beim Turniermodus oder ein weiterer Kurs hätten mich mehr erfreut, als solcher Schnickschnack wie die Videoclips zu 14 PGA-Profis. Einmal ansehen, das war's.**

**Die Antwort auf die Gretchenfrage »Lohnt sich der Kauf, wenn man die Version vom letzten Jahr schon hat?« neigt dennoch leicht zu einem »Ja«. Die nervigen Nachladezeiten sind entschärft, einige neue Detail-Features erhöhen zusätzlich den Komfort. Sieht man vom zuschaltbaren »Waggle«-Faktor ab, spielt sich PGA '96 ziemlich genau wie der Vorgänger – also ausgesprochen gut. Eine sichere Bank für Golf-Liebhaber.**

## pga tour '96

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ❑ 1024 x 768 Pixel ❑ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ❑ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ❑ CD-Audio ■ AWE 32

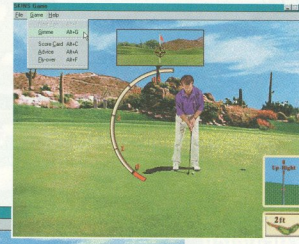
| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Sport |
| Hersteller: | Electronic Arts |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; wenig |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Sehr gut |
| Sound: | Gut |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 486er (50 MHz), 8 MByte RAM |
| Empfohlen: | Pentium (60 MHz), 16 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 10 –50 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 440 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 – 4 (abwechselnd) |



# THE SKINS GAME AT BIGHORN

**Großer Zorn in Bighorn: Schöne Standbilder machen noch keine gute Golf-Simulation.**






**Die Unebenheiten des Grüns müssen anhand einer groben Angabe erahnt werden. Dazu paßt die lachhafte Kuller-Animation des Balls ganz vortrefflich.**

**Mit dem Fadenkreuz peilen Sie die Schlagrichtung grob an**

War' ich neulich mit dem Beckenbauer auf dem Poinger Golfplatz. Franz holzt ins Rough; ich putte souverän zum Birdie. Logisch: Der jahrzehntelange Umgang mit Golf-Simulationen schult das Adlerauge des Sportsmanns. Naja, die Beckenbauer-Anekdote hat zugegebenermaßen einen ähnlich hohen Seriositätsgrad wie die Behauptung von Interplay, »The Skins Game at Bighorn« sei »die innovativste Herausforderung in puncto interaktives Golf«. Hüstel.

Steht also ein digitalisiertes Männlein vor der beeindruckenden Kulisse des Bighorn-Golfkurses. Natur pur, hochauflösend, wie frisch aus dem TUI-Katalog. Mit Mausklicks legt man Schlagrichtung, Stärke und Effet fest. Nebenbei etwas Glück herbeibeten, da die ruckelnde und träge reagierende Anzeige selten genaueste Manöver erlaubt. Jetzt bedächtiges Warten aufs Nachladen der Grafik vom neuen Abschlagort. Bighorn berechnet das Terrain nicht wie die Kollegen von »Links« oder »PGA«. Vielmehr wird jedem neuen Abschlagort nach der Formel »Pi mal Daumen« die nächstgelegene Hintergrundgrafik zugeordnet, die auf dem CD-ROM geparkt ist.

Kommt uns das nicht irgendwie bekannt vor? Richtig, bei »Picture Perfect Golf« versuchte Empire unlängst die selbe Masche. Aber was nutzt mir das rasche Nachladen eines hochauflösenden Putzibilds, wenn das Spielgefühl dabei vor die Hunde geht? Bighorn verjuxt dabei noch den Tempovorteil, denn bis sich die digitalisierte Spielfigur einen abgeswingt hat und der Ball durch die Lüfte segelte, hat man reichlich Muße zum Fingernägelfeilen.

Der Anspruch ist minimal; dank genauer Entfernungsanzeigen ist kaum Mitdenken gefragt. Das anspruchsvolle Umspielen von Hindernisse ist nicht vorgesehen; der Ball landet umso schneller Out of bounds. Einstellbare Schwierigkeitsgrade und Computergegner werden verweigert. Und die lieblose Präsentation vermiest auch den namensgebenden »Skins«-Modus, bei dem man Loch für Loch um fette Dollarbeträge spielt. Dafür gibt's Fly-by-Videos mit englischer Sprachbegleitung als Sättigungsbeilage. **(hl)**

**heinrich lenhardt**

**Ein Holzweg wird zum Trampelpfad: An der Idee des Standbild-Golfs scheiterten bereits diesbezügliche Ergüsse von U.S. Gold und Empire. Interplays Neuheit haut leider in die selbe Kerbe.**

**Natürlich ist das Nachladen eines Bildchens weniger aufwendig als das genaue Berechnen des 3D-Geländes. Doch die Ungenauigkeit dieser Methode treibt nicht nur Golf-Experten an den Rand des Wahnsinns. Das stupide Geklicke im schweren Wüstenkurs erlaubt kein genaues Spiel oder Abschätzen von Entfernungen. Die Folge: ausprobieren, draufhauen und sich fragen, ob man in seiner Freizeit nicht was Unterhaltsameres anstellen könnte.**

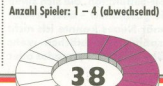
**Ein eklatanter Mangel an Spieloptionen und Varianten macht die Sache nicht gerade erfreulicher. Einfaches Fazit: Weiter Links Pro spielen oder demnächst das Gesparte in PGA '96 investieren – aber einen großen Bogen um Bighorn machen.**

## the skins game at bighorn

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel
☐ Hi-Tracolor ■ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Sportspiel |
| Hersteller: | Interplay |
| Ca.-Preis: | DM 110,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; entbehrlich |
| Anspruch: | Für Einsteiger |
| Bedienung: | Befriedigend |
| Grafik: | Gut |
| Sound: | Befriedigend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 386er (33 MHz), 4 MByte RAM, Windows |
| Empfohlen: | 486er (50 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 3 oder 16 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 540 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 – 4 (abwechselnd) |



# miroSOUND PCM20 radio: HiFi-Stereo-Center & Wavetable-Sound*.

## Freuen Sie sich? Können Sie auch.

- **Komplette Stereo-Anlage im PC**
- **General MIDI für Musik & Spiele**
- **Sound-Bearbeitung wie im Studio**
- **Einfache Installation – Plug & Play**




**miroSOUND PCM20 radio – Technik, die überzeugt:**

- RDS Stereo-Radio (Radio-Daten-System)
- 7-Band Stereo-Equalizer
- 7-Kanal Stereo-Mischpult
- Yamaha OPL 4 Wavetable-Synthesizer
- 16 Bit Stereo-Digitalisierung mit 48 kHz
- Echtzeit Audio-Dubbing
- Simultane Aufnahme und Wiedergabe
- CD-ROM-Schnittstelle für Enhanced IDE
- Komfortable Software zur Bedienung aller Komponenten und Funktionen

*Weitere Wavetable-Soundkarten (miroSOUND PCM10 und PCM12) bei Ihrem Fachhändler!

CeBIT SYSTEMS 95
Halle 25 / Stand B 08

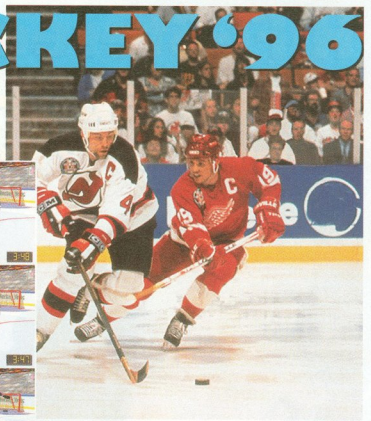
# SOUND & WAVE

miro

miro A (1) 7 01 55 · miro CH (01) 7 41 05 15 · miro D (0531) 21 13-100

„Chip" miroVIDEO DC1 tv 04/94 · „NewMedia" miroVIDEO DC1 clip 11/94 · „L'ordinateur individuel" miroSOUND PCM1 pro 03/95 · „PC-Pro" miroVIDEO DC1 clip 11/94 · „Macrodatem" miroVIDEO DC1 clip 12/94 · DM „DM-Empfehlung" miroSOUND PCM1 pro 04/95 · „PC-Direkt" miroVIDEO DC1 clip 02/95 · „PC GO" miroSOUND PCM1 pro 03/95

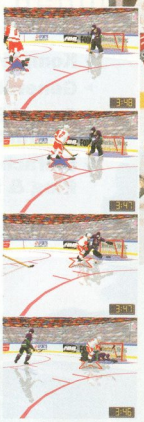
# NHL HOCKEY '96



**Fernsehreife 3D-Grafik, geniale Steuerung und viel Atmosphäre: EA Sports veröffentlicht mit »NHL Hockey '96« das Sportspiel des Jahres.**

Schon wieder ein neues »NHL Hockey« – braucht das denn wirklich jemand? Wenn es nur darum ginge, jedes Jahr die aktuellen Teams zu spielen, würde auch ein billiges Update ausreichen. Doch wenn das kanadische Programmierteam von EA Sports die alten Versionen seines »NHL Hockey« komplett umkrempelt, sollten auch Sportspiel-Muffel aufhorchen. Die neue Simulation enthält jede Menge Neuerungen, die eingesessene Profis und Einsteiger gleichermaßen ansprechen.

Die offensichtlichste Revolution bietet die Grafik: Die Zeiten der Vogelperspektive aus den Vorgänger-Versionen sind vorbei, exzessives 3D ist angesagt. EA Sports will mit der »Virtual Stadium«-Technologie die Atmosphäre echter Stadien möglichst gut nachempfinden und bietet gleich neun Kameras auf, um das Spielgeschehen optimal einzufangen. Schon zu Beginn eines Matches wird das eindrucksvoll demonstriert: Eine Kamera saust in geschwungenen Bögen vom Dach des Stadions herunter bis zum Mittel-Bully, wo sich bereits die Spieler beider Teams formiert haben. Besser kriegt das auch der amerikanische Sportsender ESPN nicht hin.



**Die Bewegungen der Spieler wirken verblüffend realistisch, obwohl sie ohne »Motion Capturing« entstanden sind**

Zur Auswahl stehen zwei sogenannte NHL-Kameras, die das Spielfeld in der Länge zeigen sowie munter vor und zurück sausen, um möglichst den Puck immer im Blickfeld zu haben. Manchmal verschwindet die schwarze Scheibe aber kurzzeitig – hier helfen nur ein wenig Glück und Intuition. Mit den beiden Flug-Kameras sehen Sie wesentlich mehr vom Spielfeld, doch sollten Sie einen entsprechend großen Monitor besitzen. Mit schwindelerregenden Schwenks wartet die EA-Kamera auf. Sie ähnelt zwar den NHL-Ansichten, dreht das Spielfeld aber munter umher, wenn es die Situation erfordert. Wenn Sie schon immer einmal wissen wollten, wie ein NHL-Profi das Match sieht, aktivieren Sie die Helm-Kamera. Dann geht die Übersicht zwar völlig flöten, aber mit ein wenig Übung und den mitdenkenden Teamkollegen läßt's sich ganz passabel passen. Vier Kameras zeigen das Spiel von der Seite, was vor allem eine Umstellung der Steuerung erzwingt. Um aufs gegnerische Tor zu laufen, drückt man den Stick also nicht nach vorne oder hinten, sondern nach links bzw. rechts. Krönender Abschluß ist die Zonen-Kamera, die eine übersichtliche Mischung aus den EA- und Flug-Perspektiven zeigt.



**Spielzüge wie diese sind beinahe Garanten für schöne Tore**

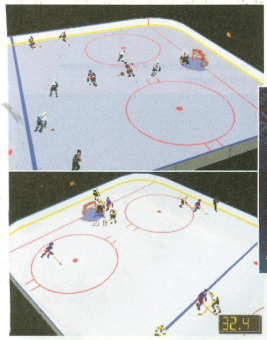
Die dreidimensionalen Ansichten des Spielfelds allein erfordern schon, daß sich NHL-Veteranen umstellen müssen. Dazu kommt noch die überarbeitete Steuerung mit neuen Funktionen, die das Repertoire sinnvoll erweitert. Nicht nur pucklose Spieler dürfen in der 96er-Fassung sprinten, sondern auch NHL-Cracks mit der Scheibe am Schläger. Dazu

**florian stangl**

**In der realen Welt mögen die Detroit Red Wings das Playoff-Finale verloren haben, doch mit NHL Hockey '96 wetze ich jede Scharte aus. Die Umstellung auf die neuen 3D-Perspektiven und die erweiterte Steuerung sind allerdings kleine Hürden auf dem Weg zur Meisterschaft, die erst mit der Zeit genommen werden.**

**Hat man schließlich alles kapiert, eröffnet sich eine unglaublich vielseitige und detaillierte Simulation. Angefangen bei den edlen Menüs bis zu den wackelnden Plexiglasscheiben bei Bandenchecks wurde einfach alles berücksichtigt. Die neuen Animationen der Spieler und die umfangreicheren Spielzüge erhöhen die Realitätsnähe der beiden Vorgänger um ein gutes Stück.**

**Gewöhnungsbedürftig sind manche der Kameraperspektiven, denn immer wieder entschwindet der Puck für ein paar Sekunden aus dem Bild. Einsteigern wird es schwerer als bei den alten Versionen fallen, ins Spiel zu kommen. Die gestiegene Komplexität fordert trotz dreier Schwierigkeitsgrade ihren Tribut.**



**Bescheidenheit bringt mehr Tempo: So sieht das Spielfeld mit VGA auf der untersten Detailstufe aus (oben). Darunter sehen Sie die »Sparversion« von Super VGA ohne Grafikdetails.**




**So bastelt man sich einen neuen Spieler**



**Überblick dank Super VGA: Die 3D-Perspektive ist fast schon fernsehreif.**

wird der Joystick zweimal schnell in die gewünschte Richtung gedrückt, wodurch überraschende Konter aus dem eigenen Drittel erheblich erleichtert werden. Nachteil: Der Spieler legt sich den Puck weiter vor, was die Abwehr gerne ausnutzt. Ohne Scheibe beschleunigen Sie auf die gleiche Weise, um beispielsweise einen Check härter auszuteilen. Drücken Sie den Stick kurz vor einer Bandenattacke zweimal schnell senkrecht zur Laufrichtung, versucht Ihr Spieler einen Schultercheck des Gegners in die Spielfeldbegrenzung.

Weiterhin möglich sind Volley-Schüsse nach einem Paß sowie tückische Schlenzer aus dem Handgelenk und vernichtende Schlagschüsse. Das Paß-System wurde auch überarbeitet: Neben normalen Pucküberga-ben gibt es nun auch Doppelpässe und Volley-Abgaben, was rasend schnelle Kombinationen erlaubt, um das Mitteldrittel zu überbrücken. Außerdem dürfen Sie auf Wunsch den Torhüter steuern, der im eigenen Drittel munter spazieren fahren kann, um den Paß an einem Haufen Gegner vorbeizuschlenzen.

Das eigenhändige Wechseln der Reihen gehört eigentlich zum guten Ton, darf aber in einem Menü abgeschaltet werden. Dort basteln Sie auch die Regeln zurecht und bestechen so den Schiedsrichter, daß er zum Beispiel keinen Zwei-Linien-Paß pfeifen soll. Sie wählen eine Spiellänge von 5, 10 oder 20 Minuten aus und entscheiden sich womöglich für den schnellen Spielbeginn, bei dem die Teaminformationen und die Nationalhymne entfallen. Wollen Sie Eishockey lieber als friedlichen Mannschaftssport genießen, erklären Sie in diesem Menü auch die Raufereien für unzulässig.

Apropos Raufereien: Die kleinen Schlägereien sind eine willkommene Abwechslung des Matches, wenngleich sie spielerisch keinen Sinn machen. Sie müssen nur immer kräftig checken, bis die sogenannte Aggressions-Variable eines Spielers einen bestimmten Wert erreicht hat und ihm die Nerven durchgehen. Mitten im schönsten Angriff saust dann die Kamera auf zwei Cracks, die Handschuhe und Schläger fallen lassen. Sie versuchen, Schläge an Kopf oder Körper des Gegners zu landen. Mit einer Art »Special Move« zieht man dem Kontrahenten das Trikot über den Kopf und darf dann ungehindert drei Schläge landen. Egal, wer gewinnt: Beide Streithähne landen danach 5 Minuten in der Kühlbox.




**Die Stars des Abends werden in der 96er Version erstmals mit Bild gezeigt**




**Dank umfassender Infos vor dem Spiel stellt man sich besser auf den Gegner ein**

## im wettbewerb

| | |
|---|---|
| NHL HOCKEY '96 | 92 |
| NHL Hockey '95 | 90 |
| Action Soccer | 82 |
| Brett Hull Hockey | 56 |
| Alex Dampier Pro Hockey | 28 |

**Bei den Eishockey-Spielen stehen die Programme von EA Sports allein an der Spitze. Auch ohne 3D-Grafik rangiert NHL '95 dank der traumhaften Steuerung weit vor dem gerade noch erträglichen Brett Hull Hockey. Das völlig verunglückte Alex Dampier Pro Hockey spielt sich dagegen wie mit rostigen Kufen auf Sandpapier. Als Alternative für Freunde des runden Leders empfiehlt sich UBI-Softs Action Soccer, das kurzweilige Fußballkost bietet.**

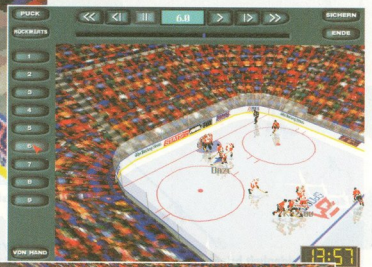


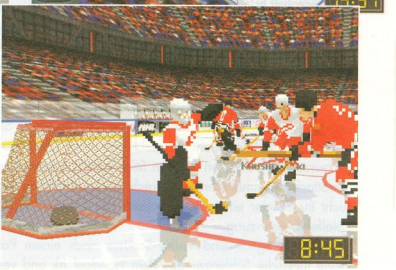

**Kurze Videoclips sorgen für Abwechslung**




Der Torschütze wird groß gefeiert, während die Abwehr den Kopf hängen läßt

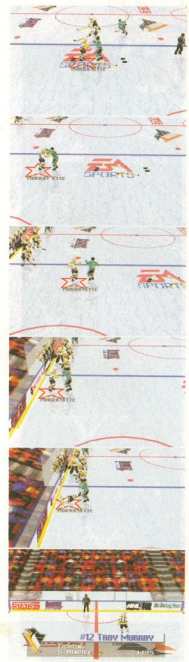
In der Wiederholung dürfen Sie den Kamerawinkel frei bestimmen




In Großaufnahme sind die Spieler zwar pixelig, aber sehr detailliert

Die Menüs halten das hohe Niveau der Spielgrafik locker mit. Sie klicken sich motiviert vom hochauflösenden und edel gestylten Bildschirm mit den Detaileinstellungen zur aktuellen Saison oder basteln sich einen Traumstürmer, der sogar Ihren Namen tragen darf. Ähnlich schick sehen die neuen Spielpläne und die Menüs aus, in denen Sie eine neue Liga zusammenstellen. In NHL Hockey '96 dürfen Sie entweder ordnungsgemäße 84 Matches austragen, den verkürzten Spielplan der vergangenen Saison nachspielen oder gar nur 25 Duelle auf dem Eis austragen. Ungeduldige steigen gleich in die Playoffs ein oder wärmen sich mit einem Freundschaftsspiel auf. Für jeden Modus gibt es drei Schwierigkeitsgrade, die Einsteigern gute Chancen lassen. Fortgeschrittene und selbst Profis werden beim »All Star«-Level auf eine harte Probe gestellt.




Erst fliegen die Handschuhe, dann die Fäuste: Zur Abkühlung geht's auf die Strafbank.

Angesichts der famosen Spielgrafik stellt sich die Frage, wieviel Rechenpower nötig ist. Mindestausstattung ist ein DX2-66, dann läßt es sich unter VGA mit wenig Grafikdetails relativ gut flitzen. Abschaltbarer Zierrat wie die Spiegelungen der NHL-Cracks auf dem Eis, die Texturen für Vereinslogos, Bandenwerbung und die zerkratzte Eisoberfläche schlucken viel Rechenzeit. An Super VGA brauchen Sie unterhalb eines Pentiums mit 60 MHz gar nicht zu denken. Erst ab 90 MHz lohnt es sich, unter SVGA ein paar Details einzuschalten.

Ohne negative Auswirkungen auf die Geschwindigkeit ist die im Vergleich zum Vorgänger stark überarbeitete Soundkulisse. Die Zuschauer reagieren besser auf das Spielgeschehen; langweiliges Geplänkel im Mitteldrittel ohne Highlights nehmen sie sanft murmelnd zur Kenntnis. Torschüsse werden

## heinrich lenhardt

**Das ist wirklich viel mehr als ein Jahres-Update, bei dem man die Verbesserungen mit der Lupe suchen muß. Außer dem Namen hat das 96er-NHL nicht mehr viel mit den Vorgängern gemeinsam. Electronic Arts bewies reichlich Mut zur Innovation und kippte die gesamte alte Grafik-Engine über Bord.**

**Die neue 3D-Technik ist genial und richtungsweisend. Ein völlig neues Spielgefühl springt dabei heraus, doch das will erst einmal erarbeitet werden. Auch alte Hockey-Freaks müssen sich mit der neuen Perspektive vertraut machen, die noch einen anderen Haken hat: Sie ist Hardware-hungriger als so mancher Flugsimulator.**

**Auf dem guten alten 486er mit 66 MHz bekommt man nur dann ein erträgliches Tempo zustande, wenn bei der niedriger Auflösung alle hübschen Grafikdetails abgeschaltet werden. Für Spieler mit weniger dicken Rechnern wäre es schön gewesen, optional Zugriff auf die alte 2D-Darstellung zu haben.**

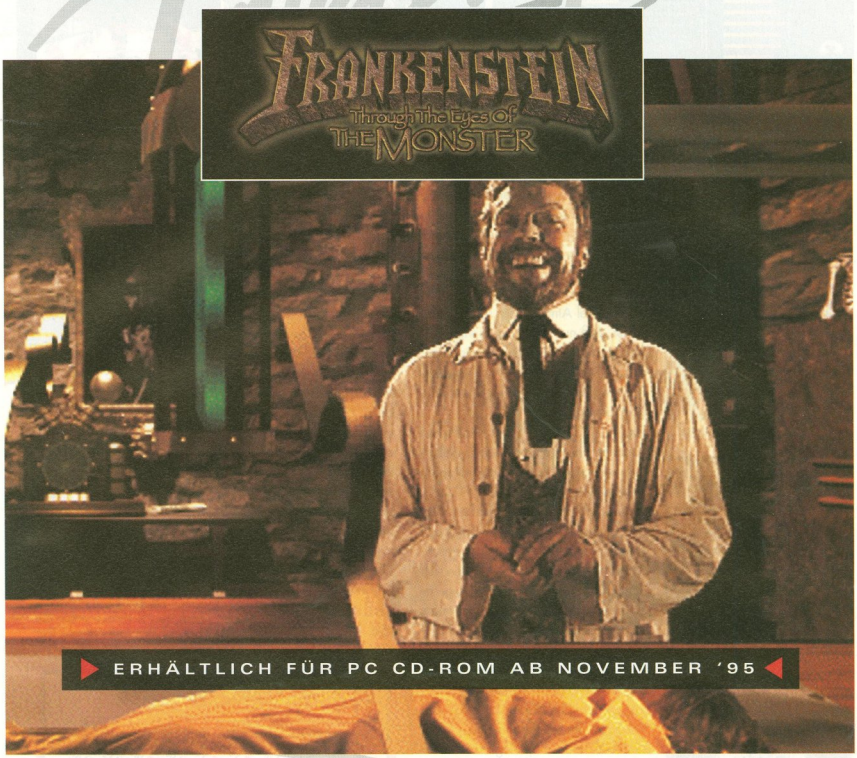
**Mit der entsprechenden Hardware ist das 3D-Eishockeystadion ein Freudenfest fürs Auge. Bei kluger Kamerawahl (genial auf 17-Zöllern kommt die Flug-Kamera) sieht's grandios aus und spielt sich entsprechend gut.**

**Die Steuerung wurde nochmal verbessert, bei den Optionen gibt's sinnvolle Erweiterungen wie verkürzte Ligen. Auch die Schwierigkeits-Schwäche der Vorgänger ist ausgebügelt: Zweistellige Ergebnisse sind gegen die deutlich stärkeren Computerteams kaum mehr möglich.**

**Als Schnell-mal-zwischendurch-Vergnügen ist NHL '96 eindeutig überqualifiziert. Hier muß man fleißig üben und Steuerungskniffe lernen, bis Doppelpässe sitzen und Tore fallen. Der Lohn der Mühe ist monatelanger Dauer-Spielspaß bei einer perfekten Eishockey-Simulation, die Maßstäbe für das ganze Sportgenre setzt.**

# TIM CURRY IM INTERAKTIVEN ABENTEUER DES JAHRES:

## ERLEBEN SIE DIE WELT MIT DEN AUGEN EINES MONSTERS




ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM AB NOVEMBER '95







Neueste 3D-Technik

Mit original Video-Spielfilmsequenzen

Interplay™

DISTRIBUTED BY
Acclaim
Entertainment GmbH

**Händler:**
**Direkt bestellen**
**Tel 02161 / 927470**
**Fax 02161 / 927494**




Der Spielervergleich hilft beim Kauf eines neuen Stars

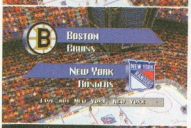



Die Regeln dürfen beliebig eingestellt werden

je nach Gefährlichkeit unterschiedlich stark bejubelt und Tore gar frenetisch gefeiert, wenn die Heimmannschaft einen Treffer erzielt.

Die kleinen Musikstücke vor den Bullys klingen nun authentischer, ebenso wie die sorgsam digitalisierten Soundeffekte vom Stockschlagen über Abpraller bis zum gequälten Stöhnen der Spieler bei einem Foul. Sehr gut gelungen ist die deutsche Sprachausgabe, die mit einem echt klingenden Hall unterlegt für viel Atmosphäre sorgt. Schade ist, daß nur in der englischen Version auch die Namen der Spieler genannt werden – die übersetzte Fassung beschränkt sich auf die Rückennummer.












Schöner als im Fernsehen: Der Flug der Kamera bis aufs Eis (VGA).

Die freunde ellenlanger Statistiken kommen voll auf ihre Kosten. Neben den sorgsam zusammengestellten Werten jedes einzelnen der 700 Spieler und aller 28 Mannschaften werden auch für Ihre eigenen Ligen alle Ergebnisse gespeichert und wunschgemäß sortiert. Die Spieler lassen sich nun mühelos vergleichen, was gerade beim Kauf eines neuen Stürmers wertvoll sein kann. Etwa 600 NHL-Cracks sind mit einem digitalisierten Foto zu sehen, 300 von ihnen werden sogar mit einer Sammelkarte von Donruss abgebildet, die in den USA und Kanada begehrte Fanobjekte sind.

Auch vor einem Spiel gibt es Informationen zuhauf. Haben Sie Ihr Lieblingsteam gewählt und sich den passenden Gegner für ein Freundschaftsspiel gesucht, informiert der Kundschafterreport über die Stärken und Schwächen jeder Truppe. Dann folgen die ersten Reihen der beiden Mannschaften mit den Fotos der Stars, bevor die Kameras ins Stadion umblenden. Im Spiel wurde die Statusleiste aus dem Bild verbannt. Die Stärken der Reihen, die Spielzeit und andere Informationen werden jetzt bei Bullys eingeblendet.

NHL Hockey '96 unterstützt Modem und Nullmodem, damit bis zu vier menschliche Spieler (zwei pro Rechner) an einem Match teilnehmen können. Das sorgt für noch mehr Spaß, besonders wenn die beiden PCs im selben Raum stehen. Um Verwirrungen zu vermeiden, ist jedem der menschlichen Kufenflitzer eine andere Farbe zugeteilt. Bei derart dramatischen Spielen bewährt sich die Replay-Funktion, mit der man an langen Winterabenden aus verschiedenen Kamerawinkeln die schönsten Szenen Revue passieren läßt. **(fs)**













Beachten Sie bei diesem schönen Check die Plexiglasscheibe, die sich durch den Aufprall verbiegt

## nhl hockey '96

■ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Sportspiel |
| Hersteller: | Electronic Arts |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Deutsch; gut |
| Sprachausgabe: | Deutsch; gut |
| Anspruch: | Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Sehr gut |
| Sound: | Sehr gut |

Minimum: 486er (66 MHz), 8 MByte RAM

Empfohlen: Für VGA: Pentium (60 MHz), 8 MByte RAM Für SVGA: Pentium (100 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 8 – 15 MByte

CD-Belegung: ca. 600 MByte

Anzahl Spieler: 1 – 2 (gleichzeitig); bis zu 4 per Modem/Nullmodem

92

# Wer nicht hören will, braucht gar nicht erst anzurufen.

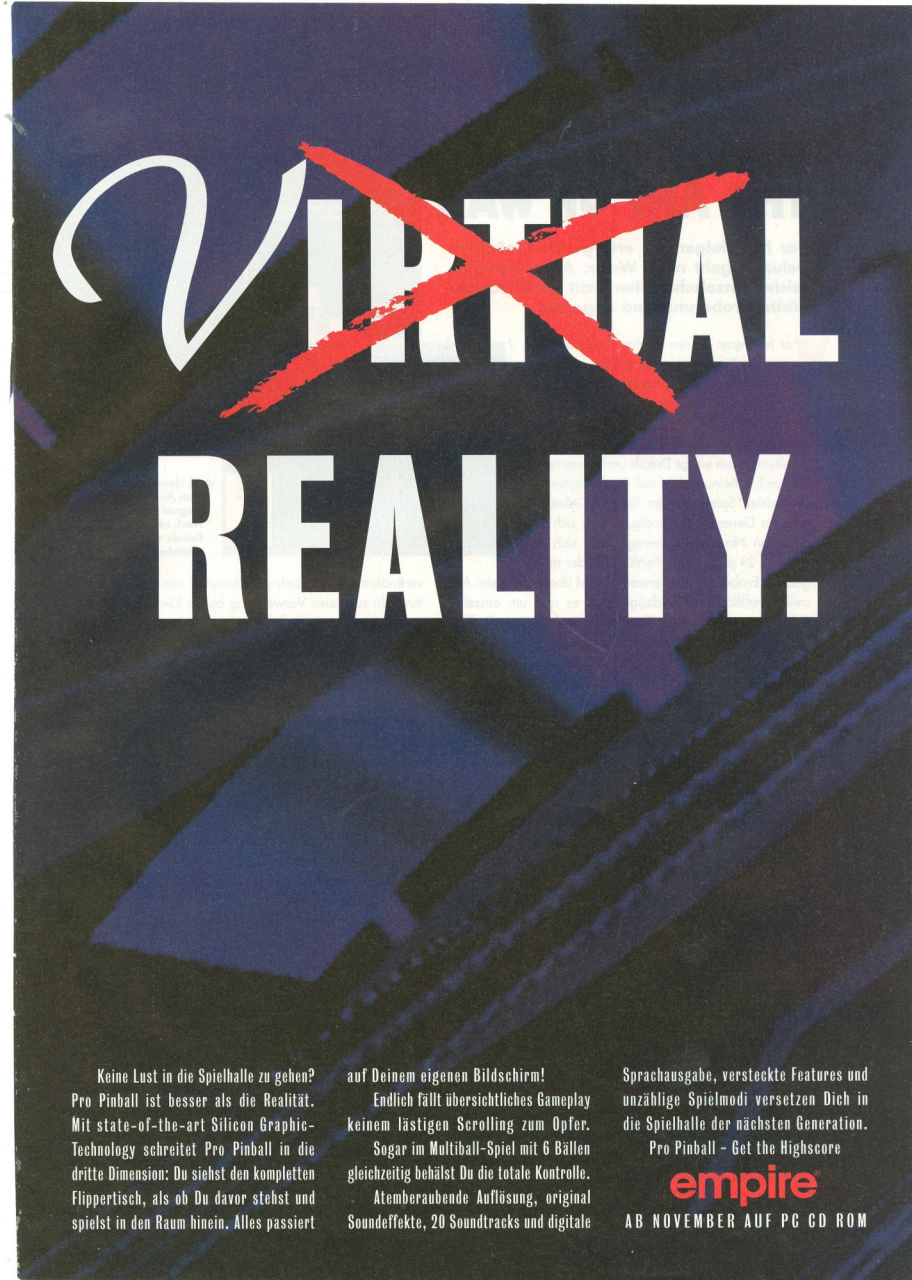



1 Jahr 24 STUNDEN VOR ORT GARANTIE

Das Neuartige an den 15" oder 17" Multimedia-Monitoren der PanaSync MM-Reihe können Sie dank der flimmerfreien Darstellung nicht nur sehen. Bei Ihrer nächsten Multimedia-Anwendung werden Sie es vor allem hören: das Dome-Stereosoundsystem. Und für den – wohlgemerkt nur theoretischen – Fall, daß Ihnen an Ihrem PC einmal das Hören vergeht, gibt's ja unsere 24-Stunden-vor-Ort-Garantie. Auf Wiederhören unter Telefon: **040/85 49 24 77.**

**Panasonic**
Computer Products


PRO·PINBALL




Keine Lust in die Spielhalle zu gehen? Pro Pinball ist besser als die Realität. Mit state-of-the-art Silicon Graphic-Technology schreitet Pro Pinball in die dritte Dimension: Du siehst den kompletten Flippertisch, als ob Du davor stehst und spielst in den Raum hinein. Alles passiert auf Deinem eigenen Bildschirm!

Endlich fällt übersichtliches Gameplay keinem lästigen Scrolling zum Opfer.

Sogar im Multiball-Spiel mit 6 Bällen gleichzeitig behälst Du die totale Kontrolle.

Atemberaubende Auflösung, original Soundeffekte, 20 Soundtracks und digitale Sprachausgabe, versteckte Features und unzählige Spielmodi versetzen Dich in die Spielhalle der nächsten Generation.

Pro Pinball - Get the Highscore

empire®

AB NOVEMBER AUF PC CD ROM

# EMPIRE 2

## THE ART OF WAR

**Der Nachfolger des erfolgreichen »Empire Deluxe« geht neue Wege: Abwechslungsreiche Einzelschlachten statt großflächiger Weltenerobe rung sind angesagt.**




Bei 800x600 Pixeln passen mehrere Kartenfenster auf den Bildschirm



◀ Im Nebel bläst Napoleon zum Angriff auf seine Gegner bei Austerlitz. Noch nicht identifizierte Feinde werden als leeres Kästchen gezeigt.

Vor mehreren Jahren machte »Empire« Amigas und PCs unsicher: Im schlichten Krümelgrafik-Look durfte man unbekannte Gebiete erforschen, Städte erobern und neue Kampfeinheiten produzieren. Die vor gut zwei Jahren erschienene Deluxe-Version erweiterte das Spielsystem um einige Details und besserte das äußere Erscheinungsbild auf. Die Designer dieser beiden Spiele, zudem für den Geheimtip »Perfect General« zuständig, haben sich nun an einen Nachfolger gewagt. Wer sich von »Empire 2« jedoch eine Fortführung der strategischen Eroberungskost erwartet, wird überrascht sein: Anstelle großflächiger Feldzüge geht es nun um einzelne Schlachten auf taktischer Ebene, statt wochenlanger Endlos-Spiele sind feste Partielängen vorgegeben.

Empire 2 beschäftigt sich nicht mit einer Epoche allein; die enthaltenen 34 Szenarios decken eine große Bandbreite ab. Während Sie bei der einen Mission riesige Truppenverbände auf die Ortschaft Waterloo hetzen, machen in der nächsten sechs Elitesoldaten Jagd auf Außerirdische. Weitere Szenarios spielen in der Antike, im Mittelalter, während des Amerikanischen Bürgerkriegs oder in Fantasywelten. Diese Flexibilität wird durch ein konsequentes Baukastensystem erreicht, mit dem man auch eigene Szenarien erstellen kann. Für die Kampfeinheiten stehen verschiedene Grafiksätze zur Verfügung, die sich per mitgeliefertem Icon-Malprogramm verändern lassen. Auch eine Auswahl von Geräuscheffekten steht zur freien Verwendung bereit. Die Editier-Funktionen sind äußergewöhnlich gut durchdacht und komfortabel, vor allem das Kartenzeichnen geht schnell von der Hand. Das Spielfeld besteht aus quadratischen Feldern, in die jeweils zwei Einheiten einer Streitmacht hineinpassen. Gegnerische Verbände sehen Sie erst ab einer gewissen Entfernung, können sie aber noch nicht genau identifizieren. Hierzu muß man noch etwas näher an den Verband heran – nettes Versteckspielen ist somit an der Tagesordnung. Siegpunkte erhalten Sie für das Zerstören feindlicher Truppen, Kontrollieren von Gebieten oder Erobern bestimmter Orte. Das vom alten Empire bekannte Bauen neuer Einheiten entfiel ersatzlos, Städte dienen nur noch als Versorgungszentren und strategische Ziele. Dafür erhält man zu festgelegten Zeiten »Verarztungspunkte« sowie Verstärkungen in Form weiterer Truppen.

Wer nicht nur gegen die drei Computer-Schwierigkeitsgra-




In der höchsten Zoomstufe gehen Nord- und Südstaaten im Wald aufeinander los

### im wettbewerb

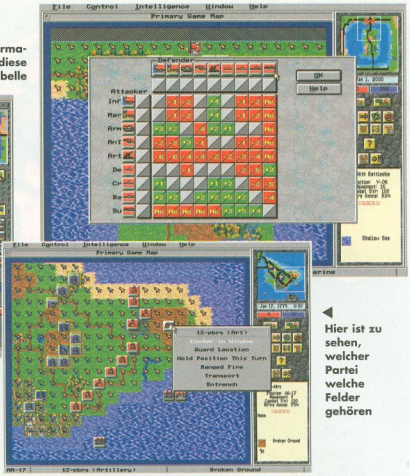
**An die superb präsentierte Echtzeit-Taktik von Command & Conquer kommt Empire 2 nicht heran, auch der komplexen Taktikkost von Panzer General muß es sich knapp geschlagen geben. Mit seiner Funktionsvielfalt und dem etwas besseren Mehrspielermodus setzt sich Empire 2 aber vor Perfect General 2, bei dem es um hexfeldbasierte Panzerschlachten geht. Angesichts der hochkarätigen Konkurrenz sieht das eigentlich passable Crusade ziemlich alt aus – was zur Thematik »Mittelalter« eigentlich ganz gut paßt...**

| | |
|---|---|
| Command & Conquer | 91 |
| Panzer General | 81 |
| **EMPIRE 2** | **78** |
| Perfect General 2 | 76 |
| Crusade | 68 |



**Zu den zahlreichen Informationstafeln gehört auch diese Kampfwerte-Tabelle**

**Der mitgelieferte Editor ist extrem komfortabel und funktionsgewaltig**



**Hier ist zu sehen, welcher Partei welche Felder gehören**

de spielen möchte, legt sich mit bis zu drei menschlichen Kontrahenten an. Das geht an einem Rechner oder in Form von E-Mails, aber auch per Nullmodem und Netzwerk. Es ist sogar möglich, daß zwei Spieler an einem Computer gegen einen dritten Kontrahenten spielen, der per Modem teilnimmt. Sehr interessant sind die zwei grundlegenden Varianten der Befehlseingabe. Beim sequentiellen Ziehen gibt man allen seinen Einheiten Order, die sofort ausgeführt werden. Danach ist der nächste Spieler dran, genaue Kampfberichte über die gerade erfolgten Aktionen der Gegner inklusive. Bei der parallelen Zugabgabe werkeln hingegen alle Parteien gleichzeitig vor sich hin. Sind alle fertig – eine Zeitbegrenzung ist zuschaltbar – werden sämtliche Befehle auf einmal ausgewertet.

Angriffe teilen sich in Nah- und Fernkämpfe auf, wobei letztere zu Lasten der Munitionsvorräte gehen. Eine große Rolle spielt die Moral – Truppen mit hohen Verlusten neigen dazu, in Richtung des nächsten Versorgungsdepots Reißaus zu nehmen. Es muß nicht betont werden, wie wichtig offene Versorgungsrouten für die Truppen sind. Außerdem haben Terrain und Wetter Auswirkungen auf die Kampfeffizienz. Das Programm beachtet sogar etwaige Vorteile, die ein spezieller Truppentyp gegen bestimmte andere haben mag. Weil sich soviele Details kein Mensch merken kann, helfen mehrere Infotafeln weiter, die sich auch ausdrucken lassen. Ebenso erklären detaillierte Berichte, wie es um die momentanen Siegpunkte oder Truppenstärken bestellt ist.

Bei allen Details bleibt die Bedienung erstaunlich einfach: Die Einheiten werden in Windeseile befehligt, entweder per Icon-Anklicken, Auswahl aus einem Menü oder Tastendruck. Das unter DOS laufende Programm orientiert sich am gängigen Windows-Standard: Neue Kartenfenster können geöffnet, verkleinert oder verschoben werden, fünf Zoomstufen sowie einige Anzeigeoptionen (z.B. Beschriftung der Karte) stehen bereit. Außerdem dürfen Sie die Bildschirmgröße an Ihre Wünsche anpassen, Empire 2 unterstützt die Auflösungen 640 x 480, 800 x 600 sowie 1024 x 768 Pixel. Das Handbuch erklärt geduldig alle Aspekte des Spiels, wodurch auch Nicht-Profis hinter die komplexen Zusammenhänge kommen. **(la)**

## jörg langer

**Bei Empire war ich der völlig zufälligen Kampfergebnisse wegen regelmäßig sauer. Und siehe da – Empire 2 erlaubt die beliebige Einstellung des Zufallsfaktors. Auch sonst erinnert kaum noch etwas an den Vorgänger, man hätte dem Programm genausogut einen x-beliebigen anderen Namen verpassen können. Das ändert aber nichts an der Güte des Taktikspiels, das Truppenmoral, Nachschub und Verstärkungen verwaltet. Durch den mitgelieferten Editor stellt man komfortabel Szenarien zusammen, oder verändert die mitgelieferten Missionen. Im Rahmen der Spielmechanik sind der Fantasie keine Grenzen gesetzt.**

**Als Freund von Multi-Player-Partien bin ich über die ausgereiften Optionen für mehrere Spieler und den parallelen Zugmodus begeistert. Letzterer sorgt für kurze Wartezeiten und viele Überraschungsmomente. Wer etwas Hektik haben möchte, schaltet die variable Zeitbegrenzung ein. Gelegenheitsstrategen werden zwar von der schlichten Grafik und der rundenbasierten Taktik abgeschreckt, doch meinen Geschmack trifft das variable Empire 2 haargenau.**

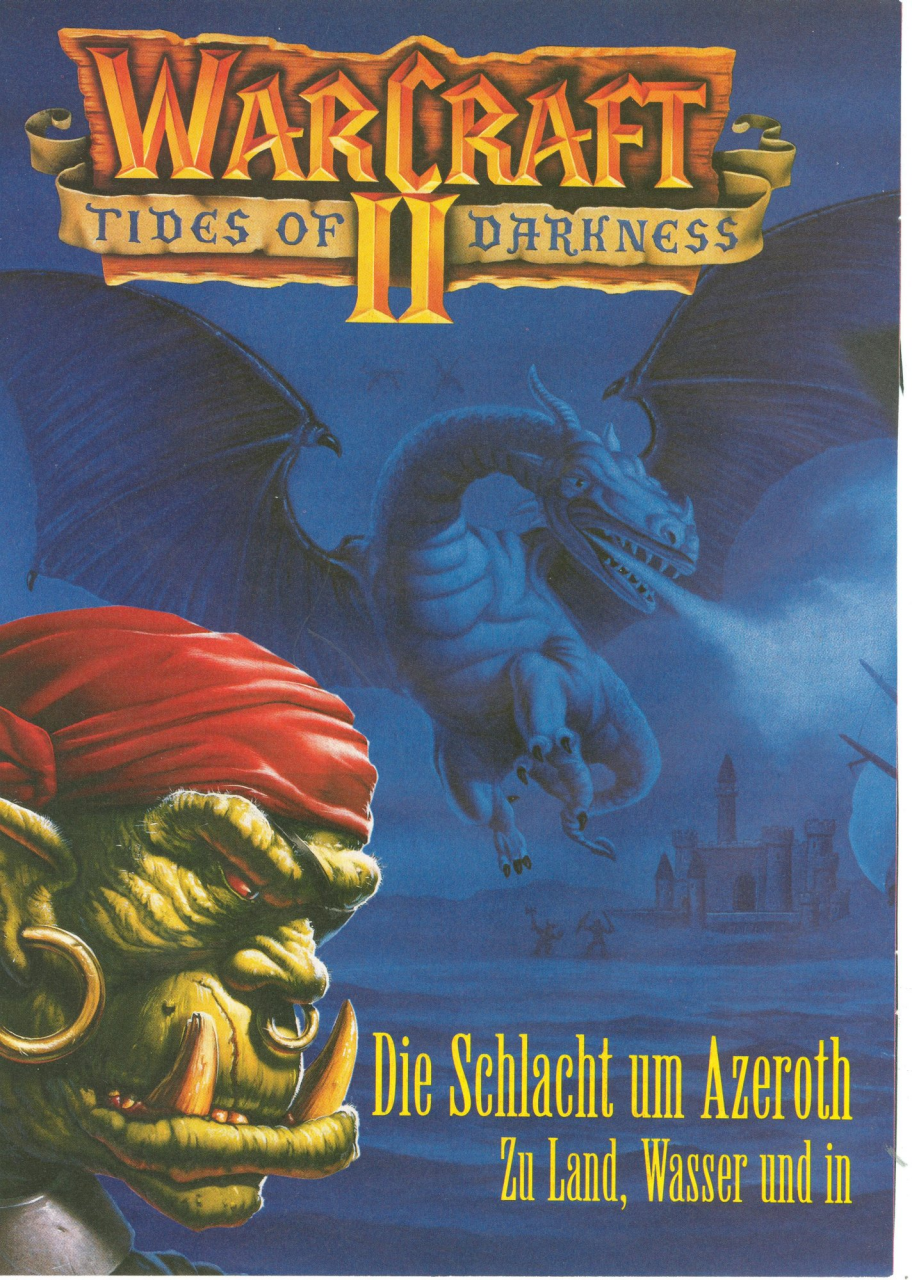
## empire 2

320 x 200 Pixel
640 x 480 Pixel
1024 x 768 Pixel
Hi-/Truecolor
S'Blaster Mono
S'Blaster Stereo
General MIDI
Gravis Ultrasound
CD-Audio
AWE-32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Strategiespiel |
| Hersteller: | New World Computing |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz: | – |
| Spieltext: | Englisch; einfach |
| Sprachausgabe: | – |
| Anspruch: | Für Fortgeschrittene und Profis |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Ausreichend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 386er (33 MHz), 4 MByte RAM |
| Empfohlen: | 486er (50 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 0,1 bis 11 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 11 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 – 2 (Modem), 1 – 4 (Netzwerk; abwechselnd) |

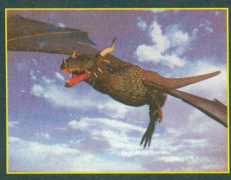



WARCRAFT II
TIDES OF DARKNESS
Die Schlacht um Azeroth
Zu Land, Wasser und in

# Strategie-Action in Echtzeit und SVGA-Grafik. Komplett in Deutsch









Ab November
auf CD-ROM.

Läuft unter
DOS, Win 3.1 und Win 95.

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

# geht weiter. der Luft!

BLIZZARD
ENTERTAINMENT

E-Mail: blzzrdent@aol.com

# COMMAND & CONQUER

## DEUTSCHE VERSION

**Lange hat man über die deutsche Version von Westwoods Strategiehit spekuliert – jetzt steht sie endlich in den Regalen. Lesen Sie, was sich gegenüber der US-Fassung geändert hat.**




**Der Netzwerkmodus läuft wie geschmiert: Hier attackieren Monikas rote Truppen mit Helikoptern und Panzern.**

Eigentlich hätte das Echtzeit-Strategiespektakel »Command & Conquer« schon längst fertig sein sollen, doch aufgrund extensiver Testdurchläufe wurde der Veröffentlichungstermin immer wieder verschoben. Endlich hat das Warten ein Ende; wir testeten die endültige Fassung der komplett eingedeutschten Version. Die Hintergrundgeschichte ist dieselbe geblieben, nur hat man aus den Soldaten »Androiden« gemacht. Kürzungen gab es bei einigen brutalen Abschnitten der Zwischensequenzen, außerdem wurden die Schreie durch unverfängliche Geräusche ersetzt. Ansonsten blieb es bei der derselben explosiven Mischung aus Echtzeit-Hektik und Basenbau, bei der man wahlweise die Bruderschaft von NOD oder die GDI-Streitkräfte in taktische Scharmützel um das Supermineral Tiberium führt.




**Alle Bildschirmtexte, Einheitenbeschreibungen und die gesamte Sprachausgabe sind in Deutsch**

Westwood hat die Zeit seit unserem ersten Test genutzt und noch kleinere Verbesserungen eingebaut, die vor allem die Steuerung betreffen. Während man alle wesentlichen Funktionen nach wie vor per Maus auslösen kann, sind für Fortgeschrittene nützliche Tastaturkürzel hinzugekommen. So darf man nun Gruppen zusammenstellen und per Tastendruck jederzeit wieder aufrufen, wobei die Karte automatisch neu zentriert wird. Weitere Bedienungsfeinheiten: Auf Knopfdruck verteilt sich eine Gruppe, um ein schwierigeres Ziel zu bieten, verteidigt eine bestimmte Stelle (inklusive selbständigerAusfälle) oder schützt eine eigene Einheit.

Beim Mehrspielermodus kann man unter 16 Karten und mehreren Optionen wählen, die – vorsichtig ausgedrückt – riesigen Spaß machen. Wer alle Solo-Missionen für GDI und NOD durchgespielt hat, wird Command & Conquer deshalb noch lange nicht in die Ecke stellen wollen. **(la)**

### jörg langer

**Solide Übersetzungsarbeit: Die Sprachausgabe klingt gut und ist lippensynchron, auch die Textbeschreibungen stimmen. Die kleinen Verbesserungen weiß ich zu schätzen – per Tastaturkommandos können erfahrene Spieler ihre Truppen noch effizienter steuern. Was aber die Umettikettierung der Soldaten zu Androiden betrifft, halte ich die deutsche Version für ziemlich scheinheilig: Die Männchen fliegen noch immer durch die Luft, nur die Farbe des »Blutes« ist nun schwarz statt rot. Die Konvertierung der Schreie zu einem leisen »Plop«-Geräusch stört: Im Schlachtrubel geht dieser Geräuscheffekt leicht unter, wodurch man einige Scharmützel übersieht. Andererseits sind die Änderungen im Vergleich zur englischen Version so gering, daß Sie sich unbesorgt die »Androidenfassung« kaufen können, wenn Sie auf deutsche Anleitung und Bildschirmtexte Wert legen. Ein unheimlich motivierendes Spiel, das dank des grandiosen Mehrspieler-Modus lange spannend bleibt.**

### command & conquer

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor
S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Strategiespiel |
| Hersteller: | Westwood/Virgin |
| Ca.-Preis: | DM 120,– |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage bei mehr als 2 Spielern |
| Spieltext: | Deutsch; sehr gut |
| Sprachausgabe: | Deutsch; gut |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Sehr gut |
| Grafik: | Gut |
| Sound: | Sehr gut |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 386er (33 MHz), 4 MByte RAM |
| Empfohlen: | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 10 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 980 MByte (2 CDs) |
| Anzahl Spieler: | 1 – 2 (Modem); 1 – 4 (Netzwerk) |



# AIR POWER™

## EINE MACHT, MIT DER SIE RECHNEN SOLLTEN

**Bereiten Sie sich auf eine neue Form der Simulation vor!**

**Als erste Luftschiffsimulation überhaupt, ermöglicht Ihnen Airpower, eine Flotte gewaltiger Trägerluftschiffe zu befehligen, von denen 8 verschiedene Flugzeugtypen mit unterschiedlichsten Fähigkeiten starten und wieder landen können.**

**Der Tod des Herrschers von Karanthia führt das Reich an den Rand eines Bürgerkriegs. Gigantische Luftschiffe beherrschen den Himmel. Es gibt keinen sicheren Hafen.**

**Sie sind einer der Anwärter auf den Thron. Die Krone ist zum Greifen nah, doch Sie müssen sich entscheiden: Suchen Sie mit diplomatischen Mitteln nach Unterstützung oder ergreifen Sie die Macht durch militärische Stärke? Wie auch immer, Geschwindigkeit ist von größter Bedeutung-auch andere wollen an die Macht.**

**Sie befehligen große Luftflotten, von deren Luftschiffen aus Sie Flugzeuge starten lassen können, die sich mit feindlichen Fliegern im Duell messen oder Bodenziele vernichten können. Durch das Spiel bewegen Sie sich mit einer Karte, auf der über 100 Orte verzeichnet sind.**

**Unter Einsatz taktischer Belagerungs- und Unterwerfungstechniken und unter Aufbringung Ihres gesamten Mutes werden Sie atemberaubende Luftkämpfe erleben, die Ihr Können bis an die Grenzen testen werden. Greifen Sie zum Himmel, um sich die unangefochtene Herrschaft zu sichern.**













A confrontation with an enemy fleet is inevitable.

### BEEINDRUCKENDE LEISTUNGSMERKMALE

- **Eine herausfordernde Kombination aus Flugsimulation und komplexem Strategiemodell**
- **Umwerfende hochauflösende 3D-Grafiken in SVGA**
- **Lernen Sie die acht verschiedenen fiktiven Führertypen mit ihren ungewöhnlichen Kampftalenten kennen**
- **Verteidigen Sie sich gegen Selbstmordbomber und schnellfeuernde Raketenwerfer.**
- **Die Charaktere und Waffensysteme erwachen durch vollständig in 3-D dargestellte Grafiken zum Leben.**
- **Kämpfen Sie gegen drei computergesteuerte Kontrahenten**

**Erhältlich für: PC CD-ROM**
**PC 3,5**

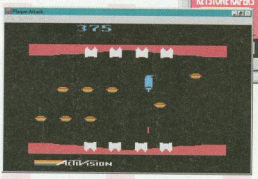
- **Erwerben Sie sich durch Diplomatie oder Gewalt die Unterstützung der Führer des Landes.**
- **Ausgearbeitete Städte, Dörfer und Siedlungen finden Sie in verschiedenen Regionen und Klimazonen.**
- **Die Charaktere im Spiel geben Ihnen Hinweise zur richtigen Strategie.**
- **Die Musikuntermalung enthält Bearbeitungen von Suppés ‚Light Cavalry' und Saint Saëns ‚Danse Macabre', um die Stimmungen im Spiel einzufangen und zu verstärken.**
- **Unglaubliche Soundeffekte, Musikstücke und Funksprüche untermalen die Flugsequenzen.**
- **Von den Entwicklern des hochgelobten ‚*Dawn Patrol™'**

MINDSCAPE®
**Zepplinstraße 321**
**45470 Mülheim a.d. Ruhr**
**Tel: 0208/9 92 41- 0**

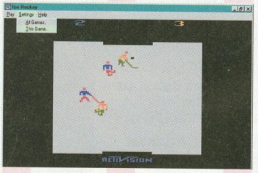
© 1995 Rowan Software Ltd. Alle Rechte vorbehalten. © 1995 Mindscape Ltd. Alle Rechte vorbehalten. * "M.C. Futures, Inc. Waterville Lake Island, 976 S. Waterville Road, Oconomowoc WI 53066-5768 USA"

# ATARI 2600 ACTION PACK 2

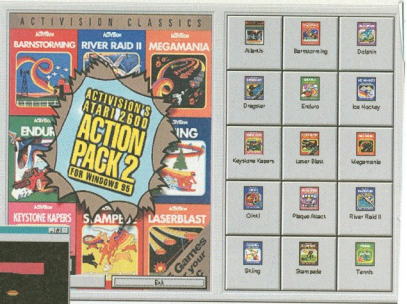
**15 weitere Oldies aus der Atari VCS-Ära erfreuen PC-Besitzer mit nostalgischer Ader. »Megamania« & Co. laufen tadellos unter Windows 95.**



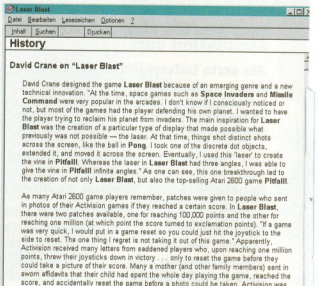
**Action: Das »pädagogisch wertvolle« Zahnputz-Ballerspiel Plaque Attack.**



**Sport: Nicht gerade NHL, aber Ice Hockey bietet einen gewissen Unterhaltungswert.**



**Mit diesem Menü meldet sich der zweite Action Pack unter Windows 95, sobald Sie die CD eingelegt haben**

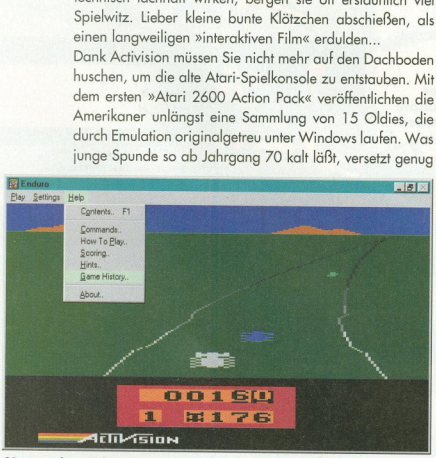


**Zu jedem der Oldies gibt es historische Randnotizen**

Es war einmal: Programmierer walzten ihre Produktionen nicht auf ein halbes Dutzend CD-ROMs aus, sondern mußten um jedes Byte ringen. Die Darstellung mehrerer Objekte gleichzeitig war ein Kunststück und die grobe Grafikauflösung ermunterte zum Mitzählen der plumpen Pixel. Das hinderte die Videospieler in den frühen 80er Jahren nicht daran, einzelne Module für das Atari VCS 2600 zu Millionen-Sellern zu machen. Auch wenn die simplen Spielereien von anno dazumal nach heutigen Maßstäben technisch lachhaft wirken, bergen sie oft erstaunlich viel Spielwitz. Lieber kleine bunte Klötzchen abschießen, als einen langweiligen »interaktiven Film« erdulden...

Dank Activision müssen Sie nicht mehr auf den Dachboden huschen, um die alte Atari-Spielkonsole zu entstauben. Mit dem ersten »Atari 2600 Action Pack« veröffentlichten die Amerikaner unlängst eine Sammlung von 15 Oldies, die durch Emulation originalgetreu unter Windows laufen. Was junge Spunde so ab Jahrgang 70 kalt läßt, versetzt genug reifere Spieler in Entzücken. Die werden umso dankbarer registrieren, daß auf dem 2. Action Pack 15 weitere Evergreens vertreten sind. 14 mal hat Activision in die hauseigene Archivkiste gegriffen; dazu kommt mit »Atlantis« ein Ballerspiel, das seinerzeit von der Konkurrenzfirma Imagic veröffentlicht wurde.

Das sonstige Line-Up kann sich durchaus sehen lassen. Auch Raritäten-Liebhaber werden bedient. Einige Titel wie »Dolphin« entstanden in der Endphase der VCS-Ära und waren in Deutschland nur noch schwer zu bekommen. Mit »River



**3D anno dazumal: Das Rennspiel Enduro hatte für VCS-Verhältnisse geradezu spektakuläre Grafik.**

**heinrich lenhardt**

**Schickt die Schauspieler heim, stellt das Rendern ein: Die 15 Mega-Oldies dieser Sammlung begeistern mich mehr als vieles von dem neuzeitlichen Heiße-Luft-Schickschnack, der mit viel Aufwand zusammengekloppt wird.**
**Zum Freundschaftspreis von rund 50 Mark versetzt uns Activision in ein gutes Jahrzehnt zurück. 100 Prozent originalgetreues VCS-Spielgefühl und jede Menge Spaß: Die Reaktionstests von anno dazumal sind einfach ideale Mittagspausen-Füller.**
**Das Line-Up ist nicht ganz so stark wie beim ersten Action Pack; deshalb ein leichter Punktabzug. Offensichtliche Gurken wie »Oink!« hätte man außen vor lassen können; dafür gehen mir Klassiker wie »Decathlon« oder Imagics »Demon Attack« ab. Doch der nächste Action Pack kommt (hoffentlich) bestimmt...**

Raid II« ist sogar ein relativ neuzeitlicher Titel im Programm: Der Nachfolger der Baller-Legende datiert auf 1988 zurück. Am meisten Spaß machen aber bekannte Bestseller wie das Rennspiel »Enduro«, das Jump-and-Run »Keystone Kapers«, der Action-Hit »Megamania« oder »Ice Hockey«. Wie beim ersten Action Pack gibt es viele liebevolle Drumherum-Informationen. Die Geschichte der einzelnen Spiele und der Werdegang der Designer sind in ausführlichen Text-Files dokumentiert. Im Gegensatz zum Vorgänger wurde der 2. Action Pack speziell für Windows 95 entwickelt. Installations-Prozeduren entfallen: Einfach die CD ins Laufwerk schieben; nach wenigen Sekunden erscheint automatisch das Start-Menü. Hier müssen Sie nur noch den gewünschten Titel anklicken. Die Größe des Spielfensters läßt sich verändern und die Boß-Taste täuscht plötzlich auftauchende Vorgesetzte: Im Atari-Window erscheint dann ein seriöse Betriebsamkeit vortäuschendes Spreadsheet-Bildchen. **(hl)**

| | |
|---|---|
| 1) Keystone Kapers | 9) Skiing |
| 2) Ice Hockey | 10) Laser Blast |
| 3) Enduro | 11) Dolphin |
| 4) Stampede | 12) Atlantis |
| 5) Dragster | 13) Tennis |
| 6) Megamania | 14) Barnstorming |
| 7) River Raid II | 15) Oink! |
| 8) Plaque Attack | |

**Alle Spiele des Action Pack 2 in der Übersicht – sortiert nach dem Privatgeschmack der Redaktion**




**14 Titel der Sammlung stammten einst von Activision. Fünfzehnter im Bunde ist Imagics Actionspiel Atlantis.**

## atari 2600 action pack 2

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'blaster Mono ☐ S'blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Actionspiel-Sammlung |
| Hersteller: | Activision |
| Ca.-Preis: | DM 50,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | – |
| Anspruch: | Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Ausreichend |
| Sound: | Ausreichend |

Minimum: 386er (33 MHz), 4 MByte RAM, Windows 95

Empfohlen: 486er (50 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: –

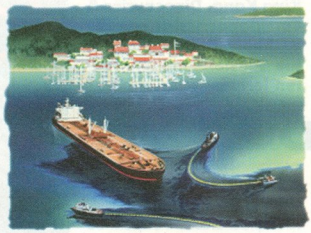
CD-Belegung: ca. 6 MByte

Anzahl Spieler: 1 – 2 (abwechselnd)





Ökonomie



oder



Ökologie?

Stellen Sie sich vor, Sie könnten Landschaften beherrschen, die einige der größten Naturschätze der Welt enthalten. Wie würden Sie diese Macht einsetzen?

Würden Sie kämpfen, um die Existenz von bedrohten Arten und Regenwäldern zu sichern ... oder würden Sie die Reichtümer der Natur verkümmern lassen?

MAXIS BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

# PRIMAL RAGE

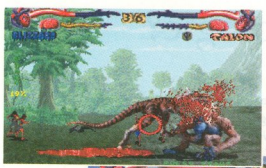
**King Kong, Dinosaurier & Co. kloppen sich um die Weltherrschaft. Oder: als die Plastelinpuppen laufen lernten...**



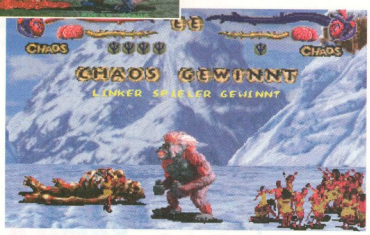

**Eisgekühlter Dinosaurier: Einige Spezialmanöver sehen eindrucksvoll aus.**

Der Technikwahn scheint ungebrochen: Hochauflösende Grafiken, megabyteweise digitalisierte Videos, realistische Bewegungen durch »Motion Capturing« oder gefilmte Schauspieler erobern PC-Spiele. Da scheint es auf den ersten Blick ein Rückschritt zu sein, wenn ein Programmierteam Figuren aus Knetmasse bastelt, jede Bewegung einzeln filmt und dann digitalisiert. »Stop Motion Capturing« nennt sich das Verfahren und wurde schon für die ersten Trickfilme in den 20er Jahren verwendet. Das neuzeitliche Ergebnis »Primal Rage« ist ein Prügelspiel, das vergangenes Jahr in den Spielhallen für Furore sorgte, und nun für den PC umgesetzt wurde. Irgendwann in naher Zukunft wird die Erde von einem riesigen Meteoriten ordentlich durchgeschüttelt, was neben dem Ableben der meisten Menschen auch die Befreiung von sieben Göttern zur Folge hat. Die den Dinosauriern verflixt ähnelnden Kreaturen sind durch die lange Gefangenschaft erheblich genervt und haben nichts anderes zu tun, als untereinander um die Herrschaft über die Erde zu kämpfen. Praktischerweise verehren die restlichen Menschen die Götter und stehen notfalls als kraftspendende Stärkung zur Verfügung – na, Mahlzeit! Zwei der Spielfiguren sehen aus wie King Kong und unterscheiden sich in Größe und den Spezialmanövern, darunter so appetitliche Dinge wie Erbrochenes, das dem Gegner ins Gesicht fliegt. Des weiteren stehen zwei Abkömmlinge des Tyrannosaurus Rex, ein vogelähnlicher Dino, ein Urzeit-Nashorn sowie ein schlangenhaftes Monster zur Verfügung. Jeder Saurier-Gott besitzt ein bestimmtes Territorium, das Sie erobern müssen. Alternativ prügeln Sie sich gegen einen menschlichen Mitspieler; dann dürfen Sie auch mit vier Dinos gegeneinander antreten. Gewonnen hat, wer zum Schluß noch mindestens einen Kämpfer besitzt. Das reizvolle daran: Verlieren Sie einen Saurier, dürfen Sie mit dessem frischen Nachfolger den angeschlagenen Kontrahenten attackieren.

Die Spielfiguren sind auffallend groß und beeindrucken durch ihre plastische Wirkung. Die Bewegungen sind relativ weich, nur manchmal entsteht der Eindruck, als hätten die Program-



**Die Blutspritzer dürfen Sie abschalten**




**Bei einem Sieg jubeln Ihre Anhänger, die notfalls als Energiereserve dienen**

## florian stangl

**Primal Rage sieht in Bewegung deutlich besser aus, als es die Standbilder zeigen können. Die plastisch wirkenden Animationen sind der erste Anreiz, sich mit dem Spiel zu beschäftigen. Dazu kommt nach einiger Zeit die Freude über gelungene Special Moves, für die Sie aber sehr viel Übung benötigen.**

**Eigentlich sind es ja nur drei verschiedene Saurier, da sich vier Dinos nur in Größe, Farbe und einigen Schlägen unterscheiden. Während man bei »FX Fighter« auch schöne Würfe und ähnliche Manöver hat, beschränkt sich Primal Rage auf Schläge, Tritte und Attacken mit diversen Körpergasen.**

**Das einzig originelle Feature ist der Pausensnack im Menschenformat. Wer keine moralischen Probleme hat, seine Anhänger zu vernaschen, kann so manchen Kampf noch retten.**

**Das ist auf Dauer aber auch nicht genug Anreiz. Sind Ihnen komplizierte Finishing Moves und schnelle Schlagkombinationen im »Street Fighter«-Stil lieber als geschmeidige Attacken mit Überwürfen, dann sind Sie bei Primal Rage richtig, auch wenn sich die Abwechslung in Grenzen hält.**




**Dank einer begrenzten Continue-Option dürfen Sie nochmals antreten und einen neuen Dino wählen**

mierer aus Gründen der Geschwindigkeit ein paar Animationsphasen weggelassen. Das Schlagrepertoire der Dinos umfaßt Fausthiebe, Bisse, Krallenattacken und eine erkleckliche Anzahl von Spezialmanövern. Mindestens zehn ausgefallene Aktionen sind pro Figur möglich, wobei die meisten zu kompliziert sind, um mit der Tastatur erreicht zu werden. Selbst ein digitaler Joystick mit nur zwei Buttons produziert hier Sorgenfalten, denn vier Feuerknöpfe sollten es schon sein.

Der Schwierigkeitsgrad läßt sich in 16 Stufen einstellen und wirkt sich erfreulicherweise nicht derart aus, daß die Gegner lediglich mehr einstecken und härter zuschlagen. Vielmehr verhalten sich die Dinos immer geschickter, blocken Attacken ab und setzen die Spezialmanöver gezielter ein. Einstudierte Angriffsmuster dürfen Sie übrigens getrost vergessen: Die Saurier lernen trotz ihrer nußgroßen Gehirne enorm schnell. Spätestens in der zweiten Runde müssen Sie eine neue Taktik anwenden, da die alte schon durchschaut ist.

Wenn Sie sich sehr gut schlagen, wächst die Anzahl Ihrer Anhänger, die Sie im Notfall vernaschen dürfen. Besonders fruchtbar wirkt sich ein schneller Sieg unter zehn Sekunden aus oder wenn Sie keinen Treffer einstecken mußten. Für viel Freude unter den Menschen sorgen die sogenannten »Fatality Moves«, mit denen man einen Gegner besonders kunstgerecht entsorgt. Eine Anzeige am oberen Bildschirmrand verrät, ob der Kontrahent noch bei Bewußtsein ist. Steht er benommen und wehrlos vor Ihnen, dürfen Sie ihn mit einem Spezialmanöver den Garaus machen. Es gibt übrigens die Option, das eigentlich extrem blutige Geschehen zu zensieren; eine richtige »Kindersicherung« existiert aber nicht. **(fs)**

## primal rage

■ 320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

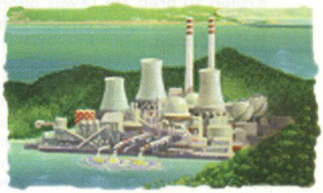
| | |
|---|---|
| **Spiele-Typ:** | Prügelspiel |
| **Hersteller:** | Time Warner Interactive |
| **Ca.-Preis:** | DM 120,– |
| **Kopierschutz:** | CD-Abfrage |
| **Spieltext:** | Deutsch; befriedigend |
| **Sprachausgabe:** | – |
| **Anspruch:** | Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis |
| **Bedienung:** | Gut |
| **Grafik:** | Gut |
| **Sound:** | Befriedigend |

| | |
|---|---|
| **Minimum:** | 486er (33 MHz), 4 MByte RAM |
| **Empfohlen:** | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM |
| **Festplattenplatz:** | ca. 20 – 45 MByte |
| **CD-Belegung:** | ca. 100 MByte |
| **Anzahl Spieler:** | 1–2 (gleichzeitig) |





# Fabriken



# oder



# Pflanzen?

Stellen Sie sich vor, Sie könnten Landschaften beherrschen, die einige der größten Naturschätze der Welt enthalten. Wie würden Sie diese Macht einsetzen?

Würden Sie alles tun, um die natürliche Umgebung vor jeglichem Eingriff zu bewahren ... oder würden Sie Entwicklungsteams schicken, um die Umwelt gnadenlos auszubeuten?

MAXIS BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

# BATTLE BEAST

**Morphende Haustiere kloppen grüne Kröten zu Brei: 7th Levels alternative Cartoon-Prügelei schlägt sich gar nicht schlecht.**



**Wenn ein »Battle Beast« wütet, gibt es kein halten mehr**

Wenn dicke, grüne Unken das Land überschwemmen, kann nur einer dahinterstecken: Der böse Krötenmann treibt wieder sein Unwesen. Glücklicherweise gibt es ja noch den General, der flugs die »Battle Beasts« erfindet; putzige Haustiere, die sich jedoch in zähnefletschende Monster verwandeln können. Dummerweise spielen ein paar dieser tierischen Alarmanlagen verrückt und helfen dem Krötenmann.

Diese überaus phantasievolle Hintergrundgeschichte stammt von 7th Level, die ihr Cartoon-Prügelspiel »Battle Beast« bei weitem nicht so tierisch ernst nehmen wie die Staatsanwaltschaft andere Vertreter diese Genres. Schon im Intro stellt sich die Frage, ob »Battle Beast« eher ein Zeichentrickfilm oder ein Spiel sein soll. Die Cartoons sind perfekt stilisiert, hervorragend animiert und zum Ablachen überdreht. Die vielen Feinheiten des immer wieder anderen Vorspanns werden Sie erst beim wiederholten Spielen erkennen. Im Hauptmenü suchen Sie sich dann eines der sechs Biester aus, wählen einen Gegner, den Schwierigkeitsgrad und trainieren dann erst einmal. Ganz Mutige dürfen sich gleich ins Getümmel stürzen, doch angesichts der vertrackten Steuerung empfiehlt sich eine gemütliche Aufwärmrunde.

Joystick oder Gamepad bringen gegenüber der Tastatur keine Vorteile, eher im Gegenteil: Die Manöver sind gewöhnungsbedürftig und funktionieren nur mit exaktem Timing. Bis man hier den Bogen raus hat, stellt sich schnell Frust ein. Ist es erst einmal so weit, giert man jedem neuen Special Move entgegen oder wartet ungeduldig auf neue Bonuswaffen. Das Handbuch verrät zwar einiges, aber Profis dürfen noch genügend geheime Manöver austüfteln.

Die neun Schauplätze der wüsten Prügelei sind nicht einfach nur flache Hintergründe, sondern bieten Vorsprünge und kleine Fallen, die sich hervorragend taktisch ausnutzen lassen. So ist die Kreissäge im Sägewerk für den unvorsichtigen Gegner eine ziemlich verheerende Angelegenheit. Außerdem besitzen die Kampfhaustiere nach ihrer Verwandlung alle möglichen Waffen und sogar kleine Kanonen. In speziellen Bonusräumen werden diese zu großkalibrigen Vernichtungswaffen aufgerüstet. Aber keine Angst: »Battle Beast« ist von der ersten bis zur



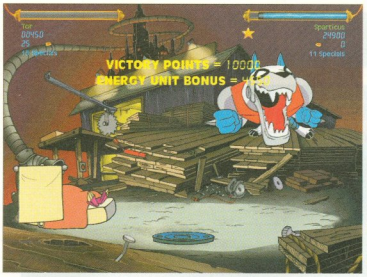
**Durch dieses Labyrinth müssen Sie zu den Kampfplätzen vorstoßen**



**»Ätsch!« – 7th Level legen viel Wert auf Humor.**

## florian stangl

**Allen 3D-Orgien zum Trotz: »Battle Beast« besitzt die beste Grafik dieses Genres. Man fühlt sich immer wieder in einen Zeichentrickfilm versetzt und erfreut sich an den unendlich vielen Kleinigkeiten, die von den Grafikern eingebaut wurden. Auch der Sound steht in nichts nach, die Aufmachung ist einfach perfekt. Leider hält die Steuerung den hohen Standard nicht ganz. Mit der Tastatur geht's noch am besten, obwohl die einzelnen Moves eigentlich übersichtlich verteilt sind. Nur das Timing spielt eine große Rolle, und wer hier etwa »Super Street Fighter 2 Turbo« gewohnt ist, muß sich gewaltig umstellen. Ist man mit der Steuerung erst einmal vertraut, wagt man sich irgendwann an den höchsten Schwierigkeitsgrad und wundert sich über die Lernfähigkeit der Gegner. So gewitzt hat mich schon lange niemand mehr verprügelt. Wem das nicht reicht, dem sei die Mehrspieleroption empfohlen, die endlich einmal auch Modem und Netzwerk unterstützt. Trotz der witzigen Spielmodi und der intelligenten Gegner vermiest die mäßige Steuerung einen Spitzenplatz. Auch ein paar spritzige Special Moves mehr hätten nicht geschadet.**




**Gewonnen: Während der Verlierer sich verschämt auskuriert, triumphiert unser Kampfhaustier.**

letzen Sekunde unblutig und kein bißchen brutaler als eine Folge »Tom und Jerry«.

Um im »War«-Modus zu einem Schauplatz zu gelangen, müssen Sie Ihr Haustier durch ein Abwassersystem lotsen. Erreichen Sie den gewünschten Ort vor dem Gegner, haben Sie ein paar Sekunden Zeit, die verhaßten Kröten zu dezimieren, was Ihnen mehr Energie einbringt. Das funktioniert aber nur im Haustier-Modus, nach dem Morhpen ist das Krötennaschen vorbei. Auf diese Weise müssen Sie sich durch acht harte Kämpfe schlagen, um schließlich beim bösen Krötenmann vorsprechen zu dürfen.

In dessen Gemächern wärmen Sie sich mit ein wenig Krötenklatschen auf, bevor sich der Bösewicht in eine Killerkröte verwandelt und sich als enorm harter Brocken erweist. Damit es Ihnen im Zwei-Spieler-Modus nicht zu schlimm ergeht, dürfen Sie dem stärkeren Krötenbekämpfer ein Handicap in Form geringerer Energie zuweisen. Apropos zwei Spieler: Per Modem, Nullmodem und Netzwerk dürfen Sie auch über Distanz zocken. Wer mit der hervorragenden englischen Sprachausgabe nicht klarkommt, sollte auf die komplett eingedeutschte Version warten, die 7th Level in den nächsten Wochen nachschieben will. **(fs)**

## battle beast

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 800 x 600 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| **Spiele-Typ:** | **Prügelspiel** |
| **Hersteller:** | **7th Level** |
| **Ca.-Preis:** | **DM 120,–** |
| **Kopierschutz:** | **–** |
| **Spieltext:** | **Englisch; leicht** |
| **Sprachausgabe:** | **Englisch; mittel** |
| **Anspruch:** | **Für Fortgeschrittene und Profis** |
| **Bedienung:** | **Befriedigend** |
| **Grafik:** | **Sehr gut** |
| **Sound:** | **Sehr gut** |

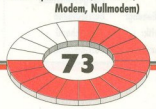
**Minimum:** **486er (33 MHz), 8 MByte RAM**

**Empfohlen:** **486er (66 MHz), 8 MByte RAM**

**Festplattenplatz:** ca. 1 MByte

**CD-Belegung:** ca. 180 MByte

**Anzahl Spieler:** 1–2 (Netzwerk, Modem, Nullmodem)




# Die Entscheidung liegt ganz allein in Ihren Händen

Vergessen Sie den König des Dschungels. Mit SimIsle sind Sie der König des Waldes – des Regenwaldes. Aber seien Sie auf der Hut! Bergarbeiter, Wilderer, bedrohte Arten, Touristen, Luftverschmutzer und Ökologen erschweren Ihre Arbeit auf den Inseln.

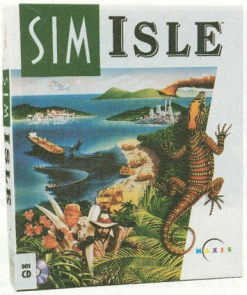
Messen Sie Ihre Macht an Außerirdischen und Ölkatastrophen, erkunden Sie weitläufige Küstenlandschaften und die Plateaus hoher Gebirgsketten. Benutzen Sie die 3-D Landkarte, um sich in die Tiefen des Regenwaldes zu zoomen.

Unterstützt durch ein Team von Spezialagenten, machen Sie sich auf die Reise, um herausfordernde Missionen zu erfüllen und über das Schicksal von mehr als 25 tropischen Inseln zu entscheiden.

Sorgen Sie für das Gleichgewicht zwischen Ökologie und Ökonomie. Letztendlich liegt es an Ihnen, wer überlebt und wer ausstirbt.

## FEATURES

- *Übernehmen Sie herausfordernde Missionen auf über 25 verschiedenen Inseln, oder setzen Sie sich Ihre eigenen Ziele im "free-form" Modus*
- *500-seitiges Notizbuch mit Hintergrundinformationen, atemberaubenden Fotografien und Zeichnungen*
- *Umfangreiches Filmmaterial wurde von Network Earth™, einer schon mehrfach preisgekrönten Umwelt-Serie, zur Verfügung gestellt*




Im Exklusiv-Vertrieb von

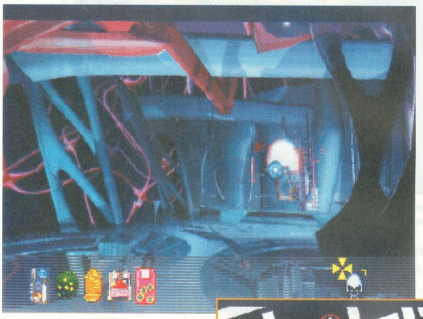
MAXIS BOMICO

## SYSTEM–VORAUSSETZUNGEN

PC DOS CD–ROM, IBM 486 oder höher, MS–DOS 5.0 oder höher, 8 MB RAM, CD-ROM Laufwerk, Microsoft Mouse

# BURNCYCLE

**Philips' interaktives Film-Adventure versteht sich als Mischung aus »Bladerunner«, »Neuromancer« und Cyberpunk im allgemeinen.**



Am unteren Bildschirmrand wird das Inventar eingeblendet

Zusammen mit einer Cyberspace-Genossin infiltrieren Sie einen mächtigen Konzern, um dort ausgiebige Datenspionage zu betreiben. Doch dann läuft alles schief, ein Virus setzt sich in Ihrem Implantat-gespickten Kopf fest und tickt leise vor sich hin: Ganze zwei Stunden Echtzeit bleiben Ihnen, um »Burncycle« zu lösen.

Philips' Grafikadventure zeigt die Spielumgebung aus der Perspektive der Hauptfigur »Cutter«. In Standbildern seiner Umgebung können herumliegende Objekte aufgenommen und im Inventar abgelegt werden. Durch Rechtsklick auf einen Gegenstand erscheint eine Nahansicht, die meistens manipulierbar ist. So hilft eine grobe Karte bei der Orientierung, eine Kreditkarte verrät den Kontostand und ein Sprechfunkgerät hält den Kontakt zur Kollegin aufrecht. Positioniert man den Mauszeiger entsprechend, kann man sich drehen, nach vorne gehen oder auch mal eine Stelle genauer betrachten. Die Bewegungen werden als vorgefertigte Animationen gezeigt, inklusive der üblichen, oft völlig willkürlichen Kameraschwenks. Das kommt der Orientierung nicht zugute, außerdem wird so die Bewegungsfreiheit eingeschränkt.



Beim Bewegen zeigen sich häßliche Streifen in der Grafik

Mehrere Actionsequenzen erfordern einigermaßen schnelle Reaktionen, so springen Wachen ins Bild und zielen auf Sie oder Ihr fliegender Personenkraftwagen wird angegriffen. Zusätzlich gibt es einige grafische Puzzles; ein kleines Denkspiel muß gelöst oder ein Schloß geöffnet werden. Die deutsche Übersetzung ist insgesamt gut gelungen, wenn auch nicht lippensynchron. Die grafische Darstellung läßt mit ihrer groben Auflösung, die bei Bewegungen nochmals unschärfer wird, zu wünschen übrig. Netterweise darf der Cyber-Dieb jederzeit den Spielstand speichern. **(la)**



In einem »Denkspiel-Simulator« ringen Sie um den Sieg

## jörg langer

**Auf den ersten Blick ein typisches interaktives Filmchen, doch im Gegensatz zum gängigen Multimedia-Quark gibt's zumindest ab und zu was zu tun. Mehrere Rätsel sind zu lösen, Ballersequenzen sorgen für Abwechslung und sogar ein Inventar ist vorhanden. Die Problemkinder des Genres hat man aber auch bei Burncycle nicht beseitigt. So nervt es, den vorgegebenen, verschlungenen Wegen folgen zu müssen und dadurch die Orientierung zu verlieren. Zudem mangelt es dem Spiel an der einen Sache, die für ein Film-Adventure fast unabdingbar ist – toller Grafik. Pixelige Minimalauflösung und schlecht ins Bild einkopierte Schauspieler machen einiges an Atmosphäre kaputt. Gerade letztere ist ansonsten gut gelungen: Die Geschichte bedient sich zwar hemmungslos bekannter Cyberpunk-Elemente, fügt aber auch eigene Ideen ein. Mir persönlich gefällt der »erwachsene« Stil der Handlung mit eindeutiger Sprache und einigen unverhohlenen Gewaltszenen. Leider ist das Abenteuer nicht gerade sonderlich umfangreich geraten, das abrupte Ende enttäuscht.**

## burncycle

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor

S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Adventure |
| Hersteller: | Philips Interactive |
| Ca.-Preis: | DM 100,– |
| Kopierschutz: | – |
| Spieltext: | Deutsch; gut |
| Sprachausgabe: | Deutsch; gut |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Befriedigend |
| Grafik: | Ausreichend |
| Sound: | Befriedigend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 486er (33 MHz), 8 MByte RAM |
| Empfohlen: | 486er (66 MHz), 16 MByte RAM, |
| Festplattenplatz: | ca. 0,1 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 590 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 |



# More SIMs – More Fun

## Jedes SIM eine neue Herausforderung!

Die komplette Range der faszinierenden Simulationen für Städteplanung, Zivilisationsentwicklung und Naturphänomene.




Mit über 5 Millionen verkauften Exemplaren stellt die SIM-Range die erfolgreichste Simulationsspiel-Serie der Welt dar.

International mehrfach ausgezeichnet. Überzeugen Sie sich selbst!

Alle Spiele komplett in Deutsch auf PC und CD ROM.

Im Exklusiv-Vertrieb von

MAXIS

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

**Die komplette Range der SIM-Spiele auf einen Blick.**
**Ab November im Handel. Im neuen SIM-Fun-Center.**

# WEREWOLF VS COMANCHE 2.0

**Mit Horror hat dieser »Werewolf« nichts zu tun. Vielmehr präsentiert sich der ärgste Gegner des Kampfhubschraubers »Comanche« von seiner besten Seite.**

Als Novalogic vor zweieinhalb Jahren »Comanche« veröffentlichte, mußten die Besitzer der guten alten 286er-PCs schwer schlucken. Das Actionspiel mit der beeindruckenden Grafik lief erst ab einem 386er; nur damalige »Luxuskisten« – Systeme mit einem 486-Chip! – konnten die volle Grafikleistung bieten. Nach heutigen Maßstäben sind diese Hardware-Anforderungen geradezu genügsam. Zwei Jahre nach den Erweiterungs-Disketten mit geringfügigen Änderungen erschien jetzt mit »Werewolf vs. Comanche 2.0« endlich ein richtiger Nachfolger. Fans der Action-Simulation bekommen eine Reihe von Neuerungen geboten.



Die Versionsnummer »2.0« von Comanche ist eigentlich eine Täuschung, denn große Sprünge wie etwa Voxel-Space in Super VGA dürfen Sie nicht erwarten: Die Grafik-Engine ist immer noch die selbe, es wurden nur ein paar neue Features eingebaut, die schon beim Voxel-Panzersimulator »Armored Fist« Verwendung fanden. Sie sehen nunmehr Rauchschwaden von getroffenen Gegnern aufsteigen und die Wracks abgeschossener Objekte am Boden. Das hat den Nachteil, daß die Grafik wieder etwas langsamer wurde bzw. nach einem schnelleren Rechner verlangt. Für ein optimales Spieltempo mit allen Details sollte es schon ein Pentium sein. Trotz allem suchen Sie richtige 3D-Objekte am Boden weiterhin vergeblich.

Um Mißverständnissen vorzubeugen: Comanche 2.0 ist keine Daten-CD für die alte Version, sondern ein komplett eigenständiges Spiel, das auch zu den alten Missionen inkompatibel ist. Die herausragendste Neuerung ist der heißersehnte Mehrspieler-Modus, der mit Modem, Nullmodem und sogar Netzwerken funktioniert. Der Titel »Werewolf vs. Comanche 2.0« hat deshalb eine besondere Bedeutung: In der Packung liegt neben der Comanche-CD ein zweiter Silberling mit dem kompletten Werewolf-Programm. Sie können also mit einer Packung zu zweit spielen. Im Grunde genommen erwerben Sie zwei Programme, die unabhängig voneinander laufen. Doch erst zusammen spielen sie ihre volle Stärke aus, denn nun dürfen Sie endlich




**Ganz oben sehen Sie die höchste Detailstufe, in der Mitte die Version mit der groben Auflösung. Am schnellsten läuft das Spiel im detailärmsten Modus.**



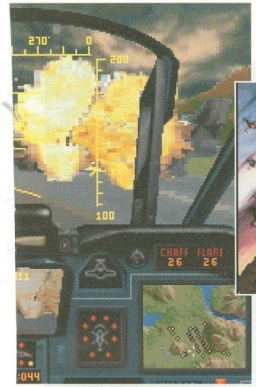

**Comanche gegen Werewolf: Hier jagen wir unseren ärgsten Konkurrenten.**

## florian stangl

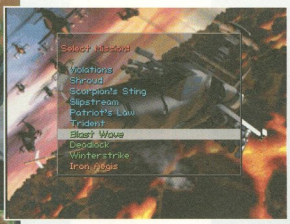
**Bei aller Euphorie über den gelungenen Nachschub an spannenden Missionen für einen aufpolierten Oldie: Nach fast drei Jahren hätte mehr drin sein müssen. Wo ist denn Super VGA, wo sind 3D-Objekte wie Häuser? Hat man bei Novalogic schon mal was von Wingmen gehört, die öfter als nur fünfmal ins Geschehen eingreifen, vielleicht sogar verschiedene Befehle entgegennehmen?**

**Abgesehen von diesen Kritikpunkten macht es aber immer noch Spaß, mit 300 Sachen durch eine Schlucht zu jagen, kurz über einer Bergkette aufzutauchen und einen gegnerischen Stützpunkt anzugreifen. Die kleinen Detailverbesserungen fallen angenehm auf und auch der Werewolf bringt dank seiner Wendigkeit neue spielerische Aspekte gerade im Luftkampf ein.**

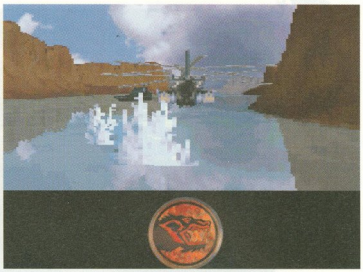
**Wer die alten Missionen auswendig kennt, findet hier neues Futter mit mehr Abwechslung als früher. »Werewolf vs. Comanche« macht dank der gelungenen Mehrspieler-Modi sogar »Descent« Konkurrenz.**




Der neue Hubschrauber-Typ »Werewolf« zeigt, was er kann: Im Tiefflug wird der feindliche Flugplatz vernichtet.




Der Missionsaufbau hat sich nicht geändert: Blau sind die bestandenen Einsätzen, grün die frei wählbaren und orange die Abschlußmission.



Die Außenansicht bietet ein größeres Blickfeld, steuert sich aber schwerer

selbst den russischen Werewolf fliegen, der Comanche-Piloten in den früheren Missionen so arg zugesetzt hatte. Mit zwei CDs können Sie nur gegeneinander fliegen, doch bei je zwei Comanche- bzw. Werewolf-Silberlingen dürfen Sie auch gemeinsame Missionen bestehen. Bis zu acht Spieler können einsteigen, so daß Duelle vier-gegen-vier möglich sind – jeweils vier CDs vorausgesetzt.

Beide Hubschrauber sind fliegende Kampfmaschinen und unterscheiden sich im Spiel nur wenig. Abgesehen vom anderen Cockpit gibt es nur minimale Unterschiede im Flugverhalten. Dank der identischen Tastaturbelegung haben Comanche-Abtrünnige mit der Umstellung keine Probleme und die gute englische Sprachausgabe mit dem putzigen russischen Akzent tut ein übriges, daß man sich schnell im Werewolf heimisch fühlt. Der deutsche Distributor arbeitet übrigens an einer komplett übersetzten Version, die in den nächsten Wochen erscheinen soll.

Beide Programme steuern sich mit einer Mischung aus Joystick und Keyboard sehr gut, doch noch besser fliegt man mit einem Thrustmaster-kompatiblen Stick und Ruderpedalen. In jedem Fall erleichtern lasergesteuerte Zielsuchsysteme den Angriff mit Maschinengewehr, normalen Raketen, gelenkten Luft-Boden- sowie Luft-Luft-Geschosse. Eine zoombare Karte verschafft den nötigen Überblick, während andere Multi-Funktions-Bildschirme über den Zustand des Helikopters und die Missionsziele informieren.

Der Flug fasziniert immer noch durch die hügeligen Landschaften, die dank des Voxel-Space einmalig plastisch aussehen. Was die Bildschirmfotos nicht richtig zeigen können, sind rasante Verfolgungsjagden durch enge Schluchten, Angriffe im Tiefflug und schnelle Höhenwechsel bei der Flucht. Im Spiel fällt die grobe Rasterung der mit Volumen gefüllten Pixel (bzw. Voxel) gar nicht mehr auf, da die hohe Geschwindigkeit und ständige Attacken der Gegner nicht viel Zeit für einen kritischen Blick lassen.

Die Missionen sind sowohl für den Comanche als auch den Werewolf komplett neu. Einige Trainingseinheiten sorgen für den sicheren Umgang mit den Maschinen, während Sie beim Comanche fünf schwere Kampagnen à zehn Missionen fliegen dürfen und es der Werewolf immerhin auf zwei bringt. Insgesamt stehen rund 100 Einsätze zur Verfügung, die auch Profis eine Weile beschäftigen. Der Schwierigkeitsgrad ist deutlich gestiegen, wenngleich es in manchen Einsätzen Stützpunkte gibt, an denen Sie auftanken, nachladen und den Helikopter reparieren dürfen.

Waren die Einsätze des »alten« Comanche noch sehr

## im wettbewerb

| | |
|---|---|
| Strike Commander | 88 |
| **WEREWOLF VS COMANCHE 2.0** | **83** |
| Apache Longbow | 82 |
| Comanche | 79 |
| Jungle Strike | 70 |

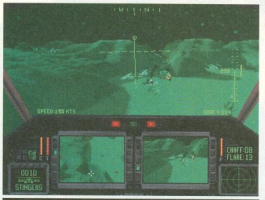
**Nach über zwei Jahren Entwicklungszeit hätte man vom neuen Comanche schon etwas mehr erwarten dürfen. Dennoch ist der Spielspaß im Vergleich zur inzwischen abgewerteten alten Version gestiegen – nicht zuletzt wegen der witzigen Mehrspieler-Modi. Weniger Action und mehr ernsthafte Simulation bietet Apache Longbow, das dank schneller SVGA-Grafik und enormer Detailtiefe langfristig Spaß macht. Auch hier finden Sie packende Mehrspieler-Action übers Netzwerk. Haben Sie Lust auf isometrische Ballerkost mit einem Kampfhubschrauber, ist das schlichte Jungle Strike die richtige Wahl. Unangefochtener Spitzenreiter mit einer fesselnden Mischung aus Action, Simulation und Story ist weiter Origins Jet-Simulation Strike Commander.**




In manchen Missionen dürfen Sie auf solchen Stützpunkten nachladen und den Helikopter reparieren



Neu hinzugekommen sind Rauchwolken und die Schrotthaufen zerstörter Gegner





Die Nachtsichtgeräte des Comanche (oben) und des Werewolf unterscheiden sich deutlich



In den Eiswüsten gibt es nur wenig Deckung

actionlastig, müssen Sie nun häufig sehr gut überlegen, wie Sie vorgehen. Meist gibt es nur eine richtige Strategie, die selten auf eine »Hoppla, jetzt komm' ich«-Vorgehensweise hinausläuft. Vielmehr sind schnelle »Hit and Run«-Aktionen gefragt, die exakt getimt sein wollen, da die gegnerische Übermacht keine Gnade kennt. Ist das schon eine deutliche Steigerung verglichen mit den alten Missionen, machen die Einsätze mit menschlichen Gegnern bzw. Verbündeten noch mehr Spaß, da alle Beteiligten viel flexibler reagieren können.

Das Kampagnen-System beider Spiele funktioniert haargenau wie die alten Einsätze: Die ersten Missionen dürfen Sie in beliebiger Reihenfolge anspielen, doch die letzten Aufträge stehen erst zur Verfügung, wenn die vorhergehenden erfolgreich abgeschlossen wurden. Stellen Sie sich gar zu ungeschickt an, werden Sie zurückgestuft und müssen den vorangegangenen Einsatz nocheinmal fliegen. Thematisch sind die Missionen im Jahr 1999 angesiedelt und drehen sich um Probleme der Russen mit aggressiven Nachbarn bzw. einer Neuauflage des Golfkriegs und anderen Scharmützeln, wenn Sie den Comanche fliegen.

Während die Handhabung beider Helikopter identisch ist, unterscheidet sich die technische Ausstattung ein wenig. Das erfreulich scharfe Nachtsichtgerät des Comanche zeigt die grau-grüne Umgebung auf den Helm projiziert, während Sie im Werewolf nur einen relativ kleinen Ausschnitt sehen, der zum einen schwarz-weiß ist, zum anderen auch noch »nachzieht«. Dadurch verschwimmen bei Bewegungen die Konturen, Gegner sind schwerer auszumachen. Außerdem sitzen Sie alleine im russischen Kampfhubschrauber, während sich der Comanche-Pilot auf seinen Begleiter verlassen darf.

In einigen Missionen dürfen Sie auch mit einem Wingman auf die Reise gehen, der einige Ziele für Sie ausschaltet, damit Sie wertvolle Munition sparen. Das erfordert aber eine deutlich taktischere Vorgehensweise, da der Kollege stets ein paar Sekunden benötigt, sich für das ihm zugewiesene Ziel in Stellung zu bringen. In dieser Zeit wird er schnell ein Opfer feindlicher Luftabwehr-Raketen. Deshalb müssen Sie ausgehend von der eigenen Position sehr genau überlegen, welches Ziel Sie zuweisen und welches Sie selbst übernehmen. Bei ganz dicken Brocken wie großen Raketenstellungen hilft die Artillerie aus, die flächendeckend für Schrotthaufen sorgt. **(fs)**

## monika stoschek

**Endlich! Novalogic hat das inständige Flehen altgedienter Comanche-Piloten gnädig erhört. Statt schlichter Zusatzmissionen gibt es zwei komplett neue Spiele inklusive der langersehnten Multi-Player-Modi, die man dank der beiden CDs in der Pappschachtel auch gleich starten kann. Das Beharken gegnerischer Hubschrauber macht deutlich mehr Spaß, wenn ein Kumpel im feindlichen Cockpit sitzt. Nicht nur für Kenner ist der Umstieg in den Werewolf reizvoll, zumal praktischerweise die Steuerung trotz der unterschiedlichen Cockpit-Designs identisch ist. Außerdem wurden motivationsfördernde Zwischensequenzen nach jeder Mission und neue Musikstücke spendiert. Besonders gut klingt die Sprachausgabe mit russischem Akzent. Moderate Trainingsmissionen bieten auch Einsteigern faire Chancen, später wird's deutlich happiger, so daß für jeden etwas dabei ist.**

**Auf einen Nenner gebracht: Wer sich dieses Spiel entgehen läßt, sollte schleunigst seine Hubschrauber-Pilotenlizenz zurückgeben.**

## werewolf vs comanche 2.0

■ 320 x 200 Pixel ❑ 640 x 480 Pixel ❑ 1024 x 768 Pixel ❑ Hi-Truecolor
■ S'Blaster Mono ❑ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ❑ Gravis Ultrasound ❑ CD Audio ❑ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Actionspiel |
| Hersteller: | Novalogic |
| Ca.-Preis: | DM 90,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; mittelschwer |
| Sprachausgabe: | Englisch; leicht |
| Anspruch: | Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Gut |
| Sound: | Befriedigend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 386er (33 MHz), 8 MByte RAM |
| Empfohlen: | Pentium (60 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 12 – 24 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 200 MByte (2 CDs) |
| Anzahl Spieler: | 1 – 2 (Modem, Nullmodem), 8 (Netzwerk) |



# SKUNNY - LOST TREASURES

CDV Software GmbH

## Das wahrscheinlich schnellste Eichhörnchen der Welt.

JETZT bei Ihrem Händler!




- 32 BIT Engine
- 6-fach Scrolling
- Render-Grafik
- 16 Bit Stereo Sound, MIDI
- über 100 Levels u. Bonusrunden
- Über 750.000 grafische Spiel-Elemente
- integrierter Level-Editor

VOLLVERSION DM **79,95** SPIELBARE DEMO DM **9,95**

Skunny, das rasende Eichhörnchen mit der unglaublichen Sprungkraft, ist wieder zurück! Diesmal geht's auf Schatzsuche. Helfen Sie Skunny, die auf einer alten Karte verzeichneten Schätze zu finden. Durchforschen Sie die Welt der Piraten, das ewige Eis, eine mittelalterliche Burg, die Pyramiden Ägyptens, eine Wüstenlandschaft und den prachtvollen Orient!

**Jump&Run wie auf der Konsole!** Skunny ist eines der schnellsten und unterhaltsamsten Plattform-Games der letzten Jahre. Erleben Sie weiches Parallax-Scrolling auf bis zu sechs Ebenen u. gerenderte 3D-Animationen. Das Spiel enthält über 750.000 grafische Elemente und einen integrierten Level-Editor, mit dem Sie Ihre eigenen Spielwelten entwerfen können. Für Abwechslung sorgen Goldmünzen, Katapult-Fässer, Seile, fliegende Teppiche, Flipper, Säbelklingen und vieles mehr... Finden Sie hunderte von Geheimgängen, Bonus-Levels und funkelnde Schatztruhen!














(0721) 972240

FAX (0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

**Skunny Demo**
Best.Nr. CDR2124
CD-ROM, DM 9,95

**Skunny Vollvers.**
Best.Nr. CDR2125
CD-ROM, DM 79,95

**Für Jung und Alt!**

**Ist er nicht süß?**



# DARKER

**Sind Sie auch genervt von Entwicklern, die sich mit den Videoaufnahmen mehr Mühe geben als beim Spieldesign? Die Action-Tröte »Darker« kennt dieses Problem nicht; hier sind beide Programmteile gleichermaßen mies.**



**Treffer: Unser Gegner zieht schon Rauchfahnen hinter sich her.**

Böse Angreifer bedrohen den Weltfrieden – das hatten wir ja schon lange nicht mehr. Auch wenn sich beim Anblick der Intro-Diashow erste Zweifel an der Kompetenz der »Darker«-Grafiker einstellen, beruhigen salbungsvolle Worte und der in Pastelltönen gepixelte Hintergrund die Nerven. Dann taucht plötzlich der kleine Bruder des Programmierers in einem unscharfen Videoclip auf. Nachdem wir erfahren haben, daß wir gleich in unseren Gleiter steigen und die ersten Spürtrupps der bösen Halonen vernichten sollen, steigt die Spannungskurve. Gleich geht's los! Schon öffnen sich die Hangartore, mit einem Tastendruck schießen wir los und schweben lautlos über der Stadt. Nein, stimmt nicht: Ganz leise dümpelt der sphärische Soundtrack. Oder ist's vielleicht doch das Säuseln der Triebwerke?




**Der Kommandant verdient sich mit der müden Missionsbesprechung keinen Ehren-Oscar**

Egal, auf dem Radarschirm nähert sich ein roter Punkt. Das muß wohl einer der sagenumwobenen Gegner sein! Mit Vollgas fliegen wir drauflos, haben den Kerl im Visier und zwei Feuerstöße später ist er nur noch Geschichte. Den anderen beiden geht es nicht besser, so können wir schnell wieder zur Basis zurückkehren. Doch wo ist das Ding denn bloß? Daß wir uns die Koordinaten merken müssen, hat vorher keiner gesagt...

Nach dem ersten Crash wird das ganze wiederholt. Koordinaten gemerkt, Gegner erledigt, Koordinaten angeflogen, Bruchlandung. Nochmal, bis wir endlich sicher im Hangar stehen. Statt eines Lobes geht es aber gleich wieder weiter. Hoppla, das ist neu: Eine verwaschene Grafik zeigt kurz unseren Hangar, dann hüpft ein Kartoffelsack eine Treppe hinunter. Wie, das soll ich sein? Na, aber! OK, wir suchen erst einmal zehn Minuten die Gegner, finden sie endlich, schießen sie ab und fliegen zurück. Das Spielchen wiederholt sich, bis endlich einmal einer unserer Wissenschaftler meldet, daß eine neue Waffe entwickelt wurde. Glückwunsch, wurde auch Zeit, denn die Kanone mit den weißen Würfeln wurde langsam langweilig. Obwohl: Auffallend anders ist die neue Wumme auch nicht.

Erwähnung verdient noch die sogenannte »intelligente« Detailanpassung. Dadurch will das Programm registrieren, wieviele Grafikdetails unser PC verarbeiten kann. Wird's zuviel, wird einfach etwas weglassen – klasse! Da auf dem DX2-66 nicht gerade eine berauschende Grafikpracht entfesselt wird, ruhen unsere Hoffnungen auf dem Pentium 90 des Kollegen. Doch der zeigt genau die gleiche Tristesse. Für endgültige Ernüchterung sorgt ein Blick ins Handbuch, welches kurz und bündig erklärt, wie Sie die Spieloptionen ändern: Sie nehmen einen Texteditor, laden eine bestimmte Batch-Datei und tippen fröhlich drauflos... **(fs)**

## florian stangl

**Man mag den Glauben an das Gute im Menschen verlieren: »Darker« präsentiert sich unausgereifter als die meisten Shareware-Neuheiten. Die Magergrafik mag ja noch angehen, doch der Sound ist seit ZX81-Zeiten überholt und die Steuerung fast schon eine Beleidigung. Dazu das extrem stupide Spielprinzip, bei dem einem Zweifel an der geistigen Gesundheit der Designer kommen mögen.**
**Wäre »Darker« kostenlos erhältlich, würden wir Ihnen einen Blick darauf empfehlen. So gelacht haben Sie schon lange nicht mehr; für Sammler trashiger Videoclips ist es eine echte Fundgrube.**
**Angesichts des saftigen Preises bleibt aber die Frage, wann sich die ersten Lichterketten gegen dieses dunkle Spiel bilden...**

## darker

■ 320 x 200 Pixel ❑ 640 x 480 Pixel ❑ 1024 x 768 Pixel ❑ Hi-Truecolor
■ S'Blaster Mono ❑ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ❑ CD-Audio ■ AWE 32

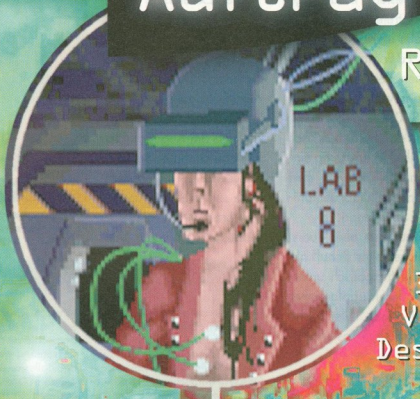
| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Actionspiel |
| Hersteller: | Sony Interactive |
| Ca.-Preis: | DM 100,- |
| Kopierschutz: | – |
| Spieltext: | Deutsch; ausreichend |
| Sprachausgabe: | – |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Ausreichend |
| Grafik: | Ausreichend |
| Sound: | Mangelhaft |

Minimum: 386er (33 MHz), 4 MByte RAM
Empfohlen: 486er (66 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz: ca. 5 MByte
CD-Belegung: ca. 5 MByte
Anzahl Spieler: 1



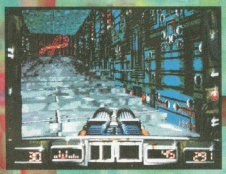
# Skaphander

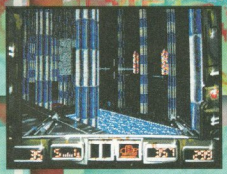
## Der Auftrag

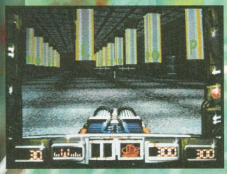



Retten Sie die Welt im Jahre 2010

3D-Action im Virtual-Reality Design







CD-ROM für PC

Computerviren sind in das Netz der Megacomputer eingedrungen, von denen alles abhängt: Nahrung, Klima, Energie, Verkehr. Einzige Chance: der Cyberpilot – Sie: Auf einem virtuellen Virenräumer, dem „Skaphander", räumen Sie auf! Absolut sauberes Echtzeit-Scrolling durch hervorragende 3D-Animation in doppelt so hoher Auflösung als bei Games dieses Genres üblich, Computerviren, tückische Fallen, Treppen, Schrägen, Durchgänge zum freien "Kosmos". Auf 15 Levels beheben Sie Schäden, überlisten Viren und machen sie unschädlich. Auf jedem Level erwartet Sie eine neue, knifflige Aufgabe.

Navigo Produkte sind im qualifizierten Computer-Fachhandel, Buchhandel, in Kauf- und Warenhäusern und Elektronik-Fachmärkten oder bei Navigo direkt erhältlich.

Herausgegeben von:

NAVIGO MULTIMEDIA

Frankfurter Ring 213
80807 München
Tel. 089/324 66 200
Fax 089/324 66 204



Der schwierigste Flipper Extreme Sports in der niedrigsten Auflösung (VGA 320 x 240)

# PINBALL ILLUSIONS

**Die Flipper-Fabrik von 21st Century hat wieder zugeschlagen. Mit »Pinball Illusions« stellt sie ihr neuestes Quartett für Wohnzimmer-Wizards vor.**

Einmal Flipper, immer Flipper: In der neuesten Pinball-Saga von 21st Century treten wie gewohnt bis zu acht Spieler im Kampf um den High Score an. Zu Beginn dürfen Sie diesmal zwischen vier unterschiedlichen Auflösungen wählen, wobei in der höchsten (Super VGA, stattliche 800 x 600 Pixel) nur noch minimal gescrollt werden muß, um den gesamten Tisch zu überblicken. Die Scroll-Geschwindigkeit ist dreistufig einstellbar und ob normal oder unbegrenzt getiltet wird, darf man sich ebenfalls aussuchen. Außerdem beeinflußt der fünfstufige Neigungswinkel der Tische das Spieltempo.

Die Tische fordern allem voran Zielgenauigkeit, denn zuerst müssen die diversen Modi durch einen gezielten Schuß aktiviert werden. Erst dann geht's an die thematisch unterschiedlich gestalteten Aufgaben, nach deren erfolgreicher Bewältigung der fette Punkte-Jackpot winkt. Alle Tische haben drei Schläger und sind mit der üblichen Tastenbelegung (Shift-, Alt- Eingabe- und Leertaste) zu steuern.

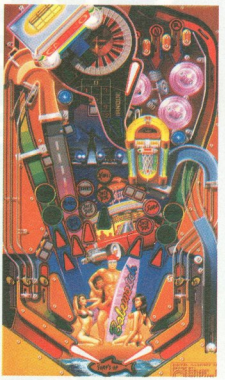
Im Robocop-Ambiente präsentiert sich »Law 'n Justice«, das Sie in die Rolle eines Polizisten versetzt und Missionen wie z.B. Bombenentschärfung oder Drogenrazzia, mehrere Warps und eine Extra-Kugel im Gefängnis bietet. Dieser Flipper spielt sich am flüssigsten und zeigt die schicksten Animationen im Punktefeld, wo man sogar aktiv in eine Schießerei verwickelt werden kann. Leider sind die Pilzpuffer recht schwer zu treffen und die unheilschwangere Musik ist auf Dauer etwas deprimierend. Spieler mit Macho-Allüren werden sich »Babewatch« zuwenden, dessen auffallendstes Merkmal das Casino und eine Jukebox sind. Der schön gestaltete Tisch bietet durch seine gute Spielbarkeit faire Chancen, auch wirklich in den Genuß der verschiedenen Boni wie etwa »Muskeltraining« oder »Surfen« zu kommen.

Besonders sportliche Naturen wird »Extreme Sports« ansprechen, bei dem die scharfkurvige linke Rampe und das Sportflugzeug hervorstechen. Leider macht der Flipper seinem Namen alle Ehre und behält seine Extras aufgrund recht zickiger Performance wirklich den konditionsstarken Extremisten vor.

Ein Extra der CD-Version ist der Tisch mit den alten Wikingern, wobei die Suche nach Artefakten wie dem Gral bald langweilt. Allzuschnell verabschiedet sich die Kugel durchs Hintertürchen und so wird es schwierig, alle Sonderziele zu erreichen um in den ersehnten Wallhalla-Modus zu kommen. **(ms)**



Eine Stufe höher aufgelöst: Law'n Justice (VGA 360 x 350)



Ein bunter Tisch für die Frauenhelden: Babewatch (in Super VGA 640 x 480)

## monika stoschek

**Wer den absoluten Überflipper erwartet, sollte sich bei Pinball Illusions nicht allzugroßen Illusionen hingeben – irgendwie ist das alles schon mal dagewesen. Immerhin gibt es höhere Auflösung und bei den Optionen ist das Tilten sowie der Multi-Ball-Modus nun einstellbar.**

**Kleine Zwischenspielchen im Punktefenster bringen zwar etwas Abwechslung, aber den vier Tischen fehlen echte Überraschungen. Das permanente »Zielschießen« langweilt hier auf Dauer etwas.**

**Immerhin ist die physikalische Umsetzung der Flipper zufriedenstellend. Die Soundeffekte gehen in Ordnung, was für die nervige Spiel-Musik leider nicht gilt, obwohl sie mit den Modi wechselt. An die Spritzigkeit von »Psycho Pinball« kommt »Pinball Illusions« nicht heran, ein solides Flipperspiel ist es aber allemal. Wer von der Thematik immer noch nicht genug hat, möge zugreifen.**

## pinball illusions

■ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 800 x 600 Pixel ☐ Hi-Resolution ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Flipper |
| Hersteller: | 21st Century Entertainment |
| Ca.-Preis: | DM 90,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; leicht |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Ausreichend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 486er (25 MHz), 4 MByte RAM |
| Empfohlen: | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | – |
| CD-Belegung: | ca. 50 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 – 8 (abwechselnd) |



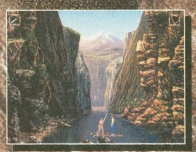
# BERMUDA SYNDROME

## EINE NEUE DIMENSION DES ACTION ADVENTURES

über bermuda-dreieck abgeschosssen - stop -
eingeborenen-angriff abgewehrt - stop
nettes girl gerettet - stop - alles ok
trotzdem merkwürdig - was zum teufel
machen all die dinosaurier hier...

...letzter Eintrag Pilot J.J.Thompson...
(Peterson Air Base Atlanta)...19.6.1942...





Bildmaterial © 1996 Synthetic Dimensions Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

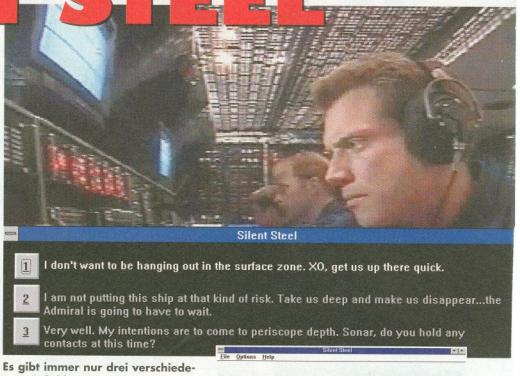
- Über 250 Einzelszenen, gespickt mit vielen Rätseln
- Vier große Welten:
Dinosaurierwelt · Unterwasserwelt · Höhlenwelt · Die vergessene Stadt
- über 70 Feinde, in feinstem 3D gerendert
- aufwendig gestaltete Zwischensequenzen
- orchestraler Soundtrack
- Internet: http://www.musicpark.com

FÜR WINDOWS '95 & WINDOWS 3.1

BMG INTERACTIVE

# SILENT STEEL

**Lothar Buchheims »Boot« läßt grüßen: Mit »Silent Steel« taucht Tsunami in der »Interactive Movie«-Welle ab.**

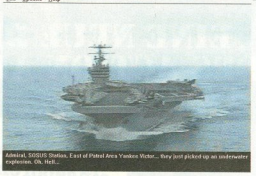



**Es gibt immer nur drei verschiedene Möglichkeiten, sich zu äußern**

Als Kommandant des amerikanischen Atom-U-Boots USS-Idaho befinden Sie sich mit ihrer Mannschaft auf Routine-Patrouille im Mittelmeer. Dort sorgt außer einem libyschen Pott ein noch nicht identifiziertes U-Boot für Aufregung. Zu allem Überfluß gibt es einen Verräter samt böser Intrige, die einen weltweiten Konflikt auszulösen droht. Ein umsichtiger Befehlshaber ist also an Bord gefragt...

Von Zeit zu Zeit werden die Videofilm-Sequenzen unterbrochen und Sie müssen eine von drei eingeblendeten möglichen Äußerungen anklicken. Dabei handelt es sich in der Regel entweder um Befehle an die Mannschaft oder um Rückfragen an die Offiziere. So muß z.B. über die die genaue Beobachtung und Auswertung des Sonars ebenso entschieden werden, wie über Kurs, Tauchtiefe oder die Bereitmachung der Waffensysteme. Die jeweils gewählte Möglichkeit beeinflußt den Ablauf und führt auf verschiedene Handlungsstränge. Etwa 30 verschiedene Schlußvarianten können so angespielt werden.

Im ungünstigsten Fall bedeutet eine falsche Anordnung das Aus für Sie und Ihre Mannschaft. Aus dem feuchten Grab befreien Sie sich durch Laden eines alten Spielstands oder wiederholen nochmal die zuletzt erreichte Videosequenz. Natürlich können Sie auch gleich ganz von vorne anfangen, was unter Umständen nötig ist, wenn schon in einer früheren Szene eine falsche Entscheidung getroffen und erst hinterher gesichert wurde.




**Verstärkte Authenzität durch Außenaufnahmen echter Flugzeugträger, die geschickt ins Spiel eingebaut wurden**

Die englische Sprachausgabe wird optional untertitelt; allerdings nur in gekürzter Form, was etwas irritierend ist. Das beeindruckende bildschirmfüllende Format der Videos ist nur auf Pentium-Rechnern ein echter Genuß. Bereits auf einem 486er mit 66 MHz kommt es zum unschönen »Einzelbild-Effekt«; dann hilft nur der Wechsel auf ein kleineres Fenster. Eine spezielle MPEG-Version ist ebenso geplant wie eine komplett deutsche Fassung mit übersetzten Untertiteln. **(ms)**

**monika stoschek**

**Wenig Aktion – viel Film. Viel weiter kann man die Entmündigung des Spielers fast nicht mehr treiben. Ganze drei Klickmöglichkeiten und dann wieder brav zuschauen.**
**OK, die Filmaufnahmen mit authentischen Bildern der U.S.-Streitkräfte sind beeindruckend und die schauspielerischen Fähigkeiten der Akteure heben sich wohltuend von den sonst oft laienhaften Darstellerleistungen bei vergleichbaren Produkten ab. Doch auf Dauer wird die gut aufgebaute Atmosphäre durch das Trial-and-Error-Verfahren öde.**
**Außerdem sind bei den Videos Wiederholungen unvermeidbar, die spätestens nach dem dritten Anschauen langweilen. Lediglich Fans militärischen Ambientes, inklusive dazugehörigem Jargon dürften voll auf ihre Kosten kommen und sich die aus ihren Spielzügen entstandenen Filme immer wieder reinziehen. Alle anderen sollten lieber ins Kino gehen.**

## silent steel

320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ■ 1024 x 768 Pixel ❑ Hi-Res/color ■ S'Blaster Mono ❑ S'Blaster Stereo ❑ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ❑ CD-Audio ❑ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Interaktiver Film |
| Hersteller: | Tsunami |
| Ca.-Preis: | DM 90,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; Deutsch in Vorbereitung |
| Sprachausgabe: | Englisch; schwer |
| Anspruch: | Für Einsteiger |
| Bedienung: | gut |
| Grafik: | gut |
| Sound: | gut |

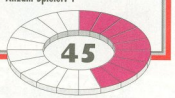
Minimum: 486er (66 MHz), 4 MByte RAM

Empfohlen: Pentium (90 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 2 MByte

CD-Belegung: ca. 2,7 GigaByte (auf 4 CDs)

Anzahl Spieler: 1



# KALTER SCHWEIß AUF DER STIRN

## Nie zuvor war die Wirklichkeit so nah!



Sie spüren wie Ihr Puls langsam beschleunigt. Das sonore Dröhnen der Triebwerke verstärkt sich zu einem donnernden Gebrüll. 'Ready for take off' schallt es aus dem Lautsprecher. Ihr Herz schlägt bis zum Hals. Gebannt wandern Ihre Blicke über die Vielzahl der Instrumente - alles im grünen Bereich. Sie sind oben. Ihre Staffel folgt...

TFX EF 2000

**AB NOVEMBER KOMPLETT IN DEUTSCH AUF CD-ROM**

Zum ersten Mal werden die Grenzen zwischen Spiel, Simulation und Realität verwischt! Ihr Joystick mutiert zum Steuerknüppel, Ihr Monitor zum Cockpit. Sie sind an Bord des EF 2000. Er gilt in Fachkreisen als realistischste Kampfflug-Simulation aller Zeiten und bringt Sie haarscharf an die Wirklichkeit heran. Jagen Sie alleine oder im Netzwerk mit bis zu 8 anderen Piloten über eine perfekt reproduzierte 3D-Landschaft (über 4 Millionen! km²). Lernen Sie den EF 2000 zu beherrschen wie ein leibhaftiger Düsenjet-Kampfpilot!






DID DIGITAL IMAGE DESIGN

ocean

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO ENTERTAINMENT SOFTWARE

# NBA JAM

## TOURNAMENT EDITION

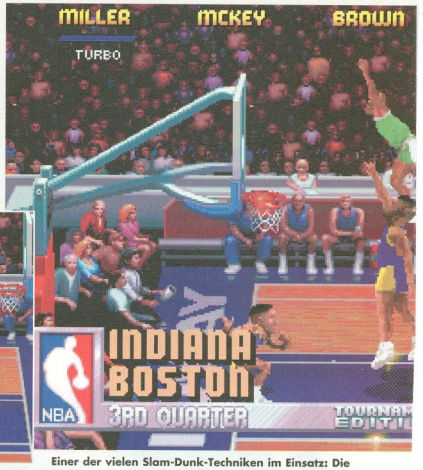
**Action statt Anspruch: NBA Jam will keine krampfhaft realistische Basketball-Simulation sein. Vielmehr gibt's kurzweilige Slam-Dunk-Orgien und herzhafte Fouls der leicht zugänglichen Art.**

Anarchie auf dem Parkett! Die Spieler beschließen, daß es in ihrem Leben eigentlich schon zuviele Regeln gibt. Der Schiri wird gefesselt und geknebelt, die Teams auf je zwei Akteure ausgedünnt. Verschont wurde lediglich die traditionelle Basketball-Punktezählung; ansonsten benehmen sich die Sportler, als hätten sie zuviele Nike-Werbespots gesehen. Defensiv-Aufgaben beschränken sich auf Blocks, Rempler oder Boxhiebe. Mit einem Paß überbrückt man geschwind das ganze Feld und kann einen spektakulären Dunk landen.

Diese Beschreibung läßt eher an die erste Basketball-Stunde von hyperaktiven Drittklässlern denken, aber Acclaim versetzt hier gestandene NBA-Profis in den Temporausch. »Realismus? Wer braucht das?« war die Philosophie der Designer von »NBA Jam«, einem erfolgreichen Spielautomaten von Williams. Nach großen Erfolgen im Videospiele-Sektor wurde die jüngste Version namens »Tournament Edition« für den PC umgesetzt.

Mit der strategisch getränkten Herrlichkeit einer Basketball-Simulaton wie »NBA Live '95« hat das muntere Treiben nicht viel zu tun. Bei NBA Jam sehen Sie das Spielfeld von der Seite; gescrollt wird ausschließlich in der Horizontalen. Alle Teams der US-Liga NBA stehen zur Wahl und bieten jeweils drei Spieler an. Nur zwei davon sind auf dem Feld; wählen Sie anhand von statistischen Angaben in acht Kategorien wie Kraft oder Tempo ihre Lieblinge. Der dritte Mann bleibt in Reserve: Zwischen den Dritteln können Sie Auswechslungen vornehmen, was manchmal gut tut, um angeschlagene Spieler rauszunehmen. Einen Basketballer Ihres Teams steuern Sie selber; den Kameraden übernimmt wahlweise der Computer oder ein zweiter Spieler. Auch die gegnerischen Reihen lassen sich beliebig besetzen: Sofern man sich einigt, welche zwei Personen mit dem Keyboard vorlieb nehmen müssen, können vier Spieler gleichzeitig antreten.

Die eigentliche Action wird über drei Feuerknöpfe abgewickelt: Turbo, Paß und Wurf. Der Turbo sorgt nicht für beherzte Sprints, sondern löst in Verbindung mit einem Wurf in Korbnähe auch besonders spektakuläre Dunks aus. Allerdings sollten Sie die entsprechende Anzeige am oberen Bildrand im Auge halten, da man nicht beliebige lange Gas geben kann. Computergesteuerte Team-Kollegen lassen sich übrigens durch Knopfdruck dazu zwingen, Ihnen den Ball zuzuspielen.




**Einer der vielen Slam-Dunk-Techniken im Einsatz: Die Gegner können nur noch staunend zugucken; zum Abblocken ist es zu spät.**



**Let's jam: Utopische Sprunghöhen und halsbrecherische Verrenkungen.**





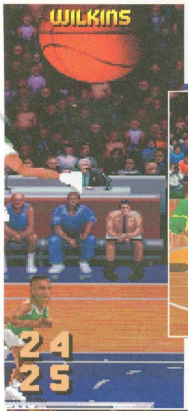


**Sie haben freie Wahl zwischen allen NBA-Mannschaften. In der Halbzeit und am Ende der Partie werden die Leistungen Ihrer Schützlinge aufgelistet.**

### im wettbewerb

Fans von Basketball-Action mußten bislang mit dem veralteten Jordan in Flight vorlieb nehmen. NBA Jam wird deshalb mit offenen Armen empfangen. Konkurrent NBA Live '95 ist zwar anspruchsvoller und motiviert auch langfristig, bietet aber nicht so viel unkomplizierte Rasanz wie Acclaims Neuheit. NCAA 2 von Bethesda Softworks gehört auch zu den komplexeren Simulationen und ist zudem recht unübersichtlich. Unsere allgemeine Sportspiel-Referenz ist seit diesem Monat die anspruchsvolle Eishockey-Simulation NHL Hockey '96.

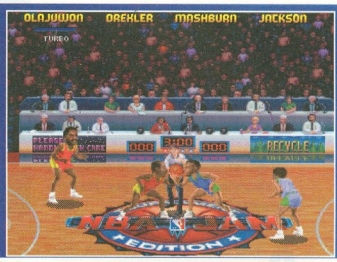
| | |
|---|---|
| NHL Hockey '96 | 92 |
| NBA Live '95 | 84 |
| **NBA JAM** | **77** |
| NCAA 2 – Road to the Final Four | 64 |
| Jordan in Flight | 63 |



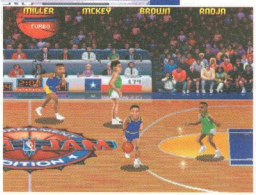




Ein beherzter Angriff von Seattle: Gegner umholzen, dann unbedrängt auf den Korb zustürmen.




Schiri, go home: Den Ball darf der Referee noch zuwerfen, aber Fouls werden nicht geahndet.




Gepflegtes Aufbauspiel – mit der Turbo-Taste können wir gleich prima zu einem Spurt ansetzen

gen, Sie anzupassen oder einen Wurf zu riskieren.

Fast noch unterhaltsamer ist das Abwehrverhalten: Zum einen können Sie hochspringen, um einen Wurf abzublocken. Wesentlich erfolgsträchtiger sind geschickt angesetzte Fausthiebe, damit der Gegner den Ball verliert oder gar belämmert für ein paar Sekunden zu Boden geht. Während im »richtigen« Basketball der kleinste Körperkontakt als Foul durchgeht, sind solche Grobheiten bei NBA Jam gestattet. Im Optionsmenü stellen Sie ein, ob mitunter Extras auf dem Spielfeld erscheinen sollen. Nach dem Aufsammeln solcher Symbole hat die Spielfigur einen Ballklauversuch gut oder löst ein Erdbeben aus, das den Gegner kurzfristig außer Gefecht setzt. Der »Juice«-Modus befriedigt High-Speed-Liebhaber, denen die ohnehin rasante Spielgeschwindigkeit immer noch zu gemütlich ist.

Die Grundsteuerung ist sofort kapiert; das Meistern diverser Rempel- und Slamdunk-Techniken erfordert etwas mehr Übung. Durch entsprechende Feuerknopf- und Joystick-Kombinationen lassen sich verschiedene Spezialkunststprünge auslösen. Neben den NBA-Profis gibt es eine Reihe versteckter Spielfiguren im Programm, die man durch bestimmte Initialen bei der Namenseingabe aktiviert. Eine High-Score-Liste hütet die Kürzel der Spieler mit den besten Siegesserien. Außerdem merkt sich das Programm, gegen welche Teams Sie noch nie gewonnen haben. **(hl)**




Im Options-Menü stellen Sie ein, ob »Extrawaffen« auf dem Spielfeld erscheinen können




Autsch! Fair-Play-Pokale gibt es hier nicht zu gewinnen...

## heinrich lenhardt

**Abneigung gegen Handbücher von Telefonbuch-Ausmaßen? Allergisch gegen das Üben komplizierter Paßmanöver? Dann herzlich willkommen bei NBA Jam, dem Sportspiel für Leute, die eigentlich keine Sportspiele mögen. Streng genommen ist diese Automaten-Umsetzung eher dem Actionlager zuzuordnen. Die Regeln werden sehr freizügig interpretiert, das Spielgefühl ist gnadenlos unrealistisch – aber gut!**

**Das schnelle Passen und Gegner-Knuffen ist bei nur zwei Spielfiguren pro Team sehr schnell erlernt. Der Haken an der Sache: Zwar gibt's eine Reihe verschiedener Slam-Dunk-Varianten zu erkunden, doch mit der Langzeitmotivation eines guten Fünf-gegen-Fünf-Basketballs kann es NBA Jam nicht ganz aufnehmen.**

**Dieser Titel lebt allerdings gewaltig von der Stimmung, die beim trauten Zusammensein mit menschlichen Partnern aufkommt. Wenn Sie meistens alleine spielen, sollten Sie von unserer Gesamtwertung im Geiste 5 Punkte abziehen. Ist der eine oder andere Mitstreiter öfters greifbar, addiere man hingegen 5 Pünktchen dazu: Der »Party-Faktor« von NBA Jam Tournament Edition ist enorm.**

## nba jam tournament edition

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor
■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Sport |
| Hersteller: | Acclaim |
| Ca.-Preis: | DM 100,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; sehr wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; sehr wenig |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Gut |
| Sound: | Gut |

Minimum: 486er (33 MHz), 4 MByte RAM

Empfohlen: 486er (50 MHz), 8 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 12 MByte

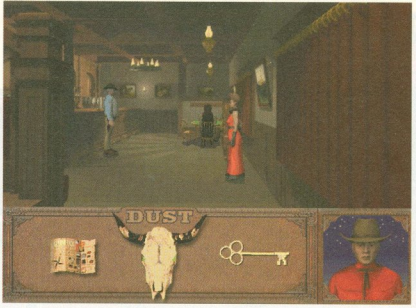
CD-Belegung: ca. 100 MByte

Anzahl Spieler: 1 – 4 (gleichzeitig)



# DUST

**Als einsamer Fremder tapfer alle Abenteuer in einer Westernstadt bestehen – das ist der Stoff, aus dem die Träume verhinderter Revolverhelden sind.**



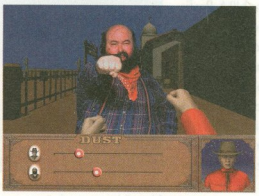

**Staubige Kehle, großer Durst: Unser Klein-Eastwood schaut sich ein wenig im Saloon um.**

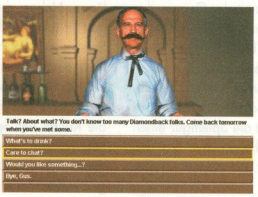
Anno 1882 in Diamondback, New Mexico. Mutterseelenallein hat es uns in dieses Wildwest-Kaff verschlagen. Außer ums nackte Überleben geht es hier darum, die Bewohner des Städtchens und ihre kleinen und großen Geheimnisse kennenzulernen. Das fängt mit Kleinigkeiten an wie »Woher bekomme ich eine Knarre?« oder »Wie überliste ich lästige Köter?« und steigert sich zu handfesten Duellen mit den Pistoleros der Gegend.

Die gerenderten 3D-Schauplätze durchstreift der Cowboy schrittweise mittels kombinierter Maus/Tastatur-Steuerung, wobei die Pfeiltasten für die Bewegungsrichtung (sprich Füße) zuständig sind und die Mausklicks die Aktivitäten der Heldenhände steuern. In erster Linie sind Sie damit beschäftigt, mit rund 40 verschiedenen Personen lange Multiple-Choice-Gespräche zu führen. Stapft ein potentieller Ansprechpartner durch die Gegend, wird er per Klick von der gemalten Spielfigur zum digitalisierten Video-Gesprächspartner, der seine Meinung in Sprachausgabe (auf Wunsch mit englischen Untertiteln) zum Besten gibt.

Der Stadtplan bietet eine Übersicht der interessantesten Örtlichkeiten. Im Saloon warten außer ein paar Drinks auch diverse Spielchen wie Poker, Blackjack und der unvermeidliche Einarmige Bandit, die eine gute Gelegenheit zum Geldverdienen darstellen. Eine Handvoll Dollars wird dringend für Zimmermiete, Drinks und ähnliches benötigt.

Was so ein richtiger Cowboy ist, der muß auch Schießübungen machen und wird in Schlägereien verwickelt, wobei auf einen speziellen Kampf-Bildschirm umgeschaltet wird. Gefundene Gegenstände wandern ins Inventar, wo sie herangezoomt und genauer untersucht werden können. Soll ein Objekt aus der Sammlung zur Anwendung kommen, wird es per Mausklick markiert und sein Icon wandert in den Hauptscreen. Allerdings ist gerade die so wichtige Handhabung der Waffe für den Cowboy alles andere als einfach. Es bedarf nicht weniger als viermaliges Klicken bis ein Schuß fällt; etwaiges nachladen nicht mitgerechnet. Zum Glück kann man beliebig oft speichern. Wer gar nicht mehr weiter weiß, kann sich zudem beim chinesischen Händler einen Tip holen. **(ms)**




**Für Schlägereien und Plauderstündchen gibt es spezielle Nahaufnahmen**

## monika stoschek

**Die Grafik bleibt in guten Ansätzen stecken, weil die Charaktere nach dem Umschalten auf die digitalisierten Videos zu äußerst ruckartigen Bewegungen verdammt sind. Somit wirken die echten Schauspieler teilweise doch wieder wie Puppen, was der Atmosphäre Abbruch tut. Zumindest die Ausarbeitung der verschiedenen Persönlichkeiten wurde detailverliebt und recht humorvoll gestaltet.**

**Die Puzzles sind nicht gerade schwierig, dafür werden an die Englischkenntnisse einige Ansprüche gestellt. Bei der Steuerung stört, daß der Held nicht rückwärts gehen kann, sondern sich umständlich um die eigene Achse drehen muß, um die entgegengesetzte Richtung einschlagen zu können. Im großen und ganzen ist der Handlungsverlauf relativ früh absehbar. Aber ein wenig Wildwest-Feeling kommt schon rüber, was durch Sound-Gimmicks wie wiehernde Pferde und Saloon-Musik unterstützt wird. Freunde leicht verdaulicher Abenteuerkost mit »Interactive Movie«-Einschlag können zulangen. Für gehobene Adventure-Ansprüche ist Dust allerdings ein zu kleines Häppchen.**

## dust

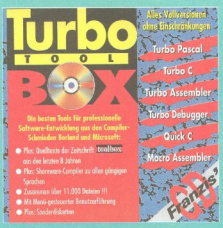
320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel
☐ Hi-/Truecolor
☐ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo
☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Adventure |
| Hersteller: | Cyberflix |
| Ca.-Preis: | DM 100,- |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; anspruchsvoll |
| Sprachausgabe: | Englisch; gut |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Befriedigend |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Gut |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM, Windows |
| Empfohlen: | Pentium (60 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 18 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 135 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 |



## Toolbox




ISBN 3-7723-6533-7
ÖS 418,-/SFr 49,-/DM 49,-

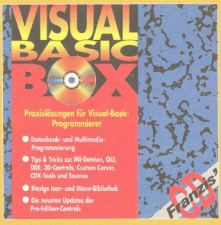
Unglaublich: Compiler-Vollversionen von Microsoft und Borland. Zusammen mit unzähligen Power-Tools und vielen Quelltexten!

- Borland: Turbo-Pascal, Turbo C, Turbo Assembler, Turbo Debugger
- Microsoft:Quick C, Macro Assembler
- Programme und Quelltexte der Magazine PASCAL, toolbox und DOS toolbox
- Shareware-Compiler: C, Modula, Oberon, Fortran, Pascal und mehr
- Emulatoren, Demos, BGI-Treiber

Insgesamt über 11.000 Dateien

Rückseite ausfüllen und gleich bestellen!

## Visual-Basic-Box




ISBN 3-7723-6893-X
ÖS 665,-/SFr 78,-/DM 78,-

Das große Visual-Basic-Paket für Windows, mit hunderten von Programmen im Quelltext.

- Sofort von der CD zu starten.
- Ideale Basis für Ihre eigenen Entwicklungen.
- Super zur Verwendung als Ideen Pool und Referenz.

Die CD bringt Profi-Lösungen, vom Datenbank-Management bis zur Multimedia-Programmierung für nahezu jeden Bereich.
Mit VBX-Controls, Bibliotheken und vielen Windows-Tips und Tricks.
Die richtige CD, wenn Sie schnelle Programmier-Erfolge suchen.

## Leser-Votum PC PLAYER 11/95

### Wunschkonzert

Für die nächste Ausgabe wünsche ich mir Artikel zu folgenden Themen:

### Bestenliste

Diese Artikel haben mir in der Ausgabe 11/95 am besten gefallen:

1.
2.
3.

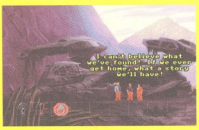
### CD-Abstimmung

Folgende Beiträge haben mir auf dem CD-ROM von PC PLAYER plus am besten gefallen:

1.
2.
3.

## PC PLAYER plus CD-ROM-Cover Rückseite

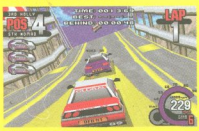
Trennen Sie das Cover einfach heraus, legen Sie es in eine CD-Box und schon haben Sie den kompletten Überblick.




■ Demo: The Dig



■ Demo: Battle Beast



■ Demo: Fatal Racing



■ Demo: Pitfall: The Mayan Adventure



■ Demo: Primal Rage



■ Demo: Tyrian

Bitte mit 80 Pfennig freimachen.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Redaktion
Gruber Str. 46a

85586 Poing

## An die PC Player-Redaktion

von:

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

**Wertungen für die Charts:**
Meine aktuellen Lieblingsspiele:

1.

2.

3.

Die momentan beste „Nicht-Spiele"-Software:

Wie ist Ihr Windows '95-Enthusiasmus?

- ○ Hab's schon gekauft
- ○ Werde es mir bald kaufen
- ○ Ich warte lieber noch
- ○ Kommt mir nicht auf die Platte

Spiele-Flop, der mich zur Zeit am meisten ärgert:

Bitte mit 80 Pfennig freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

Franzis-Verlag GmbH
Buchabteilung Frau Kain
Postfach 11 40

85580 Poing

## Softwarebestellung

Ich bestelle folgende Softwarepakete auf CD:

| | ISBN 3-7723- | Titel | | |
|---|---|---|---|---|
| ___ | 6533-7 | Toolbox je DM 49,- | DM | ___ |
| ___ | 6893-X | Visual-Basic-Box je DM 78,- | DM | ___ |
| ___ | | | DM | ___ |
| ___ | | | DM | ___ |
| zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): | | | DM | 5,20 |
| Gesamtsumme: | | | DM | ___ |

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

☐ Ich zahle gegen Rechnung
☐ Scheck liegt bei

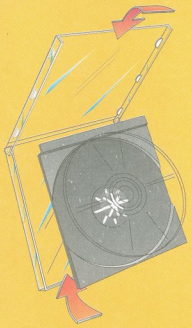
meine Kundennummer (falls vorhanden)

Datum, Unterschrift

20130252

Wenn der Daten Player mit der Fehlermeldung »Incompatible Database Version« abbricht, hat ein anderes Programm veraltete Versionen der Visual-Basic-Datenbank bei ihnen installiert. Um Ihr Windows auf die aktuelle Version dieser DLLs upzudaten, starten Sie bitte UNTER DOS (nicht Windows!) das Programm FIXDLL.BAT im Verzeichnis \DATAPLAY auf der CD-ROM.

**Hier CD-Cover-Vorderseite einschieben**



**CD-Cover-Rückseite hinter die Plastik-einlage legen**

## PC PLAYER plus CD-ROM-Upgrade

Ich bestelle folgende CD-ROMs zum Upgrade von PC PLAYER zu PC PLAYER plus (ab Nr. 10/95: DM 12,50; ab Nr. 3/95: DM 9,50; ab Nr. 11/95: DM 5,80)

| | | | |
|---|---|---|---|
| ____ | Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr. | DM | ____ |
| ____ | Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr. | DM | ____ |
| ____ | Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr. | DM | ____ |
| ____ | Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr. | DM | ____ |
| ____ | Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr. | DM | ____ |
| zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): | | DM | 4,- |
| Gesamtsumme: | | DM | ____ |

**Bitte unbedingt Absender auf der Rückseite eintragen.**

## PC PLAYER/PC PLAYER plus-Einzelbestellung

Ich bestelle folgende Exemplare:

| | | | |
|---|---|---|---|
| ____ | PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe | ____ DM | ____ |
| ____ | PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe | ____ DM | ____ |
| ____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 19,50 der Ausgabe (ab 10/94): | ___ DM | ____ |
| ____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95): | ____ DM | ____ |
| ____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95): | ____ DM | ____ |
| ____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 12,80 der Ausgabe (ab 11/95): | ____ DM | ____ |
| zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): | | DM | 4,- |
| Gesamtsumme: | | DM | ____ |

## Im Abonnement sparen Sie fast 15%




Der Klassiker: PC PLAYER, das unschlagbare Spiele-Magazin 12 x im Jahr bequem per Post.





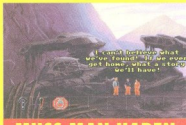

Die DeLuxe-Ausgabe: PC PLAYER plus. Ihr dickes Plus – 12 x im Jahr Magazin mit CD-ROM.

## PC PLAYER plus: Das Cover des Monats

Trennen Sie das Cover heraus, legen Sie es in eine CD-Box und Sie haben den Überblick Ihrer PC PLAYER plus CD-Sammlung.




11/95



**MUSS MAN HABEN:**
LucasArts-Demo von »The Dig«

Dinos auf dem Kriegspfad
**PRIMAL RAGE**

Windows 95 spielbar!
**PITFALL: MAYAN ADVENTURE**

Überschlag und Schanzensprung
**FATAL RACING**

Spitzen-Shareware
**TYRIAN**

**MIT WINDOWS-MAGAZIN**
**Spieletests und heiße Previews**

Gebühr bezahlt Empfänger

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Aboservice CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

☐ JA, ich will PC PLAYER monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil.
☐ JA, ich will PC PLAYER plus (mit CD) monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift mitzuteilen.

Ich bezahle PC PLAYER jährlich DM 72,- *
Ich bezahle für PC PLAYER plus halbjährlich DM 64,80,-.*

☐ Bequem und bargeldlos durch jährl. Bankabbuchung

Konto-Nummer. Bankleitzahl

Geldinstut

☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Studentenabo nur mit Immatrikulationbesch. (12 Ausgaben PC PLAYER jährlich DM 62,-*; 12 Ausgaben PC PLAYER plus halbjährlich DM 55,20*)

Datum, 1. Unterschrift

**Widerrufsgarantie:** Ich kann diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2.Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

Ich erlaube Ihnen, mir interessante Zeitschriftenangebote telefonisch zu unterbreiten. (ggf. streichen).
* Auslandspreise auf Anfrage

DPP 511

Bitte mit 80 Pfennig freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

## PC PLAYER-Einzelbestellung

Ich bestelle die auf der Vorderseite der Karte angegebenen Ausgaben:

Name

Straße, Nr.

PLZ Ort

Ich bezahle per Bankeinzug

Konto-Nr.: BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).
Dieses Angebot gilt nur innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Unterschrift

DPP 511

Fotomechanische Kopien nicht zulässig!

## Directory der CD:

| | | |
|---|---|---|
| DEMOS | Spielbare Demos | |
| | ENTOMORP | Entomorph |
| | THEDIG | The Dig |
| | PRIMERAG | Primal Rage |
| | BATBEAST | Battle Beasts |
| | PITFALL | Pitfall (Win95) |
| | FATALRAC | Fatal Racing |
| | POLEPOS | Pole Position |
| | DARKER | Darker |
| | CAESAR2 | Caesar 2 |
| | TYRIAN | Tyrian |
| PATCHES | Updates zu aktuellen Spielen | |
| | PHANTAS | Phantasmagoria Soundpatch |
| | SIMTOWER | Sim Tower Update |
| | HATTRICK | Hattrick Version 1.11 Patch |
| PERFECTO | Bonus: Demo-Version Perfect Office | |
| PROGRAMM | | Utilities |
| | COTOOLS | CD-ROM Tools |
| | DOCPRO | DOC Pro (DOS-Shell) |
| | GAMEWIZ | Game Wizard |
| | NEOPAINT | Neopaint 3.0 |
| | PCXDUMP | PCXDump |
| | PICEM | Bildbetrachter PICEM |
| | UNIVBE | Universal VESA |
| | VGABENCH | VGA-Benchmarks |
| SCRSCAVE | Ascendancy Bildschirmschoner | |
| SHAREWAR | Shareware aus PC Player | |
| | FOBATTLE | Fields of Battle |

In unserem Windows-Magazin finden Sie folgende Beiträge:

SPIELETESTS
- The Need for Speed
- Phantasmagoria
- Pitfall: Mayan Adventure
- Magic Carpet 2

PREVIEW-VIDEOS
- Albion
- In the 1st Degree

ENTERTAINMENT
- Multimedia Leserbriefe

DATENPLAYER
- knapp 500 Spiele kurz getestet

Den Windows-Teil unserer CD starten Sie in Windows mit AUTORUN.EXE im obersten Verzeichnis der CD-ROM.

## Wer PC PLAYER oder PC PLAYER plus (mit CD) abonniert sichert sich lohnende Vorteile!

1. Sie sparen 15 % gegenüber dem Einzelhandelspreis.
2. Sie bekommen PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus jeden Monat per Post frei Haus.
3. Sie können Ihr Abonnement jederzeit ohne Kündigungsfrist beenden. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie selbstverständlich zurück.

**Füllen Sie die Karte oben links aus und schicken Sie diese gleich los oder faxen Sie:**

**Fax: 089/20 24 02 15**

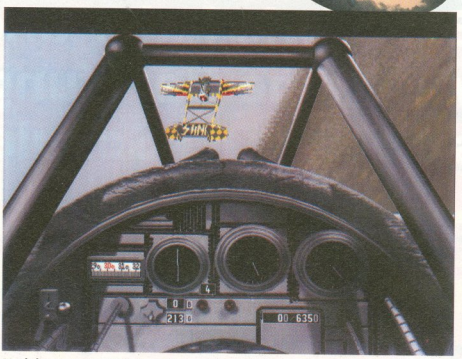
Sie können diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Einsendung des Widerrufs.


Jetzt Pilot werden. Den Traum vom Fliegen verwirklichen. Kein Beruf wie jeder andere. Für viele eine Berufung. Die Stellen sind da. Die Schule auch.
Take off now.
Unsere Cockpits brauchen neue Führungskräfte. Deswegen suchen wir junge Menschen, die hoch hinaus wollen. Hier und jetzt. Und sich von hochqualifizierten Ausbildern alles zeigen lassen, was ein Verkehrsflugzeugführer zwischen Himmel und Erde wissen muß. Mit computergestützten Lernprogrammen, Full-Flight-Simulatoren und anspruchsvollen Flugzeugen. Zwei interessante Jahre lang. In modernsten Trainingszentren in Bremen und Arizona (USA). Bei einer Schule, die weltweit in ihrem Bereich an der Spitze steht und ab sofort einzigartige Berufsperspektiven bietet: Lufthansa Verkehrsfliegerschule. Nehmen Sie jetzt Kontakt auf: Lufthansa Verkehrsfliegerschule, BRE OS/M, Flughafendamm 40, 28199 Bremen, Telefon (04 21) 55 92-460/-461, Fax (04 21) 55 92-863.
Lufthansa Verkehrsfliegerschule

# AIR POWER



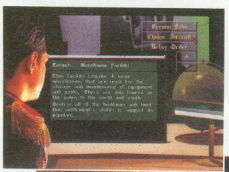
**Auf einem fremden Planeten hat es nie nennenswerte Schiffahrt gegeben. Stattdessen durchziehen fliegende Kriegsflotten mit riesigen Zeppelinen die Lüfte.**



Nach langem Manövrieren haben wir die feindliche Sting endlich im Visier

Es gibt Programmierfirmen, die schon für fast jeden größeren Hersteller gearbeitet haben. Ob das darin liegt, daß sie aufgrund überwältigender Qualität regelmäßig von Konkurrenten abgeworben werden, oder ob man sie wegen schlampiger Produkte vorzeitig aus den Verträgen entläßt, mag von Fall zu Fall unterschiedlich sein. Sicher ist nur, daß Rowan eine dieser wanderlustigen Softwareschmieden ist: Nach »Overlord« für Virgin und »Dawn Patrol« für Empire designten die quirligen Flugsimulations-Fans das Microprose-Produkt »Navy Strike«, um nun unter Mindscapes Fittichen »Air Power« herauszubringen.

Vom üblichen Weltkriegs- und sonstigem Feindbildschmumpf hat man sich dieses Mal losgesagt und die Flugaction in eine Fantasywelt verlegt. Dort tummeln sich die Menschen auf einem einzigen Kontinent, wodurch es nie zur Entwicklung großer Seeflotten gekommen ist. An deren Stelle wurden mächtige Zeppeline entwickelt, welche die Funktion von Flaggschiffen und Flugzeugträgern übernehmen. Nach dem Tod des letzten legitimen Thronanwärters steht das Land vor dem Chaos – vier Parteien streiten sich um die Nachfolge, fein säuberlich in die vier Himmelsrichtungen verteilt. Zu Beginn suchen Sie sich eine der Seiten heraus, und danach eines von vier Flaggschifffen. Damit bestimmen Sie gleichzeitig, welche beiden Flugzeugmodelle – jeweils ein leichter und ein schwerer Jäger – Ihnen im Spiel zur Verfügung stehen werden.



**Zur Eroberung einer Ortschaft müssen einzelne Missionen bewältigt werden**

Auf einer gerade noch als übersichtlich zu bezeichnenden Karte markieren zahlreiche Quadrate die Dörfer und Städte des Landes. Um den Thron zugesprochen zu bekommen, sollte man zunächst genügend Ortschaften einnehmen, um die Mehrheit des Volkes auf seine Seite zu ziehen. Dann erst darf man daran denken, die Reichshauptstadt anzugreifen. Eingenommene Siedlungen bringen aber auch einen weiteren Vorteil mit sich: Sie produzieren oftmals »Verstärkungspunkte«, mit denen sich Kampfverluste der eigenen Flotte ausgleichen lassen.



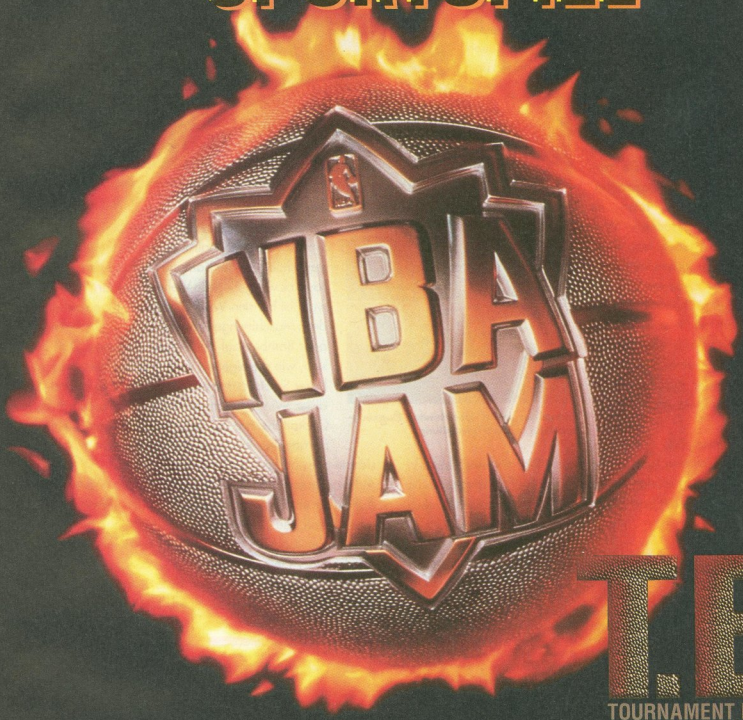

**Auf der strategischen Karte fliegt man zwischen den Ortschaften hin- und her**

## im wettbewerb

**Air Power überholt ganz knapp die ihren Wertungen nach fein säuberlich aufgereihten Rowan-Produkte Dawn Patrol (Erster Weltkrieg) und Navy Strike (moderne Konflikte), kann es aber nicht mit der hochkarätigen Konkurrenz aufnehmen: Das in Ehren alternde Strike Commander führt immer noch vor, wie sich stimmungsvolle Missionen, schnelle Flugaction und prächtige Landschaftsdarstellung vereinen lassen. U.S. Navy Fighters glänzt mit guter Steuerung, detaillierter Super-VGA-Grafik und ausgefeilten Missionen. Die kürzlich veröffentlichte Zusatz-CD »U.S. Marine Fighters« bringt mehrere Verbesserungen mit sich.**

| | |
|---|---|
| Strike Commander | 88 |
| U.S. Navy Fighters | 84 |
| **AIR POWER** | **65** |
| Navy Strike | 64 |
| Dawn Patrol | 63 |

# DAS ERFOLGREICHSTE SPORTSPIEL




## Jetzt auch für PC CD-ROM

**Windows '95 ◆ DOS ◆ Amiga 1200**
**PlayStation ◆ Saturn**

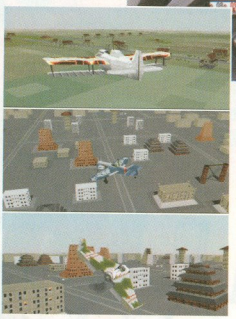
Acclaim® Entertainment GmbH

**Händler:**
Jetzt bestellen
Tel 02161 / 927470
Fax02161 / 927494

Ist man zu einer neuen Ortschaft geflogen, darf man entweder Diplomatie walten lassen (meist nur bei extremer Überlegenheit erfolgreich), die Stadt belagern (mit dem Ziel, sie gefügig zu machen) oder zum Angriff blasen. Je nach Bedeutung der Siedlung stehen mehrere operative Ziele, sprich Missionen, zur Auswahl, die man in beliebiger Reihenfolge angehen kann. Hier finden sich die üblichen Einsatztypen einer Flugsimulation wieder – Bomber eskortieren, den eigenen Zeppelin verteidigen, die Lufthoheit erringen und vor allem Bodenziele ausschalten. Wer beim Kampf versagt, hat nicht gleich das ganze Spiel verloren: Dem Flottenvorrat wird die zerstörte Maschine abgezogen, danach darf man es nochmal versuchen. Wer hingegen genug hat, fliegt einfach zu einem leichteren Ziel weiter. Besonders risikofreudige Kommandanten greifen mit ihrer gesamten Luftschifffflotte die Hauptstreitmacht eines Konkurrenten an, der Verlierer scheidet aus dem Machtkampf aus.



Ein Zeppelin greift in die Kämpfe ein



Einige der schön gezeichneten Flugzeugmodelle in VGA-Darstellung

Die meiste Zeit des Spiels sind Sie mit den Luftkämpfen beschäftigt, die nach bekannter Rowan-Art serviert werden. Sämtliche Flugzeuge sind liebevoll konstruiert und mit schönen Texturen versehen, doch am Boden hapert's gewaltig: flache Landschaften und fehlerhaft »tapezierte« Bodenobjekte. Das Flugsystem ist weder realistisch noch sonderlich gut zu steuern; einige der Kampfjäger fliegen sich auch mit Joystick wie geflügelte Viehtransporter. Wenig Auswahl ist bei den Waffen geboten; man darf nur mit dem Maschinengewehr, einer einzigen Raketenart oder Bomben auf die Gegner losgehen. Daß diese sich, wie die eigenen Verbündeten, mit etwas peinlicher Sprachausgabe melden, nervt aufgrund ständiger Wiederholungen. Außerdem beschränkt die Cockpitanzeige die Sicht gewaltig, zumal eine Radaranzeige fehlt und die verschiedenen Außenansichten alles andere als ideal sind.

Auf langsamen Rechnern läßt sich von Super-VGA- in VGA-Auflösung umschalten, ferner gibt es drei Detailstufen und eine Option, die den sichtbaren Bildschirmbereich bei Geschwindigkeitsproblemen kurzzeitig verkleinert. Positiv fallen die Story-Elemente sowie die umfangreiche Einleitung auf, die einen Bogen von den historischen Zeppelinen zu den Fantasy-Luftschiffen des Spiels schlägt. **(la)**

## jörg langer

**Das Szenario ist ungewöhnlich, der Strategieteil für dieses Genre eine Neuerung – aber die Kämpfe? Rowan Software benutzt jetzt schon im x-ten Spiel dieselbe, nur in puncto Flugzeugmodelle geänderte Grafik-Engine. Die ist zwar einigermaßen schnell, enttäuscht aber mit flachen, häßlich texturierten Bodenflächen und fehlerhaft gepixelten Gebäuden.**

**Besonderes »Highlight« dabei sind Fensterzeilen, die lebhaft über die Häuserfronten hin- und herlaufen. Auch die bescheuerte Super-VGA-Treiberkonfiguration, die im Test mit zwei unserer Grafikkarten partout nicht laufen wollte, blieb der PC-Gemeinde erhalten – weshalb wird nicht einfach der VESA-Standard unterstützt?**

**Zum Glück macht das Kampagnensystem inklusive freier Wahl des nächsten Ziels wieder einiges wett. Hin und wieder erspart einem die Diplomatie Kämpfe, jeder Einsatz wird mit Rücksicht auf die knappen Jäger-Ressourcen der Flotte geflogen. Die Fliegerei betont mehr die Action als die Simulation und macht trotz einiger Einschränkungen eine Zeitlang Spaß.**

**Wenn man sich aber an den wenigen Highlights (z.B. der Bombardierung eines Bodenziels durch Zeppeline) sattgesehen hat, wird die Sache eintönig: Hier Banditen ausräuchern, da eine Flakbatterie ausschalten und dort das Flaggschiff beschützen. Insgesamt ein lobenswerter Ansatz mit stark durchwachsener Ausführung.**

## air power

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ■ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Action-Flugsimulation |
| Hersteller: | Rowan/Mindscape |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz: | – |
| Spieltext: | Englisch; mittelschwer |
| Sprachausgabe: | Englisch; ausreichend |
| Anspruch: | Für Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Ausreichend |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Ausreichend |

Minimum: 486er (33 MHz), 8 MByte RAM

Empfohlen: Pentium (60 MHz), 16 MByte RAM

Festplattenplatz: ca. 3 bis 18 MByte

CD-Belegung: ca. 140 MByte

Anzahl Spieler: 1



THE RED BALLOON PRESENTS:

# Berlin Connection

Demnächst auf Ihrem Bildschirm

**Sei schlauer als die Mauer.**




THE RED BALLOON

Aktiv-CD statt Matt-Scheibe

Screen Design **EKU WAND** Draft Storyboard **PETER FRIEDRICH STEPHAN**
Storyboard **EKU WAND, STEFFEN ZIMMERMANN** Programming **MacConsult** Digital Photography **EKU WAND**
Sounds & Music **FRANK ROSMANN, JENS KUPHAL** Idea **DIETRICH MEUTSCH**
Editing & Rights **CHRISTINA KRUK** Executive Producer **HEIKE DIEDERICHS** Executive Director **EKU WAND**

# CELEBRITY POKER

**Eine alternde Seifenopern-Schabracke, der Vollbart-Trekkie in Zivil und ein unkomischer Possenreißer – würden Sie diese Leute an Ihren Pokertisch lassen?**




**Unser Blatt war matt: Jonathan greift sich den Pott.**

Wer ist prominent? Take That vermögen ganze Jungfernscharen in Ekstase zu versetzen; der gemeine Spieletester ist hingegen schon dankbar, wenn ihn jemand beim Brötchenholen erkennt. Groß sind auch die Kluften zwischen den Geschmäckern verschiedener Kulturnationen: Mit teutonischen Prominenten kann der Durchschnitts-Amerikaner selten etwas anfangen – den Scharping würden die Amis nicht mal zum Kartenabreißen in eine Talkshow lassen. Das gilt freilich auch umgekehrt und ist zugleich ein ernsthaftes Problem für »Celebrity Poker«. Hier hängen nämlich drei US-»Promis« am digitalisierten Kartentisch, die der deutschen Zielgruppe weniger vertraut sind als die Frittenröster-Brigade im örtlichen Fast-Food-Tempel.



**Morgan Fairchild, Inspirationsquelle zahlreicher Blondinenwitze, brütet bedächtig über ihrem Blatt**

Joe Piscopo soll mal in der US-Comedyshow »Saturday Night Live« aufgetreten sein. Die läuft nicht in Deutschland, was angesichts des humoristischen Talents, das Joe in diesem Programm demonstriert, ein minderschwerer Schicksalsschlag zu sein scheint. Morgan Fairchild könnte Freunden des Seifenopern-Trashs noch eher in Erinnerung sein. In dem »Dallas«-Verschnitt »Flamingo Road« agierte die Blondine mit dem begnadeten Silberblick auch auf deutschen Bildschirmen. Der Name Jonathan Frakes löst weniger Erinnerungen aus, aber gesehen haben Sie den Knaben bestimmt schon. Er spielt in »Star Trek Next Generation« die Rolle von Commander Riker, sieht aber ohne Enterprise-Outfit aus wie der neue Außendienst-Mann von der Hamburg-Mannheimer.

Die zweite Liga der US-Fernsehakteure sitzt also in digitalisierter Videoform an einem Tisch und spielt gegen Sie Poker. Acht Varianten von »Seven Card Stud« bis zum bekannten »Five Card Draw« stehen zur Wahl und werden im deutschen Handbuch manierlich erklärt. Lästigerweise läßt sich der Zwischenstand nicht speichern, denn erst ab einem gewissen Kontostand dürfen Sie an einem Turnier teilnehmen. Und die Videos der einzelnen Akteure können langwierig werden: Wenn jeder Charakter erstmal seinen Senf abgibt oder eine Grimasse zieht, bevor er sich zum Mitbieten entschließen kann, wird's arg beschaulich. Die Skatrunde im Poinger Seniorenheim hat mehr Dynamik drauf. **(hl)**

**heinrich lenhardt**

**Poker spielen gegen den Computer – das bietet die Sharewware-Welt schon seit Jahrzehnten feil. Allerdings ohne schnarchige Schauspieler, die sich erst in sekundenlangen Videoclips ergehen, bevor sie spitzen Fingers eine Karte in die Hand nehmen.**
**Schon nach ein paar Runden beginnen sich die Videos zu wiederholen. Die Pressemitteilung schwärmt unverdrossen vom »spannenden Pokerabend mit Berühmtheiten«. Bei echten Hollywood-Persönlichkeiten der Größenordnung Schwarzenegger & Co. könnte dieses Konzept zumindest kurzfristig Spaß machen. Aber bei solchen Semi-Promis, deren Karriereweg noch verzweifelt im Handbuch erklärt werden muß, pokert es sich ausgesprochen matt.**
**Wie ist das Grauen noch zu steigern? Halma mit Komissar Rex? Trivial Pursuit mit Kristiane Backer? Celebrity Poker ist die schrill-idiotische Mogelpackung für einen der ältesten Hüte der Spielegeschichte.**

## celebrity poker

☐ 320 x 200 Pixel ■ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor ■ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ☐ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ☐ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Poker |
| Hersteller: | New World Computing |
| Ca.-Preis: | DM 80,– |
| Kopierschutz: | CD-Abfrage |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; entbehrlich |
| Anspruch: | Für Einsteiger |
| Bedienung: | Befriedigend |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Ausreichend |

| | |
|---|---|
| Minimum: | 386er (33 MHz), 4 MByte RAM, Windows |
| Empfohlen: | 486er (50 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 8 oder 25 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 560 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 |

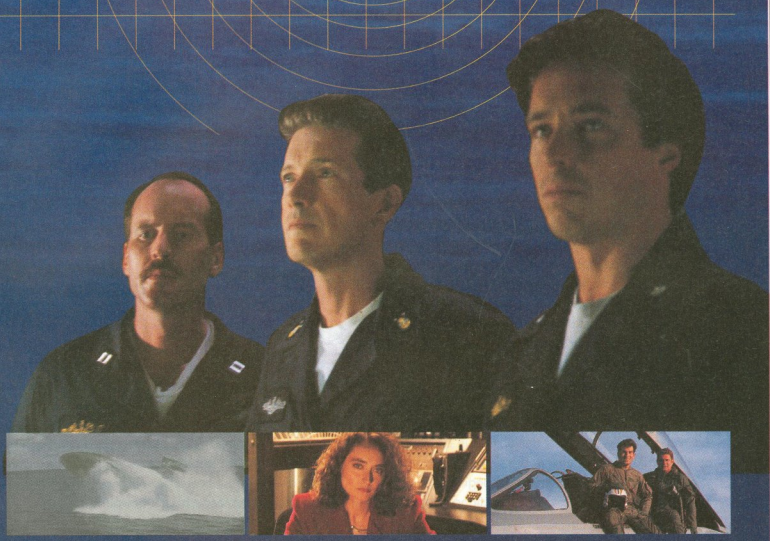


interactives

Bavaria Film

File Options Help

# SILENT STEEL









## Das interaktive Spiel-Filmerlebnis auf CD-ROM

BRIAN McNAMARA, JOHN SHORT, JIM METZLER, FRED LEHNE, CHARLES McLAWHORN,
INTERACTIVE PRODUKTION: AUSFÜHRENDER PRODUZENT EDMOND A. HEINBOCKEL, PRODUZENTEN: DON SOPER, CHUCK PFARRER, JOHN JARRETT, DREHBUCH CHUCK PFARRER, 3D GRAFIK TATE DELOACH,
KOSTÜME GARY GENNERICH, LINDA GENNERICH, TONMISCHUNG GEORGE SHAFNACKER, ORIGINAL SOUNDTRACK CHARLES MARSHALL, REGIE TONY MARKES,
SPEZIELLEN DANK AN LT. DAN GAGE UND ED BAXTER, DEPARTMENT OF THE NAVY OFFICE OF INFORMATION WASHINGTON, DC

COPYRIGHT 1995 SIMA MEDIA, INC.

4 CD-ROM SET

Händleranfragen erwünscht

EUROVIDEO

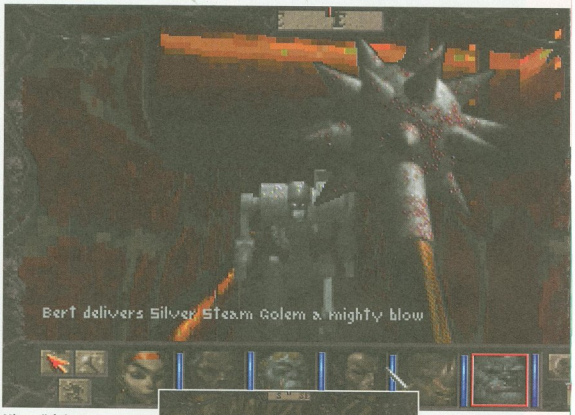
GBW
Postfach 2525
77615 Offenburg
Tel.: 01 80 - 5 55 66

JETZT BESTELLEN:

01 80 - 5 55 66

# THUNDERSCAPE

**Neue Rollenspielserie mit neuer Idee: Auf der »World of Aden« verknüpft SSI taktische Kämpfe mit 3D-Action.**

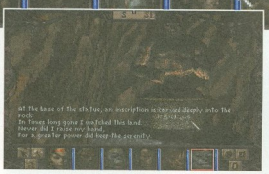



**Mit »mächtigem Schlag« verdrischt Bert einen Golem**

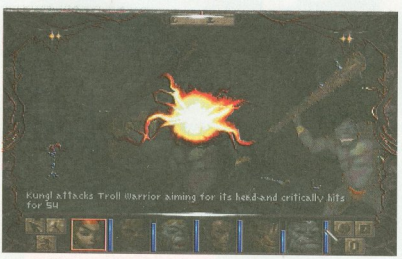
An seiner Nordgrenze beschützt seit Generationen ein Energieschild das Fantasy-Land Aden, in dem dampfbetriebene Technik und herkömmliche Magie munter koexistieren. Doch dann erwacht – wie schon ungefähr eintausendmal zuvor – das Böse und schickt seine niederträchtigen Diener aus. Bei »Thunderscape« sind das die »Nocturals«, Wesen der Nacht, die in einer hinterhältigen Aktion zunächst mal den Schild sprengen, der zwischen den Festungen Vanguard Keep und Radiant Citadel aufgespannt war.

Zwecks eiliger Reparatur suchen Sie sich einen Haufen von Helden zusammen, die man entweder »schnell« oder »detailliert« generieren kann. Für besonders Eilige gibt es eine Quickstart-Party, später drängen sich einem außerdem Nichtspieler-Charaktere als neue Begleiter auf. Nun stürzen Sie sich in die dreidimensionale Umgebung, in der man stufenlos umherläuft und auf allerhand Gegner trifft. Obwohl es Schrägen sowie Treppen und Lifte gibt, kann man nicht nach oben oder unten schauen; als Zweitperspektive steht nur Kriechen zur Verfügung.

Als weitere Neuerung darf der Spieler in Echtzeit auf heranstürmende Gegner feuern, die sich natürlich ebenso zur Wehr setzen. Beim Zusammenstoß beginnt dann aber ein taktischer 3D-Kampf, bei dem die Aktionen der Helden mit diversen Icons ausgewählt werden (z.B. spezielle Nahkampfvarianten oder Loslassen eines Zauberspruchs). Soweit die Theorie, doch in der Praxis hapert es gewaltig, da das Programm sehr willkürlich zwischen Fern- und Nahkampfmodus umschaltet. Zudem präsentieren sich die zahreichen Monster nicht gerade als Augenweide – dank zahlreicher Braun-auf-braun-Tarnfarben bleibt man immerhin vor dauerhaften Sehschäden bewahrt.




**Rätselstatuen erfordern Hirnschmalz oder den richtigen Hinweis**




**Dem Trollkönig nebst Gefolge wird per Zauberspruch eingeheizt**

## im wettbewerb

**Menzoberranzan und das etwas jüngere Stone Prophet stammen beide von SSI und bieten wenig aufregende Standard-Rollenspielkost mit Gesprächen, Automap und Actionkämpfen. Bloodwings ist eine sehr eigentümliche Mischung aus Action-Adventure, Rollenspiel und Videoschnipseln. Das konzeptionell passable Thunderscape muß sich aufgrund zahlreicher Designfehler mit einem Platz im unteren Mittelfeld begnügen. Das schon etwas ältere Ultima Underworld 2 hingegen wartet immer noch auf einen Konkurrenten, der es vom wohlverdienten Thron der 3D-Rollenspiele stößt.**

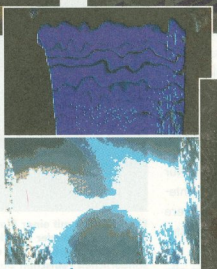
| | |
|---|---|
| Ultima Underworld 2 | 94 |
| Ravenloft 2: Stone Prophet | 69 |
| Menzoberranzan | 64 |
| **THUNDERSCAPE** | **63** |
| Bloodwings | 62 |




**Das Inventar könnte übersichtlicher sein, denkt sich der Dampfwerfer-bewaffnete Quickfinger**




**Die Automap zoomt und dreht, bietet aber kaum Orientierungshilfe**





**Aus dem häßlichen Intro: Der Energieschild wird gesprengt.**




**Einige Grafikobjekte lassen sich durch Anklicken manipulieren**

Die dritte Neuigkeit für Rollenspiele ist eine isometrische Automap, die aber trotz Zoomen und Drehen alles andere als hilfreich ist. Es werden nur die ungefähren Höhenverhältnisse, sowie Türen und Gegner eingezeichnet – alles andere bleibt unerwähnt und kann auch nicht manuell beschriftet werden. Überlappungen versperren die Sicht, außerdem wird die Karte immer abschnittsweise ergänzt. So werden Gänge eingezeichnet, die man noch gar nicht gefunden hat, was das gezielte Absuchen einer Karte extrem erschwert – man sieht ja nicht, wo überall die Party schon war.

Im Inventarbildschirm rüsten Sie Ihre Kämpen aus und überwachen ihre Fertigkeitswerte wie »Schußwaffengebrauch« oder »Feilschen«. Da immer nur acht Gegenstände gleichzeitig auf dem Bildschirm gezeigt werden, fällt die Verwaltung des ganzen Krams im Inventar etwas schwer. Außerhalb von Kämpfen lassen sich vier Spielstände speichern, was man aufgrund der häufigen Gefechte auch tun sollte. Eine komplett eingedeutschte Version ist laut Mindscape in Vorbereitung, und soll in Kürze erscheinen. **(la)**




**Mehrere Ratten greifen uns in der Vanguard Keep an**

## jörg langer

**Die Story hat SSI wieder gut hinbekommen, auch der Mix von Taktik- und Action-Kämpfen klingt nicht schlecht. Aber die Ausführung!**
**Während man teilweise seelenruhig auf direkt benachbarte Gegner schießt, führt man gleich darauf Nahkämpfe gegen Feinde, die fünfzig Meter entfernt oder hinter einer Mauer stehen. Die Automap gehört zum Unbrauchbarsten, was mir je untergekommen ist, – eine 2D-Karte wäre viel praktischer. Die Grafik rettet sich nur durch vereinzelte Lichtblicke vor dem »Mangelhaft«, übersieht man doch leicht Gegenstände und Abzweigungen aufgrund von Farbgebung und Perspektive. Seltsam, daß eine per Definition schwächliche Zauberin meiner Party viel mehr Lebenspunkte hat, als der stärkste Kämpfer. Außerdem trifft man zu häufig auf zuviele Gegner, so daß man schon allein aus Zeitgründen den einfachsten Schwierigkeitsgrad wählt. Trotzdem könnten ausgehungerte Rollenspiel-Veteranen mit diesen Fehlern leben, denn die taktischen Kämpfe an sich machen Spaß und die 22 Levels sorgen für lange Spieldauer.**

## thunderscape

320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-Truecolor
■ SBlaster Mono ■ SBlaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ☐ CD-Audio ■ AWE 32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Rollenspiel |
| Hersteller: | SSI |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz | – |
| Spieltext: | Englisch; einfach |
| Sprachausgabe: | Englisch; schwer |
| Anspruch: | Für Einsteiger und Fortgeschrittene |
| Bedienung: | Befriedigend |
| Grafik: | Ausreichend |
| Sound: | Befriedigend |

Minimum: 486er (33 MHz), 8 MByte RAM
Empfohlen: 486er (66 MHz), 8 MByte RAM
Festplattenplatz: ca. 25 MByte
CD-Belegung: ca. 120 MByte
Anzahl Spieler: 1



# WHALE'S VOYAGE 2

**Eher tranig schleppte sich das Raumschiff »Whale« durch seinen ersten Computerauftritt. Welche Verbesserungen bietet Teil 2 der Mischung aus Handels- und Rollenspiel?**

Gar undankbar ist das Universum: Glanz und Gloria der »Whale«-Besatzung vom ersten Teil sind mit den Jahren verblaßt und es ist höchste Zeit, sowohl ihr Image als auch das Konto der Helden tüchtig aufzupolieren. Erneut müssen Sie durch geschicktes Handeln und Reisen Geld verdienen, um das Raumschiff mit den nötigen Extras auszustatten. Nur so lassen sich die Waren auch auf entferntere Planeten transportieren und dort höhere Preise erzielen und zudem ist ein gutgerüstetes Schiff wehrhafter in Raumschlachten.

Wer den ersten Teil gespielt hat, darf die alte Mannschaft übernehmen oder eine neue Crew aufstellen. Die Chraktergenerierung mittels Essenzen erinnert leicht an »Ultima 6«. Sie will ebenso gut durchdacht sein, wie die Auswahl der jeweiligen Negativeigenschaft (z.B. Kaufsucht, Kälteempfindlichkeit) da anschließend jedem Besatzungsmitglied ein Beruf zugeordnet wird – und wer will schon einen tolpatschigen Arzt im Team haben?

Im Hauptmenü befinden sich Handelsoptionen für Schiffsausrüstung und Waren. Zuerst muß herausgefunden werden, wer welche Waren benötigt und wo sie am billigsten zu kriegen sind. Das dauert ein Weilchen und erfordert einige Geduld beim Umherreisen im All; hilfreich ist dabei eine ebenfalls im Hauptmenü befindliche Planeten-Übersichtskarte. Sie ermöglicht die Anwahl des gewünschten Ziels, vorausgesetzt es ist genügend Treibstoff im Tank.

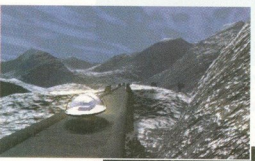



**Ein Gespräch mit einer Planetenbewohnerin. Weder Grafik noch Dialogtexte zeichnen sich durch sonderlichen Feinschliff aus.**

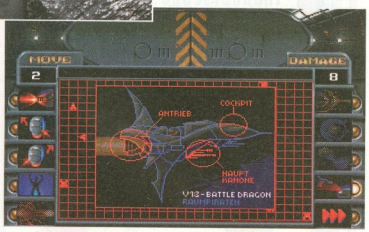



**Jeder Charakter erhält auch eine Negativ-Eigenschaft verpaßt**

Wenn Sie sich auf einen der 11 Planeten hinunterbeamen, geht's dort stufenlos oder schrittweise durch die optisch rustikal gestaltete 3D-Siedlung, wobei ein einfaches Automapping bei der Orientierung hilft. Gefundene und gekaufte Gegenstände wandern recht umständlich in die etwas klein geratenen Taschen der Gruppenmitglieder, oder werden über die Leiste mit den situationsabhängig eingeblendeten Grundfunktionen (z.B. geben, nehmen, verwenden) manipuliert. Gespräche mit Einheimischen führen Sie über Anklick-Sätze – natürlich immer auf der Suche nach gewinnträchtigen Aufgaben. Eine falsche Antwort beim Schwätzchen kann allerdings schlimmstenfalls eine Ausein-



**Belanglos, aber schön: ein Bild aus dem Raytracing-Intro.**




**Auf dem Gitter finden die Raumkämpfe und Flüge durchs Asteroidenfeld statt. Hier wird gerade im Vordergrund ein Gegner identifiziert.**




**Die Händler bieten ihre Waren an**

**monika stoschek**

**Ein Knaller ist das Programm nicht unbedingt. Seine Stärken liegen wie beim Vorgänger eher in der Mischung von Rollenspiel- und Handelselementen. Nett ist die Idee mit negativen Charakter-Attributen und die eingebauten Animations-Sequenzen bringen ein wenig Pep in die ansonsten arg bescheidene Grafik.**
**Als eindeutig Spielspaß-mindernd erweist sich die teils hinderliche und umständliche Bedienung. Störend ist auch, für bestimmte Aktionen der Partymitglieder zwischen verschiedenen Screens hin und hergeschaltet werden muß. Zudem nervt, daß das Spiel nur an Bord der Whales gesichert werden kann. Eine gemeuchelte Crew kurz vor der kompletten Erforschung eines Planeten bringt Frust; wer will schon dauernd zwischendurch zum Speichern hochbeamen?**
**Ein Lichtblick ist der im Vergleich zum Vorgänger etwas komplexere Spielverlauf. Design-Sonderpreise gewinnt dieser biedere Genremix aber nicht: Alles ganz brav und solide, aber weitab von sonderlichen Motivations-Eruptionen.**

andersetzung mit tödlichen Ausgang für das gesamte Heldenquartett zur Folge haben, was zum abrupten Spielende führt. Ein Trost sind auf den Planeten installierte Medi-Stationen, wo sich geschwächte Charaktere laben dürfen. Ist ein Arzt in der Party, kann auch er heilen.
Lukrative Geschäfte sind meist gefährlich und so kommt es gelegentlich zu Raumschlachten mit aufdringlichen Piraten. Diese Gefechte finden rundenweise auf einem äußerst schlichten Kästchen-Bildschirm statt. Je mehr Extras Sie für Ihr Schiff durch fleißigen Handel und Wandel erstehen, desto größer ist die Chance, zu gewinnen. Wer erfolgreich ist, verbessert seine Charakterwerte (via Extra-Menü abrufbar) und kassiert obendrein den Besitz des Widersachers. Mit zunehmender Erfahrung können die Party-Mitglieder abhängig von ihrem Beruf neue Fähigkeiten, wie z.B. einschüchtern, hypnotisieren, lähmen und ähnliche Gemeinheiten erlernen. **(ms)**




**Ein Ziel auf der Sternenkarte zoomt durch einen Klick heran**

## whale's voyage 2

■ 320 x 200 Pixel ☐ 640 x 480 Pixel ☐ 1024 x 768 Pixel ☐ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ☐ S'Blaster Stereo ☐ General MIDI ■ Gravis Ultrasound ■ CD-Audio ☐ AWE-32

| | |
|---|---|
| **Spiele-Typ:** | **Handels-/Rollenspiel** |
| **Hersteller:** | **Neo** |
| **Ca.-Preis:** | **DM 80,-** |
| **Kopierschutz:** | **CD-Abfrage** |
| **Spieltext:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Sprachausgabe:** | **–** |
| **Anspruch:** | **Für Einsteiger und Fortgeschrittene** |
| **Bedienung:** | **Ausreichend** |
| **Grafik:** | **Ausreichend** |
| **Sound:** | **Befriedigend** |

| | |
|---|---|
| **Minimum:** | **386er (33 MHz), 4 MByte RAM** |
| **Empfohlen:** | **486er (50 MHz), 8 MByte RAM** |

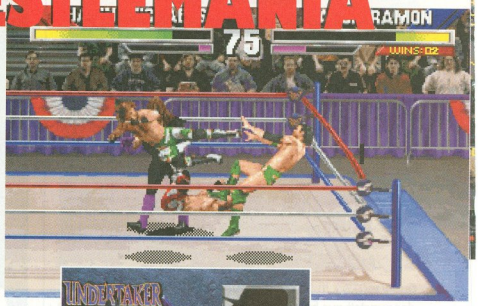
**Festplattenplatz:** ca. 5 oder 57 MByte
**CD-Belegung:** ca. 135 MByte
**Anzahl Spieler:** 1




Gentlemen, start your engines...
ASCON
Take your positions...

# WWF WRESTLEMANIA

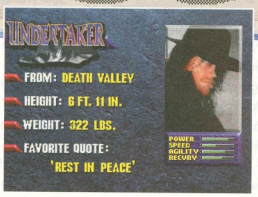
**Muckis machen müde Männer munter: »WWF Wrestlemania« ist eine gelungene Umsetzung des amerikanischen Show-Gegrabsches.**




Man mag dem amerikanischen Wrestling noch so ablehnend gegenüberstehen, eines muß man den sich kloppenden Ringkämpfern lassen: Sie sind perfekt durchtrainiert und beherrschen ihre Tritte, Schläge, Würfe und artistischen Aktionen vollendet. Noch dazu sind die Jungs erstklassige Entertainer und können die Stimmung anheizen wie kaum ein anderer. Diese Atmosphäre wollten schon diverse Computerspiele einfangen, doch erst die Spielautomaten-Umsetzung »WWF Wrestlemania« von Acclaim kommt der verschwitzten Realität ziemlich nahe.

Des Ringers größtes Glück auf Erden bindet er sich in Form eines Gürtels um die maskulinen Hüften. Die breiten Bauchspeckhalter symbolisieren die verschiedenen Meisterschaften, im Falle von »WWF Wrestlemania« den Titel des »Intercontinental Champion« und des »World Wrestling Federation Champion«. Doch um beide Ehren zu erringen, genügt kein kurzer Spaziergang durch den Ring. Vielmehr erwartet Sie eine stattliche Anzahl beinharter Kämpfe gegen bis zu drei Gegner auf einmal.

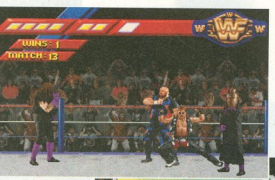
Acht aus dem Fernsehen bekannte Superstars der WWF wurden fein säuberlich digitalisiert und mit all ihren speziellen Tricks und Manövern ins Spiel eingebaut. Wählen Sie z.B. den Clown Doink, der gerne mit seinem »Happy Hammer« auf den Gegner eindrischt. Mit dem »Razor's Edge« rasiert hingegen der smarte Razor Ramon am liebsten die Kontrahenten, wogegen Sumo-Ringer Yokozuna sich äußerst effektiv auf sein Opfer plumpsen läßt. Schönling Shawn Michaels wehrt sich mit dem »Sunset Flip«, der charismatische Bret Hart benutzt die »Flying Clothesline« und der schwergewichtige Bam Bam Bigelow den »Flying Dropkick«. Athlet Lex Luger setzt bevorzugt den »Vertical Suplex« ein und der unheimliche Undertaker schließlich entsorgt seine Gegner mit dem »Tombstone Slam«.



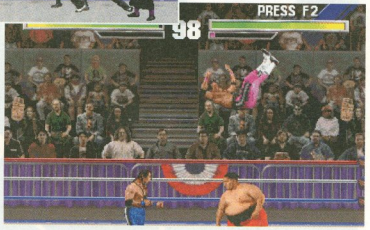

**Vierer-Action im Ring: Bei soviel Muskeln bleibt kein Auge trocken.**

**Huch, guckt der grimmig...**

Bei der Umsetzung vom Spielhallen-Automaten auf den PC mußte zwar die Grafik wegen der geringeren Auflösung und Farbtiefe etwas leiden, doch spielerisch sind alle Finessen dabei. Die Wrestler dürfen entsprechend den lebenden Vorbildern schlagen, treten, würgen, werfen und sogar




**Alles nur Show: Vor dem Match wird posiert.**




**So hoch fliegt ein Wrestler nur, wenn er einen kräftigen Kinnhaken erhält**

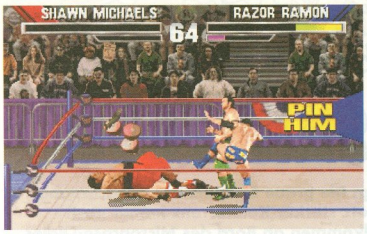
## florian stangl

**Ich bekenne: In jungen Jahren habe ich keine Wrestling-Übertragung versäumt und unterstütze heute noch gelegentlich lautstark den Undertaker und Bret Hart. Vielleicht bin ich deshalb für diese gelungene Umsetzung der »Clotheslines«, »Neckbreakers« und »Piledrivers« besonders empfänglich.**

**Wer sich nur ganz zaghaft für Wrestling interessiert, wird schon eher von der exakten Steuerung, der manierlich digitalisierten Grafik und der authentischen Soundkulisse angesprochen. Abgesehen von den grimmig dreinblickenden Muskelbergen unterscheidet sich WWF Wrestlemania nur unwesentlich von diversen Prügelspielen, allerdings stehen hier bis zu vier Heroen im Ring.**

**Die Anzahl der »Finishing Moves« ist erfreulich hoch und alle Manöver wurden realistisch umgesetzt. So verkommt WWF Wrestlemania zu keiner stupiden Prügelei, sondern ist fast schon eine Simulation – inklusive aller Gags und Showeinlagen.**

**Die Vielzahl an Kombinationen, die reizvollen Turniermodi und die Schwierigkeitsgrade sorgen für langfristige Motivation, die nicht schon beim ersten Gewinn des »Intercontinental Champion«-Gürtels abflaut.**

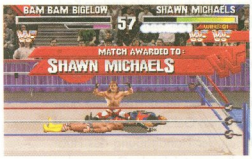



**Die Aufforderung »Pin Him« lädt zu einem Finishing Move ein**

von den Seilen springen. Manche Würfe sind so vehement, daß der Gegner aus dem Ring fliegt; wer will, springt hinterher und kloppt sich draußen weiter.

Außerdem gibt es diverse Special Moves mit Baseballschlägern, brennenden Köpfen, Elektroschocks und dergleichen. Von anderen Prügelspielen hat man sich die sogenannten »Finishing Moves« abgeschaut, mit denen der bewußtlose Gegner formvollendet abserviert wird. Voraussetzung ist aber ein Gamepad mit vier Feuerknöpfen, da Sie mit einem Joystick und nur zwei Buttons unvorteilhafte Verrenkungen auf sich nehmen müssen. Als gute Alternative erweist sich die Tastatur, mit der es selbst bei den Specialmoves keine größeren Probleme gibt.

Neben den Ein-Spieler-Modi gibt es auch zwei Möglichkeiten, einen wrestling-willigen Freund zu beschäftigen. Man beharkt sich entweder im munteren Zweikampf mit beliebigen WWF-Stars oder tritt gemeinsam gegen den Rest der Truppe an und kämpft um die »Tag Team«-Meisterschaft. Wahlweise steht jedem der menschlichen Spieler noch ein computergesteuerter Kämpe zur Seite, so daß bis zu vier Muskelprotze auf einmal im Ring stehen. Dann wirkt auch die Akustik am besten: Der Live-Kommentar zweier Moderatoren wird von den Grunzlauten der Ringer und dem fanatischen Publikum fast übertönt. **(fs)**




**Gegen zwei Kontrahenten auf einmal siegt es sich besonders schön**

## wwf wrestlemania

■ 320 x 200 Pixel ❑ 640 x 480 Pixel ❑ 1024 x 768 Pixel ❑ Hi-/Truecolor ■ S'Blaster Mono ■ S'Blaster Stereo ❑ General MIDI ❑ Gravis Ultrasound ❑ CD-Audio ❑ AWE-32

| | |
|---|---|
| Spiele-Typ: | Sportspiel |
| Hersteller: | Acclaim |
| Ca.-Preis: | DM 120,- |
| Kopierschutz: | – |
| Spieltext: | Englisch; wenig |
| Sprachausgabe: | Englisch; gut |
| Anspruch: | Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis |
| Bedienung: | Gut |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Gut |

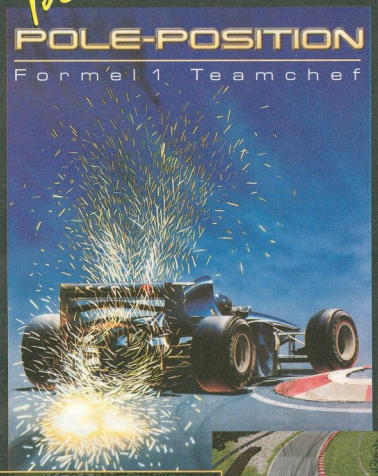
| | |
|---|---|
| Minimum: | 486er (33 MHz), 8 MByte RAM |
| Empfohlen: | 486er (66 MHz), 8 MByte RAM |
| Festplattenplatz: | ca. 1 – 15 MByte |
| CD-Belegung: | ca. 15 MByte |
| Anzahl Spieler: | 1 – 2 (gleichzeitig) |

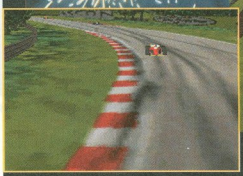




... your pole-position!

Sports





**Die BRANDNEUE F1-Management-Simulation von ASCON**

Licensed by FOCA to Fuji Television © ASCON (UK) Ltd., 1995

**Super! Schicken Sie mir sofort eine Demoversion**

*Version: PC, CD-ROM*

*Voraussetzung PC: 486 DX, General Midi oder Soundblaster!*

**gegen 10,– DM Vorkasse (Eurocheck/bar), damit ich POLE-POSITION gleich testen kann.**

Name | Alter

Straße

PLZ, Ort

Einfach Coupon ausschneiden, im Briefumschlag (ausreichend frankieren!) mit Eurocheck oder 10,– DM-Schein senden an: ASCON Software GmbH, Stichwort „POLE-POSITION", Dieselstr. 66, 33 334 Gütersloh. Wer seine Zeitschrift nicht zerschneiden will: Absender und 10,– DM nicht vergessen!

# Hall of Fame

# GUNSHIP 2000

**Flieg, Heli, flieg: Die graue Eminenz der Hubschraubersimulationen ist trotz starker Konkurrenz immer noch einen Rundflug wert. Willkommen an Bord des Microprose-Oldies.**

Hubschraubersimulationen für den PC sind Mangelware. Zwar gab es hier und da mal einen Silberstreif am Horizont, doch das erste wirklich brauchbare Spiel war »Gunship«. Für damalige Zeiten sensationelle 3D-Optik und intelligente Missionen ließen trotz EGA-Grafik die Konkurrenz vergessen. Vor vier Jahren veröffentlichte Microprose endlich den langersehnten Nachfolger »Gunship 2000«, der neben zeitgemäßer VGA-Optik sogar mit digitalisierten Soundeffekten aufwartete.

Andere Firmen spendierten so bekannten Helikoptern wie dem Apache Longbow oder dem Comanche eigene Spiele, doch Simulationsspezialist Microprose rundete die Palette mit weiteren Kampfmaschinen wie der Supercobra und Rettungs- bzw. Aufklärungshubschrauben ab. Entsprechend sind auch die Missionen ausgelegt: Sie dürfen zwar nach Belieben einen Helikopter auswählen und bewaffnen, doch für bestimmte Aufgaben empfehlen sich auch spezielle Maschinen. Geradezu sensationell für die frühen 90er Jahre war die detailreiche 3D-Grafik. Unzählige Objekte vom Haus bis zum Panzer waren im Tiefflug zu sehen, Hügel und Berge bestanden aus plastischen 3D-Polygonen. Besonders faszinierend sind die Flüge durch Häuserschluchten in Europa, die immer noch höchste Anforderungen an den Piloten stellen. Texturen oder gar Gouraud-Shading vermißte zu jener Zeit niemand, auch die teils gerasterten Flächen fielen nicht störend auf.

Liegt der Spielspaß anfänglich noch in einzelnen Missionen, reizen erfahrenere Piloten vor allem die Kampagnen. In Mitteleuropa müssen Sie sich gegen russische Aggressoren wehren, die nach dem Zerfall des Sowjetreiches gen Westen marschieren. Zweiter Schauplatz ist der persische Golf mit dem Irak als Gegner. Durch die Datendiskette »Islands & Ice« dürfen Sie außerdem zwischen den Eisbergen der Antarktis fliegen und Krisenherde bei den Philippinen beseitigen.




**Panzerjagd in der Wüste**




**Das richtige Ausrüsten des Helikopters vereinfacht die Missionen**

Die Steuerung schwankt zwischen action-tauglich und kompliziert; das läßt sich wie viele andere Knifflgkeiten aber einstellen, so daß Einsteiger und Profis gleichermaßen gut zurechtkommen. Zahlreiche elektronische Hilfssysteme unterstützen den Piloten beim Erfassen feindlicher Ziele oder dem manövrieren im unwegsamen Gelände. Dennoch sind die Aufgaben schwierig: Neben der Handhabung des Hubschraubers erschweren vor allem gutzielende Gegner den gemütlichen Rundflug.

Wer sich durch alle Missionen geackert hat, bastelt sich mit den Einsatzeditor (liegt der Datendiskette bei) neue Aufgaben. Die Bedienung ist erfreulich einfach, so daß auch Einsteiger schnell damit zurecht kommen. »Gunship 2000« finden Sie entweder mitsamt der Datendiskette auf CD-ROM im rund 90 Mark teuren »CD Chopper Pack« oder als preiswerte Budget-Version (ohne »Islands & Ice«) für rund 40 Mark.**(fs)**




**Die Missionsbeschreibungen sind kurz und trocken**

## WUSSTEN SIE SCHON, DASS...

- **...die sechs Szenarien von Gunship 2000 aus jeweils rund 4.000 Objekten bestehen? Designer James M. Day standen etwa 150 verschiedene Bausteine zur Verfügung, die er mit einem Editor zusammenfügen mußte.**
- **...der damalige Chef von Microprose »Wild« Bill Stealey inzwischen mit einer neuen Firma sein Glück versucht? Interactive Magic vertreibt in den USA unter anderem »Apache Longbow« der englischen Softwarefirma Digital Integration, ebenfalls eine Hubschrauber-Simulation.**

# PC PLAYER UNPLUGGED

Vor wenigen Seiten ging der Testteil von PC Player zu Ende. Hier besprechen wir jeden Monat die Spieleneuheiten; kritisch, aber objektiv. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der sich mit dem betroffenen Genre besonders gut auskennt. Bei »PC Player Unplugged« ziehen wir ausnahmsweise den Stöpsel aus diesem Regel-Pool. Hier gibt jeder Tester mit einer »Alternativ-Privatwertung« von 1 (Buh!) bis 5 (Jubel!) an, wie sehr ihn die einzelnen Programme dieses Monats persönlich interessieren. Eigenarten sind auf dieser Seite gestattet; ein Sportspiel-Hasser darf z.B. auch ein objektiv gesehen gutes Fußballprogramm schlecht finden. Sinn und Zweck der Übung: Keinesfalls eine Konkurrenz zur Gesamtwertung, sondern zusätzliche Orientierungshilfe. Wer einen »Lieblingstester« hat, kann sich hier über dessen Geschmack informieren – auch wenn ein anderer Redakteur den Artikel schreibt.

**TITEL**



**Heinrich Lenhardt**



**Jörg Langer**



**Florian Stangl**



**Monika Stoschek**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ACTIVISION FUN PACK 2 | ★★★★ | ★★ | ★★★★ | ★★★★ |
| AIR POWER | ★ | ★★★ | ★★ | ★ |
| BATTLE BEASTS | ★★ | ★★ | ★★★★ | ★★ |
| BURN CYCLE | ★ | ★★ | ★ | – |
| CELEBRITY POKER | ★ | ★ | ★ | ★ |
| COMANCHE VS. WEREWOLF 2.0 | ★★★★ | ★★★ | ★★★★ | ★★★★★ |
| COMMAND&CONQUER DEUTSCH | ★★★★★ | ★★★★★ | ★★★★ | ★★★★ |
| CRUSADER: NO REMORSE | ★★★ | ★★★ | ★★★★ | ★★★ |
| DARKER | ★ | ★ | ★ | ★ |
| DUST | ★★ | ★ | ★ | ★★★ |
| EMPIRE 2 | ★★ | ★★★★ | ★★ | – |
| NBA JAM TOURNAMENT EDITION | ★★★★ | ★★ | ★★★★ | ★★★★ |
| NHL HOCKEY '96 | ★★★★★ | ★★★ | ★★★★★ | ★★★★ |
| PGA TOUR GOLF '96 | ★★★★★ | ★★ | ★★★★ | ★★★★ |
| PINBALL ILLUSIONS | ★★★ | ★★★ | ★★ | ★★★ |
| PRIMAL RAGE | ★ | ★ | ★★★ | – |
| SKINS AT BIGHORN | ★ | ★ | ★ | ★ |
| SILENT STEEL | ★ | ★★ | ★★ | ★★ |
| THUNDERSCAPE | ★★★ | ★★★ | ★ | – |
| WHALE'S VOYAGE 2 | ★ | ★ | ★ | ★★ |
| WWF WRESTLEMANIA | ★★★ | ★ | ★★★★ | ★★★ |

»–« Spiel konnte nicht bewertet werden


Interplay™
DISTRIBUTED BY
Acclaim
Entertainment GmbH

# Willkommen zu Ihrem Fürchterlichsten Alptraum

Erhältlich ab November 95

FÜR PC CD-ROM

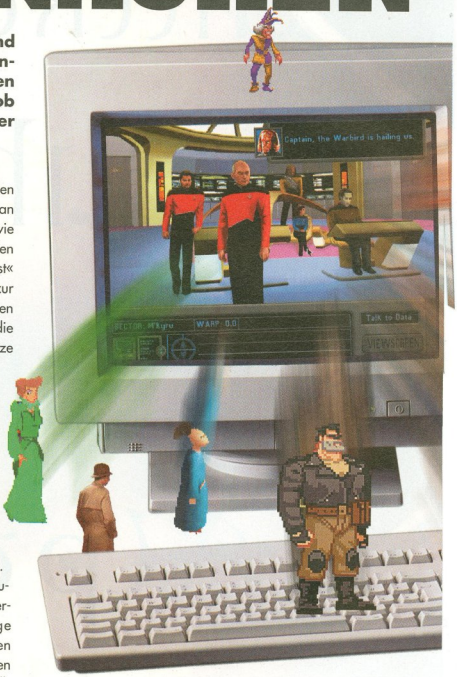


**Händler:**
**Direkt bestellen**
**Tel 02161 / 927470**
**Fax 02161 / 927494**

STONEKEEP™

# NUSSKNACKER

**Seit den frühen Anfängen hat sich im Land der Abenteuer bei Bedienung und Präsentation viel getan. Wir vergleichen die besten aktuellen Adventures und forschen nach, ob das aufgepeppte Äußere zu Lasten der Rätselnüsse gegangen ist.**



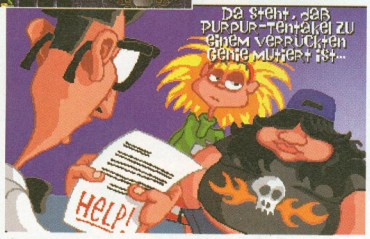

Lang, lang ist's her: Nur echte Genre-Veteranen werden sich noch daran erinnern, wie sie bei Mondschein an monochromen XT-Monitoren die ersten Textadventures wie Infocoms »Zork« spielten. Etwas später konnte man dann den grobgepixelten Roger Wilco auf Wortbefehl in »Space Quest« den Weltraum fegen lassen oder bei »Amazon« parallel zur Texteingabe unbewegliche Bilder bestaunen. Fast vergessen sind heute zickige Parser, die wagemutigen Abenteurern die abstrusesten Synonyme und abwegigsten Zwei-Wort-Sätze abverlangten. Dann trumpfte LucasArts auf und veröffentlichte zugängliche Grafikadventures à la »Maniac Mansion« oder »Monkey Island«. Später folgten Perlen wie »Indiana Jones«, Westwood zog mit mit dem Kampf gegen den garstig-komischen Malcolm aus »Legend of Kyrandia« nach.

## Bessere Grafik – schlechtere Puzzles?

Der XT von damals ist heute einem Pentium mit Super VGA, 16-Bit-Soundkarte und mindestens 8 MByte RAM gewichen. Doch gerade die Adventures stellen immer noch vergleichsweise geringe Hardwareanforderungen – selbst die aufwendigeren Film-Abenteuerspiele sollten auf 66-MHz-Rechnern noch einigermaßen passabel laufen. Ein CD-ROM-Laufwerk ist mittlerweile Pflicht, denn viele moderne Abenteuerspiele setzen auf Sprachausgabe direkt von der CD. Mühevolle Tipporgien wandelten sich in präzise Mausarbeit gewichen. Ätzendes PC-Gepiepse wich orchestraler Soundkulisse und klobige Pixelfiguren animierten Minikunstwerken oder bemühten Filmdarstellern.




**Im ersten Teil von Kyrandia war Hofnarr Malcolm (rechts) noch ein fieser Gegenspieler**




**Flippige Grafik und logische Puzzles: Day of the Tentacle bleibt auch heute noch unerreicht.**

Je besser Grafik und Sound der Adventures wurden, desto stärker wuchs auch die potentielle Zielgruppe: Wer vor frühen Adventures wie »Mask of the Sun« schreiend davonlief, spielte »Day of the Tentacle« vielleicht schon allein der abgedrehten Grafik wegen. Der zweite Effekt war zum Leidwesen alteingesessener Parser-Knacker, daß die Spiele oftmals Puzzlequalität einbüßten. Ein Beispiel dafür sind Sierra-Serien wie »Leisure Suit Larry« und »Space Quest«, deren Rätselnüsse immer mehr an Quantität und Substanz verloren. Viele Adven-

tures erwiesen sich nur noch deshalb als schwierig, weil die Puzzles extrem unlogisch gestaltet waren oder auf dumpfem Bildschirmabsuchen per Mauszeiger beruhten.

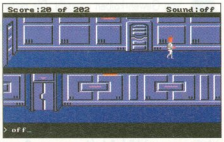
Zwischenzeitlich hat sich das Genre glücklicherweise wieder gefangen. Zwar sind die wirklich schwierigen Abenteuerspiele, die auch Profis mehrere Wochen lang beschäftigen, sehr selten geworden, doch für »Normalsterbliche« gibt es eine breite Auswahl hochwertiger Programme. Daß darunter auch Einsteiger-Produkte wie »Vollgas« sind, sollte man nicht als Untergang des Adventure-Abendlandes abtun – schließlich wollen viele Leute heutzutage die Aufmachung und Story genießen, anstatt Denk-Rauchwolken ausstoßend Rätsel um Rätsel zu knacken. So stehen klassische Textabenteuer (z.B. »Death Gate«) neben Grafikadventures (»Simon the Sorcerer 2«) und Ablegern der Action-Sparte (»Little Big Adventure«), gefolgt von technisch aufwendigen Videofilm-Vertretern wie »Under A Killing Moon« oder »Phantasmagoria«. Die 14 wichtigsten Adventures der letzten zwölf Monate stellen wir Ihnen auf den nächsten Seiten vor.



## Adventures im Härtetest

Ein Infokasten führt genre-spezifische Details auf: Mit **Story** sind Hintergrundgeschichte, Handlung und Ausarbeitung der Charaktere gemeint, bei **Puzzles** sehen Sie, wie sehr die Spiele die Rätseldichte betonen, und **Action** führt diejenigen Programme auf, bei denen teilweise auch schnelle Reaktionen über das Weiterkommen entscheiden.

Der Infokasten übernimmt die bisherigen PC-Player-Wertungen für Spielspaß, Grafik und Sound. Außerdem beurteilen wir das **Interface** nach Adventure-Gesichtspunkten: Wird das Klicken zur Qual, kommt die Tastatur zum Einsatz oder muß man sich gar durch zahlreiche Untermenüs kämpfen? Die **Zielgruppe** schließlich gibt einen Anhaltspunkt, für wen ein Spiel gedacht ist – Profis werden beispielsweise bei »Flight of the Amazon Queen« nicht allzulange beschäftigt, mit Legends Death Gate hingegen hochzufrieden sein. **(la/ms)**




**Space Quest 1 war einer der Vorreiter heutiger Grafikadventures**


„Eine der erfolgreichsten Consumermessen Europas“

WINDOWS · ENTERTAINMENT · MULTIMEDIA · KONSOLEN · ACORN · AMIGA · OS/2

COMPUTER '95

**Die große Consumermesse, auf der Sie alles sofort kaufen können**
**Köln, Messegelände, Halle 10 & 11, vom 10. bis 12. November 1995**

Zum ersten Mal auf der Computer '95:
Amiga Technologies GmbH
Apple Computer GmbH

SEE YOU!!!

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:
ICP GmbH & Co. KG
Fax 08106/3412.38
Ein Unternehmen des Medienkonzerns GONG

PRO Concept
Gesellschaft für Veranstaltungen und Marketing mbH
Fax 02 34 / 96 88 44

**Hotline**
086 42 / 89 99 53
**Mailbox**
086 42 / 13 36
ISDN 086 42 / 89 99 52



**EINTRITTSKARTENSERVICE**

| | | |
|---|---|---|
| ___ Karten für Erwachsene | à 20 DM | ____DM |
| ___ Karten für Schüler/Studenten | à 15 DM | ____DM |
| plus Vorverkaufsgebühr | 2 DM | ____DM |
| GESAMTPREIS | | ____DM |

Lieferung nur gegen Vorkasse. Bitte Eurocheck beilegen.

Name: .....
Straße: .....
Plz/Ort: .....
Unterschrift: .....
Telefon (für Rückfragen): .....
Bestelladresse: APC & TPC, Kartenservice COMPUTER '95, Dorfstr. 17, 83236 Übersee/Chiemsee



## SIMON THE SORCERER 2



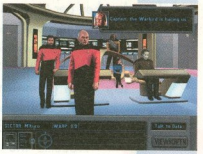
Schon dem ersten »Simon the Sorcerer« wurde eine gepfefferte Portion Humor spendiert, so daß die leicht verrückte Zauberer-Story mit LucasArts-Anleihen zu einem netten Adventure avancierte. Im verbesserten zweiten Teil kommt unser Zauberlehrling Simon nicht zur Ruhe: Durch unglückliche Umstände wird Bösewicht Sordid wiederbelebt und schon muß der Magier aufs Neue für Ordnung sorgen. Mit Hilfe einer um vier Begriffe geschrumpften Icon-Leiste zieht der Tolpatsch mausgesteuert durch die Gegend, wobei man per Übersichtskarte die möglichen Ziele anwählt.

In den einzelnen Schauplätzen, darunter Hofmagier-Castings und Fast-Food-Restaurants, warten jede Menge skurriler Gesprächspartner. Diese labert man per Multiple-Choice-Verfahren an, was mit exzellenter deutscher Sprachausgabe quittiert wird. Witzige Puzzles und gewohnt putzige Grafik samt urkomischer Animationen sorgen auch ohne Super VGA für Spielspaß pur. Nur das Interface wirkt ein klein wenig angegraut: Die ausgewählten Icons bleiben nicht voreingestellt, was zusätzliche Mausklicks nötig macht.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Adventure-Soft | Grafik: | gut |
| Interface: | solide, aber etwas umständlich | Sound: | befriedigend |
| Story: | sehr gut | Zielgruppe: | humorvolle Fortgeschrittene |
| Puzzles: | sehr gut | Test in Ausgabe: | 9/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 83 |

## STAR TREK: A FINAL UNITY



Die Trekkies jubeln: Nach Interplays »25th Anniversary« und »Judgement Rites« erfährt die Kult-Reihe die längst fällige PC-Fortsetzung durch Spectrum Holobyte. Statt Kirk & Co. steht erstmals die Mannschaft der »Next Generation«-Serie im Mittelpunkt. Während man im Raumschiff Brücke und Maschinenraum besucht, das Schiff umhersteuert und taktische Probleme meistert, absolviert die hinuntergebeamte Crew auf verschiedenen Planeten den klassischen Abenteuer-Teil. Sie steuern die aus der Fernsehserie bekannten, stellenweise etwas lieblos in die Hintergrundbilder einkopierten Star-Trek-Helden durch diverse Screens, plappern fleißig mit den Einheimischen und lösen relativ geradlinige Puzzles.



Drei Schwierigkeitsgrade, die auch mitten im Spiel geändert werden können, passen das Spiel an Ihre Bedürfnisse an. Als besonderer Clou ist die Handlung nicht-linear: Je nach der Reihenfolge, in der Sie die Einzeladventures angehen, fehlen Hinweise, oder die Lösung wird schwieriger.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Spectrum Holobyte | Grafik: | befriedigend |
| Interface: | passabel; Raumkämpfe gewöhnungsbedürftig | Sound: | sehr gut |
| Story: | sehr gut | Zielgruppe: | Einsteiger, Fortgeschrittene & Trekkies |
| Puzzles: | gut | Test in Ausgabe: | 7/95 |
| Action: | nett am Rande, auch abschaltbar | Gesamtwertung: | 82 |

## DEATH GATE




Nachdem Haplo mit Müh' und Not einem magischen Labyrinth entkommen ist, das sein Volk seit Generationen gefangenhält, schickt ihn sein Vater auf eine wichtige Reise: Die Erbauer des Irrgartens müssen ausspioniert werden, bevor man mit ihnen abrechnet. Im Laufe des Abenteuers kommt Haplo jedoch immer mehr ins Grübeln – die anderen Rassen sind keinesfalls so bitterböse, wie ihm sein rachsüchtiger Vater weismachen will. »Death Gate« spielt auf fünf Welten, die man per hochauflösender Landkarte bereist; zusätzlich hilft eine Automap bei der Orientierung. Die teilweise animierten Raumgrafiken sehen schön aus und verändern sich durch Aktionen des Spielers, z.B. durch Aufnehmen eines Gegenstands.

Noch mehr als die spannende Story und interessanten Charaktere (bei den Gesprächen melden sich alle 40 Personen per Sprachausgabe zu Wort) werden die Puzzles betont: In guter alter Textadventure-Manier, wenn auch mit modernem Interface, stellt man Befehlssätze zusammen und löst so logisch aufgebaute Rätsel. Zudem gibt es mehrere Zaubersprüche sowie grafische Puzzles, an denen Sie in einem Extra-Bildschirm tüfteln.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Legend Entertainment | Grafik: | gut |
| Interface: | komfortabel & effizient | Sound: | sehr gut |
| Story: | gut | Zielgruppe: | Adventure-Veteranen |
| Puzzles: | sehr gut | Test in Ausgabe: | 1/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 82 |

## LITTLE BIG ADVENTURE



Ein Tyrann unterdrückt mit seinen Klonen die Rassen der Haasis, Dickos, Quetsche und Pummels. Diese werden grafisch ebenso putzig präsentiert, wie es die Namen vermuten lassen – »Little Big Adventure« ist mit seiner hochauflösenden Isometriegrafik ein echter Hingucker. Held Twinsen verfügt über vier Verhaltensweisen, z.B. »sportlich« (zum Rennen) oder »aggressive« (fürs Kämpfen). Dabei muß unser Held nicht allein auf Lebens- und Zauberenergie aufpassen, sondern auch auf seine Finanzen: Heiltränke, Treibstoff oder Fahrkarten werden einem nicht geschenkt. Twinsen streift nicht nur zu Fuß durch Städte, Eislandschaften und Wüsten, sondern steuert auch mehrere Fahrzeuge.



Das Programm gehört ins Sub-Genre der Action-Adventures: Ständig rennt man vor feindlichen Klonen davon, weicht Schüssen aus oder wird von Gewehrkolben erwischt. Die netten Puzzles und der motivierende, Handlungsverlauf machen diesen leichten Malus aber wieder wett.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Adeline/Electronic Arts | Grafik: | sehr gut |
| Interface: | Tastatur; teilweise nervig | Sound: | sehr gut |
| Story: | gut | Zielgruppe: | reflexstarke Fortgeschrittene |
| Puzzles: | befriedigend | Test in Ausgabe: | 12/94 |
| Action: | reichlich & heftig | Gesamtwertung: | 82 |

7th LEVEL.



# BATTLE BEAST

## Das Ultimative Fight Game



Sechs verschiedene Kämpfer
neun unterschiedliche Szenarien auf zwei Ebenen
Trickfilmanimationen in Filmqualität mit mehr als 8000 Bildern
mehr als 100 Kampftechniken pro Spielfigur
lernfähige Computergegner
versteckte Geheim- und Bonusräume
über 300 Kampf- und Hintergrundgeräusche...

**...lassen das Blut in den Adern gefrieren!**

**FÜR WINDOWS '95 & WINDOWS 3.1**

Besteli-Nr.
76896 40494 2

BMG INTERACTIVE Entertainment

## KYRANDIA 3 – MALCOLM'S REVENGE



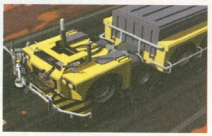
Rache ist Blutwurst: Stilgerecht meldet sich der bitterböse Malcolm via Blitzschlag in Kyrandia zurück. Mit leicht verschönerter VGA-Grafik und großen Spielfiguren präsentiert sich der scharfzüngige Serientäter in Teil 3 mit englischer Sprachausgabe (deutsch untertitelt). Malcolm wird mit einem vorbildlich einfachen Klicksystem auf die teils kniffligen, vereinzelt abstrusen Puzzles losgelassen. Kyrandia-Kenner dürfen sich nicht nur über ein Wiedersehen mit vertrauten Charakteren freuen, sondern auch über die verdrehte Welt, die man durch die Augen des Ex-Bösewichts sieht. Nett sind auch die witzige Punkteverteilung, die vielen schrillen Schauplätze sowie das neue Lügenbarometer. Letzteres bestimmt, ob Sie ungeniert lügen oder fadenscheinige Komplimente verteilen.



Durch sinnvolle Kombination zweier Gegenstände im etwas klein geratenen Inventar bastelt man neue Objekte oder ändert das Outfit des Helden. Bissige Kommentare des guten oder schlechten Gewissens und eingeblendetes Publikumsgelächter bei Mißgeschicken Malcolms sorgen für Sitcom-Flair.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Westwood/Virgin | Sound: | sehr gut |
| Interface: | genial einfach | Zielgruppe: | fortgeschrittene Lästerer |
| Story: | sehr gut | Test in Ausgabe: | 12/94 |
| Puzzles: | befriedigend | | |
| Action: | – | | |
| Grafik: | gut | Gesamtwertung: | 80 |

## FULL THROTTLE – VOLLGAS



Mit einem anständigen Adventure-Saubermann von der Stange hat »Vollgas«-Held Ben nichts gemein. Unrasiert und rüpelhaft boxt sich der Biker durch rivalisierende Gangs, rast mit seinem Motorrad über einsame Highways und kommt nebenher noch einem Komplott auf die Spur. Der greise Corley, Chef der letzten Motorradfabrik im zukünftigen Amerika, wurde hinterrücks ermordet. Doch zu Beginn muß Ben erstmal seinen Feuerstuhl reparieren: Ohne Vorderrad fährt sich's so schlecht...

Mit einem Maus-Interface im Tattoo-Look steuern Sie den Biker in typischer Lucas-Arts-Manier durch gezeichnete Räume, wo er Leute anquatscht und Objekte einsammelt. Alles andere als typisch ist der gering angesetzte Schwierigkeitsgrad – Profis haben das Roadmovie-Adventure in spätestens zwei Tagen durch. Dafür ist die Atmosphäre unschlagbar, die gezeichneten Charaktere hängen in Sachen Mimik und Persönlichkeit die gängige »Starbesetzung« interaktiver Filme locker ab.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | LucasArts | Grafik: | sehr gut |
| Interface: | gut; im Action-Teil schwammig | Sound: | sehr gut |
| Story: | sehr gut | Zielgruppe: | Trickfilmliebhaber, Cineasten & Einsteiger |
| Puzzles: | ausreichend | Test in Ausgabe: | 7/95 |
| Action: | nicht ganz leichte Fahrsequenzen | Gesamtwertung: | 80 |

## KING'S QUEST 7

Bei Sierras betagtester Adventure-Serie kann von Altersschwäche keine Rede sein – im Gegenteil: Die bis dato eher konservativ verpackte Königsfamilie präsentiert sich grafisch im völlig neuen Look. Trickfilmreif spazieren die beiden Heldinnen unter Windows durchs Märchenland.



Mutter Valanice hat beschlossen, daß Töchterlein Rosella so schnell wie möglich unter die Haube kommen soll. Eine heftige Debatte darüber stürzt beide unversehens mitten hinein ins Abenteuer, durch dessen sechs Kapitel die Damen abwechselnd gelenkt werden. Der generalüberholte Mauszeiger blinkt an interessanten Stellen, zeigt mögliche Richtungen an oder befördert auf Klick einen Gegenstand ins Inventar.



Liebevoll ausgestattete Schauplätze in Super-VGA und witzige Zwischensequenzen begeistern im wahrsten Sinne des Wortes jung und alt, während sich Adventure-Profis mit schmerzverzerrten Gesicht abwenden. So ist »King's Quest 7« am ehesten für gemeinsame Familien-Sessions geeignet, wobei das Trickfilm-Aussehen und die feine deutsche Sprachausgabe über einige Puzzleschwächen hinwegtrösten.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Sierra | Grafik: | sehr gut |
| Interface: | simple Standard-Bedienung | Sound: | gut |
| Story: | gut | Zielgruppe: | Prädikat »für die ganze Familie« |
| Puzzles: | befriedigend | Test in Ausgabe: | 2/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 76 |

## DISCWORLD

Bei Psygnosis' Gag-Anhäufung handelt es sich um eine Umsetzung der weltweit bekannten »Scheibenwelt«-Serie von Terry Pratchett, deren rund 20 Bände viele alteingesessene Fantasy-Clichés durch den Kakao ziehen. Der subtil-humorige Erzählstil des britischen Großverdieners konnte zwar nicht 1:1 ins gleichnamige Computerspiel übertragen werden, trotzdem gefällt das Ergebnis: Durch eine ausgefeilte, umfangreiche Story hampeln beliebte Discworld-Charaktere wie »Tod« oder Rincewind.



Die Handlung dreht sich in vier Kapiteln um einen bösen Drachen, der die chaotische Doppelstadt Ankh-Morpok terrorisiert. Diese verändert sich im Laufe des Spiels, so daß z.B. aus einem Friseurladen eine Zahnarztpraxis wird. Erwähnenswert ist auch das Inventar, das als Tausendfüßler-Truhe hinter unserem Helden herläuft. Während die Puzzles zahlreich und stellenweise extrem hinterhältig sind, präsentieren sich viele der Gags auf biederem Slapstick-Niveau.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Psygnosis | Grafik: | befriedigend |
| Interface: | gute Standard-Bedienung | Sound: | befriedigend |
| Story: | gut | Zielgruppe: | Profis & Scheibenwelt-Fans |
| Puzzles: | befriedigend | Test in Ausgabe: | 5/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 75 |

# PRISONER OF ICE



Auch Infogrames hat sich für »Prisoner of Ice« eine Buchvorlage ausgesucht. Als Hintergrund dient H.P. Lovecrafts »Call of Cthulhu«, bei dem die sogenannten Großen Alten ihre garstigen Diener auf die Menschheit loslassen. Als amerikanischer Geheimagent der 30er Jahre wird der Spieler in unheimliche Vorkommnisse auf einem U-Boot verwickelt. Nach der Flucht vor zwei blaustichigen Froschmonstern besucht er die Falkland-Inseln, ein Nazi-Schloß sowie weitere Schauplätze.

Alle Charaktere des Spiels bewegen sich mit Render-Animationen durch gezeichnete Hintergrundbilder. Ab und zu gibt es Nahaufnamen untersuchter Objekte zu sehen; zur Auflockerung sind einige grafische Rätsel (z.B. richtiges Anordnen magischer Symbole) enthalten. Die Puzzles sind für Fortgeschrittene konzipiert, aber nicht sonderlich zahlreich, und leiden etwas am gefürchteten Bild-Absuch-Effekt. Vor zeitkritischen Stellen der Marke »ein Tentakel greift nach mir« wird automatisch gespeichert. Außerdem können Besitzer alter Grafikkarten von Super-VGA- auf VGA-Auflösung umschalten.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Infogrames | Grafik: | gut |
| Interface: | Standard-Bedienung | Sound: | sehr gut |
| Story: | befriedigend | Zielgruppe: | unerschrockene Fortgeschrittene |
| Puzzles: | gut | Test in Ausgabe: | 7/95 |
| Action: | einige zeitkritische Stellen | Gesamtwertung: | 74 |

# MYST



Einer der größten CD-ROM-Verkaufserfolge in Amerika ist »Myst«. Das ungewöhnliche Adventure gefällt mit aufwendiger Super-VGA-Grafik selbst höchsten ästhetischen Ansprüchen. Nach über einem Jahr ist kürzlich eine komplett eingedeutschte Version erschienen. »Komplett« bedeutet in diesem Fall, daß auch viele Bilder neu gezeichnet werden mußten. Denn die meisten Textpassagen sind in Steintafeln eingraviert, stehen auf Pergamentrollen oder in in Büchern. Sie sind also Bestandteil der Grafik und nicht nur eingeblendeter Text.

Myst unterscheidet sich von typischen Grafik-Adventures, da es weniger das Ansammeln und Kombinieren von Gegenständen betont. Stattdessen bekommen Sie viele grafische, mechanische und sogar akustische Rätsel vorgesetzt. Da müssen Generatoren aktiviert oder künstliche Inseln bewegt werden; allerlei seltsame Räume sind zu durchwühlen. Großer Wert wird auf die Story gelegt, die sich mit vielen Texten und sporadischen Videoschnipseln langsam entfaltet: Ein uraltes Buch saugt den Spieler in eine Inselwelt, von der er wieder zu entkommen versucht. Der einzige Schwachpunkt der ansonsten tadellosen Konvertierung ist die lieblose Sprachausgabe.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Broderbund | Sound: | befriedigend |
| Interface: | ebenso einfach wie gut | Zielgruppe: | ästhetisch anspruchsvolle Puzzlefreunde |
| Story: | gut | Test in Ausgabe: | 9/95 |
| Puzzles: | befriedigend | | |
| Action: | – | | |
| Grafik: | sehr gut | Gesamtwertung: | 73 |


## LÖSUNGEN MIT PLÄNEN ZUS. JE 19.95 • ANLEITUNGEN JE 19.95

| | |
|---|---|
| 7th guest | (L+P) |
| abandoned places | (L+P) |
| al'qadim - fluch des djinn | (L+P) |
| alone in the dark 3 | (L+P) |
| amazon | (L+P) |
| **ambrosia** | **(L+P)** |
| bad blood | (L+P) A |
| big red adventure | (L+P) |
| bioforge | (L+P) |
| bloodwych | (L+P) |
| **bloodnet** | **(L+P)** |
| cadaver | (L+P) |
| champions of krynn | (L+P) |
| code name: ice man | (L+P) A |
| codex & headmessen | (L+P) |
| companions of xanth | (L+P) |
| creature-shock | (L+P) |
| curse of enchantia | (L+P) |
| curse of the azure bonds | (L+P) |
| cyberia | (L+P) |
| **daedalus encounter** | **(L+P)** |
| dark forces | (L+P) |
| dark half | (L+P) |
| dark sun - shattered lands | (L+P) |
| **dark sun 2** | **(L+P)** |
| **death gate** | **(L+P)** |
| death knights of krynn | (L+P) A |
| discworld | (L+P) |
| **dragon lore** | **(L+P)** |
| dragonsphere | (L+P) |
| **dreamweb,universe, niet.** | **(L+P)** |
| **dungeon master 2** | **(L+P)** |
| ecstatica | (L+P) |
| eric the unready | (L+P) |
| eternam | (L+P) |
| fanzy tale adventure | (L+P) |
| flashback | (L+P) |
| flies attack on earth | (L+P) |
| flight of the amazon queen | (L+P) |
| freddy pharkas | (L+P) |
| future wars | (L+P) |
| gabriel knight | (L+P) |
| gateway to the savage frontier | (L+P) |
| guilty | (L+P) |
| hand of china | (L+P) A |
| heimdall | (L+P) |
| hiddenearth saga | (L+P) |
| hook | (L+P) |
| inherit the earth | (L+P) |
| it came from the desert | (L+P) |
| kathedrale | (L+P) |
| king's quest 7 | (L+P) |
| kult | (L+P) |
| lands of lore | (L+P) |
| legend of foerghail | (L+P) |
| legend of kyrandia 3 | (L+P) A |
| les manley - lost in la. | (L+P) |
| little big adventure | (L+P) |
| lost in time teil 1 und 2 | (L+P) |
| lösungsbuch d. flugsims | (L+P) |
| lure of the temptress | (L+P) |
| merchantwarrior | (L+P) |
| neuromancer | (L+P) |
| personal nightmare | (L+P) |
| pool of radiance | (L+P) A |
| pools of darkness | (L+P) A |
| ports of call | (L+P) |
| **prisoner of ice** | **(L+P)** |
| prophecy of the shadow | (L+P) |
| rovenloft 1 strahd's possession | (L+P) |
| **rovenloft 2 stone proph.** | **(L+P)** |
| return of the phantom | (L+P) |
| return to zork | (L+P) |
| rex nebular | (L+P) |
| rings of medusa | (L+P) |
| ringworld | (L+P) |
| sam und max - hit the road | (L+P) |
| schatz am silbersee | (L+P) |
| shadow caster | (L+P) |
| shadow of the beast | (L+P) |
| shadow of the comet | (L+P) |
| shadow sorcerer | (L+P) |
| shogun | (L+P) |
| simon the sorcerer | (L+P) |
| **simon the sorcerer 2** | **(L+P)** |
| **space quest 6** | **(L+P)** |
| spirit of adventure | (L+P) |
| **star trek rg o final unity** | **(L+P)** |
| summoning | (L+P) |
| superhero l. of hoboken | (L+P) |
| sword of aragon | (L+P) A |
| ultima 8 - pagan | (L+P) |
| veil of darkness | (L+P) |
| vision | (L+P) |
| **vollgas** | **(L+P)** |
| wizworks | (L+P) |
| **woodruff-schnibble oz.** | **(L+P)** |
| zak mc kracken | (L+P) |
| **Fett gedruckte Titel sind neu!** | |

CPS-Sammelband 1 enthält folgende Lösungen+2 Pläne: Blue Force, Critical Path, Iron Helix, Journeyman's Project, Man Enough, Privateer und Rebel Assault.
**CPS-Sammelband 1 ..... 25.- DM**

## SAMMELBÄNDE JE 25.-

(mit Lösungen und - wo vorhanden - Plänen für mehrere Spiele)

| | |
|---|---|
| Alone in the Dark 1+2 | L P |
| Bard's Tale 1-3 | L P |
| Chrono Quest 1+2 | L |
| Conquests of Camelot/+of Longbow | L P |
| CPS Sammelband 1 | L P |
| Dojo Dly 1+2 | L |
| Dung.-Master/Chaos strikes back | L P |
| Eco Quest 1+2 | L |
| Elvira 1+2 (nicht für C 64) | L P |
| Eye of the Beholder 1-3 | L P |
| Gobliins 2+3 | L |
| Inca 1+2 | L |
| Indiana Jones 3+4 | L P |
| King's Quest 1-6 | L P |
| Laura Bow 1+2 | L P |
| Legend of Kyrandia 1+2 | L P |
| Leisure Suit Larry 1-6 | L P |
| Monkey 1+2 | L P |
| Manoir, Manoir 1+2 | L P |
| Night & Magic 3-5 | L P |
| Monkey Island 1+2 | L P |
| Police Quest 1-4 | L P |
| Prince of Persia 1+2 | L P |
| Quest for Glory 1-4 | L P |
| Space Quest 1-5 | L P |
| Sporting Tips 101+301 | L |
| Star Flight 1+2 | L |
| Star Trek 25th ann.+Star Trek 2 | L P |
| Ultima 5+6 | L P |
| Ultima 7/1+U 7/2+Forge o.Virt. | L P |
| Ultima Underworld 1+2 | L P |
| Wizardry 6+7 | L P |

# DIE RATGEBER

Mit diesem Inserat stellt sich unsere neue Abteilung vor, die Sie in Zukunft mit den aktuellen Spielen für IBM-PC CD-ROM versorgen möchte. Traditionsgemäß bieten wir Ihnen dazu natürlich auch weiterhin Lösungsbücher zu den beliebtesten und kniffligsten Rollenspielen und Adventures.

Frischer Wind in unseren Segeln soll Ihnen Freude bereiten. Deshalb nun die **Preissenkungen**:

- **Lösungen mit Plänen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher oft 30.- für Lösung + Pläne;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie selbst;
- **deutsche Anleitungen** jetzt nur noch je **19.95** statt bisher **25.-** je Band;
- **vergleichen Sie die Preise unserer CD-ROM TOP TEN!**

Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu mehreren Spielen. Die enthaltenen Lösungen mit Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band erhalten.

**Bitte beachten Sie unsere neuen Rufnummern und Bestellzeiten!**

**CPS FRANK HEIDAK**
**Abteilung "DIE RATGEBER"**
**BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN**

VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)
bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte ..... DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme ..... DM 9.95
(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

CPS FRANK HEIDAK



**STAR TREK NG FIN. UNITY**
PC CD-ROM DV 99.95



**DARK FORCES**
PC CD-ROM DV 99.95



**VOLLGAS**
PC CD-ROM DA 69.95

**TELEFONVERKAUF MO.-FR. 14⁰⁰-18³⁰ UHR TELEFON (0221) 97 010 97**

**Außerhalb dieser Zeiten steht Ihnen unter der obigen Nummer ein Anrufbeantwortер zur Verfügung.**

**Auch unser Fax ist rund um die Uhr für Sie bereit. FAXGERÄT (0221) 97 010 99**

**DIE WEITEREN PLÄTZE**

| | | CD-ROM |
|---|---|---|
| 4. | DUNGEON MASTER 2 DV | 79.95 |
| 5. | SIMON THE SORCERER 2 DV | 79.95 |
| 6. | TERMINAL VELOCITY DA | 74.95 |
| 7. | WING COMMANDER 3 DV | 99.95 |
| 8. | REBEL ASSAULT DV | 49.95 |
| 9. | PRISONER OF ICE DV | 89.95 |
| 10. | FLIGHT UNLIMITED DV | 89.95 |

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte oben bzw. links eindeutig die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus bzw. kopieren sie - fertig!

**ACHTUNG - HÄNDLER!**
Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Einen Händlerkatalog senden wir Ihnen gern nach Zugang des Gewerbenachweises.

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen! Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung dieser Anzeige werden Ihre Angaben ungültig!

**AUFTRAGGEBER** PP 1195

NAME, VORNAME .....

STRAßE .....

PLZ ORT .....

TELEFON ..... KUNDEN-NR. (falls vorh.) .....

## FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN



Nicht nur wegen seines Aussehens könnte man Renegades Helden Joe King für den jüngeren Bruder von Indy Jones halten – das gesamte Spieldesign erinnert an eine Kreuzung der LucasArts-Adventures »Indiana Jones 4« und »Monkey Island«. Was Story und Puzzles anbelangt, müßte der Amazonas-Flieger zwar noch ein wenig dazulernen; trotzdem ist das einsteigertaugliche Spiel eine Urwaldreise wert. Die im tiefen Regenwald angesiedelte Befreiungsaktion nimmt sich selbst nicht sonderlich ernst und bietet altbekannte, liebgewonnene Standardkost.

Eine starre Iconleiste mit einem nur vier Gegenstände gleichzeitig zeigenden Inventar bezeugt das rustikale Spieldesign ebenso, wie das mehrfache Hin- und Hergeklicke für einen einzigen Befehl. Dafür gibt sich Amazon Queen als durchweg fair: Die Gegenstände sind nicht winzig klein in der Grafik versteckt, der Held kann grundsätzlich nicht sterben oder in Sackgassen geraten. Dialoge laufen im typischen Satz-Auswahlverfahren ab, die deutsche Sprachausgabe wirkt allerdings laienhaft. Wer die Nase von multimedialer Opulenz mit viel Firlefanz um wenig Spiel gestrichen voll hat, wird dieses solide Spiel mögen.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Renegade | Grafik: | befriedigend |
| Interface: | solide Bedienung, aber fummeliges Inventar | Sound: | befriedigend |
| | | Zielgruppe: | Einsteiger |
| Story: | befriedigend | Test in Ausgabe: | 6/95 |
| Puzzles: | befriedigend | | |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 71 |

## UNDER A KILLING MOON



Wenn ein Spiel auf gleich vier CDs daherkommt, kann man nur hoffen, daß die Qualität des Programms der Quantität nicht allzusehr hinterher hinkt. Auf den ersten Blick hat Access diese Klippe umschifft – der Hauptdarsteller des interaktiven Krimis bewegt sich recht lässig durch die edle 3D-Grafik.

Under A Killing Moon spielt im radioaktiv verseuchten San Francisco des Jahres 2024, entsprechend wirkt alles ein wenig heruntergekommen – inklusive des Protagonisten. Der versucht seiner Dauerpleite Herr zu werden, indem er mysteriöse Geschehnisse aufklärt. Dazu bedarf es einiger Recherche, also Absuchen der Schauplätze und Multiple-Choice Zeugenbefragung. Die amerikanische Sprachausgabe wird auf Wunsch deutsch untertitelt. Das permanent notwendige Umschalten zwischen Bewegungs- und Interaktionsmodus wirkt allerdings hinderlich. Erschwerend kommt hinzu, daß bei der Spurensicherung oftmals Filigranarbeit nötig ist und der Ersatz-Marlow manchmal unfreiwillig gegen Türen läuft.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Access | Grafik: | gut |
| Interface: | etwas umständlich durch Modus-Wechsel | Sound: | gut |
| | | Zielgruppe: | fortgeschrittene Krimi-Fans |
| Story: | befriedigend | | |
| Puzzles: | befriedigend | Test in Ausgabe: | 1/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 71 |

## DRAGON LORE



Als Kleinkind wurden Sie des nachts von einem Diener aus dem Schloß Ihres Vaters gerettet. Der Burgherr wurde nie wieder gesehen und Sie wuchsen bei dem erwähnten Angestellten auf. Jahre später, Sie sind gerade vom Kühemelken zurückgekehrt, verrät Ihnen der Ziehvater Ihre wahre Herkunft. Um in die Fußstapfen Ihres richtigen Daddys zu treten, der zufälligerweise einer von zwölf wahnsinnig mächtigen Drachenreitern war, müssen Sie eine gefahrvolle Wanderung über zwei vollgestopfte CDs unternehmen.

Schrittweise läuft man durch Drehen und Vorwärtsgehen in schön gezeichneten Landschaftsbildern umher, sporadisch werden prächtige Zwischenanimationen gezeigt. Dragon Lore verknüpft Elemente aus Adventures und Rollenspielen – von ersteren rühren die (leider relativ seichten) Puzzles, letztere machen sich mit detaillierter Bewaffnung und Action-Kämpfen bemerkbar. Hierbei werden die Gegner mit wildem Schwertgefuchtel oder hastig zusammengeklickten Runenzaubern bezwungen. Um das Spiel schließlich zu gewinnen, muß man möglichst viele Drachenfürsten auf seine Seite ziehen.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Mindscape | Grafik: | gut |
| Interface: | passabel; beim Kämpfen konfus | Sound: | befriedigend |
| | | Zielgruppe: | Einsteiger & Fortgeschrittene |
| Story: | gut | | |
| Puzzles: | mangelhaft | Test in Ausgabe: | 2/95 |
| Action: | Echtzeit-Schwertgefuchtel | Gesamtwertung: | 69 |

## PHANTASMAGORIA



Serienkünstlerin Roberta Williams bricht wieder mal alle Rekorde – ihr lang erwartetes Grusical beansprucht nicht weniger als sieben CDs. Der Platzbedarf mag kaum verwundern, denn für das komplette Spiel wurden Schauspieler gefilmt und die Videos exakt in die schicke Computer-Grafik kopiert. Entsprechend edel sieht es dann auch aus, wenn die Hauptdarstellerin Adrienne das gerade erstandene Landhaus bezieht. Dort geht's nicht mit rechten Dingen zu: Böse Geister ergreifen von ihrem Partner Besitz, was für einige zwischenmenschliche Probleme sorgt...

Lange Wege im und ums Geisterhaus bleiben Adrienne nicht erspart. Selbst wer mit dem Cursor auf die eingebaute Vorlauftaste klickt, muß viel Geduld beweisen, bis die Heldin jeweils zur Stelle ist. Wem es dank Sounduntermalung und Grafik zu grausig wird, kann eine zensierte Version ohne Splatter-Szenen spielen. Ein rot eingefärbter Mauszeiger deutet auf wichtige Objekte und Stellen hin; die Puzzles sind extrem einfach.



| | | | |
|---|---|---|---|
| Hersteller: | Sierra | Grafik: | gut |
| Interface: | Locker-leicht mit Maus, aber viel Warten auf die Spielfigur | Sound: | sehr gut |
| | | Zielgruppe: | eher Horrorvideo-Freunde als Puzzle-Knacker |
| Story: | gut | | |
| Puzzles: | mangelhaft | Test in Ausgabe: | 10/95 |
| Action: | – | Gesamtwertung: | 68 |

# WEREWOLF™ VS COMANCHE™ 2.0

**Manchmal können Ihre besten Freunde Ihre schlimmsten Gegner sein.**



- Möglichkeit zur Benutzung von Modem, Netzwerk und Nullmodem.
- Verwendet NovaLogics Voxel-Space-Technologie (angemeldetes Patent), wodurch die Grafiken 500fach detaillierter gegenüber traditionellen 3-D-Spielen sind. Einschließlich Nebel, Schatten, reflektierendes Wasser und ein 3-D Wettermodell.
- 29 Voxel-Space-3-D-Terrains mit Rauch und Bodenschotter. Die Realitätsnähe ist einfach unfaßbar!
- Jeder gegen jeden, Teamspiel (kooperativ) oder Alleinflug.
- Spüren Sie die einzigartige Flugdynamik der verschiedenen Helikopter.
- Mehrkanal-Digitalsound (nur Sound Blaster oder Kompatible).
- Phantastische Animationssequenzen.
- Neue Ziele und Gegner.

**2 SPIELE**

MIT MULTIPLAYER OPTION

VIA MODEM, NETZWERK & NULLMODEMKABEL









**ENTHÄLT 2 SPIELE** **ENTHÄLT 2 CD-ROM**

Vertrieb: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70. Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax. 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

SOFTGOLD COMPUTERSPIELE GMBH

A FUNSOFT COMPANY

NOVA LOGIC

Werewolf, Werewolf vs. Comanche, Comanche, Comanche 2.0, VoxelSpace, The Most Dangerous Game, NovaLogic and the NovaLogic logo are trademarks of NovaLogic, Inc. © 1995 by NovaLogic, Inc. All rights reserved. Werewolf is a registered trademark of Data East USA, Inc. for videogames in the United States. Werewolf is a registered trademark of NovaLogic in the United Kingdom and Germany and is a trademark of NovaLogic in all other territories.

# Mo - Fr 11:00 - 17:00 Uhr Telefax 02204/57096



**Spacegames CD professional**
Die besten Weltraum-Action Spiele für Ihren PC. U.a. enthalten: Asteroid, Battle Star, Blasteroids, Galaga, Major Striker, Overkill, Spacebats, Thunder Zone, Win Trek, uvm.
Art.-Nr. S004 ..... nur 14,90 DM



**205 Games Edition 3/95**
Die aktuellste Mustang Spiele-CD. 205 PD & Shareware Spiele aus den Bereichen Aktion, Abenteuer, Geschicklichkeitsspiele, Kartenspiele, Strategiespiele, für DOS und Windows.
Art.-Nr. G005 ..... nur 9,90 DM



**Die Flight CD**
Diese CD enthält mehr als 1000 Shareware-Szenerien und AddOns zum Microsoft Flugsimulator 4 und 5. Die zahlreichen Sounds machen das Fliegen zu einem Ohrenschmaus.
Art.-Nr. D011 ..... nur 22,90 DM



**Night Owl 17**
Die bekannte Shareware-CD aus Amerika nun in der aktuellsten Ausgabe. Enthält Bürosoftware, Spiele, ClipArts, DTP, Fonts, Animationen, DFÜ, Utilities, Magazine, uvm.
Art.-Nr. N001 ..... nur 39,90 DM



**Astronomie CD Professional**
Diese CD enthält ausgewählte Programme zu Thema Astronomie wie z.B.: Astrocalc, PC-Planetarium, Expert Astronomer, Lunar Celipse, Solar System, PC-Sonnenbahn, usw.
Art.-Nr. A003 ..... nur 14,90 DM



**Razor Mix Volume 4**
CD-ROM mit 20 Programmen versch. Thematik u.a. Gehälter & Bezüge, Bank- & Postleitzahlen, Fax-Vorlagen, 25 MB Erotik, 70 Treiber und erste Win 95-Programme
Art.-Nr. R002 ..... nur 17,90 DM



**Razor Mix Volume 3**
CD-ROM mit 40 Werbespielen, brandneue Level und Zusätze für Heretic, der brandneue Erotikhit Dr. Love, Tips & Tricks, Anwenderprogramme und viele Treiber.
Art.-Nr. R001 ..... nur 17,90 DM



**Pinball CD professional**
Auf dieser CD finden Sie folgende Flipperspiele: Willi`s Pinball, Super Android, Pinball Dreams 2, Pinball Phantasies, Silverball, Protec Pinball, Julietta und Spider Pinball
Art.-Nr. P009 ..... nur 14,90 DM



**Sportgames CD professional**
Enthält Fußball, Basketball, Football, Golf, Baseball, Radrennen und Turmspringen. Lassen Sie sich dieses Sportspielespektakel nicht entgehen.
Art.-Nr. S003 ..... nur 14,90 DM



**Megastorm Games Doppel-CD**
Mehr als 1000 Spiele für DOS, Windows und OS/2 erwarten Sie auf diesen 2 CD`s. Action, Arcade, Abenteuer, Denkspiele, Brettspiele, Kartenspiele und 1 Mindscape-Bonus-CD.
Art.-Nr. M004 ..... nur 29,90 DM



**Communication II**
Die Communication II enthält alles, was Sie für den erfolgreichen Start ins Online-Leben benötigen. Massenweise Programme für: BTX, ISDN, Internet, Voicemail, Compuserve, uvm.
Art.-Nr. C006 ..... nur 49,90 DM



**Soft World 95**
95 Programme für Win 95 wie z.B.: Dienstprogramme, Datenübertragung, Programmierung, Bürosoftware, Musik/Sound, Grafikbearbeitung, Freizeit, Treiber, Spiele, uvm.
Art.-Nr. S002 ..... nur 25,90 DM



**Top Win 95**
Diese günstige CD-ROM enthält brandneue Programme und Utilities für Windows 95.
Art.-Nr. T013 ..... nur 24,90 DM



**Win pack 95**
Alles, was Sie jetzt brauchen. Windows 95-Softwarekatalog, interaktive Antwortsammlung, aktuelle Treiber & Tools, exclusive Demos und Previews, echte 32-Bit Spiele, uvm
Art.-Nr. W003 ..... nur 66,90 DM



**C64'er CD-ROM für Amiga und PC**
Diese CD enthält u.a. 120 "64er"-Programmservicediskетten von 8/84 - 5/94 als Disk-Images. 100 "64er"-Sonderheftdisketten, "Personal C64" in der neuesten Version, und vieles mehr.
Art.-Nr. C003 ..... nur 27,90 DM



**D-Atlas für Windows**
Routenplanung für Deutschland. Über 14.000 Orte, 104 Bereichskarten und 24 Citypläne. Europa-Atlas mit über 4.000 Orten 23 City-Pläne. World-Atlas mit Städten und Ländern.
Art.-Nr. D009 ..... nur 47,90 DM



**D-Info 1995**
Adress- und Telefonauskunft Deutschland. Auswahl eines Ortes über die PLZ. Bundesweite Identifikation des Teilnehmers über die Telefon Nr. Für DOS und Windows
Art.-Nr. D007 ..... nur 47,90 DM



**D-Jure Deutsche Gesetze Gesamtausg.**
Alle deutschen Gesetze auf einer CD-ROM. Übersichtsliste mit Paragraphenüberschriften, komfortable Suchfunktionen, Notizfunktion zu den Gesetzestexten, Ausdruck der Gesetze.
Art.-Nr. D010 ..... nur 47,90 DM



**Geo City Route**
Der Routenplaner für die Stadt. Auf dieser CD sind 50 Stadtpläne der größten deutschen Städte. Dynamisches Zoomen im Stadtplan mit höchster Detailtreue.
Art.-Nr. G006 ..... nur 89,90 DM



**GeoGrafix**
Der Reise- und Informationsatlas mit Routenplaner. Vektorkarte mit Bundes.- Landes.- Kreisgrenzen. frei zoom- und skalierbar, Ausführliche Hotelführer, uvm.
Art.-Nr. G004 ..... nur 89,90 DM



**Geo Route**
Egal wohin sie wollen, Sie finden es auf dieser CD-ROM. Die vollelektronische Straßenkarte für Deutschland zeigt Ihnen wo es lang geht, egal ob Autobahn, Bundes- oder Landstraße.
Art.-Nr. G002 ..... nur 59,90 DM



**Intr`acter Volume 1 Music Interaktiv**
Inteaktiver und brandaktueller Musik-Katalog mit mehr 50.000 Tracks finden Sie auf dieser CD-ROM. 5.5 h Hörvergnügen, mehr 700 Musiktitel zum Reinhören und 32 Videos.
Art.-Nr. I002 ..... nur 29,90 DM



**ADAC Special Gebrauchtwagen 95**
Die gebaltte Kompetenz von ADAC und DAT auf CD-ROM: ca. 700 in Deutschland erhältliche Gebrauchi-KFZ's mit Preisen ab Baujahr 1986 in der großen Multimedia-Datenbank.
Art.-Nr. A002 ..... nur 69,90 DM



**ADAC Special Auto 1995**
Die gebaltte Kompetenz des ADAC auf einer CD-ROM: ca.1400 in Deutschland erhältliche Serienfahrzeuge in einer Multimedia-Datenbank. Grosses Farbbild zu jedem Auto.
Art.-Nr. A001 ..... nur 69,90 DM



**Motorad Disc Vollversion 2**
Fiszimation Motorrad. Über 1000 Motorräder mit technischen Daten und Preisen, Reifenfreigaben, 3000 Händler, Ausspuffanlagen mit Sounds und mehr als 4000 Farbbilder.
Art.-Nr. M001 ..... nur 49,90 DM



**WinBTX Mozart (Vollversion)**
Ein Multimedia BTX-Decoder mit Features wie z.B.: CEPT-Protokoll, Photo-BTX, BTX-Sound- und Sprachausgabe, Inkrementis für alle BTX-Funktionen & turbosschneller Bildaufbau.
Art.-Nr. W002 ..... nur 37,90 DM



**Ran an die Kohle `95**
Das Programm für jeden Arbeitnehmer. Verringern Sie Ihre gesetzlichen Abzüge durch legale Gestaltungen. Der einfachste Weg zur Gehaltsoptimierung. Steuerlich absetzbar!
Art.-Nr. R003 ..... nur 25,90 DM



**Focus Ratgeber Medizin**
1000 deutsche Top-Ärztinnen und- Ärzte: Was Sie leisten. Vierzehn Krankheitsfelder: Wie man die Symptome erkennt. Mit welchen Krankheitsverläufen zu rechnen ist.
Art.-Nr. F003 ..... nur 149,80 DM



**Das Wunder unseres Körpers**
Die faszinierende Entdeckungsreise in das innere des menschlichen Körpers mit Bau und Funktion des Organismus. 172 Animationen, 45 Minuten gesprochener Text, 100 Farbbilder.
Art.-Nr. D015 ..... nur 249,00 DM



**Deutsche Rechtschreibung**
Ein Standardwerk der deutschen Rechtschreibung nach den für die Schule verbindlichen Regeln. Neu bearbeitete und aktualisierte Fassung mit 115.000 Stichwörtern.
Art.-Nr. D014 ..... nur 54,90 DM



**Video News 95 INTERAKTIV!**
100 aktuelle Videofilme mit zum Teil ausführlichen Inhaltsbeschreibungen, Hintergrundinfos, Kommentaren und ca. 200 Bildern. Zusätzlich 24 Filmausschnitte.
Art.-Nr. V001 ..... nur 28,90 DM



**PC Lexikon INTERAKTIV**
Lexikon mit über 2000 Fachbegriffen, 340 Bildern, Animationen und Audiodateien rund um den PC, inkl. 3 Ratgebern zu den Themen OS/2, Multimedia und Farben.
Art.-Nr. P007 ..... nur 54,90 DM



**PC Check**
Komplette Diagnose-CD in deutsch und englisch. Pentiumtest, RS Commander Dateimanager speziell für CD-ROM, PC Check 2.0, CD Bench (Analyse, Performance)
Art.-Nr. P010 ..... nur 39,90 DM



**Patchwork 2 & 3 Doppel-CD**
Patches, Treiber, Freshups für Ihre Software. Diese CD-ROM plus Bonus CD, garantiert einen schnellen und kostenlosen Support für Treiber, Patches usw. für Windows & OS/2.
Art.-Nr. P008 ..... nur 46,90 DM



**WordStar 2.0**
Textverarbeitung und DTP in einem Paket.Ob einfaches Memo, Serienbrief oder farbenfrohe Broschüre. Wordstar ist eine professionelle Textverarbeitung mit guten DTP-Funktionen.
Art.-Nr. W004 ..... nur 89,00 DM



**Der rosarote Panther**
Der schärfste und coolste Kater jetzt auf Ihrem PC. Genießen Sie Bildschirm-Entertainment der Extraklasse mit: extravaganten Bildschirmschonern, Filmausschnitten und Bildern.
Art.-Nr. D012 ..... nur 64,90 DM



**NHL Hockey 95**
Eishockeysimulation mit zwei neuen NHL-Teams, Videoclip-Highlights der echten NHL-Action und NHLPA-Spieler, Musik, Stimmen in CD-Qualität, hochauflösende Grafiken
Art.-Nr. N002 ..... nur 99,00 DM



**Fifa International Soccer**
48 internationale Teams und 960 Spieler mit jeweils 13 unterschi. Fähigkeiten erwarten Sie in dieser Fußballsimulation. Begleitet von digitalisierten Sprechchören und Bildern!
Art.-Nr. F004 ..... nur 99,00 DM



**Rugby World Cup 1995**
Lebensecht modellierte Spieleranimationen in 3D. Verblüffend realistisches Gameplay, Rucks, Mauls, Lineouts, Scrums. Original Videosequenzen runden dieses Spiel ab.
Art.-Nr. R004 ..... nur 99,00 DM



**NBA Live 95**
Durch die einzigartige Feldperspektive, kombiniert mit hochauflösenden Präsentationsbildschirmen im TV-Stil, ist NBA Live 95 die perfekte Mischung aus Action und Strategie.
Art.-Nr. N003 ..... nur 119,00 DM



**Mirage**
Ein mystischer Science-Fiction-Western, der Ihre Fantasie beflügeln wird. Enthält ca. 70 Minuten Videos, 40 verschiedene Räume / Landschaften, Tausende 3D-Render-Grafiken.
Art.-Nr. M003 ..... nur 119,00 DM



**Fuzzy`s World Weltraum Minigolf**
So haben Sie Minigolf noch nie erlebt! Es erwarten Sie 18 völlig verrückte und vom Planeten losgelöste Bahnen. Fuzzy`s Welt unterstützt alle wichtige Sprachen der Erde.
Art.-Nr. F009 ..... nur 46,90 DM

# Tilly's CD-ROM Shop Bestellhotline 02204/57086



**Clip-Art Cornucopeia**
Walnut Creek CD-ROM mit mehr als5000 schwarz/weiß Grafiken in den Formaten PCX und WPG. Diese Grafiken sind besonders gut für DTP geeignet.
**Art.-Nr. C005**.....nur 44,90 DM



**Photo Make-Up Professional 2.0**
Das ideale Bildbearbeitungsprogramm, die aus Ihren Grafiken mehr machen wollen. 20 Übergangseffekte, Verwalten und Anlegen von Bilderkatalogen und vieles mehr.
**Art.-Nr. P005**.....nur 52,90 DM



**FAX CARTOONS**
Über 100 Fax-Cartoons von Puth Butschkow und Wildi Felmy erwarten Sie auf dieser CD. Die starke Vollversion für Windows. Formate: EPS, BMP, PCX und natürlich Corel Draw.
**Art.-Nr. F002**.....nur 36,90 DM



**DTP-Grafiken Volume 1**
Enthält mehr als 760 der schönsten DTP-Grafiken wie z.B.: Rahmen, SnowTime, Card Art, Aufmacher, Heraldik, Design Studio. Formate: EPS, CVG, PCX und IMG-Format.
**Art.-Nr. D002**.....nur 79,90 DM



**Pixel Perfect**
Diese CD-ROM enthält mehr als 2000 Bilder aus den Bereichen Tieren, Geschäft, High Tech, Sport, Staaten und Ländern, Transport und Medizin. Formate: PCX, BMP, TIF, usw.
**Art.-Nr. P006**.....nur 29,90 DM



**Take One**
Universelles Grafik- und Animationsprogramm. Steigen Sie ein in die Welt der Multimedia Animationen und Präsentationen. Mit Take One erstellen alles ganz einfach.
**Art.-Nr. T012**.....nur 47,90 DM



**DTP-Grafiken Volume 2**
Auch diese CD enthält wieder copyrightfreie Grafiken aus ziemlich allen Bereichen. Ob alte Automobile, alte Werbegrafik, Rahmen, Schmuckrahmen alles ist vertreten.
**Art.-Nr. D003**.....nur 79,90 DM



**Corel Artschow 5**
CD-ROM mit den 3000 besten Zeichnungen die mit Corel Draw erstellt wurden. Natürlich können Sie alle Zeichnungen editieren und weiterverwenden. Inkl. Begleitbuch in Farbe.
**Art.-Nr. C004**.....nur 89,90 DM



**DTP-Grafiken Volume 3**
Diese CD-ROM enthält mehr als 1500 exclusive Vektorgrafiken in den Formaten CDR, CVG, EPS, IMG, PCX und TIF. Und das ganze natürlich copyrightfrei.
**Art.-Nr. D004**.....nur 79,90 DM



**Corel Draw-Vorlagen**
Mehr als 450 Grafiken in den Formaten PCX, BMP und TIF-Format erwarten Sie auf dieser umfangreichen CD-ROM. Inkl. veränderbarer Vorlagen wie z.B.: Urkunden, Karten, usw.
**Art.-Nr. C002**.....nur 29,90 DM



**Pegasus 1/95**
Diese CD-ROM enthält mehr als 1800 Sharewareprogramme aus den Anwendungsbereichen Datenbanken, DFÜ, Spiele, Grafik, Tools, Screensaver, Packer, Treiber, und ,und ,und.....
**Art.-Nr. P001**.....nur 32,90 DM



**DTP-Grafiken Erotic Art**
600 MB exclusive erotische Grafiken. Mit dieser CD-ROM erhalten Sie endlich Fülle von hochwertigen und erotischen, frei skalierbaren Grafiken für fast jedes DTP-Programm.
**Art.-Nr. D005**.....nur 79,90 DM



**Six Pack Fullhouse**
Der zweite pangalaktische Donnergurgler für Ihren PC. Enthalten sind die 6 CD's Wizard Games II, Forte, Ty-Culture Mix, MO-Mix, DTP-Grafiken-Archiv & Connect it.
**Art.-Nr. S001**.....nur 39,90 DM



**Pegasus OS/2 Warp**
Sehr hilfreiche Sharewaresammlung für IBM's Betriebssystem OS/2. 650 MB Sharewareaus den Bereichen Multimedia, Datenbanken, Grafik, DFÜ, Icons, Bitmaps, Compiler, uvm.
**Art.-Nr. P002**.....nur 32,90 DM



**Initiale & Monogramme Volume 2**
28 Initialzeichensätze im Pixe & Vektorformat, 115 exclusive Monogramme, Copyright in der Anwendung, 120 schöne alte Grafiken. CD-ROM inklusive Übersichtsbuch.
**Art.-Nr. I004**.....nur 39,90 DM



**Deutsche Shareware Volume 2**
Deutsches Menü und mehr als 1500 deutsche Sharewareprogramme aus allen Bereichen wie z.B.: Auftragsbearbeitung, Adreßverwaltung, tolle Spiele, Grafik, Tools uvm.
**Art.-Nr. D001**.....nur 24,90 DM



**Pegasus Games Doppel-CD**
2 CD's mit mehr als 1800 Sharewarepielen für DOS und Windows. Enthält z.B: Action, Abenteuer, Geschicklichkeit, Brett- und Ballerspiele. Inkl. 200 Städte für Sim City 2000
**Art.-Nr. P003**.....nur 32,90 DM



**Initiale & Monogramme Volume 1**
40 wunderschöne Initialzeichensätze, Copyright in der Anwendung, Formate: IMG, PCX, TIF. CD-ROM inklusive Übersichtsbuch.
**Art.-Nr. I003**.....nur 39,90 DM

**ACHTUNG!!!!!**
**Wenn nicht anders angegeben sind alle CD-ROM's auf jeden PC (mind. 2MB / 386 / Festplatte) mit Windows und DOS lauffähig.**



**Internet Wegweiser**
Internet ist in! Das weiß wohl jeder. Mit dieser CD-ROM erhalten sie mehr als 25 Sharewareprogramme, Hilfsprogramme, Tips und Tricks erleichtern Ihnen den Einstieg.
**Art.-Nr. I001**.....nur 19,90 DM



**Free Objects Volume 1 & 2**
100 fotografische Objekte für kreatives Fotocomposing, Werbeillustration, Computer-Art, Multimedia. Hohe Auflösung & farbkorrigiert.
**Free Objects Vol. 1 Art.-Nr. F006...nur 139,90 DM**
**Free Objects Vol. 2 Art.-Nr. F007...nur 139,90 DM**



**10 Pack Professional (komplett deutsch)**
Diese Pack enthält fogende CD's :Kreuzworträtsellexikon, Englisch Sprachtrainer, Fotoshow Hawai, Magic 3D, Die Pecelinis, ROM-Side Screensaver, und viele mehr
**Art.-Nr. P004**.....nur 59,90 DM



**CDV-Game Power Volume 3**
Mehr als 130 brandaktuelle Spiele wie z.B.: Andromedas Erbe 1, Air Fight, Nightmare, Smokey the Dragon, Gold Monkey 2.1, Cyber Tarot, Bingo, Recycle Mania Jazz Jackrabbit.
**Art.-Nr. C001**.....nur 19,90 DM

# TOP 111-Serie

**Jede CD-ROM enthält 111 tolle Programme**

Professionelle PC-Anwender sind immer auf der Suche nach aktuellen Softwaresammlungen, die nicht nur Masse ohne Klasse bieten. Doch jetzt gibt es endlich die Top 111-Serie. Diese CD-Serie wurde für Computer-User konzipiert, die Gutes von Überflüssigem zu unterscheiden wissen. Deshalb enthält jede CD-ROM 111 leistungsfähige und sinnvolle Sharewareprogramme zu dem Thema, das Sie interessiert! Die TOP 111-Serie gibt zu vielen Anwendungsgebieten.

**Je CD-ROM 11,90 DM**

| | |
|---|---|
| **Büro** | **Art.-Nr. T001** |
| **Deutsche Shareware** | **Art.-Nr. T002** |
| **Deutsche Spiele** | **Art.-Nr. T003** |
| **Grafik Helfer** | **Art.-Nr. T004** |
| **Lernspaß** | **Art.-Nr. T005** |
| **OS/2 Tools** | **Art.-Nr. T006** |
| **Spiele** | **Art.-Nr. T007** |
| **Tools für DOS** | **Art.-Nr. T008** |
| **Tools für Windows** | **Art.-Nr. T009** |
| **Windows Shareware** | **Art.-Nr. T010** |
| **Windows Spiele** | **Art.-Nr. T011** |



**Finanzen pur! 1995**
Enthält 200 brandaktuelle Sharewareprogramme aus den Bereichen: Allgemeine Geld- & Businessprogramme, Rechnungs-Auftragsbearbeitung, Geld, Fibu, Kasse, uvm.
**Art.-Nr. F001**.....nur 19,90 DM



**German Only Volume 4 Doppel-CD**
Die topaktuelle deutschsprachige CD-ROM. Enthalten sind Lottoprogramme, Utilities, Lexikas, Finanzprogramme, Spiele, DOS Utilities. Inkl. Bonus CD: Win 0130.
**Art.-Nr. G001**.....nur 39,90 DM


**Tilly's CD-ROM Shop**
**Graf Adolf Str. 24**
**51429 Bgl. Bensberg**
**Telefon 02204/57086 Telefax 02204/57096**
**Bestellannahme Mo - Fr 11:00 - 17:00 Uhr**


Bestellen können Sie natürlich auch formlos schriftlich per Brief, Fax, Postkarte oder noch einfacher mit dem vorgedruckten Coupon.
Wir haben keinen Mindestbestellwert jede Bestellung ist bei mir willkommen. Bestellen Sie am besten noch heute, damit Sie schon in wenigen Tagen Ihre neuen CD-ROM's ausprobieren können.
Und nun wünsche ich Ihnen viel Spaß beim durchsehen meiner Anzeigen.

Mit freundlichem Gruß

Stefan Tillmann

**Versandkosten:**
**Inland Nachnahme 10,00 DM**
**Inland Vorkasse (Scheck) 6,00 DM**
**Inland Vorkasse (bar) 0,00 DM**
**Ausland nur gegen Vorkasse (bar oder Euroscheck) 10,00 DM**

**Absender:**

**Datum / Unterschrift**

# Bestellcoupon

**Hiermit bestelle ich folgende Artikel:**

| Art.-Nr. | Titel | Preis |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

Shareware und Public Domain

# GRABENKÄMPFE

**AUF DEM CD-ROM**

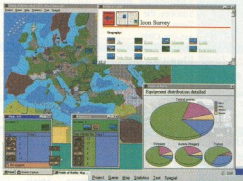
...der aktuellen PC Player Plus finden Sie die Shareware-Version von »Fields of Battle«.

**Wer hätte das gedacht: Ein Shareware-Strategieprogramm hängt so manchen Vertreter der Profi-Konkurrenz in Sachen Bedienungsfreundlichkeit ab.**

In der Regel ist die Trennung zwischen Profiprogrammen und Shareware klar: Trotz allem Einzelkämpfer-Idealismus bleibt letztere in der Qualität klar hinter der hochpreisigen Konkurrenz zurück. Ab und an wird aber auch Shareware veröffentlicht, die zumindest in einigen Punkten mithalten kann, in diesem Monat z.B. zwei erstaunlich bedienungsfreundliche Strategiespiele für Windows.

## Fields of Battle

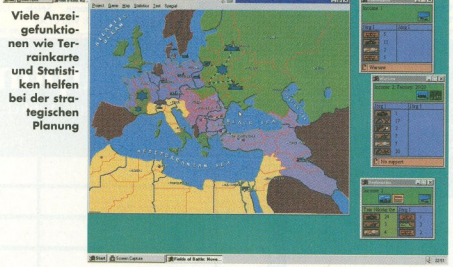
Während es viele Programme gibt, die den Zweiten Weltkrieg taktisch oder strategisch abhandeln, wird der Erste Weltkrieg eher stiefmütterlich behandelt. Von ethischen Bedenken einmal ganz abgesehen, fanden die Auseinandersetzungen größtenteils in Form verlustreicher, sinnloser Grabenschlachten statt, bei denen Geländegewinne von einigen Kilometern als ungeheure Erfolge gewertet wurden. Eine dänische Softwarefirma hat nun ein Programm veröffentlicht, bei dem bis zu sechs Parteien den Ersten Weltkrieg nachspielen können: Das Deutsche Kaiserreich, Österreich-Ungarn und die Türkei stehen als Mittelmächte gegen die Entente-Staaten England, Frankreich, Russland und Italien, sowie deren afrikanischen Kolonialtruppen. Alle Parteien können vom Computer in fünf Schwierigkeitsstufen gesteuert werden – der »Expert« stellt auch für gute Spieler einen Gegner dar.



Viele Anzeigefunktionen wie Terrainkarte und Statistiken helfen bei der strategischen Planung

Das Geschehen findet sehr abstrakt auf einer Europakarte statt, die in verschiedene Provinzen wie z.B. »Berlin« oder »Normandie« eingeteilt ist. Beim Anklicken einer Provinz erscheint ein Fenster, das mittels Icons Terrain, Infrastruktur und vorhandene Kampfeinheiten zeigt. Zum Bewegen von Truppen werden diese einfach vom einen Fenster zum nächsten gezogen, wobei man durch Gedrückthalten der Shift-Taste auch mehrere Typen aus verschiedenen Herkunftsprovinzen gleichzeitig anwählt. Nach Beendigung des Zugs werden die Schlachten ausgetragen, auf Wunsch mit einer winzformatigen, wenig ansehnlichen Animationssequenz, bevor die nächste Partei dran ist.

Die Karte verfügt über mehrere Anzeigefunktionen wie »Terrain« oder »Wirtschaftskraft«, zudem kann man sich verschiedene Statistiken anschauen. Besonders gelungen ist die Online-Hilfe, die über den politischen Hintergrund genauso zu berichten weiß, wie über die Truppentypen und deren exakten Kampfwerte; allenfalls das fehlerhafte Englisch fällt hier negativ auf. Die registrierte Version bietet sieben neue Szenarios, die jeweils einige weitere Einheitentypen einführen. So gibt es Spione, Panzer, Zeppeline, Eisenbahnen und U-Boote, aber auch Eisenbahnsaboteure. Das achte Szenario fängt wie die Shareware-Version im Jahre 1914 an, enthält aber sämtliche Truppentypen.



Fields of Battle ist dank konsequenter Windows-Ausnutzung einfach zu steuern

**FIELDS OF BATTLE**

| | |
|---|---|
| **Genre:** Strategiespiel | **Läuft unter:** Windows |
| **Hersteller:** Bevelstone Prod. | **Sprache:** Englisch |
| **Festplattenplatz:** ca. 6 MByte | **Vollversion:** ca. DM 65,– |

## CD Games for Daze

Spieleprogrammierer haben es in Deutschland schwer. Nicht nur, daß sie sich mit den Unzulänglichkeiten des PCs herumschlagen müssen, obendrein gibt es auch kaum Informationen über den PC und über Programmiersprachen, wenn es speziell um Spiele geht. Die Finnen haben es da besser. Dort gibt es einen Universitäts-Server, dessen Sysop es sich zur Aufgabe gemacht hat, alles Mögliche zur Spiele- und Demo-Programmierung zu sammeln. In den USA hat die Firma InfoMagic das CD-Paket »Games for Daze« veröffentlicht, in dem auf 2 CDs der Inhalt des Finnland-Servers enthalten ist. Rund 550 MByte an hochkarätigen Pro-




Spieleprogrammierer aufgehorcht: »Games for Daze« ist vollgepackt mit hochkarätigen Programmierer-Informationen.

grammierer-Informationen schlummern auf der einen CD. Ein angehender Programmierer findet so gut wie alles, was er zur Spieleprogrammierung benötigt: Grafik- und Soundroutinen, Tips zur Spiele-Entwicklung, Konverter-Programme auch für die exotischsten Formate und Hilfen für verschiedene Compiler-Systeme. Was hier an Informationen vereinigt ist, wird man so schnell nirgendwo finden. Als Zugabe enthält die CD den GNU-C-Compiler für MS-DOS, mit dem zum Beispiel das Spiel »Magic of Endoria« programmiert wurde. Die zweite CD ist vollgestopft mit Spiele-Demos von Profi-Spielen sowie Editoren und Patches.

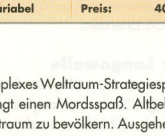
»Games for Daze« kostet 40 Dollar (30 Dollar für die beiden CDs plus 10 Dollar Versand per Air Mail) und muß direkt bei InfoMagic in den USA bestellt werden. Die Bezahlung wickeln Sie am einfachsten über eine Kreditkarte ab. Bestellungen können per Fax (001 520 526 9573), per E-Mail bei »orders@infomagic.com« oder per WWW bei »www.infomagic.com« erfolgen.

## GAMES FOR DAZE

| | |
|---|---|
| **Genre: Spiele-Programmier-CD** | **Läuft unter: DOS + Windows** |
| **Hersteller: InfoMagic** | **Sprache: Englisch** |
| **Festplattenplatz: variabel** | **Preis: 40 Dollar** |

## Stars!

»Stars!« ist ein komplexes Weltraum-Strategiespiel, läuft unter Windows und bringt einen Mordsspaß. Altbekanntes Spielziel ist es, den Weltraum zu bevölkern. Ausgehend von einem Heimatplaneten schickt der Spieler Forscher-Raumschiffe los, um neue Planeten zu erkunden. Temperatur, Gravitation und Radioaktivität müssen für eine Besiedlung genau so passen, wie die vorhandenen Rohstoffe – sonst haben die Siedler keine Chance. Der neue Planet kann wiederum weitere Schiffe aussenden oder sich ganz um die Ausbeutung von Rohstoffen kümmern. Abhängig vom technologischen Stand, der ebenfalls entwickelt sein will, können verschiedene Anlagen und Raumschiffe gebaut werden. Gespielt wird im Jahresrhythmus. Nach spätestens fünf bevölkerten Planeten hat der Spieler alle Hände voll zu tun, die Übersicht zu behalten – ein klarer Fall für Logistik-Experten. **(hf/la)**



**»Stars!« ist ein Weltraum-Strategiespiel, das unter Windows läuft und so manchem Profi-Produkt etwas vormacht**

## STARS!

| | |
|---|---|
| **Genre: Strategiespiel** | **Läuft unter: Windows** |
| **Hersteller: Star Crossed Software** | **Sprache: Englisch** |
| **Festplattenplatz: ca. 3 MByte** | **Vollversion: ca. DM 90,–** |


# Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

*hotline news 09674-8405*

*Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!*

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Anzahlungsverlangen sind gebührenpflichtig. Alle Preisangaben in Deutsche Mark.

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11th Hour | DA | 88.90 | F-14 Fleet...Gold | DA | 69.90 | Scottish Open | DV | 67.90 |
| 1942 Pacific...Gold | DA | 85.90 | Falcon Gold | DA | 52.00 | Screamer | DV | 51.90 |
| * 2 fast 4 you | | 16.00 | * Fade to Black | DV | 86.90 | Sensible Golf | DA | 58.90 |
| A-IV Networks | DV | 82.90 | * Fifa Soccer 96 | DV | 81.90 | * Shanghai:Great Moments | | 76.90 |
| Aces of the Deep | DV | 82.90 | Frat Encounter-Elite 3 | | 76.90 | Silverload | DV | 65.90 |
| Across the Rhine | DV | 96.90 | * Flight Commander 2 | DV | 85.90 | Sim City 2000 Collection | | 89.90 |
| Action Soccer Bundle | DV | 79.90 | Flight of Amazon Queen | | 79.90 | Sim Tower | DV | 75.90 |
| Actual Rundsport | | | Flight Unlimited | DV | 85.90 | Simon the Sorcerer | DV | 49.90 |
| Adv. Pinball Simulator | | | Flugsimulator 5.1 | | 79.90 | * Simon the Sorcerer 2 | DV | 78.90 |
| Age of Rifles | | | * Form. One Grand Prix 2 | | a.A. | Slip Stream 5000 | DA | 67.90 |
| Air Havoc | DV | 67.90 | Full Throttle | | 68.90 | * Space Quest 6 | DV | 77.90 |
| Alex Dampier Hockey | DV | 59.90 | FX-Fighter Iim. Edition | | 75.90 | Star Trek Tech Manual | | 65.90 |
| Alone in Dark 1 + 2 | DV | 59.90 | Hardball 4 | DA | 71.90 | Star Trek:Omni Pedia | DV | 67.90 |
| * Apache Longbow | DV | 73.90 | Hattrick (Ikarion) | DV | 80.90 | Star Trek:A final... | DV | 92.00 |
| * Ascendancy | DV | 77.90 | Hi Octane | DV | 84.90 | Star Trek:...Im.Ed. | | 119.90 |
| Atlas | DA | 55.90 | Hollywood Pictures | DV | 75.90 | Stonekeep | | 95.90 |
| Battle Isle Bundle | DV | 85.90 | Human Recall | DV | 77.90 | Strike 95 | DA | 59.90 |
| Bing | DV | 69.90 | * Iahar Trilogy (1-3) | DV | 49.90 | Super Street Fighter 2 | | 69.90 |
| Blind Date | DA | 55.90 | Jagged Alliance | DV | 87.90 | Superkarts | DA | 87.90 |
| Bloodsport/Pumpkinh. | | 85.90 | Jazz Jack Rabbit | DV | 86.90 | Tank Commander | DV | 49.00 |
| Bolo | DA | 49.90 | Jewels of the Oracle | DV | 79.90 | Terminal Velocity | DA | 75.90 |
| Brett Hull Hockey | DA | 71.90 | Jungle Strike | DA | 28.90 | The Vortex Quantum Gate | DV | 77.90 |
| Burning Steel 3 | DA | 48.90 | Kaiser Deluxe | DV | 59.90 | Themepark | DV | 77.90 |
| * Caribbean Disaster | DA | 81.90 | Kingpin | DA | 92.90 | UFO + Master of Orion | DV | 81.90 |
| Chane Control | DV | 80.90 | | | | * Ultima 7 Compilation | DA | 33.90 |
| Chessmaster 4000 | | 39.90 | **FREE PROFILE • DISKS** | | | * Ultima Underworld 1 + 2 | | 33.90 |
| Civil War:America.. | DV | 82.90 | **Populous 2 • Powermonger** | | | Ultimate Filmstudio | DA | 75.90 |
| Colonization | DV | 69.00 | **Strike Commander** | | | US Navy Fighter Gold | DV | 87.90 |
| Comanche ingl. Miss. | DV | 69.90 | **PGA Tour Golf** | | | USS Tionderoga | DV | 75.90 |
| Command + Conquere | DV | 87.90 | **Nactropolis** | | | * Vollgas | DV | 79.90 |
| Command + Conquere exp | DV | 87.90 | **NHL 96** | | | * Warcraft | DA | 75.90 |
| Creature Shock | DV | 85.90 | **Privateer** | | | * Warlords 2 Deluxe | | 74.90 |
| Crusade | DV | 79.90 | **Seawolf** | | | Warriors | DV | 75.90 |
| * Crusader - No Remorse | | 82.90 | **Shadow Caster** | | | * Werewolf vs Comanche | | 87.90 |
| Cyberia | DV | 77.90 | **Space Hulk** | | | Whalee Voyage 2 | DV | 73.90 |
| * Cybermage | DV | 82.90 | **Syndicate Plus** | | | Wing Commander 3 | DV | 93.90 |
| D-Info Telefonverz. | DV | 45.90 | **System Shock** | | | * Wing Commander 4 | DV | 96.90 |
| Dark Forces | DV | 89.90 | **Wing Commander II** | | | Wordf + the Binds | DV | 76.90 |
| Dark Sun 2 | DA | 77.90 | **Wing Com. Armada** | | | X-Com Terror from... | DV | 57.90 |
| Dark Universe | DV | 78.90 | **CD • ROM CLASSICS** | | | * X-Fighter 128 | DV | 86.90 |
| Das Amt | DV | 87.90 | Kings Quest 7 | DV | 79.90 | | | |
| Das schwarze Auge | DV | 43.90 | * Kyoko & die Diebe.. | DV | 59.90 | **Windows 95:** | | |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 72.90 | Lords of Midnight | DV | 89.90 | Windows 95 Update | | 195.00 |
| Dawn Patrol | DV | 82.90 | Lost Eden | DV | 75.90 | Al Unser | DA | 55.90 |
| Day of Tentacle | DV | 35.90 | Machiavelli the Prince | | 89.90 | Battle Beast | | 71.90 |
| Deadalus Encounter | DV | 87.90 | * Mad News | DV | 69.90 | Pinball | | 74.90 |
| | | | * Magic Carpet 2 | DV | 78.90 | Shadowcave | DA | 81.90 |
| **CD Rom Sonderpreise** | | | Magic of Endoria | DV | 55.90 | | | |
| **Bioforge** | | **69.-** | Marco Polo | DV | 82.90 | **3,5" Disketten:** | | |
| **Bloodnet** | | **33.-** | Master of Magic | DV | 46.90 | Bing | DV | 73.80 |
| **Cycle Mania** | | **41.-** | * Machwarrior 2 | | 75.90 | Bundesliga M. Hattrick | | 71.90 |
| **High Seas Trader** | | **89.-** | Mega Race | DA | 31.90 | Supportertr | DV | 51.90 |
| **Little Big Adv.** | | **76.-** | Mephisto Genius 2 | DV | 82.90 | Colonization | DV | 59.00 |
| **NBA 95** | | **76.-** | Micro Machines 2 | DA | 68.90 | Die Siedler | DV | 45.90 |
| **Subwar 2050** | | **29.-** | Monty Python.. | | 79.90 | Disneys Aladdin | DA | 58.90 |
| **UFO** | | **29.-** | * Myst | DV | 68.90 | Dungeon Master 2 | DV | 87.90 |
| **Virtual Pool** | | **72.-** | Mystic Midway | | 43.90 | Fields of Glory | DA | 39.80 |
| **Wacky Wheels** | | **52.-** | Nascar Racing | DA | 77.90 | | | |
| **World Atlas 4.0** | | **32.-** | ...Track Pack | DA | 41.90 | **3,5" Disk Sonderpreise** | | |
| Der Patrizier | DV | 43.90 | * Navy Strike | DV | 85.90 | **Das schwarze Auge II** | | **63.-** |
| Der Planer + Data | DV | 39.90 | NBA Jam Tournament | | 87.90 | **Hand of Fate** | | **41.-** |
| Der Reader | DV | 75.90 | * Need for Speed | DV | 81.90 | **Inordinate Desire** | | **25.-** |
| Descent | DA | 80.90 | * NHL Hockey 96 | DV | 81.90 | **Jungle Strike** | | **25.-** |
| Die total verr. Rally | DV | 39.90 | North + South | | 13.90 | **Master of Magic** | | **72.-** |
| Discworld | DV | 81.90 | Oddtimer | DV | 17.90 | Hanse Deluxe | DV | 42.90 |
| Dropzadd incl. Kickerzin | | 61.00 | * Perfect Pinball | DA | 34.90 | Hattrick (Ikarion) | DV | 80.90 |
| Dune | DV | 37.90 | * PGA Tour Golf 96 | DA | 81.90 | Hugo | DV | 01.90 |
| Dungeon Master 2 | DV | 87.90 | * Phantasmagoria | DA | 82.90 | König der Löwen | DA | 58.90 |
| Earthwiege | DV | 82.90 | Pirates Gold | DA | 39.90 | Manager Pack | DA | 34.90 |
| EA Sports Rugby | DA | 78.90 | Private House | DV | 59.90 | Nectaris | DV | 44.90 |
| Eine kurze Geschichte | | | * Primal Rage | DV | 78.90 | * Deutsch: Klasse 1 + 2 DV | | 77.00 |
| der Zeit (Hawking) | DV | 79.90 | Prisoner of Ice | DV | 82.90 | * Deutsch: Klasse 3 + 4 DV | | 77.00 |
| Eben der Erde | DV | 81.90 | Psycho Pinball | DA | 69.90 | * Mathe: Klasse 1 + 2 DV | | 77.00 |
| * Extreme Pinball | DA | 75.90 | Ravenloft 2:Stone.. | DA | 48.90 | * Mathe: Klasse 3 + 4 DV | | 77.00 |
| Eye of Beholder Trl. | DV | 87.90 | Rebel Assault | DV | 36.90 | ...auf Disk und CD Rom | | |

**.....kostenlose Komplett-Liste anfordern:.....**
**das komplette Spiele-Angebot, Lösungshefte ab 9,90**
**Lernsoftware, Public Domain**

| | | | |
|---|---|---|---|
| ***SOUNDBLASTER:*** | | **CREATIV 2x CD-Laufwerk** | **179.-** |
| **SB 16 Value Edition** | **169.-** | **WEARNES 2x IDE - ATAPI** | **129.-** |
| **SB 16 pro IDE** | **219.-** | **PIONEER DR-UA 12 4x, AT** | **355.-** |
| **SB 16 pro IDE / CSP** | **269.-** | **PIONEER DR-U 12 4x, SCSI** | **429.-** |
| **SB 32 IDE / CSP** | **475.-** | **TOSHIBA 5302B 4x, AT** | **329.-** |
| ***ROLAND*** | | **TOSHIBA 3601B 4x, SCSI** | **539.-** |
| **SCD 10** | **349.-** | **SONY CDU 76E 4x, AT** | **299.-** |
| **SCD 15** | **449.-** | ***JOYSTICK's*** | |
| **SC-55** | **719.-** | ***GRAVIS*** | |
| ***ORCHID*** | | **Analog pro schwarz** | **59.-** |
| **SW 32 pro AWS** | **279.-** | **Gamepad** | **42.-** |
| **SW 32 pro SCSI/AWS** | **329.-** | **Firebird** | **117.-** |
| **NU-Sound** | **275.-** | ***THRUSTMASTER*** | |
| **Wavebooster 4FX** | **285.-** | **XL-Action** | **76.-** |
| **SCSI-Kit** | **699.-** | **Flight Control** | **139.-** |
| **- Soundwave 32 pro SCSI** | | **F16 Flight** | **275.-** |
| **- Toshiba 5301B 4,4fach** | | **Gamecard** | **59.-** |
| ***GRAVIS*** | | ***CH-PRODUCTS*** | |
| **Ultrasound MAX** | **295.-** | **Flight Stick Pro** | **125.-** |
| **Ultrasound ACE** | **179.-** | **Virtual Pilot Pro** | **175.-** |
| **Speicheraufgrade 1MB** | **79.-** | **Rudder Pedale Pro** | **197.-** |
| ***CD-ROM Laufwerke*** | | ***LOGITECH*** | |
| **MITSUMI FX 400, 4x** | **269.-** | **Wingman extrem** | **85.-** |

**Stammkunden o. Vorauskasse DM 6.90 German Parcel 24-48 Std. DM 7.00**
**Nachnahme, zzgl. DM 3.- Zkgb. DM 9.90 Ausland - Vorauskasse DM 18.00**

# GRENZENLOS & FEHLERLOS

**Nicht nur zur Edel-Flugsimulation »Flight Unlimited« gibt es einen neuen Patch. Auch das zwei Jahre alte »Rebel Assault« wird vom Hersteller nochmals verbessert.**

PC Player berichtet in seiner festen Rubrik »Bug Report« über akute Fehler in professionellen Spielen sowie Patches zu deren Beseitigung. Wenn Sie Anregungen haben oder selbst Opfer eines Bugs geworden sind, schreiben Sie bitte an den **DMV Verlag, Redaktion PC Player, Bug-Report, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**. E-Mails erreichen uns unter **bugs@pcplayer.mhs.compuserve.com.**



## Ohne Limit

Durch das Patchen von **Flight Unlimited** auf Version 2.0 werden zwei Bugs in den physikalischen Formeln sowie zwei Anzeigefehler beseitigt. Zudem sollten jetzt alle Joysticks erkannt werden und der Overflow-Fehler bei Verwendung alter Maustreiber nicht mehr auftreten. Das Variometer des Segelflugzeugs »Grob« wird um den Faktor »Energiekompensation« ergänzt. Die Schwierigkeiten beim Kallibrieren mancher Joysticks wurden noch nicht beseitigt, Looking Glass verspricht in Bälde ein weiteres Update.

## Modem-Kreuzzug

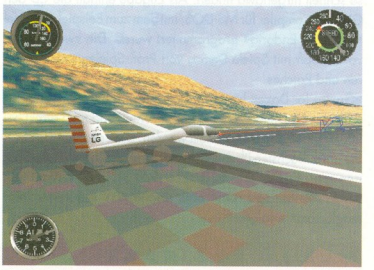
Greenwood bietet für registrierte Kunden einen kostenlosen Patch an, um die Mehrspieler-Probleme bei **Crusade** (siehe Bugreport der letzten PC Player) zu beseitigen. Nachdem das Update gestartet wird, patcht es automatisch das auf der Festplatte befindliche Hauptprogramm. Zusätzlich kann man nun in Landgütern den begehrten Truppentyp der Ritter mustern.

## Rebellen-Update

Während manche Hersteller ein Spiel schon kurz nach der Veröffentlichung zu vergessen scheinen, kümmern sich andere noch Jahr und Tag um ihre Kunden. Man könnte es aber auch vorsichtig »Verspätung« nennen, wenn LucasArts nach fast zwei Jahren einen Patch auf Version 1.8 zum Megaseller **Rebel Aussault** anbietet. Damit sollen sporadische Interrupt-Konflikte kein Thema mehr sein und Soundkarten auch auf DMA 0 betrieben werden können. Die auf manchen Rechnern unsaubere Joystick-Abfrage wurde ebenso korrigiert die die Inkompatibilität mit bestimmten DOS-Extendern.




**Neuer Patch zu altem Spiel: »Rebel Assault« saust immer noch durchs Star-Wars-Universum**



**Das Segelflugzeug von »Flight Unlimited« fliegt sich nun etwas einfacher**

## Lords der Langeweile

Domark macht sich die Mühe, zur Fantasy-Schlaftablette **Lords of Midnight 3** einen umfangreichen Upgrade anzubieten. Der Helden-Bildschirm wurde umgebaut und zeigt nun hinter dem Charakterportait das Wappen der Fraktion, mit welcher die Figur zur Zeit alliiert ist. Außerdem werden alle Charaktere in vier Gruppen eingeteilt: Helden, Schurken, Neutrale und Verstorbene.

Das Volk der »Goldenen Feen« wird nun ausführlich beschrieben und kann als Truppentyp rekrutiert werden. Drei neue magische Gegenstände sind enthalten: Eine Diplomatie-Axt (!) zum leichteren Anwerben von Gefolgsleuten, eine weitere Axt, mit der Riesen mächtig dreinschlagen können, sowie ein Schwert, das die Ermüdungserscheinungen bei Alleinreisenden unterdrückt.

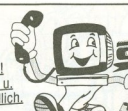
## Weitere Patches

Zu **Sim Tower** exisitiert ein Update, das zwei Probleme mit der Speicherfunktion behebt, sowie einige kleinere Bugs (Zitat: »Die haben Sie wahrscheinlich gar nicht bemerkt!«).

Das Grusel-Adventure **Phantasmagoria** arbeitete bislang mit Soundblaster-16-Karten nicht richtig zusammen, was nun behoben sein sollte. Der neueste Patch zu Rowans **Dawn Patrol** unterstützt weitere Grafik-Chips, außerdem soll das Flugmodell verbessert worden sein.

Von Rolf Nobis kommt noch ein Tip zum Cheatmodus von **Mechwarrior 2**: Wer per Diskeditor in der Datei MW2SHELL.EXE die Zeichenkette **btllmstr** durch **bttlmstr** ersetzt, kann auch den dritten geheimen Mech (»Battlemaster«) steuern. **(la)**

Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.



NEU!

# Mail & Play Software-Versand

**Versandadresse: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel**

**Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde** · Fußgängerzone Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63

**46483 Wesel** · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22

**61169 Friedberg** · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

**Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0**

**Fax: (02 81) 9 52 98-10**

**Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!**

Probleme mit der Software? Unsere Techniker sind für Sie da!

***Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wird SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!***

## PC 3,5 "

| | | |
|---|---|---|
| Aces o.t. Deep | DV | 79,99 |
| Aces o.t. Deep Mission | DV | 39,99 |
| **Air Power** | **DV** | **74,99** |
| Aladdin | DA | 59,99 |
| **Battle Isle 2** | **DV** | **39,99** |
| Bund.Manag.Supporter | DV | 47,99 |
| Bundesl.Manager Hattrik | DV | 77,99 |
| Colonization | DV | 49,99 |
| Combat Air Patrol | DV | 62,99 |
| **Crusade** | **DV** | **79,99** |
| Das schwarze Auge 1 | DV | 39,99 |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 69,99 |
| Der Meister | DV | 54,99 |
| **Die Siedler** | **DV** | **49,99** |
| **Dschungelbuch** | **DV** | **59,99** |
| **Dungeon Master 2** | **DV** | **87,99** |
| **F14 Fleet Defend.+Data** | **DA** | **24,99** |
| Hardball 4 | DA | 84,99 |
| Hollywood Pictures | DV | 79,99 |
| Hugo | DV | 59,99 |
| **King Pin Bowling** | **DA** | **32,99** |
| Könige der Löwen | DA | 59,99 |
| Master of Magic | DV | 87,99 |
| **Micromachines 2** | **DA** | **69,99** |
| NASCAR Racing | DA | 77,99 |
| NASCAR Track Pack | DA | 34,99 |
| Oldtimer | DV | 49,99 |
| **Pinball Illusion** | **DA** | **59,99** |
| **Pinball Mania** | **DA** | **59,99** |
| Screamball Flipper | DA | 59,99 |
| **Sensible Golf** | **DV** | **59,99** |
| Sim Tower | DV | x79,99 |
| Sim Town | DV | x69,99 |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 74,99 |
| Star Trek 2 | DV | 82,99 |
| Super Karts | DA | 87,99 |
| **The Atlas** | **DV** | **54,99** |
| Tie Fighter | DV | 69,99 |
| Tie Fighter Data | DV | 32,99 |
| **Transp.Tycoon + Editor** | **DV** | **69,99** |
| Transport Tycoon Editor | DV | 36,99 |
| Warcraft | DA | 79,99 |
| X-COM Terror..... | DV | 87,99 |
| X-Wing Compilation incl. - Upgradeld u. B-Wing | DV | 69,99 |

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| 11th Hour | DA | x89,99 |
| A4 Network | DV | 87,99 |
| Aces o. t. Deep Data3,5" | **DV** | **39,99** |
| Aces of the Deep | DV | 79,99 |
| Across the Rhine | DV | 99,99 |
| Action Soccer | DV | 74,99 |
| **Air Power** | **DA** | **74,99** |
| Alone in the Dark 1 + 2 | DV | 59,99 |

## Ascendancy DV 79,99

| | | |
|---|---|---|
| **Apache Longbow** | **DV** | **79,99** |
| **Battle Isle 2 +Data** | **DV** | **69,99** |
| Battle Isle 2 Data | DV | 47,99 |
| **Battle Isle 3** | **DV** | **82,99** |
| Bioforge | DV | 87,99 |
| **Buried in Time** | **DV** | **79,99** |
| **Blue Planet** | **DV** | **74,99** |
| Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen | DV | 69,99 |
| Combat Air Patrol | DV | 62,99 |
| **Command & Conquer** | **DV** | **89,99** |
| **Crusade** | **DV** | **84,99** |
| Crusader | DV | x89,99 |

## Dark Forces DV 69,99



## COMMAND & CONQUER

CD - ROM voll deutsch

**89,99**

US Version auf Anfrage

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| Das schwarze Auge 1 | DV | 39,99 |
| Das schwarze Auge 2 | DV | 69,99 |
| **Day of Tentacle** | **DV** | **39,99** |
| Dune 2 | DV | 39,99 |

## Dung. Master 2 DV 87,99

| | | |
|---|---|---|
| EA Sports Rugby | DA | 82,99 |

## Fade to Black DV 89,99

| | | |
|---|---|---|
| **Flight Comander 2** | **DV** | **69,99** |
| **Flight o. Amaz.Queen** | **DV** | **79,99** |
| **Frankenstein** | **DV** | **94,99** |
| FX - Fighter | DV | 79,99 |
| Hardball 4 | DA | 79,99 |
| Hattrick / von Ikaron | DV | 82,99 |
| Heart of Darkness | DV | x89,99 |
| HI - Octane | DV | 87,99 |
| Hollywood Pictures | DV | 79,99 |
| **Human Recal** | **DV** | **99,99** |

## Formula One Grand Prix 2

**Erscheinungstermin ca. mitte November**

**Vorbestellungen empfohlen ! CD-ROM voll deutsch**



**99,99**

| | | |
|---|---|---|
| Inca Teil 1 und 2 | DV | 69,99 |

**Endlich voll deutsch !!**

## Jagged Alliance DV 89,99

| | | |
|---|---|---|
| Jewels of Oracle | DV | 84,99 |
| Kaiser deluxe | DV | 59,99 |
| Kings Quest 7 | DV | 82,99 |
| Kiyeko Diebe der Nacht | DV | 62,99 |
| **Knights o. Xentar** | **DV** | **89,99** |
| Kyrandia 2 | DV | 34,99 |
| Kyrandia 3 | DV | 79,99 |
| Larry Collec. 1 - 6 | DA | 79,99 |
| Last Dynasty | DV | 79,99 |
| Little Big Adventure | DV | 89,99 |
| Live Action Football | DA | 79,99 |
| **Lukas FOP Adventure** | **DV** | **78,99** |
| **o Day of Tentacle** | | |
| **o Indina Jones 4** | | |
| **o Monkey Island 2** | | |
| Lost Eden | DV | 79,99 |
| Machiavelli t. Prince | DV | 87,99 |
| Magic Carpet 1+ Data | DV | 94,99 |
| **Magic Carpet 2** | **DV** | **x89,99** |
| Magic Carpet 1 Data | DV | 39,99 |
| **Mechwarrior 2** | **EV** | **79,99** |

## PC-CDRom

| | | |
|---|---|---|
| Micromaschines 2 | DA | 74,99 |
| **Mission Critical** | **DV** | **79,99** |
| **Myst / voll deutsch** | **DV** | **69,99** |
| NASCAR Racing | DA | 79,99 |
| Nascar Track Pack | DA | 39,99 |
| **NBA Jam Tournem.** | **DA** | **87,99** |
| NBA Live 95 | DA | 89,99 |

## Need for Speed DV 89,99

## NHL Hockey 96 DV 89,99

## PGA Tour Golf 96 DA 89,99

| | | |
|---|---|---|
| **Perfect General 2** | **DA** | **79,99** |
| **Phantasmagoria** | **EV** | **87,99** |
| Phantasmagoria | DV | x87,99 |
| Pinball Fantas.Del. | DA | 69,99 |
| **Pinball Illusions** | **DA** | **64,99** |
| **Pitfall** | **EV** | **79,99** |
| **Powerhouse** | **DV** | **62,99** |
| **Primal Rage** | **DA** | **79,99** |
| Prisoner of Ice | DV | 87,99 |
| Psycho Pinball | DV | 69,99 |

## Rebel Assault DV 39,99

| | | |
|---|---|---|
| Saga of Aces | DA | 59,99 |
| Sam & Max | DV | 78,99 |
| **Sensible Golf** | **DV** | **64,99** |
| **Sim City 2000 Compilation - mit allen Data's** | **DV** | **89,99** |
| Sim Tower | DV | x79,99 |
| Sim Town | DV | x69,99 |
| **Simon t.Sorcerer 2** | **DV** | **74,99** |
| Slipstream 5000 | DA | 69,99 |
| **Space Quest 6** | **DV** | **79,99** |
| **Star Trek 3 -** | | |
| **The Final Unity** | **DV** | **99,99** |
| Star Trek Techn.Manuel | EV | 69,99 |
| Star Trek Omnipedia | EV | 74,99 |
| Stonekeep | DV | x94,99 |
| Superkarts | DA | 89,99 |

RIFLE EXPERT



## Battle Isle 3

Schatten des Imperiums

CD-ROM **deutsche Version** Ab Windows 3.1 **unterstützt Windows 95**

**82,99**

## PC-CDRom Angebote !

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Super Streetfighter 2** | **DA** | **39,99** | **solange Vorrat reicht !!** |
| **Ternial Velocity** | **DA** | **69,99** | **CD 1942 Pacific A.W.Gold** **DA 49,99** |
| The Atlas | DV | 59,99 | **CD 7th Guest** **DA 24,99** |
| The Scroll | DV | 59,99 | **CD Anstoss+Worldcup** **DV 29,99** |
| Theme Park | DV | 74,99 | **CD Beneath Steel Sky** **DV 29,99** |
| Transport Tycoon | DV | 87,99 | **CD Burntime** **DV 19,99** |
| Ul Unser Autorennen | DA | 69,99 | **CD Dawn Patrol** **DV 29,99** |
| US Navy Fighter | DV | 89,99 | **CD Day of Tentacle** **DV 39,99** |
| **US Navy Fighter Data** | **DV** | **44,99** | **CD Der Patrizier** **DV 39,99** |
| USS Triconderoga | DV | 79,99 | **CD Die verrückte Rallay** **DV 39,99** |
| | | | **CD Formula One GP** **DA 34,99** |
| | | | **CD Hand of Fate/Kyrandia2** **DV 34,99** |
| | | | **CD Indy Car Racing** **DA 29,99** |
| | | | **CD Labyrinth of Time** **DA 34,99** |
| **Warlord 2 Deluxe** | **EV** | **79,99** | **CD Lands of Lore** **DV 34,99** |
| Warcraft | DA | 77,99 | **CD Mega Race** **DV 29,99** |
| Werewolf vs.Comanche | EV | 69,99 | **CD NHL Hockey 94** **DA 34,99** |

## Vollgas DV 84,99

## Sondergebote !

**CD Master o. Magic DV**
**CD X-Com Terror.....DV**
**CD Tank Comander DV**
**CD Falcon Gold DV**
**CD Ravenloft 2 DA**
**CD Panzergeneral DA**
**CD U.F.O.+Master o. Orion DV**

**Solange Vorrat reicht**
**Preis je Spiel**

**NUR**

**49,99**

ca. Ende November

## Warcraft 2 DV x79,99

| | | |
|---|---|---|
| **Whales Voyage 2** | **DV** | **79,99** |
| **Windows 95/Update** | | **195,-** |
| **Wing Commander 3** | **DV** | **97,99** |
| Woodruff and.... | DV | 77,99 |
| X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen | DA | 62,99 |

**LÖSUNGEN**

| | |
|---|---|
| **Alone in the Dark 1+2** | **19,-** |
| **Bioforge** | **19,-** |
| **Cyberia** | **19,-** |
| **Dark Forces** | **19,-** |
| **Discworld** | **19,-** |
| **Dungeon Master 2** | **19,-** |
| **Flight o.Amaz.Queen** | **19,-** |
| **Kings Quest 7** | **19,-** |
| **Lands of Lore** | **19,-** |
| **Phantasmagoria** | **19,-** |
| **Prisoner of Ice** | **19,-** |
| **Simon t. Sorcerer 2** | **19,-** |
| **Star Trek Final Unity** | **19,-** |
| **Ultima 8** | **19,-** |

**über 200 Lösungen verrätig**

| | |
|---|---|
| **CD Pirates Gold** | **DV 34,99** |
| **CD Privateer + aller Data's** | **DA 34,99** |
| **CD Rebel Assault** | **DV 39,99** |
| **CD Royal Flash Flipper** | **DV 39,99** |
| **CD Sim City** | **DV 24,99** |
| **CD Space Hulk** | **DV 34,99** |
| **CD Star Trek 1** | **DV 29,99** |
| **CD Strike Comand.+Datas** | **DA 34,99** |
| **CD Super Streetfihter 2** | **DA 39,99** |
| **CD Syndicate +Data** | **DV 34,99** |
| **CD Ultima 7 Compilation** | **DA 34,95** |
| **CD Ultima Underw. Teil 1+** | **DA 34,95** |
| **CD Wing Comand. 2+Datas** | **DA 34,99** |
| **PC 3,5 F14 Fleet Defender und Missionsdiskette** | **DA 24,99** |
| **Original Creative Labs Produkte:** | |
| **Soundblaster 16 Value** | |
| **mit IDE** | **179,99** |
| **Soundblaster 16 Pro** | |
| **mit IDE** | **249,99** |
| **Soundblaster 16 Pro** | |
| **mit IDE und CSP** | **299,99** |
| **Soundblaster AWE 32** | |
| **Value mit IDE** | **359,99** |

## FRANKENSTEIN

**Through the Eyes of the MONSTER**

3 D generierte Grafiken, plastische Soundeffekts und ein hervorragender TIM CURRY in der Rolle des Dr. Frankenstein. Ein super interaktives ERLEBNISS.

**voll deutsch, auf CD- ROM**

**94,99**

| | |
|---|---|
| **Gravis Analog Pro** | **59,99** |
| **Gravis Game Pad** | **39,99** |
| **Gravis Eliminator Card** | **39,99** |
| **Gravis Firebird** | **119,99** |
| **Gravis Phönix** | **189,99** |
| **Thrustmaster Produkte :** | |
| **Joyst. Flight 2** | **149,99** |
| **Joyst. Flight Pro** | **269,99** |
| **Joyst. F 16** | **289,99** |
| **Mark II Wappon -** | |
| **Control System** | **199,99** |
| **Lenkrad T1 incl. -** | |
| **Fußpedale** | **259,99** |
| **Paddles** | **219,99** |

**Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software ? Kein Problem, denn wir lassen Sie nicht im Regen stehen !**

**Insider wissen, bei Konfigurations - probleme Call&Play Hotline anrufen und nach Frank Klein fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.**

**Hotline 0281-9529813**

**Auch in Sachen Hardware helfen wir gerne.**

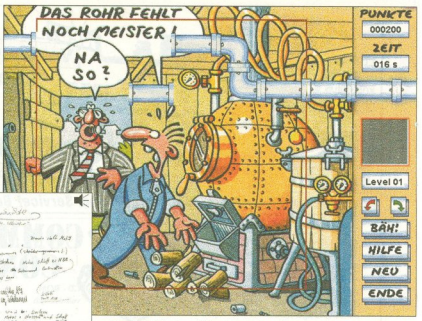
**Händleranfragen erwünscht**

**Versandbedingungen:**
Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket (Euroscheck o. Bankeinzug)
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

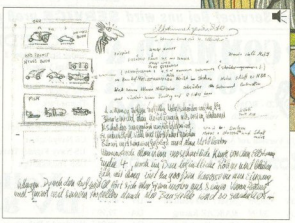
DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch
EV= voll englisch · i.V.= in Vorbereitung
x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung




**Bölkstoff auf dem Silberling: Kultfigur Werner wird mit Comics, Spielen und Musik auf CD gebrannt.**




Ein Fall für den Klempner: In diesem Werner-Spiel müssen Sie Rohre verlegen.



Die Entwürfe von Meister Brösel sind nicht nur für Fans interessant

Lange Nase, vorstehende Zähne und immer 'ne Flasch Bier in der Hand: Werner zählt zu den kultigsten Comicfiguren überhaupt. Sein Schöpfer Brösel ist nicht minder abgefahren und beide zusammen sorgen für den drohenden Scherzinfarkt. Nach diversen Comics und einem Kinofilm kommt das dritte Werner-Medium als CD-ROM mit einem »knallhaaten« Mix aus Cartoons, Musik, Spielen und Infos.

Werners Welt ist eine Kleinstadt, auf deren Marktplatz neben einem großnasigen Denkmal einer bekannten Comicgestalt diverse Häuser auf Sie warten. Das Informations-Zentrum hilft beim ersten Besuch weiter: Vier Stadtführer stehen zur Wahl, die nicht nur jeweils andere Sprüche auf Lager haben, sondern auch unterschiedlich agil sind. Während sich Ihre Aktivitäten mit Werner gen Null reduzieren und Polizist Bruno auch viele Aufgaben abnimmt, ist Meister Röhrich nicht sonderlich aktiv – gelinde gesagt. Bleibt noch der olle Eckart, aber der lehnt schon im vorhinein jegliches Anliegen dankend ab.



Derart gerüstet stiefeln Sie wohlgemut nach nebenan ins Kino, wo »zwei heftig animierte Werner-Comicfilme« laufen. »Abfooot!« ist eine deftige Story um drei Rocker, die über die Grenze nach Dänemark hobeln wollen und sich mit einem Grenzer anlegen. Biederes durchklicken ist verpönt: Sie sollten die beteiligten Figuren anwählen, um neben kleinen Animationen vor allem die köstliche Sprachausgabe zu genießen. Wer den Kinofilm kennt, kringelt sich schon vorher in freudiger Erwartung. Der zweite Streifen ist »Gelackmeiert«, der ein Stück interaktiver ist. Hier müssen Sie teilweise Ampeln umstellen, damit ein Autofahrer und somit auch die Handlung vorwärts kommen.





Ein farbenfroher Comic ist inklusive

Ist Ihnen das zu wenig Action, tippeln Sie geradewegs weiter in die Spielhalle, um bei einer »Tass Kaff« eine Runde zu zocken. Da gibt es beispielsweise ein Puzzlespiel, bei dem Sie halbierten Figuren die richtigen Ober- bzw. Unterkörper zuordnen müssen. Nicht gerade originell, aber dank seines simplizistischen Charmes irgendwie reizvoll. Muß wohl an Werners Nase liegen... »Klempner vor!« heißt es in einem anderen Mini-Spiel, in dem Werner zwei Rohre verbinden muß. Hier stand unübersehbar »Pipe Mania« Pate, nur ist der Werner-Clone eher ein Rohrkrepierer. Spaßiger ist da schon das fröhliche Einsammeln vom Himmel fallender Bölkstoff-Flaschen, bei dem einzig eine träge Maus das Vergnügen zu trüben vermag. Mineralwasser-Behälter sollten Sie tunlichst vermeiden – das Zeug soll ja gesund sein...

Die wahren Highlights für Werner-Anhänger sind aber in den anderen Häusern verborgen. Hier finden Sie die Cover der Comics, kleine Video-Schnipsel mit Meister Brösel und vor allem viele mit Sound unterlegte Cartoons. Zu diesen gibt es oft Skizzen, die Brösel und sein Kumpel Andi erklären. Absolute Klasse ist das Wörterbuch, das so erfrischende Wortschöpfungen wie »metülisiert« oder »Bregenklöterich« für Nichteingeweihte eindeutscht. Auch die schönsten Versprecher wurden verewigt und zwei Songs der »Brösel Brothers« – lachen bzw. grooven garantiert.

»Das Werner-CD-ROM« ist ein Pflichtkauf für alle Fans des Comiczeichners Brösel. Die Aufmachung ist gnadenlos kultig und das Humorpotential erreicht locker den Kinofilm. Zusammen mit den größtenteils ansonsten schwer erhältlichen Infos über die Arbeit Brösels ergibt das eine »knallhaate« Mischung. **(fs)**

**das werner-CD-ROM**

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ■ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MB RAM und Maus.**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Comic-Nachschlagewerk** |
| **Hersteller:** | **Markt & Technik** |
| **Ca.Preis:** | **DM 70,-** |
| **Festplatte:** | **–** |
| **CD-ROM:** | **ca. 225 MByte** |
| **Anleitung:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; gut** |
| **Sprachausgabe:** | **Deutsch; sehr gut** |
| **Grafik:** | **Gut** |
| **Sound:** | **Befriedigend** |
| **Bedienung:** | **Gut** |
| **GESAMTWERTUNG:** | **70** |

# Jetzt beginnt der heiße Herbst!

**So finden Sie Ihr Spiel :**

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

**... oder kommen Sie doch einfach vorbei !**

# CROSS
## Computersystems GmbH

**Ladenverkauf**
Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund
Mo - Fr 11.00 - 18.30
Sa 11.00 - 14.00

**Versand**
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

## CD SPIELE

| | | | |
|---|---|---|---|
| 11 th Hour * | e/d | 8 | 87.- |
| Aces Collection (3x Aces) | e/d | 3 | 55.- |
| Aces of the Deep | e | 2 | 33.- |
| Aces of the Deep Mission | d | zus | 39.- |
| Across the Rhine | d | 2 | 99.- |
| Action Soccer | d | 4 | 74.- |
| Alone in the Dark II incl. I | d | 3 | 65.- |
| Alone in the Dark III | d | 3 | 87.- |
| Al Unser Arcade Racing * | e/d | 1 | 59.- |
| Apache Longbow | d | 2 | 79.- |
| Ascendancy | d | 2 | 79.- |
| Atari 2600 Action Pack | d | 7 | 69.- |
| Atlas | d | 2 | 59.- |
| Battledrome | d | 1 | 49.- |
| Battle Isle II incl. Erbe d. T. | d | 3 | 79.- |
| Battle Race* | e/d | 1 | 69.- |
| Bazooka Sue* | d | 3 | 85.- |
| Betrayal at Krondor | d | 3 | 33.- |
| Biing* | d | 2 | 69.- |
| Bioforge | d | 3 | 69.- |
| Blefuß* | d | 2 | 59.- |
| Buried in Time * | d | 2 | 79.- |
| Burning Steel II | d | 2 | 79.- |
| Burning Steel III | e | 2 | 77.- |
| Camiben Desaster* | d | 2 | 85.- |
| Chaos Control | e/d | 1 | 79.- |
| Civil War (Amerika) | d | 8 | 89.- |
| CIV Net* | d | 8 | 89.- |
| Colonization | d | 8 | 85.- |
| Comanche Incl. Mission 1&2 | d | 2 | 65.- |
| Command & Conquer | d | 8 | 88.- |
| Commander Blood* | d | 2 | 76.- |
| Creature Shock | e/d | 1 | 89.- |
| Crusade | d | 3 | 79.- |
| Crusader - No Remorse* | d | 2 | 94.- |
| Cyberia | d | 1 | 49.- |
| Cyberia II* | d | 2 | 89.- |
| Cybervar | d | 1 | 89.- |
| Dadelus Encounter | d | 2 | 89.- |
| Das Schwarze Auge I | d | 3 | 39.- |
| Dark Forces | e/d | 1 | 69.- |
| Der Reeder | d | 2 | 75.- |

**Lösungsbuch (dt)**
System Shock **19.-**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Der Seeleturm* | d | 5 | 69.- |
| Discont | e/d | 1 | 49.- |
| Die total verrückte Rallye | d | 3 | 74.- |
| Discworld | e/d | 1 | 79.- |
| Dragon Lore | d | 3 | 65.- |
| Dungeon Master II | d | 5 | 84.- |
| Dungeon Keeper* | d | 3 | 89.- |
| Dune II | d | 2 | 39.- |
| EA Sports Rugby | e/d | 4 | 79.- |
| Earth Siege | d | 8 | 79.- |
| Earth Siege Expansion CD | d | zus | 49.- |
| Elder Scrolls II * | e | 3 | 94.- |
| Elite 3 First Encounters | d | 2 | 39.- |
| Fade to Black* | d | 2 | 89.- |
| FIFA Soccer 96* | d | 4 | 89.- |
| Flight Commander II * | d | 2 | 75.- |
| Flight of the Amazon Queen | d | 3 | 76.- |
| Flight Unlimited | d | 3 | 89.- |
| Freddy Pharkas | d | 3 | 49.- |
| Future Dimension* | d | 1 | 59.- |
| FX - Fighter | d | 1 | 79.- |
| Hardball 4 | d | 1 | 74.- |
| Heart of Darkness* | d | 2 | 89.- |
| Hi-Octane | d | 1 | 89.- |
| Hattrick! | d | 4 | 79.- |
| Höhlenwelt | d | 1 | 77.- |
| Incredible Machine 2* | d | 8 | 79.- |
| Indy Car Racing II * | d | 2 | 74.- |
| Jagged Alliance | d | 8 | 89.- |
| Jewels of the Oracle | d | 3 | 79.- |
| Kaiser Deluxe | d | 2 | 59.- |
| Kings Quest Coll. 1-6 | e/d | 3 | 75.- |
| Kings Quest 7 | d | 3 | 79.- |
| Larry Collection 1-6 | e/d | 7 | 75.- |
| Legend of Kyrandia 3 | d | 3 | 74.- |
| Lemmings 3D* | e/d | 8 | 77.- |
| Little Big Adventure | d | 3 | 69.- |

## CD SPIELE

| | | | |
|---|---|---|---|
| Magic Carpet Plus | d | 1 | 89.- |
| Magic Carpet Hidden Worlds | d | zus | 39.- |
| Magic Carpet II * | d | 1 | 89.- |
| Maniac Mansion 2 DOTT | d | 3 | 39.- |
| Marco Polo * | e/d | | 75.- |
| Max City Guide | d | inf | 59.- |
| Mechwarrior II | e | 1 | 79.- |
| Mega Pack III * | e | sam | 69.- |
| Monty Python | e | 7 | 79.- |
| Nascar (WIN95)* | e/d | 1 | 89.- |
| Nascar Track Pack | e/d | zus | 44.- |
| Navy Strike * | d | 2 | 99.- |
| NBA Live 95 | e/d | 4 | 89.- |
| NBA Jam Tournament * | e/d | 4 | 85.- |
| Need for Speed * | d | 2 | 89.- |
| NHL Hockey 96 * | d | 4 | 84.- |
| Panzer General | e/d | 8 | 69.- |
| Perfect General II * | e/d | 3 | 75.- |
| PGA Tour Golf 96 * | e/d | 2 | 79.- |
| Phantasmagoria (7CDs)* | d | 3 | 89.- |
| Pinball Fantasies Deluxe | e/d | 2 | 59.- |
| Pinball Illusions * | e/d | 2 | 69.- |
| Pinball Wizard 2000 * | e/d | 2 | 69.- |
| Pitfall (WIN95) | e/d | 1 | 76.- |
| Police Quest IV | d | 3 | 77.- |
| Police Quest Coll. 1-4 * | e/d | 3 | 79.- |
| Primal Rage * | e/d | 1 | 79.- |
| Project Paradise * | e/d | 1 | 69.- |
| Psycho Pinball | e | 1 | 69.- |
| Quest for Glory IV * | d | 3 | 75.- |
| Railroad Tycoon & Civil. | e/d | 7 | 59.- |
| Rebel Assault 2 * | i.V. | | a.A. |
| Sam & Max | d | 3 | 75.- |
| Sensible World of Soccer * | d | 4 | 66.- |

**Sehr geehrte Kunden,**
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Shareware. Fordern Sie unseren Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD für 5 DM in Briefmarken an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr CROSS Team

| | | | |
|---|---|---|---|
| Sim City 2000 Collection | d | 2 | 89.- |
| Sim Isle * | d | 2 | 79.- |
| Sim Town * | d | 2 | 66.- |
| Sim Tower * | d | 2 | 84.- |
| Simon the Sorcerer II | d | 3 | 76.- |
| Slipstream 5000 | e/d | 2 | 65.- |
| Space Quest 6 * | d | 3 | 75.- |

**Lösungsbuch (dt)**
Phantasmagoria **19.-**

| | | | |
|---|---|---|---|
| Star Trek 25th Annivers. | d | 3 | 29.- |
| Star Trek a Final Unity | d | 2 | 74.- |
| Sternenschwelf DSA II | d | 3 | 69.- |
| Steel Panther * | d | 2 | 76.- |
| Ravenloft Stone Prophet | e/d | 8 | 79.- |
| System Shock | d | 3 | 79.- |
| Terminal Velocity | e/d | 1 | 75.- |
| Tie Fighter incl. Mission (3.5) | d | 2 | 99.- |
| Tie Fighter Mission Def.o.Emp.d | zus | | 29.- |
| Tilt * | d | 2 | 69.- |
| Theme Park | d | 2 | 74.- |
| The Lost Eden | e/d | 2 | 79.- |
| Thunderscape * | d | 5 | 79.- |
| Total Distortion * | e | 2 | 74.- |
| Phantasmagoria | d | 3 | 89.- |
| Transport Tycoon | d | 2 | 74.- |
| Transport Tycoon World Editord | zus | | 39.- |
| US NAVY Fighters Plus | d | 2 | 89.- |
| USS Ticonderoga | e/d | 8 | 75.- |
| Vollgas | e/d | 3 | 69.- |
| Virtual Unlimited * | d | 3 | 89.- |
| Warcraft | e/d | 8 | 75.- |
| Wing Commander 3 | d | 1 | 79.- |
| Werewolf vs Comanche | e | 2 | 69.- |
| Whales Voyage II | d | 3 | 89.- |
| Woodruff - Schnibble o. A. | d | 3 | 75.- |
| X-COM - Terror from the Deep | d | 8 | 79.- |

## Angebote

| | | | |
|---|---|---|---|
| 7 th Guest | e/d | 3 | 25.- |
| Arcade Pool + Overdrive* | e/d | 2 | 39.- |
| Cheats, Hints und Trainer | e/d | inf | 29.- |
| Cyclemania | e/d | 2 | 69.- |
| Elite III Frontier F.E. | d | 1 | 29.- |
| Hand of Fate | d | 3 | 29.- |
| Indy Car Racing | e/d | 2 | 29.- |
| Labyrinth of Time * | e/d | 3 | 29.- |
| Lands of Lore | d | 3 | 29.- |
| Monkey Island I oder II je | d | 3 | 37.- |
| NHL Hockey 94 | e/d | 4 | 29.- |
| Pirates Gold | d | 3 | 39.- |
| Populous II + Powermonger | e/d | 2 | 33.- |
| Privateer | e/d | 2 | 33.- |
| Sim City Enhanced | d | 2 | 29.- |
| Space Hulk Classic * | d | 1 | 29.- |
| SSN21 Seawolf | d | 2 | 33.- |
| Super Streetfighter Turbo II | d | 1 | 29.- |
| Syndicate Plus | d | 2 | 33.- |
| Ultima 7 Classic | e/d | 5 | 29.- |
| Ultima Underworld 1+2 | e/d | 5 | 29.- |
| Weltatlas 4.0 | d | inf | 33.- |
| Wing Commander II | e/d | 2 | 33.- |

Nicht aufgeführte Titel auf Anfrage !

## Hardware

| | |
|---|---|
| Aktion Replay MK4 V4.3 | 169.- |
| CD-ROM ATAPI 2 Speed | 99.- |
| Conner 1275 MB CFSA | 349.- |
| Game Card Eliminator | 49.- |
| Joystickumschalter (1 oder 2 Player) | 39.- |
| Gravis Analog Pro Joystick | 55.- |
| Gravis Firebird | 129.- |
| Gravis Phoenix | 199.- |
| Gravis Gamepad | 39.- |
| Thrustmaster Flight 2 | 129.- |
| Virtual Pilot Pro | 169.- |
| SB komp. 16 Bit incl. IDE für CD-ROM | 89.- |
| Gravis Ultrasound ACE | 169.- |
| Gravis Ultrasound Max | 299.- |

## Lösungen

| | | |
|---|---|---|
| Alone in the Dark 3 | | 19.- |
| Ambertar | | 19.- |
| Bioforge | | 19.- |
| Creature Shock | | 19.- |
| Das Schwarze Auge 1 oder 2 | je | 24.- |
| Dark Forces | | 19.- |
| Death Gate | | 19.- |
| Discworld | | 19.- |
| Dungeon Master II | | 19.- |
| Ecstatica | | 19.- |
| Flight of the Amazon Queen | | 19.- |
| Höhlenwelt Saga Teil 1 | | 19.- |
| Indiana Jones 4 | | 19.- |
| King´s Quest 7 | | 19.- |
| Lands of Lore | | 19.- |
| Legend of Kyrandia III | | 19.- |
| Menzoberranzan | | 19.- |
| Might & Magic 3 oder 4 | je | 19.- |
| Might & Magic 5 incl. World of Xeen | | 19.- |
| Monkey Island 1 oder 2 | je | 19.- |
| Phantasmagoria | | 19.- |
| Prisoner of Ice | | 19.- |
| Ravenloft Strahd´s Possesion | | 19.- |
| Ravenloft Stoneprophet | | 19.- |
| Sam & Max | | 19.- |
| Simon the Sorcerer II | | 19.- |
| Space Quest 6 | | 19.- |
| Star Trek TNG A Final Unity | | 19.- |
| System Shock | | 19.- |
| Ultima 8 Pagan | | 19.- |
| Ultima Underworld 1 oder 2 | je | 19.- |
| Vollgas | | 19.- |
| Woodruff | | 19.- |
| Wizardy 7 | | 19.- |
| 11 th Hour * | | 19.- |
| Stonekeep * | | 19.- |

## Unsere Spiele des Monats:

### Magic Carpet II *
70 % (!) schneller als der erste Teil. PCPlayer 90 %.
Jetzt mit Nachtflügen, Labyrinten und Höhlen.
Komplett deutsch nur **89.-**

### Need for Speed *
Fahren Sie endlich wie Sie wollen ! No Limits ! PCPlayer 84%
Anleitung deutsch nur **84.-**

## Top - Spiele auf CD ROM

**Battle Isle III ***
Jetzt Netzwerkfähig!
Komplett deutsch nur **89.-**

**Mega Pack III**
Megarace, Novastorm, Dragons Lair, Reunion, TFX, Cyclones, Lemmings, Vortex Gate u.a.
englisch nur **69.-**

**Mortal Coil ***
21 Level mit 3D-Scrolling!
Anleitung deutsch nur **69.-**

**Air Power ***
Komplett deutsch nur **109.-**

**SU 27 Sukhoi ***
Der neue Flusi Maßstab!
Anleitung deutsch nur **76.-**

**Fade to Black ***
Der S-VGA Nachfolger von Flashback
Komplett deutsch nur **86.-**

**Warcraft II ***
Jetzt in S-VGA
Komplett deutsch nur **79.-**

**NHL Hockey 96**
Mit neuen Rendergrafiken
Komplett deutsch nur **84.-**

**Thunderscape ***
Neues Rollenspiel von SSI
komplett deutsch nur **79.-**

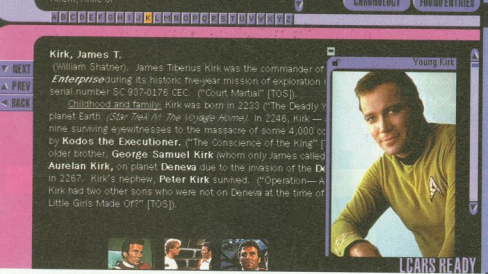
**Cyberia oder Descent**
Anleitung deutsch je nur **49.-**

**Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Versandkosten:** Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 12.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Eurocheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

Test: Star-Trek-Datenbank »Omnipedia«

# ...WHERE NO ROM HAS GONE BEFORE



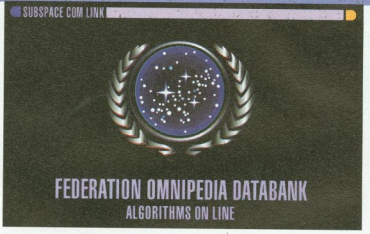

**Wie hieß die erste »Enterprise«-Folge? Was ist ein »Picard-Manöver«? Und welche technischen Daten hat ein Warp-Antrieb? Alle Fragen, die jeden ehrbaren Star Trek-Fan quälen, will ein neues CD-ROM-Lexikon beantworten.**

Das hat sich jeder Trekkie schon einmal gewünscht: Auf der Brücke der Enterprise sitzen und an den Computersystemen nach Herzenslust rumspielen dürfen.

Mit dem CD-ROM »Star Trek Omnipedia« bekommen Trek-Interessierte zumindest einen Hauch des Enterprise-Feelings zu spüren. Die Datenbank beruht auf dem »Star Trek Encyclopedia«-Buch von Michael Okuda, Denise Okuda und Debbie Mirek und sieht so aus wie das Programm auf dem Computer in Captain Picards Bereitschaftsraum. Der Kult geht aber noch weiter: Nach dem Start meldet sich klar verständlich die Stimme von Majel Barrett, der Original-Computerstimme der Enterprise.

Aufgeteilt ist die Omnipedia-Datenbank in sechs Bereiche: Die nach dem Start aktive »Encyclopedia« enthält alphabetisch sortiert alle Personen und Gegenstände, die jemals in einer der Star-Trek-Serien oder einem der Filme auftauchte. Ein kurzer Text erklärt die Person oder den Gegenstand und manchmal präsentiert die Datenbank auch ein Bild oder (weitaus) seltener, einen kleinen Film.



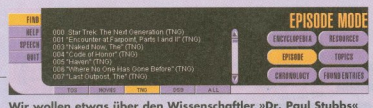



**Willkommen zuhause: Die Omnipedia-Datenbank startet stilvoll mit dem Logo der »Vereinten Förderation der Planeten«.**

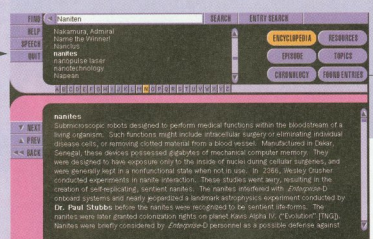
Mit der Schaltfläche »Episode« gibt die Datenbank alphabetisch sortiert Informationen über die Folgen der verschiedenen Serien preis. Entweder kann der Trek-Fan sich alle Folgen auflisten lassen, oder wahlweise nur die Episoden aus der Original-Serie, die Kino-Filme, aus »Next Generation« oder aus »Deep Space Nine«. Zu jeder Folge zeigt das System den Drehbuchautoren, den Regisseur, die Sternzeit, zu der die Episode spielt und deren Nummer. Außerdem gibt es eine kurze Inhaltsangabe der Folge. Auch hier sind wieder Bilder zu bestaunen. Richtig freakig wird's dann unter »Chronology«. Die Autoren der Datenbank haben hier die Geschichte des Star-Trek-Universums zusammengetragen, und zwar basierend auf Ereignissen in den Folgen und Bemerkungen der Personen.



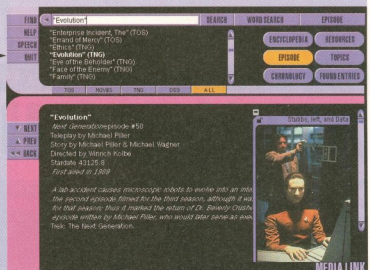

**Der Zahn der Zeit: Die verschiedenen Enterprise-Versionen (links), die Klingonen- (mitte) und Romulaner-Schiffe (rechts)**




**Wir wollen etwas über den Wissenschaftler »Dr. Paul Stubbs« erfahren, der in der Folge »Die Macht der Naniten« mitspielt. Im Moment wissen wir aber weder seinen Namen noch die Folge, in der er mitspielt. Also aktivieren wir den Episoden-Modus, wählen »TNG« für »The Next Generation« und wählen den Suchmodus.**




**Dann tippen wir »Naniten«, woraufhin die Datenbank in den Encyclopedia-Modus umschaltet und dort den Eintrag findet. Hier wird im Erklärungstext der Name der Folge gezeigt (»Evolution«, deutscher Titel: »Die Macht der Naniten«), den wir flugs anklicken.**




**Einen Moment später erscheint die gewünscht Information über die Folge. Hier erscheint auch der Name des Wissenschaftlers, den wir ebenfalls im Text anklicken.**



Eine der interessantesten Abteilungen ist »Resources«. Informationen über das »Picard-Manöver« finden sich hier genau so wie die verschiedenen Bauformen der Enterprise oder der Romulaner-Raumschiffe, die Kommunikatoren der Raumschiffbesatzungen oder die Hinweisschilder auf den Decks der Enterprise. Hier erfährt der Trekkie, daß die Enterprise-D-Plakette erst ab der dritten Staffel in der Serie auftaucht, und daß dort zum Beispiel Gene Roddenberry als »Admiral« aufgeführt ist. Die Verhältnisse von Geschwindigkeit, Leistungsaufnahme und Reisezeiten eines Schiffes mit Warp-Antrieb gibt es ebenso zu erkunden wie die Quadranten unserer Galaxis.

Die vorletzte Abteilung »Topics« enthält eine Art Diashow über die wichtigsten Ereignisse und Personen des Star-Trek-Universums. Die Datenbank zeigt hier mit vielen Bildern und von einem Sprecher kommentiert zum Beispiel alles über »Captain James Tiberius Kirk«, »Captain Jean-Luc Picard« und über die Entwicklungsgeschichte der Star-Trek-Serie.

Die letzte Abteilung bietet schließlich eine Suchfunktion quer durch die Datenbank. Wer hier zum Beispiel nach »Borg« forscht, erhält 101 Einträge präsentiert. Alle Bereiche der Datenbank sind außerdem mit einem Hypertext-System miteinander verknüpft: Ein Klick auf ein markiertes Wort genügt, und die Datenbank zeigt dazu weitergehende Informationen. Natürlich merkt sich das Omnipedia-System die Verzweigungen und verfolgt sie bei Bedarf wieder zum Ausgangspunkt zurück.

Eine deutsche Übersetzung des Programms liegt leider nicht vor. Echte Trekkies schwören zwar in den Serien auf die Originalstimmen der Schauspieler, für sonstige interessierte Enterprise-Fans wäre eine Eindeutschung allerdings von Vorteil. Die Datenbank ist zudem nicht völlig komplett. »Deep Space Nine« ist nur bis zur Folge 19 aufgeführt und Informationen zur neuen »Voyager«-Serie sind überhaupt nicht vorhanden. Wie bei vielen sogenannten Multimedia-Produkten wünscht sich der Omnipedia-Benutzer zu den Einträgen ausführlichere Informationen. Wer intensiv in die Star-Trek-Welt einsteigen will, kommt kaum um den Kauf der auf gutem altem Papier gedruckten »Captain's-Log«-Bücher und der »Star Trek Encyclopedia« herum.

Technisch ist die Omnipedia Welten von dem reibungslos funktionierenden Enterprise-D-Computer entfernt: Des öfteren mußten wir trotz eines Pentium/90-Systems mit langen Ladezeiten, falsch interpretierten Kommandos und Abstürzen zurechtkommen. Aber trotz dieser Einschränkungen bringt es Spaß, in der Datenbank herumzustöbern. Für Trekkies ist das Programm ein absolutes Muß, aber auch »gemäßigte« Star-Trek-Konsumenten haben an der Omnipedia ihre Freude. **(hf)**

## star trek omnipedia

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 66 MHz), 8 MByte RAM, Maus**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Enterprise-Datenbank** |
| **Hersteller:** | **Simon & Schuster** |
| **Ca.-Preis:** | **100 Mark** |
| **Festplatte:** | **ca. 15 MByte** |
| **CD-ROM:** | **ca. 580 MByte** |
| **Anleitung:** | **Englisch; befriedigend** |
| **Programmtext:** | **Englisch; gut** |
| **Sprachausgabe:** | **Englisch; gut** |
| **Grafik:** | **gut** |
| **Sound:** | **befriedigend** |
| **Bedienung:** | **gut** |

**GESAMTWERTUNG:**



**Test: »Das 20. Jahrhundert – 1933 bis 1945«**

# ZEITGESCHICHTE

**Mit guter Bedienung und schneller Suchfunktion kommt dieses historische Nachschlagewerk schneller auf den Punkt, als ein gestreßter Geschichtslehrer in Zeitverzug.**

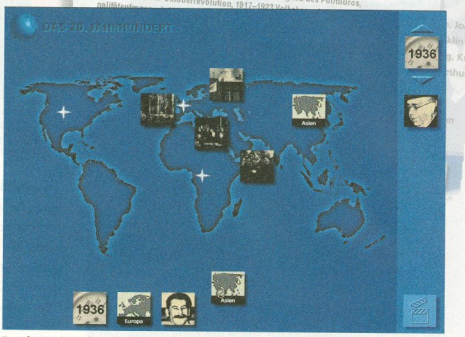
Wenn das Fach Geschichte an bundesdeutschen Schulen nicht gänzlich unbeliebt ist, liegt das hauptsächlich an seiner relativen Unwichtigkeit: Zwei Stunden pro Woche historische Quellen durchzulesen, ist verglichen mit der jenseits des Pausenklingelns lauernden Mathestunde geradezu eine Wohltat. So richtig beliebt ist das Fach aber trotzdem nicht: Lineares Abhandeln von historischen Ereignissen, womöglich inklusive Auswendiglernen von Jahresdaten, verströmt nur wenig Faszination.

Hier setzt »Das 20. Jahrundert – 1933 bis 1945« an. Der Hersteller hat sich den Zeitraum von der Machtergreifung der Nationalsozialisten bis zum Ende des Zweiten Weltkriegs herausgepickt. Dabei konzentriert sich das Nachschlagewerk keinesfalls auf Deutschland, auch die Weltwirtschaftskrise oder der japanisch-chinesische Krieg kommen zur Sprache. Anstelle die Ereignisse jedoch am Stück aufzuzählen, hat man eine gelungene Navigationsoberfläche geschaffen: Der Hauptbildschirm zeigt die Weltkarte, sowie eine Jahresangabe. Indem man letztere verändert, werden andere Ereignisse per Piktogramm auf der Karte hervorgehoben. Klickt man ein solches Minifoto an, springt man direkt zu einer fotobestückten Texttafel, die mehrere markierte Begriffe enthält. Diese verzweigen dann zu genaueren Erklärungen. Außerdem gelangen Sie über die Weltansicht zu 44 bildschirmgroßen Regionalkarten wie China oder Deutschland, die wiederum mit Piktogrammen auf Ereignisse hinweisen. Ein Personenregister führt die wichtigsten Persönlichkeiten des entsprechenden Jahres auf – ebenfalls per Minifoto.

Wenn Sie nun die Jahreszahl, z.B. 1939, mit der Maus in den unteren Bildschirmbereich ziehen, bleibt sie dort »kleben«. Ebenso befestigt man beispielsweise das Foto von Arthur N. Chamberlain, sowie das Kartensymbol Deutschlands in dieser Magnetleiste. Klicken Sie nun auf das Such-Icon, so werden alle Bildschirmtafeln hintereinander angezeigt, welche das Deutschland des Jahres 1939 behandeln und gleichzeitig Chamberlain erwähnen – ebenso einfach wie praktisch. Zusätzlich steht eine konventionelle, textbasierte Suchfunktion zur Verfügung, die noch während der Begriffseingabe die zutreffenden Tafeln in einer Auswahlliste anzeigt. In Sekundenschnelle findet man Einträge, die z.B. entweder »Moskau« oder »Stalin«, auf jeden Fall aber »Nichtangriffspakt« enthalten. Auf diese Weise empfiehlt sich die CD für Referate und das gezielte Suchen nach geschichtlichen Zusammenhängen.

Die Tafeln werden von etwa 30 Minuten Filmdokumenten und drei Stunden historischem Tonmaterial begleitet. Eine einzige merkliche Schwäche zeigt das Produkt, wenn es ums chronologische Auflisten geht – eben dies wollten die Programmierer auch bewußt umgehen.

**(la)**




**Durch Aneinanderreihen von Piktogrammen stellt man gezielte Geschichtstouren zusammen**




**Die Texttafeln werden von Video- und Tondokumenten begleitet**

**das 20. jahrhundert 1939-1945**

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 66 MHz), 8 MByte RAM und Maus.**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Multimedia-Sachbuch** |
| **Hersteller:** | **Digital Publishing** |
| **Ca.-Preis:** | **DM 100,–** |
| **Festplatte:** | **–** |
| **CD-ROM:** | **ca. 680 MByte** |
| **Anleitung:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; gut** |
| **Sprachausgabe:** | **diverse Tondokumente** |
| **Grafik:** | **Gut** |
| **Sound:** | **Befriedigend** |
| **Bedienung:** | **Sehr gut** |

**GESAMTWERTUNG:** 80

# Hexen, Dämonen, Geister...

*Gibt es nicht? Aber sicher!*

CDV Software GmbH

# WITCHAVEN

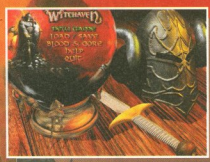
bis zu 16 Spieler gleichzeitig!












**FEATURES:**

- verbesserte 3D-Engine mit erweiterter Bewegungsfreiheit, intelligenteren Gegnern und strategischen Elementen
- Multiplayer-Modus mit bis zu 16 Spielern (Netzwerk) oder mit 2 Spielern über Modem
- außergewöhnliches Spieldesign, anspruchsvolle Rätsel und große Levels mit mehreren Ebenen
- aufwendig gerenderte 3D-Intro-Animation
- VGA+SVGA (640x480)

CD-ROM, Best.Nr. CDR2611

**DM 99,95**

SPIELBARE DEMO INKL. 10 SHAREWARE SPIELE

CD-ROM, Best.Nr. CDR2137

**DM 5,95**

Mit Hexen hatte die Bevölkerung von Stazhia nie viel am Hut. Ihre Sorge galt eher dem Inselvulkan Char, der eines Tages ausbrechen und ihre Welt in Schutt und Asche legen könnte. Aber es kommt schlimmer: Char war unbemerkt zu einer Insel des Bösen geworden, auf der eine Gruppe mächtiger Hexen alles Sein korrumpiert.

Unter dem Vulkan und der Welt von Stazhia erstreckt sich ein gigantisches Labyrinth, der „Witchaven". Es wird gemunkelt, daß tief unter dem Vulkan ein mächtiger Dämon haust, der den Hexen im Gegenzug für Menschenopfer enorme Kräfte verleiht.

Sie sind auserwählt worden, um mit Ihrem Verstand, den besten Waffen und der stärksten Magie des Volkes den Hexengilden den Garaus zu machen. *Capstone* präsentiert mit **Witchaven** ein hervorragendes und richtungsweisendes 3D-Action-Game mit Rollenspiel-Elementen.

**Jetzt bei Ihrem Händler, oder direkt bei CDV:**

**(0721) 972240**

**FAX (0721) 97224-24**

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe




# alles über tennis

Seit dem ersten Wimbledon-Sieg des damals siebzehnjährigen Boris Becker hat der Tennissport in Deutschland kräftig zugelegt: Neue Clubs schossen wie Pilze aus dem Boden, die Tennisübertragungen konkurrierten mit der Fußballbundesliga und eifrige Eltern bezahlten horrende Trainerstunden, um ihren eigenen kleinen Björn Borg emporzuzüchten. Wer bislang noch nicht von der überschwappenden Tennis-Begeisterung mitgerissen wurde, kann sich jetzt gefahrlos informieren: Mit »Alles über Tennis« ist eine CD-ROM erschienen, bei der ein Tennislehrer – natürlich stilecht in weiß gekleidet – grundlegende Begriffe zu vermitteln sucht.

Nach Auswahl eines Menüpunkts, z.B. Schlagtechniken, klickt man auf einen der geheimnisvollen Begriffe à la »Slice« oder »Lift« und erhält eine ultrakurze Beschreibung des Schlags. Das zusätzlich gezeigte Video ist kleinformatig und – in unserem Test – ruckelig geraten. Somit fällt es schwer, das Treffen des Balls zu beobachten, geschweige denn, auf diese Weise Schlagtechniken zu erlernen. Die Texte sind extrem kurzatmig gehalten, zudem kann man nicht von unbekannten Begriffen zu einer Erklärung verzweigen – was um alles in der Welt ist z.B. eine »Pronationsbewegung«? Ein typisches Tennis-Lehrbuch bringt in Verbindung mit der täglichen US-Open-Übertragung mehr als diese CD. **(la)**

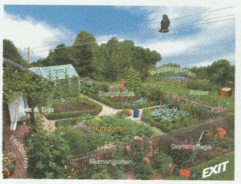



# münchen und oktoberfest

Die größte Vernichtung von Alkohol und der dadurch bedingte Abbau von Gehirnzellen findet alljährlich unter dem euphemistischen Namen Oktoberfest statt. Mit Kampfsprüchen wie »Oans, zwoa, gsuffa!« heizen sich rotgesichtige Schluckspechte bis zum Erbrechen an. Damit Sie im bierseligen Getümmel die Übersicht behalten und nebenbei München kennenlernen, ist das CD-ROM »München und Oktoberfest« mit Karten, Videos, Rezepten, Tips und einem Reiseführer vollgepackt. Außerdem dürfen Sie sich an einem völlig mißlungenen Jodel-Karaoke beteiligen, bei dem selbst Marianne und Michael schlecht werden würde.

Amateurhafte Videoclips zwischen vier Sekunden und einer halben Minute Länge verraten so gut wie nichts interessantes über die Wies'n. Ähnlich aussagekräftig sind die Fotos zu lohnenswerten Plätzen in München, wobei man über deren Auswahl durchaus geteilter Meinung sein darf. Der Stadtplan sieht nett aus, doch selbst eingefleischte Münchner würden sich darauf nicht zurechtfinden.

Unbedarfte Touristen werden sich über diese fehlerhafte Ansammlung peinlicher Klischees vielleicht freuen, interessierte Reisende und Oktoberfestfans sind mit einem guten Buch besser beraten. **(fs)**




# mein schöner garten

Das Gras ist grüner auf der anderen Seite des Gartenzauns – wie läßt sich der botanische Vorsprung des Nachbarn aufholen? Für alle Grünzeug-Aktivisten will das CD-ROM »Mein schöner Garten« Hilfestellungen geben. Wie der Untertitel »Tips & Tricks im Garten« schon sagt, ist die CD kein Lehrwerk für die Gartenpflege. Stattdessen präsentiert das Programm bunt gemischte Tips, entweder alphabetisch oder nach Sachgruppen sortiert. Luxuriöserweise darf man sich dort manchmal auch Videosequenzen anschauen, wobei sich allerdings unter die insgesamt nur 25 Filmbeiträge etwas zu oft Werbespots eines Gartengeräteherstellers gemogelt haben. Als Ausgleich gibt es die völlig übersteuerten Gesänge der heimischen Vögel, samt einer Werbung für eine vom gleichen Verlag stammende Vogel-CD. Hätte man das weggelassen und stattdessen zum Beispiel ein paar Jahreszeiten-Tips zur Gartenpflege oder ein paar interessantere Video-Spots gedreht, wäre das Ganze eine runde Sache. So aber würden die Tips in gedruckter Form wohl gerade mal 30 DIN-A4-Seiten füllen. Das ist umso unverständlicher, als daß nur 400 MByte auf der CD genutzt werden. Rund 250 MByte ließen sich noch für Texte und Spots nutzen. In dieser Form bietet die CD also nur ein Fünftel der Informationen eines durchschnittlichen Gartenbuchs. **(hf)**

## alles über tennis

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus.**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Multimedia-Sachbuch** |
| **Hersteller:** | **Arteinment** |
| **Ca.Preis:** | **DM 70,-** |
| **Festplatte:** | **ca. 4 MByte** |
| **CD-ROM:** | **ca. 550 MByte** |
| **Anleitung:** | **Deutsch; ausreichend** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Sprachausgabe:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Grafik:** | **Ausreichend** |
| **Sound:** | **Ausreichend** |
| **Bedienung:** | **Befriedigend** |

**GESAMTWERTUNG:** 30

## münchen und oktoberfest

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus.**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Reiseführer** |
| **Hersteller:** | **Bruckmann Verlag** |
| **Ca.Preis:** | **DM 50,-** |
| **Festplatte:** | **–** |
| **CD-ROM:** | **ca. 470 MByte** |
| **Anleitung:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; mangelhaft** |
| **Sprachausgabe:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Grafik:** | **Ausreichend** |
| **Sound:** | **Befriedigend** |
| **Bedienung:** | **Ausreichend** |

**GESAMTWERTUNG:** 20

## mein schöner garten

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ❑ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Maus**

| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Garten-Tips** |
| **Hersteller:** | **Senator-Verlag** |
| **Ca.-Preis:** | **DM 40,-** |
| **Festplatte:** | **ca. 3 MByte** |
| **CD-ROM:** | **ca. 400 MByte** |
| **Anleitung:** | **Deutsch; befriedigend** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; gut** |
| **Sprachausgabe:** | **Deutsch; gut** |
| **Grafik:** | **Gut** |
| **Sound:** | **Ausreichend** |
| **Bedienung:** | **Befriedigend** |

**GESAMTWERTUNG:** 40

# HIGHWAY TO HELL...

NEU IN BERLIN

BERLINS NO.1 IN GAMES

| | 3,5 | CD |
|---|---|---|
| 11th Hour | - | 99,95* |
| 1830 (AH) | 109,95 | 99,95 |
| 3D Pinball Outpost | - | 89,95* |
| 7th Fleet (AH) | 99,95* | 89,95* |
| Absolute Zero | 89,95* | 89,95* |
| Action Soccer | - | 79,95 |
| A-Train 4 Networks | 109,95 | 99,95 |
| Aces Deluxe | - | 79,95 |
| Aces of the Deep | 89,95 | 89,95 |
| Aces of the Deep 1 Data 1 | 39,95 | - |
| Across the Rhine 1944 | - | 99,95 |
| Advanced Civilization (AH) | 109,95* | 99,95* |
| Air Power | - | 89,95* |
| Albion | - | 99,95* |
| Alien Legacy | 29,95 | 89,95 |
| Aliens | - | LV. |
| Alone in the Dark 3 | - | 99,95 |
| Amerika (Civil War-Empire) | - | 89,95 |
| Anstoß | 79,95 | 99,95 |
| Anvil of Dawn | - | 99,95* |
| Apache Longbow | - | 89,95 |
| Ascendancy | - | 99,95* |
| Atari 2600 Action Pack 1 | - | 59,95 |
| Atari 2600 Action Pack 2 | - | 59,95* |
| Aztec-Empire of Blood | - | 99,95* |
| Awful Green Things f. O. Space | 89,95* | 89,95* |
| Baldies | 79,95* | 79,95* |
| Battle Beast | - | 79,95* |
| Battle Bugs | 79,95 | 89,95 |

| | 3,5 | CD |
|---|---|---|
| Battlegrounds 1: Ardennes | - | 99,95* |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 |
| Battle Isle-3 (Schatten d. Imperiums) | - | 99,95* |
| Battle Race | - | 79,95* |
| Betrayal at Krondor 1 | - | 89,95 |
| Beyond Squad Leader | LV. | 99,95* |
| Biling | 89,95 | 89,95* |
| Biofarge | - | 99,95* |
| Blackboard (AH) | 99,95* | 89,95* |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | 89,95* |
| Burning Steel 3 | 99,95 | 89,95 |
| Burried in Time (1.Man Pr. 2) | - | 89,95 |
| Caesar 2 | 89,95* | 89,95* |
| Caribbean Disaster | 89,95* | 99,95* |
| Celtic Tales | - | 99,95 |
| Cessmaster 5000 | - | 89,95* |
| Chronomaster | - | 99,95* |
| Civilization Network | 109,95* | 99,95* |
| Cobra Mission | 99,95 | - |
| Colonization | - | 99,95 |
| Command & Conquer | - | 99,95* |
| Conqueror A.D. 1086 | - | 89,95* |
| Conquest of the New World | - | 89,95* |
| Creature Shock | - | 89,95 |
| Crusade (Greenwood) | - | 89,95 |
| Crusader (Origin) | - | 99,95* |
| Cyber Judas | - | 99,95* |
| Cyberia | - | 99,95 |
| Cybermage | - | 99,95* |
| Daedalus Encounter | - | 99,95 |
| Dark Forces | - | 99,95* |
| Dark Sun 2 | 99,95 | 89,95 |

| | 3,5 | CD |
|---|---|---|
| Kingdom | - | 89,95 |
| Kings Quest 7 | - | 99,95 |
| Kings Quest Deluxe (1-6) | - | 59,95 |
| Knights of Xentar-Dr. Knight 3 | - | 99,95 |
| Lands of Lore 2 | - | LV. |
| Larry Deluxe (1-6) | - | 99,95* |
| Last Bounty Hunter | - | 89,95 |
| Last Dynasty | - | 89,95 |
| Legend of Kyrandia 3 | - | 69,95 |
| Lemmings 3 D | - | 89,95* |
| Links 386 | 99,95 | 79,95 |
| Links Kurse | ab 49,95 | ab 54,95 |
| Little Big Adventure | - | 89,95 |
| Loadstar | - | 89,95* |
| Lode Runner | 79,95 | 79,95 |
| Lords of Midnight | 99,95 | 89,95 |
| Lost Admiral 2 | - | 99,95* |
| Lost Eden | - | 89,95 |
| Lothar Matthäus Super Soccer | 79,95 | 79,95 |
| Lucasarts Classic Adventures | - | 99,95 |
| Lucasarts Classic Simulations | - | 99,95 |
| Machiavelli | 109,95 | 99,95 |
| Mad News | 89,95 | 99,95 |
| Magic Carpet 1 | - | 99,95 |
| Magic Carpet 1 Data | - | 39,95 |
| Magic Carpet 2 | - | 89,95* |
| Magic the Gathering | - | 99,95* |
| Maniac Mansion 2 | 99,95 | 99,95 |
| Marco Polo | - | 89,95 |

| | 3,5 | CD |
|---|---|---|
| Pinball Dreams Deluxe | - | 89,95 |
| Pinball Fantasies Deluxe | - | 89,95 |
| Pinball Illusions | 79,95* | 79,95* |
| Pinball Windows 95 | - | 79,95 |
| Pole Position | - | 89,95 |
| Police Quest 6 SWAT | - | 89,95* |
| Police Quest Deluxe (1-4) | - | 99,95* |
| Populous 2+ Powermonger | - | 29,95 |
| Power House | - | 89,95 |
| Primal Rage | - | 89,95* |
| Prisoner of Ice | - | 99,95 |
| Privateer 1 Deluxe | - | 29,95 |
| Psycho Pinball | 89,95 | 89,95 |
| Ravenloft 2 Stone Prophet | - | 89,95 |
| Rebel Assault 2 | - | LV. |
| Renegade | ab 79,95 | 99,95 |
| King Cycle (Nibelungen) | 89,95* | 89,95* |
| Ripper | - | LV. |
| Sam & Max | 99,95 | 99,95 |
| Sensible Golf | 84,95* | 79,95* |
| Sensible World of Soccer | 79,95* | 79,95* |
| Shadow Caster | - | 29,95 |
| Shanghai 3 | - | 89,95 |
| Silent Hunter | - | 89,95* |
| Sim City 2000 | 109,95 | 99,95 |
| Sim Isle Rainforest | - | 99,95 |
| Sim Tower | 109,95 | 99,95 |
| Simon the Sorcerer 1 | - | 49,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | 89,95 | 89,95 |

| | 3,5 | CD |
|---|---|---|
| The Raven Project | - | LV. |
| This Means War | - | 99,95* |
| Thunderscape | - | 99,95 |
| Tie Fighter | 99,95 | 99,95* |
| Tie Fighter Datas | 39,95 | s. o. |
| Tony La Russa Baseball 3 | - | 99,95 |
| Top Gun | - | 99,95* |
| Transport Tycoon | 109,95 | 99,95 |
| Ultima 7 Deluxe (1-2) | - | 119,95 |
| Ultima 8 inc. Speech Pack | - | 29,95* |
| Ultima Underworld Deluxe (1-2) | - | 119,95 |
| Under a Killing Moon | - | 99,95 |
| Urban Decacy | - | 89,95 |
| US Navy Fighters | - | 99,95 |
| Vikings | - | LV. |
| Virtual Pool | - | 89,95 |
| Virtual Valerie 2 | - | 99,95 |
| Voll Gas-Full Throttle | - | ab 69,95 |
| Wacky Wheels | 79,95 | 59,95 |
| Warcraft 1 Orcs & Humans | 89,95 | 89,95 |
| Warcraft 2 Tides of Darkness | - | 89,95* |
| Warhammer | - | 99,95* |
| Warlords 2 | 89,95 | - |
| Waterworld | - | 89,95* |
| Werewolf VS Commanche | - | 89,95 |
| Whales Voyage 2 | - | 89,95 |
| Wing Commander 3 | - | 89,95 |
| Wings of Glory | - | 49,95 |
| Wipeout | - | LV. |

# Der Alptraum ist am Ende!

## HIGHWAY TO HELL und spielbrett präsentieren:

# Kurfürstendamm 195

(Zwischen U-Bhf. Adenauer Platz und Uhlandstr.)

**Die ganze Welt der Spiele auf drei Etagen.**

**Computerspiele, Videospiele, Brettspiele, Rollenspiele, Trading Card Games etc..**

| | | |
|---|---|---|
| Master of Magic | 109,95 | 99,95 |
| Master of Orion | - | 39,95 |
| Mechwarrior 2 | - | 89,95 |
| Mechwarrior 2 Data | - | 44,95* |
| Metal Lords | - | 89,95* |
| Metal Marines | 89,95 | 89,95* |
| Metaltech Earthsiege 1 | 89,95 | 89,95 |
| Metaltech Earthsiege 1 Data | 39,95 | - |
| Micro Machines 2 | 79,95 | 89,95 |
| Microsoft Arcade 2 Windows 95 | - | 69,95* |
| Mig 29 | - | 89,95* |
| Mission Critical | - | 99,95* |
| Monster Island | LV. | - |
| Myst I | - | 89,95 |
| Myst 2 | - | LV. |
| Nascar Racing | 89,95 | 89,95 |
| Nascar Racing Track Packs | - | 39,95 |
| Navy Strike | 109,95* | 99,95* |
| NBA Live 95 | 79,95* | 79,95* |
| Nectaris | 49,95 | 99,95 |
| Need for Speed | - | 99,95* |
| NHL Hockey 96 | - | 89,95* |
| Operation Europe | - | 89,95* |
| Panic in the Park | - | 89,95* |
| Panzer General 1 | 89,95 | ab 69,95 |
| Paparazzi | - | 89,95 |
| Pax Imperia | - | 89,95 |
| Perfect General 2 | - | 89,95 |
| Perfect General 2 Editor | 49,95* | - |
| PGA Tour Golf 96 | - | 99,95* |
| Phantasmagoria | - | 99,95 |

| | | |
|---|---|---|
| Slipstream 5000 | 79,95 | 79,95 |
| Space Bucks | - | 89,95* |
| Space Quest 6 | - | 89,95 |
| Space Quest Deluxe (1-5) | - | 99,95 |
| Space Sirens 2 | - | 99,95* |
| SSI Ultramagogoldbox | - | 99,95 |
| SSN-21 Seawolf | - | 29,95 |
| Stalingrad (AH) | 99,95 | 89,95 |
| Star Trek - Judgement Rites | - | 39,95 |
| Star Trek - Omnipedia | - | 89,95 |
| Star Trek - TNG A Final Unity | - | 99,95 |
| Star Trek - Technical Manual | - | 99,95 |
| Steel Panthers | - | 99,95* |
| Stonekeep | - | 99,95* |
| Strike Commander Deluxe | - | 29,95 |
| Subwar 2050 | 109,95 | 99,95 |
| Super Streetfighter 2 Turbo | 79,95 | 79,95 |
| Syndicate 1 Deluxe | - | 29,95 |
| Syndicate 2 | - | LV. |
| System Shock | 89,95 | 89,95 |
| Task Force 1942 | - | 39,95 |
| Tek War | - | 89,95* |
| Terminal Velocity | LV. | 79,95 |
| Terminator Future Shock | LV. | 99,95* |
| Terra Nova | - | 99,95* |
| TFX - 2000 | - | 89,95* |
| The Ancients | - | 89,95* |
| The Dig | - | 89,95 |
| The Hive Windows 95 | - | 89,95* |
| Theme Hospital | - | 89,95* |
| Theme Park | 89,95 | 89,95 |
| The Pure War Game | LV. | 79,95 |

| | | |
|---|---|---|
| Witchhaven | - | 99,95* |
| Witchwood | 89,95* | 89,95* |
| Wizardry Deluxe (6-7) | - | 109,95 |
| Wooden Ships & Iron Men | - | 99,95* |
| X-COM (UFO 2) | 109,95 | 79,95 |
| X-Wing Deluxe | - | 29,95 |
| Z | 89,95* | 89,95* |

| TRADING CARD GAMES | Starter | Booster |
|---|---|---|
| Highlander L | 12,95 | 4,95 |
| Illuminati dt. L | 14,95 | 4,95 |
| Magic TG 4th dt UL | 17,95 | 5,95 |
| Magic TG ex. Chronicles UL | - | 4,95 |
| Magic TG dt Renaissance L | - | 3,95 |
| Magic TG dt e. ax Homelands L | - | 3,95* |
| Magic TG ex 4th Edition UL dt | 17,95 | 5,95 |
| Magic TG ex Ice Age L | 17,95 | 5,95 |
| Mittelerde L | LV. | LV. |
| Star Trek TNG UL | 19,95 | 5,95 |
| Star Trek TNG Altern. Universe L | - | LV. |
| Star Wars L | 19,95* | 5,95* |
| Vampire (Jyhad) L/UL | 16,95 | 5,95 |
| Vampire (Jyhad) Dark Souver. L | - | LV. |
| Wing Commander L | 14,95 | 5,95 |
| Zubehör-Acryl Box (100 Cards) | - | 1,95 |
| Zub.-Card Crypts (1.100 Cards) | - | 3,95 |
| Zub.-Card Crypts (1.1000 Cards) | - | 5,95 |
| Zub.-Collectors Card Album | - | 12,95 |
| Zub.-Halogr. Einzelkarten. 100 St. | - | 1,95 |
| Zub.-Hologramm Pages 50 St. | - | 19,95 |
| Zub.-Srye Life Counter L | - | ab 13,95 |

# 0171/540 87 63

(demnächst auch „normale" Telefonnummer telefonisch anfragen)

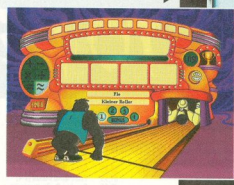
11.00 -20.00 h Versandtelefon

+++ PC +++ PC-CD +++ TRADING CARD GAMES+ZUBEHÖR +++ JAGUAR +++ JAGUAR-CD +++ SATURN +++ SEGA 32X +++
MEGA DRIVE +++ MEGA CD +++ GAME BOY +++ SUPER NES +++ 3DO +++ SONY PLAYSTATION +++ LASERDISKS +++
COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT +++ MUSIK CD´S +++ COMICS +++ ANIME +++ VIDEOS

Versandpauschale 10,50 DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Es gelten unsere AGB - Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - i.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich - Anzeigenschluß 11.9.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

Der Bruchomat bringt den Kids richtiges Bruchrechnen bei



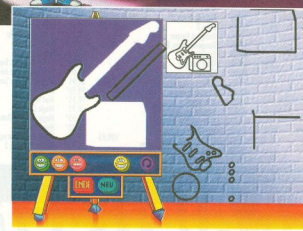



Wird richtig gerechnet, darf der Affe kegeln

Test: »Mathe Workshop«

# BRUCHOMAT & CO

**Wenn Ihre Kids sich mit Differenzen und Summen verheddern, sollten Sie ihnen den »Mathe Workshop« vorsetzen. Mit viel Spaß klappt das Rechnen fast von alleine.**




Mit Formen umgehen ist die Aufgabe dieses Spiels

Software

Fernab von Lehrplänen und muffigen Klassenzimmern will ein kleines Mathe-Lernprogramm die Kids mit den lästigen Dingen des Lebens vertraut machen. Brüche, Plus und Minus oder gar Näherungswerte wollen beherrscht werden, um die unschöne Fünf aus dem Zeugnis zu entfernen. Der »Mathe Workshop« von Broderbund, ein in den USA enorm beliebtes Programm, ist endlich komplett eingedeutscht und versteht sich mehr als unterhaltsame Hilfe denn als Pauker.

Die kesse Polly führt durchs Programm, das die Kids bequem mit der Maus erforschen. Das Handbuch darf ruhig in die Ecke fliegen, denn gelbe Hilfebuttons stehen mit ausführlichen Ratschlägen jederzeit zur Verfügung. So wird jedes Spiel samt allen Funktionen und Icons bestens erklärt; Mißverständnisse sind nahezu ausgeschlossen. Manche Objekte verzweigen zu Aufgaben, andere lösen eine Animation oder Soundeffekte aus.

Sieben verschiedene Räume mit Übungen oder kleinen Spielen werden vom Hauptmenü aus angewählt. Das bunte Gemälde an der Wand führt zu einem Puzzle, bei dem die Kids rechteckige Teile zu einem Bild zusammensetzen müssen. Alle Spiele haben eines gemeinsam: Es gibt jeweils drei Schwierigkeitsgrade, die für Kinder von sechs bis zwölf Jahren geeignet sind. Mit der Staffelei gelangt man zu einem Bild, dessen Umrisse durch vorgegebene Formen nachgebildet werden sollen. Die einzelnen Teile klicken die Junioren mit der Maus an und ziehen sie auf die Staffelei. Paßt ein Objekt nicht, darf man es auch drehen. Ähnlich funktioniert das Puzzle im Fernseher, nur müssen hier Teile von schwarz-weiß Fotos zusammengeschoben werden. Zur Belohnung gibt es eine witzige Animation im besten Slapstick-Stil.

Deutlich mathematischer geht es schon beim Zahlen-Bowling zu. Die Kinder sollen Aufgaben der Grundrechenarten lösen oder richtig Näherungswerte schätzen. Für jedes korrekte Ergebnis gibt es einen Kegel und bei zehn Stück kegelt ein knuffiger Affe die Teile beiseite. Eine coole Erfindung ist der »Bruchomat«, mit dem Takte für ein Musikstück auf die richtige Länge gebracht werden. Mit Säge, Kleber oder einem Schmelzgerät tüfteln die Kids den gewünschten Bruch zusammen. Stimmt alles, tanzt ein herziger Vogel zur Melodie. Für Kopfzerbrechen sorgt das Raketenspiel, bei dem die Kids gegen Polly spielen und abwechselnd eine bestimmte Anzahl Raketen abschießen müssen. Wer die letzte auslöst, hat gewonnen. Da ist das farbenfrohe Malspiel mit den Mosaiken deutlich gemütlicher, weil hier nur die Kreativität der Kleinen gefragt ist. (fs)

## die pc JUNIOR-wertung

**Mit ganz ernsten Mathe-Lernprogrammen hat Broderbunds Mathe Workshop nicht viel gemeinsam. Das Jonglieren mit Zahlen läuft ziemlich nebenbei, da die Hälfte der Spiele sich mit eher kreativen Aufgaben befaßt. Dennoch kommt die Rechnerei nicht zu kurz, auch wenn sie hübsch verpackt ist.**

**Die Grafik ist schön bunt, die Musik beschwingt und die deutsche Sprachausgabe relativ gut; nur hin und wieder hört man den amerikanischen Akzent der Sprecherin durch, was aber nicht weiter stört.**

**Sehr gut gefallen die unterschiedlich aufgebauten Spiele. Reine Rechenaufgaben, kleine Denksporträtsel und kreative Arbeiten wechseln sich ab. Eine Bewertung der Leistungen gibt es aber nicht, so daß der Mathe Workshop eher ein unterhaltsames Spiel mit Lernanspruch ist als ein Pauk-Programm.**




## mathe workshop

| | |
|---|---|
| ❑ VGA | ■ Super VGA |
| ■ Soundblaster | ❑ Soundblaster Pro |
| ❑ General MIDI | ❑ CD-Audio |
| ❑ DOS | ■ Windows |

**Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Maus.**

| | |
|---|---|
| Programm-Typ: | Mathe-Lernprogramm |
| Hersteller: | Broderbund/ Sunflowers Kids |
| Ca.-Preis: | DM 100,- |
| Festplatte: | ca. 1 MByte |
| CD-ROM: | ca. 75 MByte |
| Alter: | 6 bis 12 Jahre |
| Spaßfaktor: | Gut |
| Anleitung: | Gut |
| Programmtext: | Deutsch; gut |
| Sprachausgabe: | Deutsch; befriedigend |
| Grafik: | Befriedigend |
| Sound: | Befriedigend |
| Bedienung: | Gut |

**GESAMTWERTUNG:** 70

# Lernen und SpaB am PC · Jens Schubert

## Software für Kinder
Fachgeschäft in
## Berlin - Charlottenburg

"eines der ersten deutschen Spezialgeschäfte für Lern und Spielsoftware" Der Spiegel Nr.49 /05.12.94

**Jetzt Neu: Preise in dieser Anzeige inkl. NN Versand!**

ADI Jr. Rechnen u. Lesen 4 - 6 Jahre
ADI Jr. Rechnen u. Lesen 6 - 7 Jahre
ADI Mathe Klasse 1+2
ADI Mathe Klasse 3+4
ADI Mathe Klasse 5+6
ADI Deutsch Klasse 1+2
ADI Deutsch Klasse 3+4
ADI Deutsch Klasse 5+6
jede CD 99,-
Die "PC-Player junior" Wertung von 90% (02/95) spricht für sich!
In Kürze auch für Klasse 7 + 8
Achtung: Deutsch und Mathe einer Klassendoppelstufe zusammen: 169,-

Teach me PC: Englisch 1 + Ideal zum Auffrischen Ihrer Englischkenntnisse CD-ROM 99,- PC Player (10/95) 80%
SIM TOWN Deutsche Version Ideal für Kinder CD-ROM 99,-

Alle Programme auf CD Versand per Nachname oder Vorkasse. Diskettenversionen und andere Programme bitte telefonisch erfragen.

MICROSOFT- Produkte: (alle komplett in deutsch)
FINE ARTIST CD-ROM 129,-
CREATIVE WRITER CD 129,-
Grafik- / Textprogramm spezell für Kinder.
Kulturen der Antike 129,-
Faszinierende Kreaturen 129,-
HEUREKA-KLETT:
Mathe Blaster CD 98,-
Mathe Blaster 2 CD 98,-
Alge Blaster CD 98,-
Abenteuer Mensch 3D CD 98,-
Abenteuer Unterwasser CD 98,-

Besuchen Sie unser Geschäft:
- ca. 1000 verschiedene Artikel
- viele Preiswerte Spiele
- Multimedia CD's
- Software für mehr Lernspaß
- Lösungshefte
- und vieles mehr

### Händler:
Händler, die am schnell wachsenden Edutainmentmarkt teilhaben wollen, bitten wir einfach während der Öffnungszeiten bei uns anzurufen. Fast alle hier gelisteten Artikel bieten wir auch als Großhändler an.

"Lernen & Spaß am PC"
Gierkezeile 23
10585 Berlin
Nähe U-Bhf. Bismarckstr.

Öffnungszeiten:
Mo/DI/DO/FR 14-18
Sonnabend 10-13

**Tel:030 - 348 22 51**

Preise in DM. Änderung und Irtum vorbehalten.
Telefax: 030 - 342 80 34

**Gratis Preisliste anfordern!**



# MicroFun
Unterhaltungssoft- und -hardware

Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.

### SIMM
| | |
|---|---|
| 1 MB 70ns | 62,90 |
| 4 MB 70ns | 239,80 |
| PS2 - 4 MB | 233,70 |
| PS2 - 8 MB | 450,00 |
| PS2 - 16 MB | 833,20 |
| PS2 - 4 MB EDO | 258,40 |
| PS2 - 8 MB EDO | 567,40 |
| PS2 - 16 MB EDO | 1.197,90 |

### Festplatten
| | | |
|---|---|---|
| Conner | 850 MB IDE | 347,00 |
| Conner | 2100 MB SCSI-2 | 1.106,00 |
| Conner | 4200 MB SCSI-2 | 1.795,00 |
| Quantum | 1080 MB IDE | 416,00 |
| Quantum | 1080 MB SCSI-2 | 492,00 |
| Seagate | 540 MB IDE | 284,00 |
| Western Digital | 850 MB IDE | 390,00 |
| Western Digital | 1200 MB IDE | 542,00 |

### CD-Laufwerke
| | | |
|---|---|---|
| Mitsumi FX 400 | 4-fach IDE | 260,00 |
| Toshiba XM 5302 B | 4-fach IDE | 275,00 |
| Toshiba XM 3601 B | 4,4 SCSI | 545,00 |
| Sanjo 254 S | SCSI-2 4-fach | 325,00 |

### VGA-Karten VLB oder PCI
| | | |
|---|---|---|
| Hercules Stingray Pro | 1 MB | 169,95 |
| Hercules Power Dynamite | 2 MB | 309,95 |
| Matrox Millenium | 2 MB | 531,95 |
| Matrox Millenium | 4 MB | 771,95 |
| Miro Cyristal 22 SD | 2 MB | 283,95 |
| Number Nine Vision 330 | 1 MB | 227,95 |
| Number Nine Vision 330 | 2 MB | 335,95 |
| ATI XPRESSION | 1 MB | 170,95 |
| ATI XPRESSION | 2 MB | 277,95 |
| ATI Win Turbo | 2 MB | 403,95 |
| ATI Win Turbo | 4 MB | 752,95 |

weitere Produkte auf Anfrage
Tagespreise erfragen

### MPEG - Board
| | |
|---|---|
| Orchid Kelvin MPEG 1 MB | 638,95 |
| Orchid Kelvin MPEG 2 MB | 718,95 |
| Creative VideoBlaster MP400 | 499,95 |
| JAZZ Jakarta MVGA-Karte | 717,95 |

### Controller
| | |
|---|---|
| Enhanced VLB-IDE 4 IDE, 2 ser, 1 par, 1 Game | 32,95 |

### Motherboard
| | |
|---|---|
| VLB 486 Board 256 KB Cache 3VLB | 125,95 |
| PCI 486 Board 256 KB Cache 2VLB 3PCI | 175,95 |
| PCI Pentium Board **incl. Pentium 60 Mhz** | 428,95 |
| Intel Zappa PCI Pentium Board 256 KB Cache | 390,95 |
| Intel Zappa PCI 256 KB Cache **incl. Pentium 90 Mhz** | 915,95 |
| Intel Zappa PCI 256 KB Cache **incl. Pentium 100 Mhz** | 1.118,95 |
| Intel Endeavour PCI Pentium Board 256 KB Cache | 517,95 |
| Asus PCI Pentium Board CPU 75 - 150 möql. | 436,95 |
| Gigabyte GA-586AT PCI Pentium Board | 365,95 |

### CPU
| | |
|---|---|
| AMD 486DX4-100 Mhz | 165,45 |
| Cyrix 486DX4-100 Mhz | 140,95 |
| Intel 486DX4-100 Mhz | 270,95 |
| Intel Pentium 60 Mhz | 326,95 |
| Intel Pentium 90 Mhz | 524,95 |
| Intel Pentium 100 Mhz | 721,95 |
| Intel Pentium 120 Mhz | 1.061,95 |
| Intel Pentium 133 Mhz | 1.296,95 |

### Joystick
| | |
|---|---|
| Gravis Phoenix | 199,95 |
| Pro Pedals | 175,95 |
| Virtual Pilot Pro | 177,95 |
| Flighstick Pro | 148,95 |
| Logitec CyberMan | 173,95 |
| Logitec Wing Man | 59,95 |
| Logitec WingMan Extrem | 84,95 |

### Wave Table
| | |
|---|---|
| Orchid WaveBooster2 | 189,95 |
| Orchid WaveBooster4 | 259,95 |
| Orchid WaveBooster4fx | 349,95 |
| Creative WaveBlaster II | 257,95 |
| Gravis Ultrasound ACE | 179,95 |

### Soundkarten
| | |
|---|---|
| Sound Blaster 16 Pro Value Ed | 172,95 |
| Sound Blaster 16 Pro | 219,95 |
| Sound Blaster 16 Pro ASP | 269,95 |
| Sound Blaster AWE 32 Value Ed | 329,95 |
| Sound Blaster AWE 32 | 399,95 |
| Gravis Ultrasound Max | 295,95 |
| Orchid GameWave 32 plus | 258,95 |
| Orchid SoundWave 32 pro | 344,95 |
| Orchid SoundWave 32 pro SCSI | 448,95 |

**Versand:** Heimgartenstr. 40, 85221 Dachau
**Phone:** 08131/55128
**Fax:** 08131/55218
**BTX:** Microfun#

Nachnahme 10,00 DM
Vorauskasse 5,00 DM
Ausland 20,00 DM



PC JUNIOR

Die putzige Raubkatze sucht nach Ostereiern

Die Aufgaben werden grafisch ausgewertet




Test: »Zurk und die Tiere des Regenwaldes«



# DSCHUNGEL-ROM

**Ab in den Regenwald: Kind-gerechte Informationen über das Tierleben in der Wildnis werden bei »Zurk« in bunte Lernspiele verpackt.**

Software

Großstadtdschungel und Amazonas haben nur wenig gemeinsam. Vor allem die Tiere unterscheiden sich drastisch. Während in unseren Metropolen der Amtsschimmel wiehert, wuseln im grünen Dickicht unzählige Insekten, hangeln sich seltene Affen durchs Geäst oder schlängeln sich exotische Reptilien über die Bäume. Damit die Kids hierzulande verstehen, wie das Zusammenleben der Tiere im Regenwald funktioniert, erklärt das CD-ROM »Zurk und die Tiere des Regenwaldes« alle Aufgaben der einzelnen Lebewesen.

Natürlich soll das kein öder Trip wie im Schulbuch werden. Dafür sorgt schon Zurk, das kugelrunde Etwas mit den vielen hilfreichen Tips. Bequem fahren die Kids mit dem Cursor auf ein interessantes Objekt und schon hören sie, was damit angestellt werden kann. Neben der hervorragenden deutschen Sprachausgabe sind auch die französische und englische Version enthalten.

Nehmen wir zum Beispiel das Fotoalbum: Ein Klick, und schon dürfen wir im Dschungel alle möglichen Tiere ablichten. Vorher wird sogar noch eine kleine Aufgabe gestellt, etwa »Welche Käfer ernähren sich von toten Tieren?«. Dann dürfen die Kinder entweder gezielt nach diesen Tieren forschen oder einfach schöne Fotos für ihr Album knipsen.

Eine andere Station ist das Sortieren der Tiere. Auf einer Art Litfaßsäule sind die Tiergattungen wie Reptilien, Vögel oder Säugetiere abgebildet. Während sich die Säule dreht, müssen die Kleinen die entsprechenden Tiere im Wald finden und mit der Maus auf das richtige Fach ziehen. Ist eine bestimmte Zahl erreicht, wird die Aufgabe ausgewertet und das Ergebnis grafisch dargestellt. So können Eltern oder die Kids selbst kontrollieren, ob sie schon den Unterschied zwischen Reptilien und Amphibien verstanden haben.

Herzlich wenig mit dem Urwald hat das Formenspiel zu tun, daß aber einen Tick kniffliger ist als die gewohnten Puzzle-Varianten anderer Software. Hier gibt es eine Reihe geometrischer Formen vom Dreieck bis zum Rhombus, die passend in ein vorgegebenes Muster eingefügt werden sollen. Dazu müssen die Teile oft ein wenig gedreht werden, was den Kindern schnell ein gutes Gefühl für das Winkelmaß und die Formen allgemein gibt. Auch hier erfolgt wieder eine grafische Auswertung.

Ein unterhaltsames Spiel mit putzigen Animationen ist die Eiersuche im Urwald. Wenn die Kids die bunten Eier nicht in Getümmel der Tiere und Pflanzen entdecken, dürfen Sie in Zurks Baumhaus anklopfen und ihn um Hilfe bitten.

(fs)



**So umfangreich ist der Dschungel, in dem die Kids forschen dürfen**

## die pc JUNIOR-wertung

**Die Aufmachung ist wie aus dem Bilderbuch: Handgemalte Aquarelle, alles schön bunt und lustig anzusehen. Die verschiedenen Musikstücke halten sich unauffällig im Hintergrund und sorgen für die richtige Atmosphäre. Sehr gut gelungen ist die deutsche Sprachausgabe.**
**Bei »Zurk und die Tiere des Regenwaldes« handelt es sich um kein Lernprogramm im eigentlichen Sinn. Wer will, erfährt eine ganze Menge über die exotische Fauna und Flora. Es ist auch möglich, einfach nur zu spielen, ohne sich mit den Aufgaben auseinander zu setzen. Die sind nämlich so geschickt eingebaut, daß die meisten Infos in jedem Fall aufgenommen werden.**




## zurk und die tiere des regenwaldes

- ❑ VGA
- ■ Soundblaster
- ❑ General MIDI
- ❑ DOS
- ■ Super VGA
- ❑ Soundblaster Pro
- ■ CD-Audio
- ■ Windows

**Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Maus.**

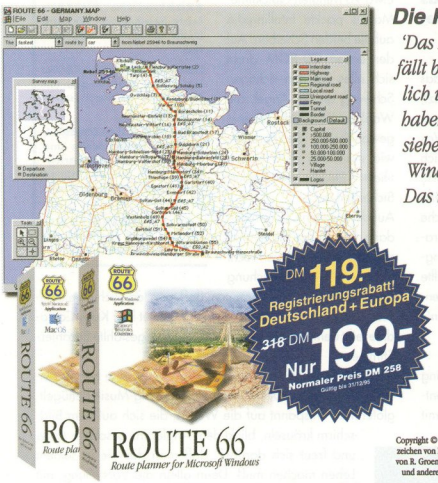
| | |
|---|---|
| **Programm-Typ:** | **Lern-Bilderbuch** |
| **Hersteller:** | **Soleil/Sunflowers Kids** |
| **Ca.-Preis:** | **DM 100,-** |
| **Festplatte:** | **ca. 0,5 MByte** |
| **CD-ROM:** | **ca. 165 MByte** |
| **Alter:** | **6 bis 12 Jahre** |
| **Spaßfaktor:** | **Gut** |
| **Anleitung:** | **Gut** |
| **Programmtext:** | **Deutsch; gut** |
| **Sprachausgabe:** | **Deutsch; gut** |
| **Grafik:** | **Befriedigend** |
| **Sound:** | **Gut** |
| **Bedienung:** | **Gut** |

**GESAMTWERTUNG:** 70

# ROUTE 66

## *Der Streckenplaner für Windows 95*

*...Kompatibel zu Microsoft Windows 3.11*




### *Die Presse über ROUTE 66...*

*'Das Programm ist schön gestaltet, eine Eigenschaft aber fällt besonders ins Auge: die Geschwindigkeit. Sie ist wirklich unglaublich im Vergleich zu den Mitbewerbern. Wir haben es mit einer echten 32-Bit Applikation zu tun und siehe, ROUTE 66 ist schneller als das Licht. "Designed for Windows 95" erklärt der Hersteller stolz im Handbuch. Das ist richtig, Windows 95 und ROUTE 66 arbeiten hervorragend zusammen.'*

**- CIT, August '95**

Kompatibel zu Windows 3.11

Windows95
Designed for Windows 95

Kompatibel zu MacOS 7.0 und 7.5

MacOS

Copyright © ROUTE 66 Geographic Information Systems B.V. 1993-95. Das ROUTE 66 Logo und ROUTE 66 sind eingetragene Warenzeichen von R. Groeneveld in den Niederlanden und anderen Ländern, lizenziert an ROUTE 66 Geographic Information Systems B.V. von R. Groeneveld. Microsoft, Windows und Windows 95 sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft, Inc., eingetragen in den USA und anderen Ländern. Windows, Windows 95 und das Windows-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation.

## *Wie erhalten Sie die kostenlose Europakarte:*

*Kaufen Sie ROUTE 66 mit dem Coupon unten oder bei Ihrem Händler für nur DM 199,–*

*Drucken Sie den **Windows 95** - oder **MacOS 7.5** - Bildschirm aus.*

*Füllen Sie die Registrierkarte und den Coupon im Paket aus.*

*Senden Sie die Registrierkarte, den Ausdruck und den Coupon unfrankiert an ROUTE 66:*
**Int. Antwoordnummer 1318**
**3900 WB Veenendaal, Niederlande**

*Dann erhalten Sie **kostenlos** per Post die Europakarte!*

ROUTE 66 Geographic Information Systems B.V. Kerkewijk 69 3901 EC Veenendaal Niederlande 0031-318-554724, Fax 0031-318-518860, Email route.66@applelink.apple.com
MacVONK • Deutschland GmbH Postfach 70 16 67 22016 Hamburg Tel (040) 656 86 30 Fax (040) 656 59 05 MacVONK_Vertrieb@magicvillage.de

### ✓ Ja, hiermit bestelle ich ROUTE 66 für DM 199,-

INGRAM MICRO
040 656 8830, Fax 040 656 8805
089 608 910, Fax 089 608 91100

**Ich bestelle hiermit zur schnellstmöglichen Lieferung...**

ROUTE 66 mit Deutschlandkarte für ☐ **Windows** ☐ **Macintosh** Versand durch ☐ **UPS** (DM 15) ☐ **UPS Express Plus** (DM 35)

Sie erhalten zusätzlich die Europakarte, wenn Sie uns folgendes einsenden: **Registrierkarte**, einen Nachweis, daß Sie im Besitz von **Windows 95** oder **MacOS 7.5** sind, und den **Coupon**, der dem Paket beiliegt. Details finden Sie im Paket.

**Kundeninformationen** (bitte in Druckbuchstaben schreiben)

☐ Herr ☐ Frau Vorname Nachname

Firma

Straße (bitte kein Postfach)

PLZ Ort

Telefon (geschäftlich) Land

Platz für Ihre Visitenkarte

**Zahlungsweise**

☐ Eurocheck (liegt bei)

☐ VISA ☐ Eurocard/Mastercard

Kreditkartennummer Gültig bis

Name des Kreditkartenbesitzers

Unterschrift (für alle Zahlungen per Kreditkarte erforderlich)

*Dieses Sonderangebot erhalten Sie auch bei Ihrem Händler. Es gilt bis zum 31.12.95*






# FORELLE BLAU

**Nicht gerade kleine Fische: Zwei CD-ROMs voller Anglerlatein – das muß man erstmal unbeschadet aushalten.**

Kaum hat die Kellnerin das Bier auf den Tisch gedotzt, stellt sie die vernichtende Frage: »Was darf's sein?«. Ja: Was darf's denn sein? Ich habe mich gewunden, die Speisekarte hin- und hergeblättert, meine Bekannten konsultiert, spähende Blicke auf Nachbartische geworfen, und bin so schlau wie zuvor. Werden es die gebratenen Austernpilze »an« Saisonsalaten? Der Krusten-Jungschweinebraten mit Servietten-Knödeln? Oder etwa gegrillte Edelfische in Safransauce? Die Kellnerin, das gute Wesen, bemerkt meine Unentschlossenheit und meint: »Probieren's doch mal die Forelle, die ist heute ganz frisch!«.

Wenn's nur so einfach wäre.

Seitdem mir Heinrich die CD-ROM »Interactive Fly Fishing School« mit dem erheiternden Vermerk »Und in der Mitte entspringt eine bizarre Anwendung« schickte, tue ich mir mit Forellen etwas schwer. Wer Robert Redfords wunderschönes Familien-Epos »Und in der Mitte entspringt ein Fluß« kennt, weiß, wovon ich rede. In diesem Kinofilm bekommt man nicht nur Brad Pitt in einer Paraderolle zu sehen, sondern erfährt auch, daß Fliegenfischen kein Hobby, sondern eine Lebensart darstellt – Stichwort: Kampf des einsamen Mannes mit dem Fisch, dem Fluß und dem Köder. Statt dem Forellchen dämlich mit einem Feld-, Wald- und Wiesen-Wurm vor der Blubberschnauze herumzuwedeln, muß der Fliegenfischer nämlich eine Menge wissen: Allein die Wahl des richtigen Köders ist so verwirrend, als würde man ein MS-DOS-Spiel unter Windows 95 zum laufen bringen wollen.

Etwa 90 Minuten Quicktime-Movies packte Intellimedia auf die beiden Scheiben. Auf der ersten CD-ROM dreht sich alles um den richtigen Schwung an der Angel, die Wahl der Köder, die Lebensgewohnheiten der Forellen, wie man den Fluß richtig »liest«, Etikette der Angler, Sicherheit, etc.

Auf der zweiten CD kommen dann die Profis zu Wort – und da wird's für den Laien recht esoterisch. Die Aufmachung der Filmschnipsel läßt vermuten, daß man lediglich eine amerikanische Fernsehsendung ausgeschlachtet hat: Keith Carradine leiht dem Machwerk seine »Kung Fu«-gestählte Erzähler-Stimme.

Nach ein paar Minuten beginnt das Ganze eine beruhigende Wirkung zu entfalten. Von Easy-Listening-Musik beflügelt, glotzt man entspannt auf die Wellen, die sich auf dem Bildschirm kräuseln, blickt dem Angler ins geschulte Auge und freut sich darüber, daß man das nie in seinem Leben machen muß. Denn allein die Vorstellung, mit einem Knüttel auf einen zappelnden Fisch einzudreschen, läßt einem das Hobby doch etwas suspekt werden – vom Ausnehmen des Fisches ganz zu schweigen. Damit nicht genug: In Montana mag es ja eine Menge unberührter Natur geben, doch Gefischtes aus dem Rhein mögen selbst Angestellte diverser Chemiewerke nicht mehr essen (die wissen auch, warum).

Eine halbe Stunde später liegen dreißig Zentimeter Forelle vor mir. Zwei blind gekochte Augen glotzen mich vorwurfsvoll an. War mir egal: Das gute Stück schmeckte vorzüglich.

**(Anatol Locker/hl)**




**Qual der Menüwahl: Erst Wasserweisheiten oder Köderkunde pauken?**

**Anglerlatein mit Videoclips – die Meinung der Forelle wurde leider nicht erfragt**

**Interactive Fly Fishing School**

**HERSTELLER:** ESPN/Intellimedia

**PREIS:** ca. 90 Mark

**HARDWARE-MINIMUM:** 486er, Windows, Super VGA, 4 MByte RAM, CD-ROM.

**PRAKTISCHER NUTZEN:** Leicht beruhigende Wirkung (nicht verschreibungspflichtig).

**ORIGINALITÄTSFAKTOR:** Ein Mann, eine Angel, ein Fisch. Was ist daran schon originell?

**MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN:** Ruinierte Handgelenke und demolierte Zimmereinrichtung, weil mit der neuen Angel im Wohnzimmer geprobt wurde.

**DAS PC-PLAYER-FAZIT:** Fischers Fritz fischt frische Fische - wir lieber nicht.




Großhandel für Computerspiele und Zubehör

**PC**

**CD ROM**

**AMIGA**

**SONY PSX**

**MPEG**

**SNES**

Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

**Bitte nur Händler-anfragen!**

**Groß Electronic**
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

| | PC | CD-ROM |
|---|---|---|
| **Aces Collection /dt** | —.— | **69,95** |
| Aces of the Deep /dt | 84,95 | 84,95 |
| Aces of the Deep Missions Disk. /dt | 42,95 | 42,95 |
| Across the Rhine /dt | —.— | 99,95 |
| **Action Soccer /dt** | —.— | **74,95** |
| AIV Networks /dt | —.— | 89,95 |
| Aladdin /dt | 62,95 | —.— |
| **Apache Longbow /dt** | —.— | **79,95** |
| **Ascendancy /dt** | —.— | **84,95** |
| **Battle Isle 2 & Scenery CD /dt** | —.— | **69,95** |
| **Battle Isle 3 /dt** | —.— | **79,95** |
| Bingo /dt | 79,95 | V.mö. |
| **Bioforge /dt** | —.— | **89,95** |
| **Bundesliga Manager Hattrick /dt** | **74,95** | —.— |
| Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt | 49,95 | 49,95 |
| Colonization /dt | 89,95 | 89,95 |
| Comanche + Missionen /dt | 66,95 | 63,95 |
| **Comanche 2.0 vs Werewolf** | —.— | **69,95** |
| **Command & Conquer /dt** | —.— | **89,95** |
| **Crusade /dt** | —.— | **88,95** |
| Cyberia /dt | —.— | 69,95 |
| **Dark Forces /dt** | —.— | **72,95** |
| Das Amt /dt | 88,95 | 92,95 |
| Das Schwarze Auge /dt | 39,95 | 39,95 |
| **Das Schwarze Auge 2 /dt** | **76,95** | **76,95** |
| **Der Reeder /dt** | —.— | **79,95** |
| Descent | 69,95 | 69,95 |
| Desert & Jungle Strike /dt | —.— | 44,95 |
| Die Siedler /dt | 67,95 | —.— |
| **Die total verrückte Rallye /dt** | —.— | **36,95** |
| Die total ver. Rallye + Game Pad /dt | —.— | 49,95 |
| Discworld /dt | 76,95 | 85,95 |
| Doppelpass /dt | 79,95 | 79,95 |
| Dungeon Master 2 /dt | —.— | 79,95 |
| **Fade to Black /dt** | —.— | **89,95** |
| FIFA International Soccer /dt | 64,95 | 69,95 |
| First Encounters /dt | 79,95 | 85,95 |
| Flight of the Amazon Queen /dt | 85,95 | 84,95 |
| Flight Unlimited /dt | —.— | 89,95 |
| **Full Throttle /dt** | —.— | **69,95** |
| **FX Fighter** | —.— | **73,95** |
| Hanse - Die Expedition /dt | 41,95 | —.— |
| Hattrick /dt | —.— | 84,95 |
| **Hi-Octane /dt** | —.— | **88,95** |
| Hollywood Pictures /dt | 79,95 | 79,95 |
| Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt | 51,95 | 79,95 |
| **Jagged Alliance /kompl. dt.** | —.— | **92,95** |
| King´s Quest Edition 1-6 /dt | —.— | 89,95 |
| King´s Quest 7 /dt | —.— | 89,95 |
| Legend of Kyrandia 3 /dt | —.— | 79,95 |
| Little Big Adventure /dt | —.— | 89,95 |
| Lords of the Realm /dt | 63,95 | 63,95 |
| Lost Eden /dt | —.— | 79,95 |
| Machiavelli /dt | —.— | 89,95 |
| **Magic Carpet & Data CD /dt** | —.— | **89,95** |
| **Magic Carpet 2 /dt** | —.— | **79,95** |
| Master of Magic /dt | 89,95 | 89,95 |
| **Mechwarrior 2** | —.— | **85,95** |
| **Micro Machines 2 /dt** | **64,95** | **72,95** |
| Myst /dt | —.— | 69,95 |
| NASCAR Racing /dt | 76,95 | 84,95 |
| NASCAR Racing Track Pack /dt | —.— | 42,95 |
| **NBA Live 95 /dt** | —.— | **89,95** |
| **Nectaris /dt** | **42,95** | —.— |
| **Need for Speed /dt** | —.— | **79,95** |
| NHL Hockey 95 /dt | —.— | 79,95 |
| Oldtimer /dt | 46,95 | 49,95 |
| **Panzer General /dt** | **82,95** | **79,95** |
| **Perfect General 2 /dt** | —.— | **79,95** |
| Phantasmagoria /dt | —.— | V.mö. |
| Pinball Dreams & Fantasies /dt | 62,95 | —.— |
| Pinball Fantasies de Luxe /dt | —.— | 61,95 |
| **Pitfall (Windows 95)** | —.— | **79,95** |
| **Primal Rage /dt** | —.— | **85,95** |
| Prisoner of Ice /dt | —.— | 89,95 |
| **Psycho Pinball /dt** | **64,95** | **72,95** |
| Sam & Max /dt | —.— | 79,95 |
| **Shanghai Great Moments** | —.— | **84,95** |
| Sim City 2000 Collection /dt | —.— | 99,95 |
| Sim Isle | —.— | 85,95 |
| **Sim Tower /dt** | **74,95** | **74,95** |
| **Simon the Sorcerer 2 /dt** | **79,95** | **79,95** |
| Space Quest Edition 1-5 /dt | —.— | 99,95 |
| **Space Quest 6 /dt** | —.— | **82,95** |
| **Star Trek N.G. "A final Unity" /dt** | —.— | **99,95** |
| **Star Trek Omnipedia** | —.— | **89,95** |
| Star Trek Technical Manual | —.— | 89,95 |
| Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt | —.— | 79,95 |
| **Super Street Fighter 2 Turbo /dt** | **67,95** | **67,95** |
| Tie Fighter / kompl. dt | 73,95 | —.— |
| **Tie Fighter Mission Disk. /dt** | **29,95** | —.— |
| Theme Park /dt | 79,95 | 79,95 |
| Transport Tycoon /dt | 89,95 | 89,95 |
| Transport Tycoon World Editor /dt | 33,95 | 33,95 |
| **U.S. Navy Fighters Gold /dt** | —.— | **89,95** |
| **U.S. Navy Fighters Mission Disk. /dt** | —.— | **39,95** |
| **Vollgas /dt** | —.— | **V.mö.** |
| Warcraft /dt | 85,95 | 85,95 |
| Warcraft 2 /dt | —.— | V.mö. |
| **Whale´s Voyage 2 /dt** | —.— | **79,95** |
| **Wing Commander 3 /dt** | —.— | **99,95** |
| Woodruff and the Schnibble of A. /dt | —.— | 84,95 |
| **X-Com /dt** | **89,95** | **89,95** |
| X-Wing Compilation /dt | 73,95 | 66,95 |

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

**Bachler Computersoftware**

## MEGA - HITS

| | |
|---|---|
| **Apache Longbow /dt** | 79,-- CD |
| **Ascendancy /dt** | 85,-- CD |
| **Battle Isle 3 /dt** | 79,-- CD |
| **Bund. Manager Hattrick /dt** | 75,-- PC |
| **Command & Conquer /dt** | 89,-- CD |
| **Dark Forces /dt** | 73,-- CD |
| **Full Throttle /dt** | 69,-- CD |
| **Magic Carpet 2 /dt** | 79,-- CD |
| **Mechwarrior 2** | 85,-- CD |
| **Need for Speed /dt** | 79,-- CD |
| **Simon the Sorcerer 2 /dt** | 79,-- CD |
| **Star Trek Next Gener. /dt** | 99,-- CD |

## ZUBEHÖR

| | |
|---|---|
| *2-Player Joystick-Kabel analog* | *19,95* |
| *Gravis analog Joystick PC* | *48,95* |
| *Gravis analog Joystick Pro PC* | *64,95* |
| *Gravis Game Pad PC* | *38,95* |
| *WingMan Extreme Joystick* | *89,95* |

## Sonder-Angebote:

| | Disk. | CD |
|---|---|---|
| 7th Guest /dt | —.— | 22,95 |
| Day of the Tentacle /dt | —.— | 32,95 |
| Der Patrizier /dt | 46,95 | 39,95 |
| Dragonsphere /dt | —.— | 39,95 |
| Dune 2 | 28,95 | 35,95 |
| F-15 Strike Eagle 3 /dt | 39,95 | 39,95 |
| Fields of Glory /dt | 39,95 | 39,95 |
| Formula 1 Grand Prix /dt | 39,95 | 39,95 |
| Great Courts 2 /dt | —.— | 21,95 |
| Gunship 2000 /dt | 39,95 | 39,95 |
| Indiana Jones 3 /dt | 36,95 | 36,95 |
| Indy Car Racing /dt | —.— | 29,95 |
| Lands of Lore /dt | —.— | 35,95 |
| Legend of Kyrandia 2 /dt | —.— | 35,95 |
| M1 Tank Platoon /dt | 26,95 | 24,95 |
| Master of Orion /dt | 39,95 | 39,95 |
| NHL Hockey | 32,95 | 29,95 |
| Noctropolis /dt | —.— | 29,95 |
| PGA Tour Golf /dt | —.— | 29,95 |
| Pirates! Gold /dt | 39,95 | 39,95 |
| Privateer /dt | —.— | 29,95 |
| Railroad Tycoon /dt | —.— | 35,95 |
| Rebel Assault /dt | —.— | 32,95 |
| Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt | je 36,95 | 36,95 |
| Silent Service 2 /dt | —.— | 35,95 |
| SSN-21 Seawolf /dt | —.— | 29,95 |
| Street Fighter 2 /dt | 25,95 | —.— |
| Strike Commander /dt | —.— | 29,95 |
| Subwar 2050 /dt | 39,95 | 39,95 |
| Syndicate Plus /dt | —.— | 29,95 |
| System Shock /dt | —.— | 29,95 |
| Taskforce 1942 /dt | 39,95 | 39,95 |
| UFO /dt | 39,95 | 39,95 |
| Ultima Underworld 1 & 2 /dt | —.— | 29,95 |
| Ultima 7 Compilation /dt | —.— | 29,95 |
| Wing Commander 1 o. 2 | je 29,95 | 29,95 |

**So**
**könnt Ihr gleich bestellen:**
*Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.*

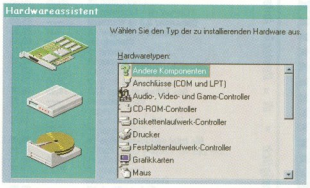
**Postfach 1113 • 46361 Bocholt  Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt**




Hardware-Anpassung unter Windows 95

# DER INSTALLATOR

**Wer dachte, daß der Umstieg vom alten auf das neue Windows problemlos funktioniert, wird leider oft eines besseren belehrt. Doch die meisten Hardware-Tücken lassen sich durchs Wühlen in den richtigen Menüs schnell beheben.**




Die Installation von Windows 95 ist in den meisten Fällen kein Problem... aber was tut man, wenn man zu den weniger Begünstigten zählt? Da hakt es mit der neuen Soundkarte, das CD-ROM funktioniert nicht und die Grafikkarte kommt über Standard-VGA nicht hinaus. Da hilft Ihnen die schöne neue Oberfläche nichts, nur der Weg in die Tiefen des Systems bringt Sie noch weiter. Ein alter Bekannter aus Windows 3.1-Zeiten bietet für fast alle Hardware-Wehwehchen seine Hilfe an: die »Systemsteuerung«.

## Systemsteuerung und Gerätemanager

Die Systemsteuerung erreichen Sie über den Ordner »Arbeitsplatz«. Da dieses Programm besonders am Anfang der Arbeit mit Windows 95 dauernd gebraucht wird, sollten Sie sich eine Verknüpfung davon auf den Desktop ziehen. Öffnen Sie dazu den Ordner »Arbeitsplatz« und ziehen dann mit der Maus das Icon »Systemsteuerung« auf den Desktop.

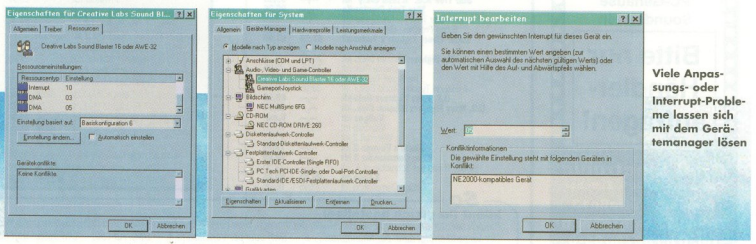
Der erste Schritt, wenn irgend etwas nicht funktioniert, ist ein Doppelklick auf das System-Icon. Hinter diesem Icon verbergen sich vier Menüs. Das standardmäßig angezeigte Menü hilft bei der Fehlersuche nicht weiter. Hier erfahren Sie nur, welche Version von Windows installiert ist, welchen Rechner Sie haben und wie Sie heißen – alles in allem nicht besonders nützlich. Richtig zur Sache geht es im zweiten Menü: dem Gerätemanager.

Im Gerätemanager ist alles verzeichnet, was Windows 95 über das System weiß, auf dem es installiert ist. Sie sehen eine Liste mit den verschiedenen Peripherie-Geräten. Um sich eine Gruppe genauer anzusehen, klicken Sie auf das Pluszeichen vor der Gruppe. Daraufhin listet Windows 95 sämtliche installierten Geräte schön säuberlich auf.

Sie können auf den ersten Blick erkennen, ob Windows 95 irgendwelche Schwierigkeiten mit der betreffenden Hardware hat. Ist die Hardware grundsätzlich funktionstüchtig und liegt nur im Clinch mit einem anderen Gerät, etwa durch einen Interrupt- oder Adressenkonflikt, erscheint ein Ausrufezeichen auf gelben Grund vor seinem Namen. Diese Konflikte treten häufig auf, wenn man ein Gerät aus Versehen mehr als einmal installiert hat.

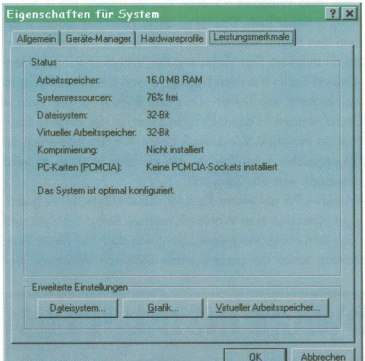
Wenn Sie wissen wollen, wie ein bestimmtes Gerät konfiguriert ist (etwa die Interrupts einer Soundkarte), markieren Sie den jeweiligen Eintrag und klicken auf »Eigenschaften«. Ein neues Menü informiert Sie dann genau über die verwendeten Treiber, Interrupts, DMA-Kanäle und Basis-Adressen. Wenn Sie »drucken« wählen, bekommen Sie eine Liste mit sämtlichen Informationen zu allen Geräten auf Papier geliefert – durchaus praktisch.

Um die Einstellungen eines bestimmten Gerätes zu justieren, markieren Sie einfach den entsprechenden Wert und klicken dann auf »Einstellungen ändern«. So können Sie beispielsweise den Interrupt Ihrer Soundkarte anpassen. Windows 95 achtet automatisch darauf, daß Sie keine Werte eintragen, die sich nicht mit dem System verstehen. Liegt bei einer Ein-




**Viele Anpassungs- oder Interrupt-Probleme lassen sich mit dem Gerätemanager lösen**

stellung ein Konflikt vor, bekommen Sie eine Warnung in einer Textbox angezeigt. Das nächste Menü enthält die Hardware-Profile. Mit diesen Profilen können sich mehrere Leute einen Rechner teilen und dabei sogar mit verschiedener Hardware arbeiten. Um ein neues Profil anzufertigen, kopieren Sie das bestehende Profil durch einen Klick auf den Button »kopieren«. Wählen Sie anschließend einen neuen Namen für Ihre individuelle Konfiguration.




**Windows 95 sollte unbedingt im 32-Bit-Modus laufen**

Das letzte Menü, »Leistungsmerkmale«, hat einige versteckte Funktionen. Auf dem ersten Schirm erhalten Sie Mitteilung darüber, wie das System konfiguriert ist. Die Alarmglocken sollten läuten, wenn hier Windows 95 anzeigt, daß es im 16-Bit-Modus arbeitet. Das kann eine harmlose Ursache haben. Oft ist es nur ein Treiber, den Windows in der CONFIG.SYS gefunden hat und für den das System keine 32-Bit-Version bereithält. In diesem Fall kann man schon Abhilfe schaffen, wenn man sich in den entsprechenden Mailboxen umschaut, ob man nicht einen neuen Treiber für dieses Gerät auftreibt. Weist Windows 95 hingegen darauf hin, daß nicht im 32-Bit-Modus gearbeitet werden kann, weil der Master-Boot-Record verändert wurde, ist Vorsicht angesagt. In diesem Fall erhalten Sie die Meldung, daß es sich möglicherweise um einen Virus handeln könnte.

Nehmen Sie diesen Verdacht unbedingt ernst und überprüfen Sie Ihre Festplatte mit einem Virenscanner neueren Datums. Der NYB-Virus beispielsweise verhindert den 32-Bit-Modus. Zudem werden mit diesen Virus auf der Platte einige CD-ROM-Laufwerke nicht mehr richtig von Windows 95 erkannt. Da man ja nicht ständig in der Systemsteuerung unterwegs ist, ist es nützlich zu wissen, daß sich dieser Virus auch noch auf eine andere Art bemerkbar macht: Animierte Mauszeiger zeigen keine Animationen mehr.

Auf der unteren Hälfte des Bildschirms »Leistungsmerkmale« befinden sich drei weitere Buttons: »Dateisystem«, »Grafik«


DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

Das Original

| Artikel | 3,5" | CD |
|---|---|---|
| 11th Hour | - | 99,95* |
| 1944 Across the Rhine | - | 109,95 |
| 3D Lemmings | - | 89,95* |
| Aces of the Deep | 99,95 | 99,95 |
| Aces of the Deep Mission | 49,95 | - |
| Action Soccer | LV. | 89,95 |
| Allied General (Panzer General 2) | - | LV. |
| Alone in the Dark 3 | - | 99,95 |
| America 1861-65 (Civil War) | - | 99,95 |
| Another Longbow | - | 89,95 |
| Ascendancy | - | 89,95* |
| Azarael's Tear | - | LV. |
| Aztec: Empires of Blood | - | 99,95* |
| Battle Isle 2 | 89,95 | 89,95 |
| Battle Isle 2 Data | - | 59,95 |
| Battle Isle 3 | - | 99,95* |
| Battlecruiser 3000 | LV. | LV. |
| Battlegroud Ardennes | - | LV. |
| Bazooka Sue | 89,95* | 89,95* |
| Bingl | 89,95 | 89,95* |
| Biotorge | - | 89,95 |
| Blitzkrieg (Screamer) | - | LV. |
| Blood Bowl | 89,95 | 89,95 |
| Bundesliga Manager 3 | 89,95 | - |
| Bundesliga M. 3 Supporter | 59,95 | 59,95 |
| Buried in Time | - | 89,95 |
| Burning Steel 3 | - | 99,95 |
| Caesar 2 | - | LV. |
| Caribbean Disaster | 89,95* | 89,95* |
| Civilist | - | LV. |
| Clockwerx | LV. | LV. |
| Colonization | - | 99,95 |
| Command & Conquer | - | 99,95 |
| Conqueror | - | LV. |
| Conquest of the New World | - | LV. |
| Crusade | - | 89,95 |
| Crusader | - | 99,95* |
| Cyberrnage | - | 99,95* |
| D-Day | - | LV. |
| Dancules | - | 89,95* |
| Dark Forces | - | 79,95 |
| Dark Sun 2 | 89,95 | 89,95 |
| Das Hexagonkartell | - | LV. |
| Death Gate | - | 89,95 |
| Der Druidenzirkel | - | 89,95* |
| Der Reeder | - | 89,95 |
| Descent | - | 89,95 |
| Discworld | 79,95 | 89,95 |
| Druid Daemons of the mind | - | 99,95* |
| DSA 2 - Sternenschwel | 89,95 | 89,95 |
| Dungeonkeeper | - | LV. |
| Dungeonmaster 2 | 99,95* | 99,95 |
| Earth Siege | 99,95 | 99,95 |
| Earth Siege Data | 59,95 | 59,95 |
| Elixabeth | - | 89,95* |
| Elite 2 | 89,95 | 89,95 |

| Artikel | 3,5" | CD |
|---|---|---|
| Evil Eye of Balor | - | LV. |
| Eye of Beholder Deluxe (1-3) | - | 99,95 |
| Exploration | - | LV. |
| Fade to Black | - | 99,95* |
| FIFA Soccer | 79,95 | 89,95 |
| FIFA Soccer '96 | - | 99,95* |
| Flight Unlimited | - | 99,95 |
| Formula One GP 2 | - | 99,95* |
| Front Page Sports Football'95 | - | 99,95 |
| Front Page Sports Baseball'95 | 89,95 | 99,95 |
| FS 5.0 Div. Szenaries | ab 49,95 | - |
| FS 5.1 | 89,95 | 89,95 |
| Full Throttle (Vollgas) | - | 89,95 |
| FX-Fighter | - | 99,95 |
| Gene Wars | - | LV. |
| Genie of the Gods | - | 99,95 |
| Hanseer of the Gods | - | 99,95 |
| Hardball 4 | - | 99,95 |
| Harvester | - | 99,95* |
| Heart of Darkness | - | LV. |
| Hell: A Cyberpunk | - | 99,95 |
| Jagged Alliance | - | 99,95 |
| Jewels of the Oracle | - | 99,95 |
| Kaiser Deluxe | - | 69,95 |
| Kings Quest Deluxe (1-6) | - | 99,95 |
| Kings Quest 7 (Windows) | - | 99,95 |
| König der Löwen | 79,95 | - |
| Knights of Xentar | LV. | 99,95 |
| Lands of Lore 2 | - | LV. |
| Larry Deluxe (1-6) | - | 99,95 |
| Last Dynasty | - | 99,95 |
| Legend of Kyrandia 3 | - | 89,95 |
| Little Big Adventure | - | 99,95 |
| Lords of Midnight | - | 89,95 |
| Lords of the Realm | 79,95 | 79,95 |
| Lost Eden | - | 89,95 |
| Magic Carpet inkl. Data | - | 99,95 |
| Magic Carpet 2 | - | 99,95* |
| Magic the Gathering | - | LV. |
| Master of Magic | 99,95 | 99,95 |
| Mechwarrior 2 | 99,95* | 99,95 |
| Menzoberranzan | 89,95 | 89,95 |
| Micro Machines 2 | 79,95 | 79,95 |
| Might & Magic Heroes | - | 99,95* |
| Millenia | - | LV. |
| Miracle | - | 99,95* |
| Myst | - | 99,95 |
| Nascar Racing | 89,95 | 89,95 |
| Nascar Racing Trackpack | 59,95 | 59,95 |
| Navy Strike | 99,95* | 99,95* |
| NBA Live | - | 99,95 |
| Need for Speed | LV. | LV. |
| NHL Hockey '95 | 89,95 | 89,95 |
| NHL Hockey '96 | - | 99,95* |
| Nibelungen | 89,95* | 99,95* |
| Panzer General | 89,95 | 89,95 |
| Perfect General II | - | 99,95 |
| PGA Golf '96 | - | LV. |

| Artikel | 3,5" | CD |
|---|---|---|
| Phantasmagoria | - | 109,95 |
| Pinball Fantasies Deluxe | - | 69,95 |
| Pinball Illusions | 79,95* | 79,95* |
| Pole Position | - | LV. |
| Prisoner of Ice | - | 99,95 |
| Ravenloft II (Stone Prophet) | - | 89,95 |
| Rebel Assault | - | 39,95 |
| Shanara | - | LV. |
| Silent Hunter | - | LV. |
| Sim City 2000 CD Collection | - | 109,95 |
| Sim Tower | 89,95 | 89,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | 89,95 | 89,95 |
| Slip Stream 5000 | 79,95 | 79,95 |
| Space Marines | - | LV. |
| Space Quest Deluxe (1-5) | - | 99,95 |
| Space Quest 6 | - | 99,95 |
| Star Crusader | 39,95 | 39,95 |
| Star Trek - A Final Unity* | - | 99,95 |
| Star Trek - Collectors Edition | - | 99,95 |
| Star Trek - Interactive Guide | - | 99,95 |
| Star Trek - Omnipedia | - | 99,95 |
| Steel Panthers | 89,95* | 89,95 |
| Stonekeep | - | 99,95* |
| SU-27 Flanker | - | 89,95* |
| System Shock | 89,95 | 89,95 |
| Tank Commander | - | 99,95 |
| Terminal Velocity (Vollversion) | 89,95 | 89,95 |
| The Dig | - | LV. |
| The Hive | - | LV. |
| The Indestructibles | - | LV. |
| Theme Hospital | - | LV. |
| Theme Park | 89,95 | 89,95 |
| Thunder Scape | 89,95* | 89,95* |
| Ticonderoga | - | 99,95 |
| Tie Fighter | 79,95 | LV. |
| Tie Fighter Data | 39,95 | - |
| Tony Larussa Baseball 3 | - | LV. |
| Top Gun | - | 99,95* |
| Transport Tycoon | 99,95 | 99,95 |
| Ultima Underworld 1 + 2 | - | 39,95 |
| Under a Killing Moon | - | 109,95 |
| Urotsukidoji | - | 59,95 |
| Urban Decay | - | LV. |
| US Navy Fighters | - | 99,95 |
| US Navy Fighter Data | - | 49,95 |
| Virtual Pool | - | 99,95 |
| Vollgas (Full Throttle) | - | 89,95 |
| Warcraft | 99,95 | 99,95 |
| Warcraft 2 | - | LV. |
| Werewolf vs. Comanche | - | 89,95 |
| Weird War III | - | 99,95* |
| Wing Commander 3 | - | 119,95 |
| Wings of Glory | - | 89,95 |
| Witchhaven | - | LV. |
| X-Com (UFO 2) | 99,95 | 99,95 |
| X-Wing | 99,95 | 99,95 |

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.




TOP HIT auf CD
Command & Conquer
U.S. und deutsch lieferbar
99,95 DM



Sony Playstation
599,– DM
alle bisher erschienenen Titel ab Lager lieferbar

Fordern Sie unsere Preisliste und unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS VISA EUROCARD MasterCard

Laden Berlin

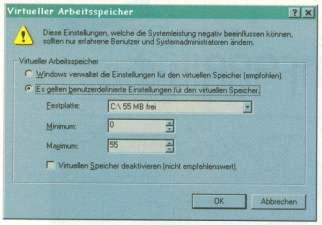
Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwarentempel

10 – 18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr. Sicherheitskarton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8 – DM Versandkosten. Der Versand erfolgt nach Eurer Wahl entweder mit Post oder mit UPS. Wir garantieren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 11.9.95. Seid Ihr in Berlin, besucht bitte unseren Laden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.




**Selbst mit 16 MByte RAM kommen Sie kaum ohne virtuellen Speicher aus**

und »Virtueller Arbeitsspeicher«. Unter »Dateisystem« lassen sich die Read-ahead-Caches für Festplatte und CD-ROM einstellen. Die Werte sollten im Interesse der Geschwindigkeit so hoch wie möglich eingestellt sein. Im Untermenü »Grafik« können Sie einstellen, wie stark Windows 95 auf die Performance Ihrer Grafikkarte Einfluß nehmen darf. Treten bei Ihrem System häufig Grafikfehler und Abstürze auf, verringern Sie diesen Wert probehalber.

Mit großer Vorsicht sind die Einstellungen unter »Virtueller Arbeitsspeicher« zu behandeln. Schalten Sie die Verwaltung auf keinen Fall ab, da sonst Rechner mit weniger als 24 MByte Arbeitsspeicher schon Probleme bekommen, Windows 95 überhaupt zu starten.

## Swapp-Alarm: Windows giert nach RAM

Manchmal wünscht man sich schon bald sein altes Windows 3.1 zurück. Der Grund? Das neue Windows kommt einem viel zu lahm vor. Die Ursache ist ganz einfach: Windows 95 hat einen größeren Bedarf an Hauptspeicher, als sich selbst die abgefeimtesten Spieleentwickler von ihren Kunden zu verlangen trauen. Ja, richtig, Microsoft hat tatsächlich versprochen, daß Windows 95 auch auf Maschinen mit 4 MByte Hauptspeicher läuft. Das tut es auch. Jedenfalls dann, wenn man den Begriff »laufen« im Sinne von »nicht ganz stillstehend« definiert. Das Verhalten, das Windows 95 auf einem 4-MByte-Rechner an den Tag legt, ist von Geschwindigkeit so weit entfernt, wie Solitär von einem Ballerspiel. Der einzige Grund, warum es dennoch funktioniert, ist der virtuelle Speicher. In ihn packt Windows 95 alles, für das momentan im Hauptspeicher kein Platz ist. Mit anderen Worten: es wird geswappt, was das Zeug hält.

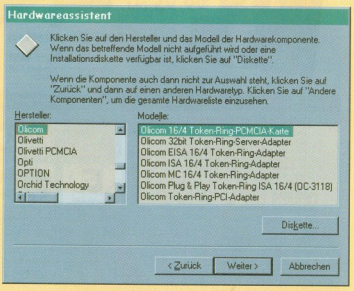
Windows 95 auf einem Rechner mit 4 MByte dürfte geduldigste Gemüter zum Wahnsinn treiben. Selbst 8 MByte sind noch kein reines Vergnügen, zieht sich doch bei dieser Ausstattung schon der ganz normale Start von Windows über



# SO GEHT'S: NEUE HARDWARE INSTALLIEREN

Die Installation neuer Hardware beginnt im Prinzip schon beim Computer-Händler. Die Frage, ob das entsprechende Teil auch wirklich von Windows 95 explizit unterstützt wird, kann einem viel Ärger ersparen. Abzuraten ist von allen Geräten, die man nur mit alten Treibern aus Windows 3.1-Zeiten zum Laufen bringt. Die Verwendung von 16-Bit-Treibern führt zwangsläufig dazu, daß Windows 95 nur noch im langsamen Kompatibilitäts-Modus läuft.

Hat man die neue Hardware eingebaut, sollte man grundsätzlich erst einmal versuchen, ob Windows 95 automatisch damit zurechtkommt. Bei den meisten Grafikkarten ist das der Fall. Sie müssen sich nicht darum kümmern, welcher Chip darauf steckt; Windows installiert automatisch die richtigen Treiber. Startet Windows 95 nach dem Einbau der neuen Hardware, ohne diese zu erkennen, muß man selber Hand anlegen.




In der Systemsteuerung befindet sich das richtige Programm dafür. Es steckt hinter dem Icon »Hardware«. Zunächst sollten Sie Windows 95 anweisen, selbständig nach der neuen Hardware zu suchen. Klicken Sie dafür einfach auf »weiter«. Etwas Geduld ist jetzt gefragt. Windows 95 kann sich durchaus satte 10 Minuten lang mit der Suche nach neuer Hardware beschäftigen. Zieht sich die Angelegenheit allerdings deutlich länger als eine Viertelstunde hin, riecht es nach Absturz: Dann können Sie den Rechner getrost ausschalten.

Führt die Automatik nicht zum Erfolg, bleibt nur noch das eigenhändige Suchen nach dem entsprechenden Treiber. Aktivieren Sie dazu unter »Hardware« die Option »nein«, wenn gefragt wird, ob nach neuer Hardware gesucht werden soll. Aus der daraufhin erscheindenden Liste wählen Sie das entsprechende Gerät aus. Anschließend müssen Sie nur noch den Hersteller und die Typenbezeichnung auswählen und der Treiber wird installiert.

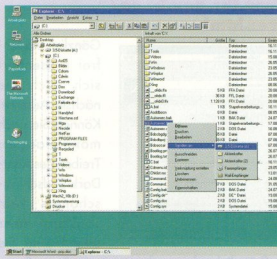
Für den Fall, daß es sich um ein Gerät handelt, das nicht zu einer der Gruppenbezeichnungen in der Liste paßt, wählen Sie »Andere Komponenten«. Unter diesem Punkt finden Sie eine komplette Aufstellung aller Geräte, für die Treiber vorrätig hat. Über den Button »Diskette« lassen sich hier auch Geräte installieren, für die der Hersteller bereits einen eigenen Windows 95 Treiber mitgeliefert hat.

mehrere Minuten hin. Selbst Maschinen mit 16 MByte darf man nicht allzuviel zumuten. Wer viel mit mehreren Programmen zur gleichen Zeit arbeitet und vielleicht noch nebenher ein Spiel in der DOS-Box laufen hat, wird den Speicher schnell aufbrauchen. Auch dann ist wieder emsiges Swappen angesagt.

Deutlich ruhiger wird es für die Festplatte, wenn man 24 oder 32 MByte RAM im Rechner stecken hat. Ist soviel Speicher installiert, führt nicht mehr jeder Aufruf eines kleinen Programms zu wildem Sägen der Festplatte.

**(Dirk Schuster/hl)**

## DER WINDOWS-EXPLORER



**Eine der Haupt-Schaltzentralen in Windows 95 ist der »Explorer«. Diese Weiterentwicklung des alten Datei-Managers hat es in sich.**

**Starten Sie den Explorer über »Start«-Button, das Verzeichnis »Programme« und schließlich »Windows-Explorer«. Im linken Fenster sind sämtliche Laufwerke, Ordner und Netzwerkverbindungen zu sehen. Im rechten Fenster sehen Sie den Inhalt des gewählten Ordners. Ein Pluszeichen neben dem Ordner-Symbol zeigt an, daß sich unter diesem Ordner noch weitere befinden. Ein Klick auf das Pluszeichen öffnet die nächste Ebene.**

**Grundsätzlich hat sich an der Funktion gegenüber des Datei-Managers nichts geändert. Allerdings sind eine Menge neuer Möglichkeiten hinzugekommen. Die auffälligste Änderung ist auf den ersten Blick, daß jede Datei mit einem kleinen Icon versehen wurde. Das Icon zeigt die Anwendung an, mit der die Datei verknüpft ist. So läßt sich beispielsweise eine Word-Datei wesentlich schneller auffinden als über die Datei-Endung.**

**Keine Angst, wenn beim herumprobieren mal etwas schiefgeht: In der Button-Leiste finden Sie eine Funktion, mit der Sie alle Aktionen rückgängig machen können. Klicken Sie dazu einfach auf den Knopf mit dem verdrehten Pfeil und der letzte Vorgang wird zurückgenommen. Das funktioniert auch, wenn Sie eine Datei verschoben, kopiert oder den dazugehörigen Ordner umbenannt haben.**

**Die zweite Neuerung betrifft die Maus: Endlich bekommt die rechte Maustaste auch außerhalb von Spielen einen Sinn. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf eine Datei, öffnet sich ein kontextsensitives Menü. Je nachdem, um was für eine Datei es sich handelt, sind die Möglichkeiten unterschiedlich. Bei Text-Dateien können Sie z.B. über dieses Menü eine Schnellansicht aktivieren, mit der Sie die Datei anschauen können, ohne extra die Anwendung zu laden.**

**Dieser »Explorer«-Kasten sollte eigentlich schon in der letzten Ausgabe erscheinen. Doch ein nettes kleines DTP-Fehlerchen verwandelte ihn in PC Player 10/95 zu einem schön anzusehenden, aber von jeglichem Text befreiten Notizzettel. Wir bitten um Nachsicht.**


☎08 31-511 67-0
TELEFAX 0831/51167-1
Compuserve 100106,3111
✉ Game It! - 87488 Betzigau

# Game It!

Preisknaller
(solange der Vorrat reicht!)

| | |
|---|---|
| 7th Guest | 24,95 |
| Ben. a Steel Sky | 24,95 |
| Campaign | 19,95 |
| Cyberrace | 19,95 |
| Flight o. t. Intruder | 19,95 |
| Harpoon | 19,95 |
| High Command | 19,95 |
| Indy Car Racing | 24,95 |
| Maniac Mansion 2 | 29,95 |
| Napoleonics | 24,95 |
| Patriot | 19,95 |
| Populous 2/Power. | 29,95 |
| Silent Service 2 | 19,95 |
| Space Shuttle | 19,95 |
| Stunt Driver | 19,95 |
| Syndicate Plus | 29,95 |
| Team Yankee | 19,95 |
| Tornado | 19,95 |
| Walls of Rome | 19,95 |
| War in the Gulf | 19,95 |
| Wing Comm. 2 | 29,95 |
| Worlds of Legend | 19,95 |

Knallhart kalkuliert - Unsere

## TOP 10

| | |
|---|---|
| Battle Isle 3* | 74,95 |
| Command & Conquer* | 84,95 |
| Dungeon Master II | 79,95 |
| Full Throttle / Vollgas* | 62,95 / 77,95 |
| Magic Carpet 2* | 79,95 |
| Mechwarrior 2 e / dt.* | 69,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | 72,95 |
| Space Quest 6* | 74,95 |
| Star Trek Next Gen. e/d | 79,95 / 89,95 |

**Windows 95 179,95**
Update CD/3,5"

Wir vertreiben keine "Erotik" und keine indizierten Spiele!

## CD ROM

| | |
|---|---|
| **11th Hour*** | **84,95** |
| A IV Networks | 84,95 |
| Aces of the Deep | 74,95 |
| Aces o.t. Deep Data | 39,95 |
| Across the Rhine | 89,95 |
| Action Soccer | 67,95 |
| Air Havoc Contr. | 64,95 |
| Amerika/Civil War | 69,95 |
| Apache Longbow | 69,95 |
| **Ascendancy*** | **74,95** |
| Battle Isle 2 & Data | 69,95 |
| Bing* | 64,95 |
| **Bioforge** | **79,95** |
| Bloodwings | 79,95 |
| Buried in Time | 79,95 |
| **Civ Net** | **79,95** |
| Command&Conq. | 84,95 |
| Crusade | 79,95 |
| Crusader* | 89,95 |
| **Dark Forces** | **69,95** |
| Der Reeder | 69,95 |
| **Der Seelenturm** | **69,95** |
| **DescentJewel** | **59,95** |
| Desert+Jungle Str. | 44,95 |
| Discworld | 79,95 |
| Dungeon Master 2 | 82,95 |
| Elite 3 (neue Vers.) | 79,95 |
| **Fade to Black** | **89,95** |
| Fl. Commander 2 | 64,95 |
| Fl. o.t. Amazon Qu. | 74,95 |
| **Formula One GP** | **a.A** |
| Full Throttle | 62,95 |
| FX Fighter Lim. Ed. | 72,95 |
| Hattrick (Ikarion) | 74,95 |
| **Hawkings: Zeit** | **79,95** |
| Hi Octane | 79,95 |
| Inordinate Desire | 79,95 |
| Jagged Alliance dA | 69,95 |
| Jagged Alliance dt. | 84,95 |
| Jewels of the Oracle | 79,95 |
| **King's Quest VII** | **59,95** |
| Kingdoms of Germ. | 49,95 |
| **Kyrandia 3** | **72,95** |
| Last Dynasty | 77,95 |
| Little Big Adventure | 89,95 |
| Mad News | 64,95 |
| Magic Carpet PLUS | 84,95 |
| Magic Carpet Data | 34,95 |
| **Magic Carpet 2*** | **89,95** |
| Marco Polo | 59,95 |
| Masters of Magic | 84,95 |
| Mechwarrior 2 | 77,95 |
| Micro Machines 2 | 64,95 |
| **Myst, neu dt.** | **64,95** |
| Nascar Racing | 74,95 |
| Nascar Track Pack | 37,95 |
| **NBA Live 95** | **79,95** |
| Need for Speed | 84,95 |
| NHL Hockey | 74,95 |
| **Panzer General** | **64,95** |
| Paparazzi | a.A. |
| PC Games Cheat | 24,95 |
| - immer gewinnen - | |
| **Perfect General** | **269,95** |
| Pinball Illusions | 59,95 |
| Pinball Mania | 54,95 |
| Pinball Wizard | 64,95 |
| **Pitfall Win** | **79,95** |
| **Primal Rage** | **79,95** |
| Prisoner of Ice | 79,95 |
| **Phantasmagoria** | **79,95** |
| Psycho Pinball | 64,95 |
| Ravenloft 2 | 69,95 |
| **Rebel Assault** | **29,95** |
| Shanghai Gr. Mom. | 79,95 |
| **Silent Steel** | **99,95** |
| Sim City 2000 Coll | 82,95 |
| Sim Tower | 69,95 |
| Simon the Sorc. 2 | 72,95 |
| Space Marines | 74,95 |
| Space Quest I-V | 89,95 |
| Space Quest VI | 74,95 |
| **5 x STAR TREK** | |
| 25th Anniversary | 69,95 |
| Next Generation e. | 79,95 |
| Next Generation dt. | 89,95 |
| Omnipedia | 74,95 |
| Technical Manual e. | 69,95 |
| Sternenschweif | 69,95 |
| **SU 27** | **74,95** |
| Subwar 2050 | 74,95 |
| Sup. Streetfighter 2 | 59,95 |
| Tank Commander | 79,95 |
| Terminal Velocity | 64,95 |
| **Ticonderoga** | **79,95** |
| Total verr. Rallye | 64,95 |
| Ultima 1+2 Classic | 24,95 |
| Ultima 7 Classic | 74,95 |
| US Navy Fight. Plus | 89,95 |
| US Navy Fight. Dat. | 39,95 |
| **Virtual Pool** | **69,95** |
| **Vollgas*** | **77,95** |
| Warcraft | 74,95 |
| **Warcraft 2*** | **79,95** |
| **Warhammer*** | **74,95** |
| Warlords 2 Deluxe | 74,95 |
| Warriors | 64,95 |
| Werewo/Comanche | 69,95 |
| Whales Voyage II | 69,95 |
| **Wing Comm. 3** | **89,95** |
| Woodruff | 69,95 |
| **X-COM** | **79,95** |

## IBM 3,5"

| | |
|---|---|
| Aces of the Deep | 69,95 |
| Bing | 69,95 |
| Legionen (Win) | 59,95 |

## Golf

| | |
|---|---|
| Sensible Golf | 59,95 |
| PGA Tour Golf 96* | 79,95 |
| Links 386+ 2Kurse | 59,95 |
| **Links Kurse:** | |
| Banff | 29,95 |
| Big Horn | 49,95 |
| Castle Pines | 49,95 |
| Devil's Island | 49,95 |
| Firestone SVGA | 49,95 |
| Pebble Beach SVGA | 49,95 |
| Prairie Dune | 49,95 |
| Riviera | 49,95 |

## Flugsims

Liste "Flugsim" anfordern

| | |
|---|---|
| **Flight unlimited** | **74,95** |
| **Flugsim. 5.1 e** | **79,95** |
| FS 5 Designer Win | 64,95 |
| FS 5 Flight Shop | 79,95 |
| Reno (500 Scen.) | 24,95 |
| Europa 1 | 54,95 |
| Mittelgebirge | 44,95 |
| Nord-/Ostsee, HH | 44,95 |
| Rheinland/Ruhrg. | 44,95 |
| Frankfurt/Hassen | 44,95 |
| Berlin, Mitteldeut. | 44,95 |
| Süddeutschland | 44,95 |
| Grand Canon | 44,95 |
| **neue Scenery:** | |
| München Multimed. | 49,95 |

## Hardware

Liste "Zubehör" anfordern

| | |
|---|---|
| Gravis Gamepad | 34,95 |
| Gravis Analog | 39,95 |
| Gravis Analog Pro | 49,95 |
| **Gravis Firebird** | **99,95** |
| Gravis Phoenix | 159,95 |
| Ultrasound ACE | 169,95 |
| Ultrasound MAX | 279,95 |
| **CH Virtual Pilot** | **149,95** |
| **CH Pedals Pro** | **189,95** |
| SB 16 Value IDE | 169,95 |
| SB AWE 32 VE | 319,95 |
| **Dreitasten-Maus** | **39,95** |

Preise Stand 9.9.95 - * = noch nicht verfügbar am 9.9.
Nachnahmeversand: DM 10,90 + NN-Gebühr, ab DM 250,- frei
Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

# IRRES INTERNET

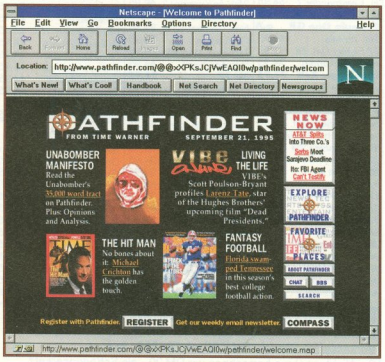
**Bananenpflanzer, Pulitzer-Preisverleiher, kanadische Bezirksregierungen – das World Wide Web ist eine Fundgrube für Liebhaber bizarr-nützlicher Online-Anlaufstellen.**

Immer mehr Firmen und Organisationen entdecken das Internet – darunter auch solche, die eigentlich gar nichts mit Computern zu tun haben. Sie alle haben die ungeheuren Wachstumsraten und Zukunftsaussichten des Nets und speziell des World Wide Web (WWW) im Visier und hängen sich mit eigenen Servern an den Zug an.

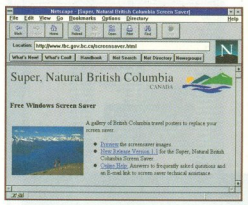
Dabei ist das Internet für die meisten kommerziellen Firmen noch ein Verlustgeschäft, außer Präsentation und Prestige läßt sich im Moment nichts gewinnen. Wir stellen Ihnen in dieser Ausgabe der Online-News einige interessante und ungewöhnliche Adressen vor, die sich aus der Masse der »sinnlosen« WWW-Seiten hervortun.

## http://www.pathfinder.com

Der Multimedia-Konzern Time Warner hat mittlerweile schon für so viele Zeitschriften, Filme und sonstige Objekte eigene Webseiten, daß eine Hauptseite mit schlauen Such- und Überblickfunktionen schon lange überfällig war. Der Pathfinder schließt diese Lücke; es kann einem bei soviel geballten Informationen fast schwindelig werden. Neben Rubriken wie Nachrichten, Unterhaltung, Sport oder Lernen finden sich illustre Namen wie Time Magazine, People, LIFE, Entertainment Weekly oder die Encyclopedia Britannica. Sogar Van Halen und »Batman Forever« haben ihre eigene Seite verpaßt bekommen. Kandidat für den »besonders abgedreht«-Preis ist die »O.J. Central«-Seite, die Schätze wie einen Jahreskalender inklusive der wichtigsten Daten und Termine im O.J. Simpson-Prozeß enthält.



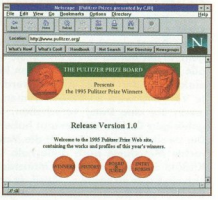

## http://www.tbc.gov.bc.ca/screensaver.html




Gänzlich kostenfrei präsentiert sich auch die nächste Adresse. Können Sie nach monatelangem Treiben des After-Dark-Bildschirmschoners kein Toastbrot mehr sehen? Sind Sie so gestreßt, daß Sie lieber heute als morgen in die endlosen Wälder Nordamerikas auswandern würden? Dann sind Sie ein Fall für den kostenlosen Bildschirmschoner, der auf der Homepage des Fremdenverkehrsvereins des kandadischen Staates British Columbia darauf wartet, auf die heimische Festplatte übertragen zu werden. Schon bald können Sie sich mit dem Anblick malerischer Landschaften über den alltäglichen Streß hinwegtrösten. In regelmäßigen Abständen sind auf der Homepage neue Bilder erhältlich, die sich in den Bildschirmschoner einbauen lassen.

## http://www.pulitzer.org

Hat das PC Player-Team für die sensationellen Enthüllungen im Bug-Report den diesjährigen Pulitzer-Preis gewonnen? Diese bange Frage beantwortet ein Besuch auf der Pulitzer-Webseite. Die neuesten Gewinner, die Geschichte hinter den Preisverleihungen, Leseproben und Teilnahmeformulare warten darauf, gelesen zu werden. Wer weiß, vielleicht schreiben Sie ja die preisgekrönte Story des nächsten Jahres? In diesem Jahr haben jedenfalls die Kollegen von der Los Angeles Times für ihre Berichterstattung über das 94er-Erdbeben gewonnen.



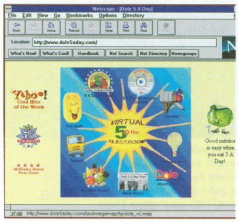
## http://www.amazon.com

Kritiker des Internets meinen, daß der Mensch durch die zunehmende Zeit, die er online vor dem Computer verbringt, mehr und mehr vereinsamt. Auch Geschäfte des täglichen Alltags könnten schon bald per Mausklick erledigt werden. So kann man auf der Webseite einer Pizzakette in Kalifornien online seine Pizza zusammenstellen und besorgen. Aber – Hand aufs Herz – für welchen Anwender aus unseren Breitengraden kommt diese Bestellform in Frage?

Interessanter ist schon die Webseite von Amazon, dem nach eigenen Worten »größten Buchladen der Erde«. Allen Bemühungen um das »elektronische Buch« zum Trotz erfreut sich das konventionelle Papierwerk ungebrochener Beliebtheit. Wer fremdsprachige Bücher gerne im Original liest, weiß, wie überteuert diese oft in Buchhandlungen angeboten werden. Amazon aus Seattle bietet über das WWW seinen kompletten Katalog an. Jedes Buch, das sich weltweit noch in Druck befindet, kann ausfindig gemacht und bestellt werden – da kommen schon ein paar Millionen zusammen. Neben einer kleinen Abbildung des Titelbildes und einer kurzen Inhaltsangabe findet man die wichtigste Information: den Preis.

Hier kann Amazon mit den Discount-Buchhandlungen in den USA mithalten: bis zu 40 Prozent billiger als der Listenpreis; das macht häufig schon ein paar Dollar aus. Amazon verschickt Bücher auch in Länder außerhalb der USA. Das kostet zwar drei Dollar Aufpreis pro Buch, die aber durch die Rabatte wieder aufgefangen werden. Der Clou: ein List-Server gibt ein tägliches Update über den Status der Bestellung, von »die Bücher sind an Bord der Frachtmaschine« bis hin zu »die Bücher sind von Ihnen entgegengenommen worden« – da bleiben keine Fragen mehr offen.

## http://www.dole.com




Hinter dieser Adresse versteckt sich nicht etwa die Seite zu Bob Doles Präsidentschaftskampagne, sondern der Chiquita-Rivale Dole aus den USA. Auf den grafisch hinreißend gemachten Seiten präsentieren die verschiedensten Früchtchen ihre Botschaft: Obst und Gemüse sind gesund. Neben allerlei Informationen über Dole gibt es auch die Möglichkeit, ein CD-ROM zu bestellen, auf dem Kindern spielerisch der Wert einer vernünftigen Ernährung vermittelt wird. Diese mit 15 Dollar nicht sonderlich teure CD wird bereits mit großem Erfolg an über 15.000 Grundschulen in den USA eingesetzt.

## http://www.tvnet.com:80/UTVL

Zum Schluß noch eine heiße Adresse für TV-Fans: 1.405 Links zu 454 Serien bieten genügend Zeitvertreib, wenn gerade einmal Sommerpause Ihrer Lieblingsserie ist. **(ro)**







### Sonderangebote

(bei zwei Preisen ist der erste der CD Preis)

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | ●2● | 29,95 |
| Beneath a steel sky | ●2● | 29,95 |
| Bureau 13 | ●2● | 29,95 |
| Descent | ●1● | 49,95 |
| Hand of Fate | ●2● | 34,95 |
| Hell | ●2● | 29,95 |
| Lands of Lore | ●3● | 34,95 |
| Myst engl. | ●2● | 49,95 |
| NFL 94 | ●5● | 19,95 |
| Populous + Powermonger | ●1● | 29,95 |
| Privateer | ●1● | 29,95 |
| Star Trek 25th Anniversary | ●2● | 29,95 |
| Strike Commander | ●1● | 29,95 |
| Subwar 2050 | ●1● | 39,95 |
| Syndicate Plus | ●4● | 29,95 |
| Ultima 7 Complete | ●3● | 29,95 |
| Ultima Underworld | ●3● | 29,95 |
| Wings of Glory | ●1● | 49,95 |

### Hardware TOP 11

| | |
|---|---|
| Action Replay | 149,– |
| CD-ROM Sony double speed int/ext | 119,–/319,– |
| CD-ROM Toshiba 5302 int/ext | 299,–/499,– |
| Festplatte 560MB/850MB | 279,–/369,– |
| Ioomga ZIP Drive SCSI/parallel | 399,– |
| Modem Creatix 2834 28.8 kbps V34 | 279,– |
| Adapter von Simm auf PS/2 | 39,– |
| Joystick Logitech Wingman Extreme | 89,– |
| Mainb. Pentium 90 PCI E-IDE+Multi I/O | 849,– |
| HP Deskjet 600/660/850 | 579,/779,/899,– |
| Multimedia Notebook 486 DX 266, 4MB | 1.999,– |

Außerdem Grafikkarten, Monitore, Festplatten, Drucker, Gehäuse, Modems, Zubehör, Software und über 1000 Spiele.

### Einfach mal vorbeikommen!

Erklärungen:

●1● Simulation, ●2● Adventure, ●3● Rollenspiel
●4● Strategie, ●5● Sport, ●6● Jump & Run,
●7● Action

Die in der Rubrik Neuheiten aufgeführten Spiele sind möglicherweise noch nicht erhältlich, bitte nachfragen. Wir nehmen natürlich gerne Vorbestellungen entgegen.

### Spiele Top-Angebote

| | | |
|---|---|---|
| 1944 – Across the Rhine | ●1● | 88,95 |
| Action Soccer | ●5● | 69,95 |
| Amerika | ●4● | 82,95 |
| Asterix – die große Reise | ●6● | 67,95 |
| Chaos Control | ●7● | 77,95 |
| Command & Conquer | ●4● | 79,95 |
| Daedalus Encounter | ●2● | 88,95 |
| Dungeon Master 2 | ●3● | 79,95 |
| EA Sports Rugby | ●5● | 78,95 |
| Flight Unlimited | ●1● | 89,95 |
| Flightsimulator 5.1 | ●1● | 74,95 |
| FX Fighter | ●7● | 74,95 |
| Hardball 4 | ●5● | 74,95 |
| Hi Octane | ●1● | 79,95 |
| Jagged Alliance | ●4● | 89,95 |
| Last Dynasty | ●2● | 78,95 |
| Live Action Football | ●5● | 78,95 |
| Mad News | ●4● | 64,95 |
| Master of Magic | ●4● | 82,95 |
| Mechwarrior 2 | ●1● | 79,95 |
| Micro Machines 2 | ●1● | 72,95 |
| Networks | ●4● | 79,95 |
| Phantasmagoria† | ●2● | 77,95 |
| Primal Rage | ●7● | 77,95 |
| Sim Tower | ●1● | 69,95 |
| Simon the Sorcerer 2 | ●2● | 74,95 |
| Star Trek – A Final Unity | ●2● | 89,95 |
| Terminal Velocity | ●1● | 64,95 |
| Tuneland | ●2● | 64,95 |
| USS Ticonderoga | ●1● | 69,95 |
| Warrior | ●7● | 69,95 |

### Neuheiten

| | | |
|---|---|---|
| 11th hour | ●2● | 88,95 |
| Battle Isle 2 | ●4● | 79,95 |
| Fade to black | ●7● | 79,95 |
| Lands of Lore 2 | ●3● | 89,95 |
| Lemmings 3D | ●4● | 79,95 |
| Magic Carpet 2 | ●1● | 89,95 |
| Magic the Gathering | ●4● | 89,95 |
| NBA Live 96 | ●5● | 79,95 |
| Need for Speed | ●5● | 89,95 |
| Panzer General 2 | ●4● | 74,95 |
| Sensible Golf | ●5● | 69,95 |
| Shanghai Great Moments | ●4● | 79,95 |
| Space Quest 6 | ●2● | 74,95 |
| Stonekeep | ●3● | 89,95 |




Stubenrauchstr. 73, 12161 Berlin-Friedenau
(2 Min. vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)
Tel: (030) 852 80 42 und 859 32 19
Fax: (030) 852 80 94

Buddestraße 18, 13507 Berlin-Tegel
(U-Bhf. Alt-Tegel / Ecke Gorkistraße
direkt an der Fußgängerzone)
Tel: (030) 433 03 32 und 433 03 34
Fax: (030) 433 03 36

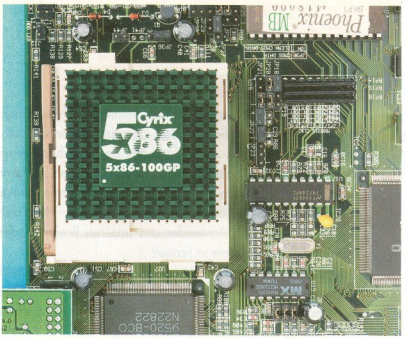
Alle angegebenen Preise in DM incl MwSt. Preisstand 26.7.95, erfragen Sie unsere aktuellen Preise. Spieleversand per Nachnahme + 11,- DM, per Vorauskasse + 5,- DM

Öffnungszeiten: Mo, Di, Mi, Fr 10.00–13.00 u. 14.00 –18.00, Do 13.00 – 20.30, Sa 10.00 – 14.00, langer Sa. 10.00–16.00

Test: Pentium-Clone »Cyrix 5x86«

# PENTIUM-SCHRECK

**Unverhofft kommt oft: Während die Welt auf Intels P6-Prozessor wartet, stellt Cyrix mit dem »5x86« einen Pentium/75 im 486er-Gehäuse vor. Der ideale Prozessor zum Aufrüsten eines 486er-Boards – will man meinen...**




**Der »5x86« von Cyrix soll im Gehäuse eines 486ers die Leistung eines Pentium/75 erreichen. Das klappt aber nur mit einem speziellen BIOS.**

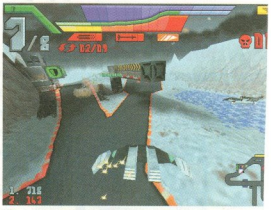
Intel hat sich völlig dem Pentium und dem neuen P6 verschrieben und beachtet die 486er-Chips kaum noch. Indes haucht Cyrix dieser Prozessor-Generation neues Leben ein. Der neueste Chip der Firma heißt »5x86«, paßt in den Sockel eines 486ers und will dennoch die Leistung eines Pentium/75 erreichen. Intern hat er wie der DX4/100 von Intel 16 KByte Cache und kann Multiplikationen schneller als alte DX-Prozessoren ausführen.

Das alleine erklärt allerdings noch nicht den erhofften Leistungsgewinn. Im Prozessor schlummern einige Spezialitäten, die es bei anderen Modellen bisher nicht gab. Sie stammen von einem weiteren Cyrix-Prozessor: dem »M1«. Dieser soll bei gleichem Takt schneller als ein Pentium sein, ist bisher aber noch nicht erhältlich. Da Cyrix für die Entwicklung des M1-Chips langsam das Geld knapp wurde, erinnerte man sich an die 486er-Besitzer, die ihr Board vielleicht lieber aufrüsten, als sich gleich ein Pentium-System zu kaufen. So wurden einige der M1-Fähigkeiten in einen kleineren Chip gesteckt, woraufhin der »5x86« geboren war. Cyrix bietet ihn momentan in einer 100-MHz-Version an, eine Variante mit 120 MHz soll demnächst folgen. Der Chip arbeitet wie die DX4-Chips mit 3,3 Volt und soll im Handel ca. DM 360,- kosten (zum Vergleich: den DX4/100 gibt's für um die DM 250,-).

Für unseren Test erhielten wir von Cyrix ein spezielles Board mit dem 100-MHz-5x86-Prozessor. In das selbe Board steckten wir zum Vergleich auch einen 486DX4/100 von Intel und einen DX4/100 von AMD. Außerdem stellten wir die Werte denen eines Standard-Plato-Board mit einem Pentium/90-Prozessor gegenüber. Da beide Boards einen PCI-Bus und integrierte Festplattencontroller besaßen, benutzten wir für die Tests auch die selbe Festplatte und die selbe Grafikkarte. Wenn sich Geschwindigkeitsunterschiede zeigen, konnte es also nur am Board oder an dem Prozessor liegen. Als Testsoftware nahmen wir die gleiche Programme, die in dieser Ausgabe schon für den Pentium-Computer-Vergleichstest herhielten. Als Grafikkarte diente die »Winner 1000 Trio« von Elsa (siehe auch Ausgabe 8/95).

Unsere Testwerte waren enttäuschend: Der 5x86-Chip war zwar schneller als der DX4/100-Prozessoren von Intel, allerdings nur um ca. 6 Prozent. In der Praxis würde kaum jemand diesen Unterschied bemerken. Gegenüber einem DX4/100 von AMD war der Cyrix-Chip zwar schon rund 12 Prozent schneller, aber auch das ist nicht gerade die Welt. Nur ein trainierter Spieler würde bei seinem Lieblingstitel einen Unterschied bemerken. Insgesamt ist das weitab von der Leistung eines Pentium/75. Unsere Meßwerte deckten sich also nicht gerade mit den Aussagen von Cyrix.

Die Diskrepanz erklärte sich allerdings schnell: Damit der Prozessor die Leistung eines Pentium/75 erreicht, müssen die eingangs erwähnten Fähigkeiten erst aktiviert werden. Wenn der 5x86 startet, sind sie nämlich standardmäßig abgeschaltet. Cyrix hat zum korrekten Initialisieren des 5x86 ein separates DOS-Programm parat, das der Normal-Anwen-



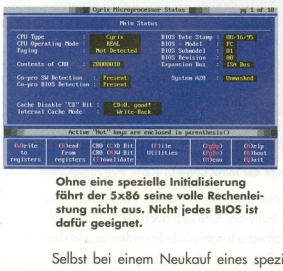
**3D-Spiele wir »Hi-Octane« werden in Zukunft verstärkt die Rechenpower eines Pentiums benötigen. In einem Jahr gehört vermutlich selbst der DX4/100 zum alten Eisen.**

## TESTERGEBNISSE

| Prozessor: / Motherboard: | AMD DX4/100 UM8810P-AIO | Intel DX4/100 UM8810P-AIO | Cyrix 5x86 UM8810P-AIO | Pentium/90 Intel Plato |
|---|---|---|---|---|
| **VIDSPEED:** | | | | |
| 320 x 200 x 256 | 14148 Byte/ms | 14148 Byte/ms | 14148 Byte/ms | 39670 Byte/ms |
| 640 x 480 x 256 | 14142 Byte/ms | 14142 Byte/ms | 14142 Byte/ms | 23199 Byte/ms |
| **3DBench:** | 52,6 Bilder/s | 55,5 Bilder/s | 58,8 Bilder/s | 83,3 Bilder/s |
| **Wintach:** | | | | |
| 640 x 480 x 256: | 49,22 | 56,69 | 58,84 | 71,08 |
| 640 x 480 x 16,7M: | 133,88 | 153,80 | 163,16 | 176,76 |
| **WinG:** | 240,96 Bilder/s | 241,55 Bilder/s | 241,55 Bilder/s | 632,91 Bilder/s |

der aber nicht erhält. Vermutlich wären viele mit den Einstellungen in den Innereien des Chips auch überfordert. Deshalb sollen die BIOSse zukünftiger Motherboards die Einstellungen für den 5x86 schon beim Start des PCs automatisch vornehmen. Und siehe da: Sind die zusätzlichen Fähigkeiten des 5x86 aktiv, erreicht er tatsächlich die Leistung eines Pentium/75.

Aber als Ersatz für einen normalen DX4/100 kommt der Chip erst einmal nicht in Frage. Im Moment wird der neuen Cyrix von keinem BIOS unterstützt. Das wird sich vermutlich innerhalb des nächsten halben Jahres ändern, was den jetzigen DX4/100-Besitzern allerdings nichts nutzt. Die müßten nämlich das BIOS gegen eines mit einer 5x86-Unterstützung austauschen – und ein neues BIOS für ein No-Name-Board zu bekommen, ist fast unmöglich. Aber auch bei einer Neu-Anschaffung macht der 5x86 wenig Sinn. Es ist abzusehen, daß in einem Jahr der Pentium/90 Pflicht für Spieler ist. Im Vergleich zu einem P/90-System ist auch ein optimierter 5x86 mit angepaßtem BIOS zu langsam.




**Ohne eine spezielle Initialisierung fährt der 5x86 seine volle Rechenleistung nicht aus. Nicht jedes BIOS ist dafür geeignet.**

Selbst bei einem Neukauf eines speziellen 5x86-PCs kann man sich nicht sicher sein, daß der Computer auch tatsächlich den 5x86 korrekt initialisiert. Wer sich also nicht absolut sicher ist, daß sein Board den 5x86 unterstützt, sollte die Finger von dem Chip lassen. Er ist zwar auch ohne Initialisierung schneller als ein DX4/100. Aber nur für 6 Prozent mehr Leistung gibt wohl niemand gerne 360 Mark aus. **(hf)**

## ALTERNATIVEN ZUM PENTIUM?

**Abgesehen von der Schlappe mit dem Cyrix-Chip sind unsere Meßwerte in anderer Hinsicht sehr interessant: So ist ein DX4/100 von Intel auch nur zwischen 6 Prozent (3DBench) und 15 Prozent (Wintach) schneller, als ein DX4/100 von AMD. Diesen Leistungsunterschied bemerkt in der Praxis kaum jemand. Als Kaufkriterium gilt also einfach der Preis der Chips: Ist der AMD-Chip billiger als der Intel-Prozessor, fällt die Wahl auf AMD; ist Intel dagegen billiger oder genau so teuer wie der AMD-Chip, neigt sich die Waagschale zu Gunsten von Intel.**

**Interessant sind auch die Meßwerte des VIDSPEED-Tests: In unserem Plato-Board liefert die WINNER-Karte eine Datenrate von 39670 Byte/ms unter Normal-VGA. Mit den anderen drei Chips sinkt die Datenrate dagegen auf 14148 Byte/ms, was gut einem Drittel der Leistung entspricht. Da die Karte die selbe war, hat das Board die Geschwindigkeit gedrückt. Offenbar ist der Chipsatz von Intel auf dem Plato-Board besser für PCI ausgelegt als der des Cyrix-Testboards (der Chipsatz stammt dort von UMC).**

**Spiele in Super-VGA merken das schon, wenn das Board die Grafikdaten plötzlich in der dreifachen Zeit zur Karte schaufelt: Das Spiel wird dann langsamer. Ein Grund mehr, beim nächsten Computerkauf gleich einen Pentium/90 mit einem entsprechenden Board ins Auge zu fassen.**


# PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/591269 · Fax 089/591276

| PC SPIELE | 3,5 | CD | PC SPIELE | 3,5 | CD | PC SPIELE | 3,5 | CD |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11th Hour* | – | 99,95 | FX Fighters | – | 89,95 | Pole Position* | – | 89,95 |
| Aces Collection | – | 75,– | Grand Prix 2* | – | 95,– | Police Quest 1-4 | – | 95,– |
| Aces of the Deep | 89,95 | 89,95 | Hardball 4 | 79,95 | 79,95 | Police Quest 5 – Swat* | – | 99,95 |
| Across the Rhine | – | 99,95 | Harpoon 2 Deluxe | – | 99,95 | Primal Rage | – | 85,– |
| Action Soccer | – | 79,95 | Hattrick! | 85,– | 85,– | Prisoner of Ice | – | 89,95 |
| AD & D Collector's Ed. | – | 75,– | Heroes of Might&Magic* | 79,95 | 85,– | Psycho Pinball | 69,95 | 75,– |
| Air Havoc Controller | – | 75,– | Hi-Octane | – | 89,95 | Ravenloff2-Stone Prophet | – | 79,95 |
| Al Unser Jr. Arcade Racing | – | 89,95 | Hugo (Kabel 1) | 65,– | – | Rebel Assault | – | 39,95 |
| Anvil of Dawn* | – | 89,95 | Indy's Desktop Adv.* | 39,95 | 39,95 | Rebel Assault 2* | – | 89,95 |
| Apache Longbow | – | 75,– | Jagged Alliance | 69,95 | 79,95 | Silent Hunter* | – | 89,95 |
| Ascendancy | – | 85,– | Jagged Alliance Data* | 49,95 | 49,95 | Sim Isle | 89,95 | 85,– |
| BattleBeast | – | 89,95 | Jetfighter 3* | – | 99,95 | Sim City 2000 | 89,95 | 99,95 |
| Battle Isle 3 | – | 89,95 | Kaiser Deluxe | – | 69,95 | Sim Tower | 79,95 | 79,95 |
| Bling | 79,95 | 79,95 | King's Quest 7 | – | 89,95 | Sim Town | – | 79,95 |
| Bioforge | – | 89,95 | Larry 1 – 6 | – | 89,95 | Simon the Sorcerer 2 | 85,– | 85,– |
| Bioforge Mission Disk* | – | 49,95 | Lemmings 3D* | 79,95 | 79,95 | Slipstream 5000 | 69,95 | 69,95 |
| Buried in Time | – | 85,– | Lost Admiral 2, The* | – | 89,95 | Space Quest 6 | – | 89,95 |
| CivNet* | – | 99,95 | Magic Carpet inkl. Data | – | 65,– | Star Trek – Omnipedia | – | 85,– |
| Crusade | – | 89,95 | Magic Carpet 2 | – | 89,95 | Star Trek – Tech. Manual | – | 99,95 |
| Crusader–No Remorse* | – | 89,95 | Magic the Gathering* | 89,95 | 89,95 | Star Trek – TNG | – | 99,95 |
| Combat Air Patrol | 59,95 | 69,95 | Mechwarrior 2 | – | 85,– | Star Trek – TNG Sp.Edition– | | 119,95 |
| Command & Conquer | – | 89,95 | Megaman X Incl. Joypad | – | 95,– | Steel Panthers* | – | 89,95 |
| Daedalus Encounter, The | – | 99,95 | Micro Maschines 2 | 69,95 | 75,– | Stonekeep* | – | 99,95 |
| Daggerfall – Arena 2* | – | 99,95 | Myst | – | 75,– | Terminal Velocity | 69,95 | 75,– |
| Dark Forces | – | 75,– | Nascar Racing | 79,95 | 89,95 | Thunderscape | – | 95,– |
| Definitive Wargame Col. | – | 65,– | Nascar Track Pack | 39,95 | 49,95 | Top Gun-Fire at Will* | – | 95,– |
| Descent | 89,95 | 89,95 | Navy Strike* | 99,95 | 99,95 | Ultima Underworld 1+2 | – | 39,95 |
| Dig, The* | – | 89,95 | NBA JAM* | – | 89,95 | US Navy Fighters Gold | – | 95,– |
| Discworld | 79,95 | 89,95 | NBA Live '95 | – | 89,95 | USNF – Marines Fighters | – | 49,95 |
| Dungeon Master 2 | 89,95 | 89,95 | Need for Speed | – | 89,95 | Virtual Pool | – | 89,95 |
| Empire II–The Art of War | – | 89,95 | Networks | 89,95 | 89,95 | Warlords 2 Deluxe | – | 85,– |
| Fade to Black | – | 89,95 | NHL Hockey 96* | – | 89,95 | Wendy vs. Comanche | – | 75,– |
| FIFA Soccer | 69,95 | 79,95 | Panzer General | 49,95 | 59,95 | Whales Voyage 2 | – | 79,95 |
| Flight Unlimited | – | 89,95 | Partect General 2 | – | 75,– | Wing Commander 3 | – | 79,95 |
| Flugsimulator 5.1 | 79,95 | 79,95 | Phantasmagoria | – | 89,95 | Witchhaven* | – | 89,95 |
| Full Throttle (Vollgas) | – | 69,95 | Pitfall für WIN95 | – | 85,– | Z* | – | 89,95 |

Dies ist nur ein kleiner Auszug, für weitere Spieletitel rufen Sie uns bitte an.
Wir führen auch MAC–Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.
Versandkostenpauschale DM 10,–; Ausland DM 25,–
Kreditkarten: Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Druckerscheinung noch nicht verfügbar.



# Peter's Softwarehouse

| | | | |
|---|---|---|---|
| A 4 Networks | DV | CD | 74,90 DM |
| Apache Longbow | DV | CD | 64,90 DM |
| Battle Isle 3 | DV | CD | 74,90 DM |
| Command u. Conquer | DV | CD | 79,90 DM |
| Magic Carpet 2 | DV | CD | 74,90 DM |
| Need for Speed | DV | CD | 69,90 DM |
| PGA Golf 96 | DA | CD | 74,90 DM |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | CD | 69,90 DM |
| Space Marines | DV | CD | 79,90 DM |
| Stone Keep | DA | CD | 64,90 DM |

**Für weitere Preise und Neuheiten bitte anrufen!**

**Hint Shop Lösungen für fast alle Spiele: 19,95 DM, versandkostenfrei.**

**Telefon: 035936/32283**

**Bestellannahme Montag • Freitag 14$^{00}$ • 20$^{00}$, Samstag 14$^{00}$ • 18$^{00}$**

**Kein Ladenverkauf! Versand nur per Nachnahme oder Vorauskasse. Versandkosten bei Nachnahme 11,50DM + 3,00DM Zahlkartengebühr. Stammkunden zahlen 6,50DM. Vorauskasse bitte Spielepreise zzgl. 6,50DM, per Scheck oder Überweisung auf Konto 4000294852 bei der Sparkasse Bautzen, BLZ 85550000 (Kopie des Einzahlbeleges der Bestellung beilegen). Ab Bestellung von 3 Stück versandkostenfrei. Keine Lieferung ins Ausland. Unfreie Retouren werden nicht angenommen. Bei Annahmeverweigerung wird eine Kostenpauschale von 20,00DM berechnet. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen.**

**Peter Bertulat, Hohbergstr.14, 02689 Sohland**

# ANSCHLUSS GESUCHT

**Modem gefällig? Mit V.34? Und eine Soundkarte mit General-MIDI? Bringen wir das Maß doch gleich zum Überlaufen und packen noch ein Faxmodem, einen Anrufbeantworter sowie einen Riesenbatzen Software dazu. Die ganze Pracht gibt's bei Miro als Komplettpaket für wenig Geld.**




Der »mWave«-DSP von IBM verleiht der miroCONNECT-Karte ihre Fähigkeiten

Allround-Talent à la Miro: Das neue Paket »miro CONNECT 34 office« vereint eine General-MIDI-Soundkarte, ein V.34-Modem, ein Faxgerät, einen Anrufbeantworter und einen Adapter für alle gängigen CD-ROM-Laufwerke auf einer Karte.

Bei soviel Funktionalität würde jeder im ersten Moment einen Berg von ICs auf dem Board erwarten. Stattdessen hockt nur ein einziger größerer Chip auf der Platine: ein DSP (Digitaler Signalprozessor) von IBM. Dieser Chip ist in der Lage, spezielle Programme sehr flott auszuführen. Er ist viel schneller als ein Pentium und übernimmt dadurch Aufgaben, wie sie sonst nur spezialisierte Hardware bewältigt. Zum Beispiel wandelt er digitale Daten in Modemtöne um oder spielt Samples eines General-MIDI-Sounds.

Ganz so neu ist das Paket allerdings nicht, denn zumindest die Karte ist ein alter Bekannter. Schon im Mai stellte Miro die »miroCONNECT 34 wave«-Karte vor, die in genau der selben Form auch im Office-Paket liegt. Das neue und gute an der Office-Version ist die mitgelieferte Software.

## Platzhungrig

Die Karte läßt sich ganz einfach installieren: einen freien ISA-Slot gesucht, der die lange Karte auch verkraftet, und rein damit. Die restliche Konfiguration geschieht komplett per Software, die vorher von der mitgelieferten CD installiert wird. Wir hatten für unseren Test die Vorabversion »2.10 beta« zur Verfügung, die aber nach Aussagen von Miro der endgültigen Version entspricht. Vor der Installation sollte der Karten-Besitzer einmal tief durchatmen und die Platte von allem unnötigen Humbug befreien: Wenn sämtliche Software auf die Festplatte wandert, sind sage und schreibe 76 MByte weg.




Unter DOS arbeitet die Karte in vier Modi, die aber nicht gleichzeitig laufen können

Das meiste davon verschlingt die Windows-Installation und nur ein kleiner Teil der Software fühlt sich auch für DOS zuständig. Die Installationssoftware fragt für die Soundkarte und das Modem verschiedene Parameter ab. Voreingestellt sind hier für den Sound-Blaster-Modus der I/O-Port 220h, der DMA-Kanal 1 und der IRQ 7. Der MPU-Port konfiguriert sich auf I/O-Port 330h und IRQ 9 und das Modem macht sich auf den Adressen und dem IRQ des COM-Ports 4 breit. Normalerweise »passen« diese Einstellungen so, wie es die Installations-Software vorsieht. Sie lassen sich sowohl während der Installation als auch nachträglich ändern.

Nach der Prozedur sind sowohl die CONFIG.SYS als auch die AUTOEXEC.BAT um einige Einträge reicher. Unter anderem startet beim Booten des PCs jedesmal ein Konfigurations-Programm, das den Betriebsmodus der CONNECT-Karte unter DOS festlegt. Der Karten-Besitzer wählt zwischen vier möglichen Einstellungen: »Sound Blaster Pro & Adlib«, »Sound Blaster Pro & General-MIDI«, »Sound Blaster & Adlib & V.32bis-Modem« oder »V.34«-Modem.

Alle Fähigkeiten der Karte stehen also nicht gleichzeitig zur Verfügung, denn dazu ist der DSP trotz seiner Rechenkraft doch etwas schwach auf der Brust.

## Nicht vergessen: DOS-Spiele

Die Karte verrichtete ihre Arbeit während unseres Tests ohne Schwierigkeiten: Im Sound-Blaster-Pro-Modus gaben die Spiele ihre Geräusche brav in Stereo wieder und auch der normale Mono-Modus des Sound Blasters funktionierte auf Anhieb. Da auf der Karte kein Adlib-Chip vorhanden ist, »berechnet« diese Klänge ebenfalls der DSP. Wie von den

Quelle: PC Games Promotion

# Games World

Software Hardware

Louise-Schröder-Weg 3 · 61267 Neu-Anspach · Selbstabholer nach Absprache!

Bestellzeiten: Mo.-Fr. 9-21 Uhr, Sa. 10-18 Uhr unter *Tel. 06081/42263 * Fax 06081/42272 NEU!*
außerhalb unserer Öffnungszeiten Anrufbeantworter!
Ihr Partner auch für Amiga - alle Konsolen! Sicherheitskarten & Preisliste kostenlos bei Bestellung!

**Waltens Soft- & Hardwareliste! auf Anfrage, Ständig über 500 Titel im Programm!! Wir helfen bei Problemen!!**

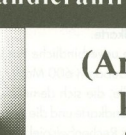
| CD-ROM | | | *Kyrie &Die Diabo d. Nacht DV* | | |
|---|---|---|---|---|---|
| *11th Hour* | *DA* | *68,95* | Last Dynasty | DV | 72,95 |
| *3D Lemmings* | *DA a.Anf.* | | Legend of Kyrandia 3 | DV | 74,95 |
| Across the Rhine | DV | 88,95 | Lost Eden | DV | 74,95 |
| Action Soccer | DV | 69,95 | *Machiavelli the Prince* | DV | *80,95* |
| *Air Havoc* | *DV* | *72,95* | Magic Carpet + Data | DV | 85,95 |
| *Al Unser - Racing (Win)* | *DA* | *67,95* | *Magic Carpet 2* | *DV* | *86,95* |
| Alone in the Dark 3 | DV | 79,95 | Micro Machines 2 | DA | 65,95 |
| Amerika 1861-65 | DV | 77,95 | *Myst* | DV | *62,95* |
| *Apache Longbow* | *DV* | *69,95* | *Navy Strike* | *DV* | *69,95* |
| *Are you afraid of the Dark?* | *DA* | *73,95* | *NBA Jam Tournament* | *DA* | *96,95* |
| Asterix - Die große Reise | DV | 59,95 | NBA Live 95 | DA | 84,95 |
| Aufschwung Ost Deluxe | DV | 62,95 | NHL Hockey 95 | DV | 54,95 |
| Battle Isle 2 + Data | DV | 63,95 | | | |
| *Berlin Connection* | *DV* | *89,95* | | | |
| *Buried In Time* | *DV* | *68,95* | Lieferverhältnis zu 189,-95,- DM | | |
| Combat Air Patrol | DV | 62,95 | *NHL Hockey 96* | *DV* | *86,95* |
| *Command & Conquer* | *EV* | *81,95* | Orion Conspiracy | DV | 79,95 |
| *Crusader* | *DV* | *82,95* | *PGA Tour Golf 96* | *DA* | *86,95* |
| Tippa/Inet! jetzt bestellen | | | *Phantasmagoria* | *EV* | *79,95* |
| Ascendancy | DV | 85,95 | *Pitfall i. Mayan Adv. Win95* | *EV* | *85,95* |
| Bing! - endlich da! | DV | 62,95 | Power House | DV | 62,95 |
| *Battle Isle 3* | *DV* | *84,95* | *Primal Rage* | *DV* | *73,95* |
| Command & Conquer | DV | 87,95 | *Sensible Golf* | DV | *66,95* |
| Mech Warrior 2 | DA | 74,95 | *Sensible World of Soccer* | DV | *67,95* |
| Phantasmagoria | DV | 79,95 | Sim Tower (Win) | DA | 65,95 |
| Space Quest 6 | DV | 74,95 | *Sim Town* | DV | *65,95* |
| *Crusader - No Remorse!* | *DV a.Anf.* | | *Star Trek: TNG Final Unity* | *DV* | *89,95* |
| Daedalus Encounter | DV | 88,95 | Sternenschwell DSA 2 | DV | 77,95 |
| Dark Forces | DV | 87,95 | Terminal Velocity | DA | 68,95 |
| Dark Forces (Original) | EV | 65,95 | Terminal Velocity | EV | 59,95 |
| Die total verrückte Rally | DV | 44,95 | *The Ätles* | DV | 59,95 |
| Discworld | DV | 87,95 | Preisknaller CD-ROM | | |
| *Driving Need for Speed* | *DV* | *86,95* | 64 Nehmixks | DV | 74,95 |
| EA Sports Rugby | DA | 79,95 | Flight Commander 2 | DV | 69,95 |
| *Fade to Black* | *DV* | *89,95* | Perfect General 2 | DV | 65,95 |
| FIFA Soccer | DV | 73,95 | Invasion of Ice | DV | 62,95 |
| Flight of t. Amazone Queen | DV | 74,95 | Simon the Sorcerer 2 | DV | 71,95 |
| Flight Unlimited | DV | 91,95 | Supreme Warfare 2 | DV | 79,95 |
| *Full Throttle (Vollgas)* | *DV* | *86,95* | *Us Navy Fighters & Data* | *DV* | *97,95* |
| FX Fighter | DA | 75,95 | *Us Navy Fighters Data* | *DV* | *42,95* |
| Hattrick (Ikarion) | DV | 79,95 | *USS Ticonderoga* | *DV* | *81,95* |
| *Heart of Darkness* | *DV* | *94,95* | Virtual Pool | DV | 79,95 |
| Hi - Octane | DV | 85,95 | Warriors | DV | 58,95 |
| *Human Recall* | *DV* | *78,95* | *Wing Commander 3* | *DV* | *87,95* |
| *Jagged Alliance* | *DV* | *81,95* | Nicht aufgeführten erhalten Sie | | |

*Sie kommen nicht weiter bei ihrem Spiel? Lösungshilfe am besten gleich mitbestellen zu 19,95! DM!*

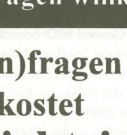
| Hardwaremarkt | | C&H Flight Stick Pro | 149,95 |
|---|---|---|---|
| | | Hardwareknüller | |
| Action Replay Pro Vers.4.6 | 149,95 | FAX-Modem 14.400b intern, B | 159,95 |
| Aktiv Boxen, 75 Watt | 69,90 | Logitech Wingman Extreme | 89,95 | Media-Vision 16-bit Soundkarte | 119,95 |
| CD-ROM 4x NEC CDR 272 | 254,95 | Opea Mirage PS4 2MB PCI | 269,95 | Mouse Logitech Pilot | 59,95 |
| Gamecard Gravis | 46,95 | Rittsma FX 400 Quadro Speed | 274,95 | Orchid Sound Wave 32 PLUS | 279,95 |
| Gamepad Gravis | 54,95 | Multimedia Kit 2-fach CD ROM | | SIMM 1MB weitere a. Anfrage | 69,95 |
| Gravis Analog PRO | 69,95 | 16 bit Sounds, Boxen, Spiele | 319,95 | Soundblaster 16 Value Edition | 184,95 |
| MPEG-Card Longshine LCS9660 | 549,95 | CPU Pentium 90MHz | 514,95 | Soundblaster PRO IDE CSP | 299,95 |

**Achtung Schnäppchensucher! Vorrübergehende Preissenkungen von bis zu 30%. Anrufen und unverbindlich nachfragen**
**lohnt sich daher!** Angebote bis auf Widerruf. Versandkosten Vorkasse 8,95 DM, Nachnahme 9,95 DM zzgl. NN-Gebühr,
Ausland 24,80 DM nur Vorkasse EC-Scheck. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal 30,-DM. Fordern Sie unsere
umfangreiche Preisliste gegen 3 DM in Briefmarken an. Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. Inhaber Patrick Dreyer





Bit Brothers
Telefon 0208/888612
Telefax 0208/888712
Mühlenstr. 10 46047 Oberhausen



Großhandel für Computerspiele & Zubehör

Händleranfragen willkommen!

(An)fragen kostet nichts!

Top-Konditionen

Kommission

1A-Service



# Software Corner

**Katalogdiskette DM 2,50**

**Bestellannahme:**

**Mo-Fr 10.00-18.30**
**Sa 10.00-14.00**
**Tel.: 0241/533131**
**Fax: 0241/508973**

**Mo-Fr 19.00-21.30**
**Tel.: 0241/527010**
**Fax: 0241/563902**

**BTX:*200030241533131#**

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

| PC CDRom MPC II | Preis |
|---|---|
| 7th Guest White Label DH | 22.90DM |
| ACES COLLECTION DV | 67.90DM |
| Across the rhine DV | 99.90DM |
| Action Soccer DV | 69.90DM |
| Air Havoc Tower Sim. DV | 69.90DM |
| AIV Networks DV | 84.90DM |
| Alone in the dark 2&1 DV | 84.90DM |
| Alone in the dark 3 DV | 84.90DM |
| Al Uns.Arc.Racing DH Win95 | 69.90DM |
| Amberstar / Siege DV/DH | 14.90DM |
| Amerika 1861-65 DV | 84.90DM |
| Apache Longbow DH | 79.90DM |
| Ascendancy DV | 79.90DM |
| Aufschwung Ost Enh. DV | 67.90DM |
| AVIARD WINNERS PL. DH | 67.90DM |
| Battle Bugs DV | 59.90DM |
| Battle Isle 2 + Data DV | 69.90DM |
| Beneath a steel Sky DV | 22.90DM |
| Bingl DV * | 74.90DM |
| Bioforge DV | 89.90DM |
| Bitmap Bros. Comp. DH | 59.90DM |
| Blockout DH | 19.90DM |
| Bolo DV | 69.90DM |
| Burning Steel 3 DH | 84.90DM |
| Campain DH | 17.90DM |
| CivNet DV | 89.90DM |
| Colonization DV | 89.90DM |
| Command & Conquer DV | 89.90DM |
| Crusade DV | 84.90DM |
| Crusader - No Remorse DV * | 89.90DM |
| Cyberia DV | 74.90DM |
| Cybermage DV * | 89.90DM |
| Daedalous Enc. DV (WIN) | 89.90DM |
| Dark Forces DV 8MB | 84.90DM |
| Day of the Tentacle DV | 39.90DM |
| Der Planet DV | 14.90DM |
| Desert + Jungle strike DH | 47.90DM |
| Die total verrückte Rallye DV | 39.90DM |
| Discworld DV | 89.90DM |
| Doppelpaß+Kicker Abo DV | 49.90DM |
| Dragon Lore DV | 39.90DM |
| DSA DV | 84.90DM |
| DSA 2 + Speech DV | 79.90DM |
| Dune DH | 34.90DM |
| Dune 2 DH | 34.90DM |
| Dungeon Master 2 DV | 89.90DM |
| Fade to Black DV | 89.90DM |
| Fields of Glory DH | 34.90DM |
| FS5 Scenery Las Vegas EV | 69.90DM |
| Flight Commander 2 DV | 67.90DM |
| Flight to the Amazon Q. DV | 79.90DM |
| Flight Unlimited DV | 89.90DM |
| Formula One Grand Prix DH | 34.90DM |
| Full Throttle DH&MB | 69.90DM |
| FX Fighter DH | 79.90DM |
| Hand of Fate DV | 34.90DM |
| Hattrick! Ikarion DV | 79.90DM |
| High Seas Traders DV | 69.90DM |
| Hi-Octane DH | 84.90DM |
| Hollywood Pictures DV | 79.90DM |
| Incredible Machine 2 DV | 89.90DM |
| Indy Car Rac. + Pit Tracks EV | 22.90DM |
| Jagged Alliance DV | 89.90DM |
| Jetfighter 2 EV Jewl Case | 19.90DM |
| Kaiser DeLuxe DV | 59.90DM |
| Kingpin Bowling DH | 27.90DM |
| King's Quest 1-6 DH | 39.90DM |
| King's Quest 7 DV | 84.90DM |
| Lands of Lore DV | 34.90DM |
| Larry Collection DH | 67.90DM |
| Last Dynasty DV | 74.90DM |
| Legend of Kyrandia 3 DV | 79.90DM |
| Lemmings 3 DH | 67.90DM |
| Links 386 Enh. +2 DH | 67.90DM |
| Links Course Devil's Isl. EV | 47.90DM |
| Lords of Midnight DV | 89.90DM |
| LUCAS ARTS TOP ADV DV | 79.90DM |
| Machiavelli-the Prince DV | 84.90DM |
| Magic Carpet Plus DV | 84.90DM |
| Master of Magic DV | 89.90DM |
| Mechwarrior II EV | 79.90DM |
| Mad News DV | 67.90DM |
| Micro Machines 2 DH | 69.90DM |
| Myst DV | 67.90DM |
| Nascar Racing SVGA EV | 54.90DM |
| Nascar Racing Track Pack DH | 39.90DM |
| NBA Live '95 8MB DH | 89.90DM |
| Oldtimer DV | 44.90DM |
| Orion Conspiracy DV | 84.90DM |
| Panzer General EV | 49.90DM |
| Patrizier DV | 49.90DM |
| Perfect General 2 DH | 79.90DM |
| Phantasmagoria EV | 89.90DM |
| Pinball Illusions DH | 67.90DM |

| | |
|---|---|
| Pirates Gold! DH | 34.90DM |
| Pitfall NEU! Nur Win95!!! | 84.90DM |
| Popoulus 2+Powermonger DH | 27.90DM |
| Primal Rage DH | 84.90DM |
| Prisoner of Ice DV | 84.90DM |
| Privateer DH | 27.90DM |
| Psycho Pinball DV | 79.90DM |
| Quantum Gate EV Jewl Case | 19.90DM |
| Ravenloft 2 DH | 69.90DM |
| Rebel Assault DH | 39.90DM |
| Sensible World of Soccer DV | 67.90DM |
| Shadowcaster DV | 27.90DM |
| Shanghai: Greatest M. EV | 89.90DM |
| Silent Service 2 DV | 19.90DM |
| Sim City 2000 Coll. DV | 89.90DM |
| Sim Tower DH | 74.90DM |
| Simon the Sorcerer Enh. DV | 64.90DM |
| Simon the Sorcerer 2 DV | 79.90DM |
| Sim Town DV * | 79.90DM |
| Slipstream 5000 DV | 69.90DM |
| Space Quest 1-5 DH | 39.90DM |
| Space Quest 6 EV | 99.90DM |
| SSN-21 Seawolf DV | 77.90DM |
| Star Trek 25th Anniversary DH | 29.90DM |
| Star Trek Next Generation DV | 99.90DM |
| Super Street Fighter 2 Tur. DH | 67.90DM |
| Syndicate Plus DV | 27.90DM |
| Task Force 1942 DH | 34.90DM |
| Temptation Collection DH | 89.90DM |
| Terminal Velocity DH | 67.90DM |
| The Scroll DH | 69.90DM |
| Transport Tycoon DV | 89.90DM |
| Tuneland DV | 74.90DM |
| Turbo Tracks DH | 49.90DM |
| Ultima 1-6 EV Jewel Case | 39.90DM |
| Ultima Underworld 1+2 DH* | 79.90DM |
| US Navy Fighters DV | 89.90DM |
| USS Ticonderoga DV | 84.90DM |
| Virtual Pool DH | 89.90DM |
| Warriors DV | 74.90DM |
| Werewolf V.Comanche 2.0 DH | 79.90DM |
| Whale's Voyage 2 DV | 67.90DM |
| Wing Comm. 2 DV | 77.90DM |
| Wing Comm. 3 DV 8MB | 99.90DM |
| Wizardry 6&7 DH | 34.90DM |
| X-Com Terror - DV | 89.90DM |
| X-Wing+Missions Enh. DH | 67.90DM |

| MS-DOS DISK | Preis |
|---|---|
| Aces of the deep Mission DV | 39.90DM |
| Aladdin DH | 59.90DM |
| Atlas DV | 59.90DM |
| ATP 2.0 Blue Box EV | 69.90DM |
| ATP SD Graphics System DV | 59.90DM |
| ATP Scenery Italy DH | 59.90DM |
| BuluMa 3 Supporter DV | 49.90DM |
| Die Siedler DV | 47.90DM |
| Eishockey Manager DV | 39.90DM |
| Hugo DV | 69.90DM |
| Indiana Jones 4 DV | 47.90DM |
| Könlg der Löwen DH | 34.90DM |
| Links: Data Prairie Dunes EV | 47.90DM |
| Links Data Rivera C. Club EV | 47.90DM |
| Monkey Island 1 DV | 34.90DM |
| Monkey Island 2 DV | 34.90DM |
| Nectaris DH | 39.90DM |
| Sim Earth DH | 34.90DM |
| Tie Fighter DV | 69.90DM |
| Tie Fighter Mission DV | 29.90DM |
| Transport Tycoon W. Ed. DV | 34.90DM |
| Ultima 7 DV | 34.90DM |

| Add On's | Preis |
|---|---|
| SB CDR663B + Photostyler | 189.95DM |
| Toshiba DE-5302B 4fach | 319.00DM |
| SB16 ASP MultiCD OEM | 219.00DM |
| SB16 CSP Pro IDE | 309.00DM |
| Orchid Wavebooster ab | 189.00DM |
| Jazz Jakarta MPG/VGA 2MB | 729.00DM |
| Thrustmaster FCS II | 129.00DM |
| Thrustmaster F16 Stick | 249.00DM |
| Thrustmaster WCS II | 239.00DM |
| Thrustmaster TQS | 299.00DM |
| Thrustmaster Rudder | 229.00DM |
| Thrustmaster Formula T1 | 269.00DM |
| Eliminator Game Card | 39.90DM |
| Joystad Graws | 34.90DM |
| FWCS Graws FIREBIRD | 129.00DM |
| Joystick Graws PHOENIX | 179.00DM |
| Joystick Graws Analog Pro | 54.90DM |

LÖSUNGSHEFTE FÜR VIELE SPIELE ab DM 17.95DM

Es können nur Artikel versandt werden, die auch per Postnachnahme versandt werden können. Versand innerhalb Deutschlands per Nachnahme plus Versandkosten DM 9,90, Ausland DM 14,90. Versand per Vorkasse plus Versandkosten DM 3,- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7,50- per Eurocheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Software ab DM 200,- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Teilelieferung vorbehalten. Bei Annahmeverzug werden pauschal DM 30,- fällig. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbaranweisung + DM 28,-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

Ensoniq-Soundkarten her bekannt, kann das böse in die Hose gehen. Bei der Miro-Karte klingen die Sounds zum Glück fast immer so, wie sie auch ein echter Adlib-Chip produzieren würde.

Weniger gut haben uns dagegen die Klänge des General-MIDI-Soundteils gefallen. Uns fiel auf, daß manche Instrumente den gleichen Klang verwenden. Generell klingen die Sounds relativ dünn, so daß bei vielen gleichzeitig ertönenden Instrumenten ein Klangbrei entsteht, aus dem sich kaum noch ein Instrument heraushören läßt. Die rohen MIDI-Daten leitet die Karte dagegen erfreulicherweise an den kombinierten MIDI-/Joystick-Anschluß weiter, der auf jeder Soundkarte vorhanden ist. Das passiert auch dann, wenn der General-MIDI-Synthesizer gar nicht aktiv ist.

Sowohl das V.32bis-Modem (14400 bps) als auch das V.34-Modem (28800 bps) funktionierten einwandfrei. Wir wählten mit der Karte verschiedene Mailboxen im Münchner Raum an, und die Verbindungen kamen immer im jeweiligen Modus des Partner-Modems zustande. Kein einziges mal verweigerte die Karte ihren Dienst.

## Mehr los unter Windows

Die ganze Macht der mitgelieferten Software entfaltet sich allerdings erst unter Windows. Natürlich stehen hier wie unter DOS die General-MIDI-Klänge und das Modem zur Verfügung. Zusätzlich gibt es von Miro Software, mit der sich die Karte in einen Anrufbeantworter, ein Faxgerät oder in ein Telefon verwandelt. Miro liefert ein Programm namens »Launcher« mit, der auf Mausklick die Applikationen startet.

Die Faxfunktion präsentiert sich wie ein Druckertreiber, also ähnlich wie die Software »WinFAX Pro«. Statt mit einem Drucker arbeitet eine x-beliebige Software dann mit dem Fax-Programm. Wahlweise läßt sich die Empfänger-Telefonnummer direkt eingeben oder aus einer Nummernliste übernehmen, die sich anlegen läßt. Die Software empfängt natürlich auch Faxe; den Inhalt speichert sie dann auf Wunsch als Bilddatei.

Der Anrufbeantworter kann selbstverständlich Anrufe aufzeichnen, wobei der Ansagetext automatisch abhängig von der Uhrzeit wechselt. Tagsüber erschallt dann zum Beispiel »Bin leider bei der Arbeit«, und abends wechselt der Text automatisch in »Hab' leider keine Lust ranzugehen«. Miro liefert bereits fertige Ansagetexte mit, und zwar sowohl mit männlicher als auch weiblicher Stimme. Wem die nicht passen, der darf seine eigenen Text aufsprechen. Da die Karte gleichzeitig General-MIDI-Musiken abspielen und Digitalklänge aufnehmen kann, könnte jeder mit ein und derselben Karte musikuntermalte Ansagetexte produzieren.




**Die Miro-Software macht Ihren PC zum Anrufbeantworter**

Wenn übrigens mehrere Programme aktiv sind, also zum Beispiel das Faxgerät, der Anrufbeantworter, das Telefon und das Terminal-Programm, arbeitet in der CONNECT-Software ein automatischer Umschalter. Ruft ein Faxgerät an, aktiviert sich automatisch die Faxsoftware. Ist dagegen ein menschlicher Teilnehmer am Apparat, wird entweder der Anrufbeantworter aktiv oder das Telefon-Programm nimmt den Anruf entgegen. Auch diese automatische Weiterschaltung kann der CONNECT-Besitzer ändern.

## Fazit

Kurz erwähnen können wir hier nur die weitere mitgelieferte Software, die einen Großteil der restlichen 76 MByte ausmacht. Da gibt es zum Beispiel eine Textverarbeitung und eine Tabellenkalkulation, deren Funktionen sich kaum hinter »Word für Windows 2.0« und »Excel« von Microsoft verstecken müssen. Da es sich um ein Kommunikationspaket handelt, dürfen ein Internet-WWW-Browser und das Compuserve-Zugangsprogramm »WinCIM« nicht fehlen.

Einen kleinen Wermutstropfen gibt es in Form der General-MIDI-Klänge. Als Software-Update wünschen wir uns da etwas fetzigere Sounds (das geht, da die Samples nicht in einem ROM vorliegen, sondern die System-Software sie erst RAM des DSPs lädt) oder wahlweise einen Wave-Port zum Aufstecken einer General-MIDI-Soundkarte.

Und was kostet der Spaß nun? Die unverbindliche Preisempfehlung von Miro liegt bei überschaubaren 600 Mark. Hochinteressant ist das Paket also für alle, die sich demnächst ein Faxmodem mit 28800 bps, eine Soundkarte und die zugehörige Software kaufen wollen. Kleines Rechenbeispiel: Eine einfache General-MIDI-Karte kostet heute immer noch rund 250 Mark und alleine für ein Modem mit V.34 verlangen die Hersteller selten weniger als 500 Mark. Das Preis-/Leistungsverhältnis der CONNECT ist da extrem günstig, zumal ein Berg von vernünftigen Programmen mitgeliefert wird. **(hf)**




**Alles, was per Fax rein- oder rausgeht, zeichnet das Fax-Protokoll auf**



**Klobig, aber praktisch: Der »Launcher« startet unter Windows die Miro-Software und läßt sich sogar mit anderen Programmen füttern.**

WORLDWIDE BBS

USE YOUR MODEM TO DIAL!

MAKE THE CONNECTION!

SHAREWARE, WINDOWS/DOS FILES-UPDATED DAILY!

UNLIMITED DOWNLOADS.

CALL NOW!

00-1-416-754-5600

International Long Distance Rates Apply. 18 or older.



MAGIC

Entertainment Center

Computer-& Videospiele Vertrieb

...online with the future


| PC CD-ROM | | PC CD-ROM | | PC CD-ROM | |
|---|---|---|---|---|---|
| 7 th Guest | 22,95 | Hattrick dt | 79,95 | PGA Tour Golf'96 dA* | 89,95 |
| 11th Hour dt* | 89,95 | Heart of the Darkness dt* | a.A. | Psycho Pinball dA | 69,95 |
| A 4 Network dt | 89,95 | HI - Octane dt | 89,95 | Pinball Illusions dA | 59,95 |
| Across the Rhine dt | 99,95 | Hugo dt* | 79,95 | PinballMayan us(WIN'95) | 84,95 |
| Al Unser Racer* (WIN'95) | a.A | IndyCar Racing dt | 22,95 | Primal Rage dt | 79,95 |
| Aliens dt* | 79,95. | Inferno dt | 34,95 | Prisoner of Ice dt | 84,95 |
| Apache Longbow dt | 79,95 | Jagged Alliance dt | 89,95 | Rayman dA* | a.A. |
| Ascendancy dt* | 79,95 | Lands of Lore 2 dt* | a.A. | Shannara dA* | a.A. |
| Beneath A Steel Sky dt | 22,95 | Last Dynasty dt | 79,95 | Silent Steel dt* | 109,95 |
| Batman Forever dA* | a.A. | Lost Eden dt | 74,95 | Sim City 2000 CD-Coll. dt | 89,95 |
| Battle Isle 3 dt* (WIN) | 79,95 | Mad News dt | 74,95 | Sim City Enhanced dt | 22,95 |
| Biing dt* | 69,95 | Manic Mansion 2 dt | 34,95 | Sim Tower dt* | 79,95 |
| Buzz Aldrin's Race dt | 22,95 | Magic Carpet 2 dt* | 89,95 | Sim Town dt* | 69,95 |
| Caribbean Deasster dt* | 84,95 | Magic of Endoria dt | 59,95 | Simon the Sorcerer 2 dt | 79,95 |
| Civ Net dt* (WIN) | 89,95 | Machiavelli-The Prince dt | 84,95 | Space Quest 6 dt* | 79,95 |
| Cobra Power Pack dA | 39,95 | Mech Warrior 2 us/dt* | 79,95 | Star Trek:Final Unity dt | 99,95 |
| Command & Conquer dt* | 89,95 | Mega Pack 3 us | 79,95 | Star Trek Omnipedia us | 84,95 |
| Command & Conquer us* | 89,95 | Mega Mix 3 dt* | 79,95 | Starr Trek 2E Enhanced dA* | 89,95 |
| Crusade dt | 84,95 | Micro Machines 2 dt | 69,95 | Steel Panthers dt* | 79,95 |
| Crusader-No Reverse dt* | 95,95 | Myst dt (WIN) | 69,95 | SU-27 Sukhoi dA* | 84,95 |
| Cyber Judas dt* | a.A. | Navy Strike dt* | 89,95 | Terminal Velocity dA | 69,95 |
| Dark Forces dt | 69,95 | Nascar Racing dA | 79,95 | Ultima Underworld 1+2dA* | 34,95 |
| Die total verrückteRallye dt | 44,95 | Nascar Track Pack dA | 39,95 | US NavyFighter PlusdA* | 94,95 |
| Dungeon Master 2 dt | 89,95 | NBA Jam dA* | a.A. | US-NF:Marine Fighter dt | 39,95 |
| Epic Pinball dt | 69,95 | NBA Jam Tournament dt* | 89,95 | USS Ticond. dA(WIN'95) | 79,95 |
| F1 Grand Prix 2 dt* | a.A. | NBA Live '95 dt | 89,95 | Vollgas (Full Throttle) dt* | 79,95 |
| Fade to Black dt* | 89,95 | Need for Speed dt* | 89,95 | Warcraft 2 dt* | a.A. |
| Fifa Soccer '96 dt* | 89,95 | NHL Hockey '96 dt* | a.A. | Werewolf vs Comanche 2 us | 74,95 |
| Flight Commander 2 dt* | 69,95 | Perfect General 2 dA. | 79,95 | Whale's Voyage 2 dt | 79,95 |
| FX-Fighter dt | 79,95 | Phantasmagoria us/dt* | 89,95 | WWF Raw dt* | a.A. |

* Spiele waren bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar,können aber inzwischen erschienen sein, Vorbestellung möglich!
Verfügbar; dt=komplett deutsch ; dA=deutsche Anleitung ; us=englische Version
Jede Woche wechselnde Angebote, einfach mal anrufen!!

**Bestellannahme: 02066 / 54164 • Fax 54059**

**Öffnungszeiten: Mo - Sa von 11-21 Uhr**

**Moerser Str. 61**

**47198 Duisburg-Homberg**

Der Versand erfolgt per Nachnahme (DM9,-+DM 3,- NN-Gebühr) oder per Vorkasse (DM 6,-).
Ab einembestellwert von DM 200,— liefern wir grundsätzlich versandkostenfrei!
Auslandslieferung nur gegen Vorkasse (+DM 20), Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen.
Für bestellte und nicht angenommene Ware berechnen wir eine Pauschale in Höhe von DM 20,—
Ladenpreise können abweichen. HANDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!!!
Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.


Tel. 0 89/546 0 300

Playcom GmbH Cybersoft


## IBM/PC

| | | |
|---|---|---|
| Axis of the Deep | DA | 85,00 |
| ADAD Dragon Slay | DA | 94,00 |
| AD&D Realm (neb 3.1) | DA | 94,00 |
| Air Power | DV | 89,00 |
| Alaskin | DA | 59,00 |
| Around the | IT | 59,00 |
| Bike | DV | 64,00 |
| Biing | DV | 79,00 |
| Bill Elliots Nascar | DV | 69,00 |
| Brett Hull Hockey 95 | DA | 79,00 |
| Bundesliga Manager 3 | DV | 69,00 |
| Burning Ti | DA | 79,00 |
| Caribbean Disaster | DV | 89,00 |
| Crusade | DV | 84,00 |
| Cyclones | DA | 75,00 |
| Dark Sun 2 | DV | 79,00 |
| Death or Glory | DV | 29,90 |
| Dirt Track Rich We 95 | DV | 36,00 |
| Earth quake | DV | 85,00 |
| Earth Siege Deradisk | DV | 55,00 |
| Elite 3-1st Encount | DA | 79,00 |
| Fairway to Heaven | DV | 69,00 |
| Fighter Wing | DV | 66,00 |
| Flight Commander 2 | DV | 74,00 |

### Flight o.t.Amazon Q. DV 79.00

| | | |
|---|---|---|
| Football 4 | DA | 79,00 |
| HEXX | DV | 69,00 |
| Legionen (Wie) | DA | 79,00 |
| Lion King | DV | 64,00 |
| Mario's Game Gallery | EV | 74,00 |
| Nascarracercase | DA | 79,00 |
| Nordl Horizon (Wie) | DV | 59,00 |

### Navy Strike DV 89.00

| | | |
|---|---|---|
| Reunion | DV | 72,00 |
| Sandale Gold | DV | 59,00 |
| Sensible W.o. Soccer | DV | 75,00 |
| Siedler | DV | 69,00 |
| Sin City 2000 | DV | 89,00 |
| Sim Tower (Wie) | DV | 79,00 |
| Space Academy | DV | 64,00 |
| Super Karts | DA | 89,00 |
| System Shock | DV | 74,00 |
| Theme Park | DV | 74,00 |
| Tie Fighter | DV | 89,00 |
| Tiny Troopz | DV | 64,00 |
| Tower Assault | DV | 74,00 |
| Transport Tycoon | DV | 69,00 |
| Trick or Treat | DA | 74,00 |
| Tyrrician 2 | DA | 72,00 |
| Ultimative Selection | DV | 69,00 |
| Ultimate Roughness 95 | DA | 79,00 |
| Wildthemes | DA | 54,00 |
| X-Com Terror f.b.D. | DV | 99,00 |

### IBM/PC-Sonderangebote

| | | |
|---|---|---|
| Cyberclass | DA | 19,00 |
| Grand Prix | DA | 39,00 |
| Gunship 2000 Da | DA | 39,00 |
| Hole in One | DA | 19,00 |
| Indiana Jones 4 | DV | 49,00 |
| Inflamer Jaun Sheik | DV | 39,00 |
| Monkey Island 2 | DV | 49,00 |
| Vectrex | DV | 44,00 |
| Pirates Gold | DV | 39,00 |

### Railroad Tycoon Del. DA 39.00

| | | |
|---|---|---|
| Schatz im Silbersee | DV | 39,00 |
| Sim City 2000 UHX | DV | 44,00 |
| Star Crusader 5 & 3 | DV | 39,00 |

### Star Crusader DV 49.00

| | | |
|---|---|---|
| Transport Tycoon WS | DV | 39,00 |

## IBM/PC-Zubehör

| | | |
|---|---|---|
| Action Replay Pro PC | DV | 149,00 |
| Aerospace Racer 720 | DV | 74,00 |
| Joystick SV 207 | DV | 45,00 |
| Grom-Analog Pro | DV | 69,00 |
| Grom Gamepad | DV | 44,00 |
| Grom Joystick ce | DV | 54,00 |
| Gamecard SV 311 | DV | 36,00 |
| Quick Joystick 205 | DV | 69,00 |
| Qstix Freiarm 208 | DV | 59,00 |
| Raider Joystick 206 | DV | 22,00 |
| Speed PC Maus | DV | 29,00 |
| Tipton Joystick 207 | DV | 36,00 |
| Triostick SV 330 | DV | 64,00 |
| Quick Analog Pad 1 | DV | 29,00 |
| Pro Pad SV 231 | DV | 35,00 |

## IBM CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 3 Tih Hour | DA | 89,00 |
| Across the Rhine | DV | 89,00 |
| Action Soccer | DV | 69,00 |
| Descent under Mount. | DV | 84,00 |
| AD&D Dragon Slay | DA | 94,00 |
| AD&D Realm War | DA | 94,00 |
| Air Power | DV | 89,00 |
| Al Unser Jr's Racing | DA | 94,00 |
| Aliens | DA | 79,00 |
| Around the Dark 3 | DA | 84,00 |
| Apache Longbow | DV | 74,00 |
| Arcade Amerika | DV | 79,00 |

### Ascendancy DA 84.00

| | | |
|---|---|---|
| Astronomi. Entdeckung | DV | 84,00 |
| Atlas | DV | 69,00 |
| Aufschwung Ost Del. | DV | 69,00 |
| Bureau Forever | DA | 74,00 |
| Battle Beast | DA | 79,00 |
| Battle Isle 2 & Data | DV | 89,00 |
| Battle Connection | DV | 84,00 |
| Bermuda Syndrom | DV | 89,00 |
| Biing | DV | 69,00 |
| Bill Elliot | DV | 89,00 |
| Blood Bow | DA | 58,00 |
| Bloodwings | DV | 89,00 |

### Blue Planet 2000 DV 79.00

| | | |
|---|---|---|
| Brett Hull Hockey 95 | DA | 79,00 |
| Bureau 13 | DA | 79,00 |
| Buried in Time | DV | 79,00 |
| Burn Cycle | DA | 95,00 |
| Burning Steel 2 | DA | 79,00 |
| Caribbean Disaster | DV | 89,00 |
| Celebrity Poker | DV | 64,00 |
| Civilization Net | DV | 94,00 |
| Civilization 2 | DV | 89,00 |
| Comanche & Missions | DV | 58,00 |

### Command & Conquer DV 94.00

| | | |
|---|---|---|
| Conquest o.t.e.World | DA | 94,00 |
| Crusader-No Remorse | DV | 99,00 |
| Cyber Judas | DV | 79,00 |
| Cyberia | DV | 79,00 |
| Cybermage-Darklight | DV | 89,00 |
| Cyclones | DA | 75,00 |
| Dark Forces | DV | 94,00 |
| Dark Sun 2 | DA | 79,00 |
| Dark Seed 2 | DA | 79,00 |
| Das Schwarze Auge 2 | DV | 79,00 |
| Der Coach | DV | 79,00 |
| Der Kosaren Kleider | DA | 58,00 |
| Desert | DA | 89,00 |
| Deutsch Sachs Wis 95 | DV | 79,00 |
| Driving Head Speed | DV | 94,00 |

### Dungeon Master 2 DV 79.00

| | | |
|---|---|---|
| Disney Table (Win95) | DA | 94,00 |
| 18 Sports Rugby | DA | 79,00 |

### Elite 3-1st Encount. DA 79.00

| | | |
|---|---|---|
| Exhumen | DA | 58,00 |
| Fade to Black | DV | 89,00 |
| Fairway to Heaven | DV | 69,00 |
| Elite Soccer 96 | DV | 94,00 |
| Flight Commander 2 | DV | 79,00 |
| Flight o.t.Amazon Q. | DV | 79,00 |
| Flight Simulator 5.1 | DV | 129,00 |
| Flight Unlimited | DV | 93,00 |
| Formula Omnion (Wis) | DV | 104,00 |

### Full Thrott. Vollgas DV 89.00

| | | |
|---|---|---|
| FX Fighter | DA | 84,00 |
| Hardball 4 | DA | 79,00 |
| Hattrick | DV | 79,00 |
| Heart of the Darkness | IT | 89,00 |
| Heart o.t. Darkness | DV | 89,00 |
| Hi Octane | DV | 89,00 |
| Hunter Hunted | DV | 99,00 |
| Incredible Machine 2 | DV | 69,00 |
| Jagged Alliance | DV | 94,00 |
| John Madden 96 | DA | 94,00 |
| Jurassic Alien Logic | DA | 79,00 |
| Judge Dredd (Wie 95) | DA | 94,00 |
| Kingdom: Far Reaches | DA | 95,00 |
| Kingsley - Realm der D. | DV | 59,00 |
| Kyrandia 3 | DV | 79,00 |
| Last Bounty Hunter | DV | 89,00 |
| Little Big Adventure | DV | 89,00 |
| Lost Admiral | DA | 89,00 |
| Lost Eden | IT | 69,00 |
| Lords of Midnight | DV | 89,00 |
| Lost Eden | DA | 79,00 |
| Lotus Arts Air Cav. | DA | 89,00 |
| Lotus Arts O. Ads | DA | 109,00 |
| Lotus Arts Top Adve. | DV | 79,00 |
| Mathematik i. Prac | DV | 89,00 |
| Mad News | DV | 79,00 |

### Magic Carpet 2 DV 89.00

| | | |
|---|---|---|
| Magic Carpet Plus | DV | 89,00 |
| Marco Polo | DV | 69,00 |
| Mario's Game Gallery | DV | 79,00 |
| Mech Commander | DA | 94,00 |
| Mechwarrior 2 | IT | 89,00 |
| Mephisto Genius 2.0 | DV | 89,00 |
| Metal Marines (Wie) | DV | 69,00 |
| Myst (komp). dt | DV | 66,00 |
| Nascar Racing | DA | 79,00 |

### Navy Strike DV 89.00

| | | |
|---|---|---|
| NBA Jam Tournament | DA | 94,00 |
| NBA Live 95 | DV | 79,00 |
| Nemesis of the | DV | 79,00 |
| NHL Eishockey 96 | DV | 79,00 |
| NHL Hockey 96 | DA | 94,00 |
| Nordl Horizon (Wis) | DA | 79,00 |
| Pacific Island | DA | 59,00 |
| Perfect General 2 | DA | 79,00 |
| PGA Tour Golf 96 | DA | 94,00 |
| Phantasmagoria (Wis) | DV | 89,00 |
| Pinball Wizard 2000 | DV | 69,00 |

### Primal Rage DA 84.00

| | | |
|---|---|---|
| Prisoner of Ice | DV | 79,00 |
| Psycho Pinball | DA | 69,00 |
| Ravenloft 2 | DA | 79,00 |
| Revolution 21 | DA | 94,00 |
| Sensible Golf | DV | 64,00 |
| Sensible W.o. Soccer | DV | 75,00 |
| Silent Hunter | DA | 79,00 |
| Shannara | DV | 72,00 |
| Sim Ant | DV | 79,00 |
| Sin City 2000 Deluxe | DV | 89,00 |

### Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

*Munich Software Center*
*Theresienstr. 152*
*80333 München*
*Tel. 0 89/52 27 87*

| | | |
|---|---|---|
| Sin City 2000 wie | DV | 119,00 |
| Sim Tower (wie) | DV | 89,00 |
| Sim Town | DV | 74,00 |
| Simon the Sorcerer 2 | DV | 79,00 |
| Space Quest 6 | DV | 69,00 |
| Space Academy | DV | 64,00 |
| Star Trek:Final Unity | DV | 89,00 |
| Star Trek: 25 Geb. | DV | 94,00 |
| Star Trek: Next Gen. | DV | 79,00 |
| Steel Panthers | DA | 79,00 |

### Stonekeep DV 104.00

| | | |
|---|---|---|
| Task Commander | DA | 59,00 |
| Theme Park | DV | 79,00 |
| Time Worlds | DV | 79,00 |
| Thunderscape | EV | 79,00 |
| TIE | DA | 74,00 |
| Tiny Troopz | DV | 69,00 |
| Total Distortion | DA | 89,00 |
| Transport Tycoon | DV | 89,00 |
| Trial by Magic | DA | 59,00 |
| Trick or Treat | DA | 59,00 |
| Tyrrian 2 | DA | 65,00 |
| Ultimate Football | DV | 89,00 |
| Ultimate Roughness 95 | DA | 79,00 |
| US Navy Fighters + | DV | 94,00 |
| USS Ticonderoga | DV | 89,00 |
| USS Tycoondeluxe WS | DV | 89,00 |
| Unload Snowboar | DA | 79,00 |
| Vortex Quantum G. 2 | DA | 79,00 |
| VR Baseball 1 Wis | DV | 79,00 |
| Vollgas | DV | 89,00 |

### Warlords II - Deluxe EV 94.00

| | | |
|---|---|---|
| Warriors | DA | 69,00 |
| Werewolf Action | DV | 94,00 |
| Werewolf Vs Comanche | DV | 94,00 |
| Whale's Voyage 2 | DV | 79,00 |
| Whales Voyage 2 Win | DV | 79,00 |
| Wing Com. Armada wie | DA | 69,00 |
| Wing Commander 3 | DV | 89,00 |
| Wolfpack | DA | 59,00 |
| World Football Eddition | DV | 89,00 |
| X-Com: Terror f.t.D. | DV | 89,00 |
| Zeppelin & Hight Tower | DV | 69,00 |
| Zeppelin ext. Vers. | DV | 69,00 |
| Zombie Dinos | DV | 79,00 |

### IBM CD-ROM-Sonderangebote

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | DA | 24,00 |
| Ashton World Cup E. | DV | 29,00 |
| Bernard's Steel Sky | DA | 24,00 |
| Bundesliga Manager 1 | DV | 19,00 |
| Commander Blood | DV | 39,00 |
| Cyberclass | DA | 49,00 |
| Das Schwarze Auge 1 | DV | 49,00 |

| | | |
|---|---|---|
| Dawn Patrol Classic | DV | 25,00 |
| Dragon Lore | DV | 49,00 |
| El. Ball Sams 12Sampler | DV | 7,00 |
| Flieht Fitzer | DV | 48,00 |
| Game Cheats | DA | 25,00 |
| Hand of Fate | DV | 39,00 |
| Hole in One | DA | 19,00 |
| Indy Car Racing | DA | 24,00 |
| Inspector Gadget Strike | DA | 39,00 |
| Labyrinth of Time | DV | 39,00 |
| Lion King | DV | 39,00 |
| Master of Magic | DV | 49,00 |
| Monkey Island 1 | DV | 39,00 |
| Monkey Island 2 | DV | 39,00 |
| Monopoly | DV | 39,00 |
| Nemesis of Soul | DA | 39,00 |

### NHL Hockey Classic DA 29.00

| | | |
|---|---|---|
| Nostropolis | DV | 39,00 |
| NBA Tour Golf (Win) | DV | 29,00 |
| Pirates Gold | DV | 39,00 |
| Populous&Powermonger | DV | 39,00 |
| Power Up | DA | 39,00 |
| Pro Pinball Classic | DA | 29,00 |
| Rmnd Mcnally World | EV | 49,00 |
| Shadow Caster Clas. | DA | 29,00 |
| Space Hulk Classic | DV | 29,00 |
| STA-21 Sunseed Clas. | DV | 29,00 |
| Star Trek 25th Anv. | DV | 29,00 |
| Strike Com. Classic | DV | 29,00 |
| Subwar 2050 & Mos. | DV | 29,00 |
| Syndicate Plus Clas. | DV | 29,00 |
| Total vert. Rolley | DV | 39,00 |

### Ultima 7 Compilation DA 29.00

| | | |
|---|---|---|
| Ultima Undere. 1 & 2 | DA | 29,00 |
| US Navy Fighter Date | DV | 39,00 |

### Virtoso Classic DV 19.00

| | | |
|---|---|---|
| Wing Com. 2 Classic | DA | 39,00 |
| Wing Com. Armada CL | DA | 39,00 |
| Wings of Glory Clas | DA | 39,00 |

* Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.
* Vorbestellung möglich. * Kostenlose Gesamtpreisliste.
* Wir verkaufen auch Amiga, SNES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.
Versandkosten per Post DM 7,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

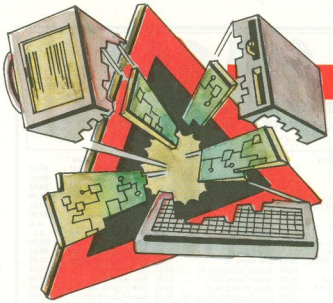
Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten.
Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

**Händleranfragen erwünscht!**
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich!


Cybersoft-Versand: Leihmistr. 30, 80686 München.

Tel. 0 89/546 0 300

Fax 0 89/546 0 919





# RUF DOCH MAL AN

**Da bieten immer mehr Programme eine Modem-Verbindung und Sie nutzen diese Option für Multi-Player-Spiele noch nicht aus? Kein Wunder, denn Stolpersteine gibt es bei Modemkauf und Installation genug.**



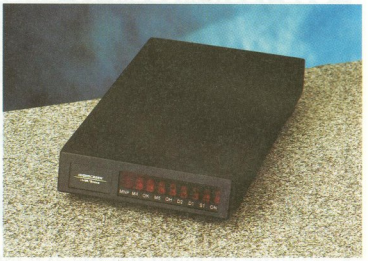
Geteilter Spaß ist doppelter Spaß. Ein halbwegs nettes Spiel wird im Team zum Renner und ein ohnehin schon gutes Programm mausert sich zu zweit zur Sensation. Alles, was man dazu braucht, sind ein Telefonanschluß, ein Modem und natürlich ein Spiel mit einer Modem-Option sowie einen Partner. Während Software und Mitstreiter schnell gefunden sind, bildet sich im Falle des Modems ein großes Fragezeichen: Welches ist das richtige?

## Am Anfang war das Modem

Modems gibt es in zwei Bauformen: »extern« zum Anstöpseln an die serielle Schnittstelle des PCs oder »intern«, als Steckkarte zum Einbau. Im Normalfall ist ein externes Modem die richtige Wahl. Sie sparen damit einen Steckplatz, können es zu einem Bekannten mitnehmen und auch an einen anderen Computer als Ihren PC anschließen. Eine Ausnahme sollten Sie dann in Erwägung ziehen, wenn Ihr Computer nur eine serielle Schnittstelle besitzt und diese durch die Maus belegt ist. Sie müssen dann zusätzlich zum externen Modem noch eine weitere Schnittstellenkarte kaufen. Außerdem haben Sie mit einem Einbau-Modem eine Strippe weniger im Kabel-Salat. Jeder durchschnittliche Standard-PC besitzt allerdings zwei serielle Schnittstellen, von denen eine meist unbenutzt ist und für das Modem zur Verfügung steht.

Bevor Sie jetzt sofort die PC Player fallen lassen, zum Laden hetzen und dem Verkäufer das nächstbeste Modem aus der Hand reißen, sollten Sie noch etwas über die Modem-Technik erfahren. Diese bestimmt, wie schnell die Spiele miteinander kommunizieren und wie lange es zum Beispiel dauert, die neueste Shareware von einem Online-Dienst zu laden.

Modems übertragen die Daten über die Telefonleitung. Da das Telefon nur Töne, nicht aber digitale Daten übertragen kann, muß das Modem die Computerdaten in Töne umwandeln (daher übrigens der Name: Modem ist die Abkürzung für »MOdulator/DEModulator«). Von dieser Wandlung hängt es ab, wie schnell die Daten übertragen werden. Da es Modems schon über 20 Jahre gibt, hat sich diese Wandler-Technik ständig weiterentwickelt und verbessert, was zur Folge hatte, daß die Daten immer schneller übertragen werden konnten. Damit sich Modems verschiedener Hersteller miteinander vertragen, hat ein europäisches Gremium eine Normung für verschiedene Wandlungs-Arten eingeführt. Diese Kennzeichnungen erkennt man an einem großen »V« gefolgt von einem Punkt und einer Zahl (siehe Tabelle). Modems, die sich an diese V-Normen halten, können ohne Schwierigkeit miteinander Kontakt aufnehmen. Die Übertragungsgeschwindigkeit



**Ihr neues Modem sollte mindestens die Norm V.32bis (14.400 bps) beherrschen. Schneller, aber auch teurer wird's mit V.34 (28.800 bps).**

### MODEM-GRUNDBEFEHLE

| | |
|---|---|
| **ATA** | **Modem hebt bei einem Anruf ab** |
| **ATDT** | **Wählen mit Mehrfrequenzwahl: ATDT08121 wählt zum Beispiel 08121** |
| **ATDP** | **Wählt mit Pulswahl: ATDP08121 wählt zum Beispiel 08121** |
| **ATH0** | **Legt »den Hörer« auf** |
| **ATH1** | **Nimmt ab. Wenn der Lautsprecher aktiviert ist, muß ein Freizeichen zu hören sein** |
| **+++** | **Das Modem wechselt von der Datenübertragung in den Kommandomodus. So kann man bei bestehender Verbindung Modemkommandos eingeben.** |

**Praktisch alle Modems werden vom Terminalprogramm aus mit dem sogenannten AT-Kommandostandard bedient, auch Hayes-Befehlssatz genannt. Alle Befehle werden mit den Buchstaben AT eingeleitet. Leerzeichen zwischen den Buchstaben sowie Groß- und Kleinschreibung interessieren das Modem nicht.**

der Wandlungs-Verfahren mißt man dabei in bps (bit per second, Bits pro Sekunde). »V.34« ist zur Zeit das modernste Verfahren; es überträgt seine Daten mit 28.800 bps. Für die Datenübertragung gilt dabei als Faustregel: Pro 10 Bit wird ein Byte über die Leitung geschickt. Bei 28.800 bps wandern also rund 2880 Zeichen pro Sekunde über die Leitung. 1 MByte ist mit solch einem Modem dann in 364 Sekunden oder rund 6 Minuten übertragen.

Zur Übertragungsnorm kommen bei moderneren Modems Verfahren zur Fehlerkorrektur hinzu: Das Modem bemerkt selber, daß es zum Beispiel in der Leitung mal geknackt hat und korrigiert die dadurch entstehenden Fehler. Da so keine defekten Daten mehr auftreten, die dann ein zweites Mal übertragen werden müßten, wird die effektive Verbindung schneller. Gängig ist die Norm »V.42«.

Dritter Bestandteil der Modemverbindung ist die Datenkompression. Modems können selber die Daten während der Übertragung komprimieren. Der Vorteil: Weniger Daten brauchen weniger Zeit für die Übertragung, das Telefon ist nicht so lange blockiert und vertickert weniger Einheiten, wodurch das Ganze billiger wird. Wenn Sie über das Modem Daten verschicken wollen, könnten Sie diese natürlich vor der Übertragung selber mit einem Packer wie »ARJ« oder »PKZIP« behandeln. Wenn Sie ein Modem mit Datenkompression besitzen, brauchen Sie das aber nicht mehr. Schon gepackte Daten werden von dem Modem kaum noch komprimiert. Wichtig ist nur, daß das Modem am anderen Ende ebenfalls die Datenkompression beherrscht. Auch hierfür gibt es eine gängige Norm, nämlich die »V.42bis«.

Ihr neues Modem sollte auf jeden Fall die Norm »V.32bis« können (Seitenblick auf die Tabelle: 14.400 bps) und sowohl die Fehlerkorrektur V.42 als auch die Datenkompression V.42bis beherrschen. Solch ein Modem kostet im Moment zwischen 100 und 400 Mark und kann auch mit langsameren Geräten Kontakt aufnehmen. Noch schnellere V.34-Modems sind im Moment mit 500 bis 1000 Mark noch recht teuer.

## Anschluß gesucht

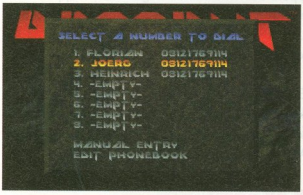
Nachdem das Modem auf Ihrem Schreibtisch steht oder in Ihrem PC steckt, müssen Sie es an das öffentliche Telefonnetz anschließen. Im Normalfall gibt es damit keine Probleme: Wenn Sie heute ein Modem kaufen, erhalten Sie üblicherweise das serielle Kabel zum Anschluß an den Computer und das Telefonkabel zum Anschluß an die Telefonbuchse gleich dazu.

Allerdings gibt es am Computer serielle Schnittstellen sowohl in einer kleinen Ausführung mit 9 Polen als auch in einer großen mit 25 Polen. Paßt das mitgelieferte Kabel nicht, ist ein Besuch im nächsten Elektronikladen fällig. Verlangen Sie dort ein »normales serielles Verbindungskabel für ein Modem« und zwar in einer ausreichenden Länge. Das Kabel darf kein »Nullmodem«-Kabel sein. Solch ein Kabel brauchen Sie nur dann, wenn Sie ein Modemspiel nicht über Modem sondern mit zwei direkt nebeneinanderstehenden Computern spielen möchten. Für eine Verbindung über Modems paßt das Kabel nicht.

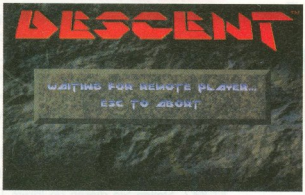
Als nächstes verbinden Sie das Modem mit dem Telefonnetz: Stecken Sie das Ende mit dem kleinen durchsichtigen Plastikstecker (Westernstecker) an das Modem. Sind zwei Buchsen vorhanden, ist die mit der Aufschrift »Line« die richtige. Das andere Ende des Kabels muß einen sogenannten



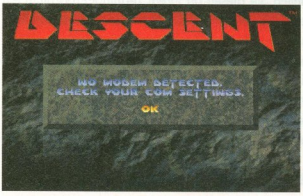

**In den Modem-Optionen eines Spiels (hier Descent) müssen Sie die Modem-Parameter einstellen. Meistens ist alles korrekt voreingestellt.**




**Einige Programme bieten auch ein Telefonbuch mit den Nummern Ihrer häufigsten Spiele-Partner**




**Jetzt müssen Sie sich nur absprechen, wer wen anruft. Danach bauen die Spiele die Verbindung auf.**




**Läuft es dagegen nicht, ist entweder der falsche COM-Port eingestellt oder die Modem-Initialisierung paßt nicht.**





»TAE-Stecker« haben. Stecken Sie diesen in die mit »N« bezeichnete Anschlußdose der Telekom. Bei den üblichen 3er-Dosen ist ein Anschluß für ein Telefon und die zwei anderen für ein Faxgerät, für einen Anrufbeantworter oder eben für ein Modem vorgesehen.

Alternativ dazu können Sie auch das Telefon herausziehen und das Modemkabel in den jetzt frei gewordenen mit »F« gekennzeichneten Schlitz stecken. Paßt das Kabel dort nicht, greifen Sie zu einem kleinen Trick: Stecker für die »F«- und für die »N«-Buchse sind nämlich bis auf eine Ausnahme identisch: Seitlich am Stecker sitzen neben den Kontakten zwei kleine Noppen. Bei »F«-Steckern liegen diese Noppen unten am Stecker, bei »N« dagegen zwischen den oberen beiden Kontakten. Nehmen Sie ein Messer und schneiden Sie die Noppen vorsichtig ab, schon paßt der Stecker in beide Buchsen.

Paßt der Stecker dagegen überhaupt nicht, weil am Telefon entweder keine oder eine ältere Telefondose installiert ist, kann nur die Telekom helfen: Lassen sie die Dose gegen die erwähnte 3er-»TAE-FN«-Dose austauschen.

## Spielen zu zweit

Bevor Sie sich mit Ihrem Modem ins Spielegetümmel stürzen, sollten Sie mit einem Terminal-Programm feststellen, ob Ihr Modem überhaupt korrekt funktioniert. Das geht ganz einfach dadurch, indem Sie im Terminal-Programm die Zeichenfolge »AT« eingeben. Das heißt für das Modem soviel wie »Hallo, herhören, jetzt kommt was für Dich«. Wenn das Modem daraufhin mit »OK« antwortet, ist alles in Ordnung. Passiert dagegen nichts, ist höchstwahrscheinlich eine falsche COM-Leitung für das Modem eingestellt. Üblich ist der Anschluß COM2. Stellen Sie diesen an Ihrem Terminal-Programm ein und wiederholen Sie den Vorgang. Wenn auch dann nichts passiert, ist das Modem eventuell an noch einer anderen COM-Leitung angeschlossen.

Merken Sie sich die COM-Leitung, an der sich das Modem gemeldet hat. Diese müssen Sie nämlich auch dem Spiel angeben. Weitere Einstellungen sind im Moment nicht nötig. Starten Sie dann Ihr Spiel und wählen Sie den Programmteil, in dem Sie das Modem-Spiel aktivieren (bei »Descent« zum Beispiel »Multi Player Game«). Hier müssen Sie nun drei Einstellungen vornehmen:

**1. Die Nummer der seriellen Schnittstelle, an die das Modem angeschlossen ist.** Die haben Sie gerade durch den kleinen Exkurs mit dem Terminal-Programm erfahren: normalerweise also COM2.

**2. Die Zeichenfolge zur Modeminitialisierung.** Tragen Sie hier einfach »ATZ« ein. Wenn das Modem diese Zeichenfolge empfängt, stellt es alle Einstellungen auf den Ursprungs-Zustand zurück. Da die Modem-Verbindung damit in den meisten Fällen zustande kommt, ist dieser Befehl bei fast allen Spielen voreingestellt. Weitere Einstellungen zum ausprobieren finden Sie in der Tabelle »Modem Initialisierung«.

**3. Die Übertragungs-Geschwindigkeit.** Stellen Sie diese auf 19.200 bps. Eine langsamere Geschwindigkeit ist nicht zu empfehlen, da es sonst zu Ungenauigkeiten im gemeinsamen Spielablauf kommen kann.

Beim dritten Parameter werden Sie sich vielleicht wundern, daß wir hier generell 19.200 bps empfehlen. Wenn Sie ein Modem mit V.32bis besitzen, kann dieses doch nur 14.400 bps übertragen. Wozu dann die 19200 bps? Der Grund liegt in der Datenübertragung zwischen Ihrem PC und dem Modem. Auf der Telefonleitung erreichen die Modems tatsächlich nur die Geschwindigkeit, die das Modem nach der V-Norm auch beherrscht; bei V.32bis also 14.400 bps. Der PC kann aber die Daten über das serielle Kabel durchaus schneller an das Modem übertragen oder von dort in Empfang nehmen. Das hat dann seinen Sinn, wenn Ihr Modem die eingangs erwähnte Datenkompression beherrscht. Durch das Entkomprimieren entstehen viel mehr Daten, als in gepackter Form über die Telefonleitung wandern. Wenn diese nicht schneller abgeholt werden, als das Telefon sie liefert, entsteht irgendwann ein Stau. Teile der Daten gehen verloren und das äußert sich in einem ruckligen Spiel oder sogar in einem völligen Spielzusammenbruch.

Anschließend müssen Sie sich nur noch mit Ihrem Spielkollegen absprechen, wer wen per Modem anruft. Zuerst versetzt der Spieler, der angerufen wird, sein Spiel in den Antwortmodus. In »Descent« geht das mit dem Menüpunkt »Answer Modem«. Dann ruft der andere Spieler mit dem Punkt »Dial Modem« bei seinem Kollegen an. Dazu muß lediglich die Telefonnummer eingegeben werden, an die der Freund sein Modem angeschlossen hat. Beide Modems verständigen sich dann selbständig und die Spieler können zusammen ihr Spiel beginnen. Nach dem Ende des Spiels legen die Modems automatisch wieder auf.

### MODEM-INITIALISIERUNG

| Zeichenfolge | Bedeutung |
|---|---|
| ATZ | Modem initialisieren |
| ATZ&F | Stellt die ursprüngliche Modemkonfiguration wieder her |
| ATZX1 | Falls Sie das Telefon an einer Nebenstellenanlage betreiben |
| ATZQ0V1X4E1 | Stellt alle wichtigen Register auf sinnvolle Werte |
| ATZ\N3%C1\J0\Q3 | Schaltet explizit die Fehlerkorrektur und Datenkompression ein |

**Leider funktionieren diese Befehle nicht ausnahmslos bei allen Modems, da sich die Hersteller nicht immer an den AT-Befehlsstandard halten**

## Spiele mit ISDN

Immer mehr Mailboxen bieten neben Modemleitungen auch ISDN-Zugänge an. Die Vorteile für Anbieter und Anrufer sind enorm: Weniger Verbindungsprobleme, schnellere Übertragungen, kürzere Belegtzeiten, geringere Kosten. Zudem gibt

es immer häufiger spezielle ISDN-Bereiche in den verschiedenen Mailboxen. Dort werden komplette Video- und Soundsequenzen zum Abrufen angeboten. So gibt es zum Beispiel Boxen, aus denen die Begrüßungsmelodie von »Star Trek« samt des Auftretens von Captain Picard im »Video für Windows«-Format abrufbar ist. Die Datenmenge wäre mit normalen Modems nicht mehr zu bewältigen. Allerdings hat auch ISDN ähnlich wie das Modem so seine Tücken. Zunächst muß die ISDN-Karte und vor allem die kartenspezifische ISDN-Software korrekt im Computer installiert sein. Das sind meist einige speicherresidente Treiberprogramme, von denen eines die sogenannte CAPI-Schnittstelle ist.

Darüber hinaus benötigen Sie natürlich von der Telekom noch einen ISDN-Anschluß, denn an die normale Telefondose können Sie die ISDN-Karte nicht anschließen. Alle ISDN-Geräte benötigen dafür einen eigenen speziellen digitalen Anschluß, ob es nun ein Telefon, ein FAX-Gerät oder eben eine ISDN-Karte für den Computer ist. Schwierigkeiten gibt es nur, wenn der Ort oder die Straße Ihres Wohnorts noch gar nicht mit ISDN verkabelt ist. Hat man die entsprechende Software einmal installiert, ist die Bedienung der ISDN-Karte genauso leicht wie die eines Modems. Angenehmer Unterschied: Statt maximal 28.800 bps schafft die ISDN-Karte 64.000 bps, im Vergleich mit einem normalen Modem geht die Übertragung also mehr als doppelt so schnell. Die Kosten sind dabei, abgesehen von der Einrichtung eines ISDN-Anschlusses, etwa gleich, denn eine einfache ISDN-Karte kostet zwischen 200 und 300 Mark.

Damit ein normales Terminalprogramm die ISDN-Karte wie ein Modem ansprechen kann, benötigt es ein spezielles Zusatzprogramm, den »CFOS«. Die im DFÜler-Jargon liebevoll als »Fossil«-Treiber benannte Software übernimmt statt des Terminalprogramms die Ansteuerung der Schnittstellen. Gleichzeitig übersetzt CFOS die AT-Befehle der Modems in ISDN-Kartenbefehle. CFOS ist Shareware und wird in einem Programmarchiv mit dem Namen CFOS105.ZIP verteilt.

Spiele haben mit dem CFOS-Treiber aber meistens ein Problem: Fast alle Spiele laufen inzwischen im Protected-Mode und greifen direkt auf die COM-Schnittstelle zu – ein ähnliches Problem wie bei der MPU-Kompatibilität der Soundkarten. Da ISDN-Karten aber gar keine COM-Schnittstelle besitzen, erkennen die Spiele die Karte nicht. Das traurige Ergebnis: Modemspiele funktionieren bisher nicht über ISDN.

**(Claus Herwig/hf)**

## GESCHWINDIGKEITS-NORMEN

| V-Norm | bps | Byte/s | Dauer 1 MByte |
|---|---|---|---|
| V.22bis | 2400 | 240 | 1 1/4 Stunden |
| V.32 | 9600 | 960 | 19 Minuten |
| V.32bis | 14400 | 1440 | 13 Minuten |
| V.34 | 28800 | 2880 | 6 Minuten |


PC PLAYER

**DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs**

**HERAUSGEBER**
Michael Scharfenberger

**CHEFREDAKTION**
Heinrich Lenhardt (hl); verantwortlich für den redaktionellen Teil

**REDAKTION**
Jörg Langer (la), Florian Stangl (fs), Henrik Fisch (hf), Monika Stoschek (ms), Roland Austinat (ro; freier Mitarbeiter)

**CD-ROM-REDAKTION**
Boris Schneider (Chefredakteur; verantwortlich für den CD-ROM-Inhalt)
Toni Schwaiger (freier Mitarbeiter)

**CHEFIN VOM DIENST**
Babs Schwaiger (freie Mitarbeiterin)

**REDAKTIONSASSISTENZ/SCHLUSSREDAKTION**
Susan Sablowski

**LAYOUT**
Journalsatz GmbH

**GRAFIKEN**
Rolf Boyke

**TITEL**
NHL '96: © Electronic Arts. Gestaltung: Journalsatz GmbH

**GESCHÄFTSFÜHRER**
Michael Scharfenberger

**ANSCHRIFT DES VERLAGS**
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Telefon: (08121) 7690, Telefax: (08121) 769-199, BTX: DMV#

**VERLAGSLEITUNG**
Helmut Grünfeldt, Stefan Grajer

**ANZEIGENVERKAUF**
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Christoph Knittel, Tel. (08121) 769-376
und Jens Klüver, Tel. (08121) 769-380

**ANZEIGEN-DISPOSITION**
Edith Hufnagel, Tel. (08121) 769-364

**PRODUKTIONSLEITUNG**
Otto Albrecht

**DRUCKVORLAGEN**
Journalsatz GmbH, Gruber Straße 46c, 85586 Poing

**VERTRIEBSLEITUNG**
Gabi Rupp

**VERTRIEB**
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319006-0

**DRUCK**
Druckerei E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74023 Schwäbisch-Hall

**ISSN-Nummer** 0943-6693

**SO ERREICHEN SIE UNS:**
**Abonnementverwaltung:**
PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
**Abonnementpreise:**
Inland: 12 Ausgaben DM 72,– (PC Player); DM 129,60 (PC Player plus)
Inland: 6 Ausgaben DM 64,80 (nur PC Player plus)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 62,– (PC Player); DM 110,40 (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 96,– (PC Player); DM 153,60 (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 76,80 (nur (PC Player plus)
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
**Bankverbindung:**
Postbank München, BLZ: 700 100 80, Konto: 405 541 807
**Abonnementbestellung Österreich:**
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 600,– (PC Player); ÖS 1020,– (PC Player plus)
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112, A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20
**Abonnementbestellung Schweiz:**
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 85 01 11, Telefax (041) 85 28 85
**Einzelheftbestellung:**
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungsscheck möglich



Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.
Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden.
Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.
Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig.
Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

# Inserentenverzeichnis


Acclaim Entertainment 67, 145, 158/159
Althoff Computerspiele 227
Arctic Soft 217
ASCON 153, 155
Bachler Computer 187
Batavia M. Sawatzky 59
Bit Brothers GbR 197
BMG Interactive Entert. 93, 163
Bomico 51,70/71, 74/75, 79, 81, 83, 85
Call 173
CANON Deutschland 39
CDV Software 89, 179
COREL Corporation 19
CPS Heidak 165
Cross Computersystem 175
Cybersoft-Versand 199
Delphi Medienversand 227
Deutsche Lufthansa 143
Diamond Multimedia 23
Diesselhorst Electronic 217
DMV Vertrieb 179, 235, Beihefter
Electronic Arts 11, 13, 15, 28/29
Eurovideo Bildprogr. 149
GALAXY 219
Gamblersoft 231
Game It! 191
Games World 197
Gametek 2
Gateway 2000 Beihefter 117-124
grips Marketing GmbH 233
Groß Electronic 187
Hewlett Packard, Böb. 54/55
High-Score Games 207
Highway to Hell 181
Hint Shop 219
ICP Verlag 161
JE COMPUTER 193
Jöllenbeck GmbH 183
Joysoft 41
KaroSoft 219
Koch Media 213
KröGer 227
Kronenberg 227
L&L Telco 199
Magic Entertainment 199
Magix Software GmbH 49
Media Point Vertrieb 6/7
Media World 229
Micro Fun 183
Microprose 31
Mindscape Intern. 77
Miro Computer Prod. 63
Multi Media Soft 231
Mystic Computer Parts 231
Navigo MultiMedia 91
OKAY Soft 171
ORION Versand 231
Panasonic Deutschland 69
PC FUN GmbH 203
Peakock Computer AG 240
Pearl Agency Beihefter 99
Peter's Softwarehaus 203
Philips Media 43
PSYGNOSIS UK 37
Rotstift 209
Route 66 185
Schubert 183
Softgold 167
SOFTSALE Versand 44/45
Software Corner 197
Sony Europa GmbH 21
Telemedia GmbH 147
TerraTec Electronic 25, 27
Tillmann Software 168/169
TollHaus The Game Com. 227
Topware 239
Traumfabrik 185
UKO-Versand 219
Versand 99 35
Volkswagen AG 33
Wargames 219
Weco Soft & Hardware 217
Wial Versand Service 215
Zeitler Versand 219


Teilbeilagen: 1&1 Direkt Inform.; DMV Vertrieb; Interdiscount; Starcom


## Die TrickBOX-Reihe: Software noch cleverer einsetzen!




*Lehnen Sie sich zurück und lassen Sie sich vorführen, wie Profis arbeiten! In den neuen TrickBOX-Videos mit je fast einer Stunde Spielzeit verraten Ihnen erfahrene Experten ihre besten Tricks! Und das Beste: Sie können Ihr Video jederzeit anhalten und alles sofort ausprobieren.*

- Verblüffend leicht zu erzeugende Spezialeffekte
- Komplexe Grafiken
- Arbeitshilfen: einfach und effektiv

***CorelDraw***
ISBN 3-7723-9141-9

- Keine Abstürze mehr!
- Die 7 besten Tuning-Geheimnisse
- So machen Sie Ihren PC schneller & zuverlässiger

***Hardware***
ISBN 3-7723-9181-8




- Geheime Funktionen und Programmteile
- So arbeiten Sie effizienter
- Blitzschnell mit den richtigen Tastenkürzeln
- Die besten Multitasking-Tricks
- Der Highspeed-Trick Nr. 1

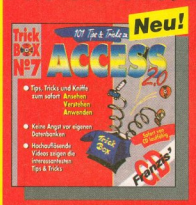
***OS/2 Warp***
ISBN 3-7723-9291-1

- Gezielte Eingriffe in die INI-Dateien
- Effizienter: Programm- und Dateimanager
- Ressourcen-Konflikte

***Windows***
ISBN 3-7723-9161-3

- Von Profis entdeckt
- Wenn Plug & Play nicht funktioniert
- So richten Sie Ihr Desktop optimal ein

***Windows 95***
ISBN 3-7723-9911-8




- Import und Export
- Abfragen: Supertips für die gezielte Auswertung
- Tabellen: die besten Verknüpfungsmethoden
- Ergonomisch gestaltet: trickreiche Eingabeformulare

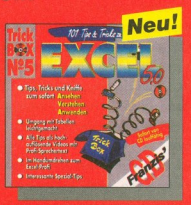
***Access***
ISBN 3-7723-9171-0

- Symbolleisten: richtig eingerichtet
- Makros: aufzeichen, testen, fertig!
- 17 Tips zu Serienbriefen & Etiketten

***Winword***
ISBN 3-7723-9151-6

- Alle Programme exakt aufeinander abgestimmt
- Datenaustausch voll optimiert
- Neue Power für Ihr Büro

***MS-Office***
ISBN 3-7723-8712-8




- Experten-Tips für effizienteres Arbeiten
- So verrechnet sich Excel nicht mehr
- In 2 Minuten zum aussagekräftigen Diagramm
- So setzen Sie den Solver richtig ein

***Excel***
ISBN 3-7723-9191-5

- Super-einfach: DFÜ mit Works
- Bis zu 50% schneller
- Die besten Tricks für Tabellen und Datenbanken

***MS-Works***
ISBN 3-7723-8722-5

Hardwarevoraussetzungen: PC 386 oder höher, 4 MB RAM, Windows 3.1, CD-ROM-Laufwerk, Soundkarte.

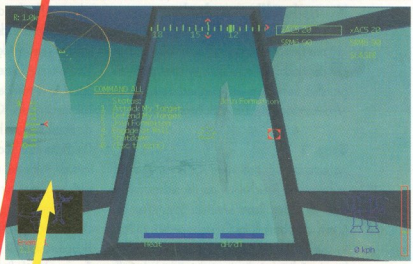
***Jede TrickBOX-CD jetzt nur:***
ÖS 388,–/SFr 39,80/DM **39,80**

Franzis' Buch- und Software-Verlag GmbH · Buchabteilung · Postfach 1129, 85580 Poing, Tel. 0 81 21 / 769-444, Fax 0 81 21 / 769-103

PC PLAYER

# PC PLAYER







## TIPS & TRICKS ab Seite


- A4 Networks.....228
- Battledrome.....228
- Command & Conquer.....228
- Earthsiege.....228
- Hi-Octane.....228
- High Seas Trader.....228
- Mech Warrior 2.....220
- Phantasmagoria.....206
- Stone Prophet.....224
- Technik-Treff.....230
- Hotline-Nummern.....232


## Spielregeln

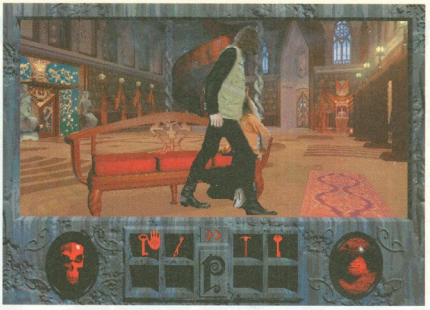
**Sie haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herausgefunden oder gar eine Komplettlösung auf Lager? Immer her damit! Unsere Anschrift lautet: DMV Verlag, Redaktion PC Player, Tips & Tricks, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**

BEACHTEN SIE DABEI JEDOCH FOLGENDES:

- Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt's natürlich Geld. Je nach Umfang und Qualität einer Einsendung liegt das Honorar zwischen 50 und 500 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem Anschreiben neben Ihrem Absender auch die Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir darauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an uns geschickt wurde; er darf nicht gleichzeitig anderen Verlagen zur Veröffentlichung vorliegen.
- Längere Textbeiträge sollten als Files auf Diskette eingeschickt werden (»Word«- oder ASCII-Format). Karten oder Bilder nehmen wir gerne als Bilddateien entgegen (GIF-, PCX-, BMP- oder LBM-Format). Bitte auch bei Disketteneinsendungen ein kurzes Anschreiben beifügen, aus dem hervorgeht, welche Beiträge sich auf der Diskette befinden.
- Wir können Ihnen aus Zeitgründen leider keine individuellen Spieletips geben – weder fernmündlich noch schriftlich.

KOMPLETTLÖSUNG
»PHANTASMAGORIA«

# Geisterbahn



Mit unseren Tips helfen Sie der armen Adrienne weiter

**Allzu gruselig sind die Rätsel von »Phantasmagoria« eigentlich nicht. Wer trotzdem Probleme hat, darf sich vertrauensvoll an unsere Komplettlösung halten.**

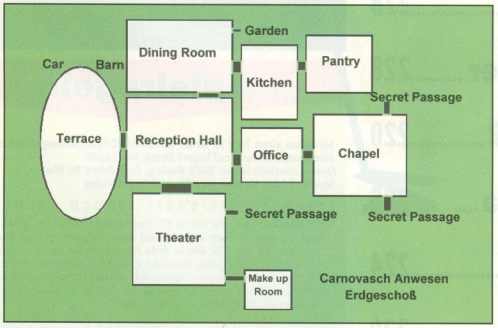
Unser Dämonenbändiger Christian Giegerich hat der Heldin Adrienne Delaney unter die Arme gegriffen. Seine Komplettlösung und die Karten zu »Phantasmagoria« sollen auch Ihnen helfen.

## Tag 1

Adrienne Delaney steht in der Küche vom Tisch auf und nimmt die Streichhölzer aus der rechten Schublade. Im Dining Room lehnt ein Schürhaken am Kamin, der ebenfalls ins Gepäck wandert. Im Pantry untersucht die Heldin den Teppich genauer und legt eine Falltür frei, die sie mit dem Schürhaken öffnet. Der Versuch, in den Keller hinunter zu steigen, scheitert an der undurchdringlichen Dunkelheit. Zum Glück hat sie Streichhölzer dabei (auf sich selbst benutzen!). Unten angekommen, steckt Adrienne die Laterne an und hebt den Hammer vom Boden auf. Nun ist es an der Zeit, die Reception Hall näher in Augenschein zu nehmen. Durch die Tür rechts hinten geht es in den Dining Room. In der Halle untersucht Adrienne die Bar (neben der prächtigen blauen Tür) näher und stößt dabei auf eine kleine schwarze Flasche, die bis zum Rand gefüllt ist. Im Rückgabeschacht der Vorhersagemaschine findet sich ein Token, mit dessen Hilfe sie die Maschine zum Starten bringt (dieser Vorgang sollte während des Spiels an verschiedenen Tagen des öfteren wiederholt werden!). Am Kamin tätschelt Adrienne Spazz, die Hauskatze, und hebt die Zeitung vom Boden auf. Das Piano kann noch angekurbelt werden, danach versucht Adrienne, durch die Tür zwischen Kamin und dem blauen Tor (in dem kleinen Gang) zu kommen. Abgeschlossen! Wütend beschließt sie, sofort den Makler in der Stadt aufzusuchen. Sie verläßt das Haus durch die Tür neben der Treppe und betritt die Terrasse. Hier befindet sich das Auto von Adrienne und Donald, das die Heldin benutzt, um in die Stadt Nipowomsett zu fahren. Nipowomsett unterteilt sich in zwei Bilder. Im linken Bild befindet sich der Supermarkt des Dorfes, im rechten der Laden des Maklers sowie ein Blumenladen. Supermarkt und Blumenladen sind an diesem Tag geschlossen, der Makler jedoch hat geöffnet. Kurzerhand wird dessen Bude betreten. Die Unterredung bringt ein grobes Bild des Gesprächspartners zu Tage: Er ist schlampig, unfreundlich und hat eine Vorliebe für schöne Frauen. Spricht Adrienne ihn ein zweites Mal an, bringt sie das Thema Schlüssel auf den Punkt. Der Makler rät der Schriftstellerin, selbst einmal einen Blick in die Akten zu werfen, um sich persönlich davon zu überzeugen, daß sie schon alle Schlüssel bekommen habe. Adrienne kommt dem Rat nach und findet in den Akten tatsächlich einen weiteren Schlüssel. Mit diesem fährt sie zurück zum Carnovasch Estate.

Jetzt ist es an der Zeit, den Rest des Gebäudes zu erkunden. Eine Durchsuchung im Schlafzimmer des alten Carno fördert einige Wahrsagekarten auf dem Schrank zu Tage. Ach ja, das Bett im Schlafzimmer gegenüber sieht ja soooo gemütlich aus! Kaum hat sich Adrienne darauf gesetzt, schläft sie ein und hat einen zweiten Alptraum.

Nach dem Erwachen geht sie in die Reception Hall zurück und öffnet dort die verschlossene Tür (kleiner Gang) mit Hilfe des Schlüssels. Das Büro dahinter verbirgt auf dem Schreibtisch in der Ecke eine Katzenfigur (einstecken), in der Schreibtischschublade einen Brief (lesen) und in den Regalen einige Bücher (auch lesen). Jetzt sieht sie sich noch den Artikel auf dem Tisch in der Mitte des Büros durch und untersucht die Katzenstatue im Inventar näher: An deren Genick befindet sich ein Knopf, den sie drückt. Zack! Die Katzenstatue mutiert zum Springmesser. Als Adrienne den Kamin ebenfalls näher untersucht, stößt sie versehentlich einen Stein beiseite. Sie wirft einen Blick durch die Öffnung und erweitert sie mit Hilfe des Springmessers. Ein Durchgang wird frei, der in eine Kapelle führt. Adrienne nähert sich dem Altar und legt den Wälzer beiseite. Darin steht der gesamte Stammbaum der Carnos. Während sie den Wälzer durchblättert, löst sich der Riegel der Stahlkassette auf dem Altar. Als Adrienne diese vollständig öffnet, entfleucht ein Dämon seinem Gefängnis und fährt kurze Zeit später in Donald...




Der Lageplan des Erdgeschosses

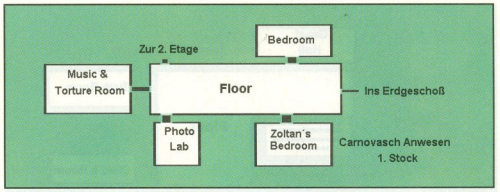
## Tag 2

Heute verhält sich Donald ganz anders als sonst. Wutentbrannt schickt er Adrienne in das Dorf, um

etwas Drain Cleaner zu kaufen. Sie nimmt im Schlafzimmer den 5-Dollar-Schein aus der Schublade und macht sich auf den Weg zum Auto. In der Reception Hall vernimmt Adrienne eine seltsames Musikstück. Sie folgt den Klängen in den Raum neben dem Photo Lab (siehe Karte). Verwundert stellt sie den Plattenspieler ab und fährt mit dem Auto in die Stadt. Bevor Adrienne den Supermarkt betritt, erhält sie von der Blumenverkäuferin Lou nützliche Tips. Im Supermarkt trägt sie dem Ladenbesitzer den Wunsch vor und bezahlt. Dann sieht sie sich im Geschäft um (links und unten) und stößt auf ein Faß mit kostenlosen Suppenknochen. Einer davon wandert in ihr Gepäck. Den Tip des Ladenbesitzers, den alten Malcolm aufzusuchen, befolgt Adrienne erst am nächsten Tag.

Im Carnovasch Estate wechselt die Perspektive zur aufgebrochenen Scheune. Um der Sache näher auf den Grund zu gehen, betritt Adrienne das Gebäude. Nach zweimaliger Untersuchung springt Spazz vom Heuboden herunter. Ist dieser Schreck verdaut, wendet sich unsere Heldin der dritten Kameraperspektive der Scheune zu: Einige Töpfe und Pfannen liegen auf dem Boden herum. Irgend jemand ist offensichtlich in den Stall eingebrochen und will sich hier niederlassen.

Während Adrienne noch fassungslos auf das Geschirr starrt, nähert sich Donald von hinten und




**So finden Sie sich im ersten Stock zurecht**

erschreckt sie. Als er sich noch mit den Pfannen herumärgert, überreicht ihm Adrienne den versprochenen Drain Cleaner aus dem Supermarkt und beide gehen ins Fotolabor. Falls Sie die erste Gelegenheit verpassen, geben Sie Don den Reiniger im Labor.

## Tag 3

Nach dem mißlungenen Picknick bemerkt Adrienne beim Einpacken eine Gestalt hinter einem der Bäume. Sie nähert sich dem Baum rechts im Vordergrund und trifft auf Cyrus, einen der Obdachlosen, die sich in unserer Scheune (Barn) eingenistet haben. Dessen Mutter Harriet befindet sich in Schwierigkeiten und Adrienne soll ihm zum Stall folgen und helfen. Gesagt, getan.

Harriet ist im Heuboden eingebrochen und steckt immer noch im Boden fest. Adrienne klettert in der Scheune die Leiter hinauf und greift sich die Heugabel. Damit wird der rechte Flaschenzug herbeigeholt und an Harriet befestigt. Cyrus packt unten an und zieht seine Mutter aus dem Schlamassel heraus. Die bedankt sich und steigt dann die Leiter herab, um ihren Sohn anzuschreien. Adrienne aber betrachtet das Einsturzloch noch etwas genauer und entdeckt einen Nagel, den sie mit Hilfe des Hammers aus dem Keller entfernt. Befindet sich auch der Nagel wieder im Rucksack, steigt sie die Leiter hinab und spricht unten mit Harriet, worauf diese und ihr Sohn als Butler eingestellt werden. Nach der Plauderei sucht sie die verschlossene Tür in der zweiten Etage auf.

Hier steckt ein Schlüssel im Schloß, nur auf der anderen Seite der Tür! Mit dem Nagel aus der Scheune

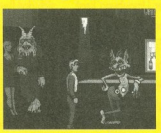

# HIGH SCORE GAMES
# 089 / 96 24 24 96
# DER CD-ROM VERSAND




**Video- und Computerspiele**



**Battle Isle 3 Okt/Nov.**



**Space Quest 6 89,-**



**Command & Conquer 89,-**



**Magic Carpet 2 89,-**

**Versandkosten** NN + 10 DM
**Express** + 9 DM
**Schnellservice:** Lieferbare Spiele werden am Tag der Bestellung versendet.

Wir führen auch: Saturn, Playstation, Mega Drive, Super Nintendo, 3DO und Game Boy

Inhaber: High Score Games GmbH Preisirrtümer/Änderungen vorbehalten

**PC-CD**

| | |
|---|---|
| 11 th. Hour | 89,- |
| 7 th. Guest | 25,- |
| Across the Rhine | 99,- |
| Apache Longbow | 79,- |
| **Ascendancy** | **Okt.** |
| Beneath a Steel Sky | 25,- |
| Bling! | 89,- |
| Bioforge | 75,- |
| Buried in Time | 79,- |
| Burn Cycle | 95,- |
| Buzz Aldrin´s Race into Space | 25,- |
| **Chaos Control** | **49,-** |
| Command & Conquer | 89,- |
| **Commander Blood** | **49,-** |
| Crusade | 99,- |
| Crusader : No Remorse | 89,- |
| Discworld | 99,- |

**PC-CD**

| | |
|---|---|
| Double Speed CD-Rom | 99,- |
| Dungeon Master 2 | 89,- |
| **Fade to Black** | **Okt.** |
| Flight of the Amazon Queen | 59,- |
| Hand of Fate | 35,- |
| Heart of Darkness | 89,- |
| **Indy Car Racing** | **25,-** |
| Iron Assault | 89,- |
| Jagged Alliance | 85,- |
| **Lands of Lore** | **35,-** |
| Lemmings 3D | 79,- |
| **Little Big Adventure** | **59,-** |
| **Maniac Mansion 2** | **49,-** |
| Mechwarrior 2 | 89,- |
| Myst | 79,- |
| NBA Jam T.E. | 89,- |
| **NBA Live 96** | **Okt.** |

**PC-CD**

| | |
|---|---|
| **Need for Speed** | **Okt.** |
| **NHL Hockey 96** | **Okt.** |
| **NHL Hockey E.A.** | **35,-** |
| Perfect General 2 | 85,- |
| **PGA Golf 96** | **Okt.** |
| Phantasmagoria | 89,- |
| Pitfall | 89,- |
| **Privateer** | **35,-** |
| Pyrotechnica | 49,- |
| Ravenloft 2 | 69,- |
| **Rebel Assault** | **49,-** |
| Sim City | 25,- |
| **Sim Isle** | **79,-** |
| Sim Tower | 69,- |
| Sim Town | 79,- |
| Simon the Sorcerer 2 | 89,- |
| Skins Games | 79,- |

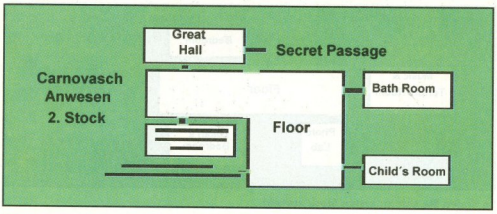
**PC-CD**

| | |
|---|---|
| **Space Hulk** | **35,-** |
| Star Crusader | 49,- |
| Star Trek Final Unity | 99,- |
| **Star Wars 25th Aniversary** | **35,-** |
| **Strike Commander** | **35,-** |
| **Syndicate Plus** | **35,-** |
| Terminal Velocity | 69,- |
| Theme Park | 89,- |
| Tilt | 69,- |
| **Ultima 7 Combilation** | **35,-** |
| **Ultima Underworld 1+2** | **35,-** |
| Virtual Pool | 79,- |
| Voligas | dt.vers.79,- |
| Warcraft 2 | 89,- |
| Whales Voyage 2 | 89,- |
| Wing Commander 3 | 99,- |
| Wodroof | 89,- |

## Ladengeschäfte:

**München** Herzogstr. 2
(Münchner Freiheit)
Tel.: 089 / 344 388
**Oldenburg** Kurwickstr. 2
(Fußgängerzone)
Tel.: 0441 / 1 22 33
**Augsburg** Fuggerstr.4-6
(Königsplatz) 0821 / 31 31 34

(Ladenpreise können variieren)
Fax: 089 / 961 41 00
**Händler willkommen**
(Gewerbenachweis erforderlich)




**Die Karte für das zweite Stockwerk des Anwesens**

stößt ihn Adrienne aus dem Schloß und angelt ihn mit dem Schürhaken (auf den Türschlitz benutzen). Jetzt wird die Tür zum Dachboden aufgeschlossen und das ehemalige Zimmer des alten Malcolm betreten, der sogenannte Towerroom. Dort blickt sie aus dem Fenster und bemerkt ein Glashäuschen im Wald. Das Buch auf der Kommode steckt sie ein und liest darin. Es gehörte Malcolm und wurde diesem von Zoltan geschenkt, also Grund genug, ein zweites Mal nach Nipowomsett zu fahren und Malcolms Haus aufzusuchen.

Das Haus befindet sich in der Nähe des Dorfes, also verläßt Adrienne das Bild mit der Stadtübersicht nach Nordwesten. Als sie sich dem Gebäude nähert, hält ein Wachhund sie auf und verhindert damit das Betreten des Grundstücks. Nachdem sie einen Blick in den Briefkasten geworfen hat, gibt sie dem Köter den Suppenknochen und klopft, sobald er sich verzogen hat. Eine alte Krankenschwester öffnet, flucht ein wenig und schließt die Tür wieder. Adrienne klopft ein zweites Mal an und zeigt der Oma das Buch aus dem Towerroom.

Kurze Zeit später lernt sie Malcolm kennen, doch das Gespräch hilft nur wenig weiter. Verwirrt fährt Adrienne heimwärts und beendet somit diesen Tag.

## Tag 4

In der Empfangshalle spricht Adrienne mit Harriet über das Glashaus im Wald, erhält aber keine Antwort. Harriet nimmt ihr die Zeitung ab und verschwindet wieder. Adrienne geht Richtung Dining Room und verläßt das Gebäude durch die Hintertür. Dort sieht man Cyrus mit einer Brechstange hinter dem Holzstoß herumstochern. Sie nähert sich und sieht, wie er Spazz fängt und spricht mit ihm.

Adrienne verläßt das Bild nach Westen und betritt es gleich darauf wieder. Sie spricht Cyrus ebenfalls auf das Glashaus an. Er kennt den Weg und rennt gleich los. Wir folgen ihm nach Osten, Norden, Norden, Südwesten und Südosten. Die Schlucht wird mit Hilfe von Cyrus überquert (darüber balancieren). Adrienne verläßt den Bildschirm nach Osten, hebt am Strand die blinkende Teleskoplinse auf und folgt dem Weg zum Glashaus. Darin hebt sie die Spachtel vom Boden auf, worauf ein grausamer Mord an einer von Zoltans Ehefrauen folgt.

Wenig später findet sich Adrienne am Teleskop wieder, in welches sie die Linse einsetzt. Sie erblickt den Towerroom, neben dem sich offenbar ein weiteres Zimmer befindet. Auf dem Weg zurück zum Haus nähert sich ein Wagen. In der Reception Hall lernt Adrienne den Besitzer kennen: Mike, den Telefonmann. Anschließend geht sie zum Dachboden.

Die linke Bretterwand wird mit dem Hammer eingeschlagen. Adrienne schafft einen Durchgang, durch den sie einen weiteren Raum erreicht. Sie sieht sich die Bilder an, öffnet die Truhe, nimmt die Brosche und liest das Tagebuch. Zurück in der Reception Hall wird sie Zeuge eines Streits zwischen Donald und Mike, wonach Tag 4 auch abgehakt werden kann.

## Tag 5 (Nachts)

Adrienne schaltet den Laptop auf dem Schreibtisch ab und schaut im Torture Room (siehe Karte) in den Spiegel. Eine Zwischensequenz später betritt sie die Reception Hall, wo sie Cyrus zu einer Seance in der Scheune einläßt. Dort gelingt Harriet zum ersten Mal die Weissagung. Der aus dem Schleim ragende Kopf erzählt, daß Adrienne die große Auserwählte sei und der Drache den Weg weisen werde.

Das einzige Drachenskelett in der Umgebung liegt in der Great Hall (2. Stock). Adrienne betrachtet das Skelett in der Mitte des Raumes. Ein Drache wird an die hintere Wand projektiert, worauf sie die Stelle genauer untersucht und einen Geheimgang findet. Den Aufzug darin benutzt sie, folgt dem Weg, wechselt mit einem weiteren Lift die Ebene und folgt abermals dem Pfad, bis sie das Theater erreicht. Im Make Up Room schaut sie in den Spiegel und nimmt das Foto neben dem Zylinder aus dem Schrank. Der Ausgang des Theaters wird aufgeschlossen und das Gebäude verlassen. Adrienne findet den schlafenden Don, womit dieses Kapitel endet.

## Tag 6

In der Reception Hall stößt unsere Heldin auf den eben aufgewachten Donald. Nach einigem Geplauder trifft Mike wieder ein, der seinen Job endlich beenden will. Adrienne verläßt das Haus und konsultiert abermals Malcolm. Der Schwester an der Tür zeigt sie das Foto und wird eingelassen. Das zweite Gespräch mit Malcolm ist wesentlich informativer als das erste. Wieder daheim, wird Adrienne Zeugin des grauenvollen Mordes an Mike.

## Tag 7

Nach Adriennes Erwachen sucht sie ein drittes Mal die Chapel auf und findet einen weiteren Geheimgang an der rechten Wand. Sie folgt dem Pfad bis zu einer großen Halle, schnappt sich dort die Kette und stiefelt wieder in die Kapelle. Von dort aus geht sie in den Make Up Room und wühlt aus der am Boden liegenden Weste den Schneemann hervor. Sind Kette und Schneemann im Gepäck, geht es in den ersten Stock. Wir speichern ab und betreten das Fotolabor. Entsetzt betrachtet Adrienne die durchgetrennten Fotos an der Wand. Dann geht alles ganz schnell: Don kommt und schaltet das Licht aus. Im folgenden Kampf schnappt sich Adrienne den Drain Cleaner und schleudert ihn Donald ins Gesicht.

Dann rennt sie aus der Kammer und die Treppe hinauf. Im zweiten Stock verläßt Adrienne das Bild nach unten und gelangt somit in die Great Hall. Der einzige Weg ist der Geheimgang, der in den Aufzug mündet. Als Don auftaucht und beginnt, den Lift wieder hinauf zu ziehen, springt Adrienne ab, folgt wieder dem Weg und nimmt den nächsten Lift. An der folgenden Kreuzung nimmt sie den unteren Weg und findet sich in der Kapelle wieder, die sie nach rechts verläßt. Nachdem sie Cyrus tot aufgefunden hat, gelangt sie in die Krypta.

Als Adrienne Don schreien hört, versteckt sie sich hinter der Büste rechts neben der Tür und stößt im richtigen Moment die Steinfigur herab. Sie rennt den ganzen Weg zurück zur Dunkelkammer und greift sich das Buch. Das Auftauchen Dons läßt sich nicht verhindern; Adrienne findt sich gefesselt auf dem Folterstuhl wieder. Sie reicht Don den Schneemann und zieht danach den Hebel rechts oben am Stuhl. Es folgt Dons Tod, der den Dämon freisetzt. Adrienne flüchtet in den hinteren Geheimgang (rechts im Bild), nimmt die rechte Abzweigung und überwindet die zerstörte Treppe, indem sie sich über die Wasserleitung hangelt.

Nachdem wir die Tür verriegelt haben, nähern wir uns dem Altar. Darauf legt Adrienne das Buch und durchsucht Zoltans Leiche nach dem Talisman. Ist dieser gefunden, legt sie ihn ins Buch und sticht sich mit der Brosche in den Finger. Tropft das Blut auf den Talisman, legt sie die Kette auf das Buch, um das Spiel zu beenden. (fs)

# CD-ROM Mitsumi FX400 - NUR DM 259,- DM

## CD-ROM

| | | |
|---|---|---|
| 11th Hour (*) | A | 99,95 |
| 1942 | A | 65,95 |
| **A4 Network$** | **D** | **84,95** |
| Aces Collection | A | 65,95 |
| Aces Of The Deep | D | 74,95 |
| **Across The Rhine** | **D** | **94,95** |
| **Action Soccer** | **D** | **69,95** |
| Alone In The Dark 3 | D | 86,95 |
| Amerika (Civil War) | D | 84,95 |
| Apache Longbow | D | 69,95 |
| Armored Fist | D | 78,95 |
| Ascendancy | D | 74,95 |
| Atari Action Pack | D | 54,95 |
| Aufschwung Ost | D | 64,95 |
| Battle Race (*) | A | 63,95 |
| Battle Isle 3 | D | 69,95 |
| Bling! (*) | D | 64,95 |
| **Bioforge** | **D** | **63,95** |
| **Bleifuß (*)** | **D** | **49,95** |
| Brett Hull Hockey '95 | D | 74,95 |
| **Burried In Time (*)** | **D** | **73,95** |
| Carribean Disaster (*) | D | 83,95 |
| Chaos Control | A | 72,95 |
| Chessmaster 4000 Turbo | A | 63,95 |
| Colonization | D | 89,95 |
| Combat Air Patrol | D | 54,95 |
| Command & Conquer (Dune 3) | D | 87,95 |
| Command & Conquer | US | 94,95 |
| Command & Conquer 2 (*) | D | a.A. |
| Creature Shock | D | 84,95 |
| Crusade | D | 79,95 |
| Crusader (*) | D | 89,95 |
| Cryption Egg | D | 44,95 |
| Cyberia | D | 79,95 |
| Cyberia 2 (*) | D | a.A. |
| Cybermage (*) | D | 89,95 |
| Daedalus Encounter | D | 87,95 |
| **Dark Forces** | **D** | **63,95** |
| Dark Universe | D | 71,95 |
| Death Gate (*) | E | a.A. |
| Der Reeder | D | 69,95 |
| Descent | A | 77,95 |
| **Discworld** | **D** | **79,95** |
| Doppelpass | D | 52,95 |
| DSA - Sternenschweif | D | 69,95 |
| **Dungeon Master 2** | **D** | **81,95** |
| Earth Command (*) | A | 72,95 |
| Earth Mission (*) | D | 44,95 |
| Earthsiege | D | 79,95 |
| **Elite 3 - First Encounters** | **D** | **72,95** |
| **FIFA-Soccer 96 (*)** | **D** | **89,95** |
| Flight Commander 2 | D | 69,95 |
| Flight Of The Amazon Queen | D | 78,95 |
| **Flight Unlimited** | **A** | **84,95** |
| Flugsimulator 5.1 Microsoft | E | 69,95 |
| **Fomular 1 Grand Prix 2 (*)** | **D** | **89,95** |
| Freddy Pharka's (*) | D | 76,95 |
| **Full Throttle** | **A** | **64,95** |
| **FX Fighter lt. Ed.** | **A** | **73,95** |
| Great Naval Battles 3 (Burning 3) | A | 77,95 |
| Hammer Of The Gods | D | 72,95 |
| Hardball 4 | D | 72,95 |
| **Hattrick!** | **D** | **79,95** |
| **Heart Of Darkness (*)** | **D** | **84,95** |
| **High Octane** | **D** | **84,95** |
| Inca Collection | D | 67,95 |
| Incredible Toons (*) | A | 57,95 |
| **Indy Car Racing II (*)** | **A** | **67,95** |
| Iron Cross (*) | E | 76,95 |
| **Jagged Alliance** | **D** | **84,95** |
| Jazz Jack Rabbit | A | 74,95 |
| Jungle Strike | D | 74,95 |
| Kings Quest 7 | D | 84,95 |
| Knights Of Xentar | D | 89,95 |
| Kyrandia 3 | D | 72,95 |
| **Lands Of Lore 2 (*)** | **D** | **a.A.** |
| Leisure Suit Larry Coll. (1-6) | A | 74,95 |
| Links 386 Pro | A | 59,95 |
| Little Big Adventure | D | 63,95 |
| Lode Runner | D | 76,95 |
| **Lucas Arts Top Adventures** | **D** | **74,95** |
| Machiavelli | D | 84,95 |
| **Mad News** | **D** | **83,95** |
| Magic Carpet II (*) | D | 89,95 |
| Magic Carpet Data CD | D | 34,95 |
| Magic Carpet Plus | D | 84,95 |
| Magic Of Endoria | D | 54,95 |
| Maniac Mansion 2 (DOTT) | D | 72,95 |
| Masters Of Magic | D | 89,95 |
| **Mech Warrior 2** | **E** | **74,95** |
| Mech Warrior 2 (*) | D | a.A. |
| Mephisto Genius 2 | D | **87,95** |
| Metal Marines (*) | E | a.A. |
| Micro Machines 2 | A | 64,95 |
| **Mission Critical (*)** | **A** | **72,95** |
| **Mortal Coils (*)** | **D** | **64,95** |
| **Myst** | **D** | **67,95** |
| NASCAR Racing | A | **74,95** |
| **NASCAR Track Pack** | **A** | **37,95** |
| Navy Strike (*) | A | 89,95 |
| **NBA Live 96** | **A** | **89,95** |
| NBA Live 95 | A | 39,95 |
| NHL Hockey 96 (*) | D | 89,95 |
| Novastorm | D | 74,95 |
| Outpost | D | 79,95 |
| Panzergeneral | A | **74,95** |
| **Panzergeneral 2 (*)** | **A** | **a.A.** |
| Pete Sampras Tennis '96 (*) | D | a.A. |
| **PGA Tour Golf 96 (*)** | **A** | **89,95** |
| Phantasmagoria (*) | D | 84,95 |
| Phantasmagoria | E | 88,95 |
| Pinball Illusions | A | 69,95 |
| Pinball Wizzard 2000 (*) | A | 63,95 |
| Pitfall WIN95(*) | D | 76,95 |
| Prisoner Of Ice | D | 84,95 |
| **Psycho Pinball** | **A** | **65,95** |
| Ravenloft 2 | A | 74,95 |
| Rebel Assault | A | 79,95 |
| Rebel Assault 2 (*) | D | a.A. |
| Rugby World Cup '95 | D | 82,95 |
| SAM & MAX | D | 72,95 |
| Sherrington Fox (*) | D | a.A. |
| Simon The Sorcerer 2 | D | 74,95 |
| **Sin City 2000 Collection** | **D** | **82,95** |
| Sim Tower | A | 69,95 |
| Sim Town (*) | E | 79,95 |
| Slip Stream 5000 | D | 63,95 |
| **Space Quest 6 (*)** | **D** | **77,95** |
| Star Trek Next Generation | D | 99,95 |
| **Star Trek Limited Edition** | **E** | **179,95** |
| Street Fighter 2 Turbo | A | 54,95 |
| Super Karts | A | 84,95 |
| System Shock Enhanced | D | 79,95 |
| Tank Commander | D | 83,95 |
| **Terminal Velocity** | **A** | **67,95** |
| The Incredible Machine 2 (*) | A | a.A. |
| **The Last Dynasty** | **D** | **77,95** |
| The Lost Eden | A | 72,95 |
| **The Need For Speed (*)** | **A** | **89,95** |
| Theme Park | D | 79,95 |
| Transport Tycoon | D | 89,95 |
| Tune Land | D | 62,95 |
| Under A Killing Moon | D | 64,95 |
| **US Navy Fighters Plus** | **D** | **89,95** |
| US Navy Fighters DataCD | D | 39,95 |
| USS Ticonderoga | D | 72,95 |
| Virtual Pool | D | 73,95 |
| Vollgas (Full Throttle Dt.) (*) | D | 79,95 |
| Wacky Wheels | A | 54,95 |
| WarCraft | A | 77,95 |
| WarCraft 2 | A | a.A. |
| **Wing Commander 3** | **D** | **94,95** |
| **Wing Commander 4 (*)** | **D** | **a.A.** |
| Woodruff (Goblins 4) | D | 64,95 |
| Wrath Of Earth | A | 54,95 |
| X-COM (U.F.O. 2) | D | 89,95 |

## Schnäppchen Spiele

| | | |
|---|---|---|
| 7th Guest | A | 1 9,95 |
| Battle Bugs | D | 39,95 |
| Battle Isle 2 | D | 49,95 |
| Battle Isle 2 Scenery | D | 29,95 |
| Beneath A Steel Sky | D | 1 9,95 |
| Bureau 13 | D | 49,95 |
| Conspiracy | A | 29,95 |
| Das Schwarze Auge 1 | D | 39,95 |
| Dawn Patrol | D | 29,95 |
| Die Siedler 3,5" | D | 49,95 |
| Die total verrückte Ralley | D | 39,95 |
| Gravis Analog Pro + Commanche & Mis. | D | 99,95 |
| Gravis Analog Pro + Rebel Assault | D | 99,95 |
| Gravis Game Pad + Burning Steel & Mis. | D | 59,95 |
| Hand Of Fate | A | 29,95 |
| Indy Car Racing | A | 1 9,95 |
| Lands Of Lore | A | 29,95 |
| Mega Race | D | 29,95 |
| Menzoberranzan | A | 49,95 |
| Noctropolis | D | 39,95 |
| Populous 2 + Powermonger | A | 29,95 |
| Privateer | A | 29,95 |
| Railroad Tycoon | A | 29,95 |
| Rebel Assault | E | 39,95 |
| Shadow Caster | A | 29,95 |
| SSN-21 Seawolf | D | 29,95 |
| Star Crusader | A | 29,95 |
| Strike Commander | A | 29,95 |
| Syndicate Plus | D | 29,95 |
| Ultima 7 Classic | A | 29,95 |
| Ultima Underworld 1+2 | A | 29,95 |
| Wing Commander 2 | A | 29,95 |
| Wings Of Glory | D | 49,95 |

## Disk Spiele

| | | |
|---|---|---|
| Aces Of The Deep Mission | D | 39,95 |
| Aladdin | D | 54,95 |
| Bing! | D | 73,95 |
| **BMH J. Hartwig, handsigniert** | **D** | **89,95** |
| Cannon Fodder 2 | A | 59,95 |
| Earthsiege Zusatzdisk | D | 47,95 |
| König Der Löwen | D | 59,95 |
| NASCAR Racing | D | 72,95 |
| Panzer General | A | 74,95 |
| SIM City U.R.K. | D | 34,95 |
| Star Crusader | D | 29,95 |
| Tie Fighter | D | 69,95 |
| Tie Fighter Missiondisk | D | 27,95 |
| Transport Tycoon | D | 89,95 |
| Transport Tyc. World Editor | D | 34,95 |




## HARDWARE

Achtung :
Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!

**Wir haben über 100 CDI-Titel und MPEG-Filme im Angebot !!**

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Bei Anz.schluß noch nicht erschienen

| | |
|---|---|
| **Joysticks** | |
| Cursorstick | 14,95 |
| Gravis Analog Pro | 49,95 |
| Gravis Firebird | 108,95 |
| Gravis Phoenix | 162,95 |
| Gravis Game Pad | 32,95 |
| Wingman Extreme | 78,95 |
| **Lautsprecher** | |
| Trust 40 15W | 27,95 |
| Trust 10 80W | 74,95 |
| Trust 20 25W | 39,95 |
| Trust 120 120W | 99,95 |
| **CD-ROM Laufwerke** | |
| Mitsumi FX400 EIDE 4x | 259,00 |
| Toshiba XM3601 SCSI 4,4x | 539,00 |
| Toshiba XM5301 SCSI 4,4x | 399,00 |
| Toshiba XM5302 EIDE 4,4x | 269,00 |
| **MPEG-Karte** | |
| Trust MPEG inkl. Video Out | 429,00 |
| Spea Showtime 2MB | 699,00 |
| MPEG-Modul für Stealth 64 | a.A: |
| **Soundkarten** | |
| Trust SoundExpert DL 16 | 99,00 |
| Soundblaster 16 ATAPI, Neu | 159,00 |
| Soundblaster AWE32 ATAPI | 449,00 |
| Soundblaster AWE32 Value ATAPI | 299,00 |
| **CDI** | |
| CDI-Player 550 | 989,00 |
| inkl. Digital Video Cartridge | |
| CDI GamePad | 49,95 |
| **Festplatten** | |
| Quant. Trailblazer 850 EIDE | 339,00 |
| Quant. Trailblazer 850 SCSI-2 | 369,00 |
| Quant. Fireball 1GB EIDE | 379,00 |
| Quant. Fireball 1GB SCSI-2 | 499,00 |
| Quant. Capella 2GB SCSI-2 | 1099,00 |
| **CPUs** | |
| AMD DX4-100 | 169,00 |
| AMD DX4-120 | 249,00 |
| INTEL DX2-66 | 209,00 |
| INTEL DX4-100 | 269,00 |
| INTEL P90 | 499,00 |
| INTEL P100 | 629,00 |
| INTEL P120 | 999,00 |
| INTEL P133 | 1199,00 |
| **Motherboards ASUS** | |
| SP3G | 499,00 |
| SP3 | 249,00 |
| N55TP4GX 256KB Cache async | 499,00 |
| N55TP4GX 256KB Cache sync. | 649,00 |
| **Grafikkarten** | |
| Number Nine Imag. 128Bit 4MB | 1199,00 |
| Matrox Millenium 2MB | 529,00 |
| Matrox Millenium 4MB | 799,00 |
| Diamond 64 Video VRAM 2MB | 499,00 |




Young Girls Priv. **49,95**

## CD Erotic

| | |
|---|---|
| Blonde Bombshells | 69,95 |
| Extrem Hot Girls | 29,95 |
| Extr Hot Leather Ladies | 49,95 |
| Girls On Girls | 79,95 |
| Nights in London /Paris | je 29,95 |
| Playboy Playmate Parade | 39,95 |
| Thai Bondage | 69,95 |
| Westside Casting I-4 | je 39,95 |
| Westside Girls I-4 | je 29,95 |
| Wet Dreams I-8 | je 29,95 |


ROT STIFT
Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#


**Neu: Jetzt auch Bankeinzug möglich !!**

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten.
Versandkosten Inniand: CDs u. Software: Vorkasse, Bankeinzug 10.-; Nachnahme 15.-; ab 200.- Warenwert: frei!
**Hardware, Express und Auslandssendungen nach Aufwand !**

**Die deutsche Version von »Command & Conquer« ist fertig; unsere Lösung zum ersten Teil des Spiels auch. Wir geben allgemeine Tips und beschreiben die Missionen der GDI-Seite.**

Strategien zu »Command & Conquer«

# TIBERIUM MACHT MOBIL

Die widerlichen NODs werden immer frecher und terrorisieren nun sogar Europa? »Das reicht!« – denkt sich der GDI-Spieler bei »Command & Conquer« und schickt seine Pixeltruppen in die Schlacht. Martin Deppe aus Münster hat sich erfolgreich als Sandkasten-General betätigt und gibt seine Ehrfahrungen an Sie weiter. Auf die allgemeinen Tips folgen Hinweise zu den Truppentypen und schließlich die Missionsbeschreibungen.

## Basisbau leicht gemacht

Um seine Basis nicht »auf Sand zu bauen«, sind einige Dinge zu bachten. Zunächst einmal sollte man mit seinem Baufahrzeug nicht allzulange in der Gegend rumgondeln, sondern möglichst schnell mit den vorhandenen Einheiten einen guten Bauplatz finden. Dieser muß über genügend freies Umfeld verfügen (die Basis will ja auch mal größer werden) und nahe bei einem Tiberiumvorkommen liegen (zur Vermeidung langer Anfahrtswege).

Während die Basis langsam wächst, sollten Sie unbedingt die nähere Umgebung erkunden, damit dem fröhlichen Häuslebauen kein jähes Ende durch einen Überraschungsangriff gesetzt wird. Zunächst kümmert man sich um die Energiefrage, indem man ein »umweltfreundliches« **Atomkraftwerk** neben den Bauhof setzt. Der nächste Schritt sollte eine **Raffinerie** sein, damit das Credits-Konto brav anwächst. Danach legen Sie sich eine Kaserne (bzw. Hand von NOD) sowie – falls im Szenario erlaubt – eine **Waffenfabrik** (bzw. ein **Flugfeld**) zu. Auch wenn die Lage zunächst ziemlich ruhig scheint, ist es immer ratsam, einige Credits auf der hohen Kante zu haben, um schnell eine Einheit bauen zu können.

Als nächste Anschaffung empfiehlt sich die **Radarzentrale**. Ist erst mal eine Übersichtskarte vorhanden, können Sie schnell bestimmte Kartenabschnitte anwählen. Außerdem werden feindliche Einheiten im erkundeten Gebiet nun sofort angezeigt, und machen nicht erst durch wütendes Feuer auf sich aufmerksam. Während an der Basis herumgewerkelt wird, sollte man immer ein Auge auf den Energie- und Creditlevel haben. Ist ersterer im roten Bereich, wird die Radarzentrale ihre Aktivität unweigerlich einstellen. Also heißt es rechtzeitig ein weiteres Kraftwerk in die Landschaft stellen. Verfügt man über Tiberiumvorräte von knapp 1000 Einheiten, sollte man mindestens ein **Silo** bauen, oder das Geld schleunigst anderweitig verbraten.

Die **Werkstatt** zum Reparieren angeschlagener Einheiten ist mit 3000 Credits sehr teuer, außerdem sind die Reparaturkosten scheinbar dem Stundenlohn schwäbischer Autowerkstätten angepaßt. Mit anderen Worten: Das Zusammenflicken einer zu 50 Prozent angeschlagenen Einheit kostet auch die Hälfte des Neupreises. Hinzu kommt noch, daß eine zu reparierende Einheit erst noch vom Schlachtfeld zur Werkstatt und wieder zurück geschickt werden muß. Nur bei der Reparatur seltener Einheiten oder Verteidigung der eigenen Basis macht sich die Werkstatt deshalb bezahlt. Zum Schutz des Hauptquartiers dienen Sandsäcke, **Drahtzäune** und **Betonmauern**, sowie **Wach-** oder **Geschütztürme**. Erstere sollten den Gegner lange genug abhalten, um ihn mit letzteren zu dezimieren.

Nun gibt es auch einige Missionen, bei denen die Basis erst noch gefunden oder befreit werden muß. Häufig macht die Anlage dann einen recht heruntergekommenen Eindruck, so daß hier erst mal **Renovierungsarbeiten** angesagt sind. Wichtig ist, vor einem erneuten Angriff des Gegners die wichtigsten Gebäude (Raffinerie, Kraftwerk...) schnell und gleichzeitig zu reparieren. Hat man für die Abwehr eines neuen Angriffs nicht mehr genug Truppen, sollte man natürlich als allererstes die Kasernen instandsetzen. Verfügt eine Basis über unnötig gewordene Einrichtungen, werden diese verkauft. So spart man Energie und gewinnt vor allem Credits dazu, die vielleicht woanders dringender gebraucht werden.

Zuletzt noch ein Trick, mit dem man sich viel Arbeit sparen kann: Gebäude dürfen nur dort errichtet werden, wo sie an ein eigenes Bauwerk angrenzen. Dadurch kann man normalerweise nur seine Basis vergrößern, aber nicht beliebig in der Gegend herumbauen. Mit Hilfe der **Invasorbots** ist jedoch die Eroberung feindlicher Gebäude kein Problem – und nichts hindert Sie daran, an ein frisch eingenommenes Bauwerk ein neues anzubauen. Somit ist es z.B. möglich, inmitten einer NOD-Basis einen GDI-Wachturm aufzustellen, der unter den NOD-Infanteristen für starkes Unbehagen sorgen dürfte...




**Nimmt man per Invasor eine Fabrikationsanlage ein, darf auch die GDI die »Hand von NOD« errichten**

## Die GDI – eine starke Truppe

Wenn Sie in einer Mission nur eine Startarmee haben, ohne eine Basis bauen zu dürfen, sollten Sie auf Ihre Truppen besonders gut aufpassen. Halten Sie Ihre Männchen unbedingt zusammen, damit sie sich nicht verzetteln. Trotzdem ein oder zwei schnelle Aufklärer losschicken, um vor Hinterhalten gefeit zu sein. Es lohnt sich, verschieden schnelle Truppen in eigene Gruppen zu stecken (mit STRG- und einer Zahlentaste, danach Aufruf mit der entsprechenden Zahlentaste), so daß später die langsamen Infanteristen nicht den ganzen Rest aufhalten. Außerdem behält man so im Kampfgetümmel die Übersicht. Das Zusammenhalten der Armee aber auf keinen Fall übertreiben, die einzelnen Truppen sollten untereinander einen ausreichenden Abstand zueinander haben. Denn nicht nur in einem Western kann man mit einem Schuß vier Gegner erledi-



**Diese NOD-Festung wehrt mit zahlreichen Flakbatterien einen Luftangriff ab**

gen, das klappt auch mit flächendeckenden Waffen wie Raketen und Flammenwerfern. Hier hilft die »X«-Taste, die eine angewählte Gruppe automatisch auseinander treibt.

Hat man eine Basis zur Verfügung, will diese natürlich gut geschützt sein. Also die Einheiten ringsum aufstellen oder, besser, benachbarte Engstellen verteidigen. Dies sind vor allem Brücken, Furten oder Täler, durch die der Gegner muß, wenn er unsere Basis besuchen will. Während unsere Vorposten den Feind solange aufhalten, kann man die entsprechenden Gegenmaßnahmen ergreifen. Auf diese Weise vergrößert man abschnittsweise den kontrollierten Bereich, bis auch das Ziel, meist die Feindbasis, in Reichweite kommt. Vollkommen ungesichert sollte man seine Basis aber niemals lassen. Auch wenn alle Landwege abgesichert sind, gibt es immer noch die Möglichkeit einer Luftlandung...

Beim Bau von Kampfeinheiten sollten Sie nicht nur stur einen Typ bauen, sondern darauf achten, für jede Aufgabe die passenden Kräfte zu haben. Ein Rudel Panzer ist zwar recht eindrucksvoll, aber durch Raketenbots schnell zerlegt. Andererseits kann ein Dutzend Infanteristen von einem einzigen Panzer überfahren werden, und eine fahrbare Raketenabschußrampe hat gegen einen einzigen Kommandobot schlechte Karten.

## Infanterie & Aufklärer

Die **Schützen-Bots** sind billig, sollten aber nicht als dichter Pulk herumgeschickt und keinesfalls auf Tiberiumfelder gestellt werden! Vorsicht auch vor dem Überrolltwerden durch Feindfahrzeuge. Die **Grenadiere** immer hinter Hindernisse plazieren und gegen zusammengedrängte Feinde einsetzen. Immer weit auseinanderhalten, da sie vereinzelt explodieren. **Flammenwerfer-Bots** sind schnell und gegen sämtliche Infanteristen tödlich, am besten einzeln einsetzen. Die **Raketenbots** läßt man als Gruppe heranrückende Panzer und Fahrzeuge bekämpfen. Sie sind langsam, haben aber eine hohe Reichweite. **Kommandobots** sind Einzelkämpfer, die extrem weit und treffsicher schießen können. Jeder hat seine Sprengladung dabei, ist aber gegen schnelle Fahrzeuge machtlos. Die **Invasor-Bots** können zwar nicht kämpfen, dafür aber Gebäude erobern.

Alle Aufklärungseinheiten, also **Krad**, **Buggy** und **Wüstenjäger**, sind ebenso billig zu bauen wie schnell. Werden sie beim Erkunden angegriffen, sollten sie in Fahrtrichtung fliehen – das Wenden kostet Zeit. Das Krad eignet sich mit seinem Raketenwerfer sehr gut für Hit-and-Run-Taktiken gegen Feindverbände. Um als GDI-Kommandeur mit dieser Bedrohung fertigzuwerden, sollte man einige weit vorne plazierte Einheiten in den »Wachmodus« versetzen.

## Panzer & Schwerlastfahrzeuge

Alle hier vorgestellten Fahrzeuge sollten Infanteristen lieber überollen, als mit Schußwaffen zu bekämpfen. Dabei hilft das Gedrückthalten der ALT-Taste beim Anklicken des Ziels – so schaltet das Programm nicht aufs Angriffs-Fadenkreuz um. Mit dem **Transporter** befördert man Infanteristen schnell und einigermaßen geschützt zum Ziel. Schwer angeschlagene Fahrzeuge aber sofort entladen, da bei ihrer Zerstörung alle Passagiere dran glauben müssen.

**Leichte Panzer** und **Kampfpanzer** sind nicht sonderlich schnell, aber gut gegen Gebäude und schwächere Fahrzeuge geeignet. Der mächtige **Mammutpanzer** ist aufgrund seiner Panzerung und Bewaffnung extrem langsam, und sollte nie in vorderster Linie eingesetzt werden. Der **Jagdpanzer** ist schnell und dank Flammenwerfer gegen mehrere Einheiten gleichzeitig einsetzbar, sollte aber immer Abstand zu den eigenen Einheiten halten. **Sammler** dienen dem Credits-Nachschub, häufig lohnt sich der Bau einer zusätzlichen Erntemaschine. Durch Verfolgen eines feindlichen Sammlers findet man in aller Regel die Feindbasis. Ansonsten alle gegnerischen Erntemaschinen zerstören, die eigenen per Patroillie-Befehl (ALT & STRG gedrückt halten und die zu schützende Einheit anklicken) bewachen lassen.

## Fernkampfeinheiten & Luftwaffe

Die **Artillerie** hat eine sehr hohe Reichweite, und ist gut gegen Gebäude und langsame Fahrzeuge einsetzbar. Perfekt zum langsamen »Abtragen« feindlicher Verteidigungsstellungen. Der **Raketen-Werfer** kann ebenfalls weit schießen und wird bevorzugt gegen Basen, Infanteriepulks und Fahrzeugkolonnen eingesetzt. Nur leicht gepanzert, deshalb gut sichern. Alle fliegenden Einheiten sollten SAM-Stellungen vermeiden wie der Teufel das Weihwasser. Die **Orca**-Hubschrauber sind blitzschnell am Zielort und laden ihre Raketenlast auf das angegebene Ziel ab. In der Luft nicht anwählbar, deshalb unbedingt als Gruppe definieren! Der **Helitrans** fliegt bis zu fünf Infanteriebots zum Einsatzort und eignet sich für Überraschungsangriffe, wenn man den Gegner weitläufig umfliegt. Gegen die **Kampfbomber** sind alle Truppentypen machtlos, mit Ausnahme von mehreren dicht aneinander plazierten SAM-Stellungen. Wie einige andere Unterstützungseinheiten kann der Kampfbomber nicht selbst gebaut werden.

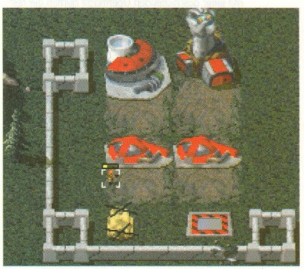
## Die GDI-Missionen

Die Auswahl des nächsten Einsatzgebiets in Europa (GDI) bzw. Afrika (NOD) ist in vielen Fällen Pflichtübung, da sowieso nur eine Möglichkeit angeboten wird. An manchen Stellen teilt sich aber der Handlungspfad für die Dauer einer Mission: Man spielt entweder die eine, oder die andere – danach geht's wieder linear weiter. Aus Platzgründen haben wir uns in einem solchen Fall jeweils für die unserer Meinung nach interessantere Mission entschieden.

## Mission 1

Von unserem Oberbefehlshaber erhalten wir den Auftrag, sämtliche NOD-Bots im Zielgebiet zu zerstören und einen Brückenkopf zu errichten. Unsere Truppen bestehen zunächst nur aus Schützenbots, werden aber im weiteren Verlauf durch Wüstenjäger-Jeeps verstärkt. Wir erreichen die feindliche Küste von Süden her auf Landungsbooten und werden durch einen Raketenkreuzer unterstützt.

Diese Hilfe ist auch bitter nötig, da wir uns drei NOD-Geschütztürmen gegenübersehen, die man dem Kreuzer überläßt. Unsere Infanteriebots klären derweil ein Stück der Karte auf und schützen dann die neugebaute Basis, die natürlich abseits der Geschütztürme liegen sollte. Nach der Abwehr sporadischer Angriffe machen wir uns mit neugebauter Infanterie auf, die



**Per Hubschrauber ist unser Einzelkämpfer in die feindliche Festung eindringen, um das Kraftwerk zu sprengen**

Karte feindfrei zu kämpfen.

## Mission 2

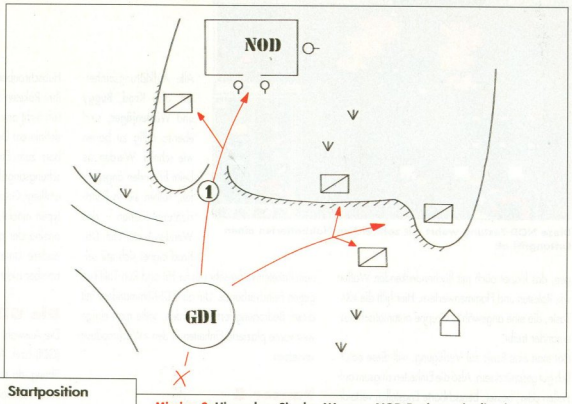
Ziel ist es, die feindliche Basis zu zerstören oder zu erobern. Wir beginnen im gleichen Gebiet wie zuvor: Unsere schöne neue Basis ist vom Feind arg demoliert worden. Da unsere Truppen selbständig kämpfen (den »Wachbefehl« nicht vergessen), konzentrieren wir uns darauf, die Gebäude wieder hochzupäppeln. Wichtig ist vor allem der Erhalt der Kaserne, da wir ständig neue Truppen brauchen werden. Neben einigen leichten Fahrzeugen und Infanteriebots stehen uns noch drei Invasoren zur Verfügung, die wir möglichst keinem Beschuß aussetzen sollten. Ist der Angriff NODs abgewehrt, sollten Sie sofort mit dem Bau neuer Bots beginnen. Sind noch zwei oder drei Fahrzeuge übrig, können diese den feindlichen Sammler abfangen, der sich im Nordwesten der Karte sein Tiberium sucht: Einfach an der Küste entlang nach Westen tuckern, und hinter dem Gebirgszug nach Norden abbiegen. Hier könnten noch NOD-Truppen ihr Unwesen treiben, denen man mit den schnellen Wüstenjägern aber leicht entkommt. Während wir ständig neue Infanteriebots bauen, sollte schon mal vorsichtig das Gebiet nördlich unserer Basis erkundet werden. Dabei aber das Hauptquartier nie ohne Schutz zurücklassen, und vor allem die Invasorbots aus allem raus halten.

Sobald wir eine schlagkräftige Truppe zusammen haben, geht's Richtung Norden zur feindlichen Basis. Mit einer ausreichenden Übermacht dürften die restlichen Gegner kein großes Problem für Sie sein. Ist der Widerstand nur noch schwach, können Sie die Invasoren einsetzen, um gegnerische Gebäude einzunehmen. Hier bietet sich die »Hand von NOD« an: Nach deren Einnahme können wir direkt beim Feind neue Truppen bauen. Diese Taktik empfiehlt sich auch bei anderen Missionen, bei denen uns Invasoren zur Verfügung stehen. Übrigens kommen Sie so auch an Truppentypen, die eigentlich der Bruderschaft vorbehalten sind.

## Mission 3 (siehe Karte)

Wir beginnen mit einer Handvoll Infanteriebots inklusive Grenadieren, leichten Fahrzeugen und einer Baumaschine. Nördlich sowie östlich von unserem Startgebiet befinden sich große Tiberiumfelder, so daß wir sofort eine Basis errichten. Nicht zu lange mit dem Bau der Kaserne warten! Die NOD-Seite verfügt über Raketenbots und Flugabwehrstellungen. Von den letzteren sind vier über das Gelände verteilt: Drei östlich vom Startgebiet, eine nördlich davon. Werden diese ausgeschaltet, darf man Luftangriffe anfordern. Zunächst aber ist erstmal der Engpaß nordöstlich unserer Basis zu sichern, da hier ständig neue NOD-Truppen auftauchen. Vorsicht vor den Raketenbots, die gerne unsere Fahrzeuge dezimieren. Diese also möglichst mit Schützenbots angreifen, und nicht mit Wüstenjäger-Jeeps. Sobald wir über die Kaserne verfügen, können wir ständig Bots nachbauen, wobei sich Grenadiere und Schützen ungefähr die Waage halten sollten.

Östlich der GDI-Basis gibt es noch einige Feindtruppen, die zunächst alle vernichtet werden müssen. Mittlerweile sollten auch die drei Flugabwehrstellungen gefunden worden sein, welche man am besten mit Granaten zerstört. Von nun an kann unsere Basis nur noch durch besagten Engpaß erreicht werden, so daß ein Großteil unserer Truppen langsam durch ihn hindurch Richtung Norden ziehen kann. Die vierte und letzte Boden-Luft-Raketenstellung liegt am Westrand des Höhenzuges, auf dem wir nun sind. Ist diese zerstört, können wir sofort den ersten Luftangriff starten. Da der angreifende Flieger seine Bomben mit starker Streuung abwirft, sollte von unseren Truppen der nötige Abstand gewahrt bleiben. Als Ziel empfehlen sich vor allem Truppenansammlungen oder die Geschütztürme am Basiseingang. Mit einer großen Truppenanzahl dürfte der Angriff auf die feindliche Basis nun leicht fallen: Die Schützen bekämpfen vor allem die Raketenbots, während sich die Grenadiere um die Gebäude kümmern.




**Mission 3: Hier sehen Sie den Weg zur NOD-Basis sowie die vier Flakbatterien. Bei (1) befindet sich die erwähnte Engstelle.**




**Die Legende zu den Karten**

## Mission 4

Hier besteht die Auswahl zwischen Polen und Litauen als nächstem Einsatzgebiet, wir haben uns für ersteres entschieden. In dieser Mission hat man keine Baumöglichkeit, sondern nur eine kleine Armee. Diese hat den Auftrag, ein friedliches Dorf vor dem Zugriff durch NOD zu schützen. Ist das Dorf erstmal gefunden, bekommen wir Verstärkung, mit der wir dann sämtliche NOD-Einheiten in der Umgebung beseitigen müssen. Ihre Truppen sollten sich sofort Richtung Südosten in Bewegung setzen, wo sie schon bald auf einen Fluß und eine Brücke treffen. Spätestens hier gibt's den ersten Feindkontakt. Hinter der Brücke beginnt eine Straße, in deren Verlauf man später auch das gesuchte Dorf findet (hinter einer zweiten Brücke). Nun gibt es zwei Möglichkeiten; bei der vorsichtigeren kämpft man sich mit der gesamten Truppe langsam die Straße entlang bis zum Dorf.

Die Alternative wäre, sich mit einer einzelnen Einheit sofort bis zum Dorf durchzuschlagen. So kann der Hauptteil der Truppen gleichzeitig mit der Verstärkung angreifen. Hierzu einen unbeladenen Truppentransporter die Straße entlangtuckern lassen und unerschrocken durch die feindlichen Infanteriebots hindurchfahren. Hat man das Dorf erreicht, taucht auch schon die Verstärkung in Form von einigen Fahrzeugen und einem beladenem Truppentransporter auf. Mit diesen Einheiten fahren wir jetzt die Straße zurück, so daß wir die dort herumstreunenden Bruderschaftler von zwei Seiten fassen. Haben sich Ihre beiden Streitkräfte getroffen, werden die restlichen NOD-Truppen beseitigt. Diese befinden sich östlich vom

# MEGAPAK™ 3

## Das Ultimative CD Bundle

- ***VORTEX Quantum Gate II (3 CDs!)***
- ***TFX – Tactical Fighter Experiment***
- ***The Journeyman Project Turbo***
- ***The Lemming's Chronicles***
- ***Megarace***
- ***Cyclones***
- ***Jammit***
- ***Dragon's Lair***
- ***Novastorm***
- ***Reunion***




## 10 Voll-Versionen
## Deutschsprachige Anleitung
## Sensationeller Preis: DM 99,95

(unverbindliche Preisempfehlung)

**Deutschland:** Hermann-Schmid-Str. 10, D-80336 München, Tel. 089 746 135 61, Fax 089 746 135 69
**Österreich:** Tivoligasse 25, A-1120 Wien, Tel. 0222 815 0626 0, Fax 0222 815 0626 16
**Schweiz:** Poststraße 10, CH-9202 Gossau, Tel. 071 856 861, Fax 071 856 850

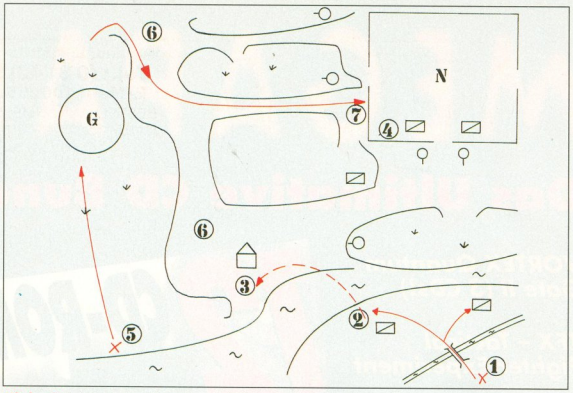
Exklusiv im Vertrieb von KOCH MEDIA

Dorf, nahe beim Kartenrand.

## Mission 5

Eine GDI-Basis wurde angegriffen und wartet dringend auf Entsatz. Deshalb bricht unsere Armee sofort Richtung Osten auf, alle Gegner werden zunächst links liegen gelassen. Direkt hinter einer Brücke befindet sicht die angeschlagene Basis, welche man sofort reparieren sollte. Zwei Eingänge führen in die Stellung: Der eben benutzte westliche, sowie einer im Norden. Aus beiden Richtungen drohen Angriffe, so daß wir mit schnellen Fahrzeugen zügig das Umland erkunden sollten. Mittlerweile können wir auch die bereits entdeckten Gegner bekämpfen, so daß unser Sammler relativ gesichert ans Werk gehen kann.

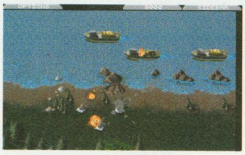
Die NOD-Basis befindet sich im Nordwesten und kann über eine Furt und eine weitere Brücke im Verlauf des Flußes erreicht werden. Beide Punkte sollten wir sichern, damit es keine unliebsamen Überraschungen gibt. Nordwestlich unserer Basis befindet sich übrigens eine Kiste – vor dem Öffnen unbedingt speichern! Durch den Bau neuer Einheiten sollten Sie das Gebiet bald von den angriffslustigen NOD-Truppen befreit haben, so daß nur noch deren Basis übrigbleibt. Nach der Zerstörung dreier Flak-Stellungen haben wir auch wieder Luftangriffe zur Verfügung. Mit deren Hilfe ist der Rest nur noch Formsache.




**Mission 6: Bei (1) starten Sie, steigen bei (2) in den Hubschrauber und setzen nach (3) über. Das Kraftwerk bei (4) zerstören!**
**Mission 7: Am Punkt (5) geht es los, bei (6) jeweils die Front gegen Feinde sichern und von (7) aus den Angriff auf die NOD-Basis führen.**

## Mission 6 (siehe Karte)

Eine Einzelkämpfermission, bei der Sie einen Kommandobot steuern. Sein Auftrag wurde wegen schlechter Funkverbindungen verstümmelt übertragen – wir können nur vermuten, daß ein Gebäude der örtlichen NOD-Basis gesprengt werden soll. Zunächst befindet sich unser Rambo-Verschnitt auf einer kleinen Insel, die mit ein paar Feindbots und zwei Luftabwehrstellungen besiedelt ist. Sind diese per Sturmgewehr und Zeitbombe ausgeschaltet, landet ein Transporthelikopter, der uns zur Hauptinsel bringt.



**Drei unserer Raketenschiffe schalten einige Artillerie-Einheiten aus**

Unser Landepunkt ist dort mit einer Rauchkerze markiert. Das eigentliche Zielgebiet befindet sich im Nordosten der Karte, sollte aber nicht schnurstracks angesteuert werden. Stattdessen tastet man sich übervorsichtig immer wieder ein Stückchen vor.

Die einzige echte Gefahr, der unser Kommandobot ausgesetzt ist, sind feindliche Fahrzeuge. Sollten diese ihm zu nahe kommen, hilft nur die Flucht – notfalls mit dem Hubschrauber. Die Infanteriebots, teils mit Flammenwerfern ausgerüstet, sind harmlos, da man sie aus großer Enternung beseitigen kann. Im Gelände sind noch mehrere Flak-Stellungen verteilt, die unseren Helikopter bedrohen. Sind diese aber erstmal gesprengt, können wir mit dem Hubschrauber direkt in die feindliche Basis hineinfliegen. Sobald unser Elitekämpfer ausgestiegen ist, sollte das Kraftwerk gesprengt werden. Danach dürfen wir die Heimreise antreten und uns eine kleine Standpauke anhören: Wir hätten alles sprengen sollen!

## Mission 7 (siehe Karte)

Durch die Vorbereitung unseres Kommandobots gelang uns die Invasion auf der Hauptinsel. Die Karte dieser Mission kennen wir somit schon, auch wenn in der Zwischenzeit einige neue Geschütztürme gebaut wurden. Diesmal geht es darum, die Bruderschaft vollständig von der Insel zu vertreiben. Während unsere Basis langsam wächst, besetzen wir die beiden strategisch wichtigen Punkte: Das Dorf östlich unserer Basis und die Kurve im nordwestlichen Tal, wodurch unser Hauptquartier und der Sammler erstmal sicher sind. Der NOD-Basis nähern wir uns zunächst noch nicht, sondern bauen erst in Ruhe eine schlagkräftige Armee auf, welche in diesem Szenario vor allem mehrere Panzer enthalten sollte.

Wie aus der vorherigen Mission bekannt, führt eine Straße direkt zur Westseite der gegnerischen Basis: Hier setzen wir unseren Angriff an, denn so umgehen wir die feindlichen Geschütztürme an den Eingängen. Mit den Panzern schießen wir eine Öffnung in die Mauern, durch die wir dann schleunigst eindringen. Im Innern der Basis sind sehr viele Infanteriebots versammelt, die man am besten mit Grenadieren bekämpft. Besondere Vorsicht ist bei Raketen – und Flammenwerferbots geboten, die auch unseren Panzern sehr gefährlich werden könnten. Dann geht es daran, systematisch die Feindbasis zu zerstören – die Hand von NOD möglichst zuerst, weil uns sonst ständig neue Gegner dazwischenfunken. Tip: Plazieren Sie möglichst Fahrzeuge auf zerstörten Gebäuden, um deren Neuerrichtung zu verhindern. Werden die Flak-Stellungen der Basis zerstört, erhält man wie üblich Luftunterstützung.

## Mission 8

Im schönen Österreich beginnen wir den Einsatz mit einer Basis und einem guten Dutzend Einheiten, inklusive eines fahrbaren Raketenwerfers. Allerdings wirkt alles ein wenig überstrapaziert – der letzte NOD-Besuch ist augenscheinlich noch nicht lange her. Also machen wir uns zunächst ans Renovieren. Da die Basis über eine Werkstatt verfügt, sollten auch die Fahrzeuge und Bots langsam wieder auf Vordermann gebracht werden. Zeitgleich schicken wir zwei Jeeps Richtung Westen, um das dort liegende Tiberiumfeld aufzudecken. Von nun an kann unsere Sammler-Maschine ihre Tätigkeit aufnehmen.

Die NOD-Seite verfügt über Artillerie, die jedoch leicht zu bekämpfen ist, da sie nicht geschützt wird – ein einzelner Panzer sollte ausreichen. Nördlich unserer

## PC/IBM Disketten

| | |
|---|---|
| ACES OF THE DEEP MISSION 3,5" | 44,90 |
| ALADDIN (EBENE) DT.ANL. | 59,90 |
| BINGO KOMPL. DT. 3,5" | 85,90 |
| DISCHUNGELKRIEG DT. ANL. 3,5"® | 69,90 |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5" | 69,90 |
| GENGHIS KHAN II | 79,90 |
| HANSE DE LUXE KOMPL.DT. | 49,90 |
| HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT. | 89,90 |
| **HUGO DT.ANL.® 3,5"** | **59,90** |
| LION KING DT.ANL. 3,5" | 59,90 |
| NECTARIS KOMPL.DT. | 49,90 |
| OVERDRIVE DT. ANL. | 44,90 |
| PINBALL DREAMS 2 (MANIA TABLES) DT.ANL. | 49,90 |
| PIZZA CONNECTION KOMPL.DT. | 85,90 |
| SIMSALABIM SAURI ENTERTAINM. | 59,90 |
| TIE FIGHTER KOMPL.DT. | 69,90 |
| TIE FIGHTER MISS.:DEFENDER OF EMPIRE | 39,90 |

## Preishits PC Disketten

| | |
|---|---|
| BATTLEBUGS 3,5" | 24,90 |
| **BATTLE ISLE 2 KOMPL. DEUTSCH 3,5"** | **35,90** |
| BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5" | 24,90 |
| BLACK HAWK DT.ANL. 3,5" | 29,90 |
| CAMPAIGN 2 3,5" | 29,90 |
| **CHAOS ENGINE 3,5"** | **29,90** |
| CIVILIZATION KOMPL. DT. 3,5" | 29,90 |
| CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC + INCREDIBLE MACHINE | 59,90 |
| COLONIZATION KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 39,90 |
| DARKLANDS KOMPL. DT. 3,5" | 29,90 |
| DELTA –V– 3,5" | 35,90 |
| DER BALDOWE KOMPL. DT. | 29,90 |
| DER CLOU KOMPL.DT. 3,5" | 24,90 |
| DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. | 29,90 |
| DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – | 35,90 |
| **F14 FLEET DEFENDER PLUS DEUTSCH 3,5"** | **35,90** |
| F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3,5" | 35,90 |
| **FIRE & ICE 3,5"** | **79,90** |
| FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 59,90 |
| GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5" | 44,90 |
| HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5" | 34,90 |
| INCA II KOMPL.DT. 3,5" | 34,90 |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT. | 35,90 |
| ISHAR II KOMPL.DT. | 29,90 |
| LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT. | 34,90 |
| MAD NEWS DT. 3,5" | 39,90 |
| MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT. | 69,90 |
| MENZOBERRANZAN DT. ANL. 3,5" | 39,90 |
| MONKEY ISLAND 2 VGA 3,5" KOMPL.DT. | 49,90 |
| NHL ICEHOCKEY | 29,90 |
| OVERLORD | 29,90 |
| **PACIFIC STRIKE 3,5"** | **29,90** |
| **PANZERGENERAL DT. ANL. 3,5"** | **24,90** |
| POLICE QUEST 3 | 34,90 |
| POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5" | 29,90 |
| POPULOUS 2 3,5" | 29,90 |
| POWERHOUSE 3,5" | 29,90 |
| QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5" | 29,90 |
| **RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3,5"** | **39,90** |
| RED BARON DT.ANL. 3,5" | 29,90 |
| RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5" | 29,90 |
| ROME AD 92 DT.ANL. 3,5" | 39,90 |
| SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3,5" | 59,90 |
| SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5" | 45,90 |
| SOFTWAREBANK KOMPL. DT. 3,5" | 24,90 |
| SPARCRUSADER KOMPL. DT. 3,5" | 24,90 |
| STARLORD KOMPL.DT. 3,5" | 29,90 |
| STERNENSCHWEIF – DSA II – KOMPL. DEUTSCH | 49,90 |
| **SYSTEM SHOCK 3,5"** | **29,90** |
| TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5" | 39,90 |
| TEST DRIVE 3 3,5" | 39,90 |
| TRANSPORT TYCOON | 29,90 |
| INCL. WORLD EDITOR KD.3,5" | 49,90 |
| ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5" | 39,90 |
| ULTIMA UNDERWORLD 3,5" | 39,90 |
| WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5" | 79,90 |
| WILD WEST WORLD KOMPL. DEUTSCH 3,5" | 29,90 |
| WING COMMANDER ACADEMY 3,5" | 29,90 |
| WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5" | 24,90 |
| **W O L F 3,5"** | **24,90** |
| WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5" | 24,90 |
| XENOBOTS 3,5" | 29,90 |

## CD ROM Programme

| | |
|---|---|
| 11TH HOUR DT.ANL.® | 99,90 |
| 1830: RAILS & ROBBER BARONS | 79,90 |
| **1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.** | **69,90** |
| **3-D LEMMINGS DT. ANLEITUNG ®** | **85,90** |
| 7TH GUEST DT.ANL. | 69,90 |
| ACES OF THE DEEP KOMPL.DT. | 89,90 |
| ACROSS THE RHINE KOMPL.DT. | 69,90 |
| ACTION SOCCER KOMPL.DT. | 69,90 |
| AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES | 89,90 |
| ALEX DAMBERT'S PSYCHO PINBALL KOMPL.DT. | 79,90 |
| AL QADIM: KOMPL.DT. | 69,90 |
| **AL UNSER JR'S ARTCADE RACER/WIN 95 KP. DT.** | **69,90** |
| ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen) | 39,90 |
| ALIEN LOGIC (ADVENTURE) | 59,90 |
| ALIEN BREED: TOWER ASSAULT DT.ANL. | 65,90 |
| **ALIEN LEGACY: SERVERAUS –** | **39,90** |
| ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT. | 39,90 |
| ALONE IN THE DARK I & II KOMPL. DT. | 65,90 |
| ALONE IN THE DARK III KOMPL. DT. | 89,90 |
| AMERIKA 1861 - 1865 KOMPL. DT. | 39,90 |
| **APACHE AH-64 LONGBOW KOMPL. DEUTSCH** | **79,90** |
| ARMORED FIST KOMPL. DT. | 85,90 |
| ARCUND HOLLYWOOD DT. ANL. | 45,90 |
| **ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH** | **85,90** |
| ASTERIX – DIE GROSSE REISE – KOMPL.DT. | 69,90 |
| ATARI 2600 ACTION PACK | 69,90 |
| ATLAS KOMPL. DT. | 54,90 |
| AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D. | 59,90 |
| AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS / CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION | 59,90 |
| B17 FLYING FORTRESS DT.ANL. | 79,90 |
| BATTLECHESS COLLECTION | 69,90 |
| BATTLEDROME KOMPL.DT. | 44,90 |
| BATTLESLE II INCL. ERBE DES TITAN KOM. DT. | 44,90 |
| **BATTLEISLE 3 -SCHATTEN DES IMPERIUMS- K.D.** | **85,90** |
| BEAVIS & BUTTHEAD SCREENSAVER | 29,90 |
| BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT. | 24,90 |
| **BERLIN CONNECTION KOMPL. DEUTSCH** | **89,90** |
| BINGO KOMPL.DT. | 69,90 |
| BIOFORGE KOMPL.DT. | 85,90 |
| BITMAP-BROTHERS COMPILATION inkl. GODS / CADAVER / MAGIC POCKETS / XENON 2 / SPEEDBALL 2 DT.ANL. | 59,90 |
| BLITZKRIEG | 39,90 |
| BLUE FORCE SUPPORTER KOMPL.DT. | 49,90 |
| BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE – | 69,90 |
| BOLO DT.ANL. | 69,90 |
| BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG | 79,90 |
| BUREAU 13 | 29,90 |
| BURIED IN TIME – JOURNEYMAN 2 – | 75,90 |
| **BURN CYCLE DT. ANL. ®** | **85,90** |
| BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT. | 89,90 |
| BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH | 39,90 |
| **BURNING STEEL III DT. ANLEITUNG** | **39,90** |
| BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE | 24,90 |
| **CAMPAIGN 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH** | **39,90** |
| **CARIBBEAN DISASTER KOMPL. DEUTSCH ®** | **89,90** |
| CHESSMASTER 4000 TURBO | 69,90 |
| **CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE- ®** | **89,90** |
| CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT. | 99,90 |
| **CLEARING HOUSE KOMPL. DEUTSCH ®** | **89,90** |
| COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT. | 69,90 |
| CURSAAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB. | 35,90 |
| **COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.** | **89,90** |
| **COVER GIRL STRIP POKER** | **19,90** |
| CRUSADE – DEEPWOOD – KOMPL.DT. | 85,90 |
| **CYBERIA KOMPL. DEUTSCH** | **39,90** |
| CYBERRACE KOMPL.DT. | 69,90 |
| DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT. | 69,90 |
| **DARK FORCES KOMPL.DT.** | **69,90** |
| **DARK SUN II DT.ANL.** | **39,90** |
| DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| DAS AMT KOMPL.DT. | 89,90 |
| DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT. | 39,90 |
| DAVID BOWIE – JUMP – WINDOWS | 75,90 |
| DAWN PATROL | 29,90 |
| **DAY OF TENTACLE -M. MANSION II- KOMPL. DT.** | **35,90** |
| DER MEISTER KOMPL.DT. | 59,90 |
| DER REEDER KOMPL.DT. | 79,90 |
| **DER SEELENTURM KOMPL. DT. ®** | **79,90** |
| **DESCENT DT. ANLEITUNG** | **39,90** |
| **DESERT STRIKE** | **24,90** |
| **DIE VERROCKTE RALLYE KOMPL.DT.** | **39,90** |
| DIE VERRÜCKTE RALLYE inkl. GAMEPAD | 49,90 |
| DISCWORLD DT.ANL. | 89,90 |
| DOGFIGHT DT.HANDB. | 49,90 |
| DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D. | 49,90 |
| **DOWNTOWN (Märchen) KOMPL.DT.** | **39,90** |
| DRAGON LORE – DER DRACHE BEGINS – K.D. | 39,90 |
| DRAGONSPHERE DT. ANL. | 24,90 |
| DRAKKHEN | 79,90 |
| DUMONT REISEFÜHRER „PARIS" KOMPL. DT. | 59,90 |
| DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG" KOMPL. DT. | 59,90 |
| DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS | 39,90 |
| DUNE I KOMPL.DT. | 39,90 |
| DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT. | 39,90 |
| DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT. | 69,90 |
| EA SPORTS RUGBY DT. ANL. | 79,90 |
| EGYPTIAN DT. ANL. | 59,90 |
| EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT. | 75,90 |
| EPIC PINBALL KOMPL.DT. | 69,90 |
| EYE OF BEHOLDER TRILOGY I – 3 KOMPL.DT. | 89,90 |
| F117A NIGHTHAWK | 79,90 |
| F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB. | 35,90 |
| **FLIGHT TO ALTAIR KOMPL. DEUTSCH ®** | **89,90** |
| **FALCON 3.0 GOLD EDITION INCL. SCENERY D.A.** | **39,90** |
| **FANTASY FIST COLL. INC. DUNGEON HACK/ STRONGHOLD/-UNLIMITED ADVENTURES/ FANTASY EMPIRES** | **39,90** |
| FIELDS OF GLORY KOMPL.DT. | 39,90 |
| FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. | 79,90 |
| FLAMINGO TOURS KOMPL.DT. | 69,90 |
| FLASHBACK KOMPL.DT. | 69,90 |
| **FLIGHTCOMMANDER II KOMPL. DEUTSCH** | **79,90** |
| FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT. | 74,90 |
| FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOLKIT | 39,90 |
| FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT. | 89,90 |
| **FLUGSIMULATOR 5.1 KOMPL. DEUTSCH** | **129,90** |
| FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB. | 24,90 |
| FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB. | 35,90 |
| FREDDY PHARKAS DT.ANL. | 39,90 |
| FUSSBALL TOTAL KOMPL.DEUTSCH | 69,90 |
| FUTURE DIMENSIONS DT.ANL. | 59,90 |
| FUZZY WORLD – MINIGOLF – DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| **FX FIGHTER** | **45,90** |
| GADGET | 24,90 |
| **GAMETEK COLLECTION INCL. ELITE 2-** | **79,90** |
| **FRONTIER-PHOENICIAN EMPIRE DT.ANL.** | |
| GONE FISHIN | 89,90 |
| GRANDEST FLEET DT.ANL. | 29,90 |
| GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALLENGE 2 / MANSELL 24 GUNSHIP 2000 inkl. SCENERY DT. ANL. | 29,90 |
| HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT. | 79,90 |
| HARPOON 2 DT.HANDB. | 49,90 |
| HATTRICK (KARRO) KOMPL.DT. | 79,90 |
| HEIMDALL 2 – BANE OF ASGARD DT.ZST KOMPL. | 79,90 |
| HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT. | 59,90 |
| HOCTANE DT. ANL. | 69,90 |
| HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT. | 79,90 |
| HOLLYWOOD HIJINX | 69,90 |
| HOT NEWS 2 | 7,90 |
| HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT. | 19,90 |
| **HUMAN RECALL KOMPL. DT. ®** | **99,90** |
| IBERA (TETSCHLAND) KOMPL.DT. | 69,90 |
| INCA COLLECTION KOMPL.DT. | 65,90 |
| INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT. | 79,90 |
| INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS | 59,90 |
| INDY CAR RACING (PURUS) | 24,90 |
| **INFERNO KOMPL. DT.** | **85,90** |
| **IRON ASSAULT** | **69,90** |
| **IRON HELIX DT.HANDB.** | **22,90** |
| ISHAR I | 24,90 |
| ISHAR II | 24,90 |
| IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE | 24,90 |
| JAGGED ALLIANCE KOMPL. DT. | 89,90 |
| JAZZ JACKRABBIT KOMPL.DT. | 39,90 |
| JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH | 79,90 |
| JIMMY WHITE SNOOKER | 29,90 |
| JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC) | 29,90 |
| **JUGENDHERBERG PROJECT TURBO** | **24,90** |
| JUMP PAVEN | 69,90 |
| **JUNGLE STRIKE** | **24,90** |
| JURASSIC PARK | 24,90 |
| KAISER DE LUXE KOMPL.DT. | 65,90 |
| KICK OFF 3 KOMPL.DT. | 19,90 |
| **KINGS QUEST I –6 COLLECTION** | **45,90** |
| KINGS QUEST 7 – INCL. MAUSMATTE | 39,90 |
| KYEKKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT. | 69,90 |
| KLICK'N PLAY GAME PACK (4 SUPERFAST GAMES) | 9,95 |

## CD ROM Programme

| | |
|---|---|
| KNIGHTS OF XENTAR KOMPL. DEUTSCH | 89,90 |
| KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT. | 35,90 |
| KRYPTEN EGG DT. ANL. | 49,90 |
| KYRANDIA 2 – HAND OF FATE – | 39,90 |
| KYRANDIA 3 – MALCOLMS REVENGE – KOMPL.DT. | 89,90 |
| L-ZONE | 85,90 |
| LANDS OF LORE DT.ANL. | 34,90 |
| LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL. | 89,90 |
| LARRY 5 & PHANTASY STAR 2 DT.ANL. | 34,90 |
| LAST DYNASTY KOMPL.DT. | 79,90 |
| LEGEND OF KYRANDIA & HOOK | 29,90 |
| **LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE** | **29,90** |
| LEMMINGS 2 | 39,90 |
| LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL. | 49,90 |
| LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT. | 85,90 |
| LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS | 49,90 |
| LINKS 386 COURSE RIVIERA COUNTRY CLUB | 49,90 |
| LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND | 49,90 |
| LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE | 49,90 |
| LITIL DIVIL | 29,90 |
| LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG | 79,90 |
| LODERUNNER | 39,90 |
| LOLLYPOP DT.ANL. | 69,90 |
| LOST EDEN KOMPL.DT. | 79,90 |
| **LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II** | **79,90** |
| M – TANK PLATOON II KOMPL.DT. | 79,90 |
| MACHIAVELLI – THE PRINCE KOMPL. DT. | 99,90 |
| MAFIA RACING (PAPYRABLAT) KOMPL. DT. | 69,90 |
| **MAGIC CARPET INCL. HIDDEN WORLDS K. DT.** | **59,90** |
| MAGIC CARPET + HIDDEN WORLDS ® | **99,90** |
| MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT. | 64,90 |
| **MAN ENOUGH (ANSTOSS) KOMPL.DT.** | **49,90** |
| **MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.** | **49,90** |
| MECHWARRIOR 2 DT.HANDB. | 85,90 |
| MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER | 19,90 |
| MEGA RACE | 35,90 |
| MENZOBERRANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE | 39,90 |
| MICROCOSM DT.ANL. 3,5" | 79,90 |
| MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT. | 59,90 |
| MORGOTH | 34,90 |
| MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG | 69,90 |
| MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT. | 39,90 |
| MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT. | 39,90 |
| MORTAL KOMBAT II DT.ANL. | 79,90 |
| MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME | 89,90 |
| **MYST DT. ANLEITUNG ®** | **79,90** |
| MYST KOMPL. DT. | 99,90 |
| NAPOLEON DE LUX: AUSTERLITZ / BORODINO & WATERLOO | 19,90 |
| NASCAR RACING (PAPYRABLAT) inkl. MAUSMATTE | 69,90 |
| NASCAR TRACK PACK | 39,90 |
| NAVY STRIKE KOMPL.DT. | 89,90 |
| **NBA JAM TOURNAMENT DT. ANLEITUNG** | **89,90** |
| NBA LIVE 95 DEUTSCH DT.HANDB. | 89,90 |
| **NEED FOR SPEED DT. HANDBUCH ®** | **99,90** |
| NEMESIS OF STEEL DT. ANL. ® | 39,90 |
| NETWORK KOMPL.DT. | 39,90 |
| **NIGHTDIVE KOMPL.DT.** | **39,90** |
| NORTH & SOUTH | 19,90 |
| NOVASTORM DT.ANL. | 69,90 |
| NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB. | 85,90 |
| OLDTIMER KOMPL.DT. | 29,90 |
| OUTPOST (SIERRA) DT. ANL. | 29,90 |
| ORION CONSPIRACY KOMPL.DT. | 79,90 |
| PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE | 39,90 |
| PANZER GENERAL DT.HANDB. | 39,90 |
| PAWS OF FURY DT.ANL. | 39,90 |
| PEGASUS KOMPL.DT. | 79,90 |
| **PEGASUS 2/95 (DOPPEL-CD)** | **29,90** |
| **PEGASUS GAMES (DOPPEL-CD)** | **29,90** |
| **PEGASUS WINDOWS 95** | **29,90** |
| PERFECT GENERAL | 79,90 |
| **PERFECT PINBALL DT. ANL.** | **24,90** |
| PGA TOUR GOLF 96 DT.HANDBUCH ® | 85,90 |
| **PHANTASMAGORIA** | **85,90** |
| PINBALL DREAMS DE LUXE DT.ANL. | 69,90 |
| PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB. | 69,90 |
| PINBALL FANTASIES KOMPL.DT. | 85,90 |
| PINBALL MANIA FOR WINDOWS DT. ANL. | 69,90 |
| PIRATES! GOLD 3,5" KOMPL.DT. | 35,90 |
| **PIRATES – MAYAN ADVENTURE- (WIN 95) K. DT.** | **79,90** |
| PLAYER MANAGER 2 | 65,90 |
| POLICE QUEST 3 DT.ANL. | 34,90 |
| POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE | 59,90 |
| POPULOUS 2 & POWERMONGER | 39,90 |
| POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL. | 29,90 |
| POWERHOUSE DE LUXE: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR | 34,90 |
| POWERHOUSE: ENERGIEWIRTSCHAFT – SIMULATION KOMPL.DT. | 79,90 |
| **PRINCE OF PERSIA 2, PIRATES GOLD / FORMULA ONE GLP. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.** | **49,90** |
| PRISONER OF ICE DT.ANL. | 79,90 |
| **PRIMAL RAGE KOMPL. DEUTSCH** | **79,90** |
| PRIVATEER 2 – THE DARKENING – | 79,90 |
| PRIVATEER – CLASSIC – DT. ANLEITUNG | 29,90 |
| PROJECT PEGASUS | 7,90 |
| PROTOTYPE KOMPL.DT. | 79,90 |
| PSYCHO PINBALL KOMPL.DT. | 69,90 |
| **Q.POP KOMPL. DEUTSCH** | **69,90** |
| QUARANTINE KOMPL.DT. | 69,90 |
| **RADIX DT. ANLEITUNG** | **59,90** |
| RAVENLOFT KOMPL.DT. | 39,90 |
| RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE | 29,90 |
| **RED BARON 2 – STORM OF ZHOPHET – DT. ANL.** | **45,90** |
| **REBEL ASSAULT KP. DT./DT. UNTERTEIL** | **39,90** |
| RED BARON & RAILROAD TYCOON | 29,90 |
| RENEGADE – BATTLE FOR JACOBS STAR – | 34,90 |
| **REUNION** | **29,90** |
| RING OF MEDUSA GOLD KOMPL. DT. | 69,90 |
| RISE OF THE ROBOTS | 29,90 |
| ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT. | 79,90 |
| ROYAL FLUSH PINBALL DT. ANLEITUNG | 39,90 |
| SAGA OF ACES inkl. RED BARON & MISS. / ACES OF PACIFIC + WW II / ACES OVER EUROPE | 65,90 |
| SAM & MAX – HIT THE ROAD – inkl. Mausmatte | 59,90 |
| SCOTTISH OPEN – VIRTUAL GOLF – DT. ANL. | 79,90 |
| SCRABBLE – CLASSIC FUN – DT.ANL. | 59,90 |
| SCREAMADILLO DT. ANL. | 59,90 |
| SEAWOLF SSN 21 KOMPL.DT. | 29,90 |
| SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN. | 29,90 |
| SENSIBLE GOLF DT. ANL. ® | 65,90 |
| SHADOWCASTER MODEL DT. | 29,90 |
| SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC) | 29,90 |
| **SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS** | **85,90** |
| **SIM CITY 2000 COLLECTION / WINDOWS 95®** | **85,90** |
| SIM CITY CLASSIC KOMPL.DT. ANL. | 24,90 |
| SIM TOWER / WINDOWS DT.ANL. | 69,90 |
| **SIMON THE SORCERER 2 KOMPL.DT.** | **79,90** |
| **SKINS GOLF AT BIG HORN DT. ANLEITUNG** | **89,90** |
| **SKUNNY DT.ANLEITUNG** | **69,90** |
| **SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG** | **39,90** |
| SPACE ACE | 59,90 |
| SPACE HULK CLASSICS | 29,90 |
| SPACE QUEST COLLECTION 1-5 | 49,90 |
| SPACE QUEST 6 – SPINAL FRONTIER – KOMPL. DT. | 79,90 |
| SPECIAL FORCES plus 50 GAMES | 29,90 |
| STALINGRAD | 79,90 |
| **STARCRUSADER DT. ANLEITUNG** | **29,90** |
| STAR TREK 25TH. ANNIV./SPRACHAUSGABE | 24,90 |
| STAR TREK: FINAL UNITY COLLECTORS EDIT. | 79,90 |
| STAR TREK NEXT GENERATION KOMPL. DT. | 89,90 |
| STAR TREK NEXT GENERATION DT.HANDBUCH | 39,90 |
| STAR TREK: O M N I P E D I A ® | 79,90 |
| **STARDUST SUPER EDITION KOMPL.DT.** | **69,90** |
| STARLORD KOMPL.DT. | 29,90 |
| **TOTAL DISTRUCTION** – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT. | 79,90 |
| STREETFIGHTER 2 DT. ANL. | 29,90 |
| STRIKE COMMANDER – CLASSICS – DT. ANL. | 59,90 |
| STRIKER 95 DT. ANL. | 59,90 |
| **SU-27 FLANKER ®** | **89,90** |
| SUBWAR 2050 inkl. SCENARIO KOMPL.DT. | 39,90 |
| SUPER PINBALL 20 GAMES | 29,90 |
| SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT.ANL. | 29,90 |
| **TANK COMMANDER KOMPL. DT.** | **45,90** |
| TASK FORCE 1942 DT.ANL. | 39,90 |
| TEMPTATION inkl. 7TH GUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE KOMPL.DT. | 89,90 |
| **TENDO SPECIAL EDITION DT. ANLEITUNG** | **29,90** |
| TERMINAL VELOCITY DT.ANL. | 34,90 |
| **TERRA 6: SUPERMISSION I.G. KOMPL. DT. ®** | **99,90** |
| THE A-TRAIN KOMPL.DT. | 69,90 |
| THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN – | 39,90 |
| THE SCORE | 19,90 |
| TILT – PINBALL – DT. ANL. ® | 69,90 |
| **TOTAL DISTRUCTION** | **79,90** |
| TRANSACTICA | 19,90 |
| TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT. | 89,90 |
| TUNELAND KOMPL.DT. | 79,90 |
| U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT. | 79,90 |
| **ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG** | **29,90** |
| ULTIMATE SOCCER MANAGER | 29,90 |
| **ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)** | **29,90** |
| UNDER A KILLING MOON DT.HANDB. | 39,90 |
| UNNECESSARY ROUGHNESS 95 DT.HANDBUCH | 79,90 |
| UMMELS FLUGHAFEGESCHICHTEN K.D. | 35,90 |
| US NAVY FIGHTERS PLUS KOMPL.DT. | 89,90 |
| US NAVY FIGHTERS: MARINE FIGHTER EXT. – K.D. | 19,90 |
| U.S.S. – TICONDEROGA KOMPL. DT. | 85,90 |
| VAHL GODDESS OF THE MARIS DT. ANL. | 39,90 |
| VIRTUAL POOL DT. ANLEITUNG | 85,90 |
| VISTA PRO 3.12 – DT. VERSION | 79,90 |
| **VOLLGAS KOMPL. DT.** | **85,90** |
| WACKY WORLDS – THE LUKE DT.ANL. | 79,90 |
| WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL. | 79,90 |
| **WARLORDS II DE LUXE ®** | **79,90** |
| WARRIORS DT. ANL. | 65,90 |
| WAR IN THE GULF KOMPL.DT. | 79,90 |
| **WEREWOLF VS COMANCHE ENGL./UPDATEFÄH.** | **75,90** |
| WHALES VOYAGE THROUGH THE ANTARCTIC K.D. | 19,90 |

**WIAL-KATALOG-DOPPEL-CD 95/96**
**CA. 1,2 GIGABYTE, DEMOS, VIDEOS, ETC.**
**AB DM 30,10.95**
**DM 5,99**

| | |
|---|---|
| WING COMMANDER ACADEMY CLASSICS | 29,90 |
| WING COMMANDER 3 KOMPL.DT. ANLEITUNG- | 29,90 |
| WING COMMANDER 3 KOMPL.DT. | 39,90 |
| WING OF GLORY DT.ANL. | 39,90 |
| WIZARDRY 6, 7 KOMPL. | 65,90 |
| WOLF KOMPL.DT. | 69,90 |
| WORLD OF SCIENCE & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. | 19,90 |
| WORLD OF BUSINESS inkl. TRANSWORLD / MAD TV / UNDERWORLD / WINDOWS | 65,90 |
| WRATH OF EARTH DT. ANL. | 59,90 |
| **X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.** | **79,90** |
| X WING COLLECTORS DT.ANL. | 75,90 |
| XPOL 2 | 29,90 |

## PC Soundkarten/Zubehör

| | |
|---|---|
| 3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE | 749,00 |
| 3,5" 2HD SONY FORMATTED 2DER | 19,90 |
| ACTION REPLAY VERSION 2 FÜR MEGADRIVE | 109,00 |
| CD-CADDYS | 6,99 |
| CD-ROM GAME CARD GRAVIS | 69,90 |
| FIREBIRD (GRAVIS) | 119,90 |
| GRAVIS GAMEPAD | 39,90 |
| GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO | 54,90 |
| GOLDSTAR R-6459 SPEED / AT-BUS | 129,90 |
| JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ | 49,90 |
| MAUSMATTE | 14,90 |
| MITSUMI FX 400 QUADRO-SPEED INTERN | 289,90 |
| QUICHEL ANALOG „SPEED" GAMEPAD | 29,90 |
| PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS) | 169,90 |
| REPLACEMENT PRODUCTS | 39,90 |
| REVENGER JOYSTICK INKL. INTERFACE | 149,00 |
| SCREENBEAT SOUNDBLASTER 16 SOUNDKARTE | 199,90 |
| SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB. | 269,90 |
| SOUNDBLASTER 16 VALUE DT.HANDB. | 239,90 |
| SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H. | 309,90 |
| SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB. | 499,90 |
| STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE | 29,90 |
| THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL. | 239,90 |
| VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL. | 159,90 |
| WAVERLASTER II | 259,90 |
| WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER | 199,90 |


**Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell**
**Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54**
**E-Mail: 100255.1073@compuserve.com**
BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰ FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

**Laden in KASSEL**
**Fünfenstersstraße 9**
**Mo.–Fr. 9⁰⁰–18⁰⁰ Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr**

**Laden in AUGSBURG**
**Karolinenstraße/Ecke Karlstraße**
**Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰,**
**Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr**

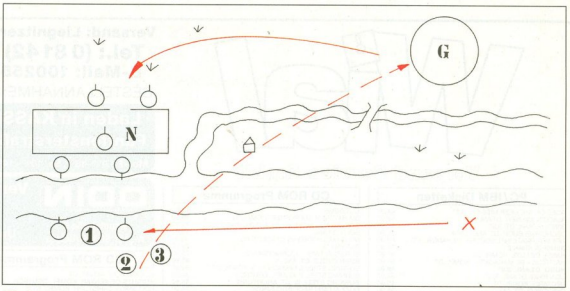
ODIN
**Versand in Österreich ab 30.10.**
**Tel.: 0 27 63/20 47**
**Mo. – Fr. 9.00–17.00 Uhr**
**Umrechnungsmodus: DM : öS = DM x 8**

**Hauptstraße 5**
**A-3161 St. Veit/Gölsen**


**× = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**


Windermann.

Basis befinden sich zwei Brücken, die man im Verlauf der Straße findet. Wenn man diese sichert – wozu man die Raketenwerfer gegen feindliche Bots mitnimmt – hat die eigene Basis erst einmal Ruhe. Sind Raffinerie, Waffenfabrik und Kaserne repariert, bauen Sie sich in Ruhe eine schlagkräftige Armee auf. Dann geht's nach Norden, wo die NOD-Basis fast den gesamten oberen Kartenrand einnimmt. Greifen Sie am besten von Osten her an, und nehmen Sie per Invasor einige wichtige Gebäude ein (z.B. Hand von Nod).




**Mission 9: Den Bunker bei (1) zerstören, bei (2) findet sich eine Bonuskiste. Ein Hubschrauber bringt Ihren Trupp von (3) aus zur GDI-Basis, von wo aus gegen die NOD-Festung vorgegangen wird.**

## Mission 9 (siehe Karte)

Diese Mission erfordert genaues Timing: Entlang eines Flußes schippern GDI-Raketenkreuzer von rechts nach links. Am Südufer des Stroms sind unsere Bots versammelt, die im Schlepptau der Schiffe nach Westen wandern sollten. Auf unserer Flußseite stehen NOD-Geschütztürme, welche die Schiffe unter Beschuß nehmen. Natürlich helfen wir den Jungs von der Marine, und greifen die Türme an. Sobald unsere Uferseite feindfrei ist, erscheint ein Hubschrauber, der uns über den Fluß bringt.

Mittlerweile sollten wir die Möglichkeit zum Ausbau einer Basis bekommen haben. Diese befindet sich in der Nordost-Ecke der Karte. Während der Hubschrauber zu ihr geschickt wird, beginnen wir mit dem Bau einer Raffinerie. Südlich der Basis, hinter einem weiterem Fluß (per Furt zu passieren!) liegt ein Tiberiumfeld, das unser Sammler schleunigst abernten sollte. Aus westlicher Richtung kommt es öfters zu Höflichkeitsbesuchen durch die Bruderschaft, deshalb nicht das Aufrüsten vergessen. Ist unsere Lage in Basisnähe gesichert, können wir Richtung Westen vorstoßen. Dort trifft man auf ein weiteres Tiberiumvorkommen, das von NOD abgebaut wird.

Die feindliche Basis liegt in Flußnähe ganz im Westen, und müßte bereits von unseren Kreuzern gesichtet worden sein. Mit einer guten Armee geht man nun zum Gegenangriff über. Vorsicht: Unter dem salbungsvollen Namen »Obelisk des Lichts« macht uns ein Laserturm mit großer Reichweite und durchschlagender Wirkung das Leben schwer. Also zunächst den Obelisk zerstören, und danach die Luftabwehr. Von nun an haben Sie wieder Jets zur Verfügung, und können auch den alten Hubschrauber zum Truppentransport einsetzen – falls er bis jetzt überlebt hat.



**Heftiges Infanteriegefecht um eine Basis**

## Mission 10

Vor dieser Mission hat man abermals zwei Einsatzgebiete zur Wahl; wir entscheiden uns für Rumänien. Hier können wir endlich unser fliegerisches Können unter Beweis stellen. Die neueste Errungenschaft ist nämlich der Orca-Kampfhubschrauber, der uns noch viel Freude bereiten wird. Vorerst bleiben wir aber am Boden und bauen unsere Basis wie gehabt aus. Da direkt in der Nähe massenweise Tiberium herumliegt, bereitet die Finanzlage keine Sorgen. Also verfahren Sie nach der Devise »Kleckern statt Klotzen« und stellen gleich mehrere Helipods in die Gegend. Das dieses Mal sehr offene Gelände können wir zunächst mit konventionellen Mitteln erkunden. Größere Gefechte sind aber zu vermeiden, damit die schöne neue Luftkavallerie auch was zu tun hat. Richtig gefährlich werden können den Hubschraubern nur Boden-Luft-Raketen, deren Abschußbehälter sie tunlichst meiden sollten. Stattdessen mit Bodentruppen heranrücken und die Flak-Batterien ausschalten. Die Orcas kehren übrigens automatisch zu ihren Startplätzen zurück, sobald ihr Ziel vernichtet ist oder alle Raketen abgefeuert wurden. Sollten sie also ihr Ziel vernichtet, aber noch Raketen an Bord haben, lenkt man sie zum nächsten Ziel um. Deshalb vorher die Hubschrauber in eine eigene Gruppe stecken – das nachträgliche Anwählen in der Luft ist nicht möglich. Die NOD-Basis liegt ganz im Südosten, hinter einer Flußbrücke. Dank unserer gleichzeitigen Angriffe zu Lande und zur Luft wird sie vergleichsweise schnell überrannt.

## Mission 11

Bei diesem Auftrag gilt es, den griechischen Ort »Delphi« zu erreichen – leider steht dabei eine NOD-Basis im Weg. Schicken Sie Ihre Truppen sofort nach Missionsbeginn in Richtung Nordosten, wo Sie neben den Tiberiumfeldern Ihre Basis aufbauen. Die NOD-Basis liegt ganz in der Nähe, nördlich von uns. Daß wir deshalb nicht sonderlich viel erkunden brauchen, können wir erstmal nicht so richtig würdigen: Die GDI-Truppen haben genug damit zu tun, die ständigen Übergriffe NODs abzuwehren.

Im Laufe der Zeit können Sie mit weitreichenden Waffen (Raketenwerfer, Mammutpanzer) den Südrand der feindlichen Bais beharken. Der Hauptangriff kann jedoch nur von der Westseite her erfolgen und sollte mit einer großen, geballten Streitmacht durchgeführt werden. Geschütze und Lasertürme schützen nämlich den Eingang und reiben kleinere Streitkräfte auf, bevor diese gefährlich werden können. Also einen Turm nach dem anderen ausschalten und möglichst nicht ins Kreuzfeuer geraten. Ist die Basis erst ausgeschaltet, haben wir auch keine Probleme mehr, die Operation Delphi zu beenden.

## Mission 12 (siehe Karte)

Widerum verzweigt vor dieser Mission die Handlung, wir haben uns für Albanien entschieden. Dieses Mal muß es besonders schnell gehen. In einer stark beschädigten GDI-Basis im Norden arbeitet ein Wissenschaftler für unsere Seite, der bei dem ständigen Kampflärm einfach nicht in Ruhe forschen kann. Deshalb möchte er ganz gerne evakuiert werden...

Unsere Armee sollte sich zügig zur Basis begeben, um einen erneuten Angriff abzuwehren. Deshalb schickt man sie durch das östlich gelegene Tal, das direkt zur Forschungsstation führt. Aus Zeitgründen ist langes Geplänkel mit Gegnern auf dem Weg zu vermeiden. Da unser Weg unmittelbar an einer NOD-Basis vorbeiführt, bekommt man trotzdem bald unerwünschte Begleitung. Diese links liegen lassen und

**Arctic Soft**

**Versandanschrift:**
**Hindenburgstr. 43**
**76829 Landau**

**Bestellnummern:**
Mo. - Fr. 9.00-19.30 | Mo. - Fr. 19.00-21.00
**Tel.: 0 63 41-8 79 93 | Tel.: 0 63 41-8 08 26**
**Fax: 0 63 41-8 83 32**
Btx: Odixhof

## Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM-Spiele

7th Guest [A]
A TV Network [D]
Aces Collection [A]
Aces of the Deep [D]
Aces o. t. Deep Miss. (3,5") [D]
Action Soccer [D]
Across the Rhine [D]
Al Qudzin [D]
Aladdin (3,5") [E]
Alone i. t. Dark 1 + 2 [D]
Alone i. t. Dark 2 [D]
Alone i. t. Dark 3 [D]
Apache Longbow [A]
Armored Fist [D]
Ascendancy [D]
Aufschwung Ost [D]
Battles [A]
Battle Bugs ab 49,90
Battle Isle 2 [D]
Battle Isle 2 Scenery [D]
Battle Isle 3 [D] * 99,90
Beneath a Steel Sky [D]
Betrayal at Krondor [D]
Bioforge [D] Alleingegangen
Blackthorn (3,5") [E]
Bloodwings [A]
Bob Dylan Highway 61 Int. [E]
Chessmaster 4000 Turbo [E]
Christoph Columbus [D]
Civil War (Amerika) [D]
Civilization + Rain. TYC, Del. [A]
Civilization Network [D]
Colonization [D]
Comanche + Miss 1 & 2 /D
Combat Classics 3 [D]
Command & Conquer / D o. E
Conspiracy [A]
Creature Shock [D]
Crusade (Mehrspiel) [D]
Crusader No Remorse (Origin) /D *
Cyberia ab 59,90
Cybernasia [A]
D-Alias [D]
D-Into [D]
Daedalus Encounter [D]
Dark Forces [A]
Dark Legions [E]
Dark Sun 1 (3,5") [D]
Dark Sun 2 (3,5") [A]
Das Amt [D]
DSA 1 Schicksalsklinge [D]
DSA 2 Sternenschwert [D]
David Bowie [A]
Dawn Patrol [D]
Die Hitlerwehrdi-Saga [D]
Day of the Tentacle [D]
Der Clou [D]
Der Patrizier [D]
Der Reeder [D]
Descent [A]
Dessert Strike [E]
Die tot. verr. Rally + Pad [D]
Discworld [E]
Doppelgyngs (Aestoss + W.C.) [D]
Dragon Lore [D]
Dune [A]
Dune 2 [A]
Dungeon Master 2 [D]
E. A. Sports Rugby [A]
Estatica [E]
Epic Pinball African Safari [A]
Erben der Erde [D]
Eye of the Beholder 1-3 [D]
F 15 Strike Eagle III (Org.) /E
Fade to Black [A]
Falcon Gold incl. Scenes [A]
Fifa Int. Soccer [A]
Fleet Defender Gold [A]
Flight o. t. Amazon Queen [D]
Flightdisk (Microprose) /E
Flight Unlimited [D]
Formula 1 GP [D]
Formula 1 GP & GL. Golf [A]
Frontier (Elite 3) [D]
Fußball Total [A]
FX Fighter Limited Ed. [A]
Gabriel Knight [D] * Aktionspreis
Gabliths 2 [D]
Guilty [A]
Gunship 2000 [A]
Hattrick! (Ikarion) [D]
S. Hawking - Eine kurze Geschichte der Zeit" [D]
Heli [D]
Hi Octane [D]
History Line 14-18 [D]
Horra Deutschland [D]
Isca 2 [E]
Indy Car Racing [A]
Inferno [D]
International Tennis Open [D]
Jagged Alliance [D]
Jazz Jackrabbit Ein. ab 54,90
Jungle Strike [E]
Kings Quest 4-6 [A]
Kings Quest 7 [D]
Kings Quest 7 Pal
König der Löwen (3,5") [A]
Kyrandia 2 [D]
Kyrandia 3 [D]
Lands of Lore [D]
Last Dynasty Lim. Ed. [D]
Larry 1-6 [A]
Lemmings 1 Doublep. [A]
Lemmings 2 + 1 [A]
Lemmings [A]
Lemmings 3D [A] * 89,90
X-mas Lemmings '94 [A] 49,90
Links 386 Pro Superpack [A] 86,90
Litil Divil [A] 79,90

Bei Order bis 12 Uhr, Lieferung innerhalb von 2 Werktagen, Satz Artikel auf Lager.
Versand erfolgt ein Sicherheitsbriefe. Versandkosten incl. Zustellung und Nachnahmegebühr durch UPS: 15,- DM.
Vorkasse: 6,- DM. Ab 250,- DM Portofrei. Hardware nicht rückfällig. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Nr.: phonemnummern Titel werden bei Drucklegung noch nicht verfügbar, können jedoch vorbestellt werden. Es gelten unsere AGB. Int. Thomas Ehrlich.
A = deutsche Anleitung / D = deutsche Version / E = englische Version * Titel so bis noch nicht lieferbar
Wir verschicken keine Anzeige & Preisliste. Aktuelle Bestseller & Preise erfragen Sie bitte am Telefon oder wählen Sie sich in unseren Online-Service ein.
Alle Preisänderungen vorbehalten.

**ACE**

## weco Soft- u. Hardware
**Frank u. Thomas Siegert**
## Mittelweg 1 D-24999 Wees

| WINDOWS 95 | DV | PC 3,5 198,- | CD 198,- |
|---|---|---|---|
| D-INFO | DV | — | 49,95 |
| CHEATS,HINTS,TRAINER | — | — | 29,95 |
| 1944 ACROSS T. RHINE | DV | — | 94,95 |
| APACHE LONGBOW | DA | — | 72,95 |
| ASCENDANCY | | — | i.Vorb. |
| BATTLE ISLE 3 | DV | — | 86,95* |
| COMMAND&CONQ. EVo. | DV | — | 86,95 |
| CRUSADE | DV | — | 82,95 |
| DUNGEON MASTER 2 | DV | 86,95 | 86,95 |
| FORMULA ONE G. P. 2 | DV | — | i.Vorb. |
| JAGGED ALLIANCE | DV | — | 86,95 |
| KNIGHTS OF XENTAR | DV | — | 86,95 |
| LORDS OF MIDNIGHT | DV | — | 86,95 |
| MARINE FIGHTERS | DV | — | 42,95 |
| MECHWARRIOR 2 | EV | — | 82,95 |
| PERFECT GENERAL 2 | DA | — | 77,95 |
| PHANTASMAGORIA | DV | — | 86,95* |
| PRIMAL RAGE | EV | — | 77,95 |
| PITFALL-MAYAN ADV. | DA | — | 77,95 |
| SIMON T. SORCERER 2 | DV | 82,95 | 82,95 |
| SIM CITY 2000 COLL. | DV | — | 86,95 |
| SPACE QUEST 6 | DV | — | 79,95 |
| STAR TREK OMNIPEDIA | EV | — | 77,95 |
| VOLLGAS | DV | — | 82,95* |
| WHALES VOYAGE 2 | DV | — | 79,95 |

## !!! ACHTUNG !!!!
## LADEN IN WEES BIRKLAND 1
## (GEWERBEGEBIET)
## BEI GLÜCKSBURG (OSTSEE)
(LADENPREISE DIFFERIEREN)

| PC 3,5 | | PC CD-ROM | |
|---|---|---|---|
| A4 Networks | DV 82,95 | Alone in the Dark3 | DV 86,95 |
| Aces of the Deep | DV 82,95 | America's 1861-65 | DV 86,95 |
| Aces o.t.D.Mission | DV 39,95 | Burning Steel 3 | DA 77,95 |
| Bilngl | DV 77,95 | Dark Forces | DV 79,95 |
| Colonization | DV 86,95 | Der Reeder | DV 79,95 |
| Descent | DA 79,95 | Discworld | DV 82,95 |
| Die Siedler | DV 49,95 | Die Höhlenwelt S.D | V 75,95 |
| Discworld | DV 72,95 | DSA2 Sternensch. | DV 79,95 |
| Dumpier Hockey | DV 65,95 | Flight Unlimited | DV 86,95 |
| Earthsiege | DV 82,95 | Frontlines | DV 65,95 |
| Flightsimulator 5.1 | EV 72,95 | Hi-Octane | DV 82,95 |
| Frontier (Elite 3) | DV 79,95 | Hardball 4 | DA 77,95 |
| Fußball Total ! | DV 75,95 | Hattrikl (Ikarion) | DV 82,95 |
| Hattrick! (Ikarion) | DV 82,95 | Hollywood Pictures | DV77,95 |
| Indy Car Racing | EV 57,95 | Loel Eden | DV 79,95 |
| Mad News | DV 77,95 | NBA Live 95 | DA 86,95 |
| Master of Magic | DV 86,95 | Micro Machines 2 | DA 72,95 |
| Panzer General | DA 72,95 | Oldtimer | DV 59,95 |
| Sim Tower | DA 72,95 | Prisoner of Ice | DV 82,95 |
| System Shock | DV 79,95 | Psycho Pinball | DV 79,95 |
| Terminal Velocity | DA 69,95 | Stone Prophet | DA 82,95 |
| Tie Fighter DV 89,95 | DA79,95 | Super Karts | DA 86,95 |
| Transport Tycoon | DV 86,95 | Terminal Velocity | DA 65,95 |
| Transp.T.W.EditorDV 37,95 | | The Last Dynasty | DV 82,95 |
| U.F.O | DV 86,95 | US Navy Fighters | DV 89,95 |
| Warcraft | DA 79,95 | Wing Comm. 3 | DV 99,95 |
| Wing C.+Armada | DV 69,95 | Wings of Glory | DV 69,95 |
| X-COM (UFO 2) | DV 86,95 | X-COM (UFO 2) | DV 86,95 |

DA= dt. Anl. DV= kompl. dt. EV= kompl. engl.
* =bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt !!

**PHASE 9** GameStar progr. GamePad **99,95**
**PHASE 9** Phantom 2+ (6Feuerknöpfe) **44,95**
**GRAVIS** Analog **49,95** Pro **59,95** Phoenix **199,95**
**LOGITECH** WingMan *Extreme* **89,95**
**AZTECH** CD-ROM 2x Speed ATAPI **139,95**
**MITSUMI** CD-ROM FX 400 4x Speed **289,95**
**LAUTSPRECHER** Aktiv 80 Watt **89,95**

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!
Versandkosten: Inland: Vorkasse + 6,50 DM
Nachnahme + 10,- DM (+ NN-Gebühr)
ab 250,- DM Versandkostenfrei.
Ausland: *Nur* Vorkasse (Euroscheck) + 20,- DM

**Mo.- Fr.: 9.00 - 18.00 Sa.: 10.00 - 13.00**

**Tel.: 04631 / 976**
**FAX : 04631 / 4261**

**★ Aktuell**
**★ Preiswert**
**★ Schnell**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 11th | 89,– | Kingd. – The far Reaches | 119,– |
| *1830 (AH)* | *99,–* | Knights of Xentar NEU!! | 99,– |
| *1861 - 1865* | *89,–* | Kilk & Play | 89,– |
| *1942 Pacific Air War* | *79,–* | *Krypton Egg NEU!!* | *69,–* |
| *3D Mega Clips* | *99,–* | Kyrandia 3 | 69,– |
| *4DNetworks* | *99,–* | Lost Eden | 79,– |
| *Atlas* | *79,–* | Lollypop | 89,– |
| Abenteuer Mensch 3D | 92,– | Louvre | 119,– |
| Action Soccer | 79,– | Little Big Adventure | 95,– |
| Aces of Deep | 76,– | Lion King | 69,– |
| *Aces of Europe* | *79,–* | *Maabus NEU!!* | *119,–* |
| *Aces of the Pacific* | *42,–* | *MAD NEWS* | *99,–* |
| *Across the Rhine* | *89,–* | Mario's Games Gallery | 99,– |
| Aegis Guardian | 99,– | Magic Carpet | 89,– |
| *Air Havoc* | *84,–* | *Machiavelli* | *89,–* |
| Aufschwung Ost | 79,– | Magic of Endoria | 79,– |
| Aladin | 49,– | Master of Magic | 84,– |
| Alex Dampier Hocky | 69,– | *Mikro Machines 2 NEU!!* | *99,–* |
| Alien Breed | 59,– | *MYST* | *89,–* |
| Alone in the Dark 3 | 79,– | Navy Strike | 89,– |
| *Apache Longbow* | *109,–* | NASCAR Racing | 74,– |
| *Asterix – Die große Reise* | *99,–* | NBA Live 95 | 84,– |
| *Award Winners 2* | *99,–* | *NBA Jam Tournament* | *99,–* |
| *Baldies* | *99,–* | NHL Hockey '95 | 72,– |
| Battle Isle II | 83,– | Panzer General | 69,– |
| Battle Race | 63,– | Perfect General | 59,– |
| BiNiG | 79,– | Perfect General 2 | 119,– |
| Bioforge | 85,– | *PHANTASMAGORIA* | *119,–* |
| *Brett Hull Hockey 95* | *79,–* | Prisoner of ICE | 84,– |
| British Isle | 69,– | Profi Fußball – Der Trainer | 79,– |
| Bruning Next 3 | 89,– | Pro Hockey '95 | 69,– |
| Blind Date *NEU!!* | 69,– | Psycho Pinball | 69,– |
| Bloodnet | 69,– | *Picture Perfect Golf* | *-,–* |
| *Blood Bowl* | *119,–* | Pinball Fantasies Deluxe | 79,– |
| Bloodwings | 84,– | Prototype | 79,– |
| Bureau 13 | 76,– | Pyrotechnica | 54,– |
| Carribean Disaster | 83,– | ran | 69,– |
| *Celebrity Poker NEU!!* | *69,–* | *Radix NEU!!* | *119,–* |
| *Civil War NeU!!* | *119,–* | Rise of the Robots | 79,– |
| *Civilization* | *96,–* | Ravenloft 2, Stone Prophet | 79,– |
| *Chaos Control NEU!!* | *89,–* | *Rebell Assault 2* | *119,–* |
| Creature Shock | 82,– | Red Baron | 39,– |
| *Corspe Killer NEU!!* | *99,–* | Slam City | 99,– |
| Colonization | 86,– | Spelcraft 5000 | 79,– |
| *Combat Air Patrol NEU!!* | *79,–* | SimCity 2000 | 95,– |
| *Command & Conquer (d)* | *89,–* | *SimTown* | *79,–* |
| Command & Conquer (e) | 105,– | *SimTower* | *79,–* |
| *Crusade* | *99,–* | *Simon the Sorcerer 2* | *109,–* |
| Crusader-No Remorse | 99,– | *Space Quest 6* | *109,–* |
| Cyberia | 79,– | *Spectre VR* | *99,–* |
| Cyberspace | 48,– | Star Crusader | 89,– |
| D-Info | 49,– | Star Trek: A Final Unity | 99,– |
| *Daedalus Encounter* | *89,–* | Star Trek: Technical Manual | 99,– |
| Das Amt | 89,– | Star Trek: Next Generation | 99,– |
| Das schwarze Auge 2 | 79,– | Star Trek: Omnipedia | 99,– |
| Dark Sun 2 | 89,– | Super Street Fighter II | 99,– |
| Dark Forces | 89,– | Super Karts | 84,– |
| Dawn Patrol | 69,– | *Striker '95* | *79,–* |
| Decent | 89,– | *SimTown* | *75,–* |
| *Dungeon Master II* | *99,–* | *Supreme Warrior* | *99,–* |
| Der Reeder | 79,– | Skins Golf at Bighorn | 99,– |
| Der Meister | 98,– | *System Shock* | *79,–* |
| *Der Seelentanz* | *99,–* | Tank Commander | 89,– |
| Die letzten Ihrer Art | 94,– | *Sinkovel Velocity NEU!!* | *-,–* |
| Die Siedler | 74,– | *The last Dynasty* | *99,–* |
| Die total verrückte Rally | 74,– | *The Daedalus Encounter* | *119,–* |
| Dominus | 79,– | *The Dig NEU!!* | *-,–* |
| *EA Sports Rugby* | *79,–* | Theme Park | 89,– |
| *Emmal Hälle und zurück* | *NeU!* | *The Orion Conspiracy* | *89,–* |
| *Ecstatica* | *87,–* | *Tie Fighter* | *89,–* |
| *Frankenstein* | *119,–* | Transport Tycoon | 89,– |
| Frontier – First Encounters | 79,– | *Tuneland* | *99,–* |
| Front Lines | 69,– | Tower Assult | 59,– |
| Fairway to Heaven | 79,– | *Ultima Almanac-Ref. Edit* | *69,–* |
| *Fußball Weltmeisterschaft.* | *119,–* | U.F.O. | 79,– |
| Fußball Total | 89,– | US Navy Fighters | 84,– |
| Flight Commander 2 | 79,– | *USS Ticonderoga* | *74,–* |
| Flight Simulator 5.1 | 99,– | Under A Killing Moon | 89,– |
| Flight o.t. Amazon Queen | 79,– | *Urmel Filmstudio* | *-,–* |
| *Flight Unlimited* | *84,–* | *incl. Mikro* | *119,–* |
| Flamingo Tours | 74,– | Virtual Pool | 96,– |
| Fellini | 98,– | Vollgas | 84,– |
| *Future Dimension* | *79,–* | *Werewolf vs. Comanche* | *-,–* |
| *Gavilionaire* | *99,–* | Wales Voyage II | *99,–* |
| *Hard of Fate* | *39,–* | *Wolf* | *99,–* |
| Hattrick | 84,– | Woodruff | 74,– |
| *Hardball 4* | *99,–* | Wings of Glory | 64,– |
| *Hammer of the Gods* | *72,–* | *Wing Armada* | *69,–* |
| *Heart of Darkness* | *125,–* | Wing Commander 3 | 94,– |
| *Heroes of Might* | *105,–* | *Warriors* | *89,–* |
| Hell | 99,– | Wacky Wheels | 59,– |
| High Seas Trader | 69,– | Warcraft-Orcs & Humans | 75,– |
| *Hi-Octane* | *84,–* | *Wrath Of The Earth* | *79,–* |
| *Hollywood Pictures* | *79,–* | *X-Wing Attack* | *98,–* |
| *Jagged Alliance* | *88,–* | X-Com | 89,– |
| *Jazz Jackrabbit* | *89,–* | X-Wing | 75,– |
| Jungle Strike | 79,– | Zephyr | 79,– |
| *Jump Raven* | *69,–* | Zeppelin-Gigants of the Sky | 79,– |
| Kids on Side | 79,– | Zombie Dinos | 99,– |
| King's Quest 7 | 89,– | *Zorro* | *89,–* |

*Bestelltelefax: 0571-57514* Bürozeiten: Mo.-Fr. 9.00-13.00 u. 15.00-18.00
*HotLine: 0571-5800108* Kein Versand! Vorbestellungen u. Ausstellerungstermine.
*Faxbestellungen: 0571-5800633*

Versand erfolgt mit Sicherheitskarton per Postnachnahme 9,90 DM zzgl. 3,00 DM Nachnahmegebühr, UPS-Nachnahme 15,00 DM, Vorkasse (Euro) Scheck 8,00 DM, *ab 220,– DM versandkostenfrei.* Ausland nur Vorkasse (Euroscheck) 25,00 DM.

**Diesselhorst Elektronik**
**Vertriebs GmbH**

Postfach 400114 – 32399 Minden
Lübbecker Str. 12 – 32429 Minden

☎ 0571 / 57514 · Fax 0571 / 5800633
Datex-J / Btx: 0571 5800108

sich erst direkt am Eingang der GDI-Basis zum Kampf stellen. So kämpfen Sie unter dem Schutz der Wachtürme, was vor allem gegen feindliche Infanterie eine große Hilfe ist. Unser Wissenschaftler sollte natürlich nicht an den Kämpfen teilnehmen, sondern diskret im Hintergrund bleiben.

Ist der Angriff abgewehrt, erkunden wir während der Reparatur unserer Basis das Gelände vor dem südlichen Ausgang. Sind die dortigen Gegner vertrieben, taucht schon bald ein Hubschrauber auf, mit dem wir unser Doktorchen in ruhigere Gefilde bringen. Bei dieser Mission dürfen Sie unwichtige Gebäude der Basis übrigens getrost verkaufen.

## Mission 13

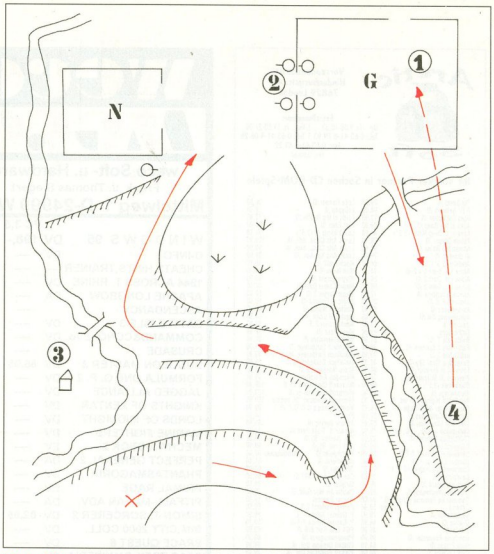
Nicht nur unsere Seite forscht ständig nach neuen Technologien, sondern auch die böse Bruderschaft. Folgerichtig lautet unser nächster Befehl, ein NOD-Labor zu vernichten. Interessanterweise wird der große Oberschurke Kane höchstpersönlich im Umfeld des Labors vermutet – genug Anreiz für uns, die Attacke zu beginnen. Die GDI-Armee befindet sich anfänglich zwar nahe des Zielgebäudes, kann dieses aber nicht direkt erreichen: Die Forschungsstation befindet sich unterhalb unserer Position, so daß wir erst die gesamte Basis umrunden müssen. Das sollte man sich aber für später aufheben, da zunächst mal ein eigenes Hauptquartier emporgezogen werden möchte.

Im Westen unserer Anfangsposition liegen mehrere Tiberiumfelder, also legen wir dort den Grundstein. Frühzeitig mit dem Bau von Wachtürmen beginnen, um der ständigen Luftlandungen und sonstigen Angriffe Herr zu werden. Auch der Bau eines Radarzentrums ist wichtig, um die Attacken schon im Ansatz zu erkennen. Achten Sie unbedingt darauf, daß Ihre Infanteristen nicht über die zahlreichen Tiberiumfelder laufen – das Zeug hat zuweilen seltsame Auswirkungen auf arme Pixelmännchen!

Währenddessen können unsere Fernwaffen schon mal den Südrand der im Tal gelegenen Basis beschießen. Jetzt wissen wir auch zu schätzen, daß sich der kürzlich gerettete Wissenschaftler mit einer netten Erfindung bedankt hat – der Kommunikationszentrale. Nach deren Bau darf man einen Killersatelliten einsetzen, der großflächige Verwüstungen verursacht.




**In der letzten Mission greifen Sie Kanes Unterschlupf an**




**Mission 12: Der Wissenschaftler befindet sich bei (1); der NOD-Großangriff sollte an der Stelle (2) abgefangen werden. Bei (3) ist wieder eine Kiste, der Hubschrauber startet von (4) aus.**

Mit einer ordentlichen Armee umrundet man nun die nahegelegene NOD-Basis. Am besten entlang der Westseite, denn im Norden liegt noch eine größere Anlage der Bruderschaft, der man besser nicht zu nahe kommt. In die Forschungsbasis eingedrungen, attackieren Sie sofort das zusätzlich eingezäunte Labor und zerstören es. Schon bald dürften die wissenschaftlichen Anstrengungen NODs einen jähen Rückschlag erleiden.

## Mission 14

Wie es in fiktiven Geschichten häufig der Fall ist, hat es Kane gerade noch geschafft, aus den Trümmern der Forschungseinrichtungen zu kommen. Nun flieht er mit seinen restlichen Truppen zurück zum Machtzentrum der NOD-Organisation. Die GDI kann natürlich nicht zulassen, daß sich der Anführer der Terroristen einfach so davonstiehlt. Also werden Sie beauftragt, Kanes Konvoy anzugreifen und vollständig zu vernichten.

Um den Konvoy zu erwischen, während er noch eingezwängt in einem Tal umhertuckert, bricht die Armee sofort nach Nordosten auf. Dort finden wir bald das besagte Tal, das nur über einen schmalen Abstieg zu erreichen ist. Kaum haben wir diesen mit zwei oder drei Fahrzeugen blockiert, kommt uns Kanes Konvoy auch schon im Gänsemarsch entgegen. Da wir von erhöhter Position aus angreifen und die Kolonne durch den gesperrten Zugang zum Tal nicht nah genug an uns herankommt, sind vor allem die feindlichen Flammenwerfer nutzlos und für uns wie auf dem Präsentierteller dargeboten. Besonders effektiv sind jetzt die Grenadierbots und Raketenwerfer, die aus sicherer Entfernung die dicht gedrängten Gegner zerlegen. Nach kurzer Zeit sollte der Konvoy nach Norden zurückweichen, wo wir ihm mit einigen schweren Einheiten den Rest geben.

## Mission 15

Ein letzter Schlag gegen NOD, und die Freiheit der Erde, ist gesichert. Da nun sowohl wir als auch die Gegner über alle bekannten Truppentypen verfügen, kommt es zu einem langwierigen, verbissenen Showdown. Mit den bisher gemachten Erfahrungen und bewiesenen taktischen Fähigkeiten dürfte Ihr Sieg über die jämmerliche Bruderschaft nicht aufzuhalten sein: Beherzigen Sie den üblichen Grundsatz, tasten Sie sich langsam vor und sammeln stetig Ihre Kräfte. Mehr wollen wir hier nicht verraten, die Geschichte vom Untergang NODs schreiben schließlich Sie!

Im nächsten Monat widmen wir uns sämtlichen Missionen der NOD-Seite, womit der Spieß umgedreht wäre: Die durch und durch selbstlose Bruderschaft möchte der Welt den Frieden bringen. (la)

# Hint Shop

Inh.: C. v. Mellenthin

Sülzgürtel 96 - 50937 Köln
Tel/Fax: 0221/4200942
BTX: MELLEN#

**Alle Lösungen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.**
Pro Lösung **nur 19,95 DM.** Pro Sammelheft **nur 25 DM.**

Fragen Sie die Bestellannahme nach Neuheiten, da wöchentlich neue Lösungshefte erscheinen.

| | | | |
|---|---|---|---|
| 7th Guest | Flight o.t. Amazon Queen | Orion Conspiracy | **Sammelhefte:** |
| Alone i.t. Dark 1 bis 3 | Gabriel Knight 1 | Phantasmagoria | Eye o.t. Beholder 1 bis 3 |
| Bioforge | Guilty | Prisoner of Ice | King's Quest 1 bis 6 |
| Bloodnet | Hell-A Cyberpunk Thriller | Ravenloft 1 und 2 | Larry 1 bis 6 |
| Bureau 13 | Höhlenwelt Saga Teil 1 | Rebel Assault und Privateer | LucasArts Classic Adv. |
| Creature Shock | Jewels of Oracle | Sam und Max | LucasArts Top Adventures |
| Cyberia | Journeyman's Projekt 2 | Simon the Sorcerer 1 und 2 | Might & Magic 3 bis 5 |
| Daedalus Encounter | King's Quest 1 bis 7 | Space Quest 1 bis 6 | Police Quest 1 bis 4 |
| Dark Forces | Kyrandia 1 bis 3 | Star Trek - N.G. "A EU." | Quest for Glory 1 bis 4 |
| Dark Sun 1 und 2 | Lands of Lore 1 | System Shock | Space Quest 1 bis 5 |
| Discworld | Last Dynasty | Ultima 8 - Pagan | Star Trek 1 und 2 |
| Dragon Lore | Little Big Adventure | Voll'gas (Full Throttle) | Ultima 3 bis 6 |
| Dungeon Master 1 und 2 | Menzoberranzan | Wizardry 6 und 7 | Ultima 7-Teil 1+2 +Forge |
| Elder Scrolls - Arena | Myst, Noctropolis | Woodruff and the Schnibble | Ultima Underworld 1 + 2 |

Wir führen über 250 Lösungen.
Fordern Sie die Gesamtliste an.

Unsere Hefte sind auch in anderen Firmen erhältlich. Fordern Sie die Liste der Händler an.

*Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439*
*Distributor für die Schweiz-AHA CD-ROM Spiele-3662 Seftigen-Tel/Fax:033/457001*



# TINTENREFILLS von ATZLER & SOLL

## UM BIS ZU 40 % IM PREIS GESENKT !!!

Die Refillsets von Atzler & Soll wurden u.a. vorgestellt in der PAGE, CHIP, DOS International, c't, Macwelt, Windows Konkret, PC Praxis, Highscreen Highlights, PC Welt. Die Ergebnisse aus zahlreichen Vergleichstests sprechen für sich !

**Hier eine Auswahl unserer neuen Preise:**

3 Refills (120 ml) für HP-51626 ..... 59,-
Je 5 Refills aber drei Farben für HP-51625, (3 x 40 ml) ..... 69,-
Je 2 Refills aber 3 Farben und Schwarz für BJC-600 (4 x 18 ml) ..... 59,-
4 Refills für BC01/02 (108 ml) ..... 49,-

**Wir führen auch Spezial-Papiere, Folien, Etiketten für InkJet-Drucker, Laserdrucker und Kopierer sowie weitere Verbrauchsmaterialien.**

- **Druckkopfgarantie**
- **Benutzerfreundliche Anleitungen**
- **Geprüfte Tinten**
- **Komplette Sets**
- **Farben auch einzeln erhältlich !**

Bitte fordern Sie unseren ausführlichen Gesamtkatalog an. Alle Preise in DM zuzüglich Versandkosten. Bankeinzug oder Vorkasse (Scheck) + 5,- DM. Nachnahme + 10,- DM. Ausland + 15,- DM. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Aufgeführte Firmen- und Produktnamen sind Warenzeichen bzw. Eigentum der jeweiligen Hersteller.

UKO-Versand, Uwe C. Koch, Abtsgrund 7, 36088 Hünfeld
Telefon (06652) 5149, Fax (06652) 5159, BTX: ATZLER#

***Händleranfragen erwünscht !***



# ZEITLER

Jetzt anrufen und bestellen! ☎ 0921 / 43010

## AKTUELLE CD-ROM HITS

Sie finden Ihr Modell der Ausgabe

**ASCENDANCY*** je 78.95
**COMMAND*** Tel!
ECONOMY
strategisch glänzend und einmalig gut!

Sausark!

| Neue CD-ROMS von A-Z. Auch für Sie ist was dabei: | |
|---|---|
| * Al Unser (Win95), dA | 48.95 |
| Apache Longbow, dV | 74.95 |
| Battle Isle 3, dV | 79.95 |
| * Biing!, dV | 68.95 |
| Dungeon Master II, dV | 88.95 |
| * Fade to Black | n.b. |
| Flight Simulator 5.1, dV | 108.95 |
| Halftrick, dV | 78.95 |
| Hi-Octane, dV | 78.95 |
| Jagged Alliance, dV | 88.95 |
| Lemmings 3D, dA | 78.95 |
| * Magic Carpet II | n.b. |
| Marine Fighters, dV | 38.95 |
| Mech Warrior 2, eV | 78.95 |
| Myst, dV | 64.95 |
| Phantasmagoria, eV | 84.95 |
| Pitfall: The Mayan Adventure, eV | 78.95 |
| Primal Rage, dA | 78.95 |
| Simon The Sorcerer 2, dV | 78.95 |
| * Sniper 1.5, dV | 78.95 |
| Star Trek TNG, A final Unity, dV | 94.95 |
| The Last Dynasty, dV | 78.95 |
| Werewolf vs. Comanche, eV | 68.95 |
| Whales Voyage 2, dV | 74.95 |
| WINDOWS 95 UPDATE, dV | 178.95 ! |

Abenteuerlich!

Windows 95 ist da!

**PRISONER OF ICE*** je 74.95
**VOLLGAS*** Tel!
Für endlos lange Herbst-Abende

Sie haben **7 Tage Rückgaberecht** auf alle Artikel. Ausgenommen sind Software, die versiegelte Verpackungen geöffnet wurde. Vorbehaltlich Irrtümer und Preisänderungen. Stand 10.09.95. Alle Preise inkl. MwSt. zzgl. Versandkosten.

Versandkosten: Vorkasse/Scheck DM6.95 Nachnahme DM10.95 + 3,- Gebühr der Post. Ab 250,- Bestellwert portofrei.

Ihre Bestellanschrift:

Zeitler Versand
Postfach
Denzenhoehelt. 51
95500 Heinersreuth

Erobern Sie virtuelle Welten. Einfach und bequem bestellen! Schnelle Lieferung garantiert!

Jetzt anrufen und bestellen!

☎ 0921 / 43010 Fax 47223

Infos, Tips und Einschränkungsgarantie finden Sie auf unserer BTX-Seite 0921 / 43010

Inhum vorbehalten. Kein Lastschrift- und Nachnahmeversand. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.



# WARGAMES

**Wir haben den Preisen den Krieg erklärt**

Inh. Nils Janning, Münsterstr. 34
48308 Senden
Tel (ab 18.30 Uhr)/Fax:
02597/5160
Internet: Nils_Janning@D.O.CyberCity.de

Festplatte zu langsam ?
Prozessor zu langsam ?



Hä? Was soll das heißen - mein PC ist zu langsam? Aufrüsten? Kommt nicht in die Tüte! Niemals!

Neues Spiel gefällig?

Dark Forces US:.....74,95
Wing Commander III US: ..... 79,95
(deutsche Untertitel-Kurzhandbuch)
Terminal Velocity DA:.....79,95
Command&Conquer US: ..... 89,95
Pitfall für Windows 95:.....89,95

Andere Spiele & Hardware: anrufen oder Liste anfordern - wir besorgen Euch *alles*!

**Windows 95 Update: 199**
(ohne Nachweis; erhältlich auf CD oder Disks)

**IOMEGA ZipDrive: 379,90**
100 MB Zip-Disk: 38,90
100 MB Zip-Disk 10er Pack: 278,90

**Umrüstsatz 386 auf 486: 740,00**
für alle 386er: Shuttle-PCI-Mainboard, AMD 80 Mhz-CPU + Kühler, 1MB PCI Grafikkarte und SIMM-PS/2-Adapter
Nur Markenartikel führender Hersteller!!
Info Anfordern oder anrufen (ab 18.30h)!

Preisänderungen vorbehalten + 3 DM. Komplett-Liste gegen 3 DM in Briefmarken, per Email und Fax kostenlos anfordern. Versand: 10 DM Post Nachnahme + 3 DM Zahlkartengebühr.

Lieferung solange Vorrat! Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Erstbestellungen bitte nur schriftlich! Ab 18.30 Uhr in der Regel persönl. Beratung + Bestellannahme, sonst Anrufbeantw. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30% des Rechnungsbetrages, mind. jedoch 40 DM!

**buy or die...**



# KaroSoft

Jürgen Vieth

## CD-ROM

| | |
|---|---|
| 11th Hour, Anleitung deutsch | + 97,50 |
| AIV Networks, komplett deutsch | 89,90 |
| Aces of the Deep, komplett deutsch | 89,90 |
| Aces of the Deep Data, kpl. deutsch 3,5" | 47,50 |
| Across the Rhine, komplett deutsch | 97,50 |
| Air Havoc (Tower Simulation), kpl. deutsch | 72,50 |
| Al Unser, Handbuch deutsch | 59,50 |
| Amerika 1861-1865, komplett deutsch | 89,90 |
| Apache Longbow, komplett deutsch | 79,50 |
| Ascendancy, komplett deutsch | 84,50 |
| Battle Isle III, komplett deutsch | 89,90 |
| Bling, komplett deutsch | 74,50 |
| Bio Forge, komplett deutsch | 97,50 |
| Bit Map Brothers Compilation, Anltg.dt. | 61,50 |
| Chaos Control, Handbuch deutsch | 82,50 |
| CivNet, komplett deutsch | 89,90 |
| Comanche deutsch + Gravis Analog pro | 96,00 |
| Command & Conquer, komplett deutsch | 93,50 |
| Command & Conquer, amerik. Version | 93,50 |
| Crusade, komplett deutsch | 86,50 |
| Crusader, No Remorse, kpl. deutsch | + 96,50 |
| Cyberia, komplett deutsch | 84,50 |
| Dark Forces, komplett deutsch | 74,50 |
| Das Schwarze Auge 1 | 44,00 |
| Das Schwarze Auge II „Sternenschwert" | 89,00 |
| Descent, Handbuch deutsch | 89,00 |
| Discworld, deutsche Untertitel | 89,00 |
| D-Info, das elektronische Telefonbuch | 49,95 |
| Dungeon Master II, komplett deutsch | 89,90 |
| Earthsiege, komplett deutsch | 93,50 |
| Earthsiege, Erweiterungs-Disk, kpl. dt. | 59,50 |
| Fade to Black, komplett deutsch | 96,50 |
| Flight Sim. 5.1 | 76,50 |
| Flight 5 Scenery „Las Vegas" | 59,90 |
| Flight of the Amanzon Queen, dt. Version | 79,50 |
| Flight Unlimited, deutsche Version | 87,00 |
| Frontier-First Encounters (ELITE 3), dt. | 86,50 |
| Hardball, 4, Anleitung deutsch | 79,50 |
| High Octane, komplett deutsch | 89,90 |
| Jagged Alliance, komplett deutsch | 89,90 |
| Lands of Lore II, deutsche Version | + a.A. |
| Legend of Kyrandia III, deutsche Version | 89,00 |
| Links Scenery „Riviera" | 49,00 |
| Live Action Football, Handbuch deutsch | 79,50 |
| Lords of Midnight, deutsche Version | 96,50 |
| Magic Carpet plus, incl. Hidden Worlds, dt. | 89,90 |
| Magic Carpet Data CD-HiddenWorlds,kpl.dt. | 43,50 |
| Magic Carpet II, komplett deutsch | 89,90 |
| Marco Polo, Handbuch deutsch | 75,90 |
| Mech Warrior II, US-Version | 86,50 |
| Micro Machines II, Handbuch deutsch | 74,50 |
| Myst, komplett deutsch | 72,50 |
| Navy Strike, komplett deutsch | 97,50 |
| NBA Live 95, Handbuch deutsch | 89,90 |
| Need for Speed, komplett deutsch | 89,90 |
| NHL Hockey 96, deutsche Version | + a.A. |
| Panzer-General, Handbuch deutsch | 82,50 |
| Perfect General II, Handbuch deutsch | 79,90 |
| Phantasmagoria, komplett deutsch | 93,50 |
| Prisoner of Ice, komplett deutsch | 89,90 |
| Rebel Assault, deutsche Version | 42,50 |
| Sensible World of Soccer, komplett deutsch | 72,50 |
| Silent Hunter, Handbuch deutsch | 97,50 |
| Sim City 2000 Collection, kompl. deutsch | 92,50 |
| Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch | 84,50 |
| Sim Town, komplett deutsch | 89,90 |
| Sim Tower, komplett deutsch | 89,90 |
| Slipstream 5000, Anleitung deutsch | 69,90 |
| Space Marine, komplett deutsch | + 84,50 |
| Space Quest 6, deutsche Version | 42,50 |
| Startrek: Next Generation, deutsche Version | 97,50 |
| Startrek Omnipedia | 84,50 |
| Stonekeep, Handbuch deutsch | + 96,50 |
| Strike Commander, Handbuch deutsch | 37,50 |
| Syndicate plus, Handbuch deutsch | 37,50 |
| Terminal Velocity, Handbuch deutsch | 72,50 |
| Top Gun, deutsche Version | + 97,50 |
| Ultima Underworld I u. II, Anltg. deutsch | + 84,50 |
| Unnessasary Roughness, Handbuch deutsch | 79,90 |
| US. Navy Fighters, komplett deutsch | 97,50 |
| US. Navy Fighters Data, kompl. deutsch | 47,90 |
| Virtual Pool, Anleitung deutsch | 96,50 |
| Voll'gas, komplett deutsch | 85,50 |
| Warcraft, Handbuch deutsch | 89,00 |
| Whales Voyage II, komplett deutsch | 79,50 |
| Wing Commander III, komplett deutsch | 112,50 |
| Wing Commander IV, deutsche Version | + a.A. |
| Woodruff, Schnibble of Azimuth, kompl. dt. | 89,00 |
| X-COM (UFO 2), deutsche Version | 97,00 |
| X-Wing, Collectors, deutsche Anleitung | 69,00 |

**3,5"**

| | |
|---|---|
| ATP-Scenery „Italien" | 61,50 |
| Battle Bugs, komplett deutsch | 64,00 |
| Links pro Course, „Prairie Dune" | 49,00 |
| Links pro Course „Riviera" | 49,00 |
| Scenery Europe 1, f. FS 5, Handb. deutsch | 64,00 |
| Screamball (6 Flipper), Anltg. deutsch | 55,00 |
| Tie Fighter Mission Disk, deutsch | 39,90 |
| CH-Virtual Pilot pro/Rudder Pedals pro, je | 189,50 |

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Änderungen vorbehalten

**Vorkasse DM 6.90, Post-Nachnahme DM 9.90**
**UPS-Nachnahme DM 17.00**
**Ausland nur Euroscheck plus DM 25.00**

**KAROSOFT**
Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41
oder 02103/4 20 88
Liste kostenlos!



# CD ROM

| | |
|---|---|
| 1944 Across the Rhine kd | 109.- |
| Apache Longbow d | 89.- |
| Crusade kd | 99.- |
| Dark Forces kd | 69.- |
| Day of the Tentacle kd | 34.- |
| Dungeonmaster 2 kd | 89.- |
| Flight Unlimited d | 99.- |
| Full Throttle d | 79.- |
| Hi Octane d | 89.- |
| Jagged Alliance kd | 99.- |
| Knights of Xentar kd | 99.- |
| Marine Fighters d | 49.- |
| Mech Warrior 2 | 99.- |
| NBA Live d | 99.- |
| Phantasmagoria | 99.- |
| Pitfall (Windows 95) d | 99.- |
| Rebel Assault d | 34.- |
| Sim City 2000 CD Collect.kd | 119.- |
| Simon the Sorcerer 2 kd | 89.- |
| Space Quest 6 | 89.- |
| Star Trek Final Unity d | 109.- |
| Star Trek Omnipedia | 119.- |
| Terminal Velocity d | 79.- |
| Werewolf vs.Comache | 89.- |
| Windows 95 kd Upgrade | 199.- |
| im Oktober sollen u.a.erscheinen: | |
| 3D Lemmings d | 99.- |
| Allied General | 99.- |
| Al Unser Jr.d | 89.- |
| Ascendancy kd | 99.- |
| Battle Isle 3 kd | 109.- |
| Civ(ilisation)Net | 119.- |
| Command & Conquer kd | 99.- |
| Fade to Black d | 99.- |
| Grand Prix 2 kd | 119.- |
| Magic Carpet 2 d | 109.- |
| NBA Jam T.E.d | 99.- |
| Need for Speed d | 99.- |
| Sim Isle | 99.- |
| Steel Panther | 99.- |
| Stonekeep kd | 99.- |

# GALAXY

PLEXUS GMBH

## ZUBEHÖR

| | |
|---|---|
| Soundblast. AWE 32 Val | 349.- |
| Soundblaster AWE 32 | 449.- |
| Orchid NuSound PnP | 299.- |
| Orchid Wavebooster 4x | 289.- |
| Terratec Maestro 16 | 299.- |
| Jazz Jakarta PCI/VL | 699.- |
| Gravis Ultrasound ACE | 199.- |
| Gravis Firebird Joystick | 149.- |
| Gravis Phönix Joystick | 199.- |
| Logitech Wingman Extr. | 99.- |
| Thrustm.Action XL | 69.- |
| Thrustm.Weap.CS 2 | 249.- |
| Thrustm.Flight Control | 149.- |
| Thrustm.F16 Flight.CS | 229.- |
| Thrustm.Formula T1 | 289.- |
| CH Pro Peddals | 209.- |
| CH Virtual Pilot pro | 199.- |

d:dt.Anleit./kd:komplett dt.

Versandkosten:
Inland:Postnachnahme:13.- DM
UPS-Nachnahme:17.- DM
Vorkasse:10.- DM
Ausland:Vorkasse 20.- DM

**GALAXY PLEXUS**
GMBH
Plinganserstr.26
81369 München

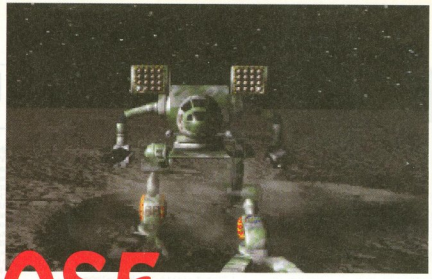
**Tel.089 7470689**
**Tel.089 7605151**

FRIENDLY SPACE-STATIONS
Computer Equipist
Bahnhofstr.3 * 7[illegible] Göppingen
Space Invader
Marienstr.10[illegible] 83278 Traunstein
Ladenpreise variieren!

TAKTIK-TIPS

»MECHWARRIOR 2«

# ICH WAR EINE BLECHDOSE



**Hängen Sie in einer Mission von »Mechwarrior 2«? Finden Sie nie den richtigen Roboter? Unsere Tips zu allen Missionen helfen bestimmt weiter.**

Unser Leser Stefan Schlottbom, Meister aller Blechbüchsen, hat sämtliche Missionen der Schwermetall-lastigen Robotersimulation »Mechwarrior 2« durchgespielt. Seine Tips und Karten wollen wir Ihnen nicht vorenthalten.

## Clan Jade Falcon Silent Thunder

**Mech: Hellbringer**

**Waffen: 6 x LRM 10 + 3 x Pulse Laser (Medium)**

Schießen Sie den aufsteigenden Hubschrauber ab und laufen dann Richtung »Hpg Uplink«. Die zwei Feindmechs zerlegen Sie aus der Ferne mit Raketen. Dann vernichten Sie erst den Hubschrauber und schießen anschließend die Mauer des »Hpg Uplink« auf und zerstören es; benutzen Sie vor allem die Laser. Jetzt geht es mit dem Autopilot weiter Richtung »Nav Beta«, wo Sie die Turrets aus der Ferne mit Raketen ausschalten. Sollte der dritte Mech auftauchen, vernichten Sie erst ihn mit allen Raketen und im Anschluß das »Comm. Array«.

## Alkham Bridge

**Mech: Timber Wolf**

**Waffen: 6 x LRM 10 + 3 x Pulse Laser Medium**

Gleich zu Beginn drehen Sie um 90 Grad nach links und laufen den schmalen Pfad zwischen den Bergen entlang (siehe Karte). Die zwei Mechs werden sofort mit Raketen vernichtet und im Falle einer Flucht verfolgt (sie laufen in Richtung »Industrial Plant«). Jetzt geht es Richtung 330 Grad, um die ankommenden Mechs zu vernichten (Karte). Sind alle Mechs vernichtet, gehen Sie die Wegpunkte ab.

## Mirror Cage

**Mech: Summoner**

**Waffen: 6 x LRM10 + 3 x ER Laser Small**

Schalten Sie den Autopiloten ein und gehen Sie, bis ein Feind auftaucht, der dann mit Raketen vernichtet wird. Schleichen Sie zum Navigationspunkt Zeta, verstecken sich hinter dem Berg und locken die Gegner einzeln an. Jetzt schalten Sie noch die drei Fahrzeuge aus und dann das Dropship. Wichtig: Das Dropship muß im Fadenkreuz rot aufleuchten!

## Bone Machine

**Mech: Mad Dog**

**Waffen: 6 x Streak SRM 4 + 2 x ER Laser Large + 2 x ER Laser Medium**

Vernichten Sie gleich zu Beginn den ankommenden Mech. Die aus der Luft attackierenden Gegner beglücken Sie mit Raketen und machen sich auf den Weg zum »Post«, den der Mitstreiter verteidigen soll. Laufen Sie die Punkte ab (siehe Karte A und C) und warten dort auf ankommende Gegner, die mit Raketen bearbeitet werden.

## Bonk Obelisk

**Mech: Mad Dog**

**Waffen: 7 x LRM10 + 3 x ER Laser Medium**

Marschieren Sie zum Waypoint Ypsilon und unterstützen den verbündeten Mech im Kampf. Zuerst werden die Feindgruppen A, B und C vernichtet. Danach gehen Sie die restlichen Wegmarken ab. Bei dieser Mission gilt: Laufen und schießen, den direkten Kampf vermeiden! Benutzen Sie die Krater als Deckung. Dem Mitstreiter gibt man am besten den Befehl »Fire at will«.

## Umber Wall

**Mech: Summoner**

**Waffen: 5 x LRM15 + 2 x LRM2**

**Änderung am Mech: Internal; Type Endos verändern.**

Als erstes dem Begleitmech den Auftrag erteilen, den Zug zu beschützen, während wir die ankommenden Flugzeuge abschießen. Dann laufen Sie mit dem Zug weiter und fangen den Mech links ab oder lassen ihn vom Mitstreiter zerstören. Jetzt geht es schnell auf die andere Seite des Berges (siehe Karte), um die dortigen Gegner abzufangen.

## Rogue Cheriot

**Mech: Wie vorgeschlagen**

**Waffen: 6 x LRM15 + 3 x ER Laser Medium**

Das Fahrzeug sofort vernichten, genauso die Mechs auf der Brücke. Jetzt geht es wie auf der Karte gezeichnet zum »Heat Sink«. Zuerst werden die Feindroboter ausgeschaltet und dann schnell der Hauptturm zerlegt.

## Pludvine

**Mech: Timberwolf**

**Waffen: 6 x LRM10 + 4 x ER Laser Medium**

Gehen Sie sofort Richtung »Nav Alpha«, wo Sie die von links kommenden Mechs sofort vernichten und dann weiter nach »Nav Beta«. Hier fängt man die fahrende Truppe der »Vehicles« ab, wobei man dem Mitstreiter den Befehl gibt, den Begleitmech zu attackiern. Zerstören Sie alle Vehicles schnellstmöglich. Wer anfängt, zuerst zu identifizieren, hat schon so gut wie verloren. Jetzt zum nächsten Wegpunkt und die anderen acht Vehicles schnell zerstören. Den Begleitmech wieder vom Mitstreiter angreifen lassen; ist die Fahrzeuggruppe noch nicht so weit vorgedrungen, können Sie das auch selbst erledigen.

## Rust Heart

**Mech: Warhammer**

**Waffen: 6 x LRM10 + 3 x ER Laser Medium**

Wichtig in dieser Mission: Immer beim Convoy bleiben. Auftauchende Mechs lassen Sie sofort vom Mitstreiter attackieren. Laufen Sie gleich zum Convoy und begleiten diesen immer! Sobald Sie die Mechs erkennen, decken Sie die Gegner mit Raketen ein.

## Armor Veil

**Mech: Warhammer**

**Waffen: 4 x LRM10 + Ammo aufstocken**

Lassen Sie Gebäude A vom ersten Mitstreiter verteidigen und Gebäude B vom zweiten Kameraden. Eine Gruppe Feindroboter lassen wir näher kommen, so daß keiner entfliehen kann, und begrüßen sie mit Raketen. Nun laufen Sie sofort in Richtung der dritten Mechgruppe. Gehen Sie in deren Richtung und lenken so das Feuer auf sich. Von Süden dürfte sich jetzt die zweite Gruppe von Gegnern blicken lassen, welche die beiden Mitstreiter attackieren. Sind alle Feindgruppen erledigt, formieren Sie die Kamera-

den um sich herum und fangen die vierte und fünfte Gruppe der Gegner ab. Der Trick besteht darin, den Mechs entgegenzulaufen und keinen durchzulassen.

## Iron Pistol

**Mech: Dire Wolf**

**Waffen: 6 x LRM15 + Ammo**

Hier gilt es in der Stadt Sheriff zu spielen und alle feindlichen Mechs zu zerstören. Benutzen Sie die Häuser als Deckung, während Sie im »Groupfire«-Modus schießen und nur langsam aus der Deckung herausgehen.

## Bronze Anvil

**Spieler: Timber Wolf**

**Waffen: 6 x LRM10 + Ammo**

In dieser Mission ist Geschwindigkeit alles. Die Wolf Tanks müssen Sie sofort vernichten und nebenbei den Mitstreitern befehlen, den Battlemaster anzugreifen. Wir laufen jetzt ziemlich nah zu dem Mech in der Mitte (»1« auf der Karte), den wir identifizieren und mit Raketen beglücken. Dann sofort zum Convoy spurten und die Mitstreiter nachkommen lassen. Jetzt gibt man den Kameraden den Befehl, die zwei anderen Mechs anzugreifen, während wir hinter dem Convoy laufen und die »Staffvehicles« identifizieren und ausschalten.

Vor den Turrets sollten Sie sich in acht nehmen. Eine goldene Regel: Beim Battlemaster alle Waffen auf einmal abschießen!

## Clan Wolf Pyre Light

**Mech: Mad Dog**

**Waffen: 6 x LRM 10 + Ammo + 1 x ER Laser Medium**

Zuerst zerstören Sie die Mechs und dann die »Chemical Plant«. Danach bei »Nav Zeta« die beiden Mechs demolieren und die Firebase inspizieren. Nun gehen Sie noch gemütlich die restlichen Waypoints ab.

## Flame Tongue

**Mech: Mad Dog**

**Waffen: 6 x LRM 10 + Ammo + 1 x ER Laser Medium**

Die Mechs werden aus der Ferne mit Raketen erledigt, bevor Sie sich die Pumpstation vornehmen und weiter zu »Nav Beta« marschieren. Den dortigen Gegner zerlegen Sie wieder aus der Ferne, ebenso die Turrets. Dann wird das Hauptquartier zerstört und der Rückweg angetreten.

## Blade Splint

**Mech: Summoner**

**Waffen: 4 x LRM10 + 2 x ER Laser Large**

Gehen Sie zu den Navigationspunkten Alpha sowie Beta und zerstören dort die Feindroboter. Die Häuser dürfen Sie ab und zu als Deckung benutzen, doch bei Beta sollten Sie sich vor den Summoners in acht nehmen. Nachdem die Gegner zerstört sind, wird der Powerconverter identifiziert und vernichtet. Dann geht es weiter zu den Wegpunkten Gamma und Delta.

## Temper Edge

**Mech: Hellbringer**

**Waffen: 6 x LRM 10 + 1 x Er Laser Medium**

Mit Volldampf geht es zur Tarantulla. Gleich zu Beginn vernichtet man die erste Mechgruppe, sofort danach die Gruppe zwei. Warten Sie kurz auf die dritte Formation und schalten Sie diese mit Raketen aus weiter Ferne aus. Begleiten Sie dann Tarantulla bis zum Ende der Mission.

## Sabre Flame

**Mech: Warhawk**

**Waffen: 6 x LRM15 + Ammo**

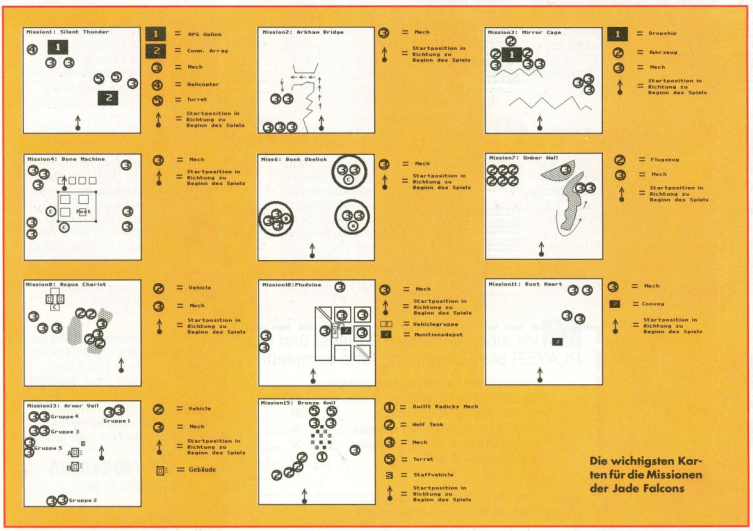
Zuerst geht es zu »Nav Alpha«, dann zum »Sensor Dome«. Hier schalten Sie die erste Mechgruppe aus, danach die anrückende Verstärkung. Achtung: Lassen Sie diese Roboter nicht zu nah an den Dome heran!

## Burning Chrome

**Mech: Hellbringer**

**Waffen: 6 x LRM10 + Ammo**

Die ersten beiden Feindgruppen müssen Sie schnell




**Die wichtigsten Karten für die Missionen der Jade Falcons**

# TUTTO COMPLETTI



### Ausgabe 10/94 (auch mit CD)

Wavetable-Boards und Top-Rennspiele im Vergleich • Woodstock auf CD-ROM • Alles über den Space Simulator • After Dark 3.0 • Tests: Battle Bugs, Alien Legacy, Pinnball Dreams Deluxe, System Shock • ...



### Ausgabe 11/94 (auch mit CD)

Spitzen-Joysticks im Test • London News • Das magische Auge auf CD-ROM • Tests: Master of Magic, Fifa Soccer, Colonization, Microsoft Golf 2.0 • Tips & Tricks: Battle Bugs, Colonization • ...



### Ausgabe 12/94 (CD vergriffen)

Nullmodem Spiele-Session • Golfkurse im Vergleich • Super-PCs unter DM 5000 • Tests: Magic Carpet, Little Big Adventure, Nascar Racing, Malcom's Revenge, Kyrandia 3 • Tips & Tricks: The Horde • Komplettlösung: System Shock • ...



### Ausgabe 1/95 (CD vergriffen)

Das war '94: Spiele, Jahresinhalt, Rückblick • Virtual-Reality per PC • Video für Windows • Tests: US Navy Fighters, The incredible Machine 2, Death Gate • Tips & Tricks: Magic Carpet, BMH • ...



### Ausgabe 2/95 (auch mit CD)

3DO-Blaster im Test • Starthilfe für OS/2 • Monty Pythons CD-ROM • Tests: Wing Comander 3, Cyberia, Panzer General, System Shock Enhanced CD • Tips & Tricks: Death Gate, Kings Quest 7, Kyrandia 3 • ...



### Ausgabe 3/95 (auch mit CD)

CD-ROM-Laufwerke mit Quadraspeed im Test • Spiele Premiere CES: 80 neue CD-ROMs • Tests: Descent, Woodruff and the Schnible, Legions • Tips & Tricks: Wing Comander 3, Cyberia • ...



### Ausgabe 4/95 (auch mit CD)

Die wichtigsten Tips bei Soundkarten-Ärger • Flugsimulationscheck • Mehr Spaß im Netz mit Internet & CompuServe • Tests: Trans. Tycoon Editor, Defender of the Empire • Tips & Tricks: Warcraft, Scnibble, Psycho Pinball • ...



### Ausgabe 5/95 (auch mit CD)

Weltraumspiele im Vergleich • Ihr PC als Tonstudio • Test Multimedia-CD: Bob Dylan interaktiv, Microsoft Lexi-ROM • Tests: Terror from the deep, Dark Forces, Bioforge, NBA Live '95 • Tips & Tricks: Dark Forces, Alone in the dark, Das Amt • ...



### Ausgabe 6/95 (auch mit CD)

VR-Brille »3D-Max« im Test • Preview: Command & Conque • Profi-Tricks zur 3D Grafik • Tests: Hidden World, Flight Unlimited, Jagged Alliance Lemmings für Windows • Tips & Tricks: Bioforge, Bureau 13, Dark Forces, Discworld • ...



### Ausgabe 7/95 (auch mit CD)

Turbo Grafikkarte Millenium im Test • Spieleneuheiten von der E3 • Test und Lösung zu Full Throttle/Vollgas • Technik-Hilfe zu Bus-Systemen • Tests: Virtual Pool, Sim Tower • Tips & Tricks: Dark Sun 2, Jagged Alliance • ...



### Ausgabe 8/95 (auch mit CD)

Vergleichstest: Videokarten • Spiele-Revolution mit Windows 95 • Spiele-Klassiker für wenig Geld • Tests: Action Soccer, Command & Conquer, Hi-Octane, Last Dynasty • Tips & Tricks: Prisoner of Ice, Guilty, Nascar Racing • ...



### Ausgabe 9/95 (auch mit CD)

DOS-Spiele unter Windows 95 • Microsoft Dogs • Kombi-Soundkarten im Vergleich • Tests: 3-D Lemmings, Dungeon Master 2, Mech Warrior 2 • Tips & Tricks: Simon the Sorcerer 2, Space Quest 6, Star Trek next Generation, Hi-Octane • ...

**Sie können auch die Karte in der Heftmitte verwenden**

Einfach die Ausgaben der PC PLAYER sowie PC PLAYER plus auswählen, die Ihnen noch fehlen und gleich bestellen. Dazu Coupon ausfüllen, ausschneiden und faxen oder einsenden.

**JA** ich möchte meine PC Player und PC PLAYER plus Sammlung tutto completti!

Ich bestelle folgende Exemplare und bezahle per Bankeinzug

| | | | |
|---|---|---|---|
| _____ | PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe: | _____ DM | _____ |
| _____ | PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe: | _____ DM | _____ |
| _____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe: | _____ DM | _____ |
| _____ | PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe: | _____ DM | _____ |
| | zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): | DM | 4,- |
| | Gesamtsumme: | DM | _____ |

Konto-Nr.: _____ BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).

Name,Vorname

Straße

PLZ, Ort

Unterschrift

Dieses Angebot gilt nur innerhalb der BRD.

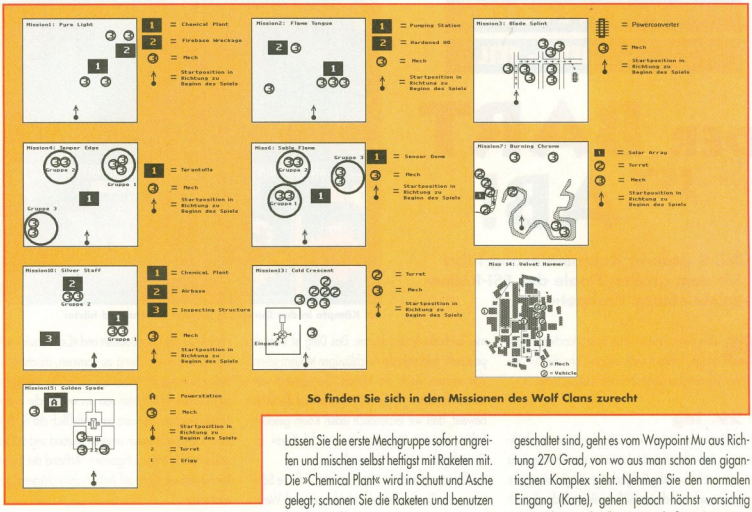
Übrigens, wenn der Coupon nicht ausreicht, geht's auch so: Auf dieser Seite alle Hefte, die von Ihnen benötigt werden ankreuzen. Seite aus dem Heft heraustrennen und faxen oder einsenden. Unsere Fax-Nummer lautet:

Fax **0 89/20 24 02 15**

Tel. 0 89/20 24 02 50

oder schicken Sie den Coupon an:

**DMV-Verlag**
**Leser-Service, CSJ,**
**Postfach 14 02 20,**
**80452 München**




**So finden Sie sich in den Missionen des Wolf Clans zurecht**

erledigen. Vorsicht: Die Summoners begrüßen Sie gleich mit einer Ladung Raketen. Schalten Sie dann die Turrets aus, bevor Sie das »Solar Array« vernichten.

## Scorching Sand

**Mech: Hellbringer**

**Waffen: 6 x LRM10 + Ammo**

Schalten Sie die erste Mechgruppe sofort aus und laufen dann zu »Nav Alpha«. Lassen Sie die zweite Feindgruppe kommen und vernichten Sie diese in der Ebene. Nachdem die dritte Formation zerstört ist, klappern Sie die Wegpunkte Beta und Gamma ab. Jetzt weiter Richtung Delta-Waypoint und einen weiten Bogen um die Turrets machen, um sie dann aus der Ferne zu erledigen. Nie mitten ins Getümmel der Turrets platzen!

Vernichten Sie die »Assault Vehicles«, aber passen Sie auf, nicht aus Versehen das »Command Vehicle« zu erwischen. Achtung, jetzt kommt genau aus Richtung Delta ein Mech den Berg herunter! Weiter geht es zu »Nav Delta« und zum »Command Vehicle« zurück. Sie müssen sich in unmittelbarer Nähe des Vehicles befinden, um die Mission erfolgreich zu beenden.

## Silver Staff

**Mech: Warhammer**

**Waffen: 4 x LRM10 + Ammo + 6 x ER Laser**

**Medium**

Lassen Sie die erste Mechgruppe sofort angreifen und mischen selbst heftigst mit Raketen mit. Die »Chemical Plant« wird in Schutt und Asche gelegt; schonen Sie die Raketen und benutzen stattdessen die Laser.

Weiter geht es zum Wegpunkt Chi, wo Sie auf die nächste Mechgruppe warten und diese mit Raketen eindecken. Dann erledigen Sie die Airbase und vergessen die Flugzeuge nicht. Nach den Wegpunkten Psi Omega können Sie noch die »Structures« inspizieren, bevor es zum Dropship geht.

## Aquiline Fire

**Mech: Warhammer**

**Waffen: 4 x LRM10 + Ammo + 4 x ER Laser**

**Medium**

Erledigen Sie eine Mechgruppe und laufen dann weiter zu den Waypoints Zeta und Eta. Die Feindroboter begrüßen Sie mit Raketen und marschieren zu »Nav Theta«. Von hier aus gehen Sie Richtung 220 Grad und inspizieren das Wrack. Jetzt zum Wegpunkt Iota und dort noch die dritte Mechgruppe erledigen. Weiter geht es nach »Nav Kappa« und zurück zum Dropship.

## Cold Crescent

**Mech: Mad Dog**

**Waffen: 6 x LRM10 + Ammo + 1 x ER Laser**

**Medium**

Zuerst geht es zum Waypoint Lambda, wo der erste Mech mit Raketen beglückt wird. Bei »Nav Mu« wird der angreifende Gegner aus weiter Ferne erledigt. Bei dieser Mission können die gegnerischen Mechs extrem gut zielen, also aufgepaßt! Bleiben Sie immer in Bewegung. Nachdem die Mechs und Turrets ausgeschaltet sind, geht es vom Waypoint Mu aus Richtung 270 Grad, von wo aus man schon den gigantischen Komplex sieht. Nehmen Sie den normalen Eingang (Karte), gehen jedoch höchst vorsichtig voran, da Sie schnell unter Beschuß geraten. Fertigen Sie die Mechs ab und gehen dann um den Komplex zum Lüftungsschlitz (Eingang) und schießen diesen auf. Feuern Sie von außen in den Komplex (Terraformer). Verlassen Sie das Gebäude und gehen zu Wegpunkt Nu.

## Velvet Hammer

**Mech: Timber Wolf**

**Waffen: 6 x LRM10 + Ammo**

Gehen Sie den Weg ab, wie auf der Karte eingezeichnet. Zerstören Sie alle Mechs und Fahrzeuge. Jetzt erst geht man zum Navigationspunkt Xi und begleitet die Hover Limousine, bevor es zurück zum Startpunkt geht.

## Golden Spade

**Spieler: Warhawk**

**Waffen: 4 x LRM10 + Ammo + 2 x ER PPC**

Zerstören Sie die Mechs, schalten dann die Turrets aus und schießen die Barrikade weg. Danach zerstört man den dritten Mech am Komplex, den vierten Roboter an der Powerstation und schließlich das Kraftwerk selbst.

Den Palast identifizieren Sie solange an verschiedenen Stellen, bis Sie die »Comm Station« gefunden haben, die dann zerstört wird. Geben Sie den Mitstreitern den Befehl, die anderen Mechs auszuschalten. Jetzt können Sie noch die Gebäude um den ehemaligen Komplex zerstören, was aber nicht notwendig ist. **(fs)**

KOMPLETTLÖSUNG

»STONE PROPHET« – TEIL 2

# DER BART IST AB!

**Teil 2 unserer Komplettlösung führt Sie zum großen Finale des SSI-Rollenspiels »Stone Prohpet«.**




**Die Kämpfe in den Dungeons werden zunehmend härter**

Bis Sie den bösen Ankhtepot das Handwerk legen dürfen, warten noch einige Unholde auf Sie. Wir stürzen uns gleich fröhlich ins Getümmel.

## 29. Tag

Die Schlangen killen uns! Gerade wenn man dachte, es hat alle erwischt, kommen neue Horden aus ihren Löchern. Anhg Krag schlägt wie gewohnt ganz gut um sich und da ich mittlerweile auch den Spruch »Neutralize Poison« beherrsche, haben wir nach zahllosen Angriffen schließlich doch Ruhe.

Die 12 Münder in der Wand sprechen in Rätseln. Shanara, der alte Fuchs, löst das Rätsel: »The Hidden Helm Of True Sight Reveals Serpents Awaiting Gifts Of Iron«. Dieser Helm muß wohl sehr wichtig sein. Hinter der einzigen Tür, die wir öffnen können, geht's nach unten. Die »Dark Naga« ringt uns nur ein müdes Lächeln ab. Auf dieser Ebene muß man an jeder Ecke und Mauer genauestens nach Knöpfen und Illusionsmauern suchen. Des öfteren sacken wir einen »Idol Key« in Form einer Schlange ein. Das müssen die »Gifts Of Iron« sein, von der wir oben gehört haben. Da wir hier nicht so richtig vorankommen, entschließen wir uns, die Treppe nach unten zu benutzen.

## 30.Tag

Wir hatten gerade Kontakt mit der dritten Variante, einer »Serpent Of Set«. Irgendwie gehen wir hier nur im Kreis, ohne etwas zu erreichen. Ein Rätselmund gibt uns den Tip, im Inneren dem »Circle Of Set« zu folgen. Der Teleporter beamt uns durch mehrere Räume, aber außer einigen »Idol Keys« haben wir nichts gewonnen. Dank der Karte sehen wir, daß sich im Südosten eine Mauer entfernt hat. In diesem Raum finden wir endlich den »Helm Of True Seeing«, den Shanara gleich aufsetzt.

Im oberen Stockwerk erforschen wir dank des Helmes auch die letzten Räume. Das Ding ist wirklich praktisch, man sieht die durchlässigen Mauern schon von weitem. Auch die Knöpfe, die Mauern verschwinden lassen, finden wir. Ein Blick auf die Karte beweist, daß wir letztendlich jeden Raum gesehen haben und mit insgesamt neun »Idol Keys« im Gepäck gehen wir wieder nach oben.

Da Shanara den Helm trägt, sieht er, daß die Säulen vor den Türen in Wahrheit Schlangen sind. Wenn man ihnen einen »Idol Key« gibt, öffnen sie die Tür. Neben einigem Equipment liegt dort eine »Watering Urn«, ein Schlüssel und ein »Ankhtepot Seal Quarter«. Der Schlüssel ist für die letzte verschlossene Tür. Dahinter wartet die Fallgrube, die uns zu Senmet bringen wird. Fürs erste können wir hier nichts mehr machen und teleportieren deswegen zum »Temple Of Harvest«.

## 31. Tag

Der Priester ist hocherfreut, als wir ihm die »Watering Urn« in die Hände drücken und innerhalb kürzester Zeit blüht es im Tempel wieder in voller Pracht. Die scharfen Augen von Shanara entdecken kleine goldene Kugeln auf dem Boden, die in rauher Menge rumliegen. Wir sacken vorsichtshalber mal acht »Air Spores« ein, für jeden zwei. Schaden wird es schon nicht...

Zum Dank für die Restaurierung des Tempels bekommen wir vom Priester einen Schlüssel für einen Raum »ganz in der Nähe«, wie er sich ausdrückt. Als wir den Raum südlich von ihm noch mal genauer untersuchen, entdecken wir in der westlichen Wand doch tatsächlich einen Knopf, den wir vorher übersehen haben. Am Ende des Ganges wartet das untere Stockwerk auf uns.

## 32. Tag

Anhg Krag räumt mit seinen bloßen Händen wie eine Furie unter den »Fire Beetles« und »Caterwauls« auf. Um nicht aus der Übung zu kommen, mischen wir auch ein wenig mit. Wenn ich nur wüßte, was diese sechs komischen Figuren von uns wollen, die in den Nischen stehen. Shanara hat schließlich die richtige Idee: Wir durchstöbern unseren Bestand und stoßen dabei auf die »Feline Figurine«. Anhand der Farbe können wir sie sogar auf Anhieb der richtigen Figur zuordnen.

Nachdem wir nun wissen, wie wir vorgehen müssen, ist es viel leichter. Der »Temple Of Harvest« ist ebenfalls sehr ergiebig, was das Finden wichtiger Gegenstände angeht. Gleich hinter der ersten Tür liegt die Lösung des Rätsels der Sphinx. Die werden wir uns mal vorknöpfen!

Nach und nach öffnen wir die Türen, denn jede Ecke hat so ihre Tücken. Die »Falcon«-Ecke hat zum Beispiel sehr viele durchlässige Mauern. Hier finden wir die »Scroll Of Retirement« für Senmet und eine »Heavy Chain«. Die Kette drücken wir dem Troll in die Hände, der trägt sowieso schon zig Truhen ohne zu murren. In dem »Jackal«-Gebiet hätten wir hingegen bald eine Bodenplatte übersehen. Erst nachdem wir beide Platten betreten hatten, wurde der Weg zu einem Teleporter frei. Die »Lioness«-Tür verbarg den »Coffer Of Ra«.

Als wir die vorletzte Tür mit der »Scorpion Figurine« öffnen, hat Shanara so eine Vorahnung. Tatsächlich merken wir schon nach zwei Schritten, daß die Luft total vergiftet ist! Wie gut, daß wir die »Air Spores« eingesteckt haben, die uns gute Dienste leisten. Unserem Troll helfen wir auf anderem Wege. Die letzte Tür wird mit der »Vulture Figurine« geknackt. Auch hier ist die Luft zu giftig zum Atmen, aber wir haben genug »Air Spores« im Gepäck. Ganz am Ende des Raumes treffen wir auf Shabatis, einen Diener von Ankhtepot. Sein sehnlichster Wunsch ist es, endlich einmal wieder Sonnenstrahlen zu erblicken. Diesen



Wunsch können wir leicht mit Hilfe des »Coffer Of Ra« erfüllen. Vor lauter Freude drückt er uns ein »Ankhtepot Seal Quarter« in die Hand, das wir natürlich mit den anderen Teilen zusammenstecken. Damit ist der Tempel komplett erforscht und wir wollen versuchen, diesen Senmet zu besiegen, um Gloriantha zu helfen.

## 33. Tag

Zurück im »Temple Of Set« gehen wir geradeaus durch, bis wir am anderen Ende des Tempels die Treppe nach unten benutzen. Die Schlangen in den Zellen sind keine Hürde für uns. Mit Knöpfen in der Wand machen wir uns den Weg frei und rücken Senmet immer näher auf den Pelz. Hinter der letzten Biegung scheint er schon auf uns zu warten.

Senmet ist nicht kleinzukriegen, das bemerkt auch Gloriantha. Auch wenn er schon zu Staub zerfallen ist, steht er kurz danach wieder auf. Erst als wir ihn zerstört haben und sofort danach die »Scroll Of Retirement« benutzen, stirbt Senmet endgültig! Gloriantha ist erlöst und überläßt uns zum Dank ihre Rüstung, bevor sie verschwindet. Jetzt ist es an der Zeit, sich die Sphinx zur Brust zu nehmen.

## 36. Tag

Die Sphinx ist augenscheinlich sehr überrascht, daß es uns gelungen ist, das Rätsel zu lösen. Aus Achtung vor unserer Leistung gewährt sie uns Zugang in ihr Inneres. Die Sphinx besteht aus zwei großen Ebenen. Das erste Stockwerk ist keine große Aufgabe für uns. Die »Hieracosphinx« ist alles andere als feuerresistent und der »Mimic«, der ab und an aus den Vasen entsteht, mag den »Cone Of Cold« überhaupt nicht. Stichwort Vasen: Eher zufällig hat der Troll eine Vase umgeschmissen und darin eine Spruchrolle entdeckt. Wir müssen hier unbedingt jede einzelne Vase antassen, auch auf die Gefahr hin, daß sich darin ein Monster verbirgt. Am Ende eines spiralförmigen Ganges stoßen wir auf einen Jackalwere mit Namen Sethir Rha. Er scheint ein gut ausgebildeter Cleric zu sein, deswegen nehmen wir ihn mit. Diesen Zaubertrick, mit dem er seine Form wechselt, muß er mir unbedingt mal erklären...

In einer Vase steckt die »Whistle«, von der die Prophezeiung gesprochen hat. Eine andere Urne verbirgt eine »Bottle Of Thought«, die uns nach Nennung des Wortes »Hierophant« eine Vision erscheinen läßt. Vieles wird dadurch besser verständlich. Überhaupt finden wir hier oft alte Dokumente und Sprüche, besonders für Shanara. Den Namen »Hierophant« hat uns einer der vielen Rätselmünder verraten.

Auf unserem Weg zum nächsten Level stolpern wir über eine Statue in einer Nische. Als wir den »Wishing Cup« benutzen, spricht sie sogar mit uns. Sie sagt, wir hätten einen Wunsch frei und stellt uns vier Optionen vor. Obwohl die ersten drei Varianten sehr reizvoll sind, entscheiden wir uns doch für die vierte. Der Bettler wird es uns hoffentlich danken.

Das unterste Stockwerk nennt sich »Labyrinth Of The Magic«. Shanara ist natürlich hocherfreut, welche tollen Sprüche er hier auflesen kann. Das Labyrinth ist in vier Teile aufgeteilt. Jeder Part wird erst zugänglich, wenn man dem Keeper die richtige Figur gibt. Die Figuren sind wie folgt: Crocodile, Ram, Frog und Scarab. In einem Abschnitt müssen wir wie die Wilden beamen. Erst nachdem wir alle Teleporter benutzt und in den Nischen die versteckten Knöpfe gedrückt haben, gelangen wir in alle Räume. Sehr praktisch ist der »Bag Of Holding«, der selbst nichts wiegt, aber Unmengen aufnimmt. In der letzten Ecke findet Shanara die »Scroll Of Teleport«, ein sehr wichtiger Spruch! Da wir die Sphinx komplett untersucht haben, kehren wir zurück an die Oberfläche.

## 38. Tag

Bei Durchsicht der Karten bemerkt Shanara, daß wir einen Raum in den »Burial Catacombs« noch nicht betreten haben. Er meint, daß wir dort mal den neuen »Teleport«-Spruch austesten sollten. Es klappt tatsächlich und als Lohn erhalten wir eine Laute.

## 40. Tag

Die Prophezeiung verrät uns den Trick: Wir nähern uns dem Geist und Shanara spielt auf der Laute. Dieses Mal verschwindet der Spuk nicht, so daß wir mit ihm bzw. ihr sprechen können. Der Geist singt ein Lied und verrät uns darin den Namen ihres Sohnes: »Tekhen«.

Die Statue im Osten von Har-Akir scheint auf diesen Namen zu reagieren, aber irgendein Teil fehlt ihm noch. Na klar, die Kette! Beim zweiten Versuch gelingt es uns, die Statue anzusprechen und mit der Kette zieht sie die Bodenplatte weg. Darunter finden wir die »Royal Burial Hall«.

Ein neues Monster greift uns an, ein »Doom Guard«. Der Mund verrät uns, daß wir erst nach Norden, danach nach Süden, anschließend nach Osten und dann nach Westen reisen sollen. Der Weg ist wirklich der beste, denn wir finden jeweils den Schlüssel, der uns im nächsten Quadranten weiterbringt. Im Nordwest-Quadrant liegt in einem der kleinen Räume das dritte »Hierophant Seal Quarter«. Ohne Teleporter kommt man da aber nicht hin. Im Südwesten drehen wir beinahe durch, weil wir an den Löchern nicht vorbeikommen. Da der Troll so groß ist, weist er uns auf einen Knopf hin, der direkt unter der Decke ist. Wir achten nun darauf und schließen nach und nach genug Löcher, um den Raum zu verlassen. Am Ende des Rundlaufes haben wir einen Schlüssel in der Hand, mit dem wir den Mauerblock in der Mitte öffnen. Der Teleporter dahinter bringt uns zu der Figur, die uns von Anfang an verfolgte: »Guardian Of The Gate Of The Dead«.

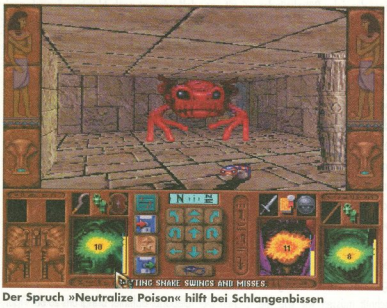
Endlich machen sich all unsere guten Taten bezahlt, denn ihrer Meinung nach sind wir würdig, in das Reich der Toten zu fahren. Obwohl wir den Geist, der uns dort empfängt, nur sehr schwer verstehen können, haben wir doch mitbekommen, daß es eine »Scroll Of Return« gibt, die uns aus Har-Akir befreien kann. Der Geist war früher ein Kämpfer, der im Schlaf überrascht und getötet wurde. Während des Kampfes ging die besagte Scroll verloren und befindet sich wohl noch immer dort. Zur Zeit kommt man an sie nicht ran, da die Rolle ganz am Rande des Feuerwalls liegt, aber wir kennen jetzt immerhin ihre genaue Lage: östlich des »Buried Temple Of Ra«. Genau diesem Tempel werden wir als nächstes einen Besuch abstatten.

## 43. Tag

Der Tempel ist nicht leicht zu finden. In der Wüste, wo die Hände aus der Erde kommen, muß man einen



**Verborgene Schalter in der Wand helfen weiter**




**Der Spruch »Neutralize Poison« hilft bei Schlangenbissen**

ganz bestimmten Weg gehen: von der linken Hand nach Osten zur rechten Hand. Dann nach Süden zum ersten Stein und weiter nach Osten zum zweiten Stein. Von dort exakt nach Südosten, bis man kurze Zeit später nach unten fällt. Auf einer Karte, die wir zwischendurch finden, wird das beschrieben. In einem Raum sind acht Säulen mit Zeichnungen darauf. Sicherlich muß man hier die »Tears Of Ra« benutzen, auf die die Prophezeiung hinweist. Die genauen Fundorte haben wir nicht notiert; ich weiß nur noch, daß wir im Erdgeschoß fünf und im Keller drei Stück entdeckten. Viel los ist hier eigentlich nicht, wenn da nicht diese Feuersäulen wären, die »Pyre Elemental«. Die Säulen reagieren zwar empfindlich auf alle Zaubersprüche, die auf Kälte und/oder Wasser basieren, aber ohne den Spruch »Disintegrate« hätten wir nur schwerlich überlebt.

Nachdem wir alle acht Tränen gefunden haben, eilen wir zurück zu den Säulen. Wir packen jeweils eine Träne auf eine Säule und als wir die letzte Träne einsetzen, gibt es einen großen Knall. In der Mauer ist ein Loch entstanden, hinter dem wir das vierte und letzte »Hierophant Seal Quarter« finden.

Im Norden des Tempels liegt ein großer Raum, den wir bis jetzt noch nicht betreten hatten. Wir fassen all unseren Mut zusammen und öffnen die Tür. Am Ende sehen wir Hierophant, der aber überhaupt keine Anstalten macht, sich zu bewegen. Es ist uns trotzdem klar, daß Hierophant derjenige sein muß, der in der Vorhersehung als »Der Andere« bezeichnet wurde. Das Siegel passen wir in die Wand ein, wodurch sich ein Teleporter auftut. Damit ist alles getan und wir gehen in Richtung Nordosten zur Ruhestätte von Ankhktepot, dem »Pharaoh's Rest«.

## 46. Tag

Schon der erste »Stone Golem« erweist sich als echter Kracher. Die Golems sind kaum mit normalen Waffen zu besiegen und selbst Magie hilft nur wenig. Wir entkommen nur, weil wir uns immer wieder aus der Höhle entfernen. Nach unzähligen Schlägen ist es endlich geschafft. Da wir aus der Entfernung aber schon den nächsten Golem heranrollen sehen, ziehen wir uns wieder zurück, um zu beraten. Von Sethir kommt der Vorschlag, es mal mit Unsichtbarkeit zu versuchen. Warum nicht? Wir haben sowieso noch einige »Dust Of Disappearance« dabei und zu verlieren haben wir auch nichts. Schnell zeigt sich, daß das die richtige Taktik war. Der Golem kann uns nicht sehen und trifft mit seinen mächtigen Pranken so gut wie nie. Wir schlagen mit unseren Waffen, die Shanara noch mit »Enchant Weapon« verbessert, in Ruhe zu und strecken den Golem nieder.

Auf einem der Tische liegt ein Hinweis, daß man von Westen nach Osten gehen muß, um weiterzukommen. Damit ist wohl gemeint, daß man die diversen Bodenplatten von links nach rechts betreten soll. Die Golems sind zahlreich, doch mit dem Unsichtbarkeits-Trick geht es ganz gut voran. Tatsächlich verschwindet eine Mauer, nachdem wir alle Bodenplatten betreten haben, um den Weg nach Norden frei zu machen.

Vorher gehen wir aber erstmal die Treppe nach oben, die wir im Westen entdeckt haben. Dort treiben sich zwar diverse Golems rum, aber es liegen auch tolle Ausrüstungsgegenstände auf dem Flur.

Am Ende des Ganges stoßen wir auf eine Wandfreske, die einen Falken darstellt. Wir pusten dreimal in die Pfeife und der Falke kommt angeflogen. Er sagt uns, daß sein Meister von Ankhtepot besiegt wurde und geschworen hat, daß er wenigstens im Tod auf ihn aufpassen will. Wir werden zwar nicht ganz schlau aus der Geschichte, aber der Falke verschwindet, um kurz danach mit dem »Hero's Heart« wieder zu erscheinen. Er meint, wir könnten seinen Meister damit erlösen.

## 47. Tag

Weiter geht's auf der unteren Etage, wo wir die nächste Treppe sehen. Unten wartet Isu auf uns, um uns wieder zu bequasseln. Voller Verachtung berichten wir von Senmets Tod, aber das scheint sie schon zu wissen. Außerdem liegen hier ein Schlüssel und ein »Mallet«. Jetzt fehlt nur noch ein Teil für das große Finale!

Mühsam machen wir Fortschritte. Zu den Golems gesellen sich jetzt auch noch die widerlichen »Pyre Elementals« und »Floating Death Heads«. Hinter der nächsten Tür ist ein langer Flur, von dem fünf lange Gänge in nördlicher Richtung abgehen, die wiederum in einen anderen Flur münden. Wir erforschen zunächst alle Gänge der Reihe nach und kümmern uns um die Monster.

Shanara sieht einige Knöpfe in der Wand und es ist eindeutig, daß diese die Türen im Westen öffnen. Als wir sicher sind, daß alle Monster beseitigt wurden, wenden wir uns der Tür im Norden zu. Mit dem »Hero's Heart« gelangen wir in den Raum dahinter und sammeln dort das letzte »Ankhtepot Seal Quarter« ein. Endlich ist auch dieses Siegel komplett und wir laufen schnell zurück, um das zweite Tor zu aktivieren. Bevor wir mit dem »Mallet« den Gong schlagen, überlegen wir uns, wie wir Ankhtepot besiegen können.

Nach allen Informationen und Hinweisen liegt die Strategie auf der Hand: Ankhtepot ist zu mächtig für uns, also müssen wir ihn dazu bringen, hinter uns herzulaufen, um ihn in den Teleporter zu locken. Dadurch kommen Ankhtepot und Hierophant zusammen, dann können wir nur noch hoffen.

Unheilvoll schlägt der Gong und schneller, als uns lieb ist, stehen wir Ankhtepot Auge in Auge gegenüber. Wir reagieren schnell genug, um uns in einen Gang zurückzuziehen. Leider bleibt Ankhtepot stehen, wenn er uns nicht mehr im Blickfeld hat. Deswegen müssen wir immer soviel Raum lassen, daß er uns nicht berühren kann, aber trotzdem jederzeit sieht. Langsam rückt der Teleporter näher, doch mehr als einmal werden wir zur Flucht gezwungen. Ankhtepot streckt teilweise drei mit einem Schlag nieder! Zum Glück bin ich mittlerweile so gut ausgebildet, daß ich sie aus dem Reich der Toten zurückholen kann und Sethir Rha hilft dabei auch fleißig mit.

Just als wir dachten, daß wir es nie schaffen würden, stehen wir unmittelbar vor dem Teleporter. Schnell benutzen wir ihn und Ankhtepot folgt uns! Danach geht alles drunter und drüber. Hierophant erwacht und stürzt sich auf Ankhtepot. Wir werden irgendwie aus dem Raum geschmissen und stehen vor verschlossener Tür. Drinnen tobt ein gewaltiger Kampf, das merken wir am Beben der Erde. Dieser Teil der Aufgabe ist somit abgeschlossen, jetzt müssen wir nur noch den Weg nach Hause finden...

Der Feuerwall ist tatsächlich verschwunden und wir haben somit die Möglichkeit, auch in die letzten unerforschten Ecken zu gehen. Nach kurzer Zeit entdecken wir östlich vom »Temple Of Ra« die »Scroll Of Return«. Endlich! **(fs)**

# Erotic

NEU




**Sexy 69 - Vol. 1 oder 2**
Soeben erschienen. Auf diesen heißen CDs sehen Sie zahlreiche heiße Bilder in 16,7 Mio. Farben. 2 Spitzen-CDs zum Superspartreis.

je nur **19,95**




1. **EXTREME Hot Erotik**
2. **EXTREME Hot Love Positions**
3. **STRIPPING Hot Girls** (2,5,6,8 u. 10xMB)
4. **EXTREME Hot Leather Ladies**
5. **EXTREME Hot Girls - PRIVAT**

Brillianter Bilder im Photo-CD Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen & tolle Bilder.
einzeln - **nur 39,95**
2 CD's - **nur 69,95**
Alle 5 - **nur 149,95**

Preissenkung

# Knüller-CDs

***Body Paint Art*** Eine CD mit Videos und Bildern. Eine heiße Sache. *nur 39,95*

***Katja Portfolio*** Über 200 Bilder in 16,7 Mio Farben + Sound. *nur 39,95*

***Tatjana Portfolio*** Portfolio-CD mit interaktive Menüoberfläche. Spitze ! *nur 39,95*

***German Beauties*** Diese Photo CD zeigt die heißesten deutschen Mädchen. *nur 39,95*

## Sexy Porn Productions

Die folgenden CDs enthalten Videos im Quicktime Format. (Lauffähig ohne Zusatzhardware)

**Big in Japan** Heiße Japanerinnen begeistern Sie.
**Big in China** China-Girls sind besonders...
**Girls in Lack & Leder** Der Titel sagt wohl alles.
**Best of Sexy Moments** Best of aus vielen Videos...
**Sexy Folge 1 oder 2** 10 Mädchen filmen einen Strip vor.
**Busen ohne Blusen 1 + 2** Für Liebhaber großer Busen...
**Erotik Games 1 oder 2** Die Olympiade der Erotik...
**Steile Absätze** Das Besondere - für Liebhaber

**1 CD - 49,95**
**3 CDs - 129,95**
**5 CDs - 199,95**

CD-ROM

**Teresa in Paradise** Vier Pokerspiele von VTO z.B. Teresa Persönlich. **99,95**
**Foxy Clips / Love Pictures** Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. je **49,95**
**Girls of Westside 1-4** Videos in Superqualität i.v.m. Quicktime-Format.Dreh je **49,95**
**Westside Girls 1-7** Zahlreiche heiße Bilder auf den CD-Bestsellern je **39,95**
**Visual Hot Girls** Tausende wunderschöne Mädchen begeistern Sie. Ein Top-Hit. **49,95**
**Hot Emotions 1-3** Bilder in Top-Qualität, die Sie begeistern werden je **59,95**
**Extreme Hot Dream Boys** Tolle Bilder heißer Boys, 16,7 Mio. Farben. Top ! **39,95**
**Hot Models** Tolle Models und hier haltenden 3 HD's. **34,95**
**Erotic Top Hits Vol. 2** Eine Sammlung unserer größten Hits. Auf zusammen 15 HD-Disketten:
- Hot Models
- HIG MEGA TITS
- Hot Dream Girls

**nur 84,95** (ersetzt 104,85)
**Erotic Highlights 1-5** Jeder Set beinhaltet 2 HDs mit feinster Erotik.
*1 Set - 19,95 DM 2 Sets - 25 DM*
**alle 5 Sets - nur 50 DM**
**Hot Dream Girls** Traumhaft schöne Mädchen zeigen sich Ihnen von ihrer besten Seite. 5 HDs. **34,95**
**Erotic MEGA-PACK** • Top Erotic-Collectionen zum Sonderpreis. - 27 HD-Disks.
**nur 139,95** (statt 159,85)

Kröger

Versand

**FAX 05732/744-82**
**Tel. 05732/744-01**
**Postfach 4117**
**32571 Löhne**
Direkter Lieferung nach gewünscht !

**NEU Ladengeschäft**
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen

**Zahlung per**
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (Inselbesuch) + 5 DM
Ausland (nur VKZ) + 8 DM

**GRATIS-INFO**
anfordern ! Es gilt jeder Bestellung bei!

future games now...

# TOLLHAUS

| | | | |
|---|---|---|---|
| Phantasmagoria | 99,- | Fade to Black | 79,- |
| Star Trek Final Unity | 79,- | Warcraft II | 89,- |
| Formula One GP II | 89,- | Wing Commander III | 69,- |
| Simon the Sorcerer II | 79,- | The Dig | 89,- |
| Command & Conquer | 79,- | Apache Longbow | 79,- |
| Phantasmagoria | 99,- | Cyberia | 49,- |
| Pole Position | 79,- | Dark Forces | 49,- |
| Ascendancy | 99,- | FIFA Soccer 96 | 89,- |
| Magic Carpet II | 89,- | NHL 96 | 89,- |

Telefon (0 30) 89 09 20 12 · Telefax (0 30) 8 93 04 29
**Alle verfügbaren Titel liefern wir in Berlin frei Haus!**

(0 30) 89 09 20 12

## Das erste *Virtual Reality* Forum auf CD-ROM für nur DM 29,80 !

**Entdecken Sie jetzt die tollen Möglichkeiten der neuen 3D-*Virtual Reality*-Simulations- und Spieleprogramme. Entwickeln und durchwandern Sie Ihre eigene Welt.**
**Profi-Vollversionen u.a. von WalkthroughSE, Vistapro und Distant Suns; *VR* Programiertools wie Rend386 und Avril, *VR* im Internet, viele *VR* Demos und Animationen geben umfassenden Überblick über *VR* Software für PC.**
**Veröffentlichen Sie kostenlos Ihre Kreationen im *VR* Forum. Mit Handbuch für *VR* Einsteiger und Profis. Bestellen Sie jetzt die *VR Forum* CD telefonisch unter**

**06172-925885**

**Kronenberg, Abt. VRPL, Hessenring 121, 61348 Bad Homburg**

# Ist Ihr Programm der HIT?

Der DMV-Verlag sucht ständig nach neuer, interessanter Software zur Aufnahme in unser Softwaresortiment.

Dabei ist es einerlei, ob Sie nun ein Anwendungs- oder ein Spielprogramm geschrieben haben.

Der DMV-Verlag bietet Ihnen sein Software-Know-how an!

**DMV-Verlag, Abt. Software**
**Postfach 1146, 85580 Poing**

# NEXT Level

alle lieferbaren Bücher, Comics, Rollenspiele, Software

**ERÖFFNUNGSAKTION !**

**Computerspiele**

**109,-** Phantasmagoria
Dungeon Master 2
**99,-** Mech Warrior 2
Jewels of the Oracle
**89,-** Myst dt.

**Rollenspiele**

**45,-** Regelw.: Vampire, Mage,Wraith,Werewolf oder Changeling
**18,-** jedes Clanbook
**33,-** Player-G./Städtebü.

**Comics**

**29,-** Children of the Night
Honour am. Punks
im November:
**5,-** Seekers #1
Sunglasses after Dark #1

**Bücher**

**11,-** Engl. Romane:
Sonya Blue Bd. 1-3
Blood War Bd. 1
Borderlands Bd. 1-4
House of Secrets

Delphi Medienversand NEXT Level
Friedrich-Ebert-Str. 95 34119 Kassel
Tel 0561 7390555 Fax 0561 103025

Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach



BTX: ALTHOFF#

**TEL : 05631-913191**
**FAX : 05631-913192**

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton
Wir haben noch viele andere Spiele, Joysticks, Soundkarten und Lösungshefte

| | | 3,5 | CD |
|---|---|---|---|
| Action Soccer | D | | 73,90 |
| *Ascendency* | D | | *79,90* |
| *Apache Longbow* | D | | *73,90* |
| Battle Isle 3 | D | | 82,90* |
| Bing ! | D | 73,90 | 66,90* |
| Bioforge | D | | 79,90 |
| *Command & Conquer* | D | | *88,90* |
| *Das Duchangelbuch* | | *61,90** | |
| Dungeon Master 2 | D | 86,90 | 86,90 |
| Flight Unlimited | D | | 83,90 |
| *Jagged Alliance* | D | | *86,90* |
| *Mechwarrior 2* | *E(D*)* | | *78,90* |
| Magic Carpet 2 | D | | 87,90* |
| *Myst* | D | | *67,90* |
| NBA Basketball Live 95 | H | | 79,90 |
| Need for Speed | D | | 84,90* |
| *Phantasmagoria* | *E(D*)* | | *84,90* |
| Pinball Illusions | H | 62,90 | 64,90 |
| Pitfall: The Mayan Advent. | D | | 78,90 |
| *Primal Rage* | D | | *79,90* |
| Prisoner of Ice | D | | 79,90 |
| Simon the Sorcerer 2 | D | 78,90 | 76,90 |
| *Shanghai Great Moments* | D | | *76,90* |
| Sim Tower | D | 78,90* | 78,90* |
| Sim Town | D | | 74,90* |
| *Space Quest 6* | D | | *78,90* |
| Star Trek - A final Unity | D | | 97,90 |
| *Star Trek Omnipedia* | *E* | | *79,90* |
| *Stonekeep* | D | | *86,90** |
| Terminal Velocity | D | 63,90 | 63,90 |
| US Navy Fighters Plus | D | | 89,90* |
| *Vollgas* | D | | *79,90* |
| *Warcraft 2* | *H* | | *77,90** |
| *Werewolf vs. Comanche* | *E* | | *67,90* |
| Whales Voyage 2 | D | | 74,90 |

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E englisch H deutsches Handbuch D deutsche Version
Nachnahme: +10,90 (+ 3,- Zahlkarte)
Vorkasse: +5,00
auf Rechnung: + 8,50 (ab 2. Bestellung)
Annahmeverweigerung bestellter Ware: 15,- DM Unkostenerstattung

# KLEIN & FEIN



Bei »Hi-Octane« ist ein wenig Schummeln erlaubt

## Hi-Octane

Wenn Ihnen bei Bullfrogs actionreichem Rennspiel »Hi-Octane« stets die Gegner davonfahren, sollten Sie einmal die Cheats unseres Lesers Jens Bischoff versuchen. Vielleicht nicht gerade die Tastenkombination »Alt+F1«, denn die führt zur Selbstzerstörung. Mit »Alt+F2« entledigen Sie sich dagegen elegant aller Kontrahenten und gönnen sich mit »Alt+F3« einen vollen Tank. Mit »Alt+F4« rüsten Sie die Munition maximal auf und mit »Alt+F5« verfügen Sie über die volle Schutzschirm-Leistung. Die Tastenkombination »Alt+F6« setzt noch eine Runde zum gegenwärtigen Rennen drauf, während Sie mit »Alt+Z« dem Autopiloten das Ruder überlassen. Mit »Alt+C« greifen Sie wieder selbst ins Geschehen ein.

## Earthsiege

Bei »Earthsiege« ist es mächtig lästig, daß man am Anfang einer Kampagne nur Hercs hat, die ziemlich schwach auf der Brust sind, findet unser Leser Nils Gosau. Doch dem kann abgeholfen werden: Man startet eine Kampagne oder setzt sie fort, geht zurück ins Hauptmenü und begibt sich ins Briefing einer Einzelmission. Auf dem Waffenbildschirm sucht man sich einen schlagkräftigen Herc mit schwerer Bewaffnung aus. Nun geht man zurück zum Briefing und klickt dort auf »Cancel«, danach wird die Kampagne wiederaufgenommen. Man spielt die erste Mission der Kampagne und speichert dann ab. Nach dem Laden des Spielstandes ist die gesamte Einheit mit dem schweren Herc ausgerüstet, den man bei der Einzelmission ausgewählt hat.



Ein Trick verschafft Ihnen bei »Earthsiege« stärkere Hercs

## A4 Networks

Um bei »A4 Networks« richtig dick Kohle zu machen, sollten Sie die Tips unseres Lesers Frank Schilling beachten. Er empfiehlt den Bau und Verkauf von Häusern und Villen. Bauen Sie doch einfach mal in Berlin 100 Villen für gut 200 Millionen Mark und ein Jahr später verkaufen Sie genau diese Gebäude für satte 700 Millionen. Wenn Sie nicht verkaufen, sondern von Gewinnen leben wollen, kommen Sie aber mit den Häusern und Villen nicht über den nächsten Winter. Besser klappt das mit Messehallen, Kaufhäusern, Wolkenkratzern in der Innenstadt und Stadien. Diese sind zwar relativ teuer in der Anschaffung, werfen aber tüchtig Gewinne ab.

Schauen Sie mehrmals täglich in der Börse vorbei. Es ist durchaus üblich, am Morgen eine Aktie für 600 Mark zu erstehen und abends dasselbe Wertpapier für 1.300 Mark abzustoßen. Wenn Sie in der äußersten Kartenecke eine neue Siedlung errichten möchten, dann schaffen Sie erst eine Zugverbindung, kaufen dann Land und schaffen mittels des Güterzugs Rohstoffe an, bis es reicht, eine Fabrik zu errichten. Nun tauschen Sie den Zug aus und befördern Personen, was mehr Geld bringt.

Schließlich noch ein Trick für alle Ungeduldigen: Nehmen Sie den Stadtplan von Berlin und starten Sie das Projekt HGV. Planen Sie ein Karte von links oben nach rechts unten im rechen Teil der Karte. Dann verschieben Sie die Strecke so oft ein kleines Stück nach links, bis Sie ca. 800 Millionen Mark erhalten, anstatt diese zahlen zu müssen.

## Battledrome

Noch ein Tip von Nils Gosau: Um bei »Battledrome« fast unerschöpfliche Mengen von Kleingeld zur Verfügung zu haben, muß man nur beim Eingeben des Namens vor den eigentlichen Namen ein Asterix (= ein Sternchen, hat nichts mit irgendwelchen Galliern zu tun) setzen. Beispiel: »*Predator«. Die Ausrüstung, die man sich nun kaufen kann, sollte reichen, um sich an den ersten Ranglistenplatz zu blastern.

## Master of Magic

Ein wenig Nachhilfe schadet auch einem Zauberer nicht, meint unser Leser Mark Forstner. Sie müssen nur ein neues Spiel beginnen und »SQUEEZEF« als Namen des Magiers eingeben. Schon haben Sie 40 Zauberpunkte und können sich fast alle Zauberbücher und Eigenschaften aneignen.

Wenn es Ihnen an Gold oder Mana mangelt, ändern Sie mit einem Hex-Editor im Hauptprogramm folgende Stellen: In der Zeile 00000D30 die Stellen 15 und 16 in »30 75« für Gold und in der Zeile 00000C40 die Stellen 4 und 5 in »30 75« für Mana. Jetzt besitzen Sie 30.000 Goldstücke und 30.000 Manakreise.




Mit einem Cheat haben Sie keine Geldsorgen mehr bei »Master of Magic«

## High Seas Trader

Falls es beim Seeabenteuer »High Seas Trader« nicht wie gewünscht läuft, helfen vielleicht die Tips von Marco Hooß weiter. Er empfiehlt, am Anfang keine platzfressenden Handwaffen mit an Bord zu nehmen und sich lieber auf den Handel zu konzentrieren. Starten Sie als Engländer, das vereinfacht einiges und nutzen Sie gute Handelsverbindungen wie Liverpool – Canarya Islands (Waffen), New York – Lagos (Waffen) und Lagos – London (Juwelen, Elfenbein). Nehmen Sie nach Möglichkeit Passagiere mit und helfen bedrängten Landsleuten. Sobald man zum Gesellen aufgestiegen ist und genügend Geld für eine Fregatte besitzt, rüstet man sie mit vielen Kanonen aus und stürzt sich ins Piratenleben. (fs)

# MEDIA WORLD

*WE MAKE ENTERTAINMENT*

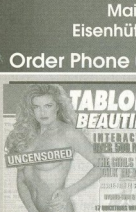
Mailorder und Lagerverkauf
Eisenhüttenstraße 4 · 40882 Ratingen

**Order Phone 02102-86040 Order Fax 849711**

**READY FOR** Windows 95

**für nur 189,00 DM (Update)**

Weitere Windows 95 Software - a.A. -
MPEG-DECODER Card nur 359,00 DM
techn. Informationen - a.A. -
inkl. 3 Erotik Titel nur 399,00 DM
*NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! NEU! NEU!*
CD-RECORDING Service
Wir produzieren Ihre persönliche CD-ROM für nur 79,00 DM. Für weitere Informationen rufen Sie uns bitte an!




***TABLOID BEAUTIES***
Mega TopHit!! Auf dieser CD werden Ihnen erotische Mädchen sehr erfolgreich präsentiert. Stellen Sie sich einfach einen Shareware Erotikmagazine vor in dem Sie soviel stöbern können, wie Sie wollen. Genau das bietet Ihnen diese CD-ROM. Von Videos bis zu Slideshows, mit über 500 hocherotischen Mädchenfotos bietet dieser Titel alles, was verwöhnte Betrachter wünschen. Der Clou: Eine Telefonsexsimulation (heiß!)

**nur 79,95 DM**

***MULTIMEDIA PHOTO CD'S***
Zwischen 200 und 500 hocherotische Fotos, in komfortabler Multimedia Umgebung, erwarten Sie auf den nachfolgenden CD's. Natürlich stehen alle Fotos in bester True Color Auflösung zur Verfügung. Erleben Sie Erotik, umgesetzt von den besten Fotografen der Welt

| | |
|---|---|
| **Beverly Hills Call Girls** | 59,95 DM |
| **ELITE American Girls Vol. 1 + 2** | je 59,95 DM |
| **ELITE European Girls Vol. 1 + 2** | je 59,95 DM |
| **Private - Photodisk Vol. 1** | 59,95 DM |
| **Lovely Ladies 2** | 39,95 DM |
| **Blonde Bombshells** | 59,95 DM |
| **Girls on Girls** | 59,95 DM |
| **Sensous Girls Im 3D** | 39,95 DM |
| **Asian Palate Vol. 1** | 59,95 DM |
| **The Girls of J. S. Hicks** | 59,95 DM |
| **American Girls Vol. 1 + 2** | je 59,95 DM |
| **Biker Babes** | 59,95 DM |
| **Cat & Mouse** | 59,95 DM |
| **Wicked** | 59,95 DM |
| **Mark Of Zara** | 59,95 DM |

***Jeder Titel für WIN und MAC***

***KODAK PHOTO CD'S***
Zwischen 100 und 200 superheiße Fotos erwarten Sie auf diesen CD-ROM's. Hier ist für jeden Geschmack etwas dabei. Natürlich stehen alle Fotos In bester KODAK Photo CD Qualität zur Verfügung. Inkl. Viewer Software für DOS oder Windows.

| | |
|---|---|
| **Lovely Ladies Lingerie** | 39,95 DM |
| **Swimsuit Edition** | 39,95 DM |
| **Extreme Hot Erotik** | 39,95 DM |
| **Stripping Hot Girls** | 39,95 DM |
| **Extreme Hot Girls** | 39,95 DM |
| **Extreme Leather Ladies** | 39,95 DM |
| **Danish Girls Only Vol. 1** | 29,95 DM |
| **Girls on CD Vol. 1 + 2** | je 29,95 DM |
| **Sinful Girls Vol. 1 + 2** | je 29,95 DM |
| **Big Baloons** | 39,95 DM |
| **Hot Girls & Hot Cars** | 39,95 DM |

***Jeder Titel für WIN und DOS***




***PRIVATE PRISON***
Ein brandheißer Interaktiver TopHit von New Machine Publishing. Nonstop Erotik Aktion und Interaktivität erwartet Sie!

Überwachen Sie die erotischen Fantasien Ihrer Gefangenen und begutachten oder verhindern Sie ihre sexuellen Aktivitäten. Ein heißer Job erwartet Sie ! (komplett in Deutsch)

**nur 89,95 DM**

***PHOTO-SAMMLUNGEN***
Zwischen 800 und 2400 verschiedene Bilder erwarten Sie auf jeder CD-ROM. Viel Erotik für wenig Geld. Die meisten Bilder stehen in hochauflösender GIF Qualität zur Verfügung. Inkl. Viewer Software

| | |
|---|---|
| **PMania** | 39,95 DM |
| **Luscious Lesbians** | 39,95 DM |
| **Damsels in Distress** | 39,95 DM |
| **Cyber Whores** | 39,95 DM |
| **©Ecstasy** | 39,95 DM |
| **Nudes Bodacious** | 39,95 DM |
| **Teenage Street Sluts** | 39,95 DM |
| **Best Of Shareware Erotics** | 39,95 DM |
| **World's Bests Butts** | 39,95 DM |
| **Early Erotic Days 1 - 2** | je 39,95 DM |
| **Hot Shareware** | je 29,95 DM |
| **Extreme Heat** | je 29,95 DM |
| **Sex CD-ROM 1 - 3** | je 29,95 DM |




***VIRGINS 1 + 2***
Alle Erotischer als die sexuelle Erfüllung einer Frau? Dann ist genau die Serie für Sie. Hier werden die Erfüllung zu erreichen! Und Sie sind dabei und mittendrin! Tauchen Sie ein in die faszinierende Welt des Cybersex und erleben Sie zwei interaktive TopHits der Spitzenklasse. Sie werden wahrlich nicht bereuen!

Aufregende erotische Abenteuer erwarten Sie!

**je Titel nur 79,95 DM**




***HEIDI'S GIRLS***
Diese Bilder sind so realistisch fotografiert, da könnte man die heißen Girls fast anfassen. Die Mädchen zeichnen sich durch eine hohe erotische Ausstrahlung aus - kein Wunder, denn es werden die schönsten Mädchen aus HEIDI'S Sample präsentiert! Die Bilder und Filme

werden Sie auf keinem anderen Medium finden, denn die gesamte CD wurde ausschließlich für den Computer erstellt. Ein echter TopHit der in keiner Sammlung fehlen darf.

**nur 69,95 DM**

***SAMPLER***

| | |
|---|---|
| **A Taste Of Erotika** | (New Machine Publishing) |
| **Vivid Sampler** | (Vivid Interactive) |
| **Virtual Vibrations** | (Starware) |
| **Romsoft Interactive Catalog** | (Romsoft) |
| **Erotic Virtual** | (Digital Playground) |
| **A Whole New World** | (Zane) |
| **Sidefack Sampler** | (Sideface Publishing) |

***Jeder Sampler nur 19,95 DM***

***EDITIONEN & SIX PACKS***
Jeweils sechs brandheiße Erotik Highlights erwarten Sie in jedem Six Pack.

| | |
|---|---|
| **RomSoft Six Pack Vol. 1** | |
| **New Machine Six-Pack Vol. 1 + 2** | |
| **Starware Six-Pack Vol. 1** | |
| **New Machine Platinum Pack** | |
| **Seymore's Six Pack** | |

***Jedes Six-Pack für WIN und MAC nur 129,95 DM***

Jeweils 3 brandheiße CD-ROM's voll mit MPEG Videos Shows erwarten den Käufer dieser Editionen. Diese gestalte Ludung gefüllt in jedes CD-ROM Laufwerk. Inklusive Player für Windows.

**MPEG - Asian Edition Vol. 1 - 7**
**MPEG - Mixed Edition Vol. 1 - 3**

***Jede Edition nur 89,95 DM***

***INTERACTIVE MOVIES***
Die besten Erotik Filme der Welt und weitere brandneue Erotik Highlights bieten Ihnen die nachfolgenden CD-ROM's. Alle Titel stehen im bester QUICKTIME Qualität zur Verfügung.

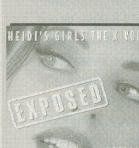
***Private Series:***
**Lady in Spain, Video Magazin 1 - 3,**
**Club Seychelles, Chateau de Passion**
**Big Boob Babes (Multimodus)**

**House of Dreams**
**Secrets**
**Fisherman's Wife**
**Light at Drive-In**
**Sexual Instinct**
**Asian Heat**
**Divine Latina**

**je 59,95 DM**

***Jeder Titel für WIN und MAC***

| | |
|---|---|
| **La Blue Girls 1+2** (Asian Fantasie) | **je 39,95 DM** |




***SEXMASTER***
Mega TopHit!! Endlich ist es soweit! Der Sexmaster ist da! Ein Interaktiver TopHit der Spitzenklasse. Sie werden begeistert sein. Sexmaster ist ein Interaktiver Sexberater der Ihnen alles über Sex beibringt. Sie können Sexstellungen, Sexpraktiken, Sexspielzeuge und vieles mehr begutachten. Sexmaster ist ein Interaktiver Sexberater der Ihnen alles über Sex beibringt. Sie können Sexstellungen, Sexpraktiken, Sexspielzeuge und vieles mehr begutachten.

**nur 79,95 DM**




***SEXY SLIDES***
Mega TopHit!! Endlich ist es soweit! Der Sexmaster ist da! Ein Interaktiver TopHit der Spitzenklasse. Sie werden begeistert sein. Sexmaster ist ein Interaktiver Sexberater der Ihnen alles über Sex beibringt. Sie können Sexstellungen, Sexpraktiken, Sexspielzeuge und vieles mehr begutachten. Sexmaster ist ein Interaktiver Sexberater der Ihnen alles über Sex beibringt. Sie können Sexstellungen, Sexpraktiken, Sexspielzeuge und vieles mehr begutachten.

**nur 79,95 DM**




***BEAUTIFUL BEAUTIFUL WOMEN***
Stellen Sie Ihre eigenen Erotikshows, installieren Sie den schärfsten Screen Saver, der Welt. Über 1.000 superscharfe Erotik Bilder und Videos stehen Ihnen zur Verfügung. Mit dieser Windows Anwendung wird ihr "computern" erst richtig zum Vergnügen.

**nur 79,95 DM**




***INTERAKTIVE HIGHLIGHTS***
**Wanderlust**
MEGA TopHit! Ein brandneuer Erotik Thriller aus dem Hause New Machine erwartet Sie. Finden Sie den Schlüssel zur Cybersex Welt. Dort angekommen, erleben Sie faszinierende Abenteuer und futuristischen Sex. Ein virtueller Trip der Superlative, den Sie nicht so schnell vergessen werden, erwartet Sie. **nur 79,95 DM**

**Virtual Vixens**
TopHit!! Heiße Aktion und spektakuläre Szenen machen diesen Titel zu einem echten Erlebnis. Lassen Sie sich in die Welt der Virtual Vixens entführen. Vielleicht können Sie die sexhungrigen Space Hexen besiegen und Ihren Freund befreien. Aber Vorsicht, wenn Sie nicht aufpassen sind auch Sie für immer verloren. **nur 79,95 DM**

**Maddams Family**
TopHit!! Abgedreht in allen sexuellen Belangen. Über 90 Minuten High Quality Full Motion Videos, sowie brandheiße High Resolution Fotos und eine Menge interaktives Vergnügen und Sex erwartet Sie bei den Mitgliedern der (Maddams Family). **nur 79,95 DM**

**Immoral Combat**
Der brandneue TopTitel aus dem Hause ZANE, den Schöpfern des überaus erfolgreichen Titels "VIRTUAL VIXENS". Heiße Aktion erwartet Sie als Manager einer Mädchentruppe. Können Sie die gestellten Aufgaben bewältigen? Die Girls Ihrer Truppe haben nämlich nur eines im Kopf ... **nur 79,95 DM**

**Virtual Fantasies**
Steuern Sie durch die virtuelle Welt der Lust und finden Sie den geheimen Kristall der Begierde. Mit diesem Kristall öffnen Sie das Tor zu allen Wundern. Viel Dort angekommen, erwarten Sie weitere hocherotische Abenteuer. **nur 89,95 DM**

**2 Interactive Erotic Titles - 2 Asian Invasion**
Das brandneue interaktive Erotik Erlebnis aus dem Hause New Machine erwartet Sie. Eine asiatische Erotik Invasion bedroht unsere Erde. Können Sie uns retten? **nur 79,95 DM**

**Virtual Vegas**
TopHit!! Besuchen Sie das erste virtuelle Spielcasino der Welt. Sie spielen in verschiedenen Welten, umgeben von skurrilen Typen und geheimnisvollen Vorgängen. Doch "Virtual Vegas" hat noch wesentlich mehr zu bieten..... Good Luck! **nur 59,95 DM**

Ein informatives Erlebnis der besonderen Art. Ausführliche Informationen über 250 der bekanntesten Stars mit Photo und persönlichen Daten, sowie 750 Filme hatten Sie bestimmt schon immer gerne gesehen. Hier sind sie

| | |
|---|---|
| **Hot Body & Hollywood Glamour** | |
| **Die exklusive Privat-Erotik Serie für Kenner. Beobachten Sie Heiße Girls bei ihren intimen Spielen und erleben Sie Erotik ohne Tabus. Aufregende Schönheiten, die zu Allem bereit sind, erwarten Sie!** | |
| **Spring Break Fantasie** | **Spring Break Girls** |
| **Daily Teasers** | **Hot Stuff** |
| **Sperm Special** | **Naughty But Nice** |
| **Blonde Fever** | **Southern Belle** |

***Jeder Titel nur 59,95 DM***

**Sorority House**
MEGA TopHit! Das Erotik Spiel des Jahres. Distributed by New Machine. Sie sind Student und wohnen auf dem Campus. Das "hatte" Leben auf der UNI erfordert gelegentlichen Ausgleich in Form von wilden Partys und heißem Sex. Doch leider ist das nicht so einfach, den ständig versuchen lästige Mitbewohner ihre Aktivitäten zu stören. Werden Sie Ihr Ziel jemals erreichen? Wir wünschen es Ihnen! **nur 79,95 DM**

**Massive Melons**
TopHit!! Heiße interaktive Videoshow mit den US Superbusen Stars Kendra Kupps, Melissa Mounds, Monique Hall u.a.. Spezial VIDEO-ROM für Freunde großer Oberweiten. Dieser Titel bringt Ihr Blut schnell in Wallung. **nur 59,95 DM**

**Mindshadows (WIN) &**
**Dungeon of Dominance (DOS)**
Zwei Bizarr Videos für DOS und Windows. Auf diesen CD's erwartet den Kennerheiße Aktion ..... **je Titel nur 59,95 DM**

**Visions of Erotica (limitierte Auflage)**
MEGA TopHit!! Eine Reise durch die Geschichte der Erotik erwartet Sie auf dieser Disk. Mehr als 1.200 Highlights aus Erotik und zeitnahe Filme (Video Schnipsel) geben tiefen Einblick in die Welt der Erotik. Ein Muß für jeden echten Erotik Fan. Sichern Sie sich noch heute Ihr persönliches Exemplar. **nur 69,95 DM**

**Doors Of Passion 2**
Lassen Sie sich in die interaktive Welt erotischer Spiele entführen und erleben Sie alle Möglichkeiten der Liebe. Ein Erotikerlebnis der besonderen Art erwartet Sie. Diesen Titel müssen Sie einfach erleben. **nur 59,95 DM**

***Jeder Titel für WIN und MAC***

***WEITERE INTERAKTIVE HIGHLIGHTS***

| | |
|---|---|
| Hot Dog Girls of Florida | 59,95 DM |
| Luscious Ladies In Lingerie | 59,95 DM |
| Space Sirens 1 - 2 | je 79,95 DM |
| Spy Club | 79,95 DM |
| Cyber Peep 1 | 59,95 DM |
| Cyber Peep 2 | 79,95 DM |
| Double Double | 59,95 DM |
| Dream Machine | 79,95 DM |
| Nightwatch 1 + 2 | je 79,95 DM |
| Go Digital (Magazin) | 49,95 DM |
| The Barlow Affairs | 79,95 DM |
| Inferno | 79,95 DM |
| Paradise Club | 49,95 DM |
| After Midnight (Screensaver) | 69,95 DM |
| Screen Candy (Screensaver) | 59,95 DM |
| Mind Teasers (Game) | 69,95 DM |
| Pleasure Zones | 69,95 DM |

***Jeder Titel für WIN und MAC***




***SEYMOR BUTTS 2 (Doppel CD-ROM)***
MEGA TopHit!! Jetzt endlich lieferbar das brandneue Super Titel von New Machine Publishing. Begleiten Sie Seymour Butts auf seiner erotischen Erlebnistour und stehen Sie ihm bei allen Abenteuern mit "Rat" und "Tat" zur Seite. Erleben Sie real interaktive Erotik. Sie werden begeistert sein. **nur 89,95 DM**
Seymor Butts 1 **nur 79,95 DM**




***VIRTUAL VALERIE***
Die Königin des Cybersex ist zurück ! Der erste Teil ist bereits Geschichte. Doch jetzt erwartet Sie das außergewöhnlichste Erotik Ereignis aller Zeiten. Noch nie gab es mehr Aktion auf einer Disk. 3D Animationen in noch nie da gewesener Qualität und faszinierende virtuelle Welten machen

diesen Titel zu einem absoluten TopHit. Virtual Valerie erfüllt Ihnen (fast) alle Wünsche! **nur 99,95 DM**




***BABE CONTROL***
Brandneu und superheiß! "Das fliegende Auge" von RomSoft. Schlüpfen Sie in die Rolle eines Ausschnitzeuerpilotten und erkunden Sie mit ihrer Co-Pilotin (Megabyte Ayln Phillips) die erotischen Aktivitäten einer Großstadt. Erleben Sie knalharte Aktion und riesigen Spielspaß mit "BABE-PATROL" dem Erotik-

Game des Jahres. Diesen TopTitel werden Sie nicht so schnell vergessen. **nur 79,95 DM**




***NICK STEELE***
Mega TopHit!! Endlich ist er da! Der interaktive Erotik Film mit mit Starbesetzung. Erleben Sie schlüpfen Sie in die Rolle des Privatdetektiv Nick Steele, ein Mann den alle Frauen lieben. Lassen Sie Ihre schwersten (erotischen) Fall und klären Sie den Mord an einem jungen Fotomodell auf.

**nur 79,95 DM**




Das brandneue, explosive Erotik Spiel von ROMSOFT ist da. Hier ist ihr ganzes Geschick gefragt. Können Sie die gestellten Aufgaben lösen? Wir wünschen es Ihnen, denn die Gewinne sind hocherotisch und explosiv. Erleben Sie dieses Erotik Highlight in der Spitzenqualität.

**nur 69,95 DM**

Weitere CD-ROM Highlights finden Sie in unserem Gesamtkatalog, der jeder Bestellung beiliegt. Ansonsten bitte DM 5,- in Briefmarken oder Bar einsenden. Als einmal Einsetzwert von 20,- DM liefern wir versandkostenfrei. Ab sofort sind viele Titel auch im MPEG/CD-I/VIDEO CD Format lieferbar.
***Versandkosten:*** Nachnahme DM 10,- · Vorkasse DM 6,-- Auslandslieferungen erfolgen generell nur gegen Vorkasse + DM 12,-- (Überweisung oder bar), bei Scheckzahlung entstehen zusätzliche Bankgebühren in Höhe von DM 25,--. - HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT -

# TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten:
Tips und Tricks rund um den PC

## Bench mich

**Ich besitze seit kurzer Zeit einen Pentium-Rechner, der mit 90 MHz getaktet wird. Das Problem ist jetzt, daß ich die Grafikkarte mit dem Programm 3DBench getestet habe. Das Ergebnis war 76,9 Bilder/s und nicht 83,3 Bilder/s wie es in dem Test in Ausgabe 8/95 steht. Trotzdem kann ich praktisch keinen Unterschied zu meinem vorherigen System bemerken.** ***(Thomas Wrobel, Nürnberg)***

**Ich habe einen AMD 486 DX4/100 PCI mit 256 KByte Cache, 16 MByte RAM und eine Hercules Dynamite Power mit 2 MByte DRAM. Das Motherboard ist kein Kombi-Board und ich habe auch keinen Waitstate auf dem Board oder der Grafikkarte. Warum erhalte ich nun einen 3DBench-Index von nur 53,2? In Eurer Ausgabe 8/95 haben die Grafikkarte mit einem ET-4000W32p-Chip einen Wert von 76,9.** ***(Martin Leisching, München)***

Der 3DBench versucht ein »echtes« Spiel zu emulieren. Dazu muß er jedes einzelne Bild der Animation berechnen und das Bild anschließend in den Speicher der Grafikkarte übertragen. Prozessor, Chipsatz, Cache, die RAMs auf dem Motherboard, das Bus-System und die Grafikkarte: Alle diese Komponenten müssen zusammenspielen, damit die Grafikgeschwindigkeit steigt. Trotz gleichem Prozessor (Pentium/90) und gleichen Bus-Systemen (PCI) kann es zu geringfügigen Abweichungen kommen, wenn eine der anderen Komponenten etwas langsamer ist. Zwischen 83,3 Bilder/s und 76,9 Bilder/s besteht außerdem nur ein Unterschied von 10 Prozent; in der Praxis bemerkt man das kaum. Bei einem DX4/100 ist der 3DBench deshalb langsamer, weil trotz gleichem Bussystem der Prozessor nicht so viel Dampf drauf hat. Obwohl die Grafiken über den Bus genau so schnell zur Karte übertragen werden wie beim Pentium/90, berechnet der Prozessor die Einzelbilder nicht so schnell. Der 3DBench-Wert ist also ein Indiz für die Grafik-Leistung des Gesamt-Systems und nicht nur der Grafikkarte.

## Schnellerer Cache

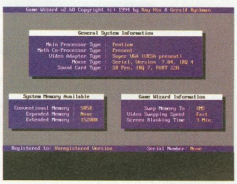
**Ich besitze einen 486DX4/100 mit 16 MByte RAM, 256 KByte Cache mit 15 ns und einer 2-MByte-Hercules-Dynamite-Grafikkarte. Bei meinem Mainboard ASUS VL/I-486SV2GX4 habe ich die Möglichkeit, den externen Cache auf 1 MByte zu erweitern. Ist dies speziell für Spiele sinnvoll? Oder ist es besser, einen schnelleren Cache zu installieren?** ***(Peter Wachs, Aachen)***

Ein allgemeingültiges Urteil über die Geschwindigkeit eines Computers können wir im Falle einer Vergrößerung des Caches nicht geben. Die Frage ist nämlich: Wieviel Daten und Programmteile eines Programmes werden besonders häufig benutzt? Ist dieser Anteil größer als die Kapazität des Caches, bleibt das Programm langsam. Ist er kleiner, wird das Programm dagegen schneller. Der Anteil ist von Programm zu Programm verschieden und wenn überhaupt kennen ihn nur die Programmierer. Die Geschwindigkeit steigt maximal aber nur um 15 Prozent. Ob sich dafür überhaupt das Geld lohnt, müssen Sie selber entscheiden. Schnellere Caches bringen nur dann etwas, wenn der Chipsatz auf dem Motherboard damit etwas anfangen kann. Bei Ihrem Board sind Sie mit den 15-ns-Typen schon am oberen Anschlag.

## Zu schnell

**Da kauft man sich einen schönen Pentium-Rechner mit 90 MHz und glaubt, man ist im siebten Spiele-Himmel – denkste! Ich habe aus meiner 386er-Zeit noch ein paar Spiele, die ich jetzt mal nach langer Zeit wieder spiele wollte. Ich installiere »Monkey Island«, starte das Programm, und mich erwartet anstelle der schönen Sounds nur ein Zischen, Knirschen und Zirpen. Der Rechner ist wohl zu schnell. Wie bekomme ich meinen Rechner jetzt langsamer?**
**(Frank Holldorff, Ulm)**

Eine gute Chance haben Sie mit dem Programm »Game Wizard«, das Sie als Shareware-Version auf der CD der PC Player im Verzeichnis \PROGRAMM\GAMEWIZ finden. Wenn Sie es installiert haben, rufen Sie es mit der Taste »^« auf. Beim Menüpunkt »Game Playing Speed« können Sie dann die Geschwindigkeit eines Spiels einstellen. Auch die »Action Replay«-Einsteckkarte verlangsamt auf Wunsch den PC.




**Mit dem »Game Wizard« beschummeln Sie normalerweise ein Spiel. Er kann aber auch zu schnelle Spiele verlangsamen.**

## Windows '95

**Da die Update-Version von Windows '95 rund 200 Mark billiger als die Vollversion ist, frage ich mich, ob es da Einschränkungen gibt, die eine wichtige Rolle spielen. Benötigt man für das Update unbedingt die Windows-Version 3.1 oder geht das auch mit Windows für Workgroups?**
***(Georg Martschenko, Nordhalben)***

Kein Problem: »Windows '95« akzeptiert sowohl »Windows 3.1« als auch »Windows für Workgroups 3.11«. Unterschiede im Leistungsumfang der 95er-Installation gibt es da nicht.

# GRATIS!




# PC-Erotik

**...auf dem einzigartigen Orion Erotik Window I :**

- Spielen Sie sich geile Girls frei (PC-Spiel »Brick Out«)
- Erleben Sie 'ne scharfe Sex-Dia-Show
- Holen Sie sich wertvolle PC-Erotik-Produkt-Infos
- und Super-Angebote

**Das ALLES und noch viel mehr**



**absolut GRATIS!**

Ab 286er, ab Windows 3.0, ab DOS 5.0, Mouse, VGA-Grafikkarte, 3.5" HD-Diskette.

***Einfach anrufen!***
**04 61 / 50 40 141**
Nur im Versandhandel erhältlich!

**NEU: ORION im Internet**
**http://www.orion-erotic.com**

## GRATIS-Coupon

**Ja,** ich will **ORION Erotik Window I** zum Spielen, Gucken und Infos einheimsen haben. Außerdem bekomme ich den neuesten **ORION-Erotik-Katalog**. Alles **GRATIS(!)**, diskret und unverbindlich!

Nr. 73 1072

PP 10

Name und Vorname

Straße und Hausnummer

PLZ und Wohnort
Ich bin damit einverstanden, auch von anderen Firmen Informationsmaterial zu erhalten

X

Geburtsdatum Unterschrift

**ORION-Versand**

**24933 Flensburg • BTX * ORION # Fax 04 61 / 50 40 120**

# GAMBLERSOFT

**SOFT & HARDWARE VERSAND**

Zeppelinstraße 44/1 • 73760 Ostfildern
Tel.: 07 11/4 57 93 50 • Fax: 07 11/4 57 93 97
Mo–Fr: 10 – 12 und 14 – 20 Uhr, Sa 10 – 14 Uhr

**Wir sind preiswert, zuverlässig, schnell und nicht verwöhnt.**

**WINDOWS 95 UPDATE nur 195,–!!!**

| | | 3,5" | CD |
|---|---|---|---|
| 11th Hour | DA | | 94,90 |
| A IV Network | DV | 77,90 | 83,90 |
| Aces – Collection | DA | | 67,90 |
| Amerika 1861 – 1865 | DV | | 88,90 |
| Bling! | DV | 73,90 | 72,90 |
| Command & Conquer | DV | | 89,90 |
| Dark Forces V | DV | | 97,90 |
| Der Reeder | DV | | 74,90 |
| Dungeon Master II | DV | 92,90 | 92,90 |
| Flight Unlimited | DV | | 88,90 |
| Full Throttle (Vollgas) | DV | | 83,90 |
| Hanse – Die Expedition | DV | 39,90 | |
| Hattrik (Ikarion) | DV | 77,90 | 77,90 |
| Hi – Octane | DV | | 83,90 |
| Hugo | DV | 56,90 | |
| Jagged Alliance | DV | | 89,90 |
| Micro Machines 2 | DA | 63,90 | 63,90 |
| Myst | DV | | 67,90 |
| NBA JAM Tournament | DA | | 93,90 |
| NBA Live '95 | DA | | 89,90 |
| Phantasmagoria | DV | | 94,90 |
| Prisoner of Ice | DV | | 83,90 |
| Sim Tower | DA | | 73,90 |
| Star Trek Next Generation – A Final Unity | DV | | 94,90 |
| The Last Dynasty | DV | | 81,90 |
| US Navy Fighter | DV | | 89,90 |
| Warriors | DA/DV | 59,90 | 65,90 |

**Fordern Sie unsere Preisliste an!**
(Per Fax kostenlos oder gegen frankierten Rückumschlag)

## Rufen Sie uns an!!!

Versandkosten:
Vorkasse 6,90 · NN 9,90 + 3,– NN-Geb.

Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

# TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).



**Info-Coupon**

(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte Ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,– DM in Briefmarken liegen bei.

Name, Vorname _____

Straße _____

PLZ, Ort _____

NABU Naturschutzbund Deutschland

NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

# Mystic Computer Parts

M.Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbR

*Top Hard Ware zu Top Preisen*

**»Dynamic-Cache Board«**
Bis zu 30% schneller!

| | |
|---|---|
| ASUS T55TP4 asynchron | 433,00 DM |
| ASUS T55TP4 Burst S-RAMS | 595,00 DM |
| MICROSOFT WINDOWS 95 Update ab Version 3.1X | 195,00 DM |

## Speicher

| | |
|---|---|
| 4MBPS/2 o.P. | 230,00 DM |
| 8MBPS/2 o.P. | 458,00 DM |
| 16MBPS/2 o.P. | 831,00 DM |
| 32MBPS/2 o.P. | 1738,00 DM |

## CPU's

| | |
|---|---|
| AMD DX4120 | 203,00 DM |
| INTEL P75 | 334,00 DM |
| INTEL P90 | 527,00 DM |
| INTEL P100 | 692,00 DM |
| INTEL P120 | 1036,00 DM |
| INTEL P133 | 1226,00 DM |

## MB Festplatten EIDE

| | | |
|---|---|---|
| 425 WD Caviar | 10ms | 229,00 DM |
| 850 Conner Cabo | 14ms | 313,00 DM |
| 850 Sql Decathlon | 8,9ms | 355,00 DM |
| 1080 Qunatum Fireball | 12ms | 352,00 DM |
| 1275 Conner Cabo | 14ms | 390,00 DM |

## Festplatten SCSI

| | | |
|---|---|---|
| 850 Quantum Trailblazer | 14ms | 377,00 DM |
| 1080 IBMDPES-31080N | 10,5ms | 556,00 DM |
| 1080 Conner Antigua | 11ms | 529,00 DM |
| 2105 Conner Cayman | 8,5ms | 1052,00 DM |
| 2150 Quantum Atlas | 8ms | 1289,00 DM |
| 4207 Conner Cayman | 8ms | 1710,00 DM |

## SCSI Controller

| | | |
|---|---|---|
| PCI AdaptecAHA-2940 $_{UW}$ SW | | 347,00 DM |
| AdaptecAHA-2941 $_{UW}$ SW | | 445,00 DM |
| NCR ohne Bios mit Software | | 99,00 DM |
| VLB AdaptecAHA-2825 VL-Kit | | 222,00 DM |

## Grafikkarten

| | |
|---|---|
| D1MB Herkules Stingr. 64 Video | 267,00 DM |
| D2MB Diamond Stealth 64 Video | 409,00 DM |
| D2MB ELSA Winner Trio | 334,00 DM |
| D2MB Herkules Stingr. 64 Video | 359,00 DM |
| D2MB Spea Mirage P64 Video | 342,00 DM |
| V2MB **Matrox Millennium** | 545,00 DM |
| V2MB Spea Mercury P64 Video | 478,00 DM |
| V4MB **Matrox Millennium** | 794,00 DM |
| V4MB Spea Mercury P64 Video | 818,00 DM |

D=RAM V=VRAM

## TerratecSoundkarten

| | |
|---|---|
| Gold 16SE | 149,00 DM |
| Gold 16 | 179,00 DM |
| Maestro 16SE | 290,00 DM |
| Maestro 16 | 355,00 DM |
| Maestro 32 | 539,00 DM |
| Wave System 2 MB | 199,00 DM |
| Wave System Pro 4 MB | 362,00 DM |

## Systeme

**486er PCI AMD-100** *Tower*
DX4-100, 8 MB, 540 MB HD, Spea V7 • PCI 1 MB — **1669,00 DM**

**Pemtium75** *Tower*
Intel P75, 8 MB, 850 MB HD, Spea Vega • PCI 1 MB — **2359,00 DM**

**Pentium 90** *Tower*
Intel P90, 8 MB, 1,26 GB HD, Hercules Terminator PCI 2 MB — **2539,00 DM**

**Pentium P100** *Tower*
Intel P100, 16 MB, 1,26 GB HD, Spea Mirage P64 PCI 2 MB — **3119,00 DM**

**15" Green Monitor** *zuzüglich*
0,28 mm Lochmaske, MPRII, 90Hz — **549,00 DM**

Systeme mit Dos 6.22/WfW 3.1, Cherry Tastatur nach DIN ISO 9001-TÜV zertifiziert ohne Monitor

Preise sind freibleibend, inkl. MWST zzgl. Versandkosten.

**Tel. 0241 61220**
**Fax 0241 61227**
**BTX KAMPS#**

Versandzentrale: 52066 Aachen Amyastr. 43

# MultriMedia Soft

## Computerspiele

**Online - Cafe & Spielebibliothek**

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultriMedia** Soft Laden.

**Info ✉ Info ✉ Info**
**Geschäfts- und Franchise-Partner**

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultriMedia Sofr** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schnittlich* das Infoschreiben an:

**MultriMedia Sofr**
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

**MultriMedia Soft**
**finden Sie in:**



*NEU! NEU! NEU!*
**04668 GRIMMA**
Gerichtswiesen/PEP

*NEU! NEU! NEU!*
**09111 CHEMNITZ**
Elisenstraße 7 Tel. 0371-441360

**15890 EISENHÜTTENSTADT**
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

**15234 FRANKFURT/ODER**
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

**22041 Hamburg**
Wandsmuthstr. 57 Tel. 040-6528426

**35066 FRANKENBERG**
Linnentorstraße 2 Tel. 06451-26056

**39112 MAGDEBURG**
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

**41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt**
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

*NEU! NEU! NEU!*
**47167 DUISBURG**
Otto-Hahn-Straße 7 Tel. 0203-585777

**47441 MOERS** Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

**48151 MÜNSTER**
Wesseler Straße 48 Tel. 0251-524001

**49078 OSNABRÜCK**
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

**52349 DÜREN** Online Cafe
*BATTLETECHZENTRUM*
*GAMES WORKSHOP*
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

**56564 NEUWIED**
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

**75172 PFORZHEIM** Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

**81475 MÜNCHEN**
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

**96052 BAMBERG**
*GAMES WORKSHOP*
Untere Königstr. 10 Tel. 0951-202210

**99084 ERFURT**
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

**MultriMedia Soft** *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

# TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten:
Tips und Tricks rund um den PC

## Aufrüst-Ärger

**Ich besitze einen Pentium/90 mit 24 MByte RAM, ein Motherboard mit Intel-Triton-Chipsatz, EDO-RAM-Unterstützung, 512 KByte Cache, eine Dynamite-Grafikkarte von Hercules sowie ein Mitsumi FX-001D-Laufwerk. Als Harddisk habe ich eine 1-GByte-SCSI-Platte von IBM in Verbindung mit einem 2940-Controller von Adaptec. Wie stehen meine Chancen, die nächsten zwei Jahre ohne Aufrüstung auszukommen?**

*(Marco Breitgoff, Dortmund)*

Da haben Sie fürs Spielen ja eine tolle Maschine. Allerdings zeigen die neuesten Entwicklungen (Hi-Octane/SVGA), daß auch ein Pentium/90 schon zu langsam sein kann. Zwei Jahre werden Sie mit diesem Gerät schon noch durchhalten. Danach ist höchstwahrscheinlich wieder eine Aufrüstung fällig.

## Nochmal Disketten-Trauma

**Da ich bei meinem neuen Pentium/90-Computer das gleiche Problem mit dem Diskettenwechsel wie Maik Teetzen (Ausgabe 9/95) hatte, möchte ich auch meinen Senf dazu geben. Es stellte sich heraus, daß lediglich MS-DOS diesen Fehler aufwies. Unter anderen Betriebssystemen wie Novell-DOS oder OS/2 lief das System einwandfrei. Schuld daran war, daß MS-DOS standardmäßig den Diskettenwechsel erkennen will. Der auf dem Mainboard integrierte Controller unterstützt diesen aber nicht (mehr?). Nach Schmökern im DOS-Handbuch kam ich darauf, daß mit Hilfe des Befehls »DRIVPARM« in der CONFIG.SYS das Erkennen des Diskettenwechsels abgeschaltet werden kann. Der Parameter »/C« ist dafür zuständig; wenn man ihn in der DRIVPARM-Zeile wegläßt, ist das Ganze abgeschaltet. Die Zeile sieht folgendermaßen aus:**

**DRIVEPARM = /D:0 /F:7**

**Der Parameter /D:0 bezeichnet das erste Diskettenlaufwerk und /F:7 aktiviert das 1,44-MByte-Format.**

*(Bernhard Mayer, Esslingen)*

Nach Esslingen einen schönen Gruß aus der Technik-Treff-Ecke und vielen Dank für den Tip. Noch ein kleiner Hinweis: Unter MS-DOS 5.00 und 6.22 tritt der Fehler auch nicht auf. Bei den fehlerhaften Versionen kann es sich also nur um MS-DOS 6.00 und 6.20 handeln.

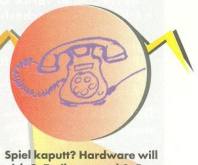
**Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frust? Schreiben Sie uns; wir werden versuchen, Ihre Fragen in einer der nächsten Ausgaben zu beantworten. Unsere Adresse:**

**DMV Verlag**
**Redaktion PC Player, »Technik-Treff«**
**Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**
**Oder per E-Mail:**
**ttreff@pcplayer.mhs.compuserve.com**

**Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine individuellen Ratschläge zusenden können; bitte schicken Sie also kein Rückporto oder frankierte Rückumschläge mit.**

# HOTLINES

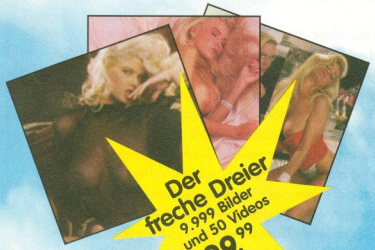
| Name der Firma | Hotline-Telefon | Sprechzeiten | Mailbox | CompuServe | Internet |
|---|---|---|---|---|---|
| Activision | siehe Softgold | - | - | - | - |
| Ascon | 05241 - 966 933 | Mo-Fr, 14-17 Uhr | 05241 - 688 060 | - | - |
| Attic Entertainment | 07431 - 54323 | Mo-Fr, 10-12, 13-18 Uhr | 07431-543 26 | - | - |
| Aztech Systems | - | - | 0421-1691782 | - | - |
| Blue Byte | 0208 - 450 88 88 | Mo-Fr, 14-18 Uhr | - | - | - |
| Bomico | 06107 - 945 145 | Mo-Fr, 15-18 Uhr | 06107 - 930 222 | - | - |
| Creative Labs | 089-957 90 81 | Mo-Fr, 10-18 Uhr | 089-957 72-37/-74 | BLASTER | www.creaf.com |
| Cyberdreams | siehe Bomico | - | - | GAMEAPUB | - |
| Electronic Arts | 05241 - 26024 | Mo- Fr, 10-12, 14-17 Uhr | - | GAMEAPUB | www.ea.com |
| Gravis | in Arbeit | - | - | - | - |
| Ikarion | 0241 - 911 971 | Mo + Fr, 14-17 Uhr | - | - | - |
| Interplay | siehe Bomico | - | - | GAMEBPUB | www.interplay.com |
| LucasArts | siehe Softgold | - | - | GAMEAPUB | - |
| Max Design | 0043/ 36 87 24 14 70 (Österreich) | Di, Do, 15-18 Uhr | - | - | - |
| Maxis | siehe Bomico | - | - | GAMEBPUB | - |
| Media Vision | 089- 613 81 450 | Mo-Fr 9-17 Uhr | 089-61381-396 | MEDIAVISION | - |
| Microprose | 05241/946 480 | Di, 15-18 Uhr | 05241-9464-84 | GAMEBPUB | www.microprose.com |
| Mindscape | 0044/444 246 333 (England) | keine Angabe | - | GAMEAPUB | - |
| Neo | 0043/ 160 740 80 (Österreich) | Di, Do, 13-16 Uhr | - | - | - |
| New World Computing | siehe Softgold | - | - | GAMECPUB | - |
| Novalogic | siehe Softgold | - | - | - | - |
| Ocean | siehe Bomico | - | - | - | - |
| Orchid Technology | 02132-800 71 | Mo-Fr 10-13, 14-16 Uhr | 02131-80075 | MULTIBVEN | - |
| Origin | siehe Electronic Arts | - | - | GAMEAPUB | www.ea.com |
| Psygnosis | in Arbeit | - | - | - | - |
| Red Ballon/BMG | 05241 80 70 80 | Mo-Fr, 10-17 Uhr | - | - | - |
| Sierra/Coktel | 06103/99 40 40 | Mo-Fr 9-17 Uhr | 06103/99 40 41 | GAMEAPUB | - |
| Sir-Tech | siehe Softgold | - | - | GAMEBPUB | - |
| Softgold | 02131 - 965111 | Mo, Mi, Fr, 15-18 Uhr | 02131-965 222 | - | - |
| Software 2000 | 05241- 986010 | Mo-Fr, 11-18 Uhr | - | - | - |
| Spectrum Holobyte | siehe Microprose | - | - | GAMEBPUB | www.microprose.com |
| SSI ( Spiele bis 6/95) | siehe Softgold | - | - | GAMEAPUB | - |
| SSI ( Spiele ab 7/95) | siehe Mindscape | - | - | - | - |
| US Gold | 0044 21 326 6418 (England) | Mo-Fr, 10-18 Uhr | - | - | - |
| Vobis | jeweils in den einzelnen Filialen | | 02405 18067 | VOBIS | - |
| Virgin | 040 39 11 13 | Mo-Do, 14-20 Uhr | 040 390 8160 | - | www.vie.co.uk\~vie |
| Warner Interactive | 040 278 55 306 | Di, Do 15-18 | in Arbeit | - | - |
| Stand: | 18.08.1995 | | | | |



**Spiel kaputt? Hardware will nicht? Treiber zu alt? Fast alle Spiele- und Hardwarefirmen haben Hotlines, bei denen Sie sich über Probleme mit Programmen und Steckkarten informieren können. Diesen Monat präsentieren wir wieder eine aktuelle Hotline-Liste in PC Player. Neben Telefonnummern gibt es auch, sofern vorhanden, die Mailbox-Nummer, Internet-Adresse und das Compuserve-Forum, in dem der jeweilige Anbieter zu finden ist. Bitte beachten Sie, daß es in den meisten Fällen unter diesen Nummern keine Spieletips gibt, sondern nur Hilfe zu technischen Anfragen. Bitte befolgen Sie auch die Sprechzeiten; gerade bei kleineren Softwarefirmen kann das Telefon nicht immer von den Programmierern bewacht werden.**

# IT'S SHOWTIME...

## World of Erotic CD-ROM



**Der freche Dreier**
9.999 Bilder und 50 Videos
**99,99**

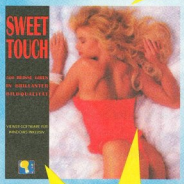



**Sechs Richtige mit Zusatzzahl**
**199,99**
SIX-PACK + Bonus-CD

Bei Bestellung unseres SIX-PACKS erhalten Sie eine Bonus-CD gratis.

Red Hot
Play Time
XC







**Picture Collection**
Mehr als 500 Bilder
je **39,95**

**TEL. 01 80/5 34 25 26**
**BTX grips#**

**JETZT BESTELLEN!**
**AM SCHNELLSTEN PER FAX:**
**05 21/17 63 99**
**ODER PER POST**

**Systemvoraussetzungen:**

Mind. 286er PC oder besser, CD-ROM Laufwerk, VGA-Monitor und Festplatte. Macintosh oder Amiga mit Bildbetrachter ebenfalls möglich. AVI-Files und Videos erfordern Windows, resp. DOS. Alle CDs inklusive Bildbetrachter für Windows.

**Unsere Versandbedingungen:**

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich incl. 15 % MwSt. zzgl. Versandkosten. Die Versandgebühr beträgt DM 9,–. Die Nachnahmegebühr beträgt DM 8,–. Ab einem bestellten Warenwert von DM 250,– liefern wir versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt per Nachnahme, auf Rechnung nur bei Stammkunden mit Kunden-Nr.. Auslandslieferungen werden nur gegen Vorkasse, resp. Kreditkarte abgewickelt. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten.

Hiermit bestelle ich nebenstehende Titel zu Ihren Geschäftsbedingungen.

Zahlungsweise: ☐ V-Scheck, EC-Scheck liegt bei

☐ Nachnahme + DM 8,– (nur Inland)

☐ Kreditkarte ☐ Amex ☐ VISA

Karten-Nr. Gültig bis

**Wir akzeptieren keine EURO- oder MasterCard**

| Art | Bezeichnung | Best.-Nr. | Preis | Menge |
|---|---|---|---|---|
| **Pictures + Videos** | **SIX-PACK plus** | **GM006** | **199,99** | |
| **Pictures + Videos** | **Frecher Dreier** | **GM003** | **99,99** | |
| **Picture-Collection** | **Hot Stuff** | **GM011** | **39,95** | |
| **Picture-Collection** | **Wild Thing** | **GM012** | **39,95** | |
| **Picture-Collection** | **Sweet Touch** | **GM013** | **39,95** | |
| **CD-ROM-Laufwerk** | **Quad-Speed** | **HW309** | **289,00** | |

+ DM 9,-- Versandkosten

☐ Bitte senden Sie uns Ihren kostenlosen Gesamtkatalog zu.

Firma
GRIPS MARKETING GMBH
Postfach 101263

**D-33512 Bielefeld**

Name, Vorname Geburtsdatum

Straße, Hausnummer Kunden-Nr.

PLZ, Wohnort Tel. für Rückfragen

X

Datum Unterschrift




**Sie wollen Ihre Meinung über PC Player loswerden oder sich zu allgemeinen Computerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktion PC Player, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing. Oder per E-Mail an »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com«.**

## Mit großer Skepsis

Nachdem ich den Artikel »Streitgespräch« über »Command & Conquer« in der 9/95 gelesen habe, mußte ich einfach zur Feder greifen. Woher die Beliebtheit der möglichst naturgetreuen »Abschlachtungsspiele« kommt, darüber mag man streiten. Aber als Mutter und begeisterte Computerspielerin stehe ich dieser Entwicklung mit großer Skepsis gegenüber. Daß Kinder vor Fernsehern, Computern oder Videospielen unbegrenzt geparkt werden, ist kein Geheimnis. Und da die meisten Eltern sich auf dem Sektor nur wenig oder nicht auskennen, ist ein Kontakt mit solcher Gewalt schon vorprogrammiert. ***(Simone Fischer)***



**Virgins fürsorgliche Entschärfung von »Command & Conquer« sorgte für heiße Diskussionen**

*Diese Zuschrift repräsentiert die vielen Briefe, die wir auf das Streitgespräch in Ausgabe 9 hin bekommen haben. Mehrheitlich meldeten sich »Ich will keine Zensur!«-Befürworter, während der eine oder andere unserem Jörg Langer einen allzu sorglosen Umgehen mit der Gewalt-Thematik vorwarf (...dabei ist er wirklich ein wahrer Schatz, stets friedliebend, und trennt immer artig seinen Müll). Wie der Test der deutschen Version von Command & Conquer diesen Monat zeigt, blieben die »Zensurschnitte« von Virgin in einem Rahmen, der den Spielspaß nicht bedroht.*

## Na endlich, ein Sonderheft!

In letzter Zeit kommen immer mehr 32- und 64-Bit-Konsolen auf dem Markt. Könntet Ihr nicht mal einen Vergleichstest zwischen einen PC und diesen Systemen machen? Ich weiß, die PC Player ist eine reine PC-Zeitschrift, aber mal zu sehen wie ein guter PC gegen Playstation, 3DO oder Ultra 64 aussieht, interessiert doch jeden Leser. Man sollte sich mal die Spiele »Tekken« oder »Toh Shin Den« auf der Sony Playstation ansehen; kein Vergleich mit FX Fighter auf dem PC.

***(Enrico Lehmann, per E-Mail)***

*PC Player wollen wir mit größeren Videospiel-Artikeln nicht verwässern – hier gibt's weiterhin PC pur. Doch um diese interessante Thematik zu behandeln, bereitet unser emsiges Redaktionsteam ein ganzes Sonderheft vor, das Anfang November erscheinen wird. Hier werden wir die Hardware von PC und 32-Bit-Spielkonsolen untersuchen und die wichtigsten Spiele zur Weihnachtssaison testen.*

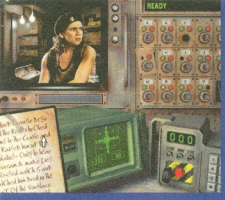
## Hurra, der neue Wertungskasten!

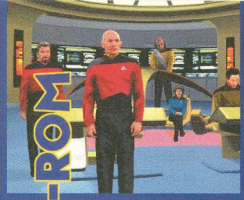
Erstmal wollte ich meine Meinung zu Eurem neuen Wertungskasten loswerden. Ich weiß ja, daß man in einem so kleinen Kasten nur wenig reinschreiben kann, aber einige Sachen fehlen für mich noch darin. Da wäre z.B. die Information, ob das Spiel auch auf Diskette erscheint. Für den Fall, daß das Spiel nur auf CD-ROM erscheint, würde ich gerne wissen, ob es sich mit einem Doublespeed-Laufwerk zufrieden gibt oder es schon ein Triple- oder Quadraspeed sein muß. Statt der Pixelangaben wäre mir die alte VGA/SVGA-Unterscheidung lieber. Die neue Hi-/Truecolor-Angabe und die Soundblaster-Trennung in Mono und Stereo finde ich sehr gut. Was mich immer wieder wundert ist aber, warum in Euren Hardware-Angaben nie der 486-DX-40 auftaucht. ***(Patrick Holz)***

*Im Moment läuft jedes Spiel mit Doublespeed-Laufwerken. Schnellere CD-ROM-Modelle bringen »nur« einen Tempovorteil. Sollte es wirklich mal eine Neuheit geben, die mit Doublespeed nicht läuft, würden wir das natürlich im Test groß erwähnen; abzusehen ist eine solche Entwicklung aber nicht. Diskettenversionen sind sehr selten geworden oder erscheinen erst nachträglich, so daß sich eine eigene Ausweisung im Wertungskasten kaum lohnt.*
*Die Prozessorangaben können nur einen ungefähren Tempoeindruck geben, da die Schnelligkeit eines PCs auch von Faktoren wie Bus-System oder Grafikkarte abhängt. Beim 486er haben wir uns auf die Stufen 33/50/66 MHz festgelegt. Wenn wir für ein Spiel 50 MHz empfehlen, kannst Du davon ausgehen, daß es auf Deinem 40er auch ganz anständig läuft – so groß ist der Unterschied ja nicht.*

Auch ich will meine Meinung zu Eurem neuen Wertungskasten einmal loswerden: Ich finde ihn ausgesprochen gelungen! Ihr habt gut überlegt und die (Leser-)Ideen sehr gut umgesetzt. Spieleranzahl, Farben und die verschiedenen Soundstandards sind sehr gut selektiert. Schade finde ich allerdings, daß Ihr nicht mehr die beste Steuerungsart angebt: gut spielbar mit Maus, Tastatur, Analog- oder Digital-Joystick? Manchmal läßt sich ein Spiel nämlich besser mit der Tastatur bedienen als mit dem Joystick. ***(Philipp Fahr, per E-Mail)***

*Die ideale Steuerungsart ist so sehr Geschmackssache, daß wir kaum vernünftige Allgemeintips abgeben können. Florian Stangl spielt z.B. NHL Hockey am liebsten mit der Tastatur, was bei der Gamepad-verliebten Kollegenschaft die Nackenhaare im Gleichschritt aufrichtet. Und daß für Flugsimulationen ein spezieller Analog-Flightstick ideal ist, hat sich*





PC PLAYER
MACHT SPASS

# Schüler und Studenten aufgepaßt!

PC SPIELE TESTS TIPS & TRICKS CD-ROM

## IM SCHÜLER UND STUDENTEN-ABO GELD SPAREN!

Schüler und Studenten bekommen PC PLAYER Plus (Magazin plus CD-Rom) im Jahresabo zum absoluten Abo-Angebot von 110,40 DM/Jahr.

**43,20 DM/JAHR* DA SPART MAN**

Und wer als Schüler- oder Student PC PLAYER im Abo lesen möchte, bezahlt für sein PC PLAYER-Abo schlappe 62,- DM/Jahr.

**22 DM/JAHR* ERSPARNIS**

*Jeweils gegenüber dem Einzelverkaufspreis



☐ **Ja,** ich will PC PLAYER plus regelmäßig frei Haus im Schüler- oder Studentenabo für nur 110,40 DM/Jahr beziehen. Ich spare 43,20 DM/Jahr gegenüber dem Einzelverkaufspreis.

☐ **Ja,** ich will PC PLAYER regelmäßig frei Haus im Schüler- und Studentenabo für nur 62,- DM/Jahr beziehen. Ich spare gute 22,- DM/Jahr gegenüber dem Einzelverkaufspreis.

Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Eine Immatrikulations- bzw. Schulbescheinigung liegt anbei.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ/Ort

Datum/1. Unterschrift

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Adresse dem Verlag mitzuteilen.

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schriftlich widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Datum/2. Unterschrift

CPP5A

**Coupon ausschneiden und einsenden an: PC PLAYER Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München. Oder faxen 089/ 20 24 02 15**

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schriftlich widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt drei Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Schlütt & Partner/ München



*durch unsere entsprechenden Tests ja hoffentlich herumgesprochen.*

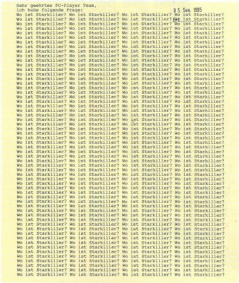
## Mein Schwaiger, Dein Schwaiger...

Neulich, an einem verregneten Nachmittag, kramte ich ein bißchen in unserem Dachkämmerle herum, und sah eine ziemlich verstaubte Kiste. Als ich sie öffnete, meinte ich einen Brotkasten gefunden zu haben. Ich rieb meine Augen und jauchzte vor Freude: Es war mein guter, alter C 64. Ich baute ihn vor unserem Fernseher auf und verärgerte somit meine Schwester.

Danach suchte ich den Karton mit der alten Software und ein paar Stunden Ladezeit später, probierte ich noch Startexter 5.0 aus. Als der Anfangsbildschirm erschien, las ich den Namen Toni Schwaiger. Mmh, den Namen kenne ich doch von irgendwoher. Schnell das Impressum der PC Player plus aufgeschlagen und da sah ich ihn wieder. Ist das irgendein anderer Schwaiger oder Euer Schwaiger, der die Multimedia-Leserbriefe immer so toll mit Effekten aufpeppt?

***(Markus Gohl)***

*Voller Stolz geben wir bekannt, daß »unser« Schwaiger der einzig echte »Startexter«-Schwaiger ist. Ein exklusivet Vorabdruck seiner Programmierer-Memoiren (»Mein Leben mit dem 40-Zeichen-Modus«) befindet sich in Vorbereitung.*



**Die Frage »Wo ist Starkiller?« dominiert in diesen Tagen viele Leserzuschriften. Im Namen von Rolf Boyke können wir nachdrücklich versichern, daß die Wiederkehr unserer Comicserie nur eine Frage der Zeit ist. Wir sammeln momentan noch frische Ideen, um zukünftige Episoden mit würdigen Humormengen zu bestücken.**

## Die Rollenspieler hoffen wieder

Zum »Dungeon Master 2«-Test: Warum ärgert sich Jörg Langer über das Nachwachsen der Monster, obwohl er doch erkannt hat, daß das Erstarken der Partymitglieder eine wesentliche Motivationsquelle darstellt? Die Kritik am veralteten Grafiksystem, dem mäßigen Umfang und den teilweise unfairen Rätseln ist allerdings berechtigt. Bei FTL hat man es sich allzu selbstgefällig auf den alten Lorbeeren bequem gemacht.

Trotzdem ist für mich Dungeon Master 2 das Computerspiele-Ereignis des Jahres und höchstens noch von »Lands of Lore 2« zu toppen. Der erste Teil von Lands of Lore belastete zwar die Geduld der Rollenspielers mit erbarmungswürdig niedriger Komplexität bei Charakter- und Magiesystem, fuhr dafür aber bei Atmosphäre, Story, Grafik und größtenteils auch bei den Rätseln volle Punktzahl ein. Letzten Gerüchten zufolge soll es gegen Jahresende '95 erscheinen, bringt Ihr ein Preview?

***(Peter Breyer)***

*Die Redaktion wettet eine Runde »Cookies & Cream«-Eis darauf, daß Lands of Lore II dieses Jahr nicht mehr erscheint. Westwood will sich hier ähnlich viel Zeit beim Design-Feinschliff nehmen wie bei Command & Conquer; außerdem ist der Grafikaufwand beträchtlich. Sobald uns eine spielbare Version in die Hände fällt, berichten wir natürlich über diesen Rollenspiel-Hoffnungsträger.*

## Der kleine Netzwerk-Lästerer

»Verbinden Sie bis zu acht Rechner im Netzwerk und spielen Sie gegen Ihre Freunde!«. Tut mir ja schrecklich leid, aber bei solchen Sätzen muß ich mich fast übergeben vor lachen. Da scheint es doch tatsächlich Leute zu geben, die davon ausgehen, daß irgend jemand einen Netzwerkmodus in einem Computerspiel sinnvoll finden könnte und gerade deshalb auf die Idee kommt, sich dieses Programm zu kaufen. Wenn dann auch noch rund 200 Missionen eigens für dieses Spektakel entwickelt wurden, frage ich mich, ob es denn keine sinnvolleren Aufgaben gibt, mit denen man den Erscheinungstermin eines Spieles empfindlich verzögern kann?

Ich kritisiere hier nicht die Möglichkeit, zwei Computer mittels Nullmodem-Kabel zu verbinden, denn dieser Aufwand ist ja noch realisierbar. Doch dürfte es nur eine Handvoll Auserwählte geben, die nach den Bürozeiten von Papas Unternehmen die vernetzten Computer beschlagnahmen dürfen. Einen zweite Zielgruppe für die 200-Multiplayer-Bonusmissionen sind die Redakteure von PC-Spielezeitschriften, die ja die ehrenhafte Aufgabe haben, eben diese zu testen.

Was ist dann mit dem normalsterblichen Spieler, der lediglich einen PC zu seinem Besitztümern zählt (oder auch mit denen, die zwar ein Netzwerk haben, aber keine Freunde)? All diese Leute müssen sich auf den Ein-Spieler-Modus verlassen, in der Hoffnung, daß sich auch hier der gewünschte Spielspaß einstellt.

Ja, ich weiß, Ihr sagt in Euren Tests immer, ob ein Spiel auch alleine glücklich macht. Aber was ist denn dann mit »Descent«? Selten habe ich so ein langweiliges Produkt in meinem Rechner gehabt.

***(Jörg Giezenar, per E-Mail)***

*Natürlich hast Du recht, daß Netzwerke nur für einen kleinen Teil der Spielerschaft zugänglich sind. Unsere Gesamtwertungen richten sich deshalb nach dem »Solo-Spaß«. Das gilt auch für Descent, das uns wesentlich besser gefallen hat als Dir. Schon alleine aus Zeitgründen testen wir ein Programm nie übertrieben lange im Netzwerk-Modus.*

### SO ERREICHEN SIE UNS

**Leserbriefe an die Redaktion PC Player können Sie entweder per Post oder als E-Mail schicken. Unsere E-Mail-Adresse: »mhs:leser@pcplayer« (CompuServe) bzw. »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com« (Internet). Unsere Postanschrift:**
**DMV Verlag**
**Redaktion PC Player**
**Gruber Str. 46 a**
**85586 Poing**
**Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir nicht jede Zuschrift individuell beantworten können. Beim Abdruck von Leserbriefen behält sich die Redaktion Kürzungen vor.**

# IN DER MACHE

### ◆ MUTTER BEIMER

Endlich mal ein vernünftiges Anwendungsprogramm, das dem teuren PC eine Daseinsberechtigung gibt: Die **Lindenstraße** kommt als CD-ROM! Beim interaktiven Umgang mit dem unverwüstlichen ARD-Dauerbrennerserie eröffnen sich ganz neue kulturelle Dimensionen.

### ◆ PAPA STANGL

...wacht nicht nur über unseren Edutainment-Tests im Rahmen von »PC Junior«. Der Stanglnator stellt auch den **Tips-Teil** zusammen, der nächsten Monat die zweite Hälfte unseres Command & Conquer-Guides bietet. Dazu kommen eine Paparazzi-Lösung, Kurztips unter »Klein & fein« und viele weitere Hilfen.

WORK IN PROGRESS

PC PLAYER 12/95

## ▶ JEDER VERDIENT EIN PLUS

Nach unserer selbstlosen Preissenkung sollten Sie sich nächsten Monat ruhigen Gewissens die **PC Player plus** gönnen. 7 Mark kostet die Zeitschrift ohne CD; für maßvolle 12,80 bekommen Sie bei der plus-Ausgabe eine CD-ROM dazu. Und das hat es in sich: Spielbare Demos der neuesten Programme. Updates und Patches für aktuelle Titel. Die original Wertungs-Datenbank von PC Player. Der »Testplayer« mit moderierten Video-Rezensionen ausgewählter Spiele. Und natürlich die »Multimedia Leserbriefe«, unser kleines Humor-Biotop – und zugleich die wahre Ursache für den Niedergang des deutschen Autorenfilms...




## ▶ NIEMAND IST EINE INSEL

Nicht Simmel, sondern Sim geht unter die Insulaner. Bei **Sim Isle** müssen Sie die Balance zwischen Kommerz und Umweltschutz strategisch hinbekommen. Aussterbende Arten retten und nebenbei Touris anlocken – das neue Sim-Programm von Maxis klingt verlockend. Ob die Sache wirklich Spaß macht, wollen wir nächsten Monat im Testteil klären. Zum neuen Running Gag mutiert indes **Civ Net.** Microprose hat den Verabschiedungs-Termin der fertigen Software um einen weiteren Monat geschoben – wir geben die Hoffnung nicht auf. Wesentlich sicherer ist da ein Testmuster von **Championship Manager 2,** Domarks neuer Fußballmanager-Offenbarung. Freunde des runden Leders hegen außerdem Hoffnungen auf die rechtzeitige Vollendung von **FIFA Soccer '96** für die nächste Ausgabe. Das Jux-Golfspiel **Sensible Golf** steht ebenfalls an – und wer jetzt vor lauter Sportspielen zum Tier wird, freut sich gewiß auf Virgins Jump-and-Run **Das Dschungelbuch.**




**PC PLAYER 12/95 erscheint am 8. November**

***All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wochen auf Sie.***

Alle Vorschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

# FINALE

## Anleitung des Monats

Natürlich ist es erstrebenswert, daß Anleitungen zu Computerspielen immer Einsteiger-freundlicher werden. Auch elementare Fragen bleiben nicht außen vor. Einen neuen Maßstab in Sachen Gründlichkeit setzt Navigo mit der Dokumentation zu seinem Spiel »Skaphander«, Motto: »Bloß nicht die Intelligenz des Kunden überschätzen!«. Wir fordern weitere Steigerungsformen, um andere technische Mißverständnisse auszuschließen. Beispiel: »Ich kann keine Grafik sehen!« – »Sind Sie sicher, daß Sie einen Monitor besitzen?«...

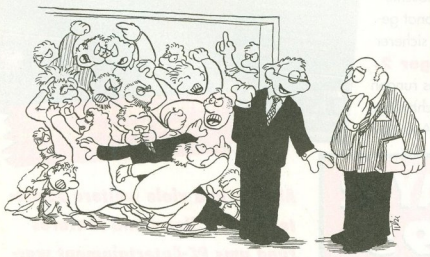
**Hilfe**

**Fragen und Antworten**

*Problem:* Ich höre keinen Sound.
*Antwort:* Sie haben keine Soundkarte. Oder Ihre Soundkarte ist nicht wirklich Soundblaster-kompatibel.

*Problem:* Ich vermisse die Installationsanweisung.
*Antwort:* Es gibt keine. SKAPHANDER installiert sich von selbst. Das System erkennt die Konfiguration Ihrer Hardware.

## tikis MS-SpielDOSe



»Ich habe nur kurz in den Raum gerufen: Windows 95!«

## TOP 10 ROMANTIK-TIPS FÜR PC-FREAKS

Mein PC

**Wenn man den Großteil seines Lebens mit Spiele-Konfiguration und PC Player-Lektüre verbringt, bleibt wenig Zeit für beziehungstechnische Anstrengungen. Doch wie können männliche Computer-Freaks das andere Geschlecht beeindrucken? Unsere Lebensberater haben eine Liste mit ungemein praktischen Tips zusammengestellt.**

**PLATZ 10:** Illuminieren Sie das intime Abendessen mit dem sanften Schein eines LCD-Bildschirms.

**PLATZ 9:** Liebesbriefe designt man grundsätzlich mit der jeweils neuesten Corel Draw-Version.

**PLATZ 8:** Untermalen Sie gemeinsame Kuschelstunden mit romantischen Klängen von Ihrem MIDI-Drumpad.

**PLATZ 7:** Beim Besuch von Computershops lassen Sie stets der Dame den Vortritt.

**PLATZ 6:** Mangels prestigeträchtiger Hobbies wie Paragliding oder Bungee-Jumping murmeln Sie in unregelmäßiges Abständen ein beeindruckendes »Ich habe Windows 95 installiert...«

**PLATZ 5:** Liebesbekundungen per Internet prinzipiell als private Mail schicken und nicht in öffentlichen Bereichen posten.

**PLATZ 4:** Locken Sie Ihre Verabredung mit der Aussicht auf einen gemütlichen Abend bei Begutachtung der gesammelten »Multimedia Leserbriefe« auf Ihre Bude.

**PLATZ 3:** Betritt die Angebetete den Raum, wird aus Gründen der Höflichkeit der Virtual-Reality-Helm zumindest für einen Moment abgenommen.

**PLATZ 2:** Murmeln Sie romantische Worte mit Hilfe eines auf Französisch programmierten Sprach-Synthesizers.

**PLATZ 1:** Wenn alles versagt, stellen Sie sich einfach die Frage: »Was würde Bill Gates in einer solchen Situation machen?«

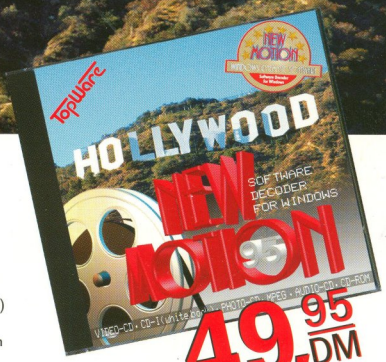
## GERÜCHTEKÜCHE

**Kein Witz: Sierra schluckte (Gulp!) das US-Unternehmen Arion Software, seines Zeichens Entwickler von nahrhaften Programmen wie »Master Cook II«. Dieses Jahr will Sierra drei neue Arion-Titel in den USA veröffentlichen; darunter das unsäglich verwirrend betitelte »Master Cook II 3.0«, bei dem Küchenkünstler mit Internet-Anschluß ihre Lieblingsrezepte auch per E-Mail austauschen können. Und was wird bei Sierra als nächstes ausgekocht? »Cocktail-Kunde mit Larry Laffer«? »Police Quest« inklusive Doughnut-Rezept? Wir halten den Atem an...**

**BEVOR SIE TEURE HARDWARE KAUFEN:**

# MULTIMEDIA WAR GESTERN
# NEW MOTION IST HEUTE




49,95 DM

Unverbindliche Preisempfehlung

## SIE BEKOMMEN

- Video Software-Decoder für Windows
- Fullscreen-Darstellung auf schnellen PCs, Anpassung der Bildgröße möglich
- Echtfarben, 256 Farben oder Graustufen wählbar
- Formate: Video-CD, CD-I (white book), Photo-CD, MPEG, Audio-CD, CD-ROM
- Beliebige Audio Konfiguration (Stereo, Mono, 8 Bit, 16 Bit)
- Unterstützung von gängigen Grafikbeschleunigern
- Vielfältige Möglichkeiten der Bild- und Tonsynchronisation
- Optimale Anpassung durch Einstellung der Framerate
- Automatisches „browsing" der jeweiligen CD beim Start
- Anzeige von Spielzeit, Restlaufzeit und CD-Format
- Einstellung der Lautstärke direkt aus dem Programm heraus
- So einfach zu bedienen wie ein Videogerät

## SIE BENÖTIGEN

Personal Computer (optimal PENTIUM) nach MPCII-Standard
Windows 3.11, Windows95 oder Windows NT (mit viel RAM)
Soundkarte (damit es knallt) und ein CD-ROM Laufwerk (sowieso)

Telefon 02369-916710
**INFO-LINE**
02369-916790 Telefax

Erhältlich im gutsortierten Fachhandel und den führenden Konsumentenmärkten.

Software

***WIR MACHEN GUTE HARDWARE PREISWERT!***

TopWare

TopWare PD-Service GmbH · 68161 Mannheim · 0 3,2 · ✆ (0621) 1267330 · FAX (0621) 1267333

# Peacock TAKE Family - auf zu neuen Ufern!

PEACOCK TAKE Family & PEACOCK Monitor TOP 15 X & Drucker HP DeskJet 600 für DM 3.997,-



The Intel Inside Logo and Pentium are registered Trademarks of Intel Corporation

Als Mann von Welt ist man gern auf dem neuesten Stand. Der PEACOCK TAKE Family ist dabei eine große Hilfe! Er ist das ideale Einstiegsmodell in die weite Multimediawelt. Mit Intel Pentium® 75 MHz-Chip, 635 MB Festplatte, Quattro-Speed CD-ROM-Laufwerk, 16-Bit-Stereosound, Aktivboxen und einem umfassenden Multimedia-Software-Paket inklusive MS®-Windows® 95. Dank der Benutzeroberfläche PEACOCK MediaRack ist er kinderleicht zu bedienen – und deshalb ideal für die ganze Familie! Natürlich hat er das VDE-GS-Zeichen und entspricht der CE-Norm.

Für gute Aussichten sorgt bei mir der nach MPR-II strahlungsarme PEACOCK 15"-Monitor TOP 15 X mit bedienerfreundlichem On-Screen-Display. Und mein Hewlett-Packard DeskJet 600 leistet echte Qualitätsarbeit als Drucker: 600 x 600 dpi s/w. Aufrüstbar zum Farbdrucker! Alles in allem: ein starkes Stück Zivilisation – zu einem absolut wilden Preis ...
Ihr Robinson C.

HEWLETT PACKARD



**Peacock TAKE Multimedia. Jedem der Seine!**

| | |
|---|---|
| Einzelpreis PEACOCK TAKE Family | **DM 2.699,-** |
| Einzelpreis PEACOCK Monitor TOP 15 X | **DM 699,-** |
| Einzelpreis HP DeskJet 600 | **DM 599,-** |
| **Preis für das Komplettpaket** | **DM 3.997,-** |

Alle Preise sind unverbindliche Preisempfehlungen, inkl. MwSt. Die Angebote sind gültig, solange der Vorrat reicht. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

PEACOCK AG · Graf-Zeppelin-Straße 14 · 33181 Wünnenberg-Haaren · Fax: 0 29 57/79-95 89

SYSTEMS 95 Halle 24, Stand A 08-B05

PEACOCK
The Computing Insider

Dies alles und noch mehr PEACOCK Multimedia finden Sie bei unseren Handelspartnern in Ihrer Nähe. Rufen Sie uns an – wir sagen Ihnen, wo. PEACOCK Info Hotline: 0 29 57/79-15 81.